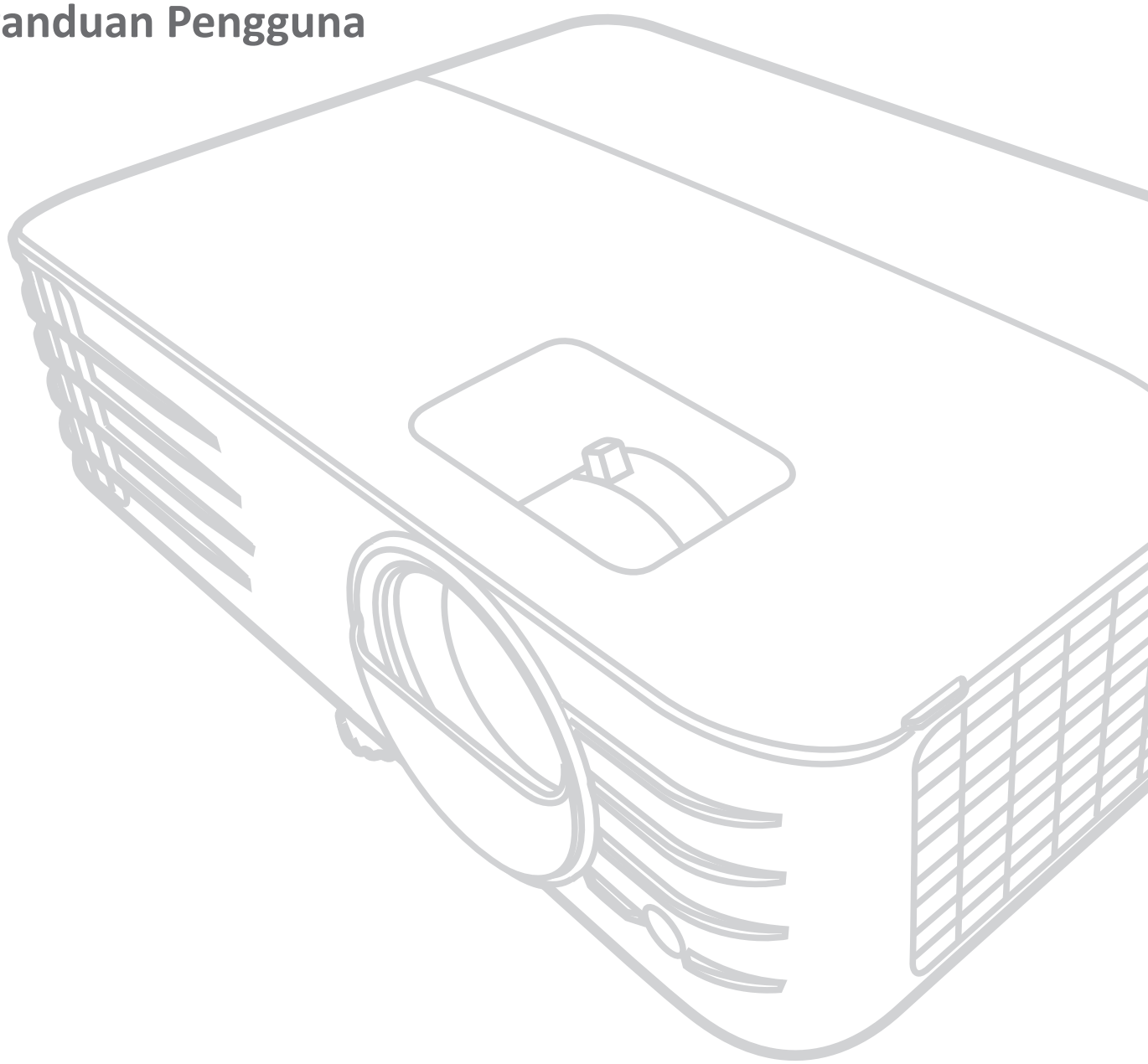
ViewSonic®

PX703HD
PX703HDH

Proyektor
Panduan Pengguna



Model No. VS17690
Nama Model: PX703HD | PX703HDH

Terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terdepan di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui ekspektasi dunia akan evolusi, inovasi, dan kesederhanaan teknologi. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi untuk berdampak positif di dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang telah Anda pilih akan melayani Anda dengan baik.

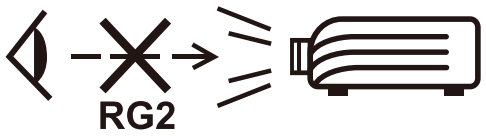
Sekali lagi, terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®!

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk digunakan sebagai rujukan di kemudian hari.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Berikan jarak minimal 20" (50 cm) di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Letakkan proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan meletakkan apa pun pada proyektor yang menghalangi pembuangan panas.
- Jangan meletakkan proyektor di atas tempat yang tidak rata atau tidak stabil. Proyektor bisa jatuh terguling, yang menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.
- Jangan gunakan jika proyektor miring dengan sudut lebih dari 10° ke kiri atau ke kanan, juga jangan gunakan pada sudut lebih dari 15° dari ke depan atau ke belakang.
- Jangan melihat langsung ke lensa proyektor selama pengoperasian. Cahaya yang sangat kuat dapat menyebabkan kerusakan pada mata.
- Selalu buka rana lensa atau lepas tutup lensa ketika lampu proyektor menyala.
- Jangan menghalangi lensa proyeksi dengan benda apa pun ketika proyektor sedang beroperasi karena hal ini dapat menyebabkan benda tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.
- Lampu bisa sangat panas selama digunakan. Diamkan proyektor melakukan pendinginan selama sekitar 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk penggantian.
- Jangan menggunakan lampu yang melebihi masa pakai yang sudah ditentukan. Dalam kasus yang langka, penggunaan lampu melebihi masa pakai nominal dapat menyebabkan lampu pecah.
- Jangan sekali-kali mengganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak terhubung ke stopkontak.
- Jangan berupaya membongkar sendiri proyektor ini. Ada tegangan tinggi berbahaya di dalamnya yang bisa menyebabkan kematian jika Anda menyentuh komponen yang masih beraliran listrik.
- Ketika memindahkan proyektor, hati-hati proyektor jangan sampai jatuh atau terbentur apa pun.
- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan meletakkan proyektor secara vertikal. Bila dilakukan, bisa menyebabkan proyektor terguling sehingga dapat menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.
- Jangan memaparkan proyektor ke sinar matahari langsung atau sumber panas yang terus-menerus. Jangan memasang proyektor di dekat sumber panas seperti radiator, kisi-kisi panas, kompor, atau perangkat lainnya (termasuk amplifier) yang bisa menyebabkan peningkatan suhu proyektor hingga tingkat berbahaya.

- Jangan sampai ada cairan dekat atau pada proyektor. Cairan yang tertumpah ke dalam proyektor dapat menyebabkan proyektor tidak dapat beroperasi. Jika proyektor basah, lepaskan kabel dari catu daya lalu hubungi pusat layanan setempat untuk melakukan reparasi proyektor.
- Ketika proyektor sedang beroperasi, Anda mungkin merasakan udara dan bau panas dari kisi-kisi ventilasinya. Hal ini adalah pengoperasian normal dan bukan merupakan cacat produk.
- Jangan berusaha menghindari ketentuan keselamatan steker dua atau tiga kaki dengan ground. Steker dua kaki mempunyai dua kaki yang satunya lebih lebar dari yang lainnya. Steker tiga kaki dengan ground mempunyai dua kaki dan kaki ketiga adalah ground. Kaki lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika steker tidak pas dengan stopkontak Anda, dapatkan adaptor dan jangan berusaha memaksa steker masuk ke stopkontak.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN melepas kaki ground. Pastikan kaku ground TIDAK PERNAH DILEPAS.
- Lindungi kabel daya jangan sampai terinjak atau tergencet, terutama pada steker, dan pada titik munculnya kabel dari proyektor.
- Di beberapa negara tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini didesain untuk beroperasi dengan aman dalam tegangan antara 100 sampai 240 volt AC, tetapi dapat gagal beroperasi jika terjadi pemadaman listrik atau lonjakan tegangan sebesar ±10 volt. Di daerah di mana tegangan mungkin berfluktuasi atau mungkin terjadi pemadaman, Anda direkomendasikan untuk menyambungkan proyektor melalui penstabil daya listrik, pengaman naik-turunnya tegangan atau sumber daya tidak terganggu (uninterruptible power supply – UPS).
- Jika ada asap, kebisingan tidak normal atau bau aneh, segera matikan proyektor dan hubungi dealer atau ViewSonic®. Melanjutkan penggunaan proyektor adalah berbahaya.
- Hanya gunakan perlengkapan/aksesori yang ditentukan oleh pabrikan.
- Putuskan kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak digunakan dalam jangka waktu lama.
- Serahkan semua servis kepada teknisi servis ahli.



HATI-HATI: Ada kemungkinan bahaya radiasi optik yang dipancarkan dari produk ini. Seperti dengan sumber lampu terang, jangan menatap sinarnya, RG2 IEC 62471-5:2015.

Langkah Pencegahan Keselamatan - Pemasangan di Langit-langit

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

Jika Anda bermaksud memasang proyektor di langit-langit, kami amat menganjurkan kepada Anda untuk menggunakan alat dudukan proyektor di langit-langit dan pastikan proyektor terpasang dengan aman dan baik.

Jika Anda gunakan alat dudukan proyektor di langit-langit yang tidak tepat, maka akan ada risiko keselamatan kemungkinan proyektor bisa jatuh dari langit-langit karena pemasangan tidak benar ketika menggunakan pengukur yang salah atau panjang sekrup yang tidak sesuai.

Anda bisa membeli alat dudukan proyektor di langit-langit dari tempat Anda membeli proyektor ini. Kami menyarankan Anda juga membeli kabel keamanan terpisah dan memasangnya dengan baik pada slot kunci antimaling di proyektor dan landasan braket dudukan di langit-langit. Kabel keamanan tersebut dapat melakukan tugas sekunder menahan proyektor bila perlengkapan braket dudukan menjadi longgar.

> Daftar Isi

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum..... 3

Fitur 10

Isi Paket 10

Ikhtisar Produk 11

Proyektor.....11

Kontrol dan Fungsi 11

Port Sambungan 12

Remote Control.....13

Kontrol dan Fungsi 13

Jangkauan Efektif Remote Control 14

Mengganti Baterai Remote Control.....14

Konfigurasi Awal 15

Memilih Lokasi.....15

Dimensi Proyeksi 16

Gambar 16:9 pada Layar 16:9.....16

Gambar 16:9 pada Layar 4:3.....17

Memasang Proyektor.....18

Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah.....19

Menggunakan Slot Keamanan.....19

Menggunakan Fungsi Sandi.....20

Mengatur Sandi 20

Mengganti Sandi 21

Menonaktifkan Fungsi Sandi 21

Melupakan Sandi 22

Prosedur Mengingat Sandi 22

Mengunci Tombol Kontrol.....23

Membuat Sambungan 24

Menyambungkan ke Daya 24

Menyambungkan ke Sumber Video 25

Sambungan HDMI 25

Menyambungkan ke Sumber Komputer 26

Sambungan VGA 26

Sambungan VGA Out 26

Menyambungkan Audio 27

Pengoperasian 28

Menghidupkan/Mematikan Proyektor 28

Menghidupkan Proyektor 28

Aktivasi Pertama Kali 28

Mematikan Proyektor 29

Memilih Sumber Input 30

Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan 31

Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi 31

Menyesuaikan Gambar Secara Otomatis 31

Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar 31

Memperbaiki keystone 32

Kontrolabilitas Gambar Terproyeksi 32

Menyembunyikan Gambar 33

Fungsi Menu 34

Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum 34

Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD) 35

Menu TAMPILAN 40

Menu GAMBAR 43

Menu PENGELOLAAN DAYA 47

Menu DASAR 50

Menu TINGKAT LANJUT 52

Menu SISTEM 55

Menu Informasi 57

Lampiran 58
Spesifikasi 58
Dimensi Proyeksi 59
Bagan Pengaturan Waktu 59
RGB Analog 59
HDMI (PC) 61
HDMI (Video) 62
Tombol Kontrol Inframerah 63
Kode Alamat 64
Tabel Perintah RS-232 65
Penetapan Pin 65
Antarmuka 65
Tabel Perintah 65
Glosarium 72
Pemecahan Masalah 75
Masalah Umum 75
Indikator LED 76
Pemeliharaan 77
Langkah Pencegahan Umum 77
Membersihkan Lensa 77
Membersihkan Casing 77
Menyimpan Proyektor 77
Penyangkalan 77
Informasi Lampu 78
Jam Lampu 78
Memperpanjang Usia Lampu 78
Waktu Penggantian Lampu 79
Mengganti Lampu 79

Informasi Peraturan dan Layanan 80
Informasi Kepatuhan 80
Pernyataan Kepatuhan FCC 80
Pernyataan Industry Canada 80
CE Konformitas untuk Negara Eropa 80
Pernyataan Kepatuhan RoHS2 81
Batas Zat Berbahaya India 82
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk 82
Informasi Hak Cipta 83
Layanan Pelanggan 84
Jaminan terbatas 85

> Pendahuluan

ViewSonic PX703HD/HDH adalah proyektor dengan tingkat kecerahan tinggi 3.500 ANSI Lumens, menghadirkan resolusi Full HD 1080p yang menawarkan performa visual mengesankan untuk hiburan di rumah. Teknologi SuperColor™ yang eksklusif menghadirkan gamut warna luas untuk menghasilkan gambar yang indah di hampir setiap lingkungan.

Fitur

- Masa pakai lampu yang mengagumkan yaitu 20.000 jam.
- Fungsi hemat daya yang mengurangi konsumsi daya lampu hingga sebesar 60% bila tidak ada sinyal input terdeteksi selama jangka waktu yang ditentukan.
- Pembaruan firmware melalui USB Type A.
- Port USB Type A dapat menyediakan aliran data dengan dongle nirkabel HDMI dan catu daya.
- Tujuh mode warna untuk berbagai keperluan proyeksi.
- Pengatur waktu presentasi untuk pengelolaan waktu yang lebih baik selama presentasi.
- Prgsrn lnsa Vertikal dengan remote control.
- Tampilan 3D didukung.
- Konsumsi daya kurang dari 0,5W bila mode hemat daya diaktifkan.
- Pencarian Otomatis Cepat yang mempercepat proses pendeteksian sinyal.
- Penyesuaian otomatis dengan satu tombol untuk menampilkan kualitas gambar terbaik (hanya untuk sinyal analog).
- Koreksi Keystone digital.
- Sanggup menampilkan 1,07 miliar warna.
- Menu Tampilan Pada Layar (OSD) multi-bahasa.
- Fungsi HDMI CEC (Consumer Electronics Control) memungkinkan operasi sinkronisasi daya HIDUP/MATI antara proyektor dan perangkat DVD yang kompatibel dengan CEC yang terhubung ke input HDMI proyektor.

Isi Paket

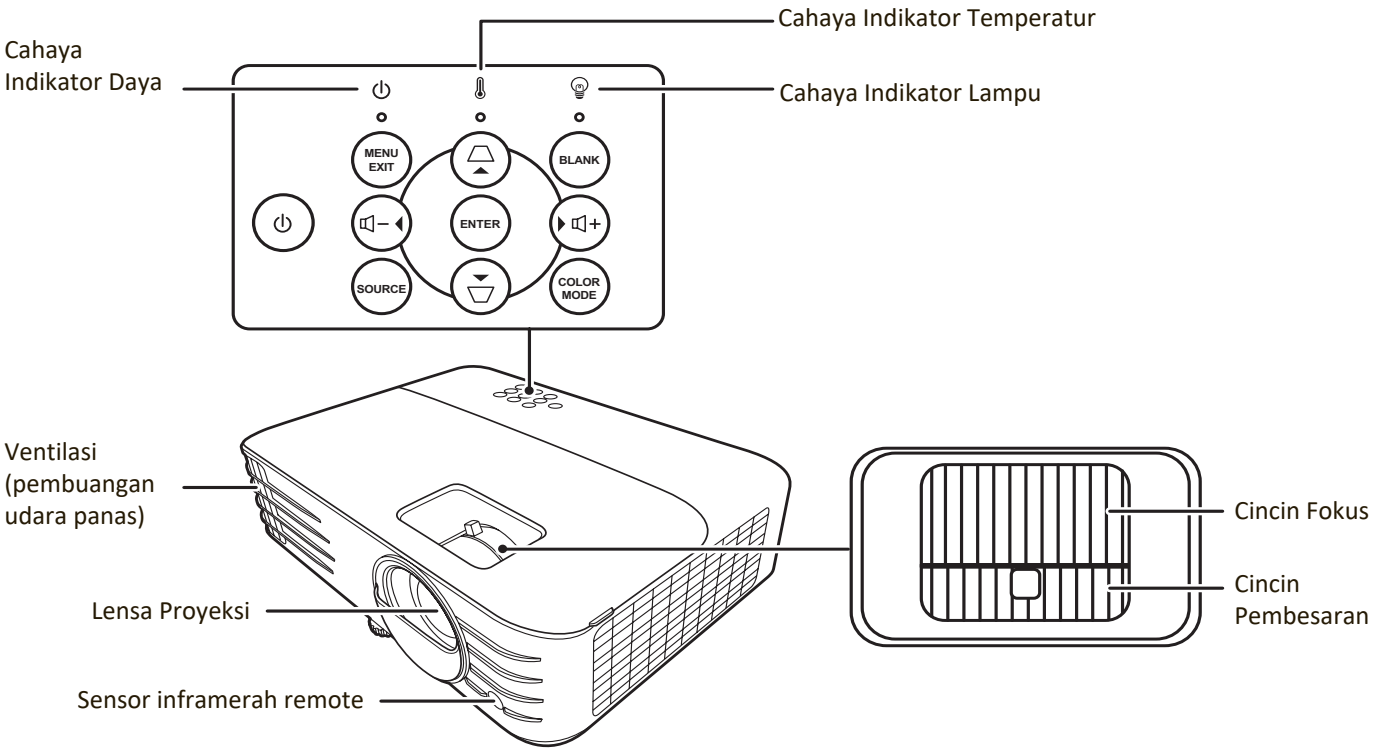
- Proyektor
- Kabel Daya
- Kabel Video
- Remote Control & Baterai
- Panduan Ringkas

CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan dalam paket mungkin berbeda sesuai dengan negara Anda. Harap hubungi penyalur setempat untuk memperoleh informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

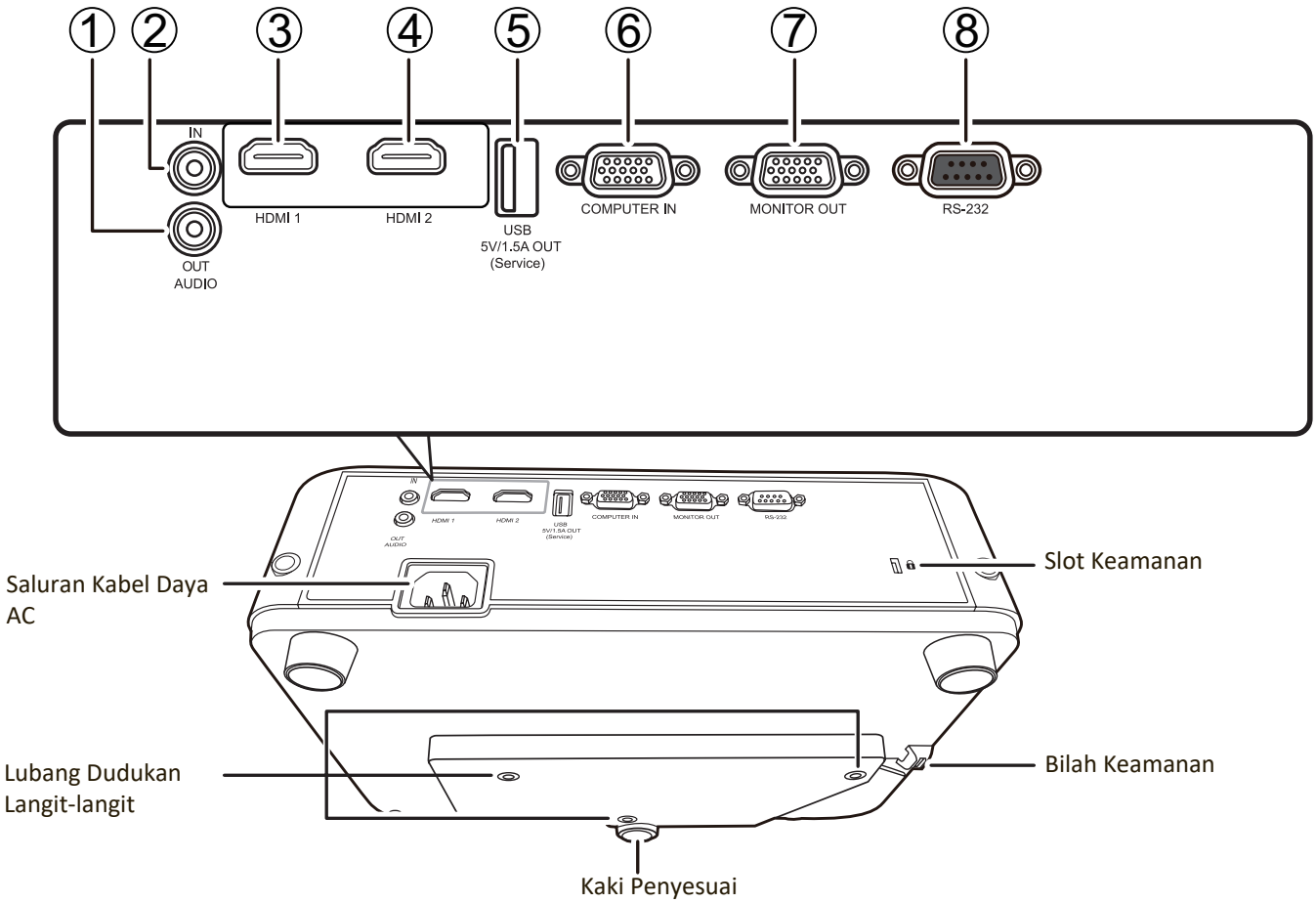
Proyektor

Kontrol dan Fungsi



Tombol	Keterangan
[⏻] Daya	Mengganti mode proyektor antara siaga dan hidup.
[⏢/⏢] Tombol Keystone	Mengoreksi secara manual gambar yang terdistorsi karena proyeksinya miring.
[◀/▶/▲/▼] Kiri/Kanan/Atas/Bawah	Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian saat Menu Tampilan Pada Layar (OSD) diaktifkan.
Menu/Exit	Menghidupkan atau mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD).
Sumber	Menampilkan bilah pemilihan sumber input.
Blank	Menyembunyikan gambar layar.
Enter	Mengaktifkan item Menu Tampilan Pada Layar (OSD) yang dipilih saat Menu OSD diaktifkan.
[🔊+] Volume Naik	Meningkatkan tingkat volume.
[🔊−] Volume Turun	Menurunkan tingkat volume.
Color Mode	Menampilkan bilah pemilihan mode warna.

Port Sambungan

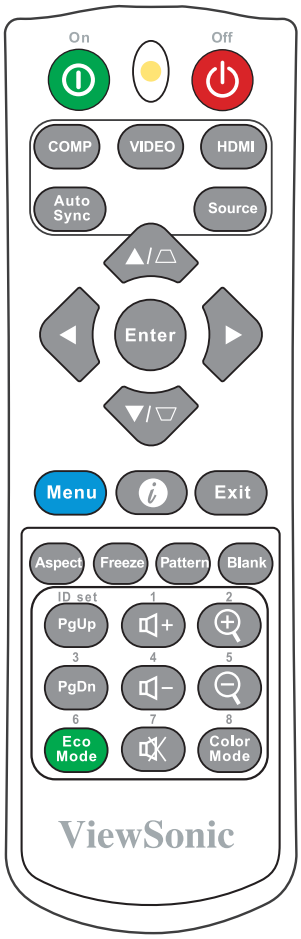


Port		Keterangan
1	AUDIO OUT	Soket output sinyal audio.
2	AUDIO IN	Soket input sinyal audio.
3	HDMI 1	Port HDMI.
4	HDMI 2	Port HDMI.
5	USB 5V/1.5A Out (Service)	Port USB Type A untuk catu daya.
6	COMPUTER IN[1]	Soket input sinyal RGB (PC).
7	MONITOR OUT[1]	Soket output sinyal RGB (PC).
8	RS-232	Port kontrol RS-232.

1 - Tersedia untuk PX703HD

Remote Control

Kontrol dan Fungsi



Tombol	Keterangan
On/Off	Mengganti mode antara siaga dan hidup.
COMP[2]	Memilih sumber dari port **COMPUTER IN** untuk tampilan.
VIDEO	Tidak tersedia.
HDMI	Memilih sumber dari port **HDMI 1** atau **HDMI 2** untuk tampilan. Tekan tombol ini lagi untuk beralih antara 2 port.
Auto Sync	Secara otomatis menetapkan pengaturan waktu gambar terbaik pada gambar yang ditampilkan.
Sumber	Menampilkan bilah pemilihan sumber.

Tombol	Keterangan
[/]Tombol Keystone	Mengoreksi secara manual gambar yang terdistorsi karena proyeksinya miring.
Enter	Menetapkan item Menu OSD terpilih.
◀ Kiri/ ▶ Kanan ▲Naik/ ▼Turun	Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian.
Menu	Menghidupkan/mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) atau kembali ke Menu OSD sebelumnya.
(Informasi)	Menampilkan menu **Informasi**.
Exit	Keluar dan menyimpan pengaturan menu.
Aspect	Menampilkan bilah pemilihan mode rasio aspek.
Freeze	Mendiamkan gambar yang diproyeksikan.
Pattern	Menampilkan pola tes tertanam.
Blank	Menyembunyikan gambar layar.
PgUp (Halaman naik)/ PgDn (Halaman turun)	Mengoperasikan program perangkat lunak tampilan Anda (pada PC terhubung) yang merespons perintah halaman naik/turun (seperti Microsoft PowerPoint). **CATATAN:** Hanya tersedia jika sinyal input PC dipilih.
Eco Mode	Memilih mode **Eco**.
+ (Volume Naik)	Meningkatkan tingkat volume.
− (Volume Turun)	Menurunkan tingkat volume.
(Senyap)	Menghidupkan/mematikan audio proyektor.
	Memperbesar ukuran gambar yang diproyeksikan.
	Memperkecil ukuran gambar yang diproyeksikan.
Color Mode	Menampilkan bilah pemilihan mode warna.

2 - Tersedia untuk PX703HD

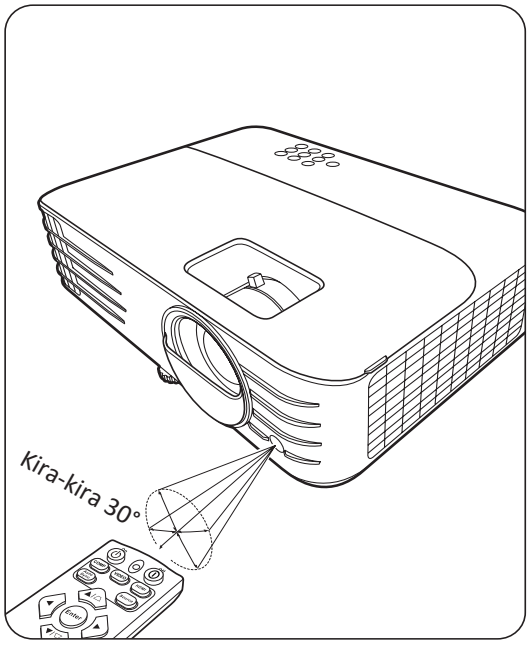
Jangkauan Efektif Remote Control

Untuk memastikan fungsi remote control yang benar, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Remote control harus dipegang dalam sudut 30° tegak lurus dengan sensor inframerah remote control proyektor.

2. Jarak antara remote control dengan sensor harus tidak boleh lebih dari 8 m (26 kaki)

CATATAN: Lihat gambar ilustrasi untuk tempat sensor inframerah remote control.



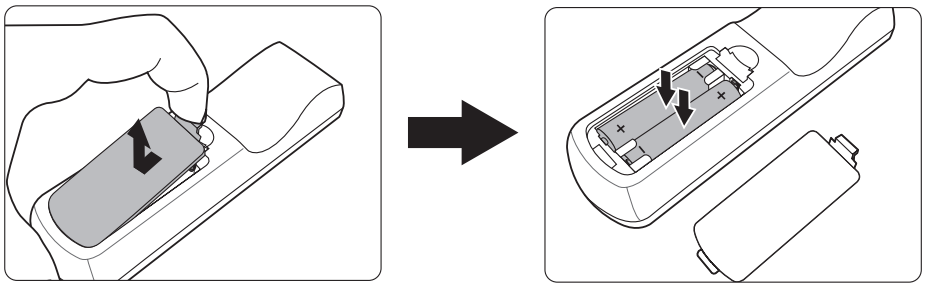
Mengganti Baterai Remote Control

1. Lepaskan tutup baterai dari belakang remote control dengan menekan pegangan jari tangan dan menggesernya turun.

2. Ambil baterai yang ada (jika perlu) lalu pasang dua baterai AAA.

CATATAN: Patuhi kutub baterai seperti yang ditunjukkan.

3. Ganti tutup baterai dengan meluruskannya dengan tempat baterai sambil menekannya kembali pada posisinya.



CATATAN:

- Hindari meninggalkan remote control dan baterai di tempat dengan panas atau kelembapan berlebih.
- Hanya ganti baterai dengan tipe yang sama atau ekuivalen yang dianjurkan oleh pabrikan.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk pabrik baterai dan peraturan lingkungan setempat di area Anda.
- Jika baterai habis atau jika remote control tidak akan digunakan dalam waktu yang lama, lepaskan baterainya untuk menghindari kerusakan pada remote control.

Konfigurasi Awal

Bagian ini memberikan petunjuk detail untuk mengonfigurasikan proyektor Anda.

Memilih Lokasi

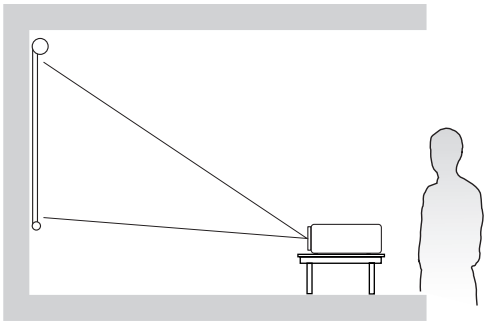
Preferensi pribadi dan tata letak ruang akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangan berikut ini:

- Ukuran dan Posisi layar.
- Lokasi stopkontak yang cocok.
- Lokasi dan Jarak antara proyektor dan peralatan lain.

Proyektor ini didesain untuk dipasang di salah satu dari kemungkinan tempat berikut:

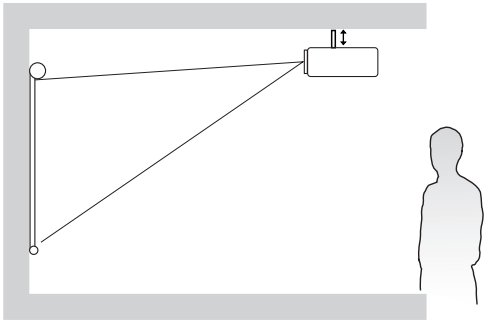
Meja Depan

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di depan layar.



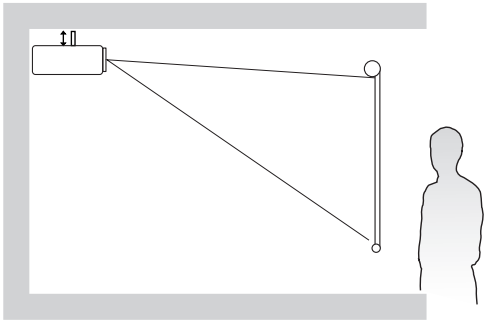
Langit-langit Depan

Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di depan layar.



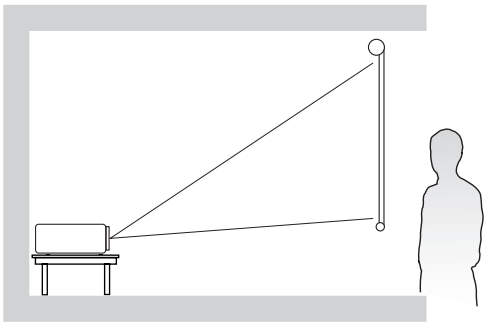
Langit-langit Belakang[1]

Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di belakang layar.



Meja Belakang[1]

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di belakang layar.

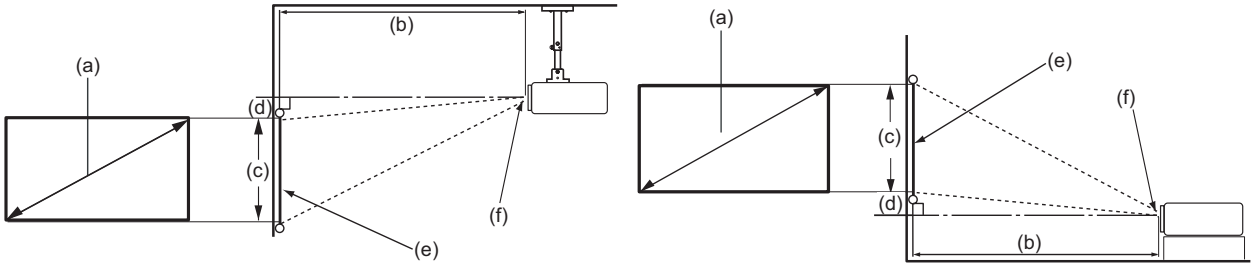


1 - Dibutuhkan layar proyeksi belakang yang khusus.

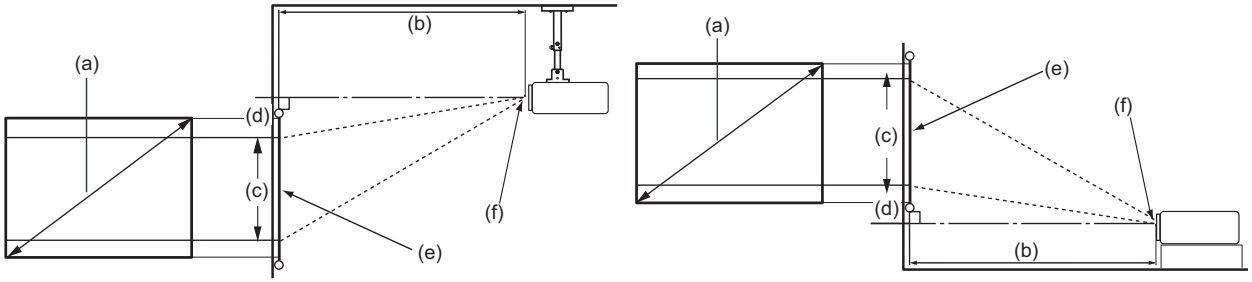
Dimensi Proyeksi

CATATAN: Lihat "Spesifikasi" di halaman 58 mengetahui resolusi tampilan asli proyektor ini.

- **Gambar 16:9 pada Layar 16:9**



- **Gambar 16:9 pada Layar 4:3**



CATATAN: (e) = Layar / (f) = Pusat Lensa

Gambar 16:9 pada Layar 16:9

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	59	1491	76	1938	29	747	2,9	74,7	2,9	75
70	1778	68	1739	89	2261	34	872	3,4	87,2	3,4	87
80	2032	78	1987	102	2584	39	996	3,9	99,6	3,9	100
90	2286	88	2236	114	2907	44	1121	4,4	112,1	4,4	112
100	2540	98	2484	127	3229	49	1245	4,9	124,5	4,9	125
110	2794	108	2733	140	3552	54	1370	5,4	137,0	5,4	137
120	3048	117	2981	153	3875	59	1494	5,9	149,4	5,9	149
130	3302	127	3229	165	4198	64	1619	6,4	161,9	6,4	162
140	3556	137	3478	178	4521	69	1743	6,9	174,3	6,9	174
150	3810	147	3726	191	4844	74	1868	7,4	186,8	7,4	187
160	4064	156	3975	203	5167	78	1992	7,8	199,2	7,8	199
170	4318	166	4223	216	5490	83	2117	8,3	211,7	8,3	212
180	4572	176	4472	229	5813	88	2241	8,8	224,1	8,8	224
190	4826	186	4720	242	6136	93	2366	9,3	236,6	9,3	237
200	5080	196	4968	254	6459	98	2491	9,8	249,1	9,8	249

Gambar 16:9 pada Layar 4:3

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	54	1368	70	1779	27	686	2,7	69	2,7	69
70	1778	63	1596	82	2075	32	800	3,2	80	3,2	80
80	2032	72	1824	93	2371	36	914	3,6	91	3,6	91
90	2286	81	2052	105	2668	41	1029	4,1	103	4,1	103
100	2540	90	2280	117	2964	45	1143	4,5	114	4,5	114
110	2794	99	2508	128	3261	50	1257	5,0	126	5,0	126
120	3048	108	2736	140	3557	54	1372	5,4	137	5,4	137
130	3302	117	2964	152	3854	59	1486	5,9	149	5,9	149
140	3556	126	3192	163	4150	63	1600	6,3	160	6,3	160
150	3810	135	3420	175	4446	68	1715	6,8	171	6,8	171
160	4064	144	3648	187	4743	72	1829	7,2	183	7,2	183
170	4318	153	3876	198	5039	77	1943	7,7	194	7,7	194
180	4572	162	4104	210	5336	81	2057	8,1	206	8,1	206
190	4826	171	4332	222	5632	86	2172	8,6	217	8,6	217
200	5080	180	4560	233	5929	90	2286	9,0	229	9,0	229

CATATAN: Terdapat toleransi 3% di antara angka-angka ini karena adanya perbedaan tipe komponen optik. Ukuran dan jarak proyeksi sebaiknya diuji secara fisik sebelum memasang proyektor secara permanen.

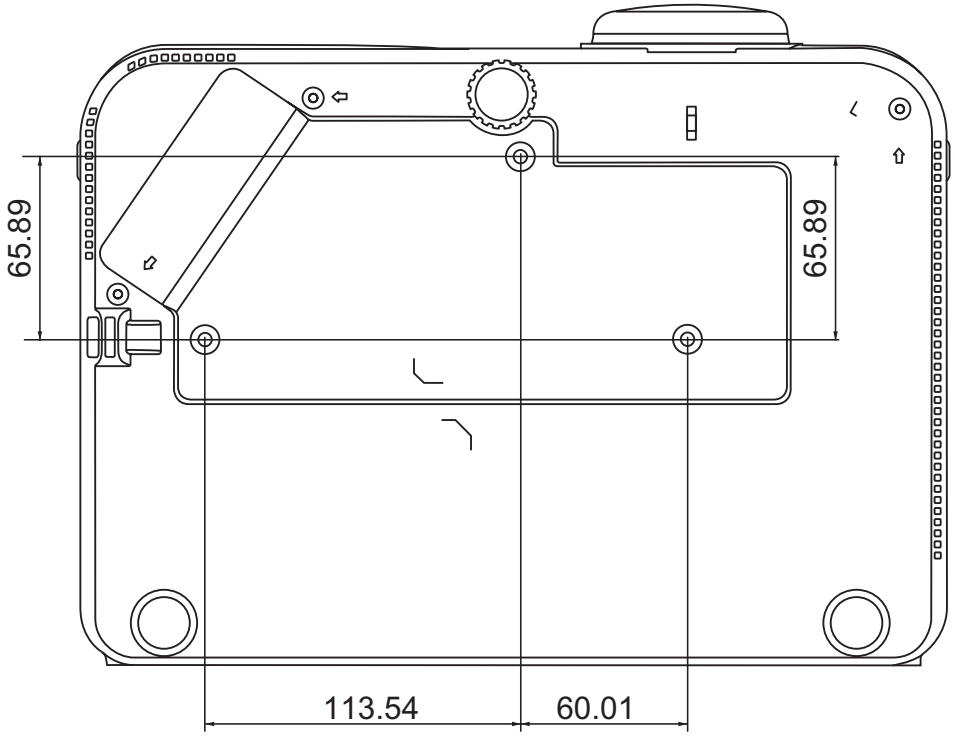
Memasang Proyektor

CATATAN: Jika Anda membeli dudukan pihak ketiga, gunakan ukuran sekrup yang benar. Ukuran sekrup mungkin berbeda menurut ketebalan pelat dudukan.

1. Untuk memastikan pemasangan yang paling aman, gunakan dudukan dinding atau langit-langit ViewSonic®.

2. Pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan ke proyektor memenuhi spesifikasi berikut:

- Jenis sekrup: M4 x 8
- Panjang Sekrup Maksimum: 8 mm



CATATAN:

- Hindari memasang proyektor di dekat sumber panas.
- Jaga jarak minimal 10 cm antara langit-langit dan bagian dasar proyektor.

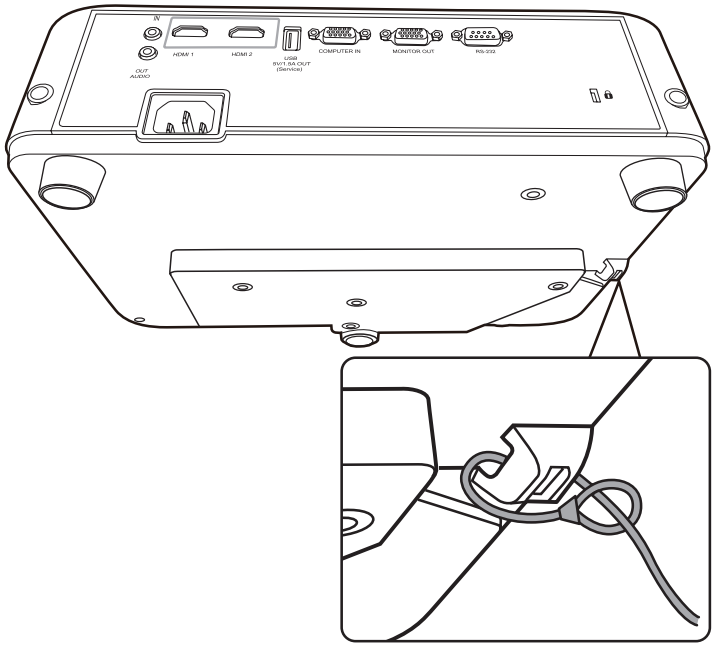
Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah

Proyektor ini mempunyai beberapa fitur keamanan internal untuk mencegah pencurian, akses tidak sah, atau perubahan pengaturan yang tidak disengaja.

Menggunakan Slot Keamanan

Untuk membantu mencegah proyektor agar tidak dicuri, gunakan perangkat pengunci slot keamanan untuk mengamankan proyektor ke benda tetap.

Di bawah ini adalah contoh mengonfigurasikan perangkat pengunci slot keamanan:



CATATAN: Slot keamanan juga dapat digunakan sebagai pengikat keamanan jika proyektor dipasang ke langit-langit.

Menggunakan Fungsi Sandi

Untuk membantu mencegah akses atau penggunaan yang tidak sah, proyektor ini menawarkan opsi keamanan sandi. Sandi ini bisa diatur melalui Menu Tampilan Pada Layar (OSD).

CATATAN: Catat sandi Anda, dan simpan di tempat yang aman.

Mengatur Sandi

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > **Pengaturan Keamanan** dan tekan **Enter**.
2. Soroti **Pengunci Sistem** dan pilih **Hidup** dengan menekan ◀ / ▶ .
3. Seperti tampak pada gambar di sebelah kanan, keempat tombol panah (▲, ▶, ▼, ◀) masing-masing menyatakan 4 digit (1, 2, 3, 4). Tekan tombol anak panah untuk memasukkan sandi enam digit.

4. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi. Setelah sandi diatur, menu OSD akan kembali ke halaman **Pengaturan Keamanan**.
5. Tekan **Exit** untuk meninggalkan menu OSD.

CATATAN: Setelah diatur, sandi yang benar harus dimasukkan setiap kali proyektor dinyalakan.

Mengganti Sandi

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > **Pengaturan Keamanan** > **Ubah Sandi**.
2. Tekan **Enter**, pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF' akan muncul.
3. Masukkan sandi lama.
   - » Jika sandi benar, pesan 'MASUKKAN SANDI BARU' akan muncul.
   - » Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF'. Anda dapat mencoba lagi atau menekan **Exit** untuk membatalkan.
4. Masukkan sandi baru.
5. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi.
6. Untuk meninggalkan menu OSD, tekan **Exit**.

CATATAN: Digit yang dimasukkan akan muncul di layar berupa tanda bintang (*).

Menonaktifkan Fungsi Sandi

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > **Pengaturan Keamanan** > **Pengunci Sistem**.
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih **Mati**.
3. Pesan “MASUKKAN SANDI” akan ditampilkan. Masukkan sandi saat ini.
   - » Jika sandi benar, maka menu OSD kembali ke halaman Sandi dengan "**Mati**" ditampilkan di baris **Pengunci Sistem**.
   - » Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF'. Anda dapat mencoba lagi atau menekan **Exit** untuk membatalkan.

CATATAN: Simpan sandi lama Anda, karena Anda akan memerlukannya untuk mengaktifkan kembali fungsi sandi.

Melupakan Sandi

Jika fungsi sandi sudah diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi enam digit setiap saat Anda menyalakan proyektor. Jika sandi yang Anda masukkan salah, pesan sandi salah seperti tampak pada gambar di sebelah kanan tampil selama 5 detik, dan disusul pesan 'MASUKKAN SANDI'.

Anda dapat mencoba kembali atau jika Anda tidak ingat, Anda dapat menggunakan "Prosedur Mengingat Sandi".

CATATAN: Jika Anda memasukkan sandi salah sebanyak 5 kali secara berturut-turut, proyektor otomatis dalam waktu singkat akan mati.

Prosedur Mengingat Sandi

1. Saat muncul pesan 'MASUKKAN SANDI AKTIF', tekan dan tahan **Auto Sync** selama 3 detik. Proyektor akan menampilkan nomor berkode di layar.
2. Catat nomornya lalu matikan proyektor Anda.
3. Mintalah bantuan dari pusat layanan setempat untuk menguraikan kode nomor. Anda kemungkinan diharuskan memberikan bukti dokumen pembelian untuk memverifikasi Anda adalah pengguna yang sah proyektor tersebut.

Mengunci Tombol Kontrol

Dengan tombol kontrol pada proyektor yang terkunci, Anda dapat mencegah agar pengaturan tidak diubah secara tidak sengaja (oleh anak-anak, misalnya).

CATATAN: Jika **Kunci Tombol Panel** Hidup, maka tidak ada tombol kontrol yang akan beroperasi kecuali **Daya**.

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > **Kunci Tombol Panel**.
2. Tekan ▲/▼ untuk memilih **Hidup**.
3. Pilih **Ya** dan tekan **Enter** untuk mengonfirmasikan.
4. Untuk membuka kunci tombol panel, tekan dan tahan ▶ pada remote control atau proyektor selama 3 detik.

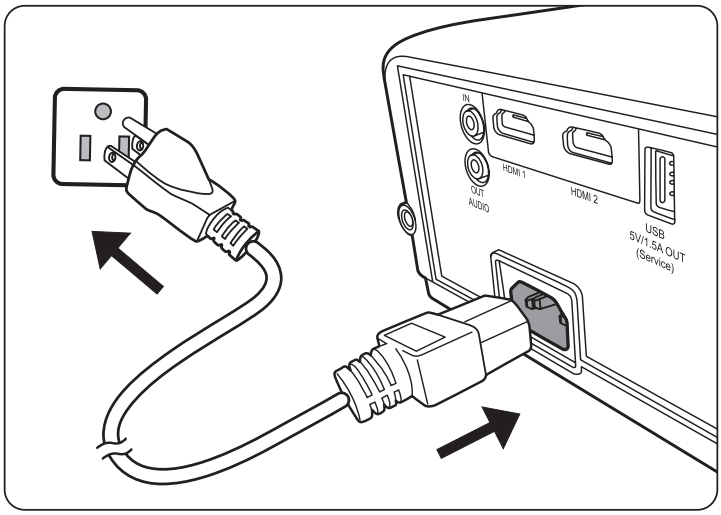
CATATAN: Anda juga dapat menggunakan remote control untuk masuk ke menu **SISTEM** > **Kunci Tombol Panel** dan memilih **Mati**.

> Membuat Sambungan

Bagian ini memandu Anda dalam menyambungkan proyektor dengan peralatan lain.

Menyambungkan ke Daya

1. Sambungkan kabel daya ke jack AC IN di bagian belakang proyektor.
2. Colokkan kabel daya ke stopkontak.

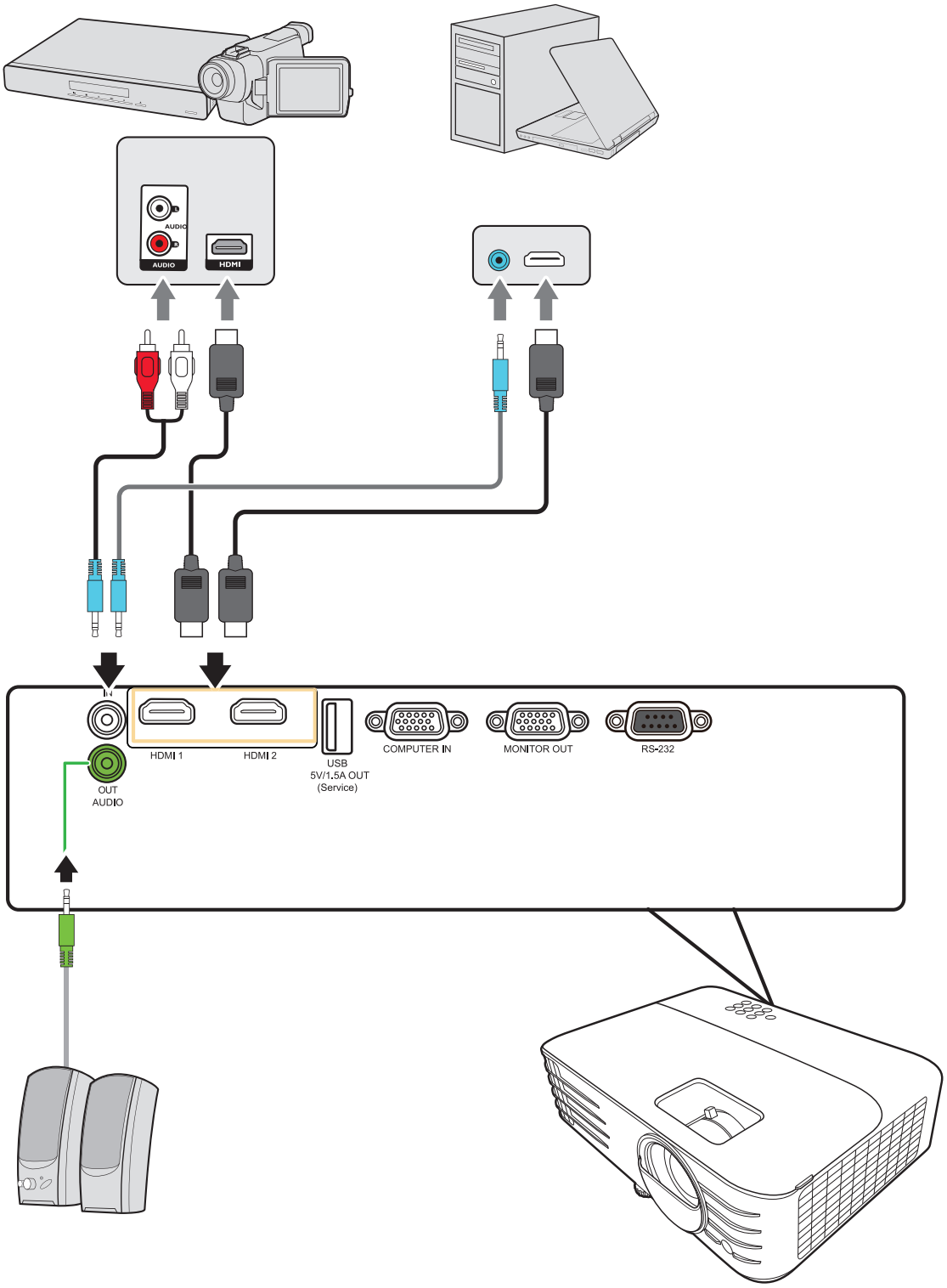


CATATAN: Saat memasang proyektor, gunakan sekring yang mudah diakses pada perkabelan tetap, atau sambungkan steker ke stopkontak yang mudah diakses di dekat unit. Jika terjadi kesalahan selama pengoperasian proyektor, gunakan sekring untuk mematikan catu daya, atau cabut steker.

Menyambungkan ke Sumber Video

Sambungan HDMI

Sambungkan satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **HDMI 1** atau **HDMI 2** proyektor.



Menyambungkan ke Sumber Komputer

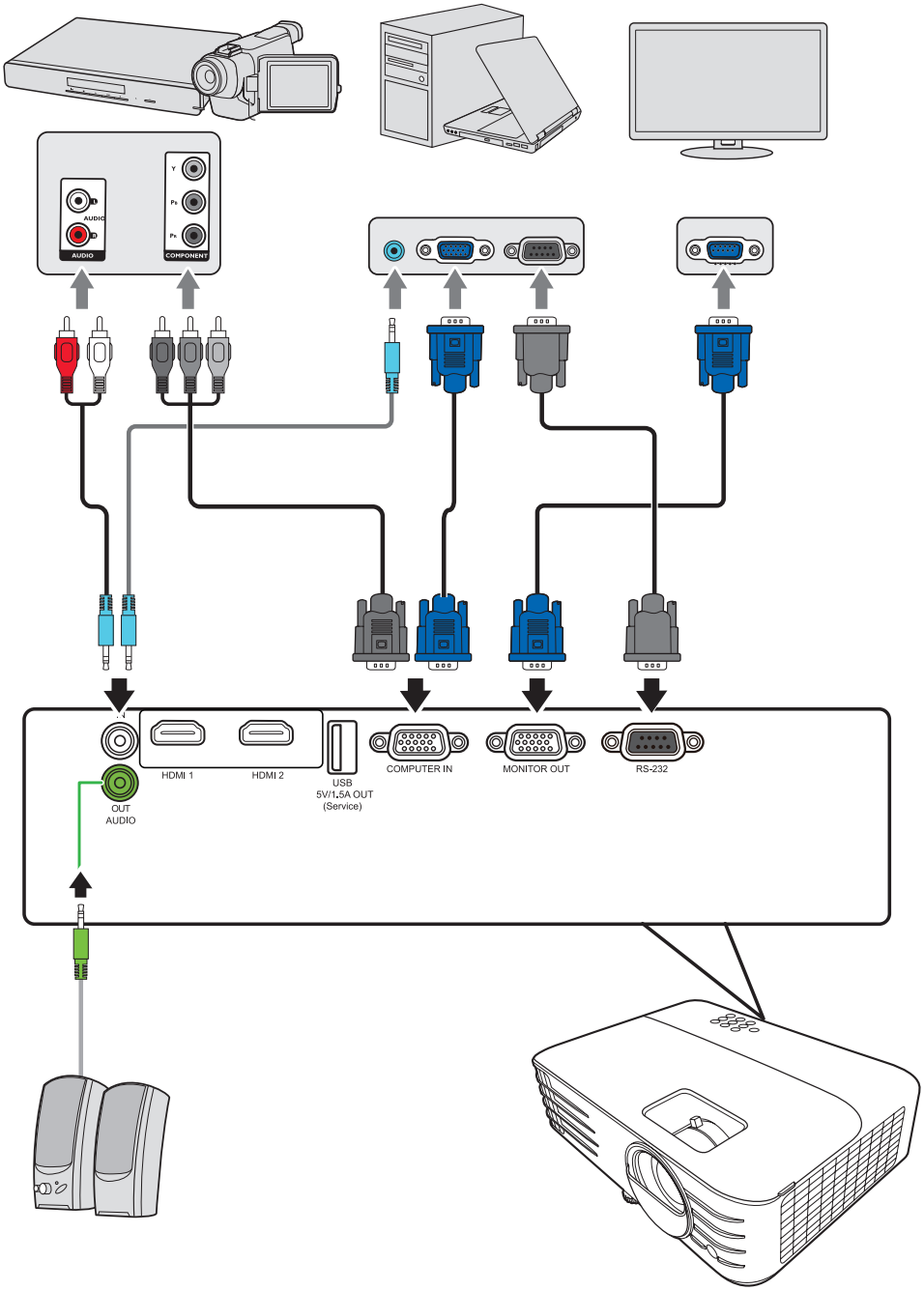
Sambungan VGA

Sambungkan satu ujung kabel VGA ke port VGA perangkat komputer Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **COMPUTER IN** proyektor.

CATATAN: Beberapa notebook tidak mengaktifkan tampilan eksternalnya secara otomatis ketika disambungkan ke proyektor. Anda mungkin harus menyesuaikan pengaturan proyeksi notebook Anda.

Sambungan VGA Out

Setelah membuat koneksi VGA, sambungkan satu ujung kabel VGA ke port VGA monitor Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **MONITOR OUT** proyektor.



CATATAN: VGA dan VGA Out tersedia untuk PX703HD.

Menyambungkan Audio

Proyektor ini dilengkapi dengan speaker, tetapi, Anda juga dapat menyambungkan speaker eksternal ke port **AUDIO OUT** proyektor.

CATATAN: Output audio dikontrol oleh pengaturan **Volume** dan **Senyap** proyektor.

> Pengoperasian

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan proyektor.

2. Lampu akan menyala, dan **"Nada Dering Sistem Hidup/Mati"** akan diputar.

3. Lampu Indikator daya terus menyala Hijau ketika proyektor Hidup.

CATATAN:

- Jika proyektor masih panas karena penggunaan sebelumnya, maka proyektor akan menjalankan kipas pendingin selama sekitar 90 detik sebelum mengaktifkan lampu.
- Untuk memelihara masa pakai lampu, setelah Anda menghidupkan proyektor, tunggu minimal lima (5) menit sebelum mematikan.

4. Hidupkan semua peralatan terhubung, yaitu. notebook, dan proyektor akan mulai mencari sumber input.

CATATAN: Jika proyektor mendeteksi sumber input, Bilah Pemilihan Sumber akan muncul. Jika sumber input tidak terdeteksi, pesan, 'Tidak Ada Sinyal' akan muncul.

Aktivasi Pertama Kali

Jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya, pilih bahasa OSD dengan mengikuti petunjuk pada layar.

Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** atau **Off** atau Mati dan pesan konfirmasi akan muncul untuk meminta Anda menekan tombol **Daya** atau **Off** untuk kedua kalinya. Selain itu, Anda dapat menekan sembarang tombol untuk membatalkan.

   CATATAN: Jika Anda tidak memberi respons dalam beberapa detik setelah penekanan pertama, pesan tersebut akan hilang.

2. Setelah proses pendinginan selesai, **"Nada Dering Sistem Hidup/Mati"** akan diputar.
3. Putuskan kabel daya dari stopkontak jika proyektor tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.

CATATAN:

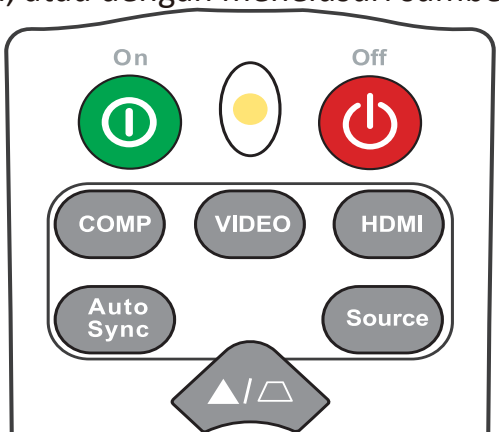
- Untuk melindungi lampu, proyektor tidak akan merespons perintah selama proses pendinginan.
- Jangan mencabut kabel daya sebelum proyektor benar-benar mati.

Memilih Sumber Input

Proyektor ini dapat disambungkan ke beberapa perangkat sekaligus. Tetapi, proyektor hanya dapat menampilkan satu layar penuh satu per satu.

Jika Anda ingin proyektor secara otomatis mencari sumber Input, pastikan fungsi **Pencarian Otomatis Cepat** dalam menu **SISTEM** adalah **Hidup**.

Sumber Input juga dapat dipilih secara manual dengan menekan tombol pemilihan sumber pada remote control, atau dengan menelusuri sumber input yang ada.



Untuk memilih input secara manual, lakukan langkah berikut:

1. Tekan **Sumber**, dan menu pemilihan sumber akan muncul.
2. Tekan ▲/▼ berkali-kali sampai sinyal yang diinginkan terpilih lalu tekan **Enter**.
3. Setelah terdeteksi, informasi sumber terpilih akan muncul di layar selama beberapa detik.

CATATAN: Jika ada beberapa perangkat yang disambungkan ke proyektor, ulangi langkah 1-2 untuk mencari sumber lainnya.

Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan

Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor ini dilengkapi dengan satu (1) kaki penyesuai. Menyesuaikan kaki akan mengubah tinggi proyektor dan sudut proyeksi proyektor. Sesuaikan kaki-kaki dengan hati-hati untuk menyesuaikan posisi gambar yang diproyeksikan.

Menyesuaikan Gambar Secara Otomatis

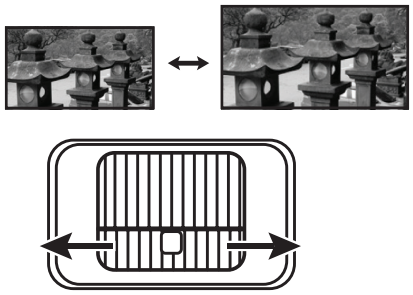
Kadang-kadang, Anda mungkin harus memperbaiki kualitas gambar. Untuk melakukan hal ini, tekan **Auto Sync** pada remote control. Dalam waktu lima (5) detik, fungsi Penyesuaian Otomatis Pintar (Intelligent Auto Adjustment) internal akan menyesuaikan kembali nilai Frekuensi dan Clock untuk memberikan kualitas gambar terbaik.

Setelah selesai, informasi sumber aktif akan muncul di sudut kiri atas selama tiga (3) detik.

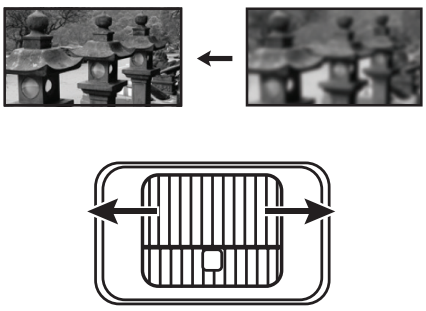
CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia jika sumber Input PC D-Sub (RGB analog/ COMPUTER IN) dipilih.

Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar

Untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan ke ukuran yang Anda perlukan, putar Cincin Pembesaran.



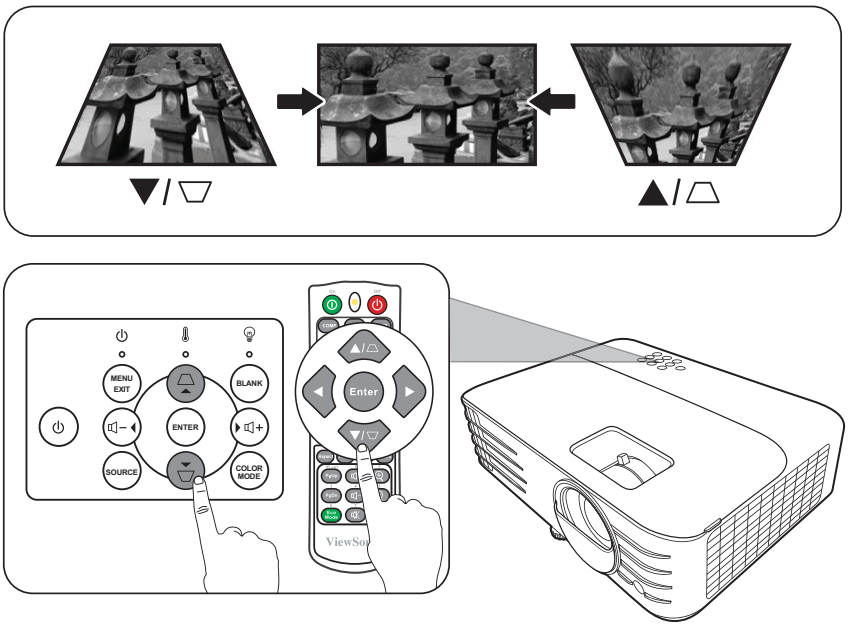
Untuk meningkatkan kejernihan gambar, putar Cincin Fokus.



Memperbaiki keystone

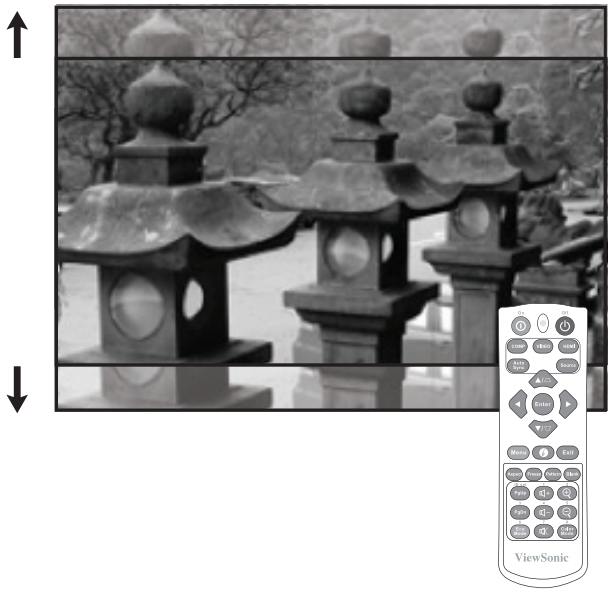
Keystoning merujuk pada keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi bersudut.
Untuk mengoreksi hal ini, di samping menyesuaikan ketinggian proyektor, Anda mungkin juga:

1. Gunakan tombol keystone pada proyektor atau remote control untuk menampilkan halaman keystone.
2. Setelah halaman keystone ditampilkan, tekan ▽ untuk mengoreksi keystone di bagian atas gambar. Tekan △ untuk memperbaiki keystone di bagian bawah gambar.



Kontrolabilitas Gambar Terproyeksi

Dengan remote control, Anda dapat menyesuaikan prgsrn lnsa vertikal sebesar +/- 5%, yang menawarkan kepraktisan dan tidak memerlukan interaksi secara fisik dengan proyektor. Hal ini sangat penting apabila proyektor dipasang di langit-langit.



Menyembunyikan Gambar

Untuk menarik perhatian penuh hadirin pada penyaji, Anda dapat menggunakan **Blank** pada proyektor atau remote control untuk menyembunyikan gambar layar. Tekan sembarang tombol pada proyektor untuk memulihkan gambar.

HATI-HATI: Jangan menghalangi lensa proyeksi karena hal ini dapat menyebabkan benda yang menghalangi tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.

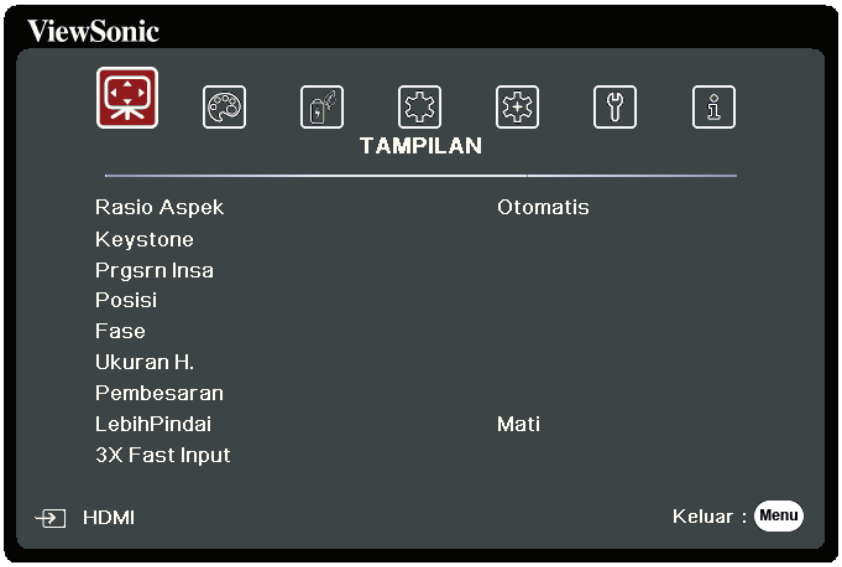
> Fungsi Menu

Bagian ini akan memperkenalkan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) dan opsinya.

Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum

CATATAN: Tangkapan layar OSD dalam manual ini hanya untuk referensi dan mungkin berbeda dengan desain yang sebenarnya. Sebagian pengaturan OSD mungkin tidak tersedia. Harap lihat OSD yang sebenarnya di proyektor Anda.

Proyektor ini dilengkapi dengan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) untuk membuat berbagai penyesuaian. Ini dapat diakses dengan menekan **Menu** pada proyektor atau remote control.



1. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu utama. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses daftar submenu.
2. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

   CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD)

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
TAMPILAN	Rasio Aspek	Otomatis	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Asli	
	Keystone	-40~40	
	Prgsrn lnsa	-20~20	
	Posisi[1]	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Fase[1]	0~31	
	Ukuran H.[1]	-15~15	
	Pembesaran	0,8X ~2,0X	
	LebihPindai	Mati/1/2/3/4/5	
	3X Fast Input	Tidak aktif	
		Aktif	
GAMBAR	Mode Warna	Paling Cerah	
		Olahraga	
		Standar	
		Permainan	
		Film	
		Pengguna 1	
		Pengguna 2	
	Kecerahan	0~100	
	Kontras	-50~50	
	Suhu Warna	8000K/6500K/5500K	
		Tambah Merah	0~100
		Tambah Hijau	0~100
		Tambah Biru	0~100
		Ofset Merah	-50~+50
		Ofset Hijau	-50~+50
		Ofset Biru	-50~+50

1 - Tersedia untuk PX703HD

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
GAMBAR	Lanjutan	Warna[2]	-50~50
		Ketajaman	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	Mati/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0~31
		Manajemen Warna	Warna Primer
			Corak Warna
			Kejenuhan
			Penerimaan
	Atur Ulang Pengaturan Warna	Setel ulang	
		Batalkan	
POWER MANAGEMENT	Hidup Otomatis	Sinyal	Nonaktifkan/VGA[2]/ HDMI/Semua
		CEC	Nonaktifkan/Aktifkan
		Menghidupkan Langsung	Nonaktifkan/Aktifkan
	Enrgi Cerdas	Mati Otomatis	Nonaktifkan/10 mnt/ 20 mnt/30 mnt
		Pengatur Waktu Tidur	Nonaktifkan/30 mnt/ 1 jam/2 jam/3 jam/ 4 jam/ 8 jam/12 jam
		Hemat Daya	Nonaktifkan/Aktifkan
	Pengaturan Siaga	Loop Through VGA[2]	Mati/Hidup
		Pemintasan Audio	Mati/Hidup
	Penonaktifan Cepat Daya	Nonaktifkan	
		Aktifkan	
	Daya USB A	Hidup	
		Mati	

2 - Tersedia untuk PX703HD

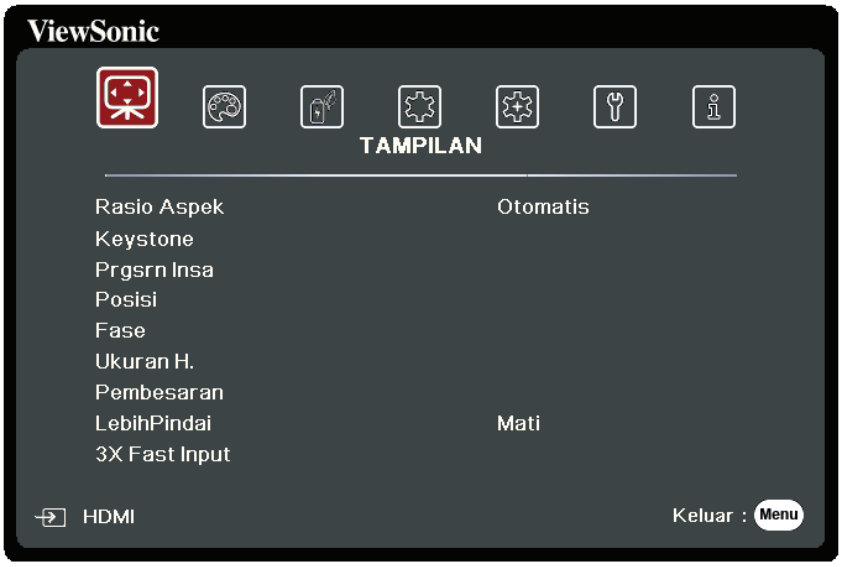
Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
DASAR	Pengaturan Audio	Senyap	Mati/Hidup
		Volume Audio	0~20
		Nada Dering Sistem Hidup/Mati	Mati/Hidup
	Pengatur Waktu Presentasi	Periode Pengatur Waktu	1~240 m
		Tampilan Pengatur Waktu	Selalu/1 mnt/2 mnt/ 3 mnt/Tidak Pernah
		Posisi Pengatur Waktu	Kiri Atas/Kiri Bawah/ Kanan Atas/ Kanan Bawah
		Arah penghitungan pengatur waktu	Hitung Mundur/ Hitung Maju
		Pengingat Bersuara	Mati/Hidup
		Mulai Hitung/Mati	
	Pola	Mati	
		Kartu Tes	
	Pengatur Waktu Kosong	Nonaktifkan/5 mnt/10 mnt/15 mnt/20 mnt/ 25 mnt/30 mnt	
	Pesan	Mati	
		Hidup	
	Layar Pembuka	Hitam	
		Biru	
		ViewSonic	
TINGKAT LANJUT	Pengaturan 3D	Penyelarasan 3D	Otomatis
			Mati
			Urutan Bingkai
			Kemasan Rangka
			Atas-Bawah
			Berdampingan
		Pembalikan Penyelarasan 3D	Nonaktifkan/ Balikkan
		Simpan Setelan 3D	Ya/Tidak
	Pengaturan HDMI	Format HDMI	Otomatis/RGB/YUV
		Kisaran HDMI	Otomatis/ Disempurnkan/Normal

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
TINGKAT LANJUT	Pengaturan Lampu	Mode Lampu	Normal/Eco/ Dynamic Eco/Sgt Irit+
		Setel Ulang Usia (Jam) Lampu	Setel ulang/Batalkan
		Informasi Usia (Jam) Lampu	Waktu Pemakaian Lampu
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
			Sgt Irit+
			Jam Lampu Terpakai
	Atur Ulang Pengaturan	Setel ulang	
		Batalkan	
SISTEM	Bahasa	Pemilihan Multibahasa OSD	
	Posisi Proyektor	Meja Depan	
		Meja Belakang	
		Langit-langit Belakang	
		Langit-langit Depan	
	Pengaturan Menu	Waktu Tampilan Menu	5 dtk/10 dtk/15 dtk/ 20 dtk/25 dtk/30 dtk
		Posisi Menu	Pusat/Kiri Atas/ Kanan Atas/ Kiri Bawah/ Kanan Bawah

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
SISTEM	Mode Ketinggian Tinggi	Mati	
		Hidup	
	Pencarian Otomatis Cepat	Mati	
		Hidup	
	Pengaturan Keamanan	Ubah Sandi	
		Pengunci Sistem	Mati/Hidup
	Kunci Tombol Panel	Mati	
		Hidup	
	Kode Remote Control	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Metode Kontrol	RS-232	
		USB	
	Kecepatan Transfer Data	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200	
Informasi	Sumber		
	Mode Warna		
	Resolusi		
	Sistem Warna		
	Versi Firmware		
	3X Fast Input		
	S/N		

Menu TAMPILAN

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **TAMPILAN**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **TAMPILAN**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

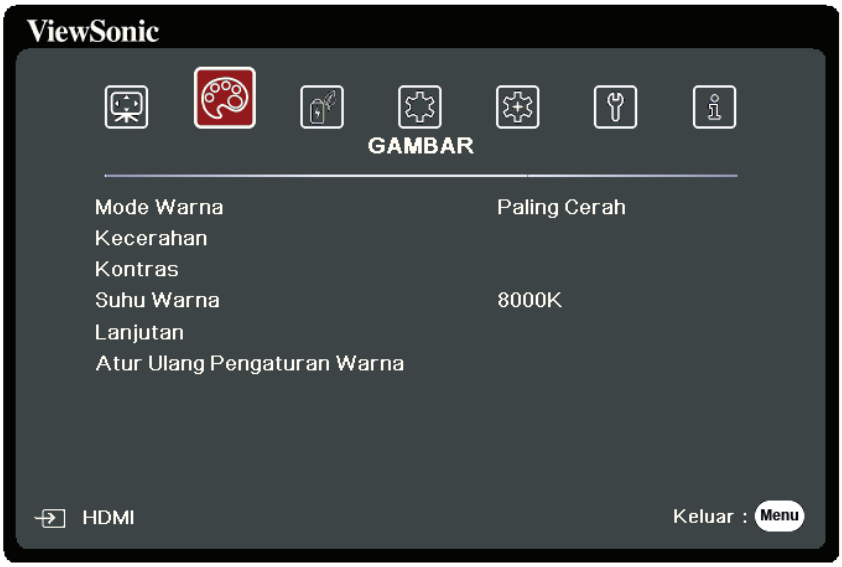
   CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Rasio Aspek	Otomatis Mengubah ukuran gambar secara proporsional untuk menyesuaikan resolusi asli proyektor dalam hal lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar masuk baik dengan rasio aspek 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin memaksimalkan layar tanpa mengubah rasio aspek gambar. 4:3 Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV definisi standar dan film DVD dengan rasio aspek 4:3, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek. 16:9 Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV definisi tinggi, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek. 16:10 Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:10. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:10, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek. Asli Memproyeksikan gambar sebagaimana resolusi aslinya, dan mengubah ukurannya agar sesuai di dalam area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar yang diproyeksikan akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.
Keystone	Menyesuaikan situasi keystone di mana keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi miring.
Prgsrn Insa	Memberikan fleksibilitas ketika memasang proyektor. Dengan fitur ini Anda dapat menggeser gambar naik dan turun tanpa distorsi gambar dengan remote control.
Posisi	Menyesuaikan posisi gambar yang diproyeksikan. **CATATAN:** • Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih. • Rentang penyesuaian mungkin berbeda pada pewaktuan yang berbeda.

Opsi Menu	Keterangan
Fase	Menyesuaikan fase clock untuk memperkecil perubahan gambar. **CATATAN:** Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih.
Ukuran H.	Menyesuaikan lebar horizontal gambar. **CATATAN:** Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih.
Pembesaran	Memperbesar gambar yang diproyeksikan dan memungkinkan Anda mengarahkan gambar .
LebihPindai	Menyesuaikan tingkat lebihpindai dari 0% hingga 5%. **CATATAN:** Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal Composite Video atau HDMI dipilih.
3X Fast Input	Fungsi ini menguntungkan untuk pengurangan frame rate. Waktu respons cepat dalam pewaktuan asli dapat tercapai. Jika diaktifkan, pengaturan berikut akan kembali ke nilai pengaturan awal pabrik: Rasio Aspek, Posisi, Pembesaran, LebihPindai. **CATATAN:** Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input pewaktuan asli dipilih.

Menu GAMBAR

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **GAMBAR**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **GAMBAR**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

   CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

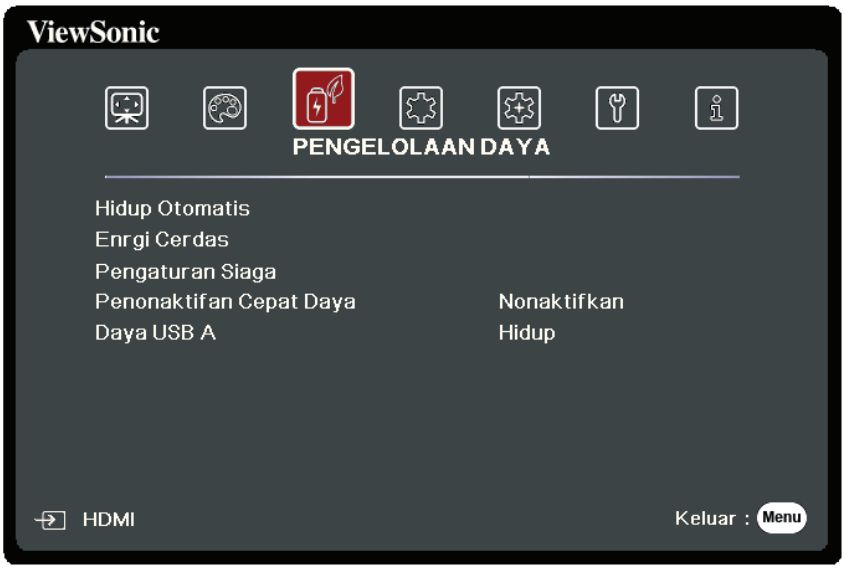
Opsi Menu	Keterangan
Mode Warna	<u>Paling Cerah</u> Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini cocok untuk tempat yang membutuhkan kecerahan sangat tinggi, seperti menggunakan proyektor dalam ruangan yang terangnya cukup baik. <u>Olahraga</u> Didesain untuk menonton olahraga di lingkungan terang. <u>Standar</u> Didesain untuk keadaan normal dalam lingkungan siang hari. <u>Permainan</u> Cocok untuk memutar permainan video di ruang keluarga yang terang. <u>Film</u> Untuk memutar film berwarna, klip video dari kamera digital atau DV melalui input PC untuk memperoleh pengalaman melihat yang terbaik di lingkungan gelap (sedikit cahaya). <u>Pengguna 1/Pengguna 2</u> Mengembalikan pengaturan yang dipersonalisasikan. Setelah Pengguna 1/Pengguna 2 dipilih, sebagian submenu pada menu **GAMBAR** dapat disesuaikan, sesuai dengan sumber input yang dipilih.
Kecerahan	Semakin tinggi nilainya, semakin cerah gambarnya. Sesuaikan opsi ini agar area hitam gambar tampak seperti hitam dan detail di area gelap lebih nyata.
Kontras	Gunakan ini untuk mengatur tingkat puncak putih setelah Anda sebelumnya menyesuaikan pengaturan **Kecerahan**.

Opsi Menu	Keterangan
Suhu Warna	8000K Gambar tampak putih kebiruan. 6500K Gambar tetap tampak putih normal. 5500K Gambar tampak putih kemerahan. Untuk mengatur temperatur warna kustom, Anda dapat menyesuaikan lagi item berikut : Tambah Merah/Tambah Hijau/Tambah Biru Menyesuaikan tingkat kontras pada warna Merah, Hijau dan Biru. Ofset Merah/Ofset Hijau/Ofset Biru Menyesuaikan tingkat kecerahan Merah, Hijau dan Biru.
Lanjutan	Warna Pengaturan lebih rendah menghasilkan warna yang kurang jenuh. Jika pengaturan terlalu tinggi, maka warna tersebut akan berlebihan yang membuat gambar menjadi tidak realistis. Ketajaman Nilai yang lebih tinggi akan mempertajam gambar, sedangkan nilai yang lebih rendah akan melembutkan gambar. Gamma Gamma merujuk pada tingkat kecerahan tingkat abu-abu proyektor. Brilliantcolor Fitur ini memanfaatkan algoritme pemrosesan warna baru dan penambahan tingkat sistem yang memungkinkan kecerahan tinggi sambil memberikan gambar asli dan warna lebih terang pada gambar yang diproyeksikan. Fitur ini memungkinkan peningkatan kecerahan lebih dari 50% pada gambar nada tengah, yang umum pada video dan warna alami, sehingga proyektor mereproduksi gambar dalam warna yang realistis dan nyata. Jika Anda lebih menyukai gambar dengan kualitas itu, pilih tingkat yang sesuai dengan kebutuhan Anda.

Opsi Menu	Keterangan
Lanjutan	Noise Reduction Fungsi ini mengurangi noise gambar listrik yang disebabkan oleh pemutar media lainnya. Dengan pengaturan yang lebih tinggi, maka noise akan berkurang. (Tidak tersedia apabila sinyal input adalah HDMI.) Manajemen Warna Hanya pada pemasangan yang permanen dengan tingkat pencahayaan terkontrol seperti ruang panitia, ruang kuliah atau home theater, maka sebaiknya dipertimbangkan untuk dilakukan pengaturan warna. Pengaturan warna dapat memberikan pengaturan kontrol warna yang baik untuk memungkinkan bila Anda butuhkan dapat dihasilkan tiruan warna lebih akurat. Pilih Warna Primer terlebih dulu dan sesuaikan rentang/nilainya dalam Corak Warna, Kejenuhan dan Penerimaan.
Atur Ulang Pengaturan Warna	Mengembalikan pengaturan gambar saat ini ke nilai pengaturan awal pabrik.

Menu PENGELOLAAN DAYA

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **PENGELOLAAN DAYA**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **PENGELOLAAN DAYA**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

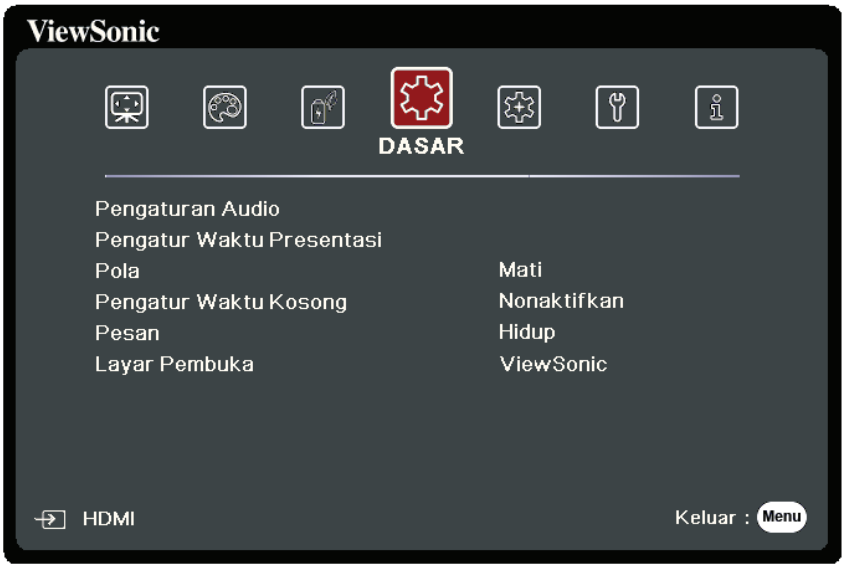
   CATATAN: eberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Hidup Otomatis	Sinyal Pilih VGA/HDMI untuk menghidupkan proyektor secara otomatis setelah sinyal VGA/HDMI dialirkan melalui kabel VGA/HDMI. Anda juga dapat memilih Semua dan proyektor akan hidup secara otomatis setelah menerima sinyal VGA atau HDMI. CEC Proyektor ini mendukung fungsi CEC (Consumer Electronics Control) untuk operasi sinkronisasi daya hidup/mati melalui sambungan HDMI. Yaitu, jika perangkat yang juga mendukung fungsi CEC disambungkan ke input HDMI proyektor, apabila daya proyektor dimatikan, daya perangkat terhubung juga akan dimatikan secara otomatis. Bila daya perangkat tersambung dihidupkan, maka daya proyektor akan dihidupkan secara otomatis. **CATATAN:** • Agar fungsi CEC bekerja dengan benar, pastikan perangkat terhubung dengan benar ke input HDMI proyektor melalui kabel HDMI, dan fungsi CEC perangkat tersebut dihidupkan. • Bergantung pada perangkat yang terhubung, fungsi CEC mungkin tidak bekerja. Menghidupkan Langsung Memungkinkan proyektor menyala secara otomatis setelah daya dialirkan melalui kabel daya.
Enrgi Cerdas	Mati Otomatis Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan setelah tidak ada sumber input terdeteksi untuk mencegah masa pakai lampu yang sia-sia. Pengatur Waktu Tidur Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan untuk mencegah masa pakai lampu yang sia-sia. Hemat Daya Menurunkan konsumsi daya jika tidak ada input terdeteksi. Jika Aktifkan dipilih, mode lampu proyektor akan berubah menjadi Sgt Irit+ setelah tidak ada sinyal terdeteksi selama lima (5) menit. Ini juga akan membantu mencegah pemborosan masa pakai lampu yang tidak perlu.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Siaga	Fungsi di bawah ini tersedia dalam mode siaga (dicolokkan tapi tidak dihidupkan). Loop Through VGA Jika memilih Hidup, proyektor mengeluarkan sinyal yang hanya diterima dari COMPUTER IN. Pemintasan Audio Jika memilih Hidup, proyektor mengeluarkan sinyal audio apabila soket AUDIO IN dan AUDIO OUT tersambung dengan benar ke perangkat yang tepat.
Penonaktifan Cepat Daya	Aktifkan Proyektor tidak akan masuk ke proses pendinginan setelah dimatikan. Nonaktifkan Proyektor akan masuk ke proses pendinginan normal setelah dimatikan. **CATATAN:** Jika Anda berusaha memulai kembali proyektor langsung setelah dimatikan, proyektor mungkin tidak berhasil dihidupkan kembali dan akan menjalankan kembali prosedur pendinginan.
Daya USB A	Apabila Hidup, port USB Type A dapat menyuplai daya, dan Metode Kontrol secara otomatis akan beralih ke RS-232.

Menu DASAR

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **DASAR** . Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **DASAR**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

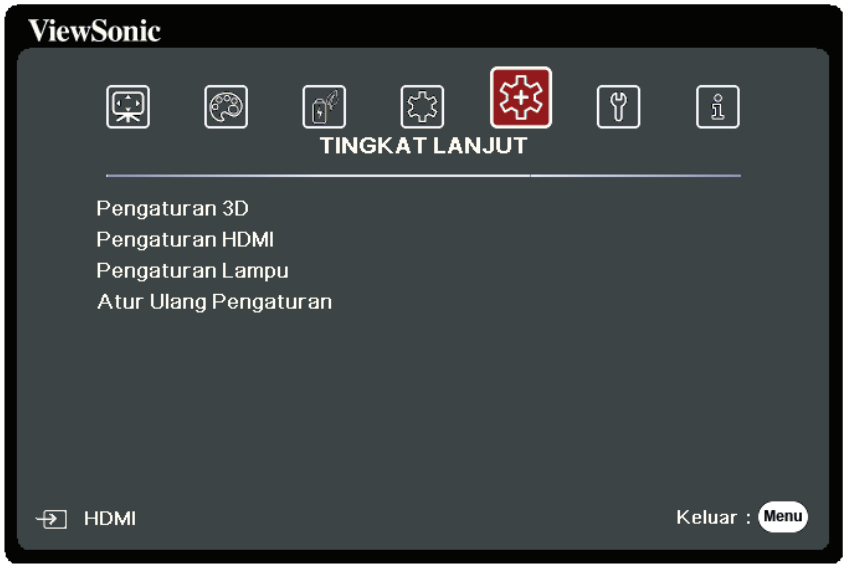
   CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Audio	Senyap Pilih Hidup untuk sementara menonaktifkan speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio. Volume Audio Menyesuaikan tingkat volume speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio. Nada Dering Sistem Hidup/Mati Menghidupkan/mematikan nada dering selama proses menghidupkan dan mematikan.

Opsi Menu	Keterangan
Pengatur Waktu Presentasi	Pengatur waktu presentasi dapat menunjukkan waktu presentasi pada layar untuk membantu Anda mencapai manajemen waktu yang lebih baik ketika memberi presentasi. <u>Periode Pengatur Waktu</u> Mengatur periode pengatur waktu. Jika pengatur waktu sudah aktif, pengatur waktu tersebut akan diaktifkan kembali apabila Periode Pengatur Waktu Periode Pengatur Waktu disetel ulang. <u>Tampilan Pengatur Waktu</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin menampilkan timer di layar selama salah satu periode pengatur waktu berikut: » Selalu: Menampilkan pengatur waktu pada layar di sepanjang waktu presentasi. » 1 mnt/2 mnt/3 mnt: Menampilkan pengatur waktu pada layar dalam 1/2/3 menit terakhir. » Tidak Pernah: Menyembunyikan pengatur waktu di sepanjang waktu presentasi. <u>Posisi Pengatur Waktu</u> Mengatur posisi pengatur waktu. <u>Arah penghitungan pengatur waktu</u> Mengatur arah penghitungan yang diinginkan antara: » Hitung Mundur: Mundur dari waktu prasetel ke 0. » Hitung Maju: Maju dari 0 ke waktu prasetel. <u>Pengingat Bersuara</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin mengaktifkan pengingat suara. Setelah diaktifkan, maka akan terdengar suara beep dua kali pada 30 detik terakhir waktu penghitungan mundur/maju, dan terdengar suara beeb tiga kali ketika waktu habis. <u>Mulai Hitung/Mati</u> Pilih Mulai Hitung untuk mengaktifkan timer. Pilih Mati untuk membatalkannya.
Pola	Membantu menyesuaikan ukuran dan fokus gambar, dan memeriksa distorsi gambar yang diproyeksikan.
Pengatur Waktu Kosong	Memungkinkan proyektor mengembalikan gambar secara otomatis setelah beberapa lama jika tidak ada tindakan yang diambil pada layar kosong. Untuk mengakses layar blank, tekan **Blank** pada proyektor atau remote control. **CATATAN:** Jangan menghalangi lensa proyeksi karena hal ini dapat menyebabkan benda yang menghalangi tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.
Pesan	Mengatur pesan pengingat, mis. pesan “Kosong”, Hidup atau Mati.
Layar Pembuka	Memilih layar logo yang akan tampil selama proyektor dimulai.

Menu TINGKAT LANJUT

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **TINGKAT LANJUT** . Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **TINGKAT LANJUT**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

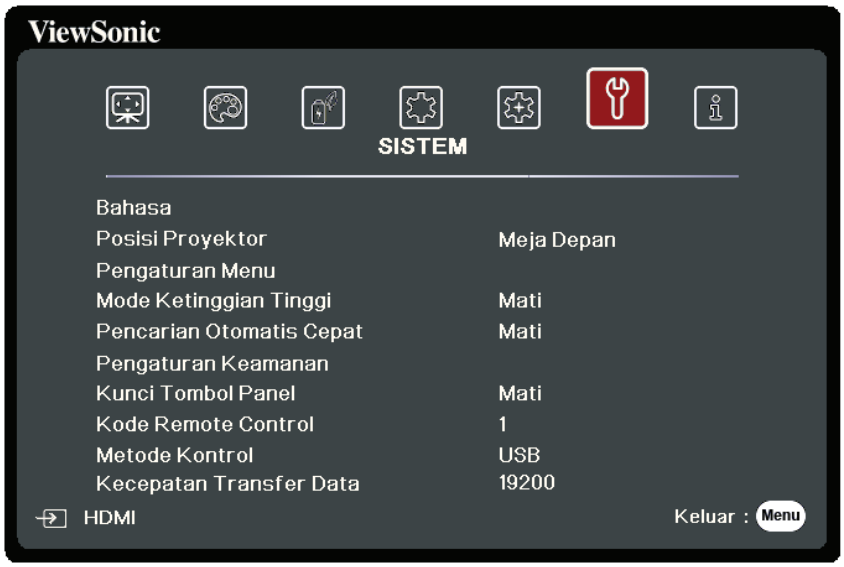
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan 3D	Proyektor ini menghadirkan fungsi 3D yang memungkinkan Anda menikmati film 3D, video dan acara olahraga dengan cara lebih realistis dengan mempersembahkan kedalaman gambar. Anda harus memakai sepasang kacamata 3D untuk melihat gambar 3D. <u>Penyelarasan 3D</u> Setelan bakunya adalah Otomatis lalu proyektor dengan otomatis memilih format 3D yang sesuai ketika mendeteksi isi 3D. Jika proyektor tidak dapat mengenali format 3D, pilih mode 3D. <u>Pembalikan Penyelarasan 3D</u> Apabila gambar menjadi tidak pekat, aktifkan fungsi ini untuk memperbaiki masalahnya. <u>Simpan Setelan 3D</u> Menyimpan pengaturan 3D aktif. Pengaturan 3D otomatis akan diterapkan jika resolusi sama dan sumber input dipilih. **CATATAN:** Apabila fungsi Penyelarasan 3D aktif: • Tingkat kecerahan gambar yang diproyeksikan akan berkurang. • Mode Warna, Mode Lampu, Pembesaran, dan LebihPindaitidak dapat disesuaikan.
Pengaturan HDMI	<u>Format HDMI</u> Pilih ruang warna yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung. » Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi pengaturan ruang warna sinyal input secara otomatis. » RGB: Mengatur ruang warna sebagai RGB. » YUV: Mengatur ruang warna sebagai YUV. <u>Kisaran HDMI</u> Pilih rentang HDMI yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung. » Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi kisaran HDMI sinyal input secara otomatis. » Disempurnkan: Mengatur ruang warna HDMI sebagai 0 - 255. » Normal: Mengatur ruang warna HDMI sebagai 16 - 235.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Lampu	Mode Lampu » Normal: Memberikan kecerahan penuh lampu. » Eco: Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 20% dan menurunkan tingkat kecerahan untuk memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi kebisingan kipas. » Dynamic Eco: Mengurangi konsumsi daya lampu hingga 30% bergantung pada tingkat kecerahan konten. » Sgt Irit+: Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 60% dan menurunkan tingkat kecerahan untuk memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi kebisingan kipas. **CATATAN:** Untuk mengontrol temperatur lampu, ModeEcoakan dihidupkan selama 10 menit dalam setiap 4 jam apabila Mode Lampudiatur sebagai Sgt Irit+. **CATATAN:** Mode Warna, Suhu Warna dan Atur Ulang Pengaturan Warna tidak akan tersedia apabila Mode Lampu diatur sebagai Sgt Irit+. Setel Ulang Usia (Jam) Lampu Menyetel ulang pengatur waktu lampu setelah lampu baru dipasang. Untuk mengganti lampu, hubungi teknisi servis ahli. Informasi Usia (Jam) Lampu » Waktu Pemakaian Lampu: Menampilkan lama waktu lampu sudah dipakai dalam jam. » Jam Lampu Terpakai: Menampilkan usia lampu secara keseluruhan. Cara menghitung masa aktif sumber lampu ekuivalen adalah sebagai berikut: Masa aktif lampu (ekuivalen) total = 4 x (jam yang digunakan dalam mode Normal) + 2 x (jam yang digunakan dalam mode Eco) + 1,67 x (jam yang digunakan dalam mode Dynamic Eco) + 1 x (jam yang digunakan dalam mode Sgt Irit+)
Atur Ulang Pengaturan	Mengembalikan semua pengaturan ke nilai pengaturan awal pabrik. Saat menggunakan Atur Ulang Pengaturan, pengaturan berikut akan tetap ada: Pembesaran, Keystone, Prgsrn lnsa, Bahasa, Posisi Proyektor, Mode Ketinggian Tinggi, Pengaturan Keamanan, Kode Remote Control, dan Kecepatan Transfer Data.

Menu SISTEM

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **SISTEM**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **SISTEM**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

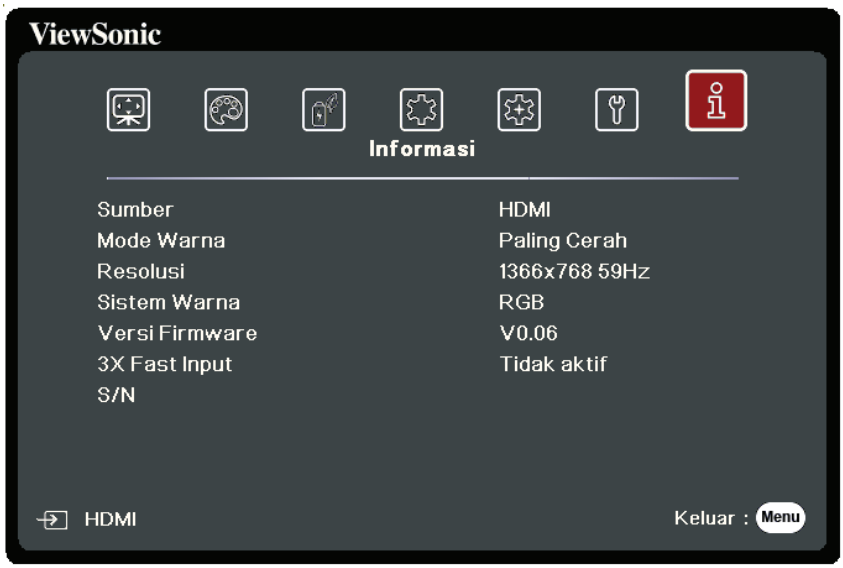
Opsi Menu	Keterangan
Bahasa	Mengatur bahasa untuk menu Tampilan Pada Layar (OSD).
Posisi Proyektor	Memilih posisi yang tepat untuk proyektor.
Pengaturan Menu	Waktu Tampilan Menu Mengatur lama waktu OSD akan tetap aktif setelah interaksi terakhir. Posisi Menu Mengatur posisi Menu OSD.

Opsi Menu	Keterangan
Mode Ketinggian Tinggi	Kami merekomendasikan Anda untuk menggunakan Mode Ketinggian Tinggi apabila lingkungan Anda di antara 1.500 m sampai 3.000 m di atas permukaan laut, dan temperatur ruangan antara 5°C-25°C. **CATATAN:** • Jangan menggunakan Mode Ketinggian Tinggi jika lingkungan Anda antara 0 sampai 1.499 m, dan temperatur antara 5°C sampai 35°C. Jika digunakan, proyektor akan menjadi terlalu dingin. • Menggunakan "Mode Ketinggian Tinggi" dapat menyebabkan kebisingan pengoperasian yang lebih tinggi, karena kecepatan kipas akan ditingkatkan untuk memperbaiki pendinginan dan kinerja.
Pencarian Otomatis Cepat	Memungkinkan proyektor secara otomatis mencari sinyal.
Pengaturan Keamanan	Lihat “Menggunakan Fungsi Sandi” di halaman 20.
Kunci Tombol Panel	Mengunci tombol kontrol pada proyektor.
Kode Remote Control	Mengatur kode remote control untuk proyektor ini (antara 1~8). Apabila beberapa proyektor yang berdekatan sedang dioperasikan pada saat yang sama, mengganti kode dapat mencegah gangguan dari remote control lainnya. Setelah kode remote control diatur, alihkan ke ID yang sama untuk remote control guna mengontrol proyektor ini. Untuk beralih ke kode untuk remote control, tekan **ID set** dan tombol angka yang sesuai pada kode remote control bersama selama 5 detik atau lebih. Kode awal diatur ke 1. Apabila kode dialihkan ke 8, remote control dapat mengontrol setiap proyektor. **CATATAN:** Jika kode yang berbeda diatur pada proyektor dan remote control, maka tidak akan ada respons dari remote control. Apabila itu terjadi, maka akan tampil pesan untuk mengingatkan Anda untuk beralih kode untuk remote control.
Metode Kontrol	Memungkinkan Anda memilih port kontrol yang Anda sukai melalui port RS-232 atau port USB. Apabila memilih USB, Daya USB A akan dialihkan ke Mati secara otomatis.
Kecepatan Transfer Data	Memilih kecepatan transfer data yang identik dengan komputer Anda sehingga Anda dapat menyambungkan proyektor menggunakan kabel RS-232 yang sesuai dan mengontrol proyektor dengan perintah RS-232.

Menu Informasi

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).

2. Tekan ◀ / ▶ untuk memilih menu **Informasi** dan menampilkan kontennya.



Opsi Menu	Keterangan
Sumber	Menampilkan sumber input aktif.
Mode Warna	Menampilkan mode yang dipilih dalam menu GAMBAR.
Resolusi	Menunjukkan resolusi asli pada sumber input.
Sistem Warna	Menampilkan format sistem input.
Versi Firmware	Menampilkan versi firmware aktif.
3X Fast Input	Menampilkan apakah fungsi ini diaktifkan atau tidak.
S/N	Menampilkan nomor seri untuk proyektor ini.

Lampiran

Spesifikasi

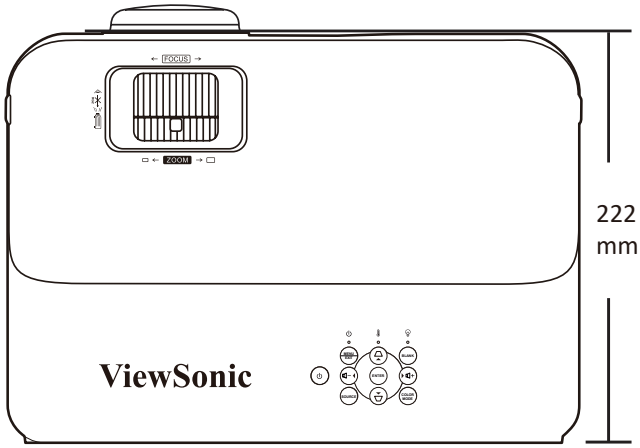
Item	Kategori	Spesifikasi	
		PX703HD	PX703HDH
Proyektor	Tipe	Lampu DLP	
	Ukuran Tampilan	60"~300" (W: 1,49~7,45, T:1,94~9,69)	
	Kecerahan (Lumens)	3.500 ANSI	
	Rasio	1,127~1,46 (95"±3%@2,36m)	
	Lensa	Pembesaran Optik 1,3x±2%	
	Jenis Lampu	OSRAM P-VIP 203/0.8 E30.5	
	Sistem Tampilan	1-CHIP DMD	
Sinyal Input	VGA	f_h: 15K~102KHz, f_v:48~120Hz, Tingkat piksel: 170MHz	N/A
	HDMI	f_h: 15K~102KHz, f_v:23~120Hz, Tingkat piksel: 170MHz	
Resolusi	Asli	1920 x 1080	
Adaptor Daya[1]	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60 Hz (switch otomatis)	
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0°C sampai 40°C (32°F sampai 104°F)	
	Kelembapan	0% hingga 90% (nonkondensasi)	
	Ketinggian	0 sampai 1.499 m pada 5°C sampai 35°C 1.500 sampai 3.000 m pada 5°C sampai 25°C	
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20°C sampai 60°C (nonkondensasi)	
	Kelembapan	0% hingga 90% (nonkondensasi)	
	Ketinggian	0 sampai 1.219 m pada -20°C sampai 30°C	
Dimensi	Fisik (W x H x D)	312 x 108 x 222 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")	
Berat	Fisik	3,78 kg (8,33 pon)	
Mode Hemat Daya	On[2]	300W (Tipikal)	
	Off	< 0,5W (Siaga)	

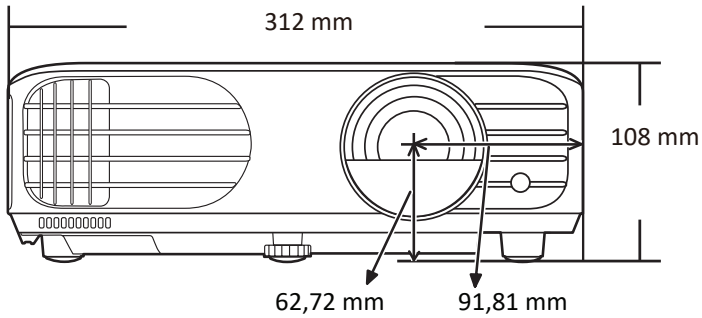
[1] Hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber daya resmi.
[2]Kondisi pengujian mengikuti standar EEI.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dimensi Proyeksi

312 mm (L) x 108 mm (T) x 222 mm (D)





Bagan Pengaturan Waktu

RGB Analog

Resolusi	Mode	Laju penyegar (Hz)	Frekuensi horizontal (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Didukung	Didukung	Didukung
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Didukung	Didukung	Didukung
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	Didukung		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Didukung	Didukung	Didukung
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Didukung		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Pewaktuan NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Pewaktuan NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Didukung	Didukung	Didukung

Resolusi	Mode	Laju penyegar (Hz)	Frekuensi horizontal (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Didukung	Didukung	Didukung
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Didukung		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Didukung	Didukung
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Didukung	Didukung
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Didukung	Didukung
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Didukung	Didukung
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Didukung	Didukung
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Didukung	Didukung
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Didukung	Didukung
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (PC)

Resolusi	Mode	Laju penyegar (Hz)	Frekuensi horizontal (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Didukung	Didukung	Didukung
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Didukung	Didukung	Didukung
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	Didukung		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Didukung	Didukung	Didukung
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Didukung		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Pewaktuan NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Pewaktuan NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Didukung	Didukung	Didukung
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Didukung		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Didukung	Didukung
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Didukung	Didukung
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Didukung	Didukung
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Didukung	Didukung
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Didukung	Didukung
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Didukung	Didukung

Resolusi	Mode	Laju penyegar (Hz)	Frekuensi horizontal (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Didukung	Didukung
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (Video)

Mode Video	Resolusi	Frekuensi horizontal (KHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Frekuensi Dot Clock (MHz)	Penyelarasan 3D			
					Urutan Bingkai	Kemasan Rangka	Atas-Bawah	Berdampingan
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	Didukung			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Didukung		Didukung	Didukung
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	Didukung			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Didukung		Didukung	Didukung
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Didukung	Didukung	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		Didukung	Didukung	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Didukung
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Didukung
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Didukung	Didukung	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Didukung	Didukung
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Didukung	Didukung

Tombol Kontrol Inframerah

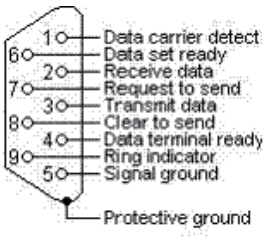
Tombol	Format	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
On	NEC-F2	83	F4	4F	B0
Off	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source	NEC-F2	83	F4	40	BF
▲ Naik/▱	NEC-F2	83	F4	0B	F4
◀ Kiri	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Enter	NEC-F2	83	F4	15	EA
▶ Kanan	NEC-F2	83	F4	0F	F0
▼ Turun/▱	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu	NEC-F2	83	F4	30	CF
(Informasi)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn	NEC-F2	83	F4	05	FA
(Senyap)	NEC-F2	83	F4	14	EB
−(Volume Turun)	NEC-F2	83	F4	83	7C
+(Volume Naik)	NEC-F2	83	F4	82	7D
(Pembesaran)	NEC-F2	83	F4	67	98
(Pengecilan)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode	NEC-F2	83	F4	10	EF

Kode Alamat

Kode 1	83F4
Kode 2	93F4
Kode 3	A3F4
Kode 4	B3F4
Kode 5	C3F4
Kode 6	D3F4
Kode 7	E3F4
Kode 8	F3F4

Tabel Perintah RS-232

Penetapan Pin

Pin	Keterangan	Pin	Keterangan	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			

Antarmuka

Protokol RS-232	
Kecepatan Transfer Data	115200 bps (default)
Panjang Data	8 bit
Pemeriksaan Paritas	Tdk ada
Bit Stop	1 bit
Kendali Aliran	Tdk ada

Tabel Perintah

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Daya	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
Daya	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Daya	Tulis	HIDUP/MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
Daya	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Atur Ulang Pengaturan	Tulis	Atur Ulang Pengaturan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Atur Ulang Pengaturan Warna	Tulis	Atur Ulang Pengaturan Warna	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Layar Pembuka	Tulis	Hitam	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
Layar Pembuka	Tulis	Biru	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
Layar Pembuka	Tulis	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
Layar Pembuka	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Penonaktifan Cepat Daya	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
Penonaktifan Cepat Daya	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
Penonaktifan Cepat Daya	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Mode Ketinggian Tinggi	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
Mode Ketinggian Tinggi	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Mode Ketinggian Tinggi	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Mode Lampu	Tulis	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
Mode Lampu	Tulis	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
Mode Lampu	Tulis	Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
Mode Lampu	Tulis	Sgt Irit+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Mode Lampu	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Pesan	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
Pesan	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Pesan	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posisi Proyektor	Tulis	Meja Depan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
Posisi Proyektor	Tulis	Meja Belakang	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
Posisi Proyektor	Tulis	Langit-langit Belakang	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
Posisi Proyektor	Tulis	Langit-langit Depan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
Posisi Proyektor	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Penyelarasan 3D	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
Penyelarasan 3D	Tulis	Otomatis	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
Penyelarasan 3D	Tulis	Urutan Bingkai	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
Penyelarasan 3D	Tulis	Kemasan Rangka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
Penyelarasan 3D	Tulis	Atas-Bawah	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
Penyelarasan 3D	Tulis	Berdampingan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Penyelarasan 3D	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Pembalikan Penyelarasan 3D	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
Pembalikan Penyelarasan 3D	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Pembalikan Penyelarasan 3D	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontras	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
Kontras	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Kontras	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Kecerahan	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
Kecerahan	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Kecerahan	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Rasio Aspek	Tulis	Otomatis	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
Rasio Aspek	Tulis	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Rasio Aspek	Tulis	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Rasio Aspek	Tulis	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Rasio Aspek	Tulis	Asli	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
Rasio Aspek	Tulis	Siklus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90
Rasio Aspek	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Sesuaikan Otomatis	Tulis	Eksekusi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posisi horizontal	Tulis	Geser ke Kanan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
Posisi horizontal	Tulis	Geser ke Kiri	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Posisi horizontal	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Posisi Vertikal	Tulis	Shift Naik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
Posisi Vertikal	Tulis	Shift Turun	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Posisi Vertikal	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temperatur Warna	Tulis	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
Temperatur Warna	Tulis	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
Temperatur Warna	Tulis	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
Temperatur Warna	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Temperatur Warna- Tambah Merah	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x00 0x99
Temperatur Warna- Tambah Merah	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x01 0x9A
Temperatur Warna- Tambah Merah	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3B 0x9A
Temperatur warna- Tambah Hijau	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x00 0x9A
Temperatur warna- Tambah Hijau	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x01 0x9B
Temperatur warna- Tambah Hijau	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3C 0x9B
Temperatur warna- Tambah biru	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x00 0x9B
Temperatur warna- Tambah biru	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x01 0x9C
Temperatur warna- Tambah biru	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3D 0x9C
Temperatur warna- Ofset merah	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x00 0x9D
Temperatur warna- Ofset merah	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x01 0x9E
Temperatur warna- Ofset merah	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3F 0x9E

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Temperatur warna-Ofset hijau	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x00 0x9E
Temperatur warna-Tambah Hijau	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x01 0x9F
Temperatur warna-Ofset hijau	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
Temperatur warna-Ofset biru	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x00 0x9F
Temperatur warna-Ofset biru	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x01 0xA0
Temperatur warna-Ofset biru	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x41 0xA0
Blank	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
Blank	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
Blank	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Vertikal	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
Keystone-Vertikal	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
Keystone-Vertikal	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Color mode	Tulis	Paling Cerah	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
Color mode	Tulis	Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
Color mode	Tulis	Standar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
Color mode	Tulis	Olahraga	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
Color mode	Tulis	Permainan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
Color mode	Tulis	Siklus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
Color mode	Tulis	Pengguna 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x18 0x81
Color mode	Tulis	Pengguna 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x19 0x82
Color mode	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Atur ulang pengaturan warna aktif	Tulis	Setel ulang	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Warna Primer	Tulis	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
Warna Primer	Tulis	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
Warna Primer	Tulis	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
Warna Primer	Tulis	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
Warna Primer	Tulis	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
Warna Primer	Tulis	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Warna Primer	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Corak Warna / Semburat	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
Corak Warna / Semburat	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Corak Warna / Semburat	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Kejenuhan	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
Kejenuhan	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Kejenuhan	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Penerimaan	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
Penerimaan	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Penerimaan	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Ketajaman	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
Ketajaman	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
Ketajaman	Baca	Dapatkan nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Freeze	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
Freeze	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Freeze	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Sumber Input	Tulis	D-Sub/Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
Sumber Input	Tulis	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
Sumber Input	Tulis	HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
Sumber Input	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Pencarian Otomatis Cepat	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
Pencarian Otomatis Cepat	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
Pencarian Otomatis Cepat	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Senyap	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
Senyap	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
Senyap	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volume	Tulis	Tingkatkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
Volume	Tulis	Kurangi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
Volume	Tulis	Tulis Nilai	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
Volume	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Bahasa	Tulis	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
Bahasa	Tulis	Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
Bahasa	Tulis	Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
Bahasa	Tulis	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
Bahasa	Tulis	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
Bahasa	Tulis	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
Bahasa	Tulis	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
Bahasa	Tulis	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
Bahasa	Tulis	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Bahasa	Tulis	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
Bahasa	Tulis	Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
Bahasa	Tulis	Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Bahasa	Tulis	Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
Bahasa	Tulis	Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
Bahasa	Tulis	Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
Bahasa	Tulis	ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
Bahasa	Tulis	Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
Bahasa	Tulis	Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
Bahasa	Tulis	العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
Bahasa	Tulis	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
Bahasa	Tulis	हिंदी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Bahasa	Tulis	Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
Bahasa	Tulis	Ελληνικά	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77
Bahasa	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Waktu Pemakaian Lampu	Tulis	Setel ulang ke NOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
Waktu Pemakaian Lampu	Baca	Dapatkan Waktu Pemakaian	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Format HDMI	Tulis	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
Format HDMI	Tulis	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
Format HDMI	Tulis	Otomatis	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Format HDMI	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Kisaran HDMI	Tulis	Disempurnkan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
Kisaran HDMI	Tulis	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
Kisaran HDMI	Tulis	Otomatis	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
Kisaran HDMI	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	Tulis	HIDUP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Status Kesalahan	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Warna Cemerlang	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74

Fungsi	Tipe	Tindakan	Perintah
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Warna Cemerlang	Tulis	Warna 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Warna Cemerlang	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Kode Remote Control	Tulis	kode 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
Kode Remote Control	Tulis	kode 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
Kode Remote Control	Tulis	kode 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
Kode Remote Control	Tulis	kode 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
Kode Remote Control	Tulis	kode 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
Kode Remote Control	Tulis	kode 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
Kode Remote Control	Tulis	kode 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
Kode Remote Control	Tulis	kode 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
Kode Remote Control	Baca	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Pindai Lebih	Tulis	MATI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
Pindai Lebih	Tulis	Nilai 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
Pindai Lebih	Tulis	Nilai 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
Pindai Lebih	Tulis	Nilai 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
Pindai Lebih	Tulis	Nilai 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
Pindai Lebih	Tulis	Nilai 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
Pindai Lebih	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Tombol Remote	Tulis	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
Tombol Remote	Tulis	Keluar	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
Tombol Remote	Tulis	Atas	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
Tombol Remote	Tulis	Bawah	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
Tombol Remote	Tulis	Kiri	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
Tombol Remote	Tulis	Kanan	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
Tombol Remote	Tulis	Sumber	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
Tombol Remote	Tulis	Masukkan	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
Tombol Remote	Tulis	Otomatis	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
Suhu operasi	Baca	Dapatkan Nilai	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
Siklus Mode Lampu	Tulis	Siklus Mode Lampu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95

Glosarium

Bagian ini menjelaskan glosarium istilah standar yang digunakan dalam beberapa model proyektor. Semua istilah dicantumkan dalam urutan alfabet.

CATATAN: Beberapa istilah mungkin tidak berlaku untuk proyektor Anda.

A

Rasio Aspek
Mengacu pada rasio lebar gambar dengan tinggi gambar.

Auto Sync
Fungsi penyesuaian otomatis pintar internal yang akan menyesuaikan ulang frekuensi dan nilai clock untuk menghasilkan kualitas gambar terbaik.

B

Blank
Untuk sementara menyembunyikan gambar layar untuk menjaga fokus hadirin jika perlu.

Paling Cerah Mode
Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini ideal untuk tempat yang membutuhkan kecerahan sangat tinggi, seperti menggunakan proyektor dalam ruangan yang terangnya cukup baik.

Kecerahan
Menyesuaikan tingkat kecerahan gambar layar.

C

CEC (Consumer Electronics Control)
Menyinkronkan operasi daya hidup/mati melalui sambungan HDMI. Yaitu, jika perangkat yang juga mendukung fungsi CEC disambungkan ke input HDMI proyektor, apabila daya proyektor dimatikan, daya perangkat terhubung juga akan dimatikan secara otomatis. Bila daya perangkat tersambung dihidupkan, maka daya proyektor akan dihidupkan secara otomatis.

Warna
Menyesuaikan kejenuhan warna.

Mode Warna
Proyektor disetel ulang dengan beberapa mode warna yang telah ditentukan untuk menyesuaikan operasi, lingkungan, dan kebutuhan sumber input.

C

Suhu Warna

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan temperatur warna yang spesifik untuk semakin menyesuaikan pengalaman melihat mereka.

Default Proyektor	Status Asli Proyektor
8000K	Gambar tampak putih kebiruan.
6500K	Temperatur warna default. Gambar tetap tampak putih normal. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
5500K	Gambar tampak putih kemerahan.

Kontras

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang (tingkat hitam) dan latar depan (tingkat putih) gambar.

F

Cincin Fokus

Secara manual meningkatkan kejernihan gambar yang diproyeksikan.

G

Gamma

Memungkinkan pengguna secara manual memilih kurva abu-abu proyektor.

H

Kisaran HDMI

Memungkinkan pengguna memilih kisaran abu-abu HDMI antara 0~255 (Kisaran yang Disempurnakan), 16~235 (Kisaran Normal) atau Otomatis berdasarkan tipe sinyal yang terdeteksi.

Mode Ketinggian Tinggi

Mode opsional untuk pengguna yang tinggal di lingkungan antara 1.500 m dan 3.000 m di atas permukaan laut, dan temperatur antara 5° C dan 25° C. Aktifkan mode ini untuk meningkatkan performa dan pendinginan proyektor.

I

Informasi

Menampilkan mode pewaktuan (input sinyal video), nomor model proyektor, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®.

Pemilihan Input

Menghidupkan/mematikan berbagai opsi input yang tersedia untuk proyektor.

K

Keystone

Distorsi gambar yang disebabkan karena diproyeksikan ke permukaan miring. Ini dapat disesuaikan secara vertikal melalui **[▱/▱] Tombol Keystone.**

L

Pengaturan Lampu

Informasi usia (jam) lampu dan pengaturan lampu proyektor dapat dilihat dan disesuaikan dengan melihat "Informasi Usia (Jam) Lampu" atau menyesuaikan "Mode Lampu".

Prgsrn lnsa

Lensa proyektor dapat digeser secara vertikal dengan menyesuaikan menu "Prgsrn lnsa".

M

Mode Film

Mode Warna yang tepat untuk memutar film warna, klip video dari kamera digital, atau DV melalui input PC. Terbaik untuk lingkungan dengan cahaya redup.

O

LebihPindai

Mengacu pada gambar yang dipangkas pada layar monitor Anda. Pengaturan pada memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi paling luar film.

P

Pattern

Memproyeksikan kisi yang akan digunakan untuk penyesuaian dan penyetelan gambar.

Posisi Proyektor

Gambar yang diproyeksikan dapat disesuaikan berdasarkan lokasi pemasangan proyektor, yaitu pemasangan di langit-langit atau di belakang.

R

RS-232

Kode standar untuk transmisi komunikasi serial data, yang digunakan untuk sambungan ke perangkat lainnya atau pengontrol melalui port serial atau port LAN.

S

Ketajaman

Mengatur mutu gambar.

Mode Standar

Mode Warna yang didesain untuk keadaan melihat normal di lingkungan yang paling gelap.

Z

Cincin Pembesaran

Secara manual menyesuaikan ukuran gambar diproyeksikan.

Pemecahan Masalah

Masalah Umum

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami ketikan menggunakan proyektor.

Masalah	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak menyala	• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke stopkontak. • Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai kemudian coba lagi untuk menghidupkan proyektor. • Jika proses di atas tidak berhasil, coba stopkontak lainnya atau perangkat listrik lainnya dengan stopkontak yang sama.
Tidak ada gambar	• Pastikan kabel sumber video terhubung dengan benar, dan bahwa sumber video dihidupkan. • Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar dengan tombol **Source** pada proyektor atau remote control.
gambar kabur	• Sesuaikan **Cincin Fokus** untuk membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar. • Pastikan proyektor dan layar benar-benar lurus. Jika perlu, sesuaikan tinggi proyektor serta sudut dan arah proyeksi.
Remote control tidak berfungsi	• Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor; dan bahwa keduanya dalam jarak antara 8 m (26 kaki) satu sama lain. • Baterai mungkin habis, periksa dan ganti jika perlu.

Indikator LED

Lampu			Status dan Keterangan
Daya			
Hijau Berkedip	Off	Off	Mode siaga
Hijau	Off	Off	Menaikkan daya
Hijau	Off	Off	Operasi normal
Hijau Berkedip	Off	Off	Pendinginan normal dengan pengurangan pemakaian listrik
Merah	Off	Off	Menguduh
Hijau	Hijau	Hijau	Penyesuaian nonaktif
Lampu			
Hijau Berkedip	Off	Merah	Indikator LED pertama menyala, berarti terdapat kesalahan dalam fungsi pendinginan
Off	Off	Merah	Kesalahan sumber lampu dalam operasi normal
Hijau	Off	Merah	Roda warna telah gagal memulai
Pemanasan/Pendinginan			
Off	Merah	Off	Kesalahan kipas 1 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Off	Merah	Merah	Kesalahan kipas 2 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Off	Merah	Hijau	Kesalahan kipas 3 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Off	Merah	Oranye	Kesalahan kipas 4 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah Berkedip	Merah	Off	Kesalahan kipas 5 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah Berkedip	Merah Berkedip	Off	Kesalahan kipas 6 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah	Merah	Merah	Sensor 1 Open Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Merah	Merah	Hijau	Sensor 2 Open Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Hijau	Merah	Merah	Sensor 1 Short Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Off	Merah	Hijau	Sensor 2 Short Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Oranye	Merah	Merah	Temperature 1 Error (melampaui temperatur terbatas).
Oranye	Merah	Hijau	Temperature 2 Error (melampaui temperatur terbatas).
Off	Hijau	Merah	Sambungan Kipas IC #1 I2C salah.

Pemeliharaan

Langkah Pencegahan Umum

- Pastikan Proyektor dimatikan dan kabel daya dicabut dari stopkontak.
- Jangan sekali-kali melepaskan komponen dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau penyalur jika salah satu komponen Proyektor perlu diganti.
- Jangan sekali-kali menyemprotkan atau menuangkan cairan secara langsung ke casing.
- Tangani Proyektor dengan hati-hati, karena proyektor berwarna gelap, jika lecet, dapat tampak lebih jelas daripada proyektor berwarna terang.

Membersihkan Lensa

- Gunakan masker bertekanan udara ketika membuang debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau lembapkan kain lembut dengan pembersih lensa lalu seka permukaan lensa pelan-pelan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggosok lensa dengan material abrasif.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain kering bebas serat untuk membuang kotoran atau debu.
- Jika casing tetap belum bersih, oleskan sedikit detergen nonabrasif lembut yang tidak berbahan dasar alkohol dan nonamonia di atas kain bebas serat lembut yang bersih, lalu seka permukaan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggunakan lilin, alkohol, benzena, tiner atau detergen kimia lainnya.

Menyimpan Proyektor

Jika Anda ingin menyimpan Proyektor selama jangka waktu yang lama:

- Pastikan kisaran suhu dan kelembapan di area penyimpanan sesuai yang dianjurkan.
- Tarik kaki penyesuai dengan sepenuhnya.
- Lepaskan baterai dari Remote Control.
- Kemas Proyektor ini sesuai dengan kotak kemasan asli atau yang setara.

Penyangkalan

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol pada lensa atau casing. Beberapa pembersih bahan kimia telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atau kerusakan yang diakibatkan dari pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol.

Informasi Lampu

Bagian ini akan memberikan pemahaman yang lebih baik tentang lampu proyektor Anda.

Jam Lampu

Bila proyektor sedang digunakan, durasi (dalam jam) pemakaian lampu dihitung secara otomatis oleh timer internal.

Untuk mendapatkan keterangan masa aktif lampu:

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **Lanjutan > Pengaturan Lampu > Informasi Usia (Jam) Lampu.**
2. Tekan **Enter** dan halaman **Informasi Usia (Jam) Lampu** akan muncul:
3. Tekan **Exit** untuk meninggalkan menu.

Memperpanjang Usia Lampu

Untuk memperpanjang masa pakai lampu, Anda bisa menyesuaikan pengaturan berikut ini di menu OSD.

Mengatur Mode Lampu

Mengatur proyektor dalam mode **Eco, Dynamic Eco,** atau **Sgt Irit+** mengurangi noise sistem, konsumsi daya, dan memperpanjang masa pakai operasional lampu.

Mode Lampu	Keterangan
Normal	Memberikan kecerahan penuh lampu.
Eco	Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 20% dan menurunkan tingkat kecerahan, serta mengurangi kebisingan kipas.
Dynamic Eco	Mengurangi konsumsi daya lampu hingga 30% bergantung pada tingkat kecerahan konten.
Sgt Irit+	Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 60% dan menurunkan tingkat kecerahan untuk memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi kebisingan kipas.

Untuk mengatur Mode Lampu, buka Menu OSD dan buka: **Lanjutan > Pengaturan Lampu > Mode Lampu** dan tekan ◀ / ▶ untuk memilih dan tekan **Enter**.

Mengatur Mati Otomatis

Ini memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan setelah tidak ada sumber input terdeteksi.

Buka Menu OSD dan buka: **PENGELOLAAN DAYA > Enrgi Cerdas > Mati Otomatis** dan tekan ◀ / ▶ untuk menonaktifkan atau menyesuaikan waktu.

Waktu Penggantian Lampu

Apabila **Cahaya Indikator Lampu** menyala, pasang lampu baru atau hubungi dealer Anda.

HATI-HATI: Lampu yang lama ada kemungkinan bisa menyebabkan malafungsi pada proyektor dan ada beberapa kasus lampunya dapat meledak.

Mengganti Lampu

Daya proyektor sebaiknya dimatikan dan cabut kabel daya dari stopkontak, lalu hubungi teknisi servis ahli untuk penggantian lampu.

> Informasi Peraturan dan Layanan

Informasi Kepatuhan

Bagian ini membahas semua persyaratan dan pernyataan terkait mengenai peraturan. Aplikasi sesuai yang dikonfirmasi harus mengacu pada label pelat spesifikasi dan penandaan yang relevan pada unit.

Pernyataan Kepatuhan FCC

Perangkat ini mematuhi Bab 15 Peraturan FCC. Operasi tunduk pada dua ketentuan berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menyebabkan gangguan berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan operasi yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan terbukti mematuhi batas untuk perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC.

Batas ini didesain untuk memberikan perlindungan yang wajar pada gangguan dalam pemasangan di pemukiman. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan berbahaya pada penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan tersebut, pengguna dianjurkan untuk mencoba memperbaiki gangguan tersebut dengan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubahlah arah atau letak antena penerima.
- Tambahkan pemisahan antara peralatan dan penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan sirkuit tempat penerima dihubungkan.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk memperoleh bantuan.

PERINGATAN: Anda diperingatkan bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Industry Canada

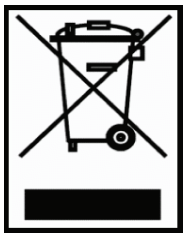
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE Konformitas untuk Negara Eropa

CE Perangkat ini mematuhi Pedoman EMC 2014/30/EU dan Pedoman Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya tersedia untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditunjukkan di sebelah kanan sesuai dengan Pedoman Peralatan Listrik dan Elektronik Limbah 2012/19/EU (WEEE). Tanda menunjukkan peralatan ini TIDAK boleh dibuang sebagai rumah tangga yang tidak disortir, tapi gunakan sistem pembelian dan pengumpulan sesuai dengan undang-undang setempat.



Pernyataan Kepatuhan RoHS2

Produk ini telah didesain dan diproduksi dengan mematuhi Pedoman 2011/65/EU Parlemen dan Dewan Eropa mengenai batasan penggunaan zat berbahaya tertentu dalam peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap mematuhi nilai konsentrasi maksimum yang diterbitkan oleh European Technical Adaptation Committee (TAC) sebagai mana dicantumkan di bawah ini :

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diusulkan	Konsentrasi Aktual
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Timbal (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kromium Hexavalen (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter difenil polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis-(2-etilheksil)ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu produk yang dinyatakan di atas dikecualikan berdasarkan Lampiran III RoHS2 Pedoman yang dicantumkan di bawah ini:

- Merkuri dalam lampu fluorescent katoda dingin dan lampu fluorescent elekroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk keperluan khusus tidak boleh melampaui (per lampu):
  - » Pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
  - » Sedang (> 500 mm dan 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
  - » Panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timbal dalam tabung sinar katoda.
- Berat timbal dalam tabung fluorescent tidak boleh melampaui 0,2%.
- Berat timbal sebagai elemen aloi dalam aluminium yang mengandung timbal hingga 0,4%.
- Berat aloi tembaga yang mengandung tembaga hingga 4%.
- Tembaga dalam solder tipe temperatur tinggi (yaitu, berat aloi berbasis tembaga yang mengandung tembaga 85%).
- Komponen listrik dan elektronik yang mengandung tembaga dalam kaca atau keramik selain keramik dielektrik dalam kapasitor, mis. perangkat piezoelektri, atau dalam senyawa kaca atau matriks keramik.

Batas Zat Berbahaya India

Pernyataan tentang Batas untuk Zat Berbahaya (India). Produk mematuhi “Peraturan Limbah Elektronik India 2011” dan melarang penggunaan tembaga, merkuri, kromium hexavalen, bifenil polibrominat atau eter difenil polibrominat dalam konsentrasi melampaui berat 0,1% dan berat 0,01% untuk kadmium, kecuali yang dikecualikan dalam Lampiran 2 Peraturan tersebut.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk

ViewSonic® melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Komputasi yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahuinya lebih lanjut.

AS & Kanada:
https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program

Eropa:
http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

Informasi Hak Cipta

Hak cipta© ViewSonic® Corporation, 2022. Hak Cipta Dilindungi oleh Undang-Undang.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic® dan logo tiga burung adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

Penyangkalan: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang boleh disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apa pun dan untuk tujuan apa pun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

PX703HD_PX703HDH_UG_IND_1a_20220325

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi penyalur Anda.

CATATAN: Anda perlu memberikan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs web	Negara/Kawasan	Situs web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (Bahasa Inggris)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Jepang)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Timur Tengah	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Selandia Baru	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Filipina	www.viewsonic.com/ph/	Singapura	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	Afrika Selatan & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
Amerika Serikat	www.viewsonic.com/us	Kanada	www.viewsonic.com/us
Amerika Latin	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Eropa	www.viewsonic.com/eu/	Prancis	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Inggris	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan terbatas

Proyektor ViewSonic®

Pertanggungan jaminan:

ViewSonic menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic akan, atas pilihannya sendiri, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Penggantian produk maupun komponen dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) Tahun

Bergantung pada jaminan lebih terbatas selama satu (1) tahun yang ditentukan di bawah ini, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (1) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.
Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan Terbatas Pemakaian Berat selama Satu (1) Tahun:

Pada lingkungan pemakaian yang berat, di mana pemakaian proyektor lebih dari rata-rata (14) jam per hari, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen; Eropa: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.
Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.
Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan. Hanya berlaku untuk lampu yang dipasang oleh pabrikan. Semua lampu aksesori yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

Siapa yang dijamin oleh jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pembeli konsumen yang pertama.

Yang tidak dicakup oleh jaminan:

1. Semua produk dengan nomor seri yang telah rusak, diubah atau dilepas.
2. Kerusakan, kualitas menurun, kegagalan, atau malafungsi yang diakibatkan dari:
   a. Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
   b. Pengoperasian di luar spesifikasi produk.
   c. Pengoperasian produk untuk selain kondisi normal yang dimaksudkan.
   d. Perbaikan atau upaya perbaikan oleh siapa pun selain yang ditunjuk oleh ViewSonic.
   e. Kerusakan pada produk karena pengiriman.
   f. Penghapusan instalan atau penginstalan produk.
   g. Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
   h. Penggunaan suplai atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
   i. Kerusakan karena pemakaian normal.
   j. Penyebab lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
3. Biaya pembuangan, pemasangan, dan servis.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic (lihat halaman “Dukungan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk.
2. Untuk mendapatkan servis jaminan, Anda harus menyediakan (a) bukti penjualan yang mencantumkan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk yang telah dibayar sebelumnya dalam kemasan asli ke pusat servis resmi ViewSonic atau ViewSonic.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic terdekat, hubungi ViewSonic.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk keperluan tertentu.

Pengecualian kerusakan:
Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apa pun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan daya pakai produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Semua kerugian lain baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Semua klaim terhadap pelanggan oleh pihak ketiga.

Pemberlakuan undang-undang setempat:
Jaminan ini memberi Anda hak hukum spesifik, Anda punya hak lain yang bervariasi dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintahan melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar AS dan Kanada:
Untuk informasi jaminan dan servis produk ViewSonic yang dijual di luar AS dan Kanada, hubungi ViewSonic atau dealer ViewSonic setempat.

Masa berlaku jaminan untuk produk ini di Tiongkok Daratan (kecuali Hong Kong, Makao, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan dalam Kartu Jaminan Pemeliharaan.

Bagi pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan dapat ditemukan di www.viewsoniceurope.com ada Informasi Dukungan/Jaminan.

Template Istilah Jaminan Proyektor dalam UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®