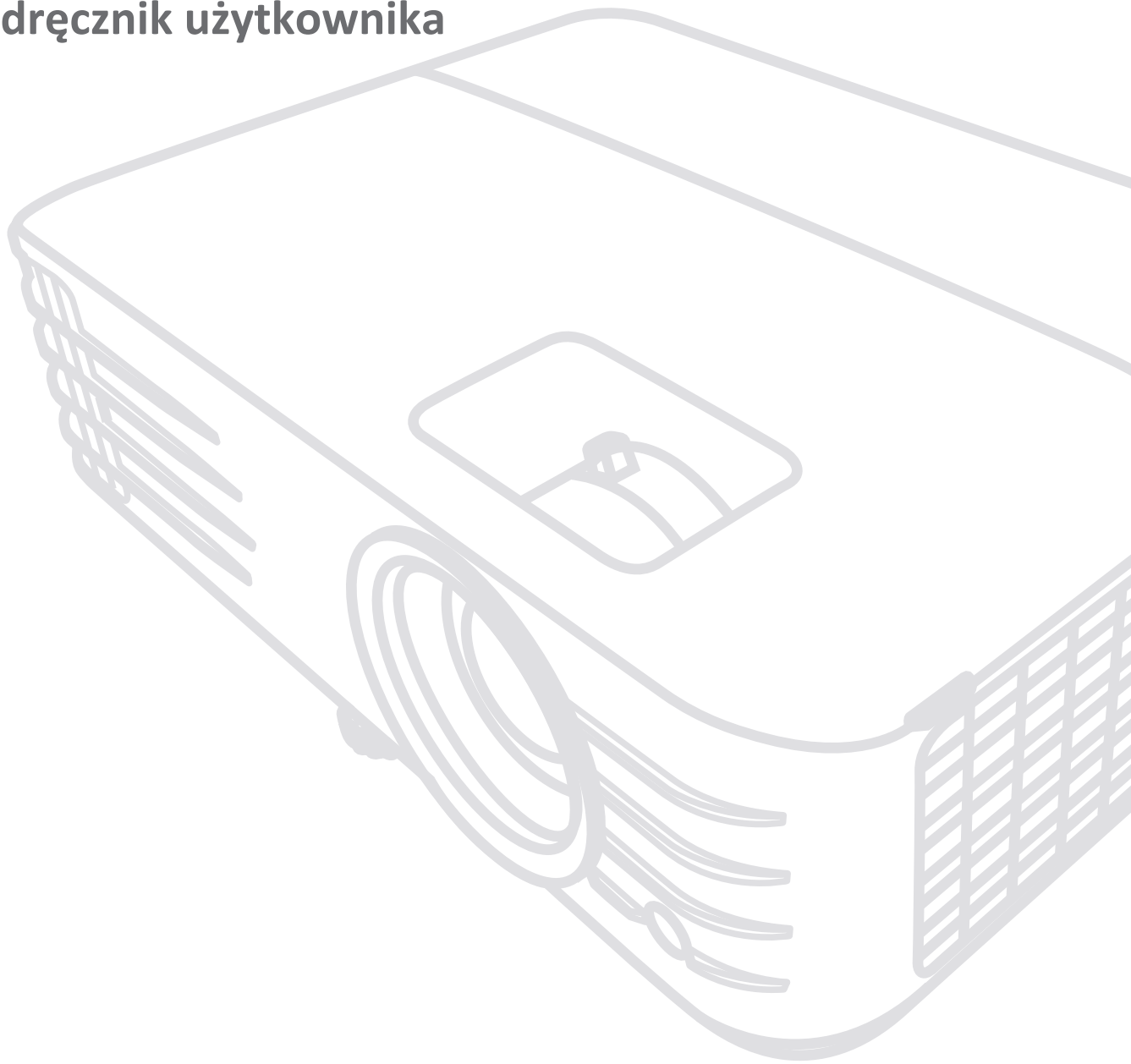


# > PX701HD PX701HDH

Projektor

Podręcznik użytkownika



Nr modelu VS17689

Nazwa modelu: PX701HD | PX701HDH

## **Dziękujemy za wybranie produktu firmy ViewSonic®**

Jako światowy lider w zapewnianiu rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie oczekiwań w zakresie ewolucji technologicznej, innowacyjności i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego wpływu na świat oraz mamy pewność, że wybrany przez Ciebie produkt ViewSonic® będzie Ci dobrze służył.

Jeszcze raz dziękujemy za wybranie produktu marki ViewSonic®!

# > Środki bezpieczeństwa — informacje ogólne

Przed rozpoczęciem użytkowania projektora zapoznaj się z rozdziałem **Środki bezpieczeństwa**.

- Zachowaj podręcznik w bezpiecznym miejscu w razie potrzeby odniesienia się do niego w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Wokół projektora pozostaw co najmniej 20" (50 cm) wolnej przestrzeni, by zapewnić mu odpowiednią wentylację.
- Umieść projektor w miejscu dobrze wentylowanym. Nie umieszczaj na projektorze żadnych przedmiotów, które mogłyby uniemożliwiać odprowadzanie ciepła.
- Nie umieszczaj projektora na niestabilnej lub pochylonej powierzchni. Projektor może spaść powodując obrażenia ciała lub uszkodzając się.
- Nie korzystaj z projektora, jeśli jest odchylony o ponad 10° w lewo lub w prawo lub ponad 15° w tył lub w przód.
- W czasie działania projektora nie patrz prosto w obiektyw. Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.
- Zawsze otwieraj przesłonę obiektywu lub zdejmuj nakładkę obiektywu, kiedy lampa projektora jest włączona.
- Nie blokuj obiektywu żadnymi przedmiotami, gdy projektor jest włączony, gdyż może to spowodować nagrzanie, deformację lub nawet zapalenie się przedmiotów.
- Podczas działania lampa bardzo się rozgrzewa. Przed wymontowaniem zespołu lampy w celu wymiany pozwól projektorowi ostygnąć przez około 45 minut.
- Nie użytkuj lampy po zakończeniu dopuszczalnego okresu eksploatacji. Użytkowanie lampy ponad przewidziany dla niej okres może w niektórych sytuacjach spowodować jej pęknięcie.
- Nie wymieniaj modułu lampy lub jakichkolwiek części elektronicznych, jeśli projektor nie jest odłączony od zasilania.
- Nie próbuj samodzielnie rozmontowywać projektora. Wewnątrz znajdują się elementy pod niebezpiecznie wysokim napięciem, które mogą spowodować śmierć w momencie ich dotknięcia.
- Podczas przenoszenia projektora uważaj, aby nie upuścić ani nie uderzyć projektorem o inne przedmioty.
- Na projektorze ani na przewodach łączących nie umieszczaj żadnych ciężkich przedmiotów.
- Nie stawiaj projektora na żadnym z boków, w pozycji pionowej. Może to spowodować jego przewrócenie się i doprowadzić do urazów użytkownika lub uszkodzenia urządzenia.

- Unikaj narażania projektora na działanie bezpośrednich promieni słonecznych lub innych źródeł ciągłego ciepła. Nie montuj projektora w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, piece, kuchenki lub inne urządzenia (w tym wzmacniacze), które mogą zwiększyć temperaturę projektora do niebezpiecznych poziomów.
- Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych cieczy. Rozlanie płynu na projektor może spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, odłącz go od zasilania i zadzwoń do lokalnego centrum serwisowego w celu przeprowadzenia jego naprawy.
- Kiedy projektor pracuje, możesz wyczuć, że z kratki wentylacyjnej wydostaje się gorące powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to normalne zjawisko i nie oznacza awarii produktu.
- Nie próbuj obchodzić środków bezpieczeństwa wtyczki biegunowej lub z uziemieniem. Wtyczka biegunowa posiada dwa bolce, z których jeden jest szerszy niż drugi. Wtyczka z uziemieniem posiada dwa bolce oraz trzeci — uziemiający. Bolce szerokie i trzeci bolec są zapewnione dla Twojego bezpieczeństwa. Jeśli wtyczka nie pasuje do gniazda, kup przejściówkę i nie podejmuj prób włożenia wtyczki do gniazda na siłę.
- Podczas podłączania do gniazda zasilającego NIE usuwaj bolca uziemiającego. Pamiętaj, aby NIGDY NIE USUWAĆ bolców uziemiających.
- Chroń przewód zasilający przed zgnieceniem lub przecięciem — dotyczy to w szczególności wtyczki oraz w punkcie wyjścia przewodu z projektora.
- W niektórych krajach napięcie w sieci jest NIESTABILNE. Ten projektor przeznaczony jest do bezpiecznego użytkowania w zakresie napięć od 100 do 240 V AC, ale może zawodzić w przypadku wystąpienia wahań napięcia  $\pm 10$  V. Na obszarach, gdzie istnieje takie ryzyko zaleca się użycie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilania awaryjnego UPS.
- Jeśli z projektora wydobywa się dym, nietypowy hałas lub dziwny zapach, natychmiast wyłącz projektor i skontaktuj się z przedstawicielem lub firmą ViewSonic®. Kontynuowanie użytkowania projektora jest niebezpieczne.
- Stosuj wyłącznie przystawki/akcesoria dopuszczone przez producenta.
- Jeśli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, odłącz przewód zasilający od gniazda zasilającego.
- Serwisowanie należy powierzyć wyłącznie wykwalifikowanemu personelowi.



**PRZESTROGA:** Ten produkt może emitować niebezpieczne promieniowanie optyczne. Jak w przypadku każdego jasnego źródła światła, nie patrzeć w promień, RG2 IEC 62471-5:2015.

## > Środki bezpieczeństwa — montaż na suficie

Przed rozpoczęciem użytkowania projektora **zapoznaj się z rozdziałem Środki bezpieczeństwa**.

W razie konieczności instalacji projektora na suficie, zaleca się prawidłowe i bezpieczne zamocowanie z użyciem zestawu do montażu sufitowego projektora.

W przypadku użycia niewłaściwego zestawu do montażu projektora na suficie istnieje ryzyko, że projektor spadnie z sufitu z powodu błędnego zamocowania śrubami nieodpowiedniej średnicy lub długości.

Zestaw do montażu sufitowego dostępny jest w miejscu zakupu projektora. Zalecamy także zakup osobnego przewodu zabezpieczającego i zamocowanie go w otworze zamka przeciwkradzieżowego projektora i u podstawy wspornika zestawu do montażu sufitowego. Będzie on pełnił rolę dodatkowego zamocowania projektora, na wypadek gdyby wspornik mocujący poluzował się.

## > Spis treści

<b>Środki bezpieczeństwa — informacje ogólne .....</b>	<b>3</b>
Cechy .....	10
Zawartość zestawu .....	10
Opis produktu .....	11
Projektor .....	11
Elementy sterujące i funkcje .....	11
Porty łączące .....	12
Pilot .....	13
Elementy sterujące i funkcje .....	13
Skuteczny zasięg pilota .....	14
Wymiana baterii pilota .....	14
<b>Konfiguracja początkowa .....</b>	<b>15</b>
Wybór miejsca .....	15
Rozmiary projekcji .....	16
Obraz 16:9 na ekranie 16:9 .....	16
Obraz 16:9 na ekranie 4:3 .....	17
Montaż projektora .....	18
Zapobieganie nieupoważnionemu użyciu .....	19
Korzystanie z gniazda zabezpieczającego .....	19
Używanie funkcji hasła .....	20
Ustawianie hasła .....	20
Zmiana hasła .....	21
Wyłączanie funkcji hasła .....	21
Zapomniane hasło .....	22
Procedura przypominania hasła .....	22
Blokada przycisków sterowania .....	23

<b>Wykonywanie połączeń.....</b>	<b>24</b>
Podłączanie zasilania .....	24
Podłączanie do źródeł wideo .....	25
Połączenie HDMI .....	25
Podłączanie do źródeł komputerowych .....	26
Połączenie VGA .....	26
Połączenie wyjścia VGA .....	26
Podłączanie dźwięku .....	27
<b>Obsługa .....</b>	<b>28</b>
Włączanie/Wyłączanie projektora.....	28
Uruchamianie projektora .....	28
Pierwsze uruchomienie.....	28
Wyłączanie projektora .....	29
Wybór źródła sygnału .....	30
Regulacja wyświetlanego obrazu .....	31
Regulacja wysokości projektora i kąta projekcji .....	31
Automatyczna regulacja obrazu.....	31
Precyzyjna regulacja wielkości i wyrazistości obrazu .....	31
Korekcja zniekształceń trapezowych.....	32
Kontrolowanie wyświetlanego obrazu .....	32
Ukrywanie obrazu.....	33
<b>Funkcje menu .....</b>	<b>34</b>
Ogólne zasady działania menu ekranowego (OSD) .....	34
Drzewo menu ekranowego (OSD) .....	35
Menu EKRAN .....	40
Menu OBRAZ .....	43
Menu ZARZĄDZANIE ENERGIA.....	47
Menu PODSTAWOWE.....	50
Menu ZAAWANSOWANE.....	52
Menu SYSTEM.....	55
Menu INFORMACJE .....	57

<b>Załącznik .....</b>	<b>58</b>
Dane techniczne .....	58
Wymiary projektora .....	59
Tabela czasów.....	59
Analog RGB.....	59
HDMI (komputer) .....	60
HDMI (Wideo) .....	62
Sterowanie w podczerwieni – tabela .....	62
Kod adresu.....	63
Komendy RS-232 – tabela.....	64
Przypisanie pinów .....	64
Interfejs .....	64
Komendy – tabela .....	64
Słowniczek .....	70
Rozwiązywanie problemów.....	73
Częste problemy.....	73
Wskaźniki LED.....	74
Konserwacja .....	75
Zasady ogólne.....	75
Czyszczenie obiektywu .....	75
Czyszczenie obudowy.....	75
Przechowywanie projektora.....	75
Zastrzeżenia.....	75
Informacje dotyczące lampy.....	76
Godziny pracy lampy .....	76
Przedłużanie trwałości lampy.....	76
Czas wymiany lampy .....	77
Wymiana lampy .....	77



## **Informacje prawne i dotyczące usług..... 78**

Informacje o zgodności.....	78
Oświadczenie o zgodności z przepisami FCC.....	78
Kanadyjskie oświadczenie branżowe .....	78
Zgodność z wymogami krajów Unii Europejskiej CE .....	79
Deklaracja zgodności z Dyrektywą RoHS2 .....	79
Indyjskie przepisy ograniczające stosowanie substancji niebezpiecznych .....	80
Likwidacja na końcu przydatności produktu do użycia .....	80
Informacje o prawach autorskich .....	81
Obsługa klienta.....	82
Ograniczona gwarancja .....	83
Ograniczona gwarancja w Meksyku .....	86

# > Wprowadzenie

ViewSonic PX701HD/HDH to projektor o wysokiej jasności 3500 lumenów ANSI oferujący rozdzielczość Full HD 1080p zapewniający doskonałe parametry wizualne w jasno oświetlonym salonie lub sali konferencyjnej. W projektorze zastosowano najnowszą konstrukcję lampy, która pozwala na wydłużenie jej trwałości do 20 000 godzin w trybie SuperEco+, co skutecznie ogranicza koszty wymiany lampy i koszty konserwacji projektora. Obiektyw z funkcją cyfrowego przesuwania pozwala użytkownikom na dokonywanie regulacji za pomocą pilota. Projektor jest również zgodny z funkcją vColorTuner do wymiany i regulacji profili barw. Dwa wejścia HDMI i zasilanie USB pozwalają użytkownikom na podłączanie szerokiego wachlarza urządzeń multimedialnych do grania w gry i oglądania filmów, a także sprzętowego modułu do prezentacji bezprzewodowych.

## Cechy

- Doskonała żywotność lampy na poziomie 20 000 godzin.
- Funkcja oszczędzania energii, która obniża zużycie energii przez lampę do nawet 60% jeśli sygnał wejściowy nie zostanie wykryty w określonym czasie.
- Uaktualnienia oprogramowania układowego przez port USB typu A.
- Port USB typu A zapewnia przesył strumieniowy przez bezprzewodowy klucz sprzętowy HDMI oraz zasilanie.
- 7 trybów kolorów do różnych celów wyświetlania.
- Licznik prezentacji umożliwiający lepsze zarządzanie czasem podczas prezentacji.
- Przesuwanie obiektywu w pionie za pomocą pilota.
- Obsługa funkcji wyświetlania 3D.
- W trybie oszczędzania energii zużycie prądu wynosi mniej niż 0,5 W.
- Szybkie autowyszukiwanie, które przyspiesza proces wykrywania sygnału.
- Jednoprzyciskowe strojenie automatyczne, pozwalające na ustawienie najlepszej jakości obrazu (tylko dla sygnału analogowego).
- Cyfrowa korekcja trapezu.
- Zdolność wyświetlania 1,07 miliard kolorów.
- Wielojęzyczne menu ekranowe (OSD).
- Funkcja HDMI CEC (ang. Consumer Electronics Control), pozwalająca na synchronizację włączania i wyłączania projektora i odtwarzacza DVD zgodnego z CEC podłączonego do wejścia HDMI projektora.

## Zawartość zestawu

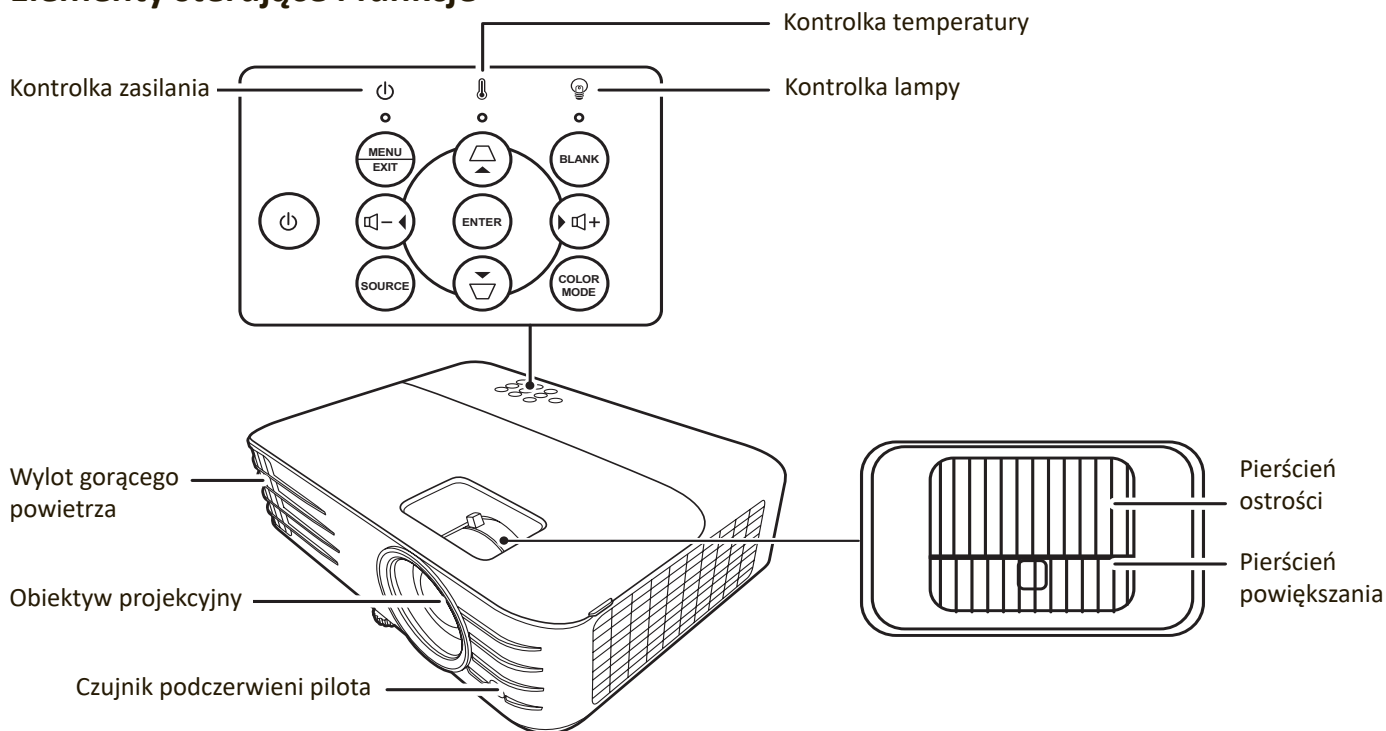
- |                      |                               |
|----------------------|-------------------------------|
| • Projektor          | • Pilot i bateria             |
| • Przewód zasilający | • Skrócona instrukcja obsługi |
| • Kabel wideo        |                               |

**UWAGA:** Przewód zasilający oraz przewody wideo zawarte w zestawie mogą się różnić zależnie od kraju. Aby uzyskać więcej informacji prosimy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą.

# Opis produktu

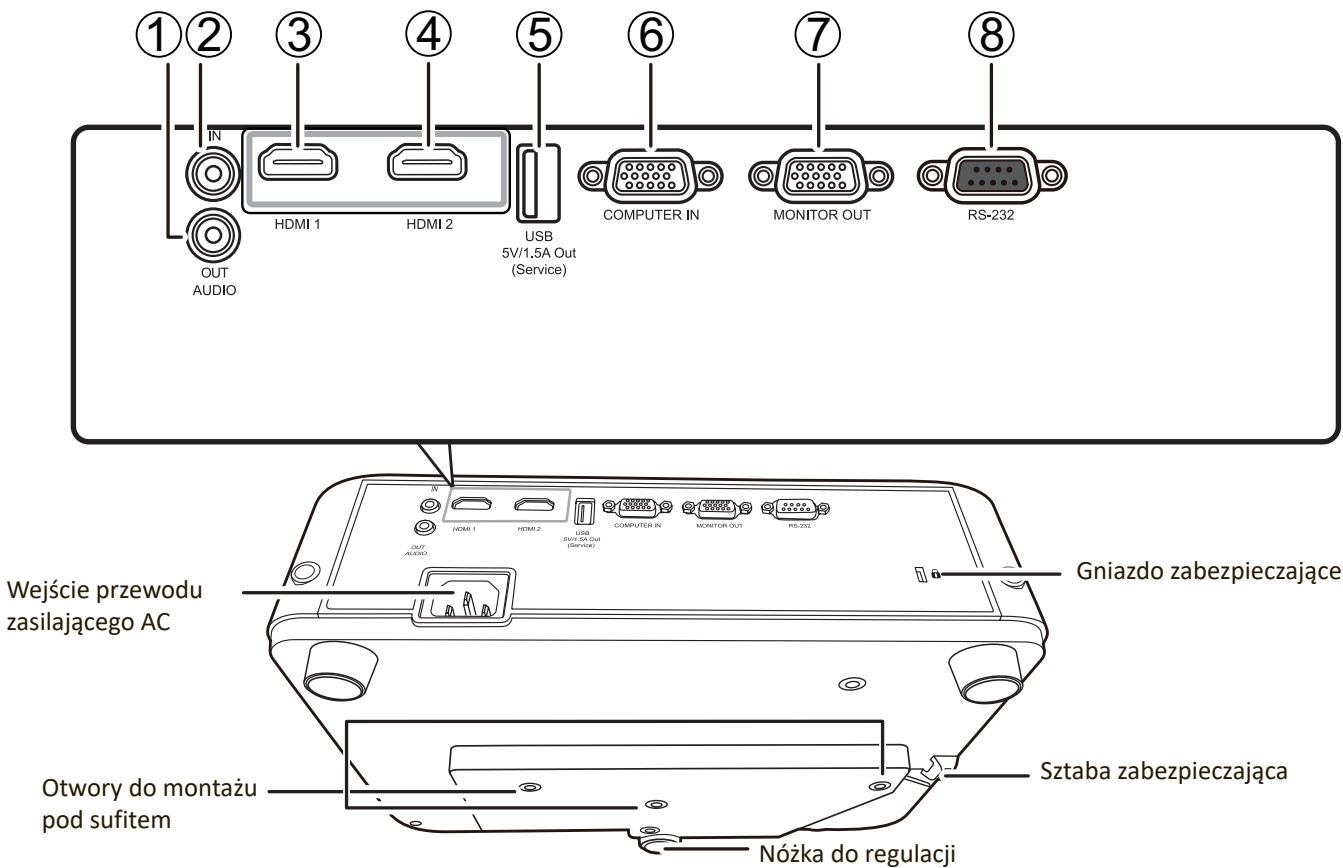
## Projektor

### Elementy sterujące i funkcje



Przycisk	Opis
[] Power (Zasilanie)	Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.
[] Klawisze korekcji zniekształceń trapezowych	Manualna korekcja obrazów zniekształconych wskutek projekcji pod kątem.
[]///] Lewo/Prawo/Góra/Dół	Wybiera żądane pozycje menu i pozwala na dokonywanie regulacji, gdy włączone jest menu ekranowe (OSD).
Menu/Exit (Zakończ)	Włączenie lub wyłączenie menu ekranowego (OSD).
Source (Źródło)	Wyświetla pasek wyboru sygnału źródłowego.
Blank (Wygaszenie)	Umożliwia ukrycie wyświetlanego obrazu.
Enter (Wprowadź)	Aktywuje wybraną pozycję menu ekranowego (OSD), gdy włączone jest menu ekranowe.
[+] Głośniej	Zwiększenie poziomu głośności.
[-] Ciszej	Zmniejszenie poziomu głośności.
Color Mode (Tryb koloru)	Wyświetlenie paska wyboru trybu koloru.

# Porty łączące

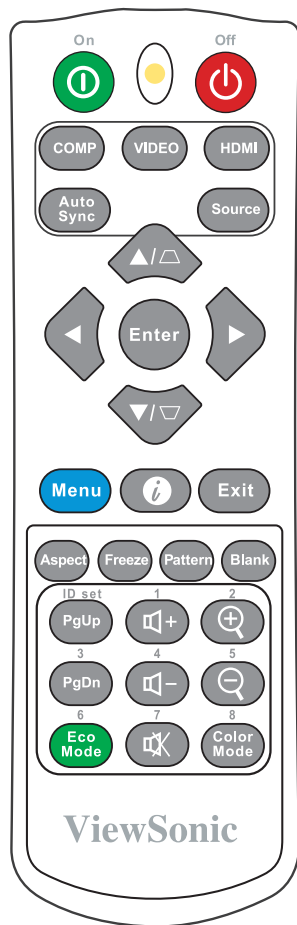


Port		Opis
1	AUDIO OUT	Wyjście sygnału audio.
2	AUDIO IN	Wejście sygnału audio.
3	HDMI 1	Port HDMI.
4	HDMI 2	Port HDMI.
5	Wyjście USB 5 V/1,5 A (serwisowe)	Złącze USB typu A do zasilania.
6	COMPUTER IN <sup>1</sup>	Gniazdo sygnału RGB (PC).
7	MONITOR OUT <sup>1</sup>	Gniazdo wyjściowe sygnału RGB (PC).
8	RS-232	Port szeregowy RS-232.

<sup>1</sup> - Dostępne dla PX701HD

## Pilot

### Elementy sterujące i funkcje



Przycisk	Opis
⏻ Wł./⏻ Wył.	Przełączenie pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.
COMP <sup>2</sup>	Wybranie źródła z gniazda <b>COMPUTER IN (WEJŚCIE KOMPUTERA)</b> do wyświetlenia.
VIDEO (WIDEO)	Niedostępne.
HDMI	Wybranie źródła z portu <b>HDMI 1</b> lub <b>HDMI 2</b> do wyświetlenia. Naciskaj przycisk, aby przełączać pomiędzy tymi 2 portami.
Auto Sync (Automatyczna synchronizacja)	Automatyczny wybór najlepszych ustawień czasowych dla wyświetlanego obrazu.
Source (Źródło)	Wyświetla pasek wyboru źródła.

Przycisk	Opis
[⏏/⏏]	Manualna korekcja obrazów zniekształconych wskutek projekcji pod kątem.
Enter (Wprowadź)	Zatwierdzenie wybranego elementu menu ekranowego.
◀ W prawo/ ▶ W lewo ▲ W górę/ ▼ W dół	Wybór odpowiednich elementów menu oraz dokonywanie regulacji.
Menu	Włącza/wyłącza menu ekranowe (OSD) lub powoduje przejście do wcześniejszego menu.
<b>i</b> (INFORMACJE)	Wyświetla menu <b>INFORMACJE</b> .
Exit (Zakończ)	Zamknięcie i zapisanie ustawień menu.
Aspect (Proporcje)	Wyświetla pasek wyboru formatu obrazu.
Freeze (Zatrzymaj)	„Zamrożenie” wyświetlanego obrazu.
Pattern (Wzorec)	Wyświetla wzorec testowy.
Blank (Wygaszenie)	Umożliwia ukrycie wyświetlanego obrazu.
PgUp (Strona w górę)/ PgDn (Strona w dół)	Obsługuje oprogramowanie wyświetlające (na podłączonym komputerze) reagujące na komendy strona w górę/dół (jak np. Microsoft PowerPoint). <b>UWAGA:</b> Funkcja dostępna tylko, jeśli wybrany został wejściowy sygnał komputerowy.
Eco Mode (Tryb Eco)	Wybór trybu <b>Eco</b> .
🔊+ (Głośniejsze)	Zwiększenie poziomu głośności.
🔊- (Ciszej)	Zmniejszenie poziomu głośności.
🔊 (Wycisz)	Włączanie i wyłączanie dźwięku.
🔍+	Powiększenie obrazu z projektora.
🔍-	Zmniejszenie obrazu z projektora.
Color Mode (Tryb koloru)	Wyświetlenie paska wyboru trybu koloru.

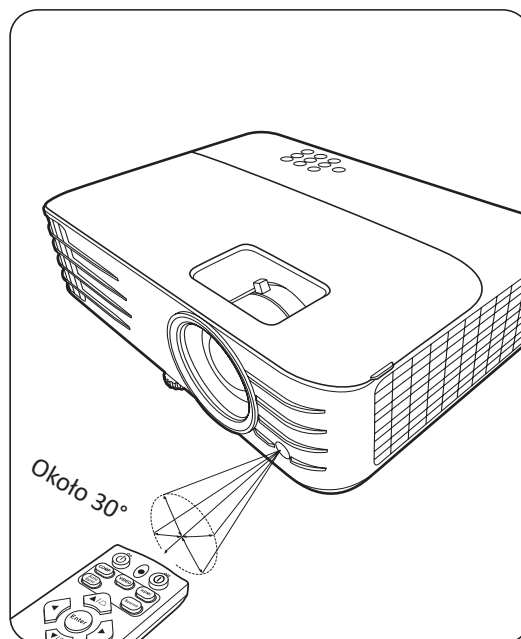
2 - Dostępne dla PX701HD

## Skuteczny zasięg pilota

Aby zapewnić prawidłowe funkcjonowanie pilota, wykonaj poniższe czynności:

1. Pilot musi być trzymany pod kątem nie większym niż 30° w stosunku do czujników projektora (prostopadle).
2. Odległość pomiędzy pilotem a czujnikami nie powinna przekraczać 8 m (26 stóp).

**UWAGA:** Skorzystaj z ilustracji, aby uzyskać informacje o położeniu czujników podczerwieni pilota.

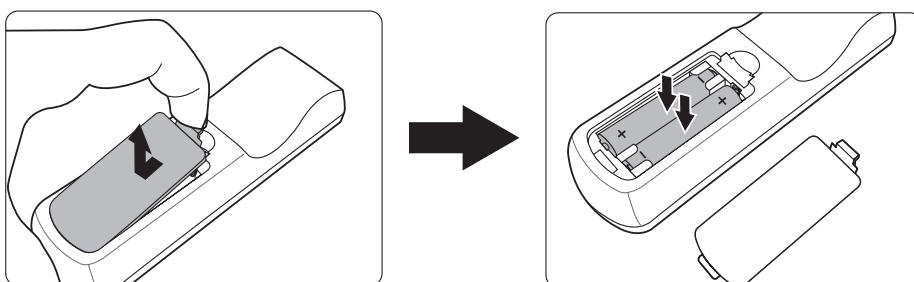


## Wymiana baterii pilota

1. Zdejmij pokrywę baterii z tyłu pilota, naciskając na uchwyt dla palców i przesuając ją w dół.
2. Wyjmij stare baterie (jeśli to konieczne) i na ich miejsce włóż dwie nowe baterie AAA.

**UWAGA:** Przestrzegaj oznaczonego ustawienia biegunów baterii.

3. Włóż pokrywę na miejsce, dopasowując ją do obudowy i wpychając ją z powrotem na właściwe miejsce.



### UWAGA:

- Unikaj pozostawiania pilota i baterii w nadmiernie ciepłym i wilgotnym środowisku.
- Wymieniaj tylko na baterie tego samego typu lub odpowiednik zalecany przez producenta baterii.
- Pozbywaj się zużytych baterii zgodnie z zaleceniami producenta baterii i lokalnymi przepisami ochrony środowiska.
- Nie należy wrzucać baterii do ognia. Stwarza to ryzyko wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub pilot nie będzie przez dłuższy czas używany, usuń baterie, aby zapobiec uszkodzeniu pilota.

# > Konfiguracja początkowa

Rozdział ten zawiera szczegółowe instrukcje dotyczące ustawiania projektora.

## Wybór miejsca

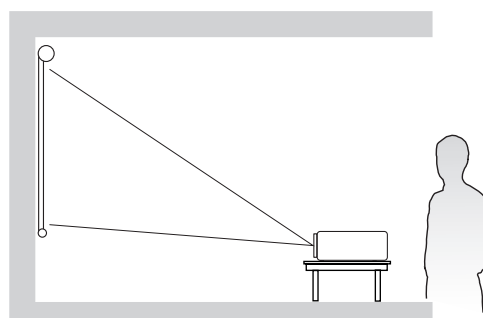
O miejscu montażu decydują osobiste preferencje oraz układ pomieszczenia. Weź pod uwagę następujące elementy:

- Wielkość i pozycja ekranu.
- Lokalizacja odpowiedniego gniazda zasilającego.
- Lokalizacja i odległość między projektorem a innym sprzętem.

Projektor oferuje następujące możliwości instalacji:

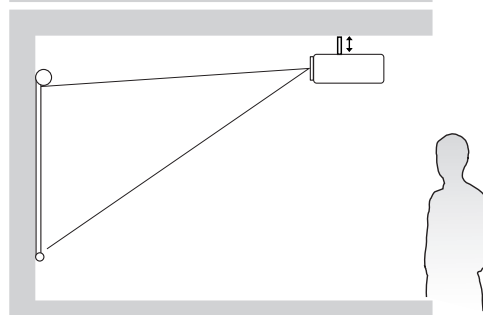
### Przód

Projektor ustawiony w pobliżu podłogi przed ekranem.



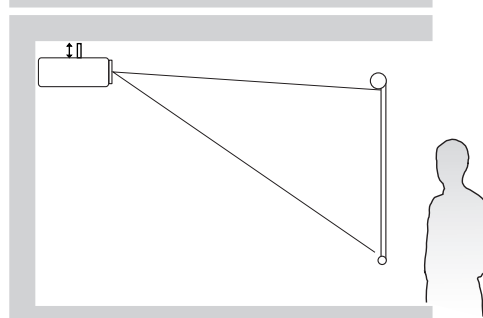
### Przód – sufit

Projektor zawieszony jest górną stroną do dołu pod sufitem, przed ekranem.



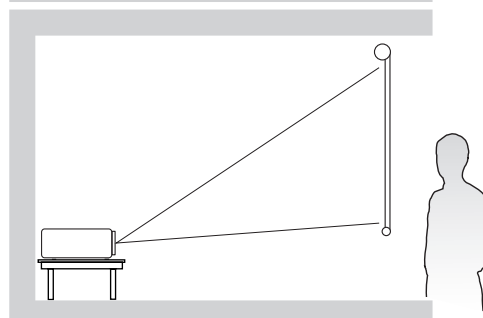
### Tył – sufit<sup>1</sup>

Projektor zawieszony jest górną stroną do dołu pod sufitem, za ekranem.



### Tył<sup>1</sup>

Projektor ustawiony w pobliżu podłogi za ekranem.

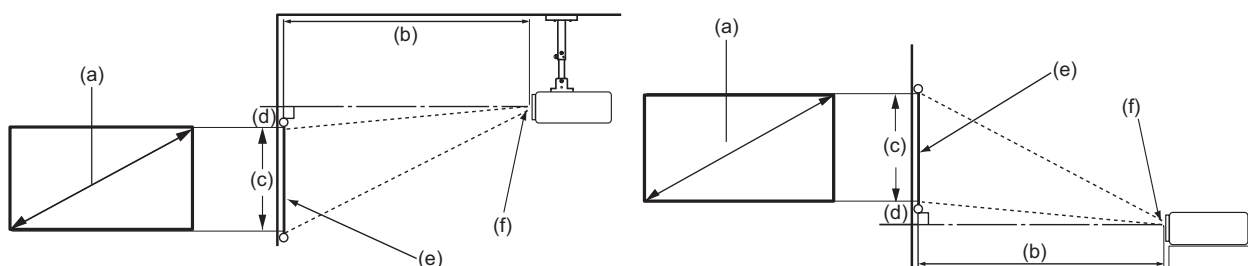


<sup>1</sup> - Potrzebny jest specjalny ekran do tylnej projekcji.

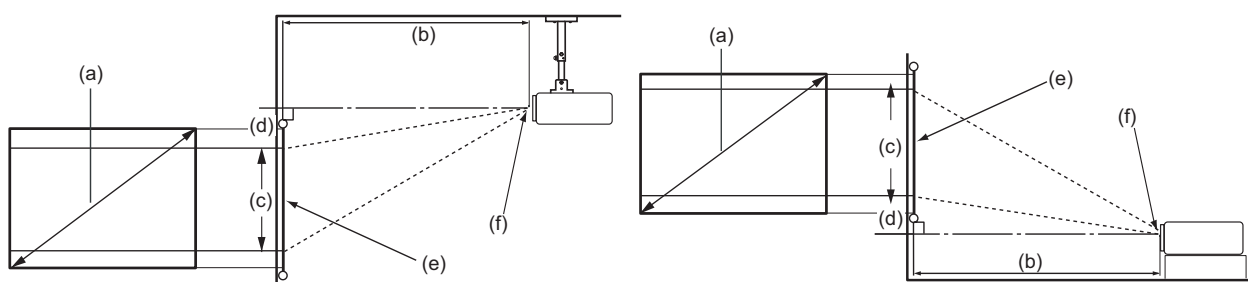
## Rozmiary projekcji

**UWAGA:** Aby uzyskać informacje o natywnej rozdzielczości wyświetlania projektora, patrz "Dane techniczne" na stronie 58 .

### • Obraz 16:9 na ekranie 16:9



### • Obraz 16:9 na ekranie 4:3



**UWAGA:** (e) = ekran / (f) = środek obiektywu

### Obraz 16:9 na ekranie 16:9

(a) Rozmiar ekranu		(b) Odległość projekcyjna				(c) Wysokość obrazu		(d) Przesunięcie pionowe			
		min.		maks.				min.		maks.	
cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm
60	1524	79	1996	86	2195	29	747	1,5	37,4	1,5	37
70	1778	92	2328	101	2561	34	872	1,7	43,6	1,7	44
80	2032	105	2661	115	2927	39	996	2,0	49,8	2,0	50
90	2286	118	2994	130	3293	44	1121	2,2	56,0	2,2	56
100	2540	131	3326	144	3659	49	1245	2,5	62,3	2,5	62
110	2794	144	3659	158	4025	54	1370	2,7	68,5	2,7	68
120	3048	157	3992	173	4391	59	1494	2,9	74,7	2,9	75
130	3302	170	4324	187	4757	64	1619	3,2	80,9	3,2	81
140	3556	183	4657	202	5123	69	1743	3,4	87,2	3,4	87
150	3810	196	4989	216	5488	74	1868	3,7	93,4	3,7	93
160	4064	210	5322	230	5854	78	1992	3,9	99,6	3,9	100
170	4318	223	5655	245	6220	83	2117	4,2	105,8	4,2	106
180	4572	236	5987	259	6586	88	2241	4,4	112,1	4,4	112
190	4826	249	6320	274	6952	93	2366	4,7	118,3	4,7	118
200	5080	262	6653	288	7318	98	2491	4,9	124,5	4,9	125



## Obraz 16:9 na ekranie 4:3

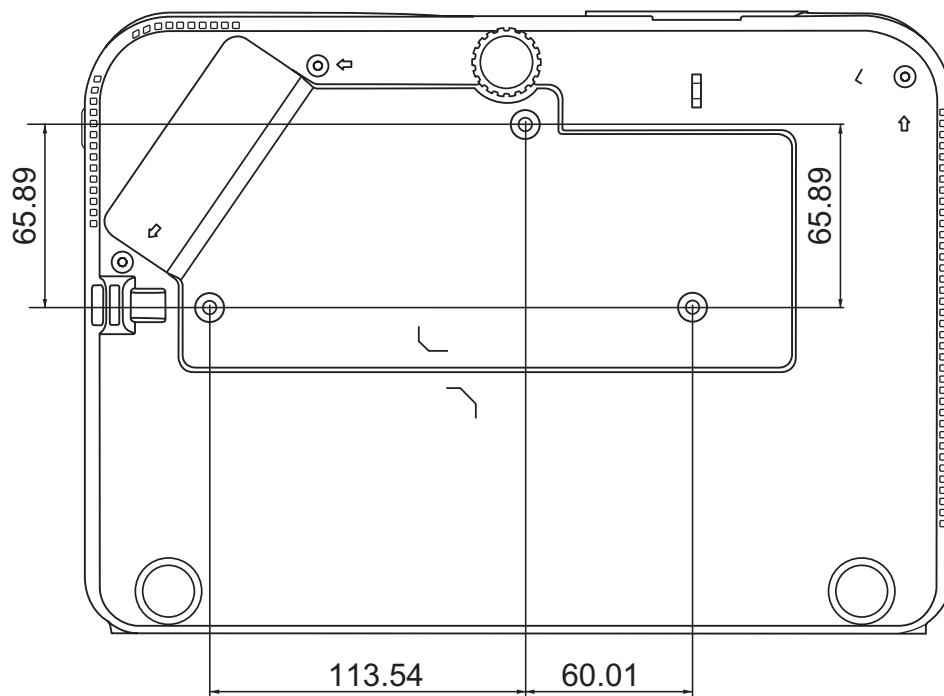
(a) Rozmiar ekranu		(b) Odległość projekcyjna				(c) Wysokość obrazu		(d) Przesunięcie pionowe			
		min.		maks.				min.		maks.	
cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm	cali	mm
60	1524	72	1832	79	2015	27	686	1,4	34	1,4	34
70	1778	84	2137	93	2351	32	800	1,6	40	1,6	40
80	2032	96	2443	106	2687	36	914	1,8	46	1,8	46
90	2286	108	2748	119	3023	41	1029	2,0	51	2,0	51
100	2540	120	3053	132	3358	45	1143	2,3	57	2,3	57
110	2794	132	3358	145	3694	50	1257	2,5	63	2,5	63
120	3048	144	3664	159	4030	54	1372	2,7	69	2,7	69
130	3302	156	3969	172	4366	59	1486	2,9	74	2,9	74
140	3556	168	4274	185	4702	63	1600	3,2	80	3,2	80
150	3810	180	4580	198	5038	68	1715	3,4	86	3,4	86
160	4064	192	4885	212	5374	72	1829	3,6	91	3,6	91
170	4318	204	5190	225	5709	77	1943	3,8	97	3,8	97
180	4572	216	5496	238	6045	81	2057	4,1	103	4,1	103
190	4826	228	5801	251	6381	86	2172	4,3	109	4,3	109
200	5080	240	6106	264	6717	90	2286	4,5	114	4,5	114

**UWAGA:** Ze względu na ograniczenia komponentów optycznych, liczby te podane są z 3% tolerancją. Przed zamontowaniem projektora na stałe zalecamy fizyczne sprawdzenie rozmiaru projekcji i odległości.

## Montaż projektora

**UWAGA:** W przypadku zakupu mocowania innej firmy, należy zastosować odpowiedni rozmiar śrub. Rozmiar śrub zależy od grubości płyty montażowej.

1. W celu zapewnienia najbezpieczniejszego montażu zastosuj zestaw do montażu na suficie firmy ViewSonic®.
2. Upewnij się, że śruby użyte do zamontowania mocowania projektora spełniają poniższe specyfikacje:
  - Typ śruby: M4 x 8
  - Maks. długość śruby: 8 mm



### UWAGA:

- Unikaj montażu projektora w pobliżu źródła ciepła.
- Zachowaj co najmniej 10 cm odległości pomiędzy sufitem a spodem projektora.

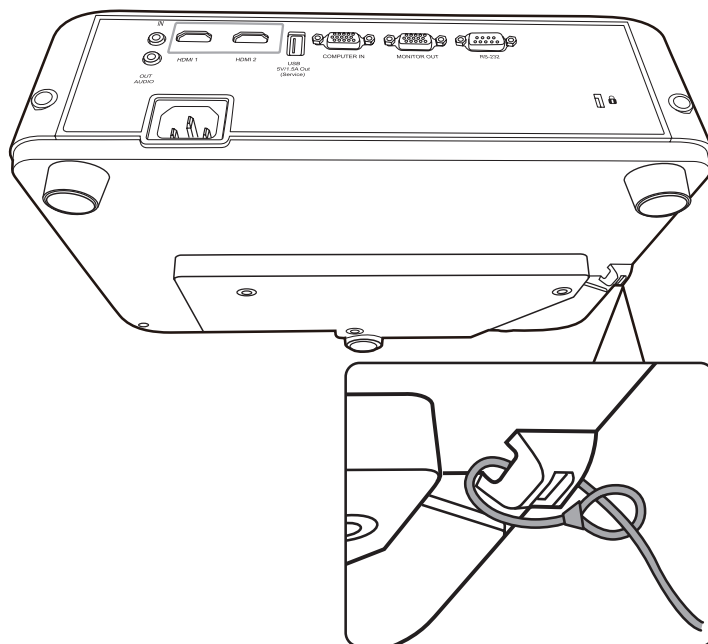
## Zapobieganie nieupoważnionemu użyciu

Projektor posiada kilka wbudowanych funkcji bezpieczeństwa, chroniących przed kradzieżą, dostępem lub przypadkową zmianą ustawień.

### Korzystanie z gniazda zabezpieczającego

Aby chronić projektor przed kradzieżą, użyj gniazda zabezpieczającego, aby zamocować projektor do elementu stałego.

Poniżej przedstawiono przykład zamontowania zabezpieczenia w gnieździe zabezpieczającym:



**UWAGA:** Gniazdo zabezpieczające może zostać wykorzystane również jako kotwica zabezpieczająca w przypadku montażu projektora na suficie.

## Używanie funkcji hasła

Aby zabezpieczyć projektor przed nieupoważnionym dostępem lub użyciem, posiada on opcję zabezpieczania hasłem. Hasło można wprowadzić, korzystając z menu ekranowego (OSD).

**UWAGA:** Na wszelki wypadek zapisz hasło i schowaj je w bezpiecznym miejscu.

### Ustawianie hasła

1. Naciśnij **Menu**, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **SYSTEM > Ustawienia zabezpieczeń** i naciśnij **Enter (Wprowadź)**.
2. Podświetl **Blokada włączania** i wybierz **Wł.**, naciskając ◀/▶.
3. Podobnie jak to zostało przedstawione na ilustracji po prawej stronie, cztery przyciski strzałek (▲, ▶, ▼, ◀) odpowiadają 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Ustaw sześciocyfrowe hasło za pomocą strzałek.



4. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie. Po ustawieniu hasła menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**.
5. Naciśnij **Exit (Zakończ)**, aby zamknąć menu.

**UWAGA:** Po ustawieniu, prawidłowe hasło musi zostać podane każdorazowo przy uruchomieniu projektora.

## Zmiana hasła

1. Naciśnij **Menu**, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **SYSTEM > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Pojawi się komunikat 'INPUT CURRENT PASSWORD' (WPROWADŹ AKTUALNE HASŁO).
3. Wprowadź stare hasło.
  - » Jeśli hasło jest prawidłowe, pojawi się komunikat 'WPROWADŹ NOWE HASŁO'.
  - » Jeśli hasło jest nieprawidłowe, na 5 sekund wyświetlony zostanie komunikat o błędnym hasle, a następnie komunikat 'WPROWADŹ STARE HASŁO'. Możesz spróbować ponownie lub nacisnąć **Exit (Zakończ)**, aby anulować.
4. Wprowadź nowe hasło.
5. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie.
6. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij **Exit (Zakończ)**.

**UWAGA:** Podczas wprowadzania hasła zamiast cyfr na ekranie wyświetlane są gwiazdki (\*).

## Wyłączanie funkcji hasła

1. Naciśnij **Menu**, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **SYSTEM > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania**.
2. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać opcję **Off (Wyl.)**.
3. Pojawi się komunikat „Wprowadź hasło”. Wprowadź aktualne hasło.
  - » Jeśli hasło jest poprawne, menu wróci do ekranu hasła z opcją „**Wyl.**” pokazaną w wierszu **Blokada włączania**.
  - » Jeśli hasło jest nieprawidłowe, na 5 sekund wyświetlony zostanie komunikat o błędnym hasle, a następnie komunikat 'WPROWADŹ STARE HASŁO'. Możesz spróbować ponownie lub nacisnąć **Exit (Zakończ)**, aby anulować.

**UWAGA:** Zachowaj hasło, ponieważ będzie potrzebne do ponownej aktywacji funkcji hasła.

## Zapomniane hasło

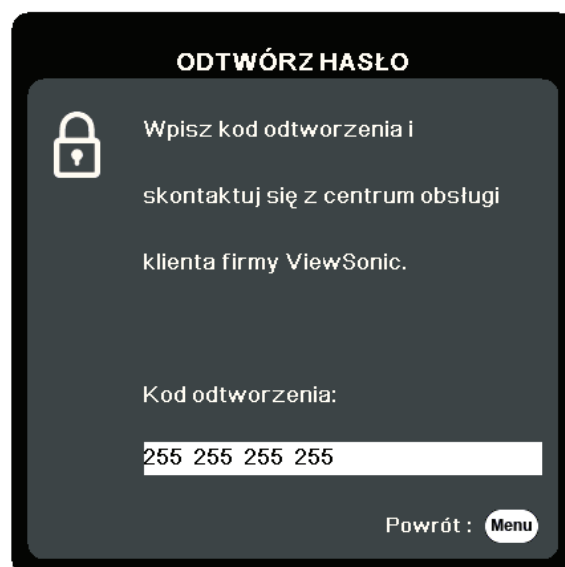
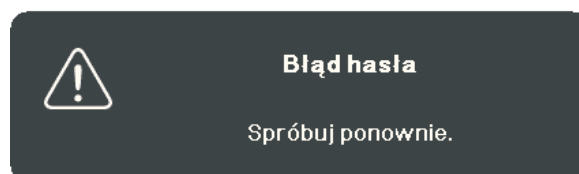
Jeśli funkcja hasła jest włączona, przy każdym włączaniu projektora zostanie wyświetlony monit z prośbą o wprowadzenie sześciocyfrowego hasła. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła przez 5 sekund będzie wyświetlany komunikat o błędzie hasła, a następnie pojawi się komunikat 'WPROWADŹ HASŁO'.

Możesz próbować wpisywać różne hasła lub użyć procedury przypominania hasła.

**UWAGA:** Wprowadzenie 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła powoduje automatyczne wyłączenie projektora na krótki czas.

## Procedura przypominania hasła

1. Gdy wyświetlony jest komunikat 'WPROWADŹ STARE HASŁO', naciśnij i przytrzymaj **Auto Sync (Automatyczna synchronizacja)** przez 3 sekundy. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz numer i wyłącz projektor.
3. O pomoc w odkodowaniu poproś lokalne centrum serwisowe. Może zaistnieć potrzeba przedstawienia dowodu zakupu w celu sprawdzenia, czy jesteś uprawnionym użytkownikiem urządzenia.



## **Blokada przycisków sterowania**

Po zablokowaniu przycisków sterowania na projektorze, można zapobiec przypadkowym zmianom ustawień (np. przez dzieci).

**UWAGA:** Po włączeniu funkcji **Blokada klawiszy panelu** nie działają żadne przyciski na projektorze z wyjątkiem przycisku **Power (Zasilanie)**.

1. Naciśnij **Menu**, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **SYSTEM > Blokada klawiszy panelu**.
2. Naciśnij **▲/▼**, aby wybrać **Wł.**.
3. Wybierz **Tak**, a następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby potwierdzić.
4. Aby wyłączyć blokadę klawiszy panelu, naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk **►** na projektorze.

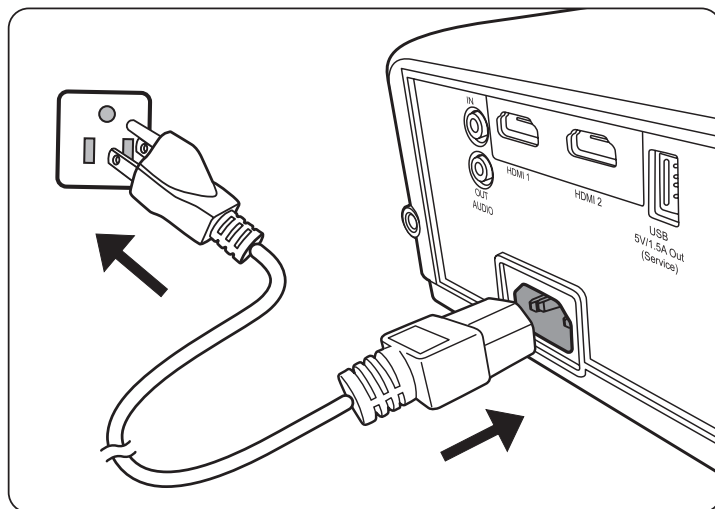
**UWAGA:** Możesz także za pomocą pilota przejść do menu **SYSTEM > Blokada klawiszy panelu** i wybrać **Wył.**.

# > Wykonywanie połączeń

W tym rozdziale opisane zostały procedury łączenia projektora z pozostałym sprzętem.

## Podłączanie zasilania

1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejściowego AC z tyłu projektora.
2. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilającego.



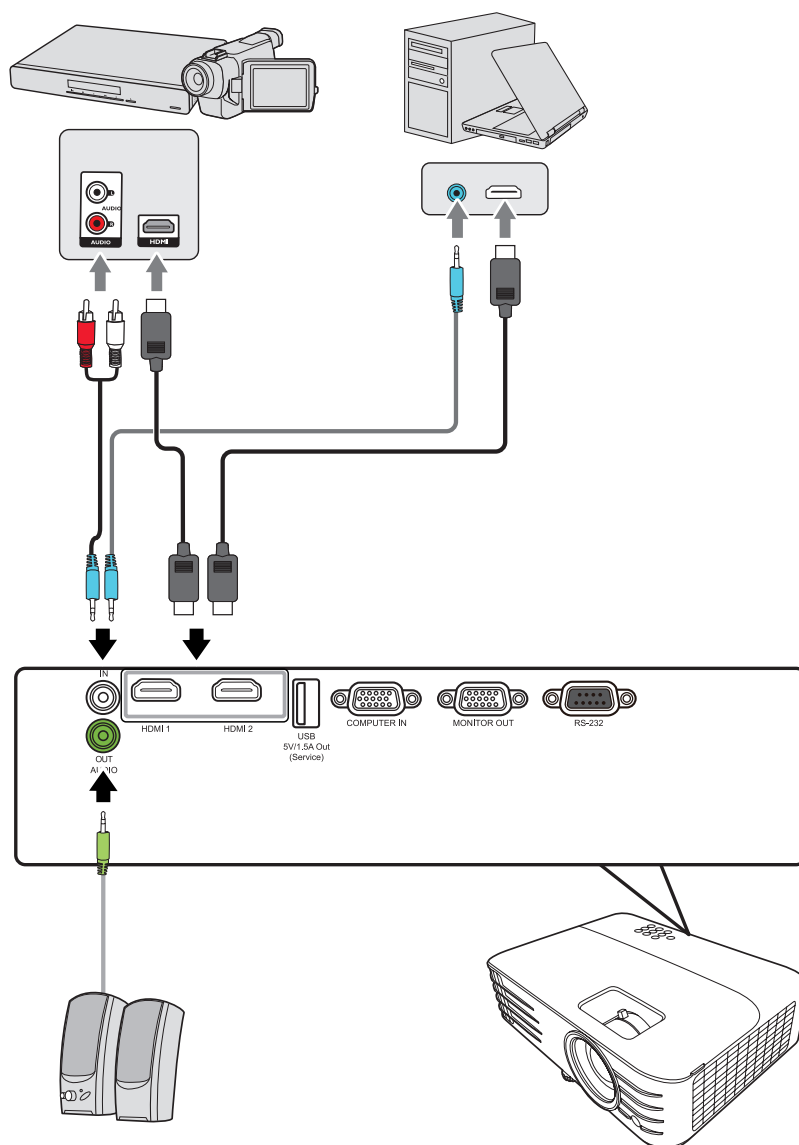
**UWAGA:** Podczas montażu okablowania projektora zastosuj rozwiązanie umożliwiające łatwe odłączenie od zasilania lub podłącz zasilanie do łatwo dostępnego gniazda blisko urządzenia. Jeśli podczas pracy projektora wystąpi awaria, odłącz zasilanie lub wyciągnij przewód zasilający z gniazda.



# Podłączanie do źródeł wideo

## Połączenie HDMI

Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do portu HDMI urządzenia wideo. Następnie podłącz drugi koniec przewodu **HDMI 1** lub **HDMI 2** do projektora.



# Podłączanie do źródeł komputerowych

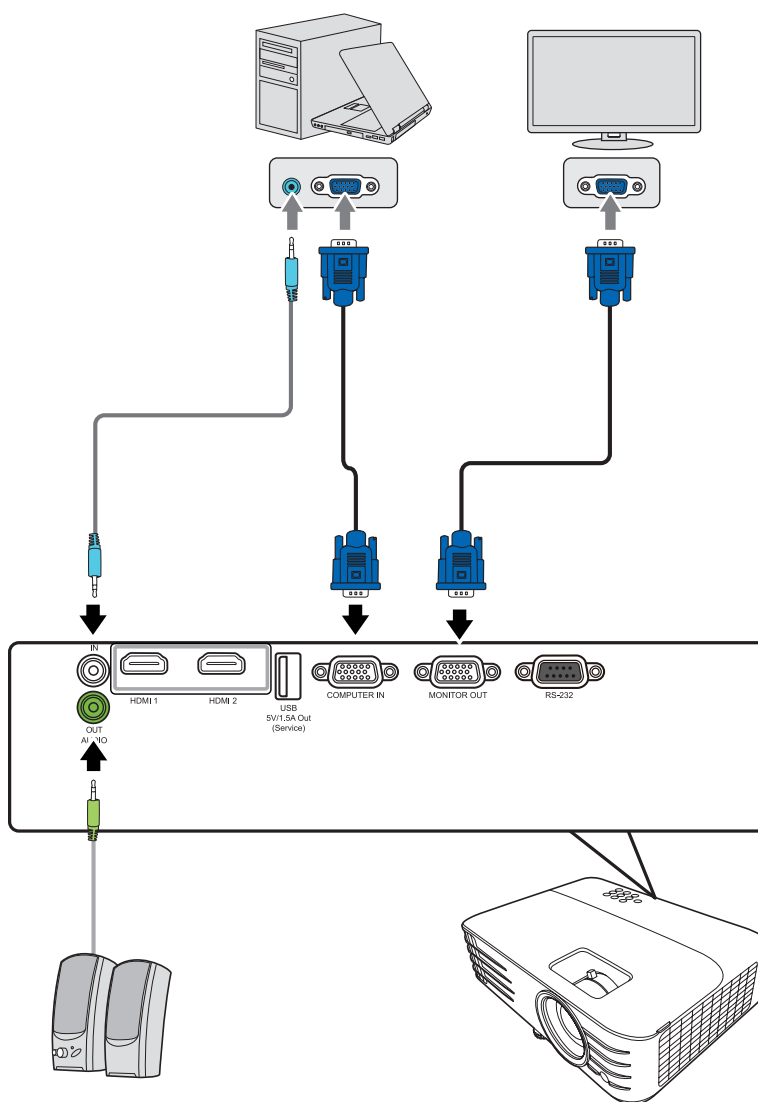
## Połączenie VGA

Podłącz jeden koniec przewodu VGA do portu VGA komputera. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do gniazda **COMPUTER IN** projektora.

**UWAGA:** Niektóre laptopy nie włączają automatycznie zewnętrznych portów wideo po podłączeniu do projektora. Być może wymagana będzie zmiana ustawień wyświetlania laptopa.

## Połączenie wyjścia VGA

Po wykonaniu połączenia VGA, podłącz jeden koniec przewodu VGA do portu VGA monitora. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do gniazda **MONITOR OUT** projektora.



**UWAGA:** VGA i wyjście VGA są dostępne dla PX701HD.

## Podłączanie dźwięku

Projektor jest wyposażony w głośniki, jednak możliwe jest również podłączenie głośników zewnętrznych do portu **AUDIO OUT** projektora.

**UWAGA:** Sygnał audio jest sterowany ustawieniami **Głośności** i **Wyciszenia** projektora.

# > Obsługa

## Włączanie/Wyłączanie projektora

### Uruchamianie projektora

1. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)**, aby włączyć projektor.
2. Zapali się kontrolka i wyemitowany zostanie sygnał „**Dźwięk włączania/wyłączania**”.
3. Kontrolka zasilania świeci na zielono gdy projektor jest włączony.

#### UWAGA:

- Jeśli projektor jest wciąż gorący po poprzedniej pracy, przed włączeniem zasilania lampy wentylator będzie pracować jeszcze przez ok. 90 sekund.
  - Aby zwiększyć żywotność lampy, po uruchomieniu projektora odczekaj co najmniej pięć (5) minut przed wyłączeniem go.
4. Włącz cały podłączony sprzęt, np. laptopa, a projektor rozpocznie wyszukiwanie źródła wejścia.

**UWAGA:** Jeśli projektor wykryje źródło wejścia, wyświetlony zostanie pasek wyboru źródła. Jeśli źródło wejścia nie zostanie wykryte, wyświetlony zostanie komunikat 'No signal' (Brak sygnału).

### Pierwsze uruchomienie

W przypadku pierwszego uruchamiania projektora, wybierz język menu ekranowego wykonując instrukcje na ekranie.



## Wyłączanie projektora

1. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** lub **Off (Wyl.)**. Wyświetlony zostanie komunikat proszący o ponowne naciśnięcie przycisku **Power (Zasilanie)** lub **Off (Wyl.)**. Aby anulować, wystarczy nacisnąć jakiegokolwiek inny przycisk.

**UWAGA:** W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund po pierwszym naciśnięciu przycisku, komunikat zniknie.

2. Po zakończeniu procesu chłodzenia, wyemitowanie zostanie sygnał „**Dźwięk włączania/wyłączania**”.
3. Jeśli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, odłącz przewód zasilający z gniazda zasilającego.

### **UWAGA:**

- W celu ochrony lampy projektor nie będzie reagował na jakiegokolwiek polecenia podczas procesu chłodzenia.
- Nie odłączaj przewodu zasilającego przed zakończeniem sekwencji wyłączania projektora.

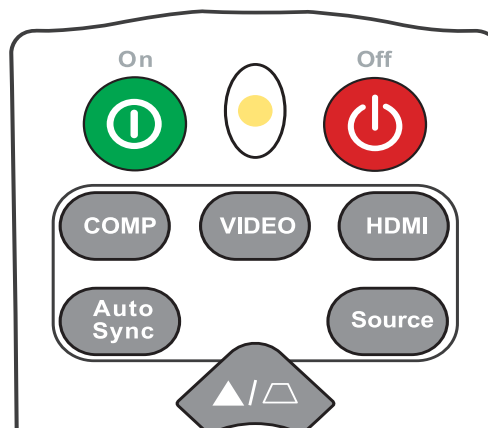
## Wybór źródła sygnału

Projektor może być jednocześnie podłączony do wielu urządzeń. Jednocześnie może jednak wyświetlać tylko jeden obraz pełnoekranowy.

Jeżeli projektor ma automatycznie wyszukiwać źródło wejścia, upewnij się, że funkcja **Szybkie autowyszukiwanie** w menu **SYSTEM** jest ustawiona na **Wł.**.



Możesz również ręcznie wybrać **Źródło wejścia**, naciskając jeden z przycisków wyboru źródła na pilocie zdalnego sterowania, lub przełączać się między dostępnymi źródłami wejścia.



Aby ręcznie wybrać źródło wejścia, wykonaj następujące czynności:

1. Naciśnij **Source (Źródło)**. Wyświetlone zostanie menu wyboru źródła.
2. Naciskaj **▲/▼** do momentu wybraniażądanego sygnału, po czym naciśnij **Enter (Wprowadź)**.
3. Po wykryciu sygnału na ekranie przez kilka sekund będzie wyświetlana informacja o wybranym źródle.

**UWAGA:** W przypadku podłączenia wielu urządzeń do projektora, powtórz czynności 1–2, aby wyszukać kolejne źródło.

# Regulacja wyświetlanego obrazu

## Regulacja wysokości projektora i kąta projekcji

Projektor jest wyposażony w jedną (1) nóżkę regulacji. Ustawianie nóżki regulacji zmienia wysokość projektora oraz pionowy kąt projekcji. W celu dokładnego ustawienia pozycji wyświetlanego ekranu ostrożnie wyreguluj ustawienie nóżki.

## Automatyczna regulacja obrazu

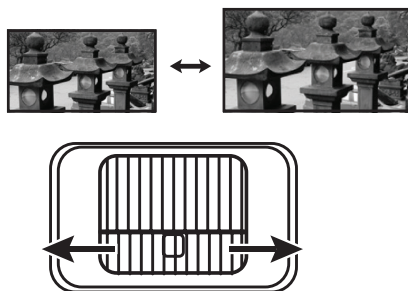
W niektórych sytuacjach może zaistnieć konieczność dostrojenia jakości obrazu. W tym celu naciśnij przycisk **Auto Sync (Autom. synchronizacja)** na pilocie. W przeciągu pięcia (5) sekund, wbudowana, inteligentna funkcja automatycznego dostrajania przestawi wartości częstotliwości i zegara, wybierając najlepszą jakość obrazu.

Po zakończeniu w lewym górnym rogu ekranu przez trzy (3) sekundy wyświetlana będzie informacja o aktualnym źródle.

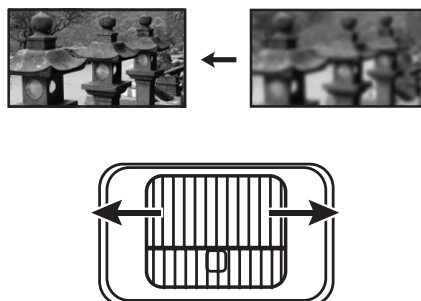
**UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrane zostało źródło wejścia komputerowego D-Sub (analogowe RGB/COMPUTER IN).

## Precyzyjna regulacja wielkości i wyrazistości obrazu

Użyj pierścienia powiększania, aby wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu.



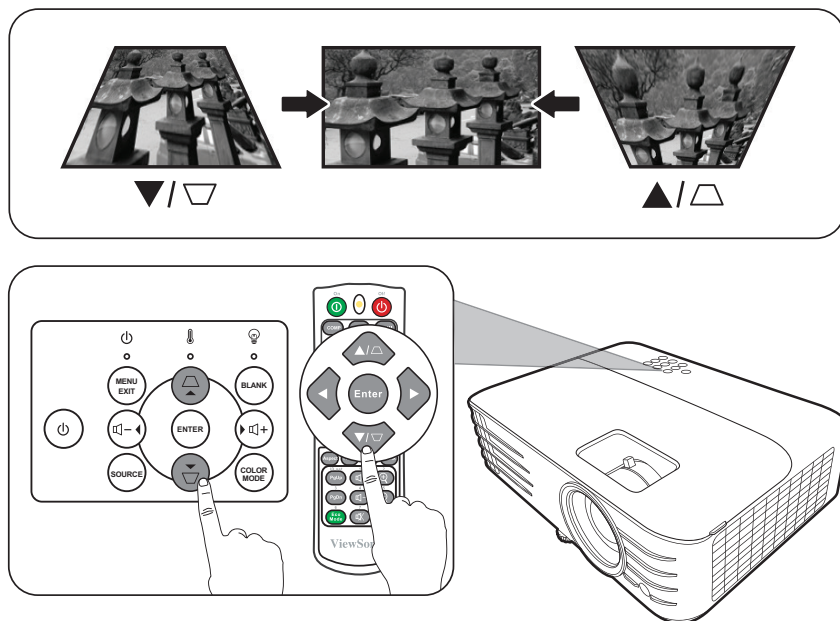
Użyj pierścienia ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.



## Korekcja zniekształceń trapezowych

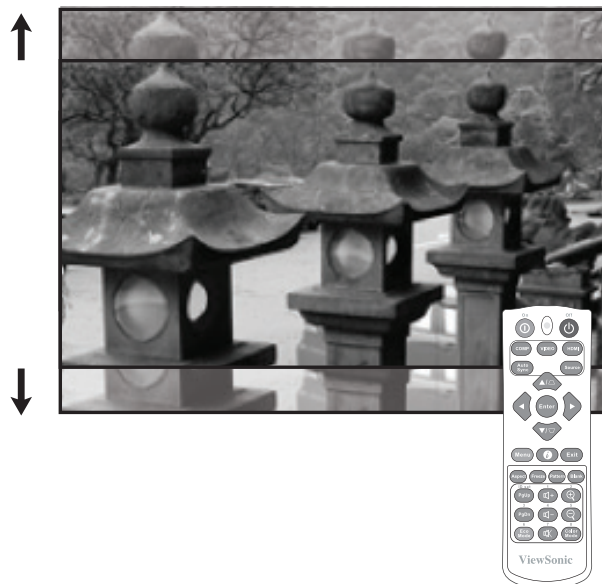
Korekcja trapezowa odnosi się do sytuacji, gdy projektowany obraz ulega zniekształceniu trapezowemu wskutek ustawienia projektora pod kątem. Aby to skorygować, oprócz regulacji wysokości projektora można również wykonać poniższe czynności:

1. Użyj przycisków korekcji trapezowej na projektorze lub pilocie, aby wyświetlić ekran korekcji trapezowej.
2. Gdy pojawi się ekran korekcji trapezowej, naciskaj ▮, aby skorygować zniekształcenie trapezowe w górnej części obrazu. Naciśnij przycisk ▮, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu.



## Kontrolowanie wyświetlanego obrazu

Za pomocą pilota można regulować przesunięcie obiektywu w pionie o +/- 5%, dzięki czemu nie ma potrzeby przesuwania projektora ani obsługiwanie jego przycisków. Jest to szczególnie ważne, gdy projektor jest zamontowany pod sufitem.





## Ukrywanie obrazu

Aby przyciągnąć uwagę publiczności, można użyć przycisku **Blank (Wygaszenie)** na projektorze lub pilocie, który ukrywa wyświetlany obraz. Naciśnij dowolny przycisk na projektorze lub na pilocie, aby przywrócić obraz.

**PRZESTROGA:** Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.

## > Funkcje menu

W tym rozdziale przedstawiamy menu ekranowe (OSD) oraz jego opcje.

### Ogólne zasady działania menu ekranowego (OSD)

Projektor posiada menu ekranowe (OSD) umożliwiające regulację ustawień. Do menu można wejść naciskając **Menu** na projektorze lub pilocie.



1. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać menu główne. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do podmenu.
2. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

## Drzewo menu ekranowego (OSD)

Menu główne	Menu podrzędne	Opcja menu	
WYŚWIETLACZ	Format obrazu	Automatyczny	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Naturalny	
	Korekcja trapezowa	-40~40	
	Przesuwanie obiektywu	-20~20	
	Położenie <sup>1</sup>	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Faza <sup>1</sup>	0~31	
	Wielkość horyz. <sup>1</sup>	-15~15	
	Zoom	0,8X ~2,0X	
	Obcięcie krawędzi	Wył./1/2/3/4/5	
OBRAZ	Tryb koloru	Najjaśniejszy	
		Sport	
		Standardowy	
		Gry	
		Film	
		Użytkownik 1	
		Użytkownik 2	
	Jasność	0~100	
	Kontrast	-50~50	
	Temp. kolorów	8000K/6500K/5500K	
		Wzm. czerwieni	0~100
		Wzm. zieleni	0~100
		Wzm. niebieskiego	0~100
		Korekta czerwieni	-50~+50
		Korekta zieleni	-50~+50
		Korekta niebieskiego	-50~+50

1 - Dostępne dla PX701HD

Menu główne	Menu podrzędne	Opcja menu	
OBRAZ	Zaawansow	Kolor <sup>2</sup>	-50~50
		Ostrość	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	Wył./1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0~31
		Zarządzanie kolorami	Kolor podstawowy
			Barwa
			Nasycenie
			Wzmocnienie
	Resetuj ustawienia kolorów	Resetuj	
		Anuluj	
ZARZĄDZANIE ENERGIĄ	Automatyczne włączanie	Sygnał	Wył./VGA <sup>2</sup> /HDMI/ Wszystkie
		CEC	Wył./Włącz
		Bezpośrednie zasilanie wł.	Wył./Włącz
	Intel. ener.	Automatyczne wyłączenie	Wył./10 min/20 min/ 30 min
		Licznik uśpienia	Wył./30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h
		Oszcz. ener.	Wył./Włącz
	Ustawienia gotowości	Przelotowe VGA <sup>2</sup>	Wył./Wł.
		Niefiltrowane audio	Wył./Wł.
	Szybkie wył. zasilania	Wył.	
		Włącz	
	Zasilanie USB A	Wł.	
		Wył.	

Menu główne	Menu podrzędne	Opcja menu	
PODSTAWOWA	Ustawienia dźwięku	Wycisz	Wył./Wł.
		Głośność dźwięku	0~20
		Dźwięk włączania/wyłączania	Wył./Wł.
	Licznik prezentacji	Okres licznika	1~240 m
		Wyświetlanie czasu	Zawsze/1 min/2 min/ 3 min/Nigdy
		Położenie licznika	Lewy górny/Lewy dolny/ Prawy górny/Prawy dolny
		Metoda odliczania licznika	Wstecz/W przód
		Przypominanie dźwiękiem	Wył./Wł.
		Uruchom odliczanie/Wył.	
	Wzorzec	Wył.	
		Test karty	
	Timer wygaszenia	Wył./5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/ 30 min	
	Komunikat	Wył.	
		Wł.	
	Ekran powitalny	Czarny	
		Niebieski	
ViewSonic			
ZAAWANSOWANA	Ustawienia 3D	Synchronizacja 3D	Automatyczny
			Wył.
			Ramka sekwen.
			Pakowanie ramek
			Góra-dół
			Obok siebie
		Synchronizacja 3D, odwrócony	Wył./Odwrócony
		Zapisz ustawienia 3D	Tak/Nie
	Ustaw. HDMI	Format HDMI	Automatyczny/RGB/YUV
		Zakres HDMI	Automatyczny/ Rozszerzony/ Normalna

Menu główne	Menu podrzędne	Opcja menu	
ZAAWANSOWANA	Ustawienia lampy	Tryb lampy	Normalna/Eco/ Dynamic Eco/ SuperEco+
		Resetuj czas lampy	Resetuj/Anuluj
		Informacje o czasie lampy	Czas użycia lampy
			Normalna
			Eco
			Dynamic Eco
			SuperEco+
		Resetuj ustawienia	Resetuj
Anuluj			
SYSTEM	Język	Wielojęzyczne menu ekranowe	
	Położenie projektora	Przód – stół	
		Tył – stół	
		Tył – sufit	
		Przód – sufit	
	Menu ustawień	Menu czasu wyświetlania	5 s/10 s/15 s/20 s/ 25 s/30 s
		Położenie menu	Środek/Lewy górny/ Prawy górny/Lewy dolny/ Prawy dolny
	Tryb dużej wysokości	Wył.	
		Wł.	
	Szybkie autowyszukiwanie	Wył.	
		Wł.	
	Ustawienia zabezpieczeń	Zmień hasło	Wył./Wł.
Blokada włączania			
SYSTEM	Blokada klawiszy panelu	Wył.	
		Wł.	
	Kod pilota	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Metoda sterowania	RS-232	
		USB	
	Prędkość transmisji	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	

Menu główne	Menu podrzędne	Opcja menu
INFORMACJE	Źródło	
	Tryb koloru	
	Rozdzielczość	
	System kolorów	
	Wersja oprogramowania	
	Szybkie wejście 3X	
	S/N	

## Menu EKRAN

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **WYŚWIETLACZ**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **WYŚWIETLACZ**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.  
**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

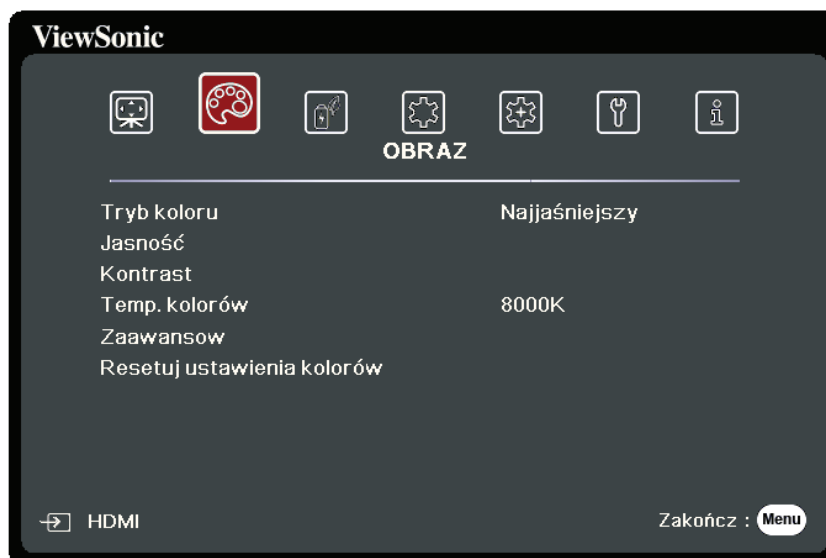


Opcja menu	Opis
Format obrazu	<p><u>Automatyczny</u></p> <p>Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie. Jest to tryb odpowiedni dla sygnału źródłowego o formacie innym od 4:3 i 16:9, kiedy chce się wykorzystać maksimum ekranu bez zmian formatu obrazu.</p> <p><u>4:3</u></p> <p>Skaluje obraz, tak aby wyświetlać go w środku ekranu o wsp. kształtu 4:3. To ustawienie jest najlepsze dla obrazów charakteryzujących się formatem obrazu 4:3, takich jak te ze standardowego telewizora, monitora komputerowego i filmów DVD o formacie obrazu 4:3, ponieważ pozwala na ich wyświetlanie bez zmiany formatu obrazu.</p> <p><u>16:9</u></p> <p>Skaluje obraz, tak aby wyświetlać go w środku ekranu o wsp. kształtu 16:9. Jest to najlepsze ustawienie dla obrazów, które mają już format 16:9, np. telewizja high definition, ponieważ wyświetla je bez zmiany formatu.</p> <p><u>16:10</u></p> <p>Skaluje obraz, tak aby wyświetlać go w środku ekranu o wsp. kształtu 16:10. Jest to najlepsze ustawienie dla obrazów, które mają już format 16:10, ponieważ są one wyświetlane bez konieczności zmiany formatu.</p> <p><u>Naturalny</u></p> <p>Obraz wyświetlany jest z oryginalną rozdzielczością i jego wielkość zmieniana jest tak, aby dopasować go do obszaru ekranu. W przypadku sygnałów wejściowych o niższej rozdzielczości, wyświetlany obraz będzie miał oryginalny rozmiar.</p>
Korekcja trapezowa	Korekcja trapezowa odnosi się do sytuacji, gdy projektowany obraz ulega zniekształceniu trapezowemu wskutek ustawienia projektora pod kątem.
Przesuwanie obiektywu	Zapewnia elastyczność instalacji projektora. Pozwala na przesuwanie obrazu do góry i w dół za pomocą pilota bez jego zniekształcania.

Opcja menu	Opis
Położenie	Regulacja pozycji wyświetlanego obrazu. <b>UWAGA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został wejściowy sygnał komputerowy.</li> <li>Zakres regulacji może być różny dla różnych ustawień czasu.</li> </ul>
Faza	Reguluje fazę zegara zmniejszając zniekształcenia obrazu. <b>UWAGA:</b> Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został wejściowy sygnał komputerowy.
Wielkość horyz.	Regulacja szerokości wyświetlanego obrazu. <b>UWAGA:</b> Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został wejściowy sygnał komputerowy.
Zoom	Powiększenie wyświetlanego obrazu i jego przesuwanie.
Obcięcie krawędzi	Dostosuj poziom obcięcia krawędzi, wybierając poziom od 0% do 5%. <b>UWAGA:</b> Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został wejściowy sygnał wideo kompozytowego lub HDMI.
Szybkie wejście 3X	Ta funkcja jest najlepsza w przypadku redukcji liczby klatek rejestrowanych na sekundę. Można uzyskać krótki czas reakcji przy natywnej częstotliwości. Gdy funkcja jest włączona, następujące ustawienia powracają do wartości fabrycznych: Format obrazu, Położenie, Zoom, Obcięcie krawędzi. <b>UWAGA:</b> Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany jest sygnał wejściowy o częstotliwości natywnej.









## Menu OBRAZ

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **OBRAZ**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **OBRAZ**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

Opcja menu	Opis
Tryb koloru	<p><u>Najjaśniejszy</u> Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.</p> <p><u>Sport</u> Przeznaczony do oglądania wydarzeń sportowych w dobrze oświetlonych miejscach.</p> <p><u>Standardowy</u> Przeznaczony do pracy w normalnych warunkach przy świetle dziennym.</p> <p><u>Gry</u> Odpowiedni do grania w gry w jasno oświetlonym pomieszczeniu.</p> <p><u>Film</u> Odpowiedni do odtwarzania kolorowych filmów, wideoklipów z kamer cyfrowych lub DV przez wejście PC, najlepiej w zaciemnionym (słabo oświetlonym) otoczeniu.</p> <p><u>Użytkownik 1/Użytkownik 2</u> Przywołanie ustawień spersonalizowanych. Po wybraniu Użytkownik 1/Użytkownik 2 niektóre elementy podrzędne menu <b>OBRAZ</b> można regulować w zależności od wybranego sygnału wejściowego.</p>
Jasność	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p> <div>  <div>    </div> </div>
Kontrast	<p>Użyj tego parametru do ustawienia szczytowego poziomu bieli po uprzednim dostosowaniu ustawienia <b>Jasność</b>.</p> <div>  <div>    </div> </div>

Opcja menu	Opis
Temp. kolorów	<p><u>8000K</u> Obrazy wydają się niebieskawo-białe.</p> <p><u>6500K</u> Obrazy zawierają normalny kolor bieli.</p> <p><u>5500K</u> Obrazy wydają się czerwono-białe.</p> <p>Aby ustawić indywidualną temperaturę kolorów, można dalej wprowadzać ustawienia poniższych opcji:</p> <p><u>Wzm. czerwieni/Wzm. zieleni/Wzm. niebieskiego</u> Regulacja poziomów kontrastu czerwonego, zielonego i niebieskiego.</p> <p><u>Korekta czerwieni/Korekta zieleni/Korekta niebieskiego</u> Regulacja poziomów jasności czerwonego, zielonego i niebieskiego.</p>
Zaawansow	<p><u>Kolor</u> Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone. Jeśli ustawienie jest zbyt wysokie, kolory będą zbyt mocne i nierealistyczne.</p> <p><u>Ostrość</u> Wyższa wartość spowoduje wyostrenie obrazu, natomiast niższa spowoduje, że obraz będzie mniej ostry.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma dotyczy poziomu jasności w obrębie poziomu skali szarości projektora.</p> <p><u>Brilliantcolor</u> Ta funkcja wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i ulepszenia systemowe, które umożliwiają osiągnięcie większej jasności, a zarazem prawdziwszych i bardziej wyrazistych kolorów wyświetlanego obrazu. Umożliwia uzyskanie jasności o 50% większej w obrazach z pośrednim tonem, powszechnym dla obrazów wideo i naturalnych scen, dzięki czemu projektor odtwarza obrazy w realistycznych i prawdziwych kolorach. Możesz wybrać poziom jakości obrazu dostosowany do Twoich preferencji.</p>

Opcja menu	Opis
Zaawansow	<p><u>Noise Reduction</u></p> <p>Ta funkcja redukuje zakłócenia elektryczne spowodowane przez różne odtwarzacze multimedialnych. Im wyższe ustawienie, tym mniej zakłóceń. (Niedostępne, gdy źródło wejścia to HDMI).</p> <p><u>Zarządzanie kolorami</u></p> <p>Użycie zarządzania kolorami należy rozważyć w stałych instalacjach projektora w miejscach, gdzie poziom oświetlenia można kontrolować, np. w salach posiedzeń, w salach wykładowych lub w kinie domowym. Zarządzanie kolorami pozwala na precyzyjną regulację kolorów, co umożliwia wierniejsze wyświetlanie kolorów. Najpierw wybierz Kolor podstawowy, a następnie ustaw zakres/wartości dla Barwa, Nasycenie i Wzmocnienie.</p>
Resetuj ustawienia kolorów	Przywraca wartości fabryczne bieżących ustawień obrazu.

## Menu ZARZĄDZANIE ENERGIA

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **ZARZĄDZANIE ENERGIA**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **ZARZĄDZANIE ENERGIA**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

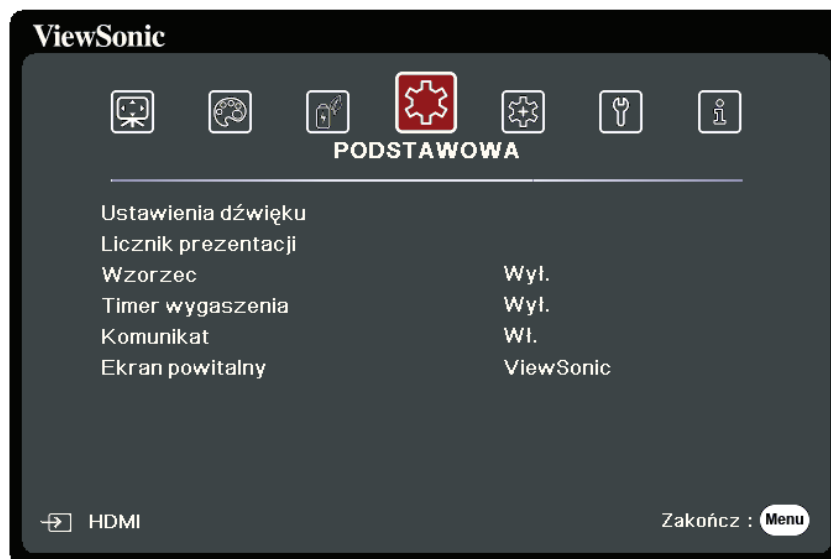
Opcja menu	Opis
Automatyczne włączanie	<p><u>Sygnał</u> Wybór opcji VGA/HDMI umożliwia automatyczne włączanie projektora bezpośrednio po podłączeniu do niego sygnału VGA/HDMI za pośrednictwem przewodu VGA/HDMI. Można również wybrać Wszystkie, aby projektor włączał się automatycznie po odebraniu sygnału VGA lub HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Ten projektor obsługuje funkcję CEC (ang. Consumer Electronics Control) pozwalającą na synchronizację włączania/wyłączania poprzez połączenie HDMI. To znaczy, że jeśli urządzenie obsługujące funkcję CEC jest podłączone do wejścia HDMI projektora, kiedy projektor zostanie wyłączony, podłączone urządzenie również zostanie automatycznie wyłączone. Jeśli podłączone urządzenie zostanie włączone, projektor również zostanie automatycznie włączony.</p> <p><b>UWAGA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Aby funkcja CEC działała poprawnie, należy dopilnować, aby urządzenie było poprawnie podłączone do wejścia HDMI projektora kablem HDMI, a jego funkcja CEC była włączona.</li> <li>W zależności od podłączonego urządzenia funkcja CEC może nie działać.</li> </ul> <p><u>Bezpośrednie zasilanie wł.</u> Umożliwia włączanie projektora bezpośrednio po podłączeniu do niego przewodu zasilającego.</p>
Intel. ener.	<p><u>Automatyczne wyłączenie</u> Umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora po określonym czasie, jeśli nie zostanie wykryte źródło sygnału wejściowego. Pozwala to na oszczędzanie lampy.</p> <p><u>Licznik uśpienia</u> Umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora po określonym czasie, co pozwala na oszczędzanie lampy.</p> <p><u>Oszcz. ener.</u> Obniża zużycie energii jeśli źródło wejścia nie zostanie wykryte. Po wybraniu opcji Włącz, tryb lampy projektora zostanie zmieniony na tryb SuperEco+, jeżeli przez pięć (5) minut nie zostanie wykryty żaden sygnał. Zapobiega to również niepotrzebnemu zużywaniu lampy.</p>



Opcja menu	Opis
Ustawienia gotowości	<p>Poniższe funkcje są dostępne w stanie gotowości projektora (podłączony, ale nie włączony).</p> <p><u>Przelotowe VGA</u> W przypadku wybrania opcji Wł., projektor przesyła sygnał wyjściowy wyłącznie z portu WEJŚCIE KOMPUTERA.</p> <p><u>Niefiltrowane audio</u> W przypadku wybrania opcji Wł., projektor przesyła sygnał audio, gdy gniazda Wejście audio i Wyjście audio są prawidłowo podłączone do właściwego urządzenia.</p>
Szybkie wył. zasilania	<p><u>Włącz</u> Projektor nie rozpocznie chłodzenia po wyłączeniu.</p> <p><u>Wył.</u> Projektor nie wejdzie w normalny tryb chłodzenia po wyłączeniu.</p> <p><b>UWAGA:</b> Przy próbie ponownego uruchomienia projektora bezpośrednio po jego wyłączeniu, może on nie włączyć się i ponownie uruchomić wentylatory.</p>
Zasilanie USB A	Po włączeniu opcji Wł., port USB typu A może dostarczać zasilanie, a tryb Metoda sterowania zostanie automatycznie ustawiony na RS-232.

## Menu PODSTAWOWE

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **PODSTAWOWA**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **PODSTAWOWA**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

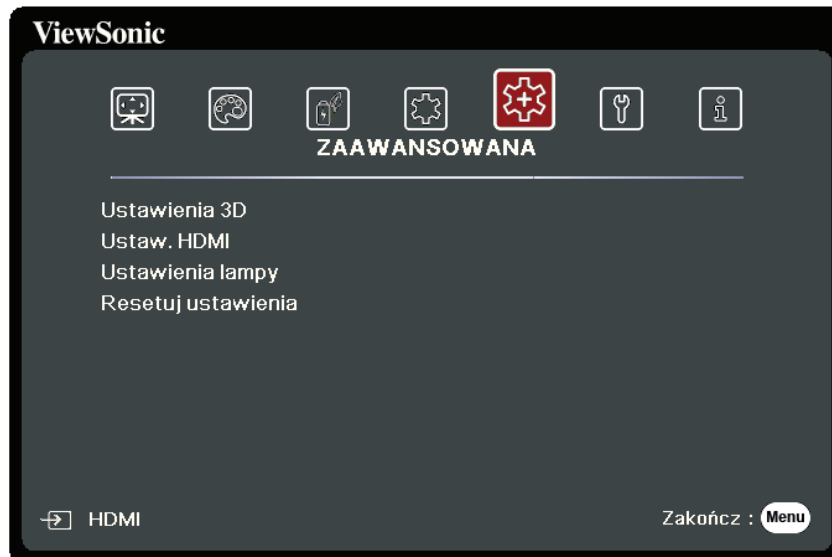
**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

Opcja menu	Opis
Ustawienia dźwięku	<u>Wycisz</u> Wybierz Wł., aby chwilowo wyłączyć wewnętrzny głośnik projektora albo dźwięk z wyjścia sygnału audio. <u>Głośność dźwięku</u> Reguluje poziom głośności wewnętrznego głośnika projektora lub głośności wyjścia sygnału audio. <u>Dźwięk włączania/wyłączania</u> Włącza/wyłącza sygnał emitowany podczas procesu uruchamiania i wyłączania.

Opcja menu	Opis
Licznik prezentacji	<p>Licznik prezentacji może pokazywać pozostały czas prezentacji na ekranie, aby pomóc w zarządzaniu czasem podczas prezentacji.</p> <p><u>Okres licznika</u> Ustawia zakres czasu. Jeśli licznik został włączony, po każdym wyzerowaniu wartości Okres licznika zacznie odliczać czas od początku.</p> <p><u>Wyświetlanie czasu</u> Umożliwia wybór wyświetlania licznika czasu na ekranie w jednym z następujących zakresów czasu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Zawsze: Wyświetla licznik na ekranie przez całą prezentację.</li> <li>» 1 min/2 min/3 min: Wyświetla licznik na ekranie przez ostatnie 1/2/3 minuty.</li> <li>» Nigdy: Ukrywa licznik podczas prezentacji.</li> </ul> <p><u>Położenie licznika</u> Ustawia położenie licznika.</p> <p><u>Metoda odliczania licznika</u> Ustawia żądany kierunek odliczania między:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Wstecz: Odliczanie od ustawionego czasu do 0.</li> <li>» W przód: Odliczanie od 0 do ustawionego czasu.</li> </ul> <p><u>Przypominanie dźwiękiem</u> Umożliwia włączenie przypomnienia dźwiękowego. Jeśli po wybraniu opcji do końca czasu pozostało 30 sekund, zostaną wyemitowane dwa sygnały dźwiękowe, natomiast po upływie czasu zostaną wyemitowane trzy sygnały.</p> <p><u>Uruchom odliczanie/Wył.</u> Wybierz Uruchom odliczanie, aby włączyć licznik. Wybierz Wył., aby go anulować.</p>
Wzorzec	Pomaga wyregulować rozmiar i ostrość obrazu oraz sprawdza zniekształcenia wyświetlanego obrazu.
Timer wygaszenia	<p>Pozwala, aby projektor automatycznie powracał do obrazu po czasie, w którym nie przeprowadzono żadnego działania pilotem lub projektorem przy wygaszonym ekranie. Aby wyświetlić pusty ekran, naciśnij przycisk <b>Blank (Wygaszenie)</b> na projektorze lub pilocie.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.</p>
Komunikat	Ustawia włączenie lub wyłączenie komunikatu przypominającego, np. „Wygaszenie”.
Ekran powitalny	Wybór ekranu wyświetlanego przy uruchomieniu projektora.

## Menu ZAAWANSOWANE

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **ZAAWANSOWANA**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **ZAAWANSOWANA**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

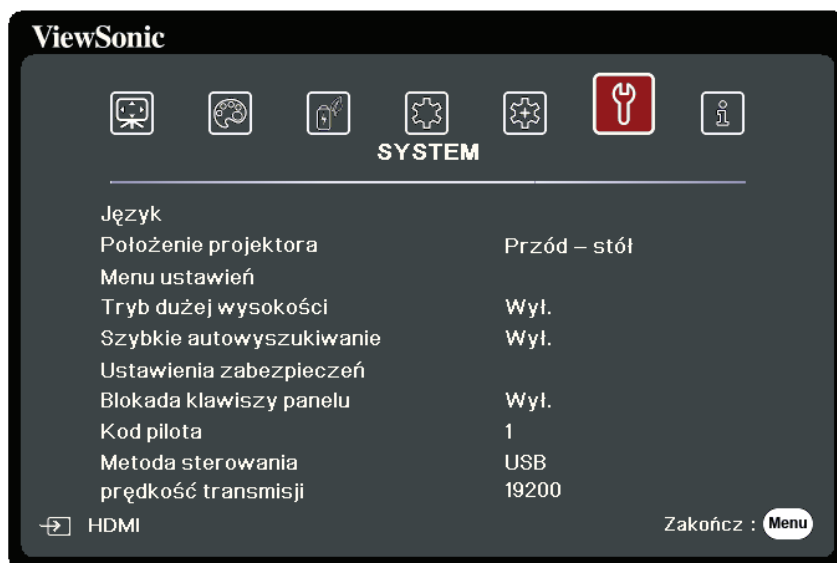
**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

Opcja menu	Opis
Ustawienia 3D	<p>Ten projektor ma funkcję 3D, która umożliwia oglądanie filmów, wideo i transmisji sportowych 3D w bardziej realistyczny sposób, z przedstawieniem głębi obrazu. Aby oglądać obrazy 3D, musisz używać okularów 3D.</p> <p><u>Synchronizacja 3D</u> Domyślnie ustawiona opcja to Automatyczny, a projektor automatycznie wybiera odpowiedni format 3D po wykryciu treści 3D. Jeśli projektor nie może rozpoznać formatu 3D, wybierz tryb 3D.</p> <p><u>Synchronizacja 3D, odwrócony</u> Gdy stwierdzisz odwrócenie głębi obrazu, włącz tę funkcję, aby skorygować problem.</p> <p><u>Zapisz ustawienia 3D</u> Zapisuje aktualne ustawienia 3D. Ustawienia 3D zostaną zastosowane automatycznie, jeśli wybrana zostanie taka sama rozdzielczość i źródło wejścia.</p> <p><b>UWAGA:</b> Gdy funkcja 3D Sync (Synchronizacji 3D) jest włączona:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poziom jasności wyświetlanego obrazu ulegnie zredukowaniu.</li> <li>• Opcji Tryb koloru, Tryb lampy, Zoom i Obcięcie krawędzi nie można regulować.</li> </ul>
Ustaw. HDMI	<p><u>Format HDMI</u> Wybierz odpowiednią przestrzeń kolorów, dopasowaną do ustawienia podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automatyczny: ustawia automatyczne wykrywanie ustawienia przestrzeni kolorów sygnału wejściowego przez projektor.</li> <li>» RGB: ustawia przestrzeń kolorów na RGB.</li> <li>» YUV: ustawia przestrzeń kolorów na YUV.</li> </ul> <p><u>Zakres HDMI</u> Wybierz odpowiednią przestrzeń kolorów HDMI, dopasowaną do ustawienia przestrzeni kolorów podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automatyczny: ustawia automatyczne wykrywanie przestrzeni kolorów HDMI sygnału wejściowego przez projektor.</li> <li>» Rozszerzony: ustawia zakres kolorów HDMI na wartość 0 - 255.</li> <li>» Normalna: ustawia zakres kolorów HDMI na wartość 16 - 235.</li> </ul>

Opcja menu	Opis
Ustawienia lampy	<p><u>Tryb lampy</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Normalna: Zapewnia pełną jasność lampy.</li> <li>» Eco: Zmniejsza zużycie energii o 16% i obniża jasność w celu wydłużenia czasu działania lampy i ograniczenia szumu wentylatora.</li> <li>» Dynamic Eco: Zmniejsza zużycie energii o maksymalnie 30% w zależności od poziomu jasności treści.</li> <li>» SuperEco+: Zmniejsza zużycie energii o 60% i obniża jasność w celu wydłużenia czasu działania lampy i ograniczenia szumu wentylatora.</li> </ul> <p><b>UWAGA:</b> W celu kontrolowania temperatury lampy tryb Eco będzie włączany na 10 minut co 4 godziny, gdy opcja Tryb lampy zostanie ustawiona na SuperEco+.</p> <p><u>Resetuj czas lampy</u></p> <p>Zeruje licznik lampy po zamontowaniu nowej lampy. W celu wymiany lampy skontaktuj się z wykwalifikowanym personelem serwisowym.</p> <p><u>Informacje o czasie lampy</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Czas użycia lampy: Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> <li>» Ekwiw. godziny pracy lampy: Informuje o ogólnej trwałości lampy. Metoda obliczania ekwiwalentu godzin pracy źródła światła jest następująca: łączna liczba godzin świecenia lampy (odpowiednik) = 4 x (godziny w trybie Normalna) + 2 x (godziny użytkowania w trybie Eco) + 1,67 x (godziny użytkowania w trybie Dynamic Eco) + 1 x (godziny użytkowania w trybie SuperEco+)</li> </ul>
Resetuj ustawienia	<p>Przywraca wszystkie wartości ustawień fabrycznych. W przypadku wykorzystania opcji Resetuj ustawienia, pozostaną tylko następujące ustawienia: Zoom, Korekcja trapezowa, Przesuwanie obiektywu, Język, Położenie projektora, Tryb dużej wysokości, Ustawienia zabezpieczeń, Kod pilota i Prędkość transmisji.</p>

## Menu SYSTEM

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Za pomocą ◀/▶ wybierz menu **SYSTEM**. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)** lub ▲/▼, aby przejść do menu **SYSTEM**.



3. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać opcję menu. Następnie naciśnij **Enter (Wprowadź)**, aby wyświetlić podmenu, lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

**UWAGA:** Niektóre opcje podmenu zawierają kolejne podmenu. Aby wejść do wybranego podmenu, naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Użyj ▲/▼ lub ◀/▶, aby wyregulować/wybrać ustawienie.

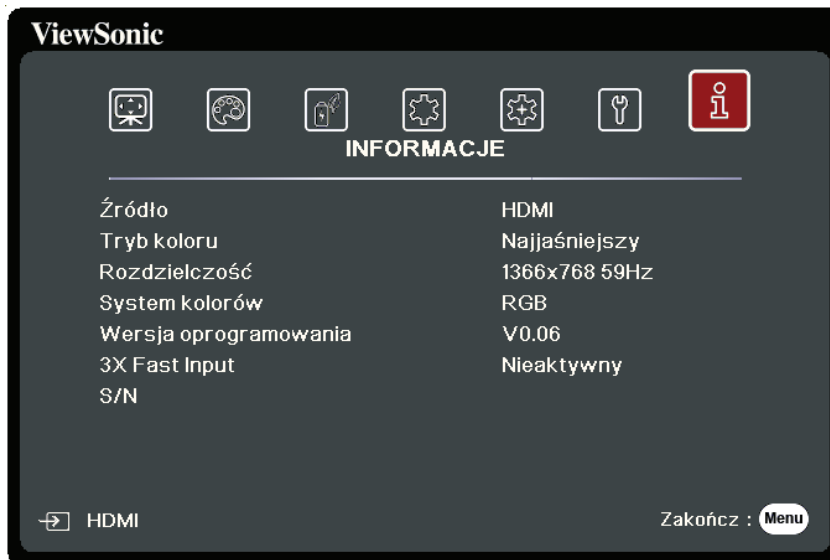
Opcja menu	Opis
Język	Pozwala ustawić język menu ekranowych (OSD).
Położenie projektora	Ustawienie prawidłowego położenie projektora.
Menu ustawień	<u>Menu czasu wyświetlania</u> Ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe pozostaje aktywne po ostatniej interakcji z projektorem. <u>Położenie menu</u> Reguluje położenie menu ekranowego.

Opcja menu	Opis
Tryb dużej wysokości	<p>Zalecamy używanie funkcji Tryb dużej wysokości w środowiskach położonych od 1 500 m do 3 000 m n.p.m. i o temperaturach pomiędzy 5°C–25°C.</p> <p><b>UWAGA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nie używaj Trybu dużej wysokości na wysokościach od 0 do 1 499 m n.p.m. i przy temperaturach od 5°C do 35°C. Jeśli uruchomisz ten tryb w tych warunkach, projektor zostanie przechłodzony.</li> <li>Praca w Trybie dużej wysokości może spowodować większy poziom hałasu pracy projektora, ponieważ konieczna jest większa prędkość działania wentylatora w celu zwiększenia chłodzenia i wydajności.</li> </ul>
Szybkie autowyszukiwanie	Umożliwia automatyczne wyszukiwanie sygnałów przez projektor.
Ustawienia zabezpieczeń	Patrz „Używanie funkcji hasła” na stronie 20.
Blokada klawiszy panelu	Blokada przycisków sterowania na projektorze.
Kod pilota	Ustawia kod pilota dla tego projektora (z zakresu 1~8). Gdy wiele projektorów w pobliżu siebie pracuje w tym samym czasie, zmiana kodów może chronić przed zakłóceniami innych pilotów. Po ustawieniu kodu pilota, przestaw pilot na ten sam ID, aby używać tego pilota do sterowania projektorem.
Metoda sterowania	Umożliwia wybranie preferowanego portu sterowania: przez port RS-232 lub port USB. W przypadku wybrania opcji USB, opcja Zasilanie USB A zostanie automatycznie przestawiona na Wył..
Prędkość transmisji	Wybiera prędkość transmisji identyczną z Twoim komputerem, aby umożliwić połączenie projektora przy użyciu odpowiedniego kabla RS-232 oraz sterować projektorem przy użyciu poleceń RS-232



## Menu INFORMACJE

1. Aby wyświetlić menu ekranowe (OSD), naciśnij **Menu**.
2. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać menu **INFORMACJE** i wyświetlić jego zawartość.



Opcja menu	Opis
Źródło	Pokazuje obecne źródło wejścia.
Tryb koloru	Pokazuje wybrany tryb w menu OBRAZ.
Rozdzielczość	Pokazuje oryginalną rozdzielczość źródła sygnału.
System kolorów	Pokazuje format systemu wejściowego.
Wersja oprogramowania	Wyświetla wersję zainstalowanego oprogramowania sprzętowego.
Szybkie wejście 3X	Pokazuje, czy funkcja jest włączona, czy nie.
S/N	Wyświetla numer seryjny tego projektora.

# > Załącznik

## Dane techniczne

Pozycja	Kategoria	Dane techniczne	
		PX701HD	PX701HDH
Projektor	Typ	Lampa DLP	
	Rozmiar wyświetlacza	60" ~ 200" (W:1,94~6,64 T:2,13~7,11 z wzorcem E)	
	Jasność (lumeny)	3 500 ANSI	
	Współczynnik rzutu	1,50~1,65 (95"±3% z 3,16m)	
	Obiektyw	1,1x±2% Zoom optyczny	
	Typ lampy	OSRAM P-VIP 203/0.8 E30.5	
	System wyświetlacza	1-CHIP DMD	
Sygnał wejściowy	VGA	f <sub>h</sub> : 15K~102 KHz, f <sub>v</sub> : 48~120 Hz, Współczynnik pikseli: 170 MHz	N/A
	HDMI	f <sub>h</sub> : 15K~102 KHz, f <sub>v</sub> : 23~120 Hz, Współczynnik pikseli: 170 MHz	
Rozdzielczość	Naturalny	1920 x 1080	
Zasilacz <sup>1</sup>	Napięcie wejściowe	AC 100-240 V, 50/60 Hz (przełączanie automatyczne)	
Warunki pracy	Temperatura	0°C do 40°C (32°F do 104°F)	
	Wilgotność	0% do 90% (bez skraplania)	
	Wysokość	0 do 1 499 m w temp. od 5°C do 35°C 1 500 do 3 000 m w temp. od 5°C do 25°C	
Warunki przechowywania	Temperatura	-20°C do 60°C (bez skraplania)	
	Wilgotność	0% do 90% (bez skraplania)	
	Wysokość	0 do 1 219 m w temp. od -20°C do 30°C	
Wymiary	Fizyczne (szer. x wys. x gł.)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")	
Ciężar	Fizyczny	3,7 kg (8,16 funta)	
Tryby oszczędzania energii	Wł. <sup>2</sup>	300 W (typowo)	
	Off (Wył.)	< 0,5W (tryb gotowości)	

<sup>1</sup> Stosować wyłącznie zasilacz firmy ViewSonic® lub pochodzący z autoryzowanego źródła.

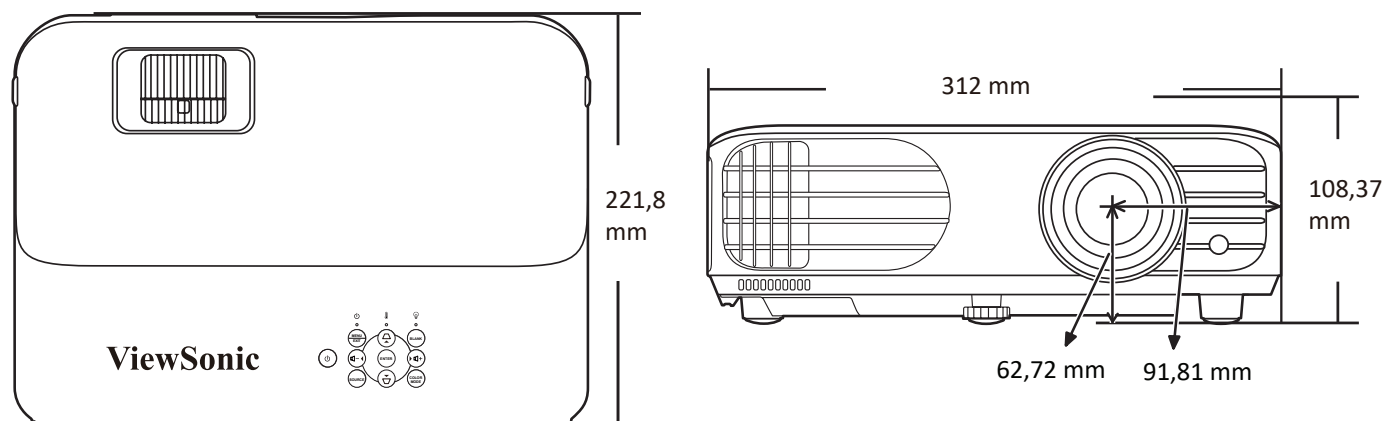
<sup>2</sup> Warunki testowe zgodne z normami EEL.



Terminy „HDMI” oraz „Multimedialny interfejs wysokiej jakości HDMI”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Wymiary projektora

312 mm (szer.) x 108,37 mm (wys.) x 221,8 mm (gł.)



## Tabela czasów

### Analog RGB

Rozdzielczość	Tryb	Współczynnik odświeżania (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Zegar (MHz)	Synchronizacja 3D		
					Ramka sekwen.	Góra-dół	Obok siebie
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83	Obsługiwana		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Taktowanie sygnału Notebooka	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Taktowanie sygnału Notebooka	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana

Rozdzielczość	Tryb	Współczynnik odświeżania (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Zegar (MHz)	Synchronizacja 3D		
					Ramka sekwen.	Góra-dół	Obok siebie
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

## HDMI (komputer)

Rozdzielczość	Tryb	Współczynnik odświeżania (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Zegar (MHz)	Synchronizacja 3D		
					Ramka sekwen.	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83	Obsługiwana		






Rozdzielczość	Tryb	Współczynnik odświeżania (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Zegar (MHz)	Synchronizacja 3D		
					Ramka sekwen.	Góra-dół	Obok siebie
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Taktowanie sygnału Notebooka	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Taktowanie sygnału Notebooka	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

## HDMI (Wideo)

Tryb wideo	Rozdzielczość	Poziomo pozioma (KHz)	Pionowo pozioma (Hz)	Zegar punktowy pozioma (MHz)	Synchronizacja 3D			
					Ramka sekwen.	Pakowanie ramek	Góra-dół	Obok siebie
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	Obsługiwana			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Obsługiwana		Obsługiwana	Obsługiwana
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	Obsługiwana			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Obsługiwana		Obsługiwana	Obsługiwana
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Obsługiwana
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Obsługiwana
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Obsługiwana	Obsługiwana
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Obsługiwana	Obsługiwana

## Sterowanie w podczerwieni – tabela

Przycisk	Format	Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4
ⓘ Wł.	NEC-F2	83	F4	4F	B0
⏻ Wył.	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync (Autom. synchronizacja)	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source (Źródło)	NEC-F2	83	F4	40	BF
▲ Do góry/□	NEC-F2	83	F4	0B	F4
◀ W lewo	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Wprowadź	NEC-F2	83	F4	15	EA
▶ W prawo	NEC-F2	83	F4	0F	F0
▼ W dół/□	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu	NEC-F2	83	F4	30	CF
ⓘ (INFORMACJE)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit (Zakończ)	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect (Proporcje)	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze (Zatrzymaj)	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern (Wzorzec)	NEC-F2	83	F4	55	AA

Przycisk	Format	Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4
Blank (Wygaszenie)	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn	NEC-F2	83	F4	05	FA
 (Wycisz)	NEC-F2	83	F4	14	EB
 (Ciszej)	NEC-F2	83	F4	83	7C
 (Głośniej)	NEC-F2	83	F4	82	7D
 (Przybliżenie)	NEC-F2	83	F4	67	98
 (Oddalenie)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode (Tryb Eco)	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode (Tryb koloru)	NEC-F2	83	F4	10	EF

## Kod adresu

Kod 1	83F4
Kod 2	93F4
Kod 3	A3F4
Kod 4	B3F4
Kod 5	C3F4
Kod 6	D3F4
Kod 7	E3F4
Kod 8	F3F4

# Komendy RS-232 – tabela

## Przypisanie pinów

Pin	Opis	Pin	Opis	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			

## Interfejs

Protokół RS-232	
Prędkość transmisji	115200 b/s (domyślna)
Pasmo danych	8 bit
Kontrola parzystości	Brak
Bit stopu	1 bit
Kontrola przepływu	Brak

## Komendy – tabela

Funkcja	Typ	Akcja	Komenda
Zasilanie	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
Zasilanie	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Zasilanie	Zapis	Wł./WYŁ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
Zasilanie	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Stan projektora	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x26 0x84
Resetuj wszystkie ustawienia	Zapis	Resetuj wszystkie ustawienia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Resetuj ustawienia kolorów	Zapis	Resetuj ustawienia kolorów	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Ekran powitalny	Zapis	Czarny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
Ekran powitalny	Zapis	Niebieski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
Ekran powitalny	Zapis	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
Ekran powitalny	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
Ekran powitalny	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Szybkie wył. zasilania	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
Szybkie wył. zasilania	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
Szybkie wył. zasilania	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Tryb dużej wysokości	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
Tryb dużej wysokości	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
Tryb dużej wysokości	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A



<b>Funkcja</b>	<b>Typ</b>	<b>Akcja</b>	<b>Komenda</b>
Tryb źródła światła	Zapis	Normalna	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
Tryb lampy	Zapis	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
Tryb źródła światła	Zapis	Dynamiczny eko	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
Tryb źródła światła	Zapis	SuperEco+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Tryb źródła światła	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Komunikat	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
Komunikat	Zapis	WŁ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Komunikat	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Położenie projektora	Zapis	Przód – stół	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
Położenie projektora	Zapis	Tył – stół	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
Położenie projektora	Zapis	Tył – sufit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
Położenie projektora	Zapis	Przód – sufit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
Położenie projektora	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Synchronizacja 3D	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
Synchronizacja 3D	Zapis	Automatyczny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
Synchronizacja 3D	Zapis	Ramka sekwen.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
Synchronizacja 3D	Zapis	Pakowanie ramek	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
Synchronizacja 3D	Zapis	Top Bottom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
Synchronizacja 3D	Zapis	Obok siebie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Synchronizacja 3D	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Odwr. synch. 3D	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
Odwr. synch. 3D	Zapis	WŁ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Odwr. synch. 3D	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
Kontrast	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Kontrast	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Jasność	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
Jasność	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Jasność	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Format obrazu	Zapis	Automatyczny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
Format obrazu	Zapis	04:03	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Format obrazu	Zapis	16:09	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Format obrazu	Zapis	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Format obrazu	Zapis	Naturalny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
Format obrazu	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Regulacja automatyczna	Zapis	Wykonaj	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Pozycja w poziomie	Zapis	Przesunięcie w prawo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
Pozycja w poziomie	Zapis	Przesunięcie w lewo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Pozycja w poziomie	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Pozycja w pionie	Zapis	Przesunięcie w górę	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65

<b>Funkcja</b>	<b>Typ</b>	<b>Akcja</b>	<b>Komenda</b>
Pozycja w pionie	Zapis	Przesunięcie w dół	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Pozycja w pionie	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temperatura kolorów	Zapis	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
Temperatura kolorów	Zapis	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
Temperatura kolorów	Zapis	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
Temperatura kolorów	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Wygaszenie	Zapis	WŁ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
Wygaszenie	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
Wygaszenie	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Trapez – w pionie	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
Trapez – w pionie	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
Trapez – w pionie	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Tryb koloru	Zapis	Najjaśniejszy	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
Tryb koloru	Zapis	Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
Tryb koloru	Zapis	Standardowy	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
Tryb koloru	Zapis	Sport	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
Tryb koloru	Zapis	Zdjęcie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
Tryb koloru	Zapis	Prezentacja	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D
Tryb koloru	Zapis	Gry	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
Tryb koloru	Zapis	Cykl	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
Tryb koloru	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Resetuj bieżące ustawienia kolorów	Zapis	Resetuj	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Kolor podstawowy	Zapis	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
Kolor podstawowy	Zapis	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
Kolor podstawowy	Zapis	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
Kolor podstawowy	Zapis	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
Kolor podstawowy	Zapis	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
Kolor podstawowy	Zapis	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Kolor podstawowy	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Barwa/Odcień	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
Barwa/Odcień	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
Barwa/Odcień	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Nasycenie	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
Nasycenie	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Nasycenie	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Wzmocnienie	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
Wzmocnienie	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Wzmocnienie	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72

Funkcja	Typ	Akcja	Komenda
Ostrość	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
Ostrość	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
Ostrość	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Zatrzymaj	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
Zatrzymaj	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Zatrzymaj	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Źródło wejściowe	Zapis	D-Sub / Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
Źródło wejściowe	Zapis	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
Źródło wejściowe	Zapis	HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
Źródło wejściowe	Zapis	Czytnik USB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x1A 0x7A
Źródło wejściowe	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Szybkie autowyszukiwanie	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
Szybkie autowyszukiwanie	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
Szybkie autowyszukiwanie	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Wycisz	Zapis	Wł.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
Wycisz	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
Wycisz	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Głośność	Zapis	Zwiększenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
Głośność	Zapis	Zmniejszenie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
Głośność	Zapis	Wartość zapisu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
Głośność	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Język	Zapis	Angielski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
Język	Zapis	Francuski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
Język	Zapis	Niemiecki	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
Język	Zapis	Włoski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
Język	Zapis	Hiszpański	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
Język	Zapis	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
Język	Zapis	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
Język	Zapis	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
Język	Zapis	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
Język	Zapis	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
Język	Zapis	Szwedzki	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
Język	Zapis	Niderlandzki	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Język	Zapis	Turecki	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
Język	Zapis	Czeski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
Język	Zapis	Portugalski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
Język	Zapis	Tajski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
Język	Zapis	Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
Język	Zapis	Fiński	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
Język	Zapis	Arabski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73

Funkcja	Typ	Akcja	Komenda
Język	Zapis	Indonezja	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
Język	Zapis	Hinduski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Język	Zapis	Wietnamski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
Język	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Czas użycia lampy	Zapis	Resetuj do ZERA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
Czas użycia lampy	Odczyt	Uzyskanie czasu użytkowania	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Format HDMI	Zapis	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
Format HDMI	Zapis	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
Format HDMI	Zapis	Automatyczny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Format HDMI	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Zakres HDMI	Zapis	Rozszerzony	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
Zakres HDMI	Zapis	Normalna	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
Zakres HDMI	Zapis	Automatyczny	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
Zakres HDMI	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	Zapis	WŁ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Stan błędu	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Brilliant Color	Zapis	Kolor 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Brilliant Color	Zapis	Kolor 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Brilliant Color	Zapis	Kolor 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Brilliant Color	Zapis	Kolor 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
Brilliant Color	Zapis	Kolor 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Brilliant Color	Zapis	Kolor 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Brilliant Color	Zapis	Kolor 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
Brilliant Color	Zapis	Kolor 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Brilliant Color	Zapis	Kolor 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Brilliant Color	Zapis	Kolor 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Brilliant Color	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Kod pilota	Zapis	kod 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
Kod pilota	Zapis	kod 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
Kod pilota	Zapis	kod 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
Kod pilota	Zapis	kod 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
Kod pilota	Zapis	kod 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
Kod pilota	Zapis	kod 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
Kod pilota	Zapis	kod 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
Kod pilota	Zapis	kod 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
Kod pilota	Odczyt	Stan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Kolor ekranu	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
Obcięcie krawędzi	Zapis	OFF (WYŁ.)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
Obcięcie krawędzi	Zapis	Wartość 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91

<b>Funkcja</b>	<b>Typ</b>	<b>Akcja</b>	<b>Komenda</b>
Obcięcie krawędzi	Zapis	Wartość 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
Obcięcie krawędzi	Zapis	Wartość 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
Obcięcie krawędzi	Zapis	Wartość 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
Obcięcie krawędzi	Zapis	Wartość 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
Obcięcie krawędzi	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Przycisk pilota	Zapis	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
Przycisk pilota	Zapis	Zakończ	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
Przycisk pilota	Zapis	Góra	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
Przycisk pilota	Zapis	Dół	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
Przycisk pilota	Zapis	W lewo	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
Przycisk pilota	Zapis	W prawo	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
Przycisk pilota	Zapis	Źródło	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
Przycisk pilota	Zapis	Wprowadź	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
Przycisk pilota	Zapis	Automatyczny	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
Przycisk pilota	Zapis	Mój przycisk	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63
Temperatura pracy	Odczyt	Uzyskanie wartości	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
Cykl trybu lampy	Zapis	Cykl trybu lampy	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95
Cykl trybu audio	Zapis	Cykl trybu audio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x35 0x00 0x94

# Słowniczek

W niniejszej sekcji opisano standardowe terminy stosowane w odniesieniu do modeli projektorów. Terminy zostały podane w porządku alfabetycznym.

**UWAGA:** Niektóre z terminów mogą nie odnosić się do danego modelu projektora.

## **A** Autom. synchronizacja

Wbudowana inteligenta funkcja samoregulacji, która dostosuje wartości częstotliwości i zegara w celu zapewnienia najlepszej jakości obrazu.

## **C** CEC (Consumer Electronics Control)

Synchronizacja włączania/wyłączania poprzez złącze HDMI. To znaczy, że jeśli urządzenie obsługujące funkcję CEC jest podłączone do wejścia HDMI projektora, kiedy projektor zostanie wyłączony, podłączone urządzenie również zostanie automatycznie wyłączone. Jeśli podłączone urządzenie zostanie włączone, projektor również zostanie automatycznie włączony.

## **F** Format obrazu

Określa stosunek pomiędzy szerokością a wysokością obrazu.

## **G** Gamma

Umożliwia użytkownikowi ręczny wybór krzywej skali szarości projektora.

## **I** INFORMACJE

Funkcja ta powoduje wyświetlenie trybu taktowania (wejście sygnału wideo), numeru modelu projektora, numeru seryjnego oraz adresu URL firmy ViewSonic®.

## **J** Jasność

Regulacja poziomów jasności obrazu na ekranie.



## **K** Kolor

Regulacja nasycenia kolorów.

### **Kontrast**

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) a pierwszym planem (poziom bieli).

### **Korekcja trapezowa**

Zniekształcenie obrazu spowodowane wyświetlaniem go na powierzchni pod kątem. Może on zostać skorygowany w pionie za pomocą **Klawiszy do korekcji zniekształceń trapezowych** [/].

## O

### **Obcięcie krawędzi**

Dotyczy błędnie skadrowanego obrazu na ekranie monitora. Ustawienie monitora powoduje powiększenie treści filmu i najdalsze krawędzie obrazu nie są widoczne.

### **Ostrość**

Regulacja jakości obrazu.

## P

### **Położenie projektora**

Wyświetlany obraz może zostać wyregulowany zależnie od miejsca montażu projektora, tj. na suficie lub do projekcji na ekranie do tylnej projekcji.

### **Pierścień ostrości**

Ręczna regulacja wyrazistości wyświetlanego obrazu.

### **Pierścień powiększania**

Ręczna regulacja wielkości wyświetlanego obrazu.

### **Przesuwanie obiektywu**

Obiektyw projektora można przesuwac w pionie, regulując ustawienia menu „Przesuwanie obiektywu”.

## R

### **RS-232**

Standardowy kod komunikacji szeregowej do transmisji danych wykorzystywany do łączenia z innymi urządzeniami lub pilotem przez gniazdo szeregowo lub port LAN.

## T

### **Temp. kolorów**

Umożliwia użytkownikowi ustawienie określonej temperatury kolorów, w celu głębszego dostosowania do indywidualnych preferencji.

<b>Domyślne ustawienie projektowa</b>	<b>Wyjściowy stan projektora</b>
8000K	Obrazy wydają się niebieskawo-białe.
6500K	Domyślna temperatura kolorów. Obrazy zawierają normalny kolor bieli. Tryb zalecany do ogólnego użytku.
5500K	Obrazy wydają się czerwono-białe.

### **Tryb dużej wysokości**

Opcjonalny tryb dla użytkowników mieszkających na wysokości pomiędzy 1 500 a 3 000 m n.p.m., gdzie temperatury zamykają się w zakresie od 5°C and 25°C. Aktywacja tego trybu poprawia chłodzenie oraz wydajność projektora.



## T

### **Tryb filmu**

Tryb kolorów odpowiedni do odtwarzania filmów pełnych kolorów, teledysków z kamer cyfrowych oraz DV przez wejście PC. Najlepszy dla otoczenia o niskim poziomie oświetlenia.

### **Tryb koloru**

W projektorze zaprogramowano kilka zdefiniowanych trybów kolorów, by możliwe było dostosowanie go do potrzeb użytkownika, środowiskowych i źródła wejścia.

### **Tryb Najjaśniejszy**

Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest dopasowany do miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.

### **Tryb standardowy**

Tryb kolorów przeznaczony do projekcji w zwyczajnych warunkach podczas dnia.

## U

### **Ustawienia lampy**

Informacje o lampie projektora oraz ustawienia można przeglądać i zmieniać wyświetlając „Informacje o czasie lampy” lub regulując „Tryb lampy”.

## W

### **Wybór wejścia**

Przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejść dostępnych dla projektora.

### **Wygaszenie**

Tymczasowe ukrycie obrazu ekranu w celu utrzymania koncentracji publiki w razie potrzeby.

### **Wzorzec**

Wyświetlenie wzorca do regulacji obrazu i dokładnego dostosowania go.

## Z

### **Zakres HDMI**

Umożliwia użytkownikowi wybór skali szarości HDMI w zakresie 0~255 (Zakres zwiększony), 16~235 (Zakres normalny) lub w trybie Automatyczny, zależnie od wykrytego sygnału.






# Rozwiązywanie problemów

## Częste problemy

W niniejszej części opisano często pojawiające się problemy, które mogą wystąpić podczas użytkowania projektora.

Problem	Możliwe rozwiązanie
Projektor się nie włącza	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do projektora i gniazda zasilającego.</li><li>• Jeśli proces chłodzenia nie został jeszcze ukończony odczekaj do jego zakończenia i wtedy podejmij próbę ponownego uruchomienia projektora.</li><li>• Jeśli powyższe nie rozwiąże problemu, spróbuj podłączyć projektor do innego gniazda lub inne urządzenie elektryczne do tego samego gniazda.</li></ul>
Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kabel źródła wideo jest prawidłowo podłączony oraz czy źródło wideo jest włączone.</li><li>• Jeśli źródło wejścia nie zostało wybrane automatycznie, wybierz je za pomocą klawisza <b>Source (Źródło)</b> na projektorze lub pilocie.</li></ul>
Obraz jest rozmyty	<ul style="list-style-type: none"><li>• Za pomocą <b>Pierścienia ostrości</b> można ustawić prawidłową ostrość obiektywu projektora.</li><li>• Sprawdź, czy projektor i ekran są prawidłowo wyrównane względem siebie. W razie potrzeby wyreguluj wysokość projektora, jak i kąt i kierunek projekcji.</li></ul>
Pilot nie działa	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy pomiędzy pilotem a projektorem nie znajdują się przeszkody oraz czy odległość między nimi nie przekracza 8 m (26 stóp).</li><li>• Baterie mogą być rozładowane; sprawdź baterie i wymień w razie potrzeby.</li></ul>

## Wskaźniki LED

Kontrolka			Stan i opis
			
Zasilanie			
Miga na zielono	Wył.	Wył.	Stan gotowości
Zielony	Wył.	Wył.	Uruchamianie
Zielony	Wył.	Wył.	Normalna praca
Miga na zielono	Wył.	Wył.	Normalne chłodzenie podczas wyłączenia
Czerwony	Wył.	Wył.	Pobieranie
Zielony	Zielony	Zielony	Wypalanie wyłączone
Lampa			
Miga na zielono	Wył.	Czerwony	Zapalone pierwsze źródło światła — błąd chłodzenia
Wył.	Wył.	Czerwony	Błąd źródła światła podczas normalnej pracy
Zielony	Wył.	Czerwony	Niepowodzenie uruchomienia koła barw
Rozgrzewanie/chłodzenie			
Wył.	Czerwony	Wył.	Błąd wentylatora 1 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Wył.	Czerwony	Czerwony	Błąd wentylatora 2 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Wył.	Czerwony	Zielony	Błąd wentylatora 3 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Wył.	Czerwony	Pomarańczowy	Błąd wentylatora 4 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Miga na czerwono	Czerwony	Wył.	Błąd wentylatora 5 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Miga na czerwono	Miga na czerwono	Wył.	Błąd wentylatora 6 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość).
Czerwony	Czerwony	Czerwony	Błąd otwarcia czujnika termicznego 1 (dioda zdalna w stanie otwartego obwodu).
Czerwony	Czerwony	Zielony	Błąd otwarcia czujnika termicznego 2 (dioda zdalna w stanie otwartego obwodu).
Zielony	Czerwony	Czerwony	Błąd zwarcia czujnika termicznego 1 (dioda zdalna w stanie otwartego obwodu).
Wył.	Czerwony	Zielony	Błąd zwarcia czujnika termicznego 2 (dioda zdalna w stanie otwartego obwodu).
Pomarańczowy	Czerwony	Czerwony	Błąd temperatury 1 (temperatura poza ograniczeniem).
Pomarańczowy	Czerwony	Zielony	Błąd temperatury 2 (temperatura poza ograniczeniem).
Wył.	Zielony	Czerwony	Błąd połączenia wentylatora IC #1 I2C.

# Konserwacja

## Zasady ogólne

- Upewnij się, że projektor jest wyłączony, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilającego.
- Nigdy nie usuwaj żadnych części projektora. W przypadku, gdy konieczna będzie wymiana którejkolwiek części, skontaktuj się z firmą ViewSonic® lub ze sprzedawcą projektora.
- Nigdy nie rozpylaj ani nie rozlewaj żadnych płynów bezpośrednio na obudowę.
- Z projektorem postępuj ostrożnie, ponieważ rysy na ciemnym projektorze są bardziej widoczne niż na projektorze jaśniejszym.

## Czyszczenie obiektywu

- Do usuwania zanieczyszczeń użyj sprężonego powietrza.
- Jeśli obiektyw nadal będzie zabrudzony, użyj papieru do obiektywów lub delikatnie przetrzyj obiektyw miękkim materiałem, zwilżonym środkiem do czyszczenia obiektywów.

**PRZESTROGA:** Nigdy nie przecieraj obiektywu szorstkim materiałem.

## Czyszczenie obudowy

- Użyj suchego i czystego niestrzępiącego materiału do usunięcia zabrudzeń lub kurzu.
- Jeśli obudowa będzie nadal zabrudzona, nanieś niewielką ilość delikatnego środka do czyszczenia bez amoniaku i bez alkoholu na suchy i czysty niestrzępiący materiał i przetrzyj powierzchnię.

**PRZESTROGA:** Nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika lub innych detergentów chemicznych.

## Przechowywanie projektora

W razie zamiaru przechowywania projektora przez dłuższy czas:

- Dopilnuj, by temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieściły się w zalecanych zakresach.
- Całkowicie schowaj stopkę regulatora.
- Wyjmij baterie z pilota.
- Zapakuj projektor do oryginalnego lub podobnego opakowania.

## Zastrzeżenia

- Firma ViewSonic® nie zaleca stosowania środków czyszczących na bazie amoniaku lub alkoholu do czyszczenia obiektywu lub obudowy. Potwierdzone zostało, że niektóre chemiczne środki czyszczące niszczą obiektyw i/lub obudowę projektora.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenia wynikające z zastosowania środków czyszczących na bazie amoniaku lub alkoholu.

## Informacje dotyczące lampy

Niniejsza sekcja pozwala lepiej zrozumieć informacje na temat lampy projektora.

### Godziny pracy lampy

Gdy projektor jest używany, czas (w godzinach) użytkowania lampy jest automatycznie obliczane przez wbudowany zegar.

Aby uzyskać informacje o czasie użytkowania lampy:

1. Naciśnij **Menu**, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **Zaawansow > Ustawienia lampy > Informacje o czasie lampy**.
2. Naciśnij **Enter (Wprowadź)**. Wyświetlony zostanie ekran **Informacje o czasie lampy**:
3. Naciśnij **Exit (Zakończ)**, aby zamknąć menu.

### Przedłużanie trwałości lampy

Aby przedłużyć czas użytkowania lampy, można przeprowadzić następujące regulacje za pomocą menu ekranowego.

### Ustawienia trybu lampy

Ustawienie projektora na tryb **Eco**, **Dynamic Eco** lub **SuperEco+** zmniejsza hałas systemu, zużycie energii i wydłuża czas działania lampy.

Tryb lampy	Opis
Normalna	Zapewnia pełną jasność lampy.
Eco	Zmniejsza zużycie energii o 16%, obniża jasność i ogranicza szum wentylatora.
Dynamic Eco	Zmniejsza zużycie energii o maksymalnie 30% w zależności od poziomu jasności treści.
SuperEco+	Zmniejsza zużycie energii o 60% i obniża jasność w celu wydłużenia czasu działania lampy i ograniczenia szumu wentylatora.

W celu ustawienia Trybu lampy otwórz menu ekranowe i przejdź do: **Zaawansow > Ustawienia lampy > Tryb lampy**, a następnie naciśnij ◀/▶, by ustawić tryb i **Enter (Wprowadź)**, by potwierdzić.

### Ustawienie Automatyczne wyłączenie

Ta funkcja umożliwia automatyczne wyłączenie projektora po określonym czasie, jeśli nie zostanie wykryte źródło sygnału wejściowego.

Otwórz menu ekranowe, a następnie przejdź do menu: **ZARZĄDZANIE ENERGIĄ > Intel. ener. > Automatyczne wyłączenie** i naciśnij ◀/▶, aby wyłączyć lub ustawić czas.

## **Czas wymiany lampy**

Gdy zapali się **Kontrolka lampy**, zamontuj nową lampę lub skontaktuj się z przedstawicielem producenta.

**PRZESTROGA:** Stara lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach może nawet wybuchnąć.

## **Wymiana lampy**

**UWAGA:** Zalecane jest wyłączenie projektora i odłączenie go od gniazda zasilającego, a następnie skontaktowanie się w wykwalifikowanym personelem serwisowym w celu wymiany lampy.

# > Informacje prawne i dotyczące usług

## Informacje o zgodności

Sekcja ta obejmuje wszelkie wymogi i oświadczenia odnoszące się do odpowiednich przepisów. W celu potwierdzenia prawidłowych zastosowań należy odnieść się do tabliczki znamionowej oraz odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

### Oświadczenie o zgodności z przepisami FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Użytkowanie podlega dwóm następującym warunkom: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych interferencji oraz (2) urządzenie musi akceptować interferencje, włączając w to interferencje powodujące niepożądane działanie. Ten sprzęt został przetestowany i spełnia normy ustalone dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z częścią 15 Przepisów FCC.

Normy te zostały stworzone, aby zapewnić racjonalną ochronę przed szkodliwą interferencją w instalacjach mieszkalnych. To urządzenie generuje, użytkuje i promieniuje energię fal radiowych i jeśli nie jest zainstalowane i użytkowane zgodnie z instrukcją, może powodować zakłócenia uniemożliwiające komunikację radiową. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia pojawią się w obrębie określonej instalacji. Jeśli urządzenie uniemożliwia normalny odbiór radia lub telewizji, co można stwierdzić przez wyłączenie i włączenie urządzenia, zaleca się przedsięwzięcie jednego lub kilku z poniższych środków mogących wyeliminować zakłócenia:

- Przesław lub przesun antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazda w obwodzie innym od obwodu, do którego podłączono odbiornik.
- Aby uzyskać pomoc, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV.

**OSTRZEŻENIE:** Użytkownik zostaje niniejszym ostrzeżony, że wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do obsługi urządzenia.

### Kanadyjskie oświadczenie branżowe

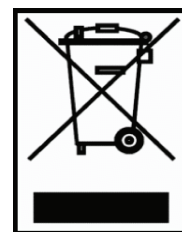
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

## Zgodność z wymogami krajów Unii Europejskiej CE

**CE** Urządzenie spełnia wymogi Dyrektywy EMC 2014/30/UE oraz Dyrektywy w sprawie niskiego napięcia 2014/35/UE.

### Poniższe informacje dotyczą wyłącznie krajów członkowskich UE:

Oznaczenie przedstawione po prawej stronie jest zgodne z Dyrektywą w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego 2012/19/UE (ZSEE). Oznaczenie wskazuje ZAKAZ wyrzucania sprzętu jako niesortowanych odpadów komunalnych i wymóg stosowania się do przepisów odbioru i segregacji zgodnych z lokalnie obowiązującym prawem.



### Deklaracja zgodności z Dyrektywą RoHS2

Niniejszy produkt został zaprojektowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/UE Parlamentu i Komisji Europejskiej w sprawie ograniczenia wykorzystania określonych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i został uznany za spełniający wymóg maksymalnych wartości stężenia określonych przez Europejską Komisję Dostosowania do Postępu Technicznego (TAC), zgodnie z poniżej przedstawionymi wartościami:

Substancja	Proponowana maksymalna wartość stężenia	Rzeczywista wartość stężenia
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Sześciowartościowy chrom (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane bifenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan di(2-etyloheksylu) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylu-butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Określone komponenty produktów, jak podano powyżej, są wyłączone na mocy Aneksu III Dyrektywy RoHS2, jak podano poniżej:**

- Rtęć znajdująca się w lampach fluorescencyjnych z zimną katodą oraz w lampach fluorescencyjnych z zewnętrzną katodą (CCFL i EEFL) do celów specjalnych w ilościach nieprzekraczających (na jedną lampę):
  - » Krótszej długości (500 mm): maks. 3,5 mg na lampę.
  - » Średniej długości (> 500 mm i do 1 500 mm): maks. 5 mg na lampę.
  - » Dłuższej długości (> 1 500 mm): maks. 13 mg na lampę.



- Ołów w szkle katodowych lamp elektronowych.
- Ołów w szkle lamp fluorescencyjnych w ilości nieprzekraczającej 0,2% masowo.
- Ołów jako pierwiastek stopowy w powłoce aluminiowej zawierający do 0,4% ołowiu wagowo.
- Stop miedzi zawierający do 4% ołowiu masowo.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopach na bazie ołowiu zawierających nie mniej niż 85% ołowiu masowo).
- Elementy elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szklanych lub ceramicznych dielektrycznych elementach kondensatorów, np. w urządzeniach piezoelektrycznych lub w szklanych bądź ceramicznych składnikach matryc.

### **Indyjskie przepisy ograniczające stosowanie substancji niebezpiecznych**

Oświadczenie o ograniczeniu stosowania substancji niebezpiecznych (Indie).

Niniejszy produkt spełnia wymogi zarządzenia „India E-waste Rule 2011” (Indyjskie zarządzenie o odpadach elektrycznych i elektronicznych z 2011 r.), które zabrania stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli lub polibromowanych eterów difenylowych w stężeniach przekraczających odpowiednio 0,1% masowo oraz 0,01% masowo dla kadmu, poza wyjątkami określonymi w Regule 2. Zarządzenia.

### **Likwidacja na końcu przydatności produktu do użycia**

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i angażuje się w pracę oraz życie zgodne z ideą ekologii. Dziękujemy, że zdecydowali się Państwo być częścią bardziej przyjaznych dla środowiska technologii komputerowych. Aby dowiedzieć się więcej, zapraszamy na stronę ViewSonic®.

### **Stany Zjednoczone i Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>



## Informacje o prawach autorskich

Prawa autorskie © ViewSonic® Corporation, 2022. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Microsoft, Windows i logo Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

ViewSonic® i logo z trzema ptakami są zastrzeżonymi znakami towarowymi ViewSonic® Corporation.

VESA jest zastrzeżonym znakiem towarowym Video Electronics Standards Association. DPMS and DDC są znakami towarowymi VESA.

**Wyłączenie odpowiedzialności:** Firma ViewSonic® Corporation nie ponosi odpowiedzialności za błędy techniczne lub redakcyjne oraz pominięcia w niniejszym dokumencie; ani za przypadkowe lub wynikowe szkody wynikające z wykorzystania tego materiału ani za wydajność lub użytkowanie niniejszego produktu.

W celu zapewnienia ciągłego rozwoju produktów, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w specyfikacji produktu bez powiadamiania. Informacje w niniejszym dokumencie mogą być zmieniane bez powiadamiania.

Żaden fragment tego dokumentu nie może być kopiowany, powielany ani przesyłany żadnymi środkami przekazu i do żadnych celów bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy ViewSonic® Corporation.

## Obsługa klienta

W celu uzyskania wsparcia technicznego lub wsparcia dotyczącego produktu, prosimy odnieść się do poniższej tabeli lub skontaktować ze sprzedawcą.

**UWAGA:** W tym celu potrzebny będzie numer seryjny produktu.

Kraj/region	Strona WWW	Kraj/region	Strona WWW
<b>Obszar Azji i Pacyfiku oraz Afryka</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesz	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (Chiny)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (angielski)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	Indie	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonezja	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Izrael	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japonia)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malezja	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Środkowy Wschód	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
Nowa Zelandia	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Filipiny	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapur	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Wietnam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	Południowa Afryka i Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Ameryki</b>			
Stany Zjednoczone	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Kanada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Ameryka Łacińska	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europa	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	Francja	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Niemcy	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	Hiszpania	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Turcja	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
Wielka Brytania	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Ograniczona gwarancja**

### **Projektor marki ViewSonic®**

#### **Co obejmuje gwarancja:**

Firma ViewSonic gwarantuje, że jej produkty są wolne od wad materiałowych i produkcyjnych w przypadku normalnego użytkowania w okresie obowiązywania gwarancji. Jeżeli w okresie gwarancyjnym okaże się, że produkt ma wadę materiałową lub wadę produkcyjną firma ViewSonic, według własnego uznania, naprawi lub wymieni produkt na produkt analogiczny. Produkt zamienny lub jego części mogą obejmować elementy naprawione lub odnowione części lub komponenty.

#### **Ograniczona trzy(3)-letnia gwarancja ogólna**

Dodatkowa ograniczona roczna (1 rok) gwarancja opisana poniżej, Ameryka Północna i Południowa: Trzy(3)-letnia gwarancja na wszystkie części z wyłączeniem lampy, trzy(3)-letnia gwarancja na wykonanie oraz roczna (1 rok) gwarancja na lampę od daty pierwszego zakupu przez konsumenta.

Pozostałe regiony lub kraje: Informacje gwarancyjne podaje lokalny sprzedawca lub lokalny przedstawiciel firmy ViewSonic.

#### **Ograniczona roczna (1 rok) gwarancja na intensywne użytkowanie:**

W warunkach intensywnego użytkowania, gdy średnia liczba godzin użytkowania dziennie przekracza czternaście (14) godzin, Ameryka Północna i Południowa: Roczna (1 rok) gwarancja na wszystkie części z wyłączeniem lampy, roczna (1 rok) gwarancja na wykonanie oraz dziewięćdziesięcio(90)-dniowa gwarancja na lampę od daty pierwszego zakupu przez konsumenta; Europa: Roczna (1 rok) gwarancja na wszystkie części z wyłączeniem lampy, roczna (1 rok) gwarancja na wykonanie oraz dziewięćdziesięcio(90)-dniowa gwarancja na lampę od daty pierwszego zakupu przez konsumenta.

Pozostałe regiony lub kraje: Informacje gwarancyjne podaje lokalny sprzedawca lub lokalny przedstawiciel firmy ViewSonic.

Gwarancja na lampę podlega warunkom i postanowieniom, weryfikacji i zatwierdzeniu. Odnosi się to wyłącznie do lampy zamontowanej przez producenta. Wszystkie lampy dodatkowe, zakupione oddzielnie, są objęte gwarancją 90-dniową.

#### **Kogo chroni gwarancja:**

Gwarancja dotyczy wyłącznie pierwszego nabywcy konsumenckiego.

### **Gwarancja nie obejmuje:**

1. Żadnego produktu, którego numer seryjny został wymazany, zmodyfikowany lub usunięty.
2. Uszkodzenia, pogorszenia jakości działania, usterki lub awarii będącej wynikiem:
  - a. Wypadku, nadmiernego użycia, niewłaściwego użycia, zaniedbania, pożaru, zalania lub uderzenia pioruna lub działania innych sił natury, nieprawidłowej konserwacji, nieautoryzowanej modyfikacji produktu lub postępowania niezgodnego z instrukcjami dostarczonymi wraz z produktem.
  - b. Użytkowania wykraczającego poza specyfikację produktu.
  - c. Użytkowania produktu w sposób inny niż normalne przeznaczenie produktu lub w nietypowych warunkach.
  - d. Naprawy lub próby dokonania naprawy przez osobę nieupoważnioną przez firmę ViewSonic.
  - e. Uszkodzenia produktu spowodowanego transportem.
  - f. Demontażu lub montażu produktu.
  - g. Przyczyn leżących poza produktem, takich jak wahnięcia lub awarie zasilania.
  - h. Wykorzystania elementów lub części, które nie spełniają specyfikacji firmy ViewSonic.
  - i. Normalnego zużycia.
  - j. Żadnych innych przyczyn niezwiązanych z usterką produktu.
3. Kosztów związanych z usługą demontażu, montażu i konfiguracji.

### **Jak uzyskać pomoc gwarancyjną:**

1. Informacji dotyczących obsługi w ramach gwarancji udziela Dział obsługi klienta firmy ViewSonic (patrz strona „Dział obsługi klienta”). Wymagane będzie podanie numeru seryjnego produktu.
2. W celu uzyskania obsługi w ramach gwarancji należy przedstawić (a) oryginalny dowód zakupu, (b) imię i nazwisko, (c) adres zamieszkania, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
3. Dostarczyć lub przesłać produkt opłaconym z góry frachtem w oryginalnym opakowaniu do autoryzowanego centrum serwisowego ViewSonic lub do firmy ViewSonic.
4. Aby uzyskać informacje dodatkowe o nazwie najbliższego centrum serwisowego ViewSonic, prosimy o kontakt z firmą ViewSonic.

### **Ograniczenie gwarancji dorozumianych:**

Nie udziela się żadnych innych gwarancji, wyraźnych bądź dorozumianych, wykraczających poza opis zawarty w niniejszym dokumencie, w tym dorozumianych gwarancji w zakresie zbywalności lub przydatności do określonego celu.

**Zrzeczenie się roszczeń:**

Odpowiedzialność firmy ViewSonic ogranicza się do pokrycia kosztów naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic nie ponosi odpowiedzialności za:

1. Straty innego mienia spowodowane przez wady produktu, straty spowodowane niedogodnościami, straty wynikające z braku możliwości użytkowania produktu, straty czasu, utratę zysków, utratę możliwości biznesowych, utratę dobrego wizerunku, zakłócenia w relacjach biznesowych lub inne straty handlowe, nawet jeśli została poinformowana o możliwości powstania takich strat.
2. Jakiegokolwiek inne szkody, przypadkowe, pośrednie lub inne.
3. Jakiegokolwiek roszczenia przeciwko klientowi ze strony trzeciej.

**Skutki przepisów obowiązujących lokalnie:**

Gwarancja daje użytkownikowi określone prawa. W zależności od przepisów lokalnych użytkownik może także posiadać inne prawa. Pewne zarządzenia lokalne nie pozwalają na ograniczenie gwarancji dorozumianych oraz/lub nie pozwalają na wyłączenie szkód przypadkowych lub wynikowych, w związku z czym powyższe ograniczenia i wyłączenia mogą nie odnosić się do danego użytkownika.

**Sprzedaż poza terytorium Stanów Zjednoczonych i Kanady:**

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług dotyczących produktów ViewSonic sprzedawanych poza terytorium Stanów Zjednoczonych i Kanady, prosimy o skontaktowanie się z firmą ViewSonic lub lokalnym przedstawicielem ViewSonic.

Okres gwarancyjny na ten produkt w Chinach kontynentalnych (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) podlega warunkom i postanowieniom Konserwacyjnej karty gwarancyjnej.

Użytkownicy z Europy i Rosji: szczegóły świadczeń gwarancyjnych można znaleźć na stronie [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) w zakładce Support/Warranty Information (Wsparcie/Informacje gwarancyjne).

