

# PX749-4K

## Proyector de DLP Guía del usuario



**IMPORTANTE:** Lea esta Guía de usuario para obtener información importante sobre la instalación y utilización del producto de una forma segura, así como para registrar dicho producto para obtener servicio técnico en caso de que sea necesario. La información de garantía contenida en esta guía del usuario describirá su cobertura limitada proporcionada por ViewSonic® Corporation, que también podrá encontrar en el sitio web en <http://www.viewsonic.com> en inglés, o en los idiomas específicos utilizando el cuadro de selección Regional (Configuración regional) situado en la esquina superior derecha de dicho sitio.

N.º de modelo: VS19349

N/P: PX749-4K

## **Gracias por elegir ViewSonic®**

Como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic® se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic®, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic® que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic®!

# Precauciones de seguridad

Lea las siguientes **precauciones de seguridad** antes de usar el proyector.

- Mantenga esta guía del usuario en un lugar seguro para utilizarla como referencia en el futuro.
- Lea todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Deje al menos 50 cm (20") de distancia de seguridad alrededor del proyector para garantizar una ventilación adecuada.
- Coloque el proyector en un área perfectamente ventilada. No coloque nada sobre el proyector que impida la disipación del calor.
- No coloque el proyector sobre una superficie irregular o inestable. El proyector puede caerse y provocar lesiones personales o un mal funcionamiento en el propio proyector.
- No mire directamente a la lente del proyector durante el uso. La intensidad del rayo de luz puede dañar sus ojos.
- Cuando la lámpara del proyector esté encendida, abra siempre el obturador de la lente o retire la cubierta de la lente.
- No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté funcionando, ya que esto puede provocar que los objetos se calienten y deformen o incluso que se produzca un incendio.
- La lámpara se calienta mucho durante el funcionamiento. Deje que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el ensamblaje de la lámpara para su sustitución.
- No utilice lámparas más allá de sus vidas útiles nominales. El uso excesivo de las lámparas más allá de su vida útil nominal podría provocar su rotura, aunque esto es muy extraño.
- Nunca reemplace el ensamblaje de la lámpara ni ningún componente electrónico a menos que el proyector esté desenchufado.
- No intente desmontar el proyector. En el interior hay voltajes peligrosos altos que pueden causar la muerte si entra en contacto con partes con corriente.
- Cuando traslade el proyector, tenga cuidado de no dejar caerlo o golpearlo con nada.
- No coloque ningún objeto pesado sobre el proyector o los cables de conexión.
- No coloque el proyector en posición vertical. Si lo hace, el proyector puede caerse y provocar lesiones personales o un mal funcionamiento del propio proyector.
- Evite que el proyector quede expuesto a la luz directa del sol o a otras fuentes de calor sostenidas. No realice la instalación cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (amplificadores incluidos) que puedan aumentar la temperatura del proyector a niveles peligrosos.

- No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca de este. Los líquidos derramados en el proyector pueden provocar errores en este. Si el proyector se moja, desconéctelo de la fuente de alimentación y llame a su centro de servicio local para que lo revisen.
- Cuando el proyector esté en funcionamiento, se puede percibir aire caliente y olores procedentes de la rejilla de ventilación. Se trata de un funcionamiento normal y no debe entenderse como un defecto.
- No obvие las provisiones de seguridad del enchufe con toma de tierra o polarizado. Los enchufes polarizados disponen de dos clavijas, una más ancha que la otra. Los enchufes con conexión a tierra disponen de dos clavijas, y una tercera con conexión a tierra. El cable y la tercera clavija están pensados para su seguridad. Si el enchufe no encaja en la toma de corriente, obtenga un adaptador y no intente forzar el enchufe en dicha toma.
- Cuando realice la conexión con a una toma de corriente, NO quite la clavija de conexión a tierra. Asegúrese de que las clavijas de conexión a tierra NUNCA SE QUITEN.
- Proteja el cable de alimentación para evitar que se pise y se perfore, especialmente en los enchufes y en aquellos puntos donde sale del proyector.
- En algunos países, el voltaje NO es estable. Este proyector está diseñado para funcionar de forma segura con un voltaje de entre 100 y 240 voltios de CA, pero puede fallar si la alimentación se interrumpe o al producirse subidas o bajadas de tensión de  $\pm 10$  voltios. En las áreas en las que el voltaje puede variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI).
- Si detecta humo, un ruido anómalo o un olor extraño, apague inmediatamente el dispositivo y llame a su distribuidor o a ViewSonic®. Es peligroso seguir utilizando el proyector.
- Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de CA si no va a usar el proyector durante un período prolongado de tiempo.
- La reparación del producto deberá ser realizada el personal de servicio técnico calificado.



**PRECAUCIÓN:** Este producto emite radiación óptica posiblemente peligrosa. Como con cualquier fuente de luz brillante no mire fijamente el haz, RG2 IEC 62471-5:2015

# Precauciones de seguridad: instalación en el techo

Lea las siguientes **precauciones de seguridad** antes de empezar a usar el proyector.

Si va a instalar el proyector en el techo, le recomendamos encarecidamente que utilice un kit de instalación en techo para proyectores adecuado y que garantice una instalación segura de dicho kit.

Si utiliza un kit de instalación en techo para proyector inadecuado, existe el riesgo de que el proyector se pueda caer del techo debido a un acoplamiento incorrecto provocado por el uso de un calibre o tornillos de longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit de instalación en techo para proyectores en el lugar donde compró el proyector.

# Contenido

<b>Precauciones de seguridad .....</b>	<b>3</b>
<b>Introducción.....</b>	<b>9</b>
Volumen de suministro .....	9
Descripción del producto .....	10
Proyector.....	10
Mando a distancia.....	12
<b>Instalación inicial.....</b>	<b>14</b>
Selección del lugar .....	14
Dimensiones de proyección .....	15
Montaje del proyector.....	17
Impedir el uso no autorizado.....	18
Uso de la ranura de seguridad .....	18
Uso de la función de contraseña.....	19
Bloqueo de las teclas de control .....	22
<b>Efectuar las conexiones .....</b>	<b>23</b>
Conexión a la corriente eléctrica .....	23
Conexión a fuentes de vídeo o informáticas .....	24
Conexión HDMI .....	24
Conexión USB C.....	24
Conexión de audio .....	24
<b>Funcionamiento .....</b>	<b>25</b>
Encender / Apagar el proyector .....	25
Puesta en marcha del proyector .....	25
Apagado del proyector.....	26
Seleccionar una fuente de entrada .....	27
Ajuste de la imagen proyectada .....	28
Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen .....	28
Corrección de la deformación trapezoidal.....	29
Ajuste de 4 esquinas .....	30
Ocultar la imagen .....	30
Control del proyector en un entorno LAN.....	31
Configuración del ajuste de control LAN.....	31

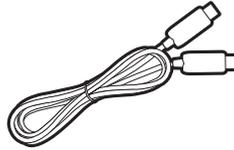
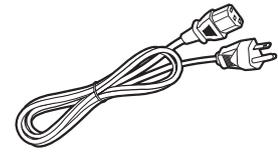
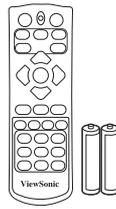
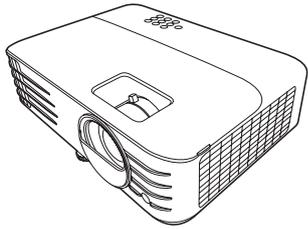
<b>Funciones del menú .....</b>	<b>33</b>
Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD).....	33
Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD) .....	34
Menú PANTALLA.....	39
Menú IMAGEN.....	42
Menú GESTIÓN DE ENERGÍA .....	45
Menú BÁSICA.....	47
Menú AVANZADA.....	50
Menú SISTEMA .....	54
Menú INFORMACIÓN .....	56
<b>Apéndice .....</b>	<b>57</b>
Especificaciones.....	57
Dimensiones del proyector .....	58
Tabla de tiempos .....	58
Resolución de problemas .....	60
Problemas comunes.....	60
Indicadores de LED.....	61
Mantenimiento.....	62
Precauciones generales.....	62
Limpieza de la lente.....	62
Limpieza de la carcasa.....	62
Almacenamiento del proyector.....	62
Exención de responsabilidad.....	62
Información sobre la fuente de luz.....	63
Tiempo de uso de la fuente de luz .....	63
Ampliación de la vida útil de la fuente de luz.....	63
Tiempo de uso de fuente de luz.....	64
Cambio de la fuente de luz.....	64

## **Información reglamentaria y de servicio..... 65**

Información de conformidad.....	65
Declaración de cumplimiento de las normas FCC .....	65
Declaración de Industry Canada.....	65
Conformidad CE para países europeos .....	66
Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2).....	67
Restricción de sustancias peligrosas en la India .....	68
Desecho del producto al final de su período de vida .....	68
Información sobre los derechos de autor .....	69
Servicio de atención al cliente.....	70
Garantía limitada.....	71
Garantía limitada en México .....	74

# > Introducción

## Volumen de suministro

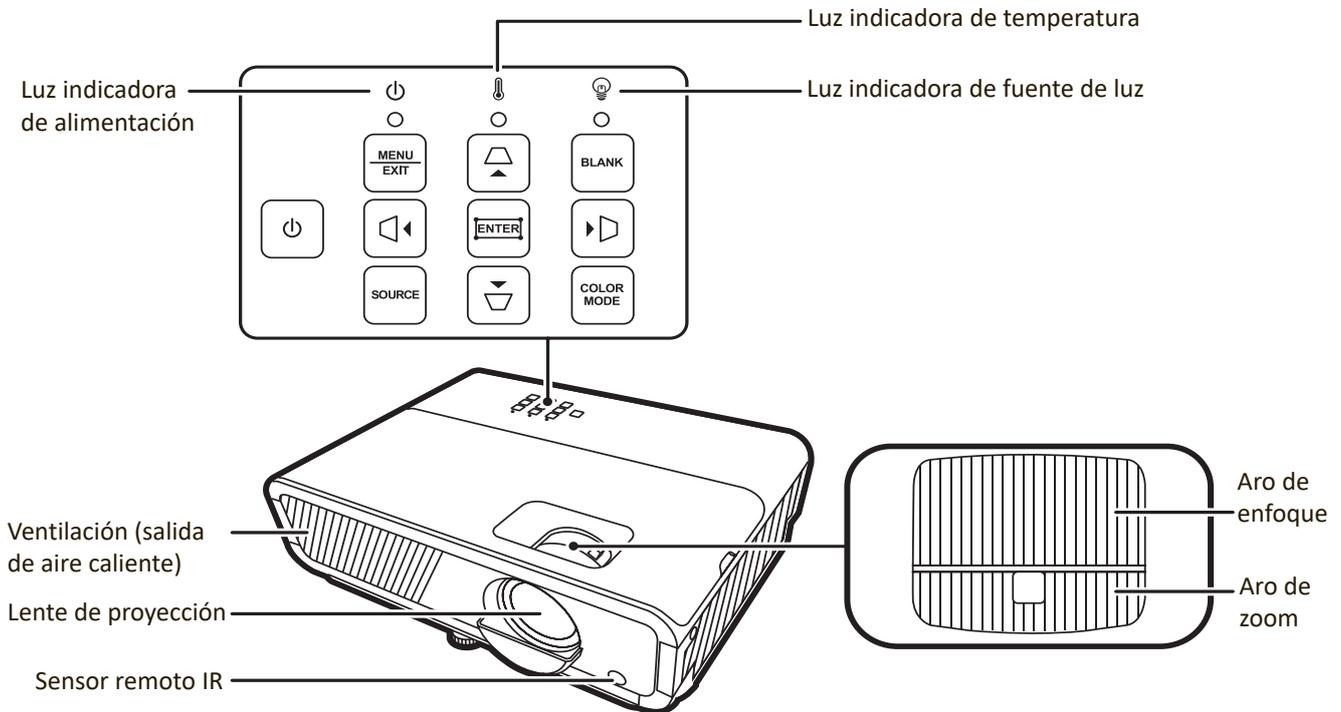


**NOTA:** Los cables de alimentación y de vídeo incluidos en el volumen de suministro pueden variar según el país. Contacte con su revendedor local para más información.

# Descripción del producto

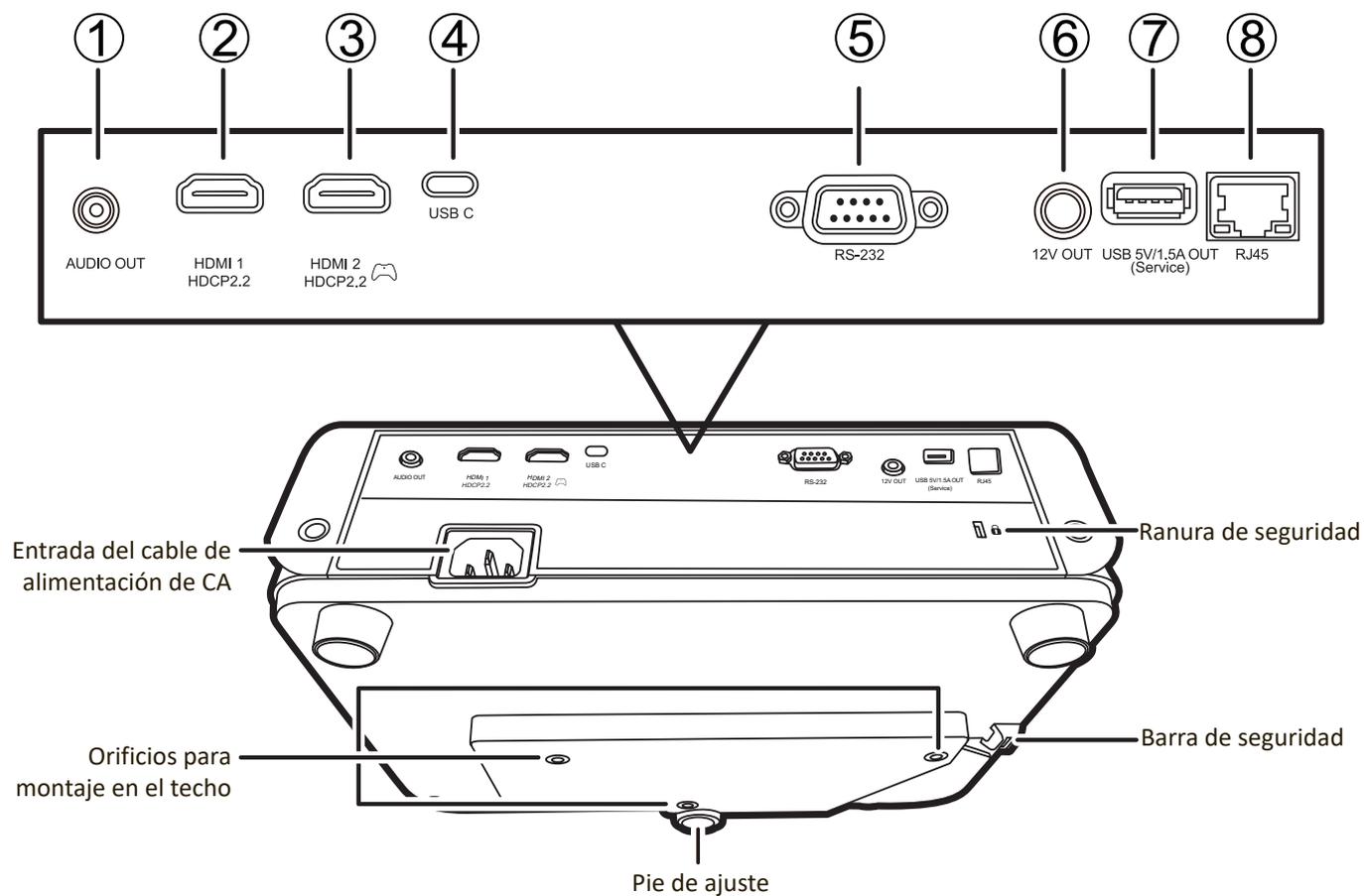
## Proyector

### Controles y funciones



Tecla	Descripción
[⏻] Power (Alimentación)	Alternar el proyector entre modo de espera y encendido.
[◀/▶/▲/▼] Teclas de deformación trapezoidal	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.
[◀/▶/▲/▼] Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo	Sirven para seleccionar los elementos del menú y hacer ajustes cuando el menú de presentación en pantalla (OSD) está activado.
Menu (Menú)/Exit (Salir)	Enciende o apaga el menú de presentación en pantalla (OSD).
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente de entrada.
Blank (En blanco)	Ocultar la imagen de la pantalla.
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado del menú de presentación en pantalla (OSD) cuando este está activado.
[⏏] Ajuste de esquinas	Muestra el menú Aj. esquina.
Color Mode (Modo Color)	Muestra la barra de selección de modo de color.

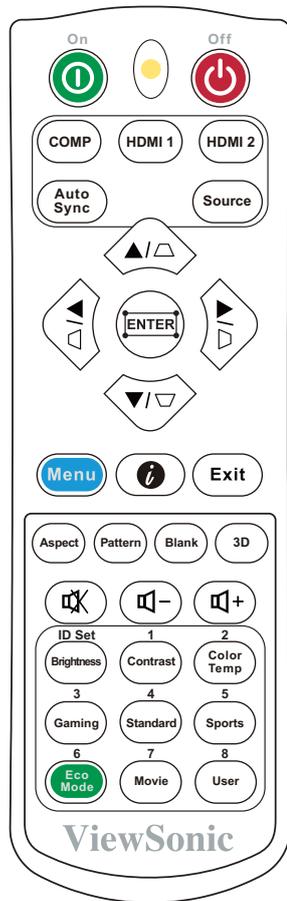
## Puertos de conexión



Puerto	Descripción
[1] SALIDA DE AUDIO	Toma de salida de la señal de audio.
[2] HDMI 1	Puerto HDMI.
[3] HDMI 2	Puerto HDMI.
[4] USB C	Puerto USB C.
[5] RS-232	Puerto de control RS-232.
[6] Salida de 12 V	Terminal de salida de CC de 12 V
[7] Salida USB de 5 V/1,5 A (servicio)	Puerto USB de tipo A para la alimentación de corriente.
[8] RJ45	Puerto LAN.

## Mando a distancia

### Controles y funciones



Botón	Descripción
Activado/ Desactivado	Cambia entre el modo de espera y el encendido.
COMP	No disponible.
HDMI 1	Selecciona la fuente del puerto <b>HDMI 1</b> para su visualización.
HDMI 2	Selecciona la fuente del puerto <b>HDMI 2</b> para su visualización.
Auto Sync (Sincronización automática)	Sin función.
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente.
Teclas de deformación	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.

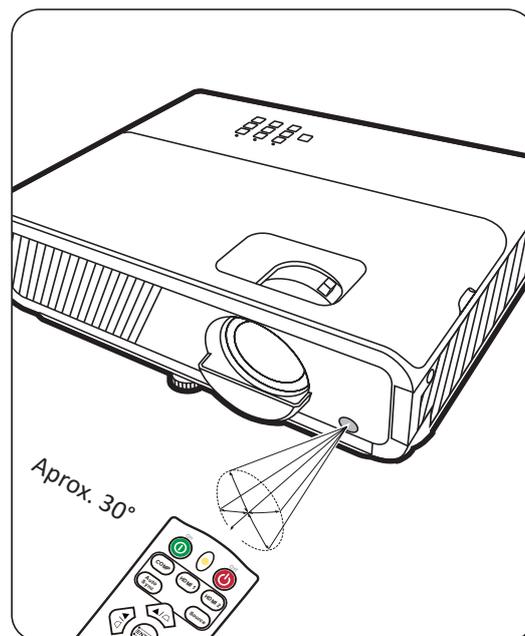
Botón	Descripción
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado en el menú OSD.
(Ajuste de esquinas)	Muestra el menú Aj. esquina.
Izquierda/ Derecha/ Arriba/  Abajo	Selecciona los elementos deseados del menú y realiza ajustes.
Menu (Menú)	Enciende/apaga el menú de presentación en pantalla (OSD) o vuelve al menú OSD anterior.
(INFORMACIÓN)	Muestra el menú <b>INFORMACIÓN</b> .
Exit (Salir)	Salte y guarda la configuración del menú.
Aspect (Aspecto)	Muestra la barra de selección de relación de aspecto.
Pattern (Patrón)	Muestra el patrón de prueba integrado.
Blank (En blanco)	Oculto la imagen de la pantalla.
3D	Muestra el menú 3D. <b>NOTA:</b> Disponible solo para modelos seleccionados.
+ (Subir volumen)	Aumenta el nivel de volumen.
- (Bajar volumen)	Reduce el nivel de volumen.
(Silencio)	Alterna la activación y la desactivación de audio.
Brightness (Brillo)	Muestra la barra de ajuste de brillo.
Contrast (Contraste)	Muestra la barra de ajuste de contraste.
Color Temp (Temp. color)	Muestra el menú de selección de la temperatura de color.
Gaming (Juegos)	Selecciona el modo <b>Juegos</b> .
Standard (Estándar)	Selecciona el modo <b>Estándar</b> .
Sports (Deportes)	Selecciona el modo <b>Deportes</b> .
Eco Mode (Modo Eco)	Selecciona el modo <b>Eco</b> .
Movie (Película)	Selecciona el modo <b>Película</b> .
User (Usuario)	Selecciona el modo <b>Usuario 1</b> o <b>Usuario 2</b> .

## Alcance efectivo del mando a distancia

Para garantizar la función correcta del mando a distancia a distancia, siga los siguientes pasos:

1. El mando a distancia debe colocarse a un ángulo de 30°, perpendicularmente al sensor o a los sensores del mando a distancia IR del proyector.
2. La distancia entre el mando a distancia y el o los sensores no debe superar los 8 m (aprox. 26 ft)

**NOTA:** Consulte la ilustración de la ubicación del o los sensores de infrarrojos (IR) del mando a distancia.

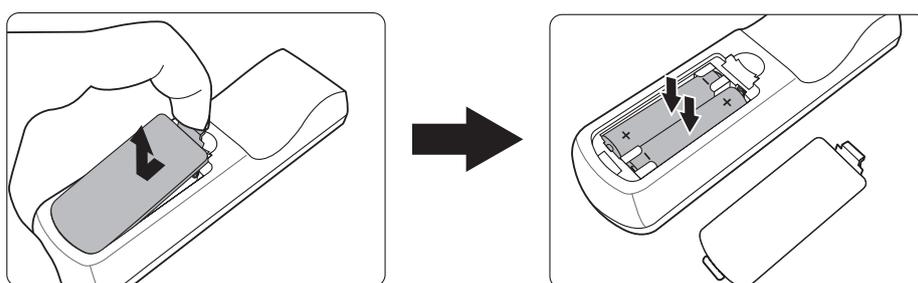


## Cambio de las pilas del mando a distancia

1. Retire la tapa del compartimento de pilas de la parte trasera del mando a distancia presionando el asidero para el dedo y deslizándolo hacia abajo.
2. Saque las pilas que estén dentro (si las hubiese) y coloque otras dos pilas AA nuevas.

**NOTA:** Respete los polos de la pila según se indica.

3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas, alineándola con la base y presionándola para que encaje bien.



### NOTA:

- No deje el control remoto ni las pilas en ningún lugar excesivamente caliente o húmedo.
- Sustitúyalas únicamente con el mismo tipo de pilas o un tipo equivalente recomendado por el fabricante de las pilas.
- Elimine las pilas usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante y la normativa medioambiental de su región.
- Si las pilas se agotan o si no va a utilizar el mando a distancia durante mucho tiempo, extraiga las pilas para evitar daños en el mando a distancia.

# Instalación inicial

En esta sección se proporcionan instrucciones detalladas para instalar el proyector.

## Selección del lugar

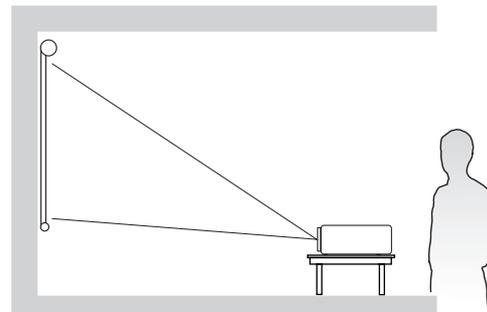
El lugar de instalación se decidirá sobre la base de las preferencias personales y la disposición de la sala. Tenga en cuenta lo siguiente:

- El tamaño y la posición de su pantalla.
- La ubicación de una toma de corriente adecuada.
- Ubicación y distancia entre el proyector y otros equipos.

El proyector ha sido diseñado para instalarlo con una de las ubicaciones siguientes:

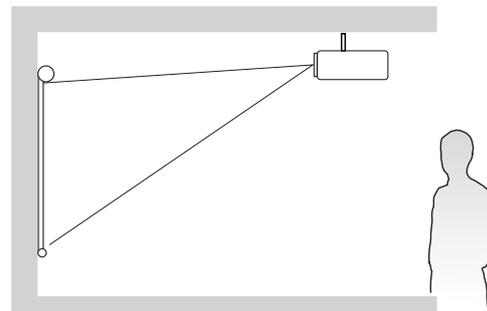
### 1. Frontal mesa

El proyector se coloca cerca del suelo, delante de la pantalla.



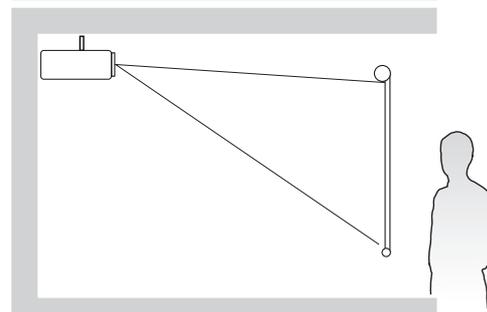
### 2. Frontal techo

El proyector está suspendido al revés, desde el techo, delante de la pantalla.



### 3. Posterior techo

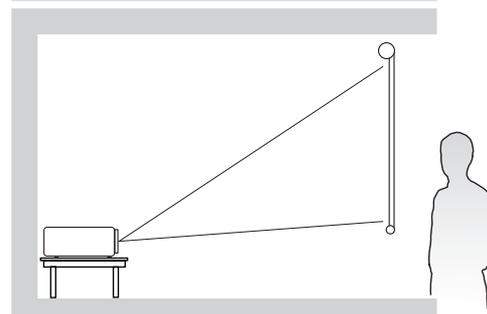
El proyector está suspendido al revés, desde el techo, detrás de la pantalla.



**NOTA:** Se requiere una pantalla especial de proyección trasera.

### 4. Posterior mesa

El proyector se coloca cerca del suelo, detrás de la pantalla.

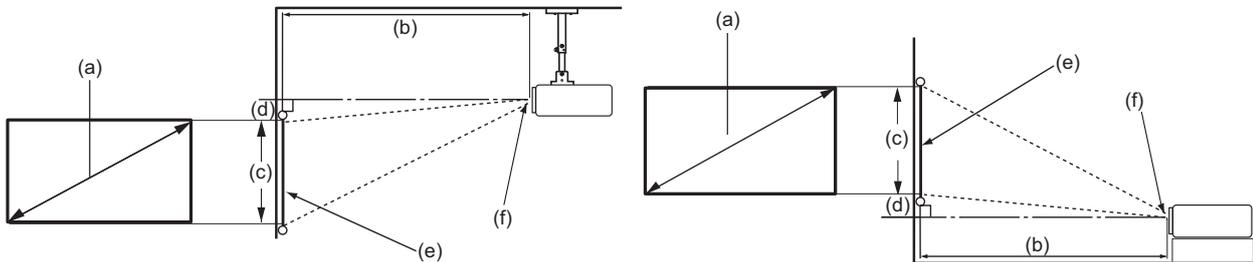


**NOTA:** Se requiere una pantalla especial de proyección trasera.

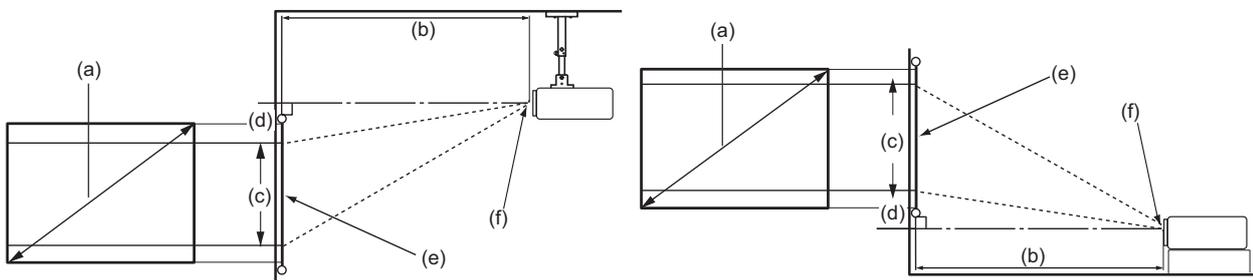
# Dimensiones de proyección

**NOTA:** Consulte “Apéndice” en la página 53 para obtener información sobre la resolución nativa de la pantalla de este proyector.

## • Imagen 16:9 en una pantalla 16:9



## • Imagen 16:9 en una pantalla 4:3



**NOTA:** (e) = Pantalla  
(f) = Centro de la lente

## Imagen 16:9 en una pantalla 16:9

(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
60	1524	59	1496,8	77	1945,9	29	747	2,9	74,7	2,9	74,7
70	1778	69	1746,3	89	2270,2	34	872	3,4	87,2	3,4	87,2
80	2032	79	1995,8	102	2594,5	39	996	3,9	99,6	3,9	99,6
90	2286	88	2245,3	115	2918,8	44	1121	4,4	112,1	4,4	112,1
100	2540	98	2494,7	128	3243,2	49	1245	4,9	124,5	4,9	124,5
110	2794	108	2744,2	140	3567,5	54	1370	5,4	137,0	5,4	137,0
120	3048	118	2993,7	153	3891,8	59	1494	5,9	149,4	5,9	149,4
130	3302	128	3243,2	166	4216,1	64	1619	6,4	161,9	6,4	161,9
140	3556	138	3492,6	179	4540,4	69	1743	6,9	174,3	6,9	174,3
150	3810	147	3742,1	192	4864,7	74	1868	7,4	186,8	7,4	186,8
160	4064	157	3991,6	204	5189,1	78	1992	7,8	199,2	7,8	199,2
170	4318	167	4241,1	217	5513,4	83	2117	8,3	211,7	8,3	211,7
180	4572	177	4490,5	230	5837,7	88	2241	8,8	224,1	8,8	224,1
190	4826	187	4740,0	243	6162,0	93	2366	9,3	236,6	9,3	236,6
200	5080	196	4989,5	255	6486,3	98	2491	9,8	249,1	9,8	249,1

## Imagen 16:9 en una pantalla 4:3

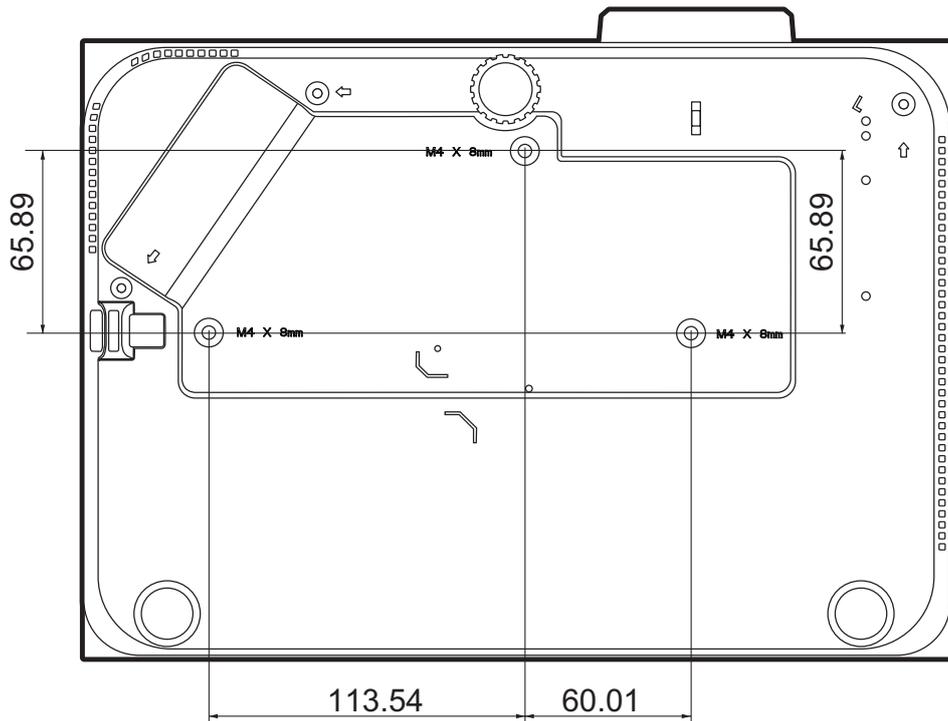
(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
60	1524	54	1373,9	70	1786,1	27	686	2,7	68,6	2,7	68,6
70	1778	63	1602,9	82	2083,8	32	800	3,2	80,0	3,2	80,0
80	2032	72	1831,9	94	2381,5	36	914	3,6	91,4	3,6	91,4
90	2286	81	2060,9	105	2679,1	41	1029	4,1	102,9	4,1	102,9
100	2540	90	2289,9	117	2976,8	45	1143	4,5	114,3	4,5	114,3
110	2794	99	2518,9	129	3274,5	50	1257	5,0	125,7	5,0	125,7
120	3048	108	2747,8	141	3572,2	54	1372	5,4	137,2	5,4	137,2
130	3302	117	2976,8	152	3869,9	59	1486	5,9	148,6	5,9	148,6
140	3556	126	3205,8	164	4167,6	63	1600	6,3	160,0	6,3	160,0
150	3810	135	3434,8	176	4465,2	68	1715	6,8	171,5	6,8	171,5
160	4064	144	3663,8	188	4762,9	72	1829	7,2	182,9	7,2	182,9
170	4318	153	3892,8	199	5060,6	77	1943	7,7	194,3	7,7	194,3
180	4572	162	4121,8	211	5358,3	81	2057	8,1	205,7	8,1	205,7
190	4826	171	4350,7	223	5656,0	86	2172	8,6	217,2	8,6	217,2
200	5080	180	4579,7	234	5953,6	90	2286	9,0	228,6	9,0	228,6

**NOTA:** Hay una tolerancia del 3 % entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. Se recomienda que, si su intención es instalar el proyector de forma permanente, haga pruebas físicas de tamaño y distancia de proyección con el proyector in situ antes de instalarlo permanentemente, para adaptarlo a sus características ópticas. Esto le ayudará a determinar la posición exacta de la instalación, de forma que resulte la posición más conveniente para la instalación.

# Montaje del proyector

**NOTA:** Si se compra un montaje de terceros, use tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos puede variar según el espesor de la placa de montaje.

1. Para que la instalación sea más segura, use un montaje de pared o de techo de ViewSonic®.
2. Compruebe que los tornillos que utilice para unir el montaje al proyector cumplan las siguientes especificaciones:
  - Tipo de tornillo: M4 x 8
  - Longitud máxima del tornillo: 8 mm



**NOTA:**

- No instale el proyector cerca de una fuente de calor.
- Deje una distancia de por lo menos 10 cm entre el techo y el fondo del proyector.

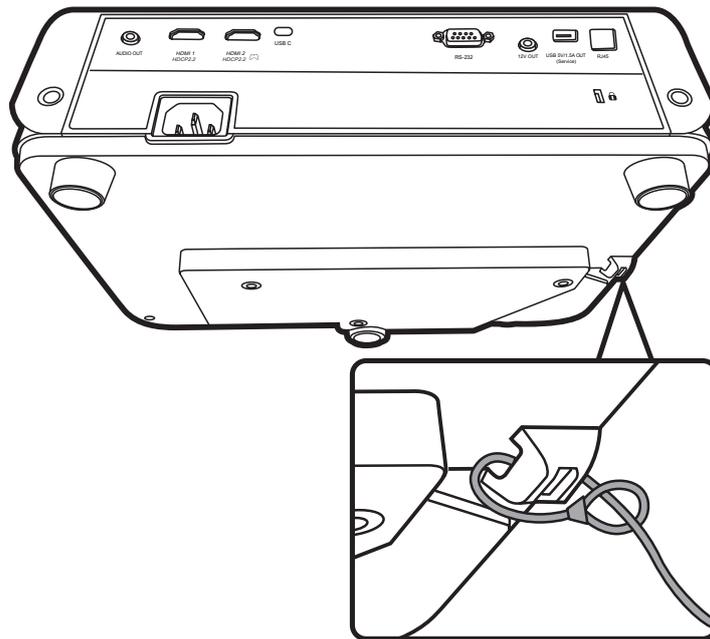
## Impedir el uso no autorizado

El proyector tiene varios elementos de seguridad incorporados para evitar robos, accesos o cambios de ajuste accidentales.

### Uso de la ranura de seguridad

Para evitar que le roben el proyector, utilice un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad para asegurar el proyector a un objeto fijo.

A continuación se proporciona un ejemplo de colocación de un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad:



**NOTA:** La ranura de seguridad también puede utilizarse como anclaje de seguridad si el proyector se monta en el techo.

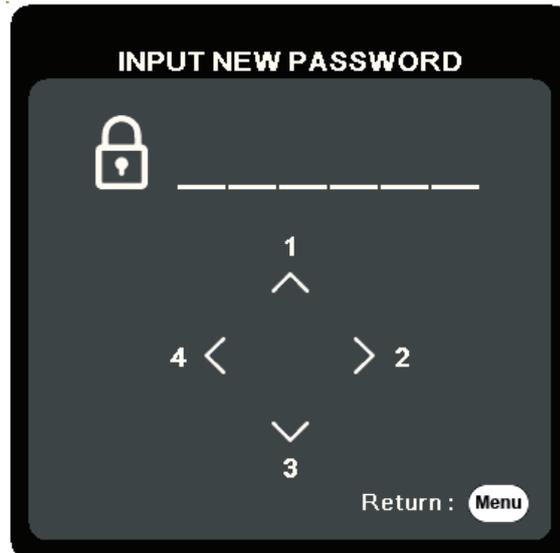
## Uso de la función de contraseña

Para evitar el acceso o el uso no autorizados, el proyector tiene una opción de contraseña de seguridad. La contraseña se puede configurar usando el menú de presentación en pantalla (OSD).

**NOTA:** Apunte la contraseña y guárdela en un lugar seguro.

## Configuración de la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad** y pulse **Enter (Intro)**.
2. Resalte **Activar Bloqueo** y seleccione **Activado** pulsando **◀/▶**.
3. Tal y como se muestra en la imagen de la derecha, las cuatro teclas de flecha (**▲, ▶, ▼, ◀**) representan 4 números (1, 2, 3, 4). Pulse las teclas de flecha para introducir una contraseña de seis dígitos.



4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña. Una vez configurada la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Configur. seguridad**.
5. Pulse **Exit (Salir)** para salir del OSD menú.

**NOTA:** Una vez establecida la contraseña, se debe introducir la contraseña correcta cada vez que se inicie el proyector.

## Cambiar la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad > Cambiar contraseña.**
2. Pulse **Enter (Intro)**, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'.
3. Introduzca la contraseña antigua.
  - » Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA'.
  - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.
4. Introduzca una nueva contraseña.
5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña.
6. Para salir del menú OSD, pulse **Exit (Salir)**.

**NOTA:** Los dígitos que introduzca aparecerán en la pantalla como asteriscos (\*).

## Desactivación de la función de contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad > Activar Bloqueo.**
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar **Desactivado**.
3. Aparecerá el mensaje "Introducir contraseña". Introduzca la contraseña actual.
  - » Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página de la contraseña y se mostrará "**Desactivado**" en la línea de **Activar Bloqueo**.
  - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.

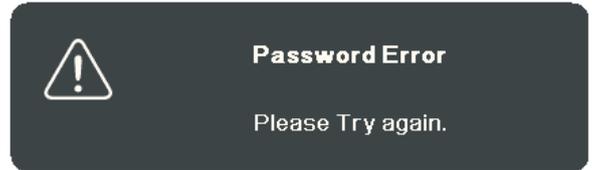
**NOTA:** Conserve la contraseña anterior pues la necesitará para reactivar la función de contraseña.

## Olvidar la contraseña

Si la función de contraseña está activada, se le pedirá que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, aparecerá el mensaje de error de contraseña que se muestra en la imagen de la derecha, durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA'.

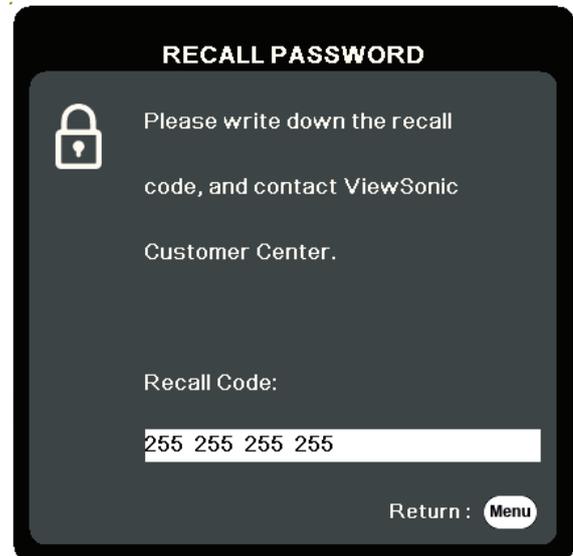
Puede volver a intentarlo o si no la recuerda, puede utilizar el "Procedimiento de recuperación de contraseña".

**NOTA:** Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces consecutivas, el proyector se apagará automáticamente por un tiempo breve.



## Procedimiento de recuperación de contraseña

1. Cuando aparezca el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL', pulse y mantenga pulsado **Auto Sync (Sincronización automática)** durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Pida ayuda al centro técnico local para decodificar el número. Es posible que tenga que proporcionar un justificante de compra para verificar que es un usuario autorizado del proyector.



## **Bloqueo de las teclas de control**

Cuando las teclas de control del proyector están bloqueadas, se impiden los cambios accidentales de la configuración del proyector (por ejemplo, cambios realizados por niños).

**NOTA:** Cuando está activado **Bloqueo de teclas del panel** no funcionará ninguna de las teclas de control del proyector, salvo **Power (Alimentación)**.

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel**.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar **Activado**.
3. Seleccione **Sí** y pulse **Enter (Intro)** para confirmar.
4. Para liberar el bloqueo de teclas del panel, mantenga pulsado **▶** en el proyector durante 3 segundos.

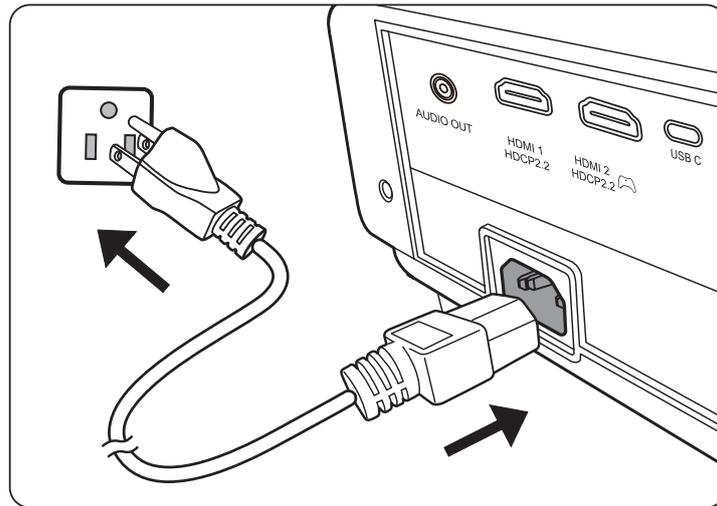
**NOTA:** También puede usar el mando a distancia para entrar en el menú **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel** y seleccionar **Desactivado**.

# Efectuar las conexiones

Esta sección le guiará para conectar el proyector con otro equipo.

## Conexión a la corriente eléctrica

1. Conecte el cable de corriente al conector AC IN (entrada de CA) de la parte trasera del proyector.
2. Enchufe el cable de corriente en una toma de corriente.



**NOTA:** Cuando instale el proyector, incorpore un dispositivo de desconexión de acceso fácil en el cableado fijo, o conecte el enchufe de corriente en una toma fácilmente accesible y próxima a la unidad. Si se produce un fallo durante el funcionamiento del proyector, use el dispositivo de desconexión para interrumpir el suministro de corriente o desconecte el enchufe.

# Conexión a fuentes de vídeo o informáticas

## Conexión HDMI

Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto HDMI de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto **HDMI 1** o **HDMI 2** del proyector.

## Conexión USB C

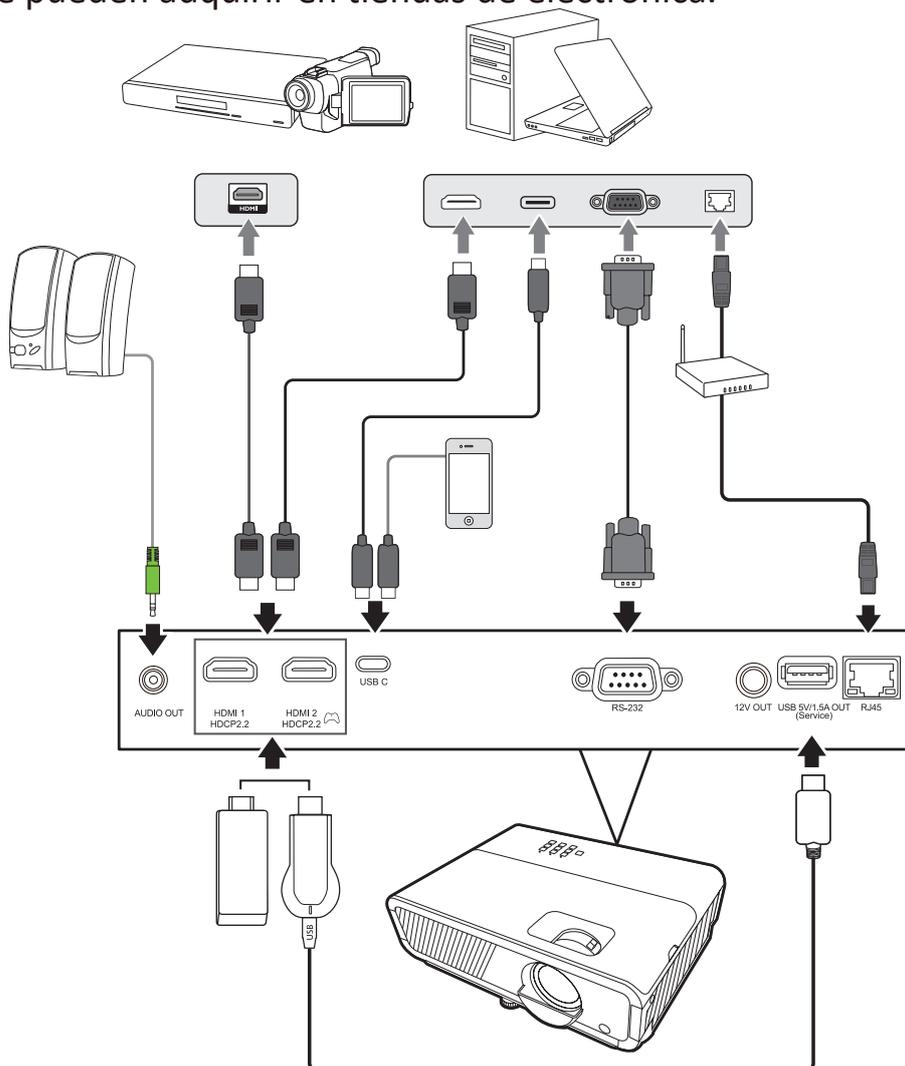
Conecte un extremo de un cable USB C al puerto USB C de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto **USB C** de su proyector.

## Conexión de audio

El proyector está equipado con altavoces, pero también puede conectar altavoces externos en el puerto **AUDIO OUT (Salida de audio)** del proyector.

**NOTA:** La salida de audio está controlada por la configuración de **Volume y Mute** (Volumen y Silencio) del proyector.

Las siguientes ilustraciones de conexiones se usan únicamente como referencia. Las tomas de conexión disponibles en el proyector varían según el modelo del proyector. Es posible que algunos cables no vengán incluidos con su proyector. Esos cables se pueden adquirir en tiendas de electrónica.



# Funcionamiento

## Encender / Apagar el proyector

### Puesta en marcha del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** para encender el proyector.
2. Se encenderá la fuente de luz y se activará **“Encender/apagar tono”**.
3. La luz del indicador de alimentación se mantiene verde mientras el proyector está encendido.

#### NOTA:

- Si el proyector está caliente a causa de un uso anterior, se encenderá el ventilador durante 90 segundos antes de activar la fuente de luz.
  - Para preservar la vida útil de la fuente de luz, una vez que haya encendido el proyector, espere al menos cinco (5) minutos antes de apagarlo.
4. Encienda todos los equipos conectados, por ejemplo, el ordenador portátil, y el proyector empezará a buscar una fuente de entrada.

**NOTA:** Si el proyector detecta una fuente de entrada, aparecerá la barra de selección de fuentes. Si no detecta ninguna fuente de entrada, aparecerá el mensaje ‘No Signal (Sin señal)’.

### Primera activación

Si el proyector se activa por primera vez, seleccione el idioma de su OSD de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.



## Apagado del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** y aparecerá un mensaje de confirmación solicitándole que pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** por segunda vez. Además, puede pulsar cualquier otro botón para cancelar.

**NOTA:** Si no responde en unos segundos después de pulsar por primera vez, el mensaje desaparecerá.

2. Una vez finalizado el proceso de enfriamiento, **“Encender/apagar tono”** funcionará.
3. Desconecte el cable de corriente de la toma de corriente si no va a utilizar el proyector durante mucho tiempo.

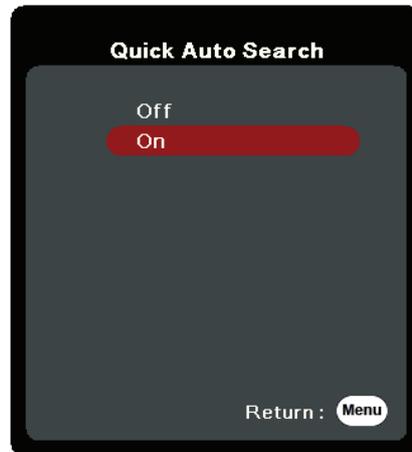
### **NOTA:**

- Para proteger la fuente de luz, el proyector no responderá a ningún comando durante el proceso de refrigeración.
- No desconecte el cable de corriente antes de que el proyector se apague por completo.

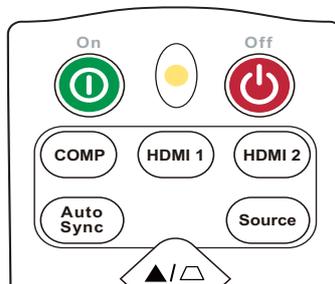
## Seleccionar una fuente de entrada

El proyector se puede conectar a varios dispositivos al mismo tiempo. No obstante, solo puede mostrar una pantalla completa a la vez.

Si desea que el proyector busque automáticamente la fuente de entrada, compruebe que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **SISTEMA** esté **Activado**.



También puede seleccionar manualmente la **Fuente entrada** pulsando uno de los botones de selección de fuente del mando a distancia, o puede alternar las señales de entrada disponibles.



Para seleccionar manualmente la fuente de entrada, debe hacer lo siguiente:

1. Pulse **Source (Fuente)**, y aparecerá un menú de selección de fuentes.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar la señal deseada y pulse **Enter (Intro)**.
3. Una vez detectada la fuente, la información de la fuente seleccionada se mostrará en la pantalla durante unos segundos.

**NOTA:** Si hay varios dispositivos conectados al proyector, repita los pasos 1 - 2 para buscar otra fuente.

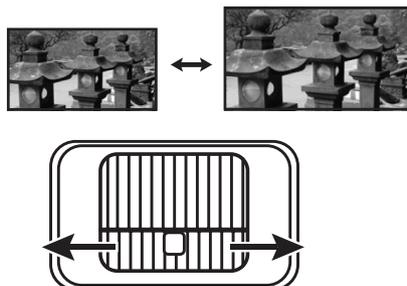
## Ajuste de la imagen proyectada

### Ajuste de la altura del proyector y del ángulo de proyección

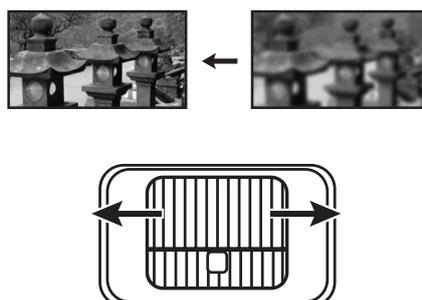
El proyector está equipado con un (1) pie de ajuste. Al ajustar el pie cambia la altura del proyector y el ángulo de proyección vertical. Ajuste con cuidado el pie para obtener un ajuste fino de la posición de la imagen proyectada.

### Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen

Para ajustar la imagen proyectada al tamaño que desee, gire el aro de zoom.



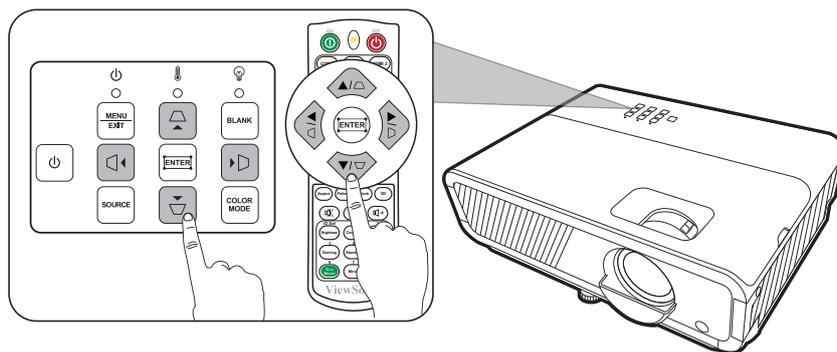
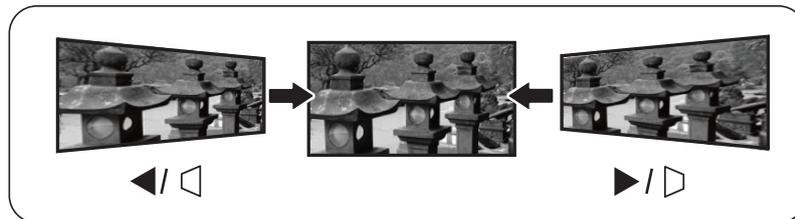
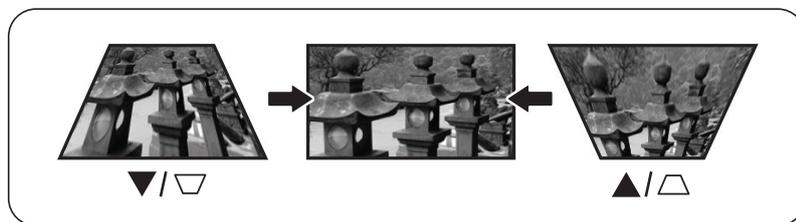
Para mejorar la claridad de la imagen, gire el aro del foco.



## Corrección de la deformación trapezoidal

El término deformación trapezoidal hace referencia a la situación en la que la imagen proyectada se convierte en un trapecio debido a la proyección angular. Para corregir esta deformación, y ajustar también la altura del proyector, puede:

1. Utilizar las teclas de corrección de deformación trapezoidal del proyector o el control remoto para mostrar la página de deformación trapezoidal.
2. Después que se muestre la página de deformación trapezoidal, pulse  para corregir la deformación trapezoidal de la parte superior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte derecha de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte izquierda de la imagen.



## Ajuste de 4 esquinas

Puede ajustar manualmente la forma y el tamaño de una imagen que no sea perfectamente rectangular en todos los lados.

1. Para mostrar la página Aj. esquina puede realizar una de las acciones siguientes:

- Pulse .
- Abra el menú OSD, vaya al menú **PANTALLA > Aj. esquina** y pulse **Enter (Intro)**. Aparecerá la página **Aj. esquina**.

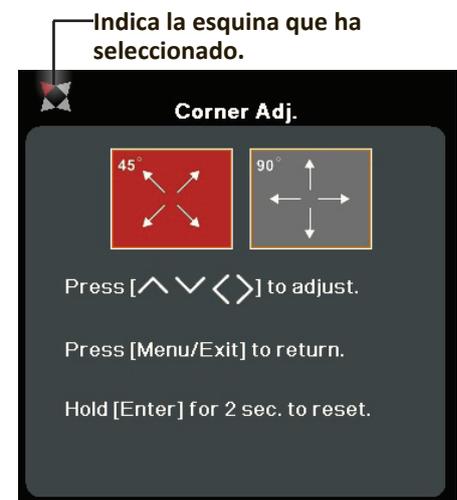
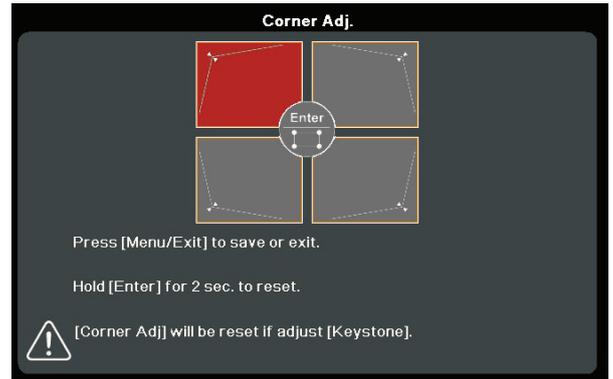
2. Utilice **▲/▼/◀/▶** para seleccionar la esquina que desee ajustar y pulse **Enter (Intro)**.

3. Utilice **◀/▶** para seleccionar un método de ajuste que se adapte a sus necesidades y pulse **Enter (Intro)**.

4. Tal y como se indica en la pantalla (**▲/▼** para ajustar ángulos de 45 grados y **▲/▼/◀/▶** para ajustar ángulos de 90 grados), pulse **▲/▼/◀/▶** para ajustar su forma y tamaño. Puede pulsar **Menu (Menú)** o **Exit (Salir)** para volver a un paso anterior. Una pulsación larga de 2 segundos de **Enter (Intro)** restablece la configuración de la esquina que haya modificado.

### NOTA:

- El ajuste de la deformación trapezoidal restablece la configuración de **Aj. esquina**.
- Una vez que se ha modificado la configuración de **Aj. esquina**, algunas relaciones de aspecto o tiempos no estarán disponibles. Cuando eso suceda, restablezca la configuración de las 4 esquinas.



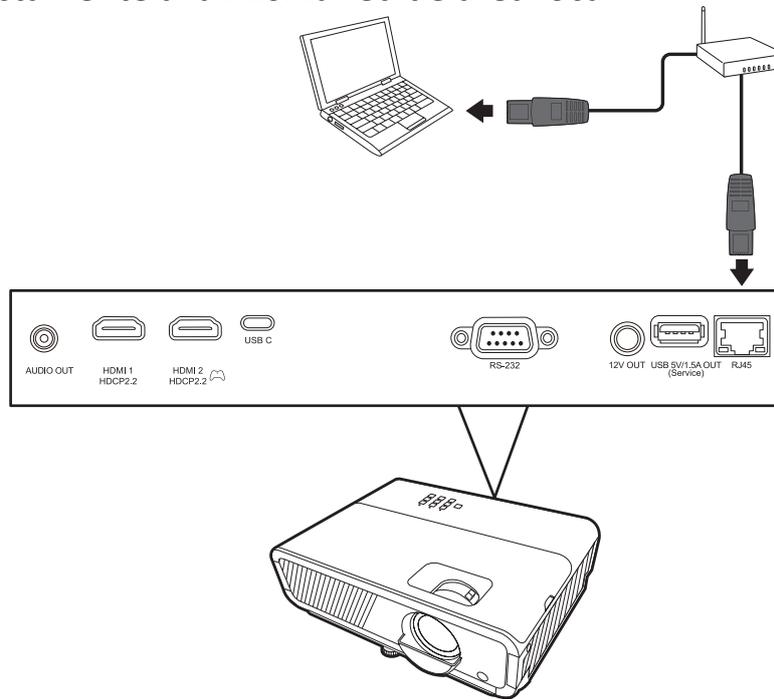
## Ocultar la imagen

Para conseguir que la audiencia preste atención al presentador, puede pulsar **Blank (En blanco)** en el proyector o en el control remoto para esconder la imagen de la pantalla. Pulse cualquier tecla del proyector o del control remoto para volver a mostrar la imagen.

**PRECAUCIÓN:** No bloquee la lente de proyección, ya que el objeto que bloqueara la lente podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.

# Control del proyector en un entorno LAN

El proyector es compatible con el software Crestron®. Con la configuración correcta del menú de ajuste de control LAN puede gestionar el proyector desde un ordenador con un navegador web cuando el ordenador y el proyector estén conectados correctamente a la misma red de área local.



## Configuración del ajuste de control LAN

- Si se encuentra en un entorno DHCP:
1. Conecte un extremo de un cable RJ45 a la toma de entrada LAN RJ45 del proyector y el otro extremo al puerto RJ45.
  2. Abra el menú OSD y vaya al menú **AVANZADA > Ajuste control LAN**. Pulse **Enter (Intro)** para mostrar la página **Ajuste control LAN**. O puede pulsar **Network (Red)** para abrir el menú **Ajuste control LAN** directamente.
  3. Resalte **Ajustes de LAN** y pulse ◀/▶ para seleccionar **DHCP ACTIVADO**.
  4. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y pulse **Enter (Intro)**.
  5. Espere unos 15 o 20 segundos y vuelva a entrar en la página **Ajustes de LAN**. Aparecerá la configuración **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada**, **Servidor DNS**. Anote la dirección IP que aparece en la fila **Dirección IP proyector**.

### NOTA:

- Si **Dirección IP proyector** sigue sin aparecer, póngase en contacto con el administrador de la red.

- Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS** mostrará 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables estén conectados correctamente y lleve a cabo de nuevo el procedimiento anterior.
- Si tiene que conectar el proyector en modo de espera, configure **Control LAN en espera** en **Activado** en el menú **AVANZADA > Ajuste control LAN**.

- Si no se encuentra en un entorno DHCP:

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Resalte **Ajustes de LAN** y pulse ◀/▶ para seleccionar **IP estática**.
3. Póngase en contacto con el administrador de ITS para obtener información sobre la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS**.
4. Pulse para seleccionar el elemento que desee modificar y pulse **Enter (Intro)**.
5. Pulse ◀/▶ para mover el cursor y pulse ▲/▼ para introducir el valor.
6. Para guardar la configuración, pulse **Enter (Intro)**. Si no desea guardar la configuración, pulse **Exit (Salir)**.
7. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y pulse **Enter (Intro)**.

#### NOTA:

- Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS** indicará 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables estén conectados correctamente y lleve a cabo de nuevo el procedimiento anterior.
- Si desea conectar el proyector en modo de espera, asegúrese de haber seleccionado **IP estática** y de haber obtenido la información de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS** cuando el proyector esté encendido.

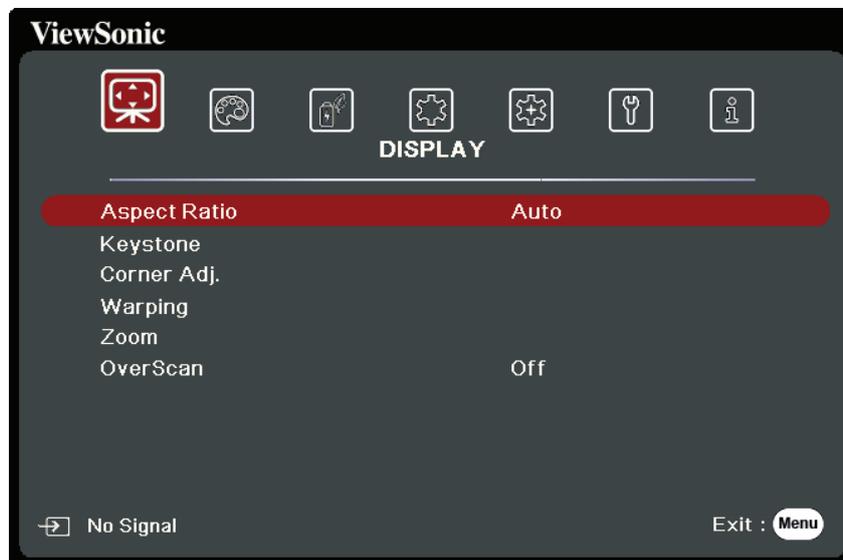
# Funciones del menú

En esta sección se expone el menú de presentación en pantalla (OSD) y sus opciones.

## Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD)

**NOTA:** Las capturas de pantalla OSD de este manual se utilizan solo como referencia y pueden ser distintas del diseño real. Algunas de las siguientes configuraciones de OSD podrían no estar disponibles. Consulte el OSD real de su proyector.

El proyector está dotado de un menú de presentación en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes. Se puede acceder pulsando **Menu (Menú)** en el proyector o en el mando a distancia.



1. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú principal. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder a la lista de submenús.
2. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

## Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Opción del menú		
PANTALLA	Relación de aspecto	Automática		
		4:3		
		16:9		
		16:10		
		2,35:1		
		Nativo		
	Deformación trapez.	Clave V auto.	Desactivado/Activado	
		Manual	Frecuencia vertical	
			Horizontal	
			Rotación	
	Aj. esquina	Superior derecha	45°/90°	
		Superior izquierda	45°/90°	
		Inferior derecha	45°/90°	
		Inferior izquierda	45°/90°	
	Distorsión	Habilitar	Desactivado/Activado	
		Método control	OSD	
			RS232	
		Aj. distorsión		
		Restablecer		
	Zoom	0.8X ~2.0X		
	Sobrebarrido	Desactivado/1/2/3/4/5		

Menú principal	Submenú	Opción del menú			
IMAGEN	Modo Color	Brillo máximo			
		Deportes			
		Estándar			
		Juegos			
		Película			
		Usuario 1			
		Usuario 2			
	Brillo	0~100			
	Contraste	-50~50			
	Temp. color	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K			
		Gana. rojo	0~100		
		Gana. verde	0~100		
		Gana. azul	0~100		
		Desv. rojo	-50~+50		
		Desv. verde	-50~+50		
		Desv. azul	-50~+50		
	Avanzada	Color	-50~50		
		Nitidez	0~31		
		Gamma	1.8/2.0/2.2/2.35/ 2.5/Cubic/sRGB		
		Brilliant Color	Desactivado/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10		
		Administración de color	Color primario		
			Matiz		
			Saturación		
			Ganancia		
	Modo Silencio	Activado			
		Desactivado			
	Restablecer configuración de color	Restablecer			
Cancelar					

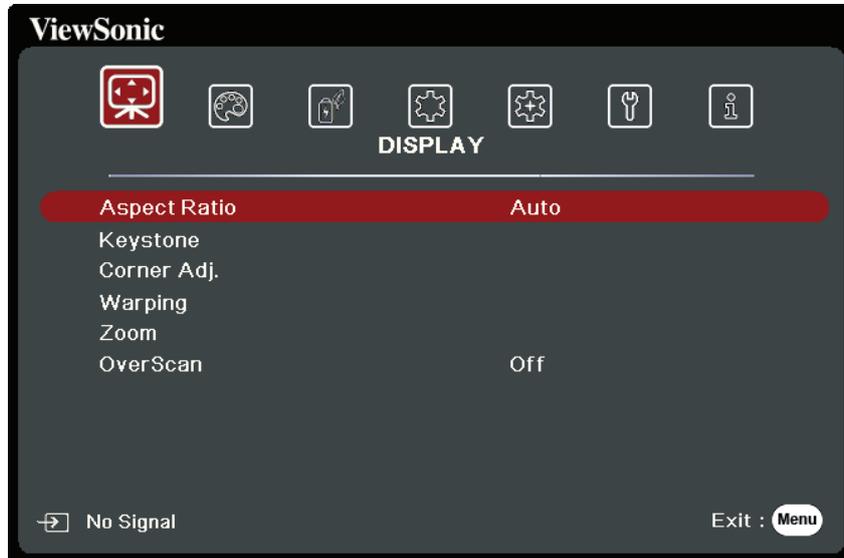
Menú principal	Submenú	Opción del menú		
<b>GESTIÓN DE ENERGÍA</b>	Encendido automático	Señal	Desactivar/HDMI	
		CEC	Desactivar/Habilitar	
		Encendido directo	Desactivar/Habilitar	
	Energía intelig.	Apagado automático	Desactivar/10 min/ 20 min/30 min	
		Temporizador	Desactivar/30 min/ 1 hr/2hr/3 hr/4 hr/ 8 hr/12 hr	
		Ahorro de energía	Desactivar/Habilitar	
	Aliment. USB A	Activado		
		Desactivado		
<b>BÁSICA</b>	Configuración audio	Música/Voz/Película		
		Silencio	Desactivado/Activado	
		Volumen de audio	0~20	
		Encender/apagar tono	Desactivado/Activado	
	Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1~240 m	
		Pantalla de temporizador	Siempre/1 min/2 min/ 3 min/Nunca	
		Posición del temporizador	Superior izquierda/ Inferior izquierda/ Superior derecha/ Inferior derecha	
		Método de recuento del temporizador	Atrás/Adelante	
		Aviso con sonido	Desactivado/Activado	
		Iniciar recuento/ Desactivado		
		Patrón	Desactivado	
	Probar tarjeta			
	Temporizador en blanco	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
	Mensaje	Desactivado		
		Activado		
	Pantalla bienvenida	Negra		
		Azul		
		ViewSonic		

Menú principal	Submenú	Opción del menú		
AVANZADA	Configuración 3D	Modo 3D	Automática	
			Fotogr. Secuencial	
			Desactivado	
		Invertir Sincr 3D	Desactivar	
			Invertir	
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automática/RGB/YUV	
		Rango HDMI	Automática/Mejorado/Normal	
	Ajuste control LAN	Ajustes de LAN	DHCP ACTIVADO/IP estática	
		Dirección IP proyector		
		Máscara de subred		
		Puerta de enlace predeterminada		
		Servidor DNS		
		Control LAN en espera	Desactivado/Activado	
		Aplicar		
	HDR	HDR/HLG	Automática/SDR	
		EOTF	Bajo/Medio/Alto	
	Entrada ultra rápida	Inactivo		
		Activo		
	Ajustes fuente luz	Modo fuente luz	Normal/Eco/Dynamic Eco/SúperEco+	
		Restablecer horas de fuente de luz		
		Información de horas de fuente de luz	Tiempo de uso de fuente de luz	
			Normal	
			Eco	
Dynamic Eco				
SúperEco+				
Hora de fuente de luz equivalente				
Restablecer configuración	Restablecer			
	Cancelar			

Menú principal	Submenú	Opción del menú		
<b>SISTEMA</b>	Idioma	Selección OSD multilingüe		
	Posición proyector	Frontal mesa		
		Posterior mesa		
		Posterior techo		
		Frontal techo		
	Configuración menú	Tiempo visual. menú	5 sec/10 sec/15 sec/ 20 sec/25 sec/30 sec	
		Posición de menú	Centro/Superior izquierda/ Superior derecha/ Inferior izquierda/ Inferior derecha	
	Modo altitud elevada	Desactivado		
		Activado		
	Autobúsqueda rápida	Desactivado		
		Activado		
	Configur. seguridad	Cambiar contraseña		
		Activar Bloqueo		Desactivado/Activado
	Bloqueo de teclas del panel	Desactivado		
		Activado		
Cód mando distancia	1/2/3/4/5/6/7/8			
Método control	RS-232			
	USB			
Tasa en baudios	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200			
<b>INFORMACIÓN</b>	Fuente			
	Modo Color			
	Resolución			
	Sistema de color			
	Dirección IP			
	Dirección MAC			
	Versión de firmware			
	Entrada ultra rápida			
	S/N			

# Menú PANTALLA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **PANTALLA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **PANTALLA**.



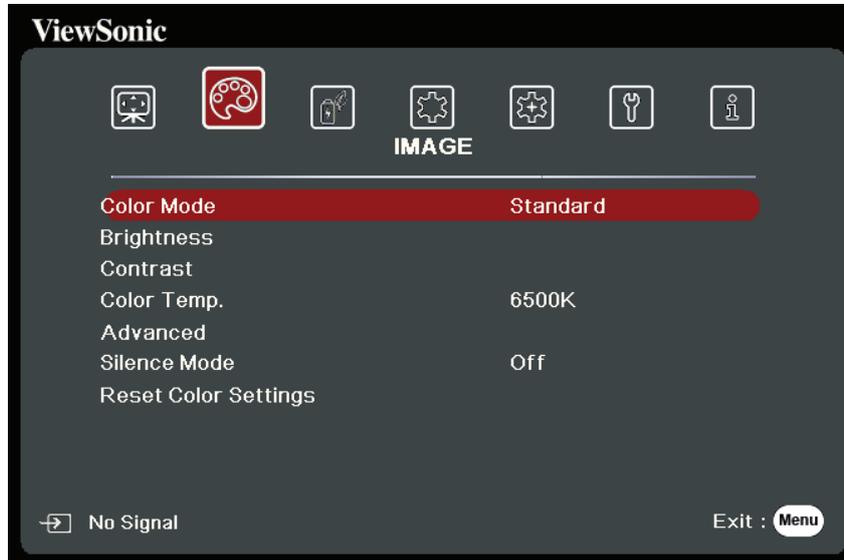
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.  
**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Relación de aspecto	<p><u>Automática</u> Ajusta la escala de una imagen proporcionalmente para adaptar la resolución nativa del proyector al ancho horizontal. Esto resulta adecuado para la imagen entrante que no sea de 4:3 ni de 16:9, y cuando se desea utilizar al máximo la pantalla sin modificar la relación de aspecto de la imagen.</p> <p><u>4:3</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Es la opción más adecuada para imágenes 4:3, como monitores de ordenadores, TV de definición estándar y películas en DVD de aspecto 4:3, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:9</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:9, como TV de alta definición, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:10</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:10, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>2,35:1</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 2,35:1, sin modificar el aspecto.</p> <p><u>Nativo</u> Proyecta una imagen en su resolución original y cambia el tamaño para que se ajuste al área de visualización. Para señales de entrada con resoluciones más bajas, la imagen proyectada se mostrará en su tamaño original.</p>
Deformación trapez.	<p>Ajusta la deformación trapezoidal cuando la imagen proyectada se convierte en un trapecio debido a la proyección angular.</p> <p><u>Clave V auto.</u> El proyector ajustará automáticamente la deformación trapezoidal vertical.</p> <p><u>Manual</u> Puede corregir manualmente la deformación de la imagen ajustando la deformación trapezoidal vertical/horizontal o girando la imagen.</p>

Opción del menú	Descripción
Aj. esquina	Ajusta la forma y el tamaño de una imagen que no sea perfectamente rectangular en todos los lados.
Distorsión	<p>Su función es configurar la distorsión geométrica de las imágenes del proyector cuando se proyectan en pantallas con superficies irregulares como cilindros, formas esférica, etc.</p> <p><u>Habilitar</u> Deformación trapez. y Aj. esquina no estará disponible cuando el Distorsión esté habilitado.</p> <p><u>Método control</u> Le permite seleccionar el método de control preferido para el ajuste de la distorsión.</p> <p><u>Aj. distorsión</u> Esta función está disponible cuando Activado se selecciona en el menú Distorsión &gt; Habilitar y OSD se selecciona en el menú Distorsión &gt; Método control.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilice ▲/▼/◀/▶ para mover el cursor al punto que desea ajustar.</li> <li>2. Pulse <b>Enter (Intro)</b> para entrar en el modo de ajuste.</li> <li>3. Utilice ▲/▼/◀/▶ para desplazar el punto por las coordenadas x e y.</li> <li>4. Pulse <b>Menu (Menú)</b> para salir del modo de ajuste.</li> <li>5. Repita los pasos 1 a 4 para ajustar otro punto hasta quedar satisfecho con la imagen proyectada.</li> <li>6. Pulse <b>Menu (Menú)/Exit (Salir)</b> para salir de la función.</li> </ol> <p><u>Restablecer</u> Devuelve los ajustes del menú Distorsión a los valores preestablecidos de fábrica.</p>
Zoom	Agranda la imagen proyectada y le permite navegar por la imagen.
Sobrebarrido	<p>Ajusta la tasa de sobrebarrido de 0 a 5.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de vídeo compuesto o HDMI.</p>

# Menú IMAGEN

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **IMAGEN**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **IMAGEN**.



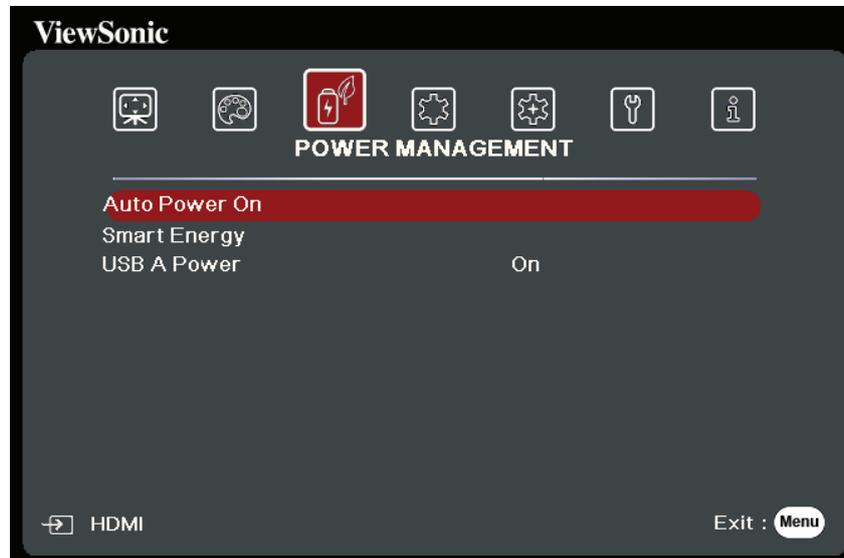
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.  
**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Modo Color	<p><u>Brillo máximo</u> Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita más brillo, como cuando se usa el proyector en salas con buena iluminación.</p> <p><u>Deportes</u> Diseñado para ver deportes en entornos bien iluminados.</p> <p><u>Estándar</u> Ha sido diseñado para circunstancias normales, en un entorno de luz diurna.</p> <p><u>Juegos</u> Apropiado para jugar a videojuegos en una habitación con buena iluminación.</p> <p><u>Película</u> Para reproducir películas en color, videoclips de cámaras digitales o DV, mediante la entrada de PC, para obtener la mejor visualización en un entorno oscurecido (con poca luz).</p> <p><u>Usuario 1/Usuario 2</u> Recupera los ajustes personalizados. Después de seleccionar Usuario 1/Usuario 2, pueden ajustarse algunos submenús del menú <b>IMAGEN</b>, de acuerdo con la fuente de entrada seleccionada.</p>
Brillo	<p>Cuanto mayor sea el valor, más brillo tendrá la imagen. Ajuste esta opción de forma que las áreas negras de la imagen aparezcan igual de negras y se puedan ver mejor los detalles de las áreas oscuras.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">50</div> <div style="text-align: center;">+80</div> </div>
Contraste	<p>Utilice esta opción para establecer el nivel máximo de blanco después de ajustar previamente la <b>Brillo</b> configuración.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">0</div> <div style="text-align: center;">+40</div> </div>
Temp. color	<p>Hay disponibles diversos ajustes predeterminados de temperatura de color (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>). La configuración disponible puede variar según las preferencias personales.</p> <p>Para establecer una temperatura de color personalizada, se pueden ajustar además los siguientes elementos:</p> <p><u>Gana. rojo/Gana. verde/Gana. azul</u> Ajusta los niveles de contraste de rojo, verde y azul.</p> <p><u>Desv. rojo/Desv. verde/Desv. azul</u> Ajusta los niveles de brillo de rojo, verde y azul.</p>

Opción del menú	Descripción
Avanzada	<p><u>Color</u> Una configuración más baja produce colores menos saturados. Si la configuración es demasiado alta, los colores resultarán demasiado intensos y poco reales.</p> <p><u>Nitidez</u> Un valor superior hará más intensa la imagen, y uno inferior la suavizará.</p> <p><u>Gamma</u> La gama se refiere al nivel de brillo de los niveles de escala de grises del proyector.</p> <p><u>Brilliant Color</u> Esta función utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento del color y mejoras del nivel del sistema para permitir más brillo y, al mismo tiempo, proporcionar colores más reales y vibrantes en la imagen proyectada. Permite un 50 % más de brillo en imágenes de tonos intermedios, habituales en vídeo y escenas naturales, por lo que el proyector reproduce imágenes con colores realistas y reales. Si prefiere imágenes con esa calidad, seleccione un nivel adecuado a sus necesidades.</p> <p><u>Administración de color</u> La administración de color solo debe plantearse en las instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados, como salas de juntas, auditorios de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite efectuar un ajuste fino del control de color, para obtener una reproducción más precisa del color. Seleccione primero Color primario y ajuste el rango/valores en Matiz, Saturación y Ganancia.</p>
Modo Silencio	<p>Minimiza el ruido acústico. Es adecuado cuando se necesitan ver películas que requieren un entorno ultrasilencioso en el que no moleste el ruido del proyector. Cuando se selecciona este modo, XPR estará desactivado (la imagen proyectada cambiará automáticamente a la resolución 1080p).</p>
Restablecer configuración de color	<p>Restaura la configuración actual de la imagen a los valores predeterminados de fábrica.</p>

## Menú GESTIÓN DE ENERGÍA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**.

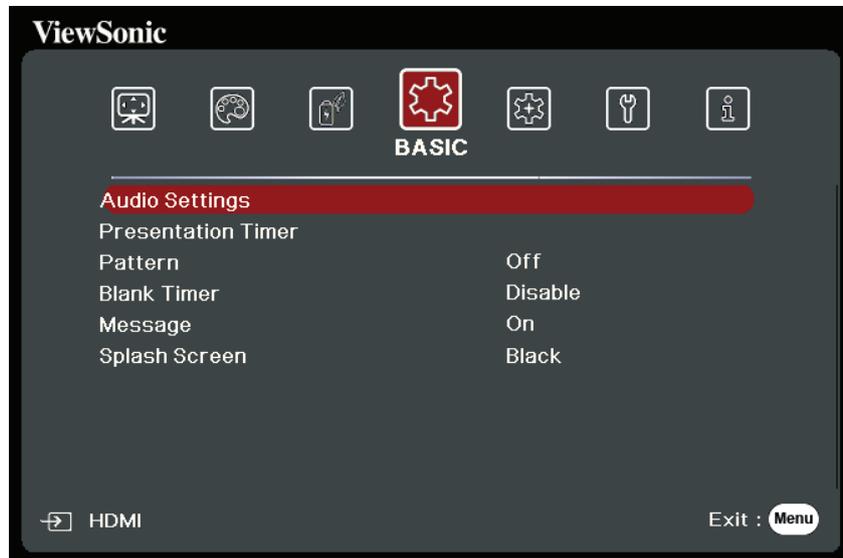


3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.  
**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Encendido automático	<p><u>Señal</u> La selección de VGA/HDMI permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la señal VGA/HDMI entra por el cable VGA/HDMI. También puede seleccionar Todos y el proyector se encenderá automáticamente una vez que reciba una señal VGA o HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Este proyector es compatible con la función CEC (control electrónico de consumo) para sincronizar el encendido/apagado mediante una conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también sea compatible con la función CEC se conecta a la entrada HDMI del proyector, cuando se apague el proyector también se desconectará automáticamente la alimentación del dispositivo conectado. Cuando se conecte la alimentación del dispositivo conectado, se conectará automáticamente la alimentación del proyector.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para que la función CEC funcione correctamente, asegúrese de que el dispositivo esté conectado correctamente a la entrada HDMI del proyector mediante un cable HDMI, y que su función CEC esté activada.</li> <li>• Según el dispositivo conectado, es posible que la función CEC no funcione.</li> </ul> <p><u>Encendido directo</u> Permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la alimentación entra por el cable de corriente.</p>
Energía intelig.	<p><u>Apagado automático</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido si no detecta una fuente de entrada, para evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p> <p><u>Temporizador</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período establecido de tiempo, para evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p> <p><u>Ahorro de energía</u> Disminuye el consumo de energía si no detecta una fuente de entrada. Cuando se selecciona Habilitar, el modo fuente luz del proyector cambia al modo SúperEco+ si no detecta ninguna señal en (5) minutos. Esto también ayudará a evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p>
Aliment. USB A	Cuando Activado, el puerto USB de tipo A puede suministrar energía, y el Método control cambia automáticamente a RS-232.

## Menú BÁSICA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **BÁSICA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **BÁSICA**.



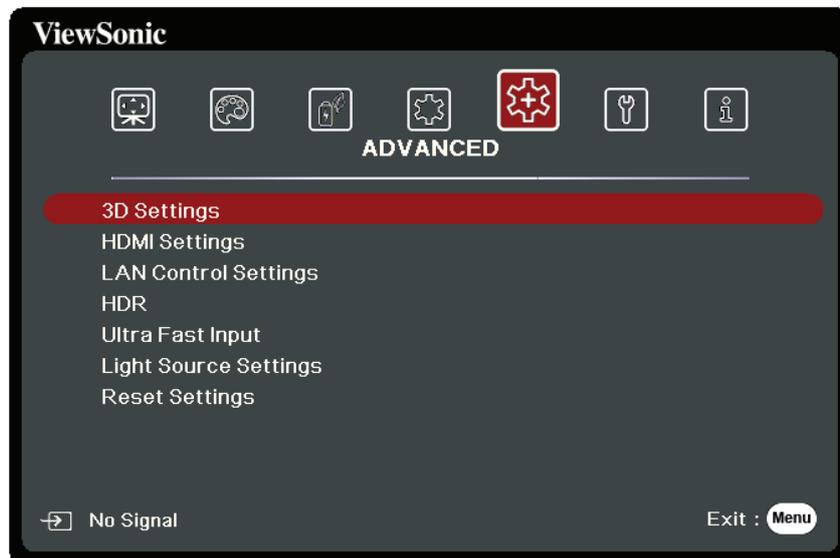
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.  
**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Configuración audio	<p>Seleccione el modo de audio preferido que se adapte a su contenido de audio.</p> <p><u>Silencio</u>            Seleccione Activado para apagar temporalmente el altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio.</p> <p><u>Volumen de audio</u>            Ajusta el nivel de volumen del altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio.</p> <p><u>Encender/apagar tono</u>            Enciende/apaga el tono durante el proceso de inicio y de cierre.</p>
Temporizador de presentación	<p>El temporizador de presentación puede indicar el tiempo de presentación en la pantalla para permitirle gestionar mejor el tiempo durante las presentaciones.</p> <p><u>Intervalo del temporizador</u>            Establece el intervalo de tiempo. Si el temporizador ya está activado, se reiniciará en cuanto se restablezca el Intervalo del temporizador.</p> <p><u>Pantalla de temporizador</u>            Le permite decidir si desea que el temporizador se muestre en la pantalla durante uno de los siguientes intervalos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Siempre: Muestra el temporizador en la pantalla durante toda la presentación.</li> <li>» 1 min/2 min/3 min: Muestra el temporizador en la pantalla durante los últimos 1/2/3 minutos.</li> <li>» Nunca: Oculta el temporizador en la pantalla durante toda la presentación.</li> </ul> <p><u>Posición del temporizador</u>            Establece la posición del temporizador.</p> <p><u>Método de recuento del temporizador</u>            Establece la dirección de recuento que desee entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Atrás: Va reduciendo desde el tiempo predeterminado hasta 0.</li> <li>» Adelante: Va subiendo desde 0 hasta el tiempo predeterminado.</li> </ul> <p><u>Aviso con sonido</u>            Le permite decidir si desea activar el recordatorio de sonido. Si está seleccionado, se oirá un sonido doble durante los últimos 30 segundos de recuento descendente o ascendente, y un sonido triple una vez agotado el tiempo.</p> <p><u>Iniciar recuento/Desactivado</u>            Seleccione Iniciar recuento para activar el temporizador. Seleccione Desactivado para cancelarlo.</p>

Opción del menú	Descripción
Patrón	Ayuda a ajustar el tamaño y el foco de la imagen y comprueba la distorsión de la imagen proyectada.
Temporizador en blanco	Permite al proyector devolver la imagen automáticamente después de un intervalo de tiempo durante el que no se haya realizado ninguna acción en la pantalla en blanco. Para mostrar la pantalla en blanco, pulse <b>Blank (En blanco)</b> en el proyector o en el mando a distancia.  <b>NOTA:</b> No bloquee la lente de proyección, ya que el objeto que bloqueara la lente podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.
Mensaje	Activa o desactiva los mensajes de recordatorio.
Pantalla bienvenida	Selecciona la pantalla de logotipo visualizada durante la puesta en marcha del proyector.

## Menú AVANZADA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **AVANZADA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **AVANZADA**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

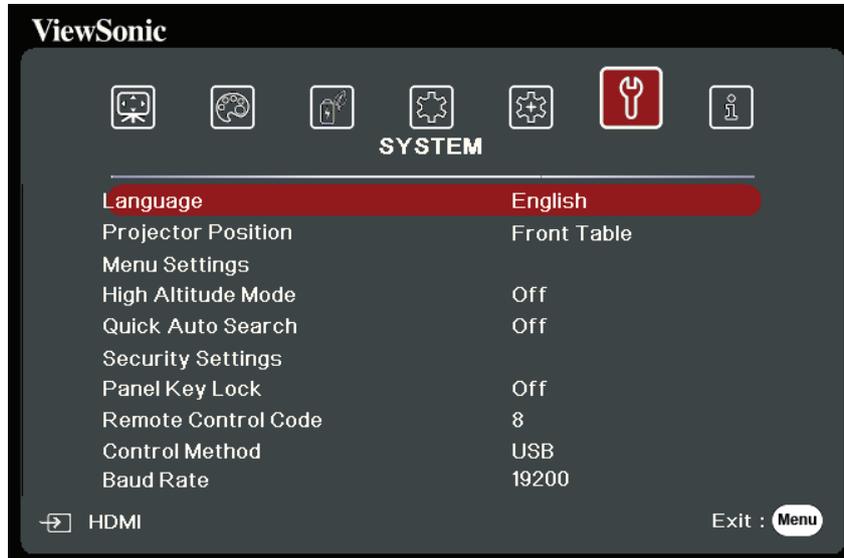
Opción del menú	Descripción
Configuración 3D	<p>Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y acontecimientos deportivos en 3D, de forma más realista, gracias a la presentación de la profundidad de las imágenes. Tendrá que usar unas gafas 3D para ver las imágenes en 3D.</p> <p><u>Modo 3D</u> La configuración predeterminada es Automática y el proyector selecciona automáticamente un formato 3D adecuado al detectar el contenido en 3D.</p> <p><u>Invertir Sincr 3D</u> Si nota una inversión de la profundidad de la imagen, active esta función para corregir el problema.</p>
Configuración HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Seleccione un espacio de color adecuado de acuerdo con la configuración del espacio de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automática: Configura el proyector para que detecte automáticamente la configuración del espacio de color de la señal de entrada.</li> <li>» RGB: Configura el espacio de color como RGB.</li> <li>» YUV: Configura el espacio de color como YUV.</li> </ul> <p><u>Rango HDMI</u> Seleccione un rango adecuado de color HDMI de acuerdo con la configuración del rango de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automática: Configura el proyector para que detecte automáticamente el rango HDMI de la señal de entrada.</li> <li>» Mejorado: Configura el rango de color HDMI como 0 - 255.</li> <li>» Normal: Configura el rango de color HDMI como 16 - 235.</li> </ul>

Opción del menú	Descripción					
Ajuste control LAN	<p><u>Ajustes de LAN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» DHCP ACTIVADO: Seleccione esta opción si se encuentra en un entorno DHCP y la configuración Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS se recuperará automáticamente.</li> <li>» IP estática: Seleccione esta opción si se encuentra en un entorno que no sea DHCP y haga los ajustes en la configuración de abajo.</li> </ul> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 60%;"><u>Dirección IP proyector</u></td> <td rowspan="4">Solo está disponible si <u>Ajustes de LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.</td> </tr> <tr> <td><u>Máscara de subred</u></td> </tr> <tr> <td><u>Puerta de enlace predeterminada</u></td> </tr> <tr> <td><u>Servidor DNS</u></td> </tr> </table> <p><u>Control LAN en espera</u></p> <p>Permite que el proyector proporcione la función de red cuando se encuentra en modo de espera.</p> <p><u>Aplicar</u></p> <p>Confirma los ajustes.</p>	<u>Dirección IP proyector</u>	Solo está disponible si <u>Ajustes de LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.	<u>Máscara de subred</u>	<u>Puerta de enlace predeterminada</u>	<u>Servidor DNS</u>
<u>Dirección IP proyector</u>	Solo está disponible si <u>Ajustes de LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.					
<u>Máscara de subred</u>						
<u>Puerta de enlace predeterminada</u>						
<u>Servidor DNS</u>						
HDR	<p><u>HDR/HLG</u></p> <p>El proyector admite fuentes de imagen HDR. Puede detectar automáticamente el rango dinámico de la fuente y optimizar los ajustes de imagen gamma y de color para reproducir el contenido en una amplia gama de condiciones lumínicas. También puede seleccionar SDR.</p> <p><u>EOTF</u></p> <p>El proyector puede ajustar automáticamente los niveles de brillo de su imagen según la fuente de entrada. Por lo general, se recomienda la configuración predeterminada "Medio". Si el brillo de la imagen proyectada es oscuro, use "Bajo". Cuando dé la prioridad a la propiedad de la gradación, use "Alto".</p>					
Entrada ultra rápida	<p>La función Entrada ultra rápida le ayuda a que los comandos se ejecuten exactamente cuando quiere sin demora, lo que le da una ventaja competitiva a la hora de jugar y mejora la experiencia de juego con el proyector en general.</p> <p>Al activarse, las siguientes configuraciones volverán a los valores predeterminados de fábrica: Distorsión, Deformación trapez., Aj. esquina, Zoom.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de sincronización nativa de 4K o 1080P.</p>					

Opción del menú	Descripción
Ajustes fuente luz	<p><u>Modo fuente luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Normal: Proporciona un brillo completo de la fuente de luz.</li> <li>» Eco: Reduce el consumo de energía de la fuente de luz un 30 %, disminuye el brillo para prolongar la vida de la fuente de luz y disminuye el ruido del ventilador.</li> <li>» Dynamic Eco: Reduce el consumo de la fuente de luz hasta en un 70 % dependiendo del nivel de brillo del contenido.</li> <li>» SúperEco+: Reduce el consumo de energía de la fuente de luz un 55 %, disminuye el brillo para prolongar la vida de la fuente de luz y disminuye el ruido del ventilador.</li> </ul> <p><b>NOTA:</b> Para controlar la temperatura de la fuente luz, se encenderá el modo Eco durante 10 minutos cada 4 horas cuando Modo fuente luz esté configurado en SúperEco+.</p> <p><b>NOTA:</b> Modo Color y Restablecer configuración de color y no estarán disponibles cuando Modo fuente luz esté configurado como SúperEco+.</p> <p><u>Restablecer horas de fuente de luz</u></p> <p>Restablece el temporizador de la fuente de luz cuando la nueva fuente de luz se ha instalado. Para cambiar la fuente de luz, póngase en contacto con personal técnico cualificado.</p> <p><u>Información de horas de fuente de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Tiempo de uso de fuente de luz: Muestra el número de horas de uso de la fuente de luz.</li> <li>» Hora de fuente de luz equivalente: Muestra la vida útil total de la fuente de luz. El método para calcular las horas equivalentes de la luz fuente es el siguiente:  <math display="block">\text{Horas de la FUENTE totales (equivalentes)} = 4 \times (\text{horas usadas en el modo Normal}) + 2 \times (\text{horas usadas en el modo Eco}) + 1,67 \times (\text{horas usadas en el modo Dynamic Eco}) + 1 \times (\text{horas usadas en el modo SúperEco+})</math> </li> </ul>
Restablecer configuración	<p>Restaura toda la configuración a los valores predeterminados de fábrica. Cuando use Restablecer configuración, se conservarán los ajustes siguientes: Idioma, Posición proyector, Modo altitud elevada, Configur. seguridad, Cód mando distancia, Configuración 3D, Aj. esquina, Deformación trapez., Tasa en baudios, Distorsión, Método control, Aliment. USB A.</p>

# Menú SISTEMA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **SISTEMA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **SISTEMA**.



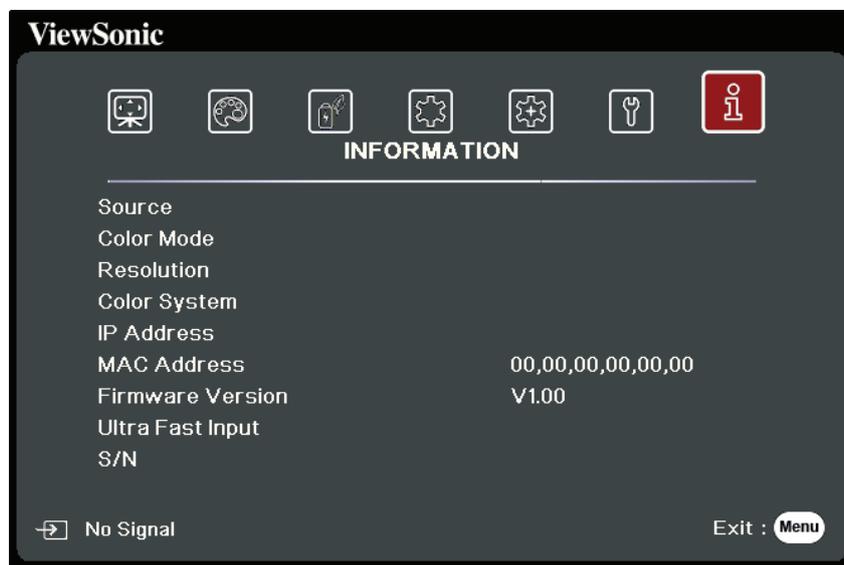
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.  
**NOTA:** Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Idioma	Configura el idioma del menú de presentación en pantalla (OSD).
Posición proyector	Selecciona una posición adecuada para el proyector.
Configuración menú	<p><u>Tiempo visual. menú</u> Configura el tiempo que el menú OSD estará activo después de la última interacción.</p> <p><u>Posición de menú</u> Establece la posición del menú OSD.</p>
Modo altitud elevada	<p>Le recomendamos que utilice el modo de altitud elevada cuando su entorno se encuentre entre 1.501 m y 3.000 m por encima del nivel del mar y la temperatura sea de 0 °C–30 °C.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No utilice el modo de altitud elevada si su entorno se encuentra entre 0 a 1.500 m, y la temperatura oscila entre 0 °C y 35 °C. Si lo utiliza, el proyector se enfriará.</li> <li>• Si usa el modo altitud elevada puede causar más ruido durante el funcionamiento, ya que aumentará la velocidad de ventilador para mejorar el enfriamiento y el rendimiento.</li> </ul>
Autobúsqueda rápida	Permite que el proyector busque automáticamente las señales.
Configur. seguridad	Véase “Uso de la función de contraseña” en la página 15.
Bloqueo de teclas del panel	Bloquea las teclas del control del proyector.
Cód mando distancia	<p>Configura el código de control remoto para este proyector (entre 1~8). Cuando hay varios proyectores adyacentes funcionando al mismo tiempo, la conmutación de los códigos puede evitar las interferencias de otros mandos a distancia. Después de configurar el código remoto, cambie el mismo ID del mando a distancia para controlar este proyector. Para cambiar el código del mando a distancia, pulse conjuntamente <b>ID set (ID configurado)</b> y el botón del número correspondiente al código del mando a distancia del proyector durante 5 segundos como mínimo. El código inicial configurado es 1. Cuando el código se cambia a 8, el mando a distancia puede controlar todos los proyectores.</p> <p><b>NOTA:</b> Si se configuran códigos distintos en el proyector y en el mando a distancia, no habrá respuesta del mando a distancia. Cuando suceda eso, aparecerá un mensaje para recordarle que cambie el código del mando a distancia.</p>

Opción del menú	Descripción
Método control	Le permite seleccionar un puerto de control preferido: a través del puerto RS-232 o el puerto USB. Cuando seleccione USB, Aliment. USB A cambiará a Desactivado automáticamente.
Tasa en baudios	Selecciona una tasa de baudios idéntica a la de su ordenador para que pueda conectar el proyector utilizando un cable RS-232 y controlar el proyector con los comandos RS-232.

## Menú INFORMACIÓN

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **INFORMACIÓN** y mostrar el contenido.



Opción del menú	Descripción
Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
Modo Color	Muestra el modo seleccionado en el menú IMAGEN.
Resolución	Muestra la resolución nativa de la fuente de entrada.
Sistema de color	Muestra el formato del sistema de entrada.
Dirección IP	Muestra la dirección IP de su proyector.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC de su proyector.
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware actual.
Entrada ultra rápida	Muestra si la función está activada o no.
S/N	Muestra el número de serie del proyector.

# Apéndice

## Especificaciones

Elemento	Categoría	Especificaciones
Proyector	Tipo	Lámpara DLP
	Tamaño de pantalla	60"~200"
	Relación de alcance	1,127~1,46 (95" $\pm$ 3 % a 2,37 m)
	Lente	Zoom óptico de 1,3 x $\pm$ 2%
	Tipo de fuente de luz	UHP 240W E20.7i
	Sistema de visualización	1-CHIP DMD
Señal de entrada	HDMI	$f_h$ : 15 K~135 KHz, $f_v$ : 23~240 Hz,
	USB C	Velocidad máx. píxeles: 600 MHz
Resolución	Nativo	3840 x 2160
Adaptador de corriente <sup>1</sup>	Voltaje de entrada	CA 100-240 V, 50/60 Hz (conmutador automático)
Condiciones de funcionamiento	Temperatura	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
	Humedad	0 % a 90 % (sin condensación)
	Altitud	0 a 1.500 m, de 0 °C a 35 °C 1501 a 3000 m a 0 °C - 30 °C
Condiciones de almacenamiento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sin condensación)
	Humedad	0 % a 90 % (sin condensación)
	Altitud	0 a 1.219 m, de -20 °C a 30 °C
Dimensiones	físicas (A x H x D)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12.3" x 4.3" x 8.7")
Peso	Físico	2,8 kg (6.17 lbs)
Modos de ahorro de energía	Activado <sup>2</sup>	310 W (típico)
	Off (Desactivado)	< 0.5 W (modo de espera)

<sup>1</sup> Utilice solo el adaptador de corriente ViewSonic® o de un proveedor autorizado.

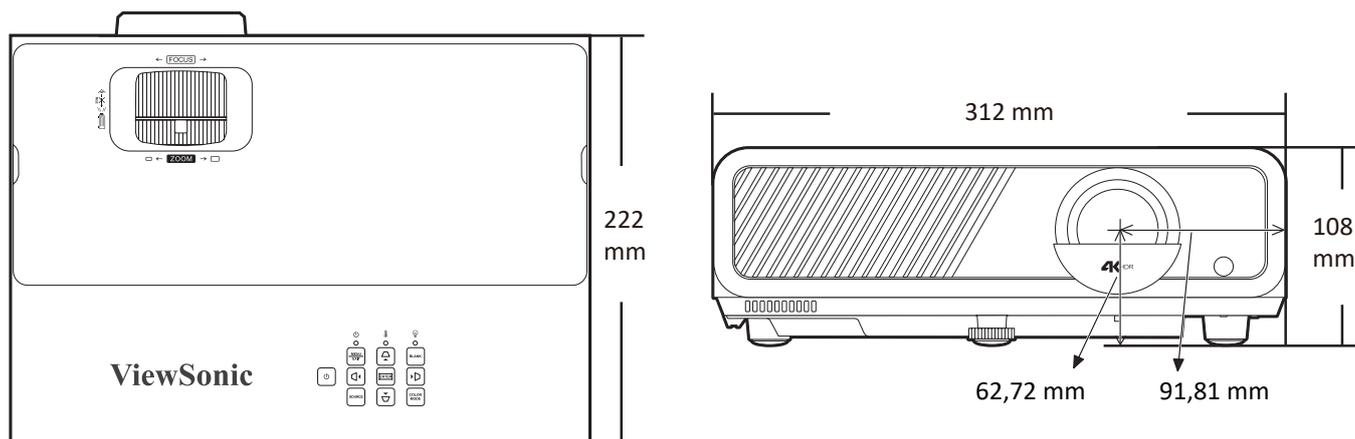
<sup>2</sup> La condición de prueba cumple los estándares EEI.



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Dimensiones del proyector

312 mm (ancho) x 108 mm (alto) x 222 mm (fondo)



## Tabla de tiempos

HDMI/USB C (PC)			
Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080 p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (VÍdeo)			
Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080 p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080 p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080 i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720 p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480 p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576 p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480 i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576 i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (señal HDMI incluida)			
Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080 p)	1920 x 1080	16:9	60

**NOTA:** Las señales de \*50 Hz, 60 Hz, 120 Hz son compatibles con el formato Fotogr. Secuencial.

HDMI 3D			
Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
En formato <b>Empaque cuadros</b>			
1080 p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720 p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

# Resolución de problemas

## Problemas comunes

En esta sección se describen algunos de los problemas comunes que pueden presentarse al utilizar el proyector.

Problema	Posibles soluciones
El proyector no se enciende	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que el cable de corriente esté bien conectado al proyector y a la toma de corriente.</li><li>• Si el proceso de enfriamiento no se ha completado, espere a que termine y vuelva a encender el proyector.</li><li>• Si lo anterior no funciona, inténtelo con otra toma de corriente o con otro dispositivo eléctrico con la misma toma de corriente.</li></ul>
No se ve ninguna imagen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asegúrese de que el cable de la fuente de vídeo esté conectado correctamente, y que la fuente de vídeo esté encendida.</li><li>• Si la fuente de entrada no se ha seleccionado automáticamente, seleccione la fuente correcta con la tecla <b>Source (Fuente)</b> del proyector o del mando a distancia.</li></ul>
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustando el <b>aro del foco</b> podrá focalizar correctamente la lente de proyección.</li><li>• Compruebe que el proyector y la pantalla estén alineados correctamente. Si es necesario, ajuste la altura del proyector, y el ángulo y la dirección de proyección.</li></ul>
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que no haya obstáculos entre el mando a distancia y el proyector; y que estén dentro de una distancia de 8 m (26 ft) entre sí.</li><li>• Las pilas pueden estar agotadas, compruébelas y cámbielas si es necesario.</li></ul>

## Indicadores de LED

Luz			Estado y descripción
			
Power (Alimentación)			
Verde parpadeante	Desactivado	Desactivado	Modo de espera
Verde	Desactivado	Desactivado	Encendido
Verde	Desactivado	Desactivado	Funcionamiento normal
Verde parpadeante	Desactivado	Desactivado	Refrigeración normal al apagar
Rojo	Desactivado	Desactivado	Descargando
Verde	Verde	Verde	Combustión desactivada
Fuente de luz			
Verde parpadeante	Desactivado	Rojo	Error de encendido prima fuente de luz por enfriamiento
Desactivado	Desactivado	Rojo	Error de la fuente de luz en funcionamiento normal
Verde	Desactivado	Rojo	Fallo de inicio de la rueda de color
Calentamiento/Enfriamiento			
Desactivado	Rojo	Desactivado	Error 1 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Rojo	Error 2 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Verde	Error 3 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Naranja	Rojo	Rojo	Error de temperatura 1 (exceso de temperatura limitada).
Desactivado	Verde	Rojo	Error de conexión del ventilador IC 1 I2C.

# Mantenimiento

## Precauciones generales

- Asegúrese de que el proyector esté apagado y el cable de corriente esté desconectado de la toma de corriente.
- Nunca debe extraer ninguna pieza del proyector. Póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor cuando haya que cambiar alguna pieza del proyector.
- Nunca rocíe ni vierta ningún líquido directamente en la carcasa.
- Manipule el proyector con cuidado, como el proyector es de color oscuro, se notan más las rozaduras que en un proyector de color más claro.

## Limpieza de la lente

- Utilice un recipiente de aire comprimido para eliminar el polvo.
- Si la lente no está limpia, utilice un papel de limpieza de lentes o un trapo suave humedecido con limpiador de lentes, limpiando con cuidado la superficie de la lente.

**PRECAUCIÓN:** No frote nunca la lente con materiales abrasivos.

## Limpieza de la carcasa

- Use un paño suave, sin pelusas y seco para eliminar la suciedad o el polvo.
- Si aun así no se limpia, aplique una pequeña cantidad de detergente suave sin amoníaco, sin alcohol y no abrasivo en un paño limpio, suave y sin pelusas, y limpie la superficie.

**PRECAUCIÓN:** Nunca use cera, alcohol, benceno, disolventes u otros detergentes químicos.

## Almacenamiento del proyector

Si desea guardar el proyector durante un período de tiempo prolongado:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del lugar de almacenamiento estén dentro del rango recomendado.
- Retraiga totalmente el pie de ajuste.
- Extraiga las pilas del mando a distancia.
- Introduzca el proyector en el embalaje original o un embalaje equivalente.

## Exención de responsabilidad

- ViewSonic® desaconseja el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol para limpiar la lente o la carcasa. Algunos limpiadores químicos dañan la lente y la carcasa del proyector.
- ViewSonic® no se responsabilizará por los daños causados por el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol.

## Información sobre la fuente de luz

Esta sección le proporcionará una mayor comprensión de la fuente de luz de su proyector.

### Tiempo de uso de la fuente de luz

Cuando se usa el proyector, la duración (en horas) de la fuente de luz se calcula automáticamente mediante el temporizador integrado.

Para obtener la información sobre las horas de uso de la fuente de luz:

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Ajustes fuente luz > Información de horas de fuente de luz.**
2. Pulse **Enter (Intro)** y aparecerá la página **Información de horas de fuente de luz:**
3. Pulse **Exit (Salir)** para salir del menú.

### Ampliación de la vida útil de la fuente de luz

Para que la vida útil de la fuente de luz sea lo más larga posible, puede realizar los ajustes siguientes en el menú OSD.

### Ajuste del modo de fuente de luz

Si se configura el proyector en modo **Eco**, **Dynamic Eco**, o **SúperEco+**, se reduce el ruido del sistema y el consumo de energía y se prolonga la vida útil de la fuente de luz.

Modo fuente luz	Descripción
<b>Normal</b>	Proporciona un brillo completo de la fuente de luz.
<b>Eco</b>	Reduce el consumo de energía de la fuente de luz en un 30% y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador.
<b>Dynamic Eco</b>	Reduce el consumo de la fuente de luz hasta en un 70% dependiendo del nivel de brillo del contenido.
<b>SúperEco+</b>	Reduce el consumo de energía de la fuente de luz un 55 %, disminuye el brillo para prolongar la vida de la fuente de luz y disminuye el ruido del ventilador.

Para configurar el modo de la fuente de luz, abra el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Ajustes fuente luz > Modo fuente luz** y pulse ◀/▶ para seleccionar y pulsar **Enter (Intro)**.

### Configuración del apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo determinado, si no detecte ninguna fuente de entrada.

Abra el menú OSD y vaya a: **GESTIÓN DE ENERGÍA > Energía intelig. > Apagado automático** y pulse ◀/▶ para desactivar o ajustar el tiempo.

### **Tiempo de uso de fuente de luz**

Cuando la **Luz indicadora de fuente de lámpara** se enciende, coloque una nueva fuente de luz o consulte con su distribuidor.

**PRECAUCIÓN:** Una fuente de luz antigua puede provocar un fallo en el proyector y, en algunos casos, la fuente de luz puede explotar.

### **Cambio de la fuente de luz**

Se recomienda apagar la alimentación y desconectar el proyector de la toma de corriente, y ponerse en contacto con el personal de servicio cualificado para que sustituya la fuente de luz.

# Información reglamentaria y de servicio

## Información de conformidad

En esta sección se tratan todos los requisitos y declaraciones relacionados con las normativas. Las aplicaciones correspondientes confirmadas se referirán a las etiquetas de la placa de identificación y al marcado correspondiente de la unidad.

### Declaración de cumplimiento de las normas FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no deberá causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo deberá aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado. Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC.

Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando dicho equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/televisión.

**Advertencia:** Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

### Declaración de Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.  
CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

## Conformidad CE para países europeos

**CE** El dispositivo cumple la Directiva CEM 2014/30/UE y la Directiva de Baja Tensión 2014/35/UE. Directiva 2009/125/CE sobre diseño ecológico.

### La siguiente información solamente se aplica a los estados miembros de la Unión Europea:

La marca mostrada a la derecha cumple la directiva sobre el desecho de equipos eléctricos y electrónicos 2012/19/UE (WEEE). La marca indica la necesidad de NO arrojar el equipo a la basura municipal no clasificada. En su lugar, debe utilizar los sistemas de retorno y reciclaje disponibles.



## Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2)

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/UE del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de difenílicos polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexil) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de bencilo y butilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de butilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de disobutilo (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Ciertos componentes de productos indicados anteriormente están exentos en el Anexo III de las directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación. Ejemplos de componentes exentos:**

- Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para fines especiales que no excedan (por lámpara):
  - » Longitud corta (500 mm): 3,5 mg como máximo por lámpara.
  - » Longitud media (> 500 mm y 1500 mm): 5 mg como máximo por lámpara.
  - » Longitud larga (> 1500 mm): 13 mg como máximo por lámpara.
- Plomo en vidrio de tubos de rayos catódicos.
- Plomo en vidrio de tubos fluorescentes que no superan un 0,2 % en peso.
- Plomo como elemento de aleación en aluminio que contiene hasta un 0,4 % de plomo en peso.
- Aleación de cobre que contiene hasta 4 % de plomo en peso.
- Plomo de soldadores de alta temperatura (por ejemplo aleaciones basadas en plomo que contengan el 85 % en peso o más plomo).
- Componentes eléctricos y electrónicos que contienen plomo en vidrio o cerámica distinta la cerámica del dieléctrico de los condensadores, por ejemplo dispositivos piezoeléctricos, o en un compuesto de matriz de cerámica o vidrio.

## **Restricción de sustancias peligrosas en la India**

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India). Este producto cumple la “Regla de residuos electrónicos de la India 2011” y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres de difenílicos polibromados que superen el 0,1 % de peso y el 0,01 % de peso para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

## **Desecho del producto al final de su período de vida**

ViewSonic® respeta el medio ambiente está comprometido para trabajar y vivir de forma ecológica. Gracias por formar parte de Smarter, Greener Computing. Visite el sitio web de ViewSonic® para obtener más información.

### **EE.UU. y Canadá:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwán:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Información sobre los derechos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

ViewSonic®, el logotipo de los tres pájaros, OnView, ViewMatch y ViewMeter son marcas registradas de ViewSonic® Corporation.

VESA es una marca comercial registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort y DDC son marcas registradas de VESA.

ENERGY STAR® es una marca comercial registrada de la Agencia de protección medioambiental de EE. UU (EPA).

Como socio de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha decidido que sus productos cumplan con la normativa de ENERGY STAR® en eficiencia energética.

**Exclusión de garantía:** ViewSonic® Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.

Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic® Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Ninguna parte de este documento se puede copiar, reproducir o transmitir total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic® Corporation.

## Servicio de atención al cliente

Para obtener soporte técnico o un servicio de reparación del producto, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con su distribuidor.

**NOTA:** Necesitará el número de serie del producto.

País o región	Sitio web	País o región	Sitio web
<b>Asia-Pacífico y África</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>América</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Garantía limitada**

### Proyector ViewSonic®

#### **Qué cubre la garantía:**

ViewSonic® garantiza que, en condiciones de uso normales, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic® se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. La sustitución del producto o las piezas pueden incluir piezas o componentes reparados o reconstruidos

#### **Garantía General limitada de tres (3) años:**

Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año que se detalla a continuación, para Norteamérica y Suramérica: Garantía de tres (3) años para todas las piezas, excepto la lámpara, tres (3) años para mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer consumidor.

Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local u oficina local de ViewSonic® para obtener información sobre la garantía.

#### **Garantía de uso prolongado limitada de un (1) año:**

En instalaciones de uso prolongado, donde un proyector se utiliza más de catorce (14) horas como promedio diario, para Norteamérica y Suramérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas, excepto la lámpara, un (1) años para mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer consumidor; para Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas, excepto la lámpara, un (1) años para mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer consumidor. Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local u oficina local de ViewSonic® para obtener información sobre la garantía. Garantía de la lámpara sujeta a términos y condiciones, comprobación y aprobación. Solamente se aplica a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas complementarias adquiridas por separado tienen una garantía de 90 días.

#### **Qué protege la garantía:**

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

#### **Qué no cubre la garantía:**

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
  - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
  - » Uso incumpliendo las especificaciones del producto.
  - » Uso del producto para un uso distinto para el que ha sido diseñado o bajo condiciones que no son normales.
  - » Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.
  - » Cualquier daño del producto debido al transporte.
  - » Desinstalación o instalación del producto.
  - » Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
  - » Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
  - » Deterioros normales del uso.
  - » Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cargos de retirada, instalación y configuración.

### **Cómo obtener asistencia técnica:**

1. Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página "Servicio de atención al cliente"). Necesitará proporcionar el número de serie del producto.
2. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar la siguiente información: (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Envíe el producto en la caja original y con el porte pagado a un centro de servicio autorizado de ViewSonic® o a ViewSonic®.
4. Para obtener más información o el nombre del centro de servicio ViewSonic® más cercano, póngase en contacto con ViewSonic®.

### **Limitación de las garantías implícitas:**

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

### **Exclusión de daños:**

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

1. Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
2. Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
3. Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.

### **Efecto de la ley estatal:**

Esta garantía le otorga determinados derechos legales. También puede tener otros derechos que pueden variar según la autoridad local. Algunos gobiernos locales no permiten limitaciones en garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños incidentales o consecuentes, de modo que puede que las limitaciones y exclusiones anteriores no sean aplicables.

### **Ventas fuera de Para EE.UU. y Canadá:**

Para obtener información y asistencia técnica relacionadas con los productos de ViewSonic® vendidos fuera de EE.UU. y Canadá, póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor local de ViewSonic®.

El período de garantía de este producto en China continental (Hong Kong, Macao, excepto Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para los usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía proporcionada se pueden encontrar en: <http://www.viewsonic.com/eu/> bajo "Support/Warranty Information" (Soporte/Información de la garantía).

## Garantía limitada en México

### Proyector ViewSonic®

#### Qué cubre la garantía:

ViewSonic® garantiza que, en condiciones de uso normales, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic® se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir piezas, componentes o accesorios reparados o reconstruidos.

#### Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas, excepto la lámpara, 3 años para mano de obra y 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer consumidor.

Garantía de la lámpara sujeta a términos y condiciones, comprobación y aprobación. Solamente se aplica a la lámpara instalada del fabricante.

Todas las lámparas complementarias adquiridas por separado tienen una garantía de 90 días.

#### Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

#### Qué excluye y no cubre la garantía:

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
  - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizado o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
  - » Cualquier daño del producto debido al transporte.
  - » Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
  - » Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic®.
  - » Deterioros normales del uso.
  - » Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que muestre un estado comúnmente conocido como "imagen fantasma" causado cuando una imagen estática permanece mostrada en el producto durante un prolongado período de tiempo.
4. Cargos de configuración, prevención, instalación y desinstalación.

## Cómo obtener asistencia técnica:

Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página “Servicio de atención al cliente” adjunta). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto, por lo que debe anotar la información del producto en el espacio proporcionado a continuación en el momento de la compra por si tuviera que hacerlo en el futuro. Conserve el recibo de compra para presentarlo junto con su reclamación de garantía.

### Para sus registros

Nombre del producto: \_\_\_\_\_ Número de modelo: \_\_\_\_\_  
Número de documento: \_\_\_\_\_ Número de serie: \_\_\_\_\_  
Fecha de compra: \_\_\_\_\_ ¿Adquirir garantía extendida? \_\_\_\_\_ (S/N)  
En caso afirmativo, ¿cuándo expira la garantía? \_\_\_\_\_

1. Para obtener la asistencia técnica cubierta por la garantía, necesitará proporcionar (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve usted mismo o envíe el producto en la caja original a un centro de servicio autorizado de ViewSonic®.
3. Los costos de transporte de envío y devolución para productos cubiertos por la garantía serán pagados por ViewSonic®.

## Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

## Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic® se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

1. Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
2. Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
3. Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
4. Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.

Información de contacto para el servicio de ventas y autorizado (Centro Autorizado de Servicio) en México:	
<b>Nombre y dirección del fabricante e importadores:</b> México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel: (55) 3605-1099 <a href="http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm">http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm</a>	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
<b>Hermosillo:</b> Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: <a href="mailto:disc2@hmo.megared.net.mx">disc2@hmo.megared.net.mx</a>	<b>Villahermosa:</b> Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: <a href="mailto:compumantenimientos@prodigy.net.mx">compumantenimientos@prodigy.net.mx</a>
<b>Puebla, Pue. (Matriz):</b> RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: <a href="mailto:datos@puebla.megared.net.mx">datos@puebla.megared.net.mx</a>	<b>Veracruz, Ver.:</b> CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: <a href="mailto:gacosta@qplus.com.mx">gacosta@qplus.com.mx</a>
<b>Chihuahua:</b> Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: <a href="mailto:Cefeo@soluglobales.com">Cefeo@soluglobales.com</a>	<b>Cuernavaca:</b> Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: <a href="mailto:aquevedo@compusupportcva.com">aquevedo@compusupportcva.com</a>
<b>Distrito Federal:</b> QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : <a href="mailto:gacosta@qplus.com.mx">gacosta@qplus.com.mx</a>	<b>Guadalajara, Jal.:</b> SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: <a href="mailto:mmiranda@servicrece.com">mmiranda@servicrece.com</a>
<b>Guerrero Acapulco:</b> GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	<b>Monterrey:</b> Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: <a href="mailto:aydeem@gps1.com.mx">aydeem@gps1.com.mx</a>
<b>MERIDA:</b> ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: <a href="mailto:rrrb@sureste.com">rrrb@sureste.com</a>	<b>Oaxaca, Oax.:</b> CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: <a href="mailto:gpotai2001@hotmail.com">gpotai2001@hotmail.com</a>
<b>Tijuana:</b> STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	<b>PARA SOPORTE EN LOS EE.UU.:</b> ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: <a href="http://www.viewsonic.com">http://www.viewsonic.com</a>



**ViewSonic®**