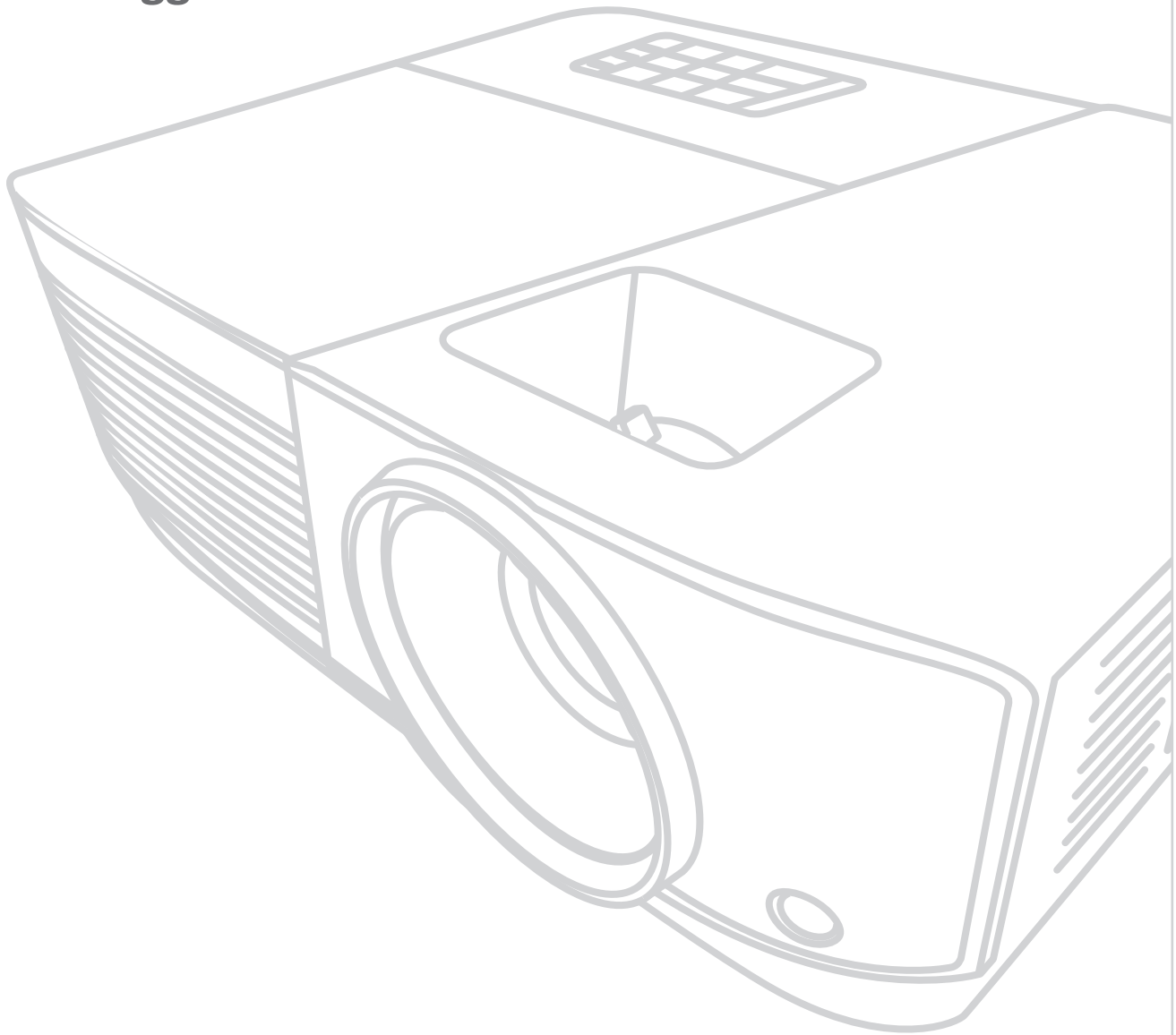


Seri PA504W

Proyektor

Panduan Pengguna



Model No. VS19914
Nama Model: PA504W

Terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terdepan di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui ekspektasi dunia akan evolusi, inovasi, dan kesederhanaan teknologi. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi untuk berdampak positif di dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang telah Anda pilih akan melayani Anda dengan baik.

Sekali lagi, terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®!

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk digunakan sebagai rujukan di kemudian hari.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Berikan jarak minimal 20" (50 cm) di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Letakkan proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan meletakkan apa pun pada proyektor yang menghalangi pembuangan panas.
- Jangan meletakkan proyektor di atas tempat yang tidak rata atau tidak stabil. Proyektor bisa jatuh terguling, yang menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.
- Jangan gunakan jika proyektor miring dengan sudut lebih dari 10° ke kiri atau ke kanan, juga jangan gunakan pada sudut lebih dari 15° dari ke depan atau ke belakang.
- Jangan melihat langsung ke lensa proyektor selama pengoperasian. Cahaya yang sangat kuat dapat menyebabkan kerusakan pada mata.
- Selalu buka rana lensa atau lepas tutup lensa ketika lampu proyektor menyala.
- Jangan menghalangi lensa proyeksi dengan benda apa pun ketika proyektor sedang beroperasi karena hal ini dapat menyebabkan benda tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.
- Lampu bisa sangat panas selama digunakan. Diamkan proyektor melakukan pendinginan selama sekitar 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk penggantian.
- Jangan menggunakan lampu yang melebihi masa pakai yang sudah ditentukan. Dalam kasus yang langka, penggunaan lampu melebihi masa pakai nominal dapat menyebabkan lampu pecah.
- Jangan sekali-kali mengganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak terhubung ke stopkontak.
- Jangan berupaya membongkar sendiri proyektor ini. Ada tegangan tinggi berbahaya di dalamnya yang bisa menyebabkan kematian jika Anda menyentuh komponen yang masih beraliran listrik.
- Ketika memindahkan proyektor, hati-hati proyektor jangan sampai jatuh atau terbentur apa pun.
- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan meletakkan proyektor secara vertikal. Bila dilakukan, bisa menyebabkan proyektor terguling sehingga dapat menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.

- Jangan memaparkan proyektor ke sinar matahari langsung atau sumber panas yang terus-menerus. Jangan memasang proyektor di dekat sumber panas seperti radiator, kisi-kisi panas, kompor, atau perangkat lainnya (termasuk amplifier) yang bisa menyebabkan peningkatan suhu proyektor hingga tingkat berbahaya.
- Jangan sampai ada cairan dekat atau pada proyektor. Cairan yang tertumpah ke dalam proyektor dapat menyebabkan proyektor tidak dapat beroperasi. Jika proyektor basah, lepaskan kabel dari catu daya lalu hubungi pusat layanan setempat untuk melakukan reparasi proyektor.
- Ketika proyektor sedang beroperasi, Anda mungkin merasakan udara dan bau panas dari kisi-kisi ventilasinya. Hal ini adalah pengoperasian normal dan bukan merupakan cacat produk.
- Jangan berusaha menghindari ketentuan keselamatan steker dua atau tiga kaki dengan ground. Steker dua kaki mempunyai dua kaki yang satunya lebih lebar dari yang lainnya. Steker tiga kaki dengan ground mempunyai dua kaki dan kaki ketiga adalah ground. Kaki lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika steker tidak pas dengan stopkontak Anda, dapatkan adaptor dan jangan berusaha memaksa steker masuk ke stopkontak.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN melepas kaki ground. Pastikan kaki ground TIDAK PERNAH DILEPAS.
- Lindungi kabel daya jangan sampai terinjak atau tergencet, terutama pada steker, dan pada titik munculnya kabel dari proyektor.
- Di beberapa negara tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini didesain untuk beroperasi dengan aman dalam tegangan antara 100 sampai 240 volt AC, tetapi dapat gagal beroperasi jika terjadi pemadaman listrik atau lonjakan tegangan sebesar ± 10 volt. Di daerah di mana tegangan mungkin berfluktuasi atau mungkin terjadi pemadaman, Anda direkomendasikan untuk menyambungkan proyektor melalui penstabil daya listrik, pengaman naik-turunnya tegangan atau sumber daya tidak terganggu (uninterruptible power supply – UPS).
- Jika ada asap, kebisingan tidak normal atau bau aneh, segera matikan proyektor dan hubungi dealer atau ViewSonic®. Melanjutkan penggunaan proyektor adalah berbahaya.
- Hanya gunakan perlengkapan/aksesori yang ditentukan oleh pabrikan.
- Putuskan kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak digunakan dalam jangka waktu lama.
- Serahkan semua servis kepada teknisi servis ahli.



HATI-HATI: Ada kemungkinan bahaya radiasi optik yang dipancarkan dari produk ini. Seperti dengan sumber cahaya terang, jangan menatap sinarnya, RG2 IEC 62471-5:2015.

Langkah Pencegahan Keselamatan -

Pemasangan di Langit-langit

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

Jika Anda bermaksud memasang proyektor di langit-langit, kami amat menganjurkan kepada Anda untuk menggunakan alatudukan proyektor di langit-langit dan pastikan proyektor terpasang dengan aman dan baik.

Jika Anda gunakan alatudukan proyektor di langit-langit yang tidak tepat, maka akan ada risiko keselamatan kemungkinan proyektor bisa jatuh dari langit-langit karena pemasangan tidak benar ketika menggunakan pengukur yang salah atau panjang sekrup yang tidak sesuai.

Anda bisa membeli alatudukan proyektor di langit-langit dari tempat Anda membeli proyektor ini. Kami menyarankan Anda juga membeli kabel keamanan terpisah dan memasangnya dengan baik pada slot kunci antimaling di proyektor dan landasan braket dudukan di langit-langit. Kabel keamanan tersebut dapat melakukan tugas sekunder menahan proyektor bila perlengkapan braket dudukan menjadi longgar.

Daftar Isi

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum.....	3
Langkah Pencegahan Keselamatan - Pemasangan di Langit-langit	5
Pendahuluan	9
Fitur	9
Isi Paket	9
Ikhtisar Produk	10
Proyektor.....	10
Kontrol dan Fungsi	10
Port Sambungan.....	11
Remote Control	12
Kontrol dan Fungsi	12
Jangkauan Efektif Remote Control.....	13
Mengganti Baterai Remote Control	13
Konfigurasi Awal	14
Memilih Lokasi.....	14
Dimensi Proyeksi	15
Gambar 16:10 pada Layar 16:10.....	15
Gambar 16:10 pada Layar 4:3	16
Memasang Proyektor	17
Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah	18
Menggunakan Slot Keamanan.....	18
Menggunakan Fungsi Sandi.....	19
Mengatur Sandi.....	19
Mengganti Sandi	20
Menonaktifkan Fungsi Sandi.....	20
Melupakan Sandi	21
Prosedur Mengingat Sandi.....	21
Mengunci Tombol Kontrol	22

Membuat Sambungan	23
Menyambungkan ke Daya	23
Menyambungkan ke Sumber Video	24
Sambungan HDMI	24
Konesi Video Composite	25
Menyambungkan ke Sumber Komputer	26
Sambungan VGA.....	26
Sambungan VGA Out.....	26
Menyambungkan Audio	27
Pengoperasian	28
Menghidupkan/Mematikan Proyektor	28
Menghidupkan Proyektor	28
Aktivasi Pertama Kali.....	28
Mematikan Proyektor	29
Memilih Sumber Input.....	30
Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan	31
Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi	31
Menyesuaikan Gambar Secara Otomatis.....	31
Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar	31
Memperbaiki keystone	32
Mengontrol Proyektor melalui Lingkungan LAN	33
Mengonfigurasi Pengaturan Kontrol LAN.....	33
Mengontrol Proyektor melalui Browser Web	35
Fungsi Menu.....	36
Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum.....	36
Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD).....	37
Menu TAMPILAN	43
Menu GAMBAR.....	46
Menu PENGELOLAAN DAYA	50
Menu DASAR	53
Menu TINGKAT LANJUT	56
Menu SISTEM	61
Menu Informasi	64

Lampiran	65
Spesifikasi	65
Dimensi Proyeksi	66
Bagan Pengaturan Waktu	66
RGB Analog.....	66
HDMI (PC).....	68
HDMI (Video).....	69
Video	69
Pemecahan Masalah	70
Masalah Umum	70
Indikator LED	71
Pemeliharaan.....	72
Langkah Pencegahan Umum	72
Membersihkan Lensa	72
Membersihkan Casing	72
Menyimpan Proyektor	72
Penyangkalan	72
Informasi Peraturan dan Layanan.....	73
Informasi Kepatuhan	73
Pernyataan Kepatuhan FCC.....	73
Pernyataan Industry Canada	73
CE Konformitas untuk Negara Eropa	73
Pernyataan Kepatuhan RoHS2	74
Batas Zat Berbahaya India.....	75
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk	75
Informasi Hak Cipta	76
Layanan Pelanggan.....	77
Jaminan terbatas.....	78

Pendahuluan

ViewSonic PA504W adalah proyektor dengan kecerahan tinggi dan rasio kontras yang menghasilkan detail terbaik tanpa memandang jumlah cahaya sekitar dalam lingkungan. Ini cocok untuk tempat kecil hingga sedang, seperti ruang rapat atau ruang kelas dan dilengkapi dengan beberapa opsi sambungan.

Fitur

- Masa pakai lampu yang mengagumkan yaitu 15.000 jam.
- Fungsi hemat daya yang mengurangi konsumsi daya lampu hingga sebesar 70% bila tidak ada sinyal input terdeteksi selama jangka waktu yang ditentukan.
- Port USB Type A untuk aliran data dengan dongle nirkabel HDMI, catu daya, dan Firmware Pembaruan.
- Tujuh mode warna untuk berbagai keperluan proyeksi.
- Pengatur waktu presentasi untuk pengelolaan waktu yang lebih baik selama presentasi.
- Pengaturan LAN memungkinkan pengelolaan status proyektor dari komputer jarak jauh.
- Tampilan 3D didukung.
- Konsumsi daya kurang dari 0,5W bila mode hemat daya diaktifkan.
- Sanggup menampilkan 1,07 miliar warna.
- Menu Tampilan Pada Layar (OSD) multi-bahasa.
- Fungsi HDMI CEC (Consumer Electronics Control) memungkinkan operasi sinkronisasi daya HIDUP/MATI antara proyektor dan perangkat DVD yang kompatibel dengan CEC yang terhubung ke input HDMI proyektor.

Isi Paket

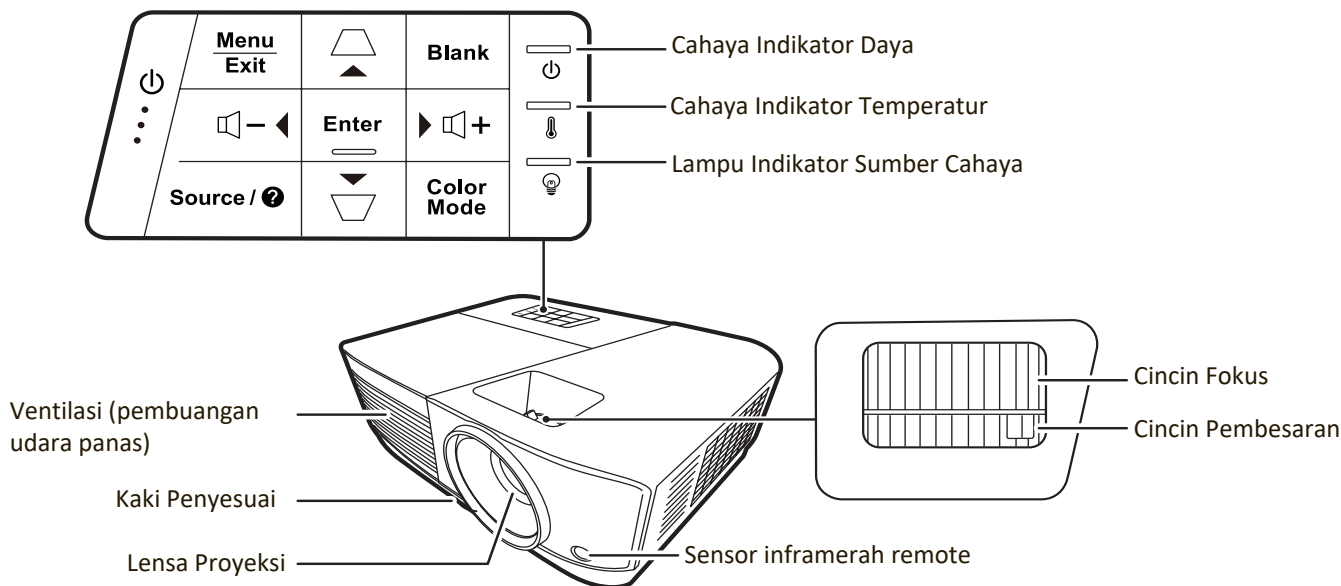
- Proyektor
- Kabel Daya
- Kabel VGA
- Remote Control & Baterai
- Panduan Ringkas

CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan dalam paket mungkin berbeda sesuai dengan negara Anda. Harap hubungi penyalur setempat untuk memperoleh informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

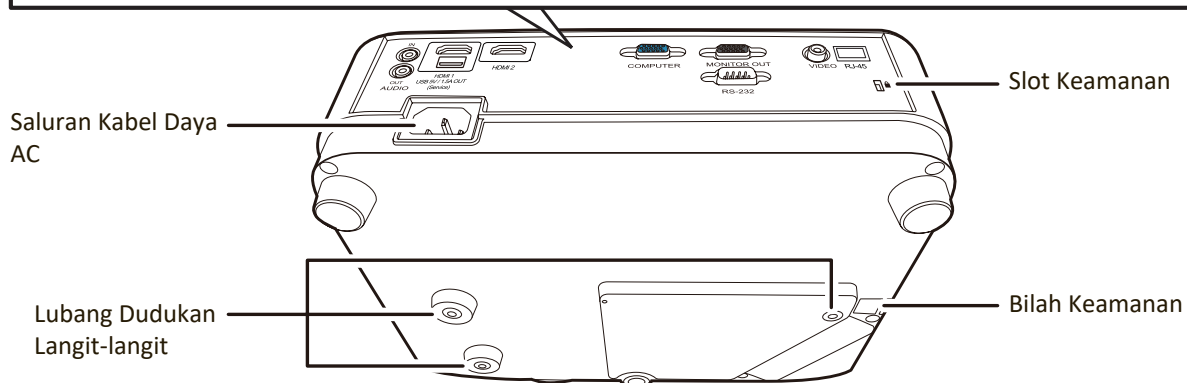
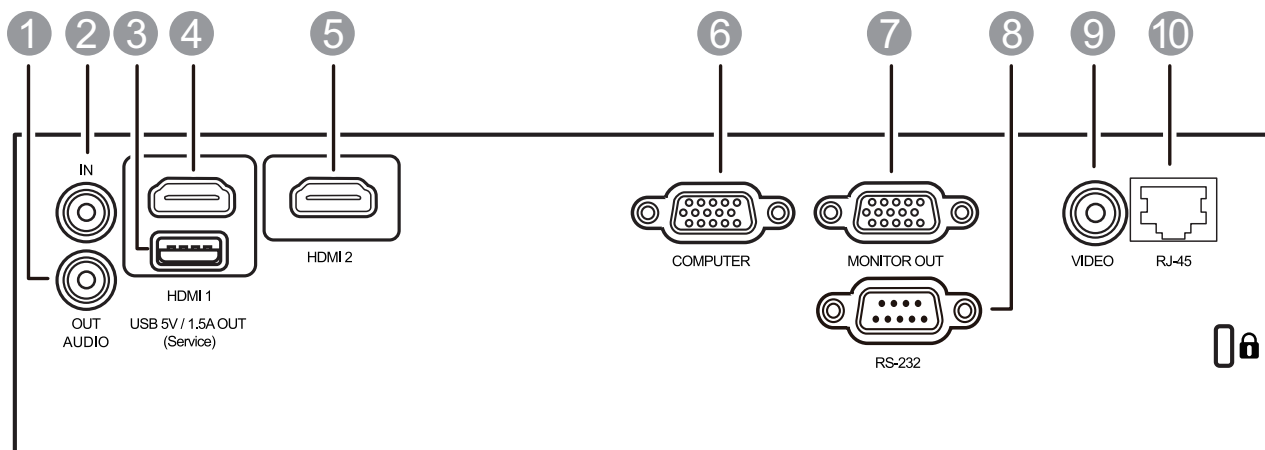
Proyektor

Kontrol dan Fungsi



Tombol	Keterangan
[⏻] Daya	Mengganti mode proyektor antara siaga dan hidup.
[▤/▥] Tombol Keystone	Dengan manual betulkan gambar yang berubah karena proyeksinya membentuk sudut.
[◀/▶/▲/▼] Kiri/Kanan/Atas/Bawah	Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian saat Menu Tampilan Pada Layar (OSD) diaktifkan.
Menu/Exit	Menghidupkan atau mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD).
Source	Menampilkan bilah pemilihan sumber input.
? (Bantuan)	Menampilkan menu BANTUAN dengan ditekan selama 3 detik.
Blank	Menyembunyikan gambar layar.
Enter	Mengaktifkan item Menu Tampilan Pada Layar (OSD) yang dipilih saat Menu OSD diaktifkan.
Color Mode	Menampilkan bilah pemilihan mode warna.

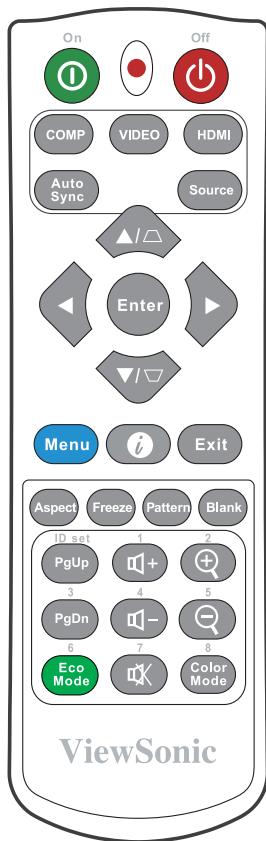
Port Sambungan



Port	Keterangan
[1] AUDIO OUT	Soket output sinyal audio.
[2] AUDIO IN	Soket input sinyal audio.
[3] USB 5V/1.5A OUT	Port USB Type A.
[4] HDMI 1	Port HDMI.
[5] HDMI 2	Port HDMI.
[6] COMPUTER	Soket input sinyal RGB (PC).
[7] MONITOR OUT	Soket output sinyal RGB (PC).
[8] RS-232	Port kontrol RS-232.
[9] VIDEO	Port video Composite.
[10] RJ-45	Port LAN.

Remote Control

Kontrol dan Fungsi



Tombol	Keterangan
On/Off	Mengganti mode antara siaga dan hidup.
COMP	Memilih sumber dari port COMPUTER IN untuk tampilan.
VIDEO	Memilih sumber dari port VIDEO untuk ditampilkan.
HDMI	Memilih sumber dari port HDMI untuk tampilan. Tekan tombol ini lagi untuk beralih antara 2 port.
Auto Sync	Secara otomatis menetapkan pengaturan waktu gambar terbaik pada gambar yang ditampilkan.
Source	Menampilkan bilah pemilihan sumber.
[Keystone] Tombol Keystone	Dengan manual betulkan gambar yang berubah karena proyeksinya membentuk sudut.
Enter	Menetapkan item Menu OSD terpilih.

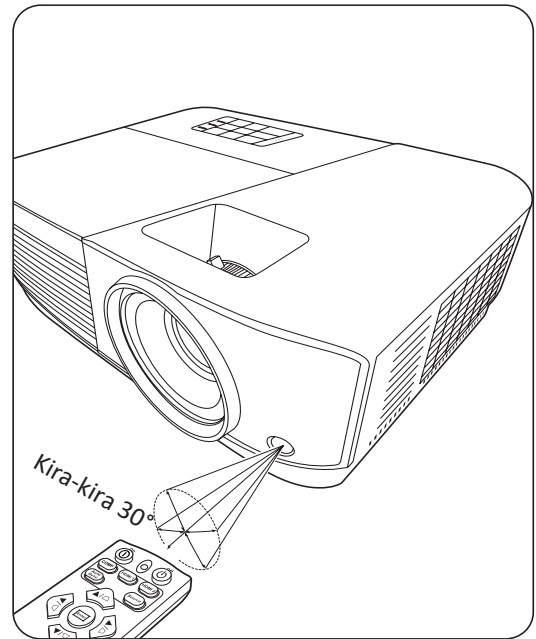
Tombol	Keterangan
◀ Kiri/ ▶ Kanan ▲ Naik/ ▼ Turun	Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian.
Menu	Menghidupkan/mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) atau kembali ke Menu OSD sebelumnya.
i (INFORMASI)	Menampilkan menu INFORMASI . Menampilkan menu BANTUAN dengan ditekan selama 3 detik.
Exit	Keluar dan menyimpan pengaturan menu.
Aspect	Menampilkan bilah pemilihan mode rasio aspek.
Freeze	Mendiamkan gambar yang diproyeksikan.
Pattern	Menampilkan pola tes tertanam.
Blank	Menyembunyikan gambar layar.
PgUp (Halaman naik)/ PgDn (Halaman turun)	Mengoperasikan program perangkat lunak tampilan Anda (pada PC terhubung) yang merespons perintah halaman naik/turun (seperti Microsoft PowerPoint). CATATAN: Hanya tersedia jika sinyal input PC dipilih.
Eco Mode	Memilih mode Eco .
⌚ (Pengatur Waktu Presentasi)	Menampilkan menu Pengatur Waktu Presentasi .
Eco Mode	Memilih mode Eco .
🔊+ (Volume Naik)	Meningkatkan tingkat volume.
🔊- (Volume Turun)	Menurunkan tingkat volume.
🔇 (Senyap)	Menghidupkan/mematikan audio proyektor.
🔍+	Memperbesar ukuran gambar yang diproyeksikan.
🔍-	Memperkecil ukuran gambar yang diproyeksikan.
Color Mode	Menampilkan bilah pemilihan mode warna.

Jangkauan Efektif Remote Control

Untuk memastikan fungsi remote control yang benar, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Remote control harus dipegang dalam sudut 30° tegak lurus dengan sensor inframerah remote control proyektor.
2. Jarak antara remote control dengan sensor harus tidak boleh lebih dari 8 m (26 kaki)

CATATAN: Lihat gambar ilustrasi untuk tempat sensor inframerah remote control.

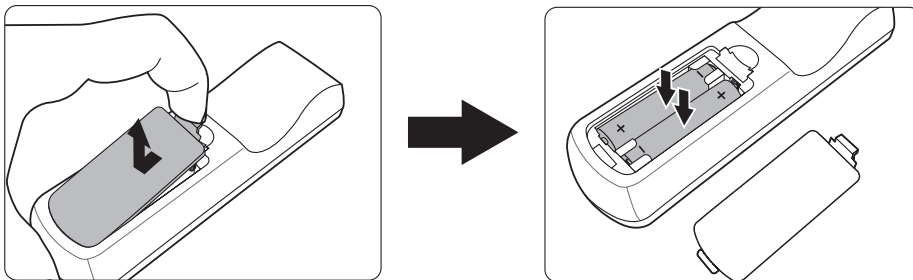


Mengganti Baterai Remote Control

1. Lepaskan tutup baterai dari belakang remote control dengan menekan pegangan jari tangan dan menggesernya turun.
2. Ambil baterai yang ada (jika perlu) lalu pasang dua baterai AAA.

CATATAN: Patuhi kutub baterai seperti yang ditunjukkan.

3. Ganti tutup baterai dengan meluruskannya dengan tempat baterai sambil menekannya kembali pada posisinya.



CATATAN:

- Hindari meninggalkan remote control dan baterai di tempat dengan panas atau kelembapan berlebih.
- Hanya ganti baterai dengan tipe yang sama atau ekuivalen yang dianjurkan oleh pabrikan.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk pabrik baterai dan peraturan lingkungan setempat di area Anda.
- Jika baterai habis atau jika remote control tidak akan digunakan dalam waktu yang lama, lepaskan baterainya untuk menghindari kerusakan pada remote control.

Konfigurasi Awal

Bagian ini memberikan petunjuk detail untuk mengonfigurasi proyektor Anda.

Memilih Lokasi

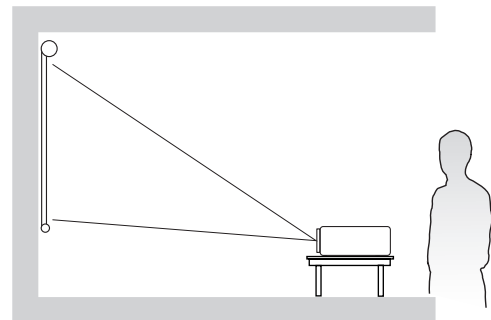
Preferensi pribadi dan tata letak ruang akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangan berikut ini:

- Ukuran dan Posisi layar.
- Lokasi stopkontak yang cocok.
- Lokasi dan Jarak antara proyektor dan peralatan lain.

Proyektor ini didesain untuk dipasang di salah satu dari kemungkinan tempat berikut:

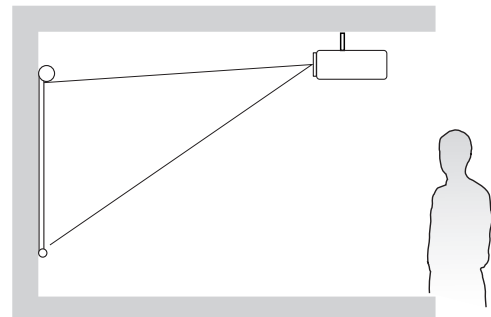
1. Meja Depan

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di depan layar.



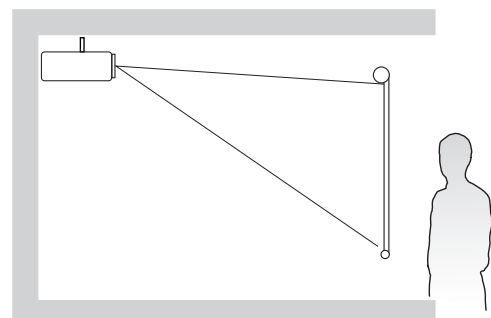
2. Langit-langit Depan

Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di depan layar.



3. Langit-langit Belakang

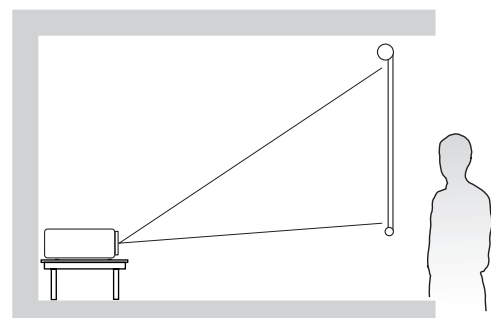
Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di belakang layar.



CATATAN: Dibutuhkan layar proyeksi belakang yang khusus.

4. Meja Belakang

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di belakang layar.

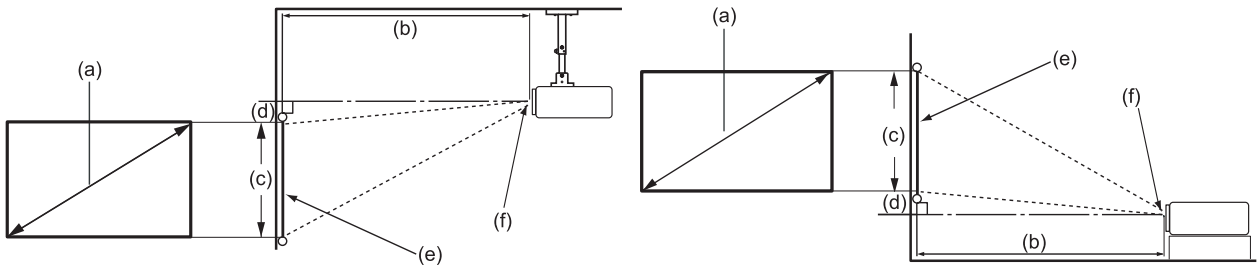


CATATAN: Dibutuhkan layar proyeksi belakang yang khusus.

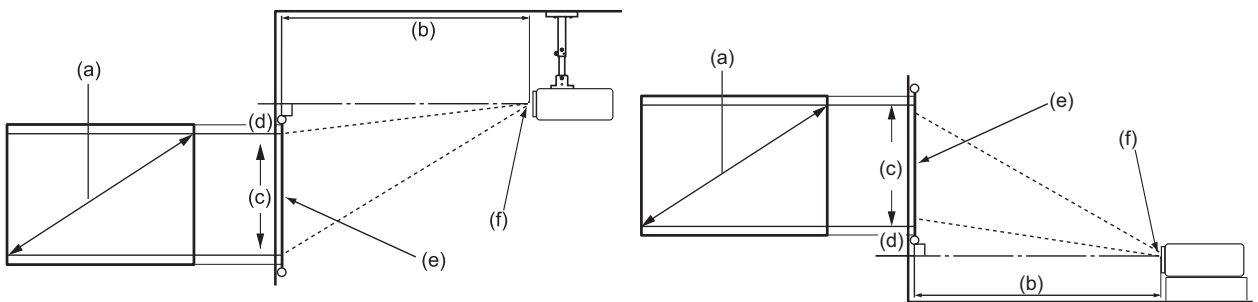
Dimensi Proyeksi

CATATAN: Lihat “Spesifikasi” di halaman 65 mengetahui resolusi tampilan asli proyektor ini.

- Gambar 16:10 pada Layar 16:10



- Gambar 16:10 pada Layar 4:3



CATATAN: (e) = Layar
(f) = Pusat Lensa

Gambar 16:10 pada Layar 16:10

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal	
		minimum		maksimum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	30.68	779	39.89	1013	15.90	404	1.60	41
40	1016	40.91	1039	53.18	1351	21.20	538	2.10	53
50	1270	51.14	1299	66.48	1689	26.50	673	2.60	66
60	1524	61.36	1559	79.78	2026	31.80	808	3.20	81
70	1778	71.59	1818	93.07	2364	37.10	942	3.70	94
80	2032	81.82	2078	106.37	2702	42.40	1077	4.20	107
90	2286	92.04	2338	119.66	3039	47.70	1212	4.80	122
100	2540	102.27	2598	132.96	3377	53.00	1346	5.30	135
120	3048	122.72	3117	159.55	4053	63.60	1615	6.40	163
140	3556	143.18	3637	186.14	4728	74.20	1885	7.40	188
160	4064	163.63	4156	212.73	5403	84.80	2154	8.50	216
180	4572	184.09	4676	239.33	6079	95.40	2423	9.50	241
200	5080	204.54	5195	265.92	6754	106.00	2692	10.60	269
250	6350	255.68	6494	332.40	8443	132.50	3366	13.20	335
300	7620	306.81	7793	398.88	10131	159.00	4039	15.90	404

Gambar 16:10 pada Layar 4:3

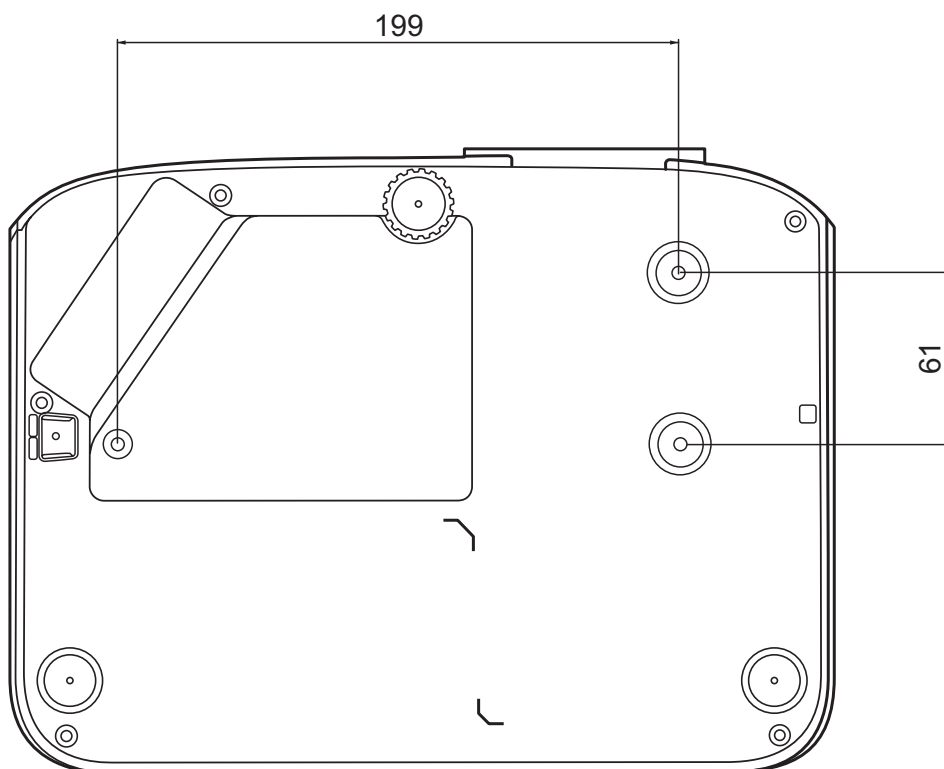
(a) Screen Size		(b) Projection Distance				(c) Image Height		(d) Vertical Offset	
		minimum		maximum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	28.94	735	37.63	956	15.00	381	1.50	38
40	1016	38.59	980	50.17	1274	20.00	508	2.00	51
50	1270	48.24	1225	62.72	1593	25.00	635	2.50	64
60	1524	57.89	1470	75.26	1912	30.00	762	3.00	76
70	1778	67.54	1715	87.80	2230	35.00	889	3.50	89
80	2032	77.18	1960	100.35	2549	40.00	1016	4.00	102
90	2286	86.83	2206	112.89	2867	45.00	1143	4.50	114
100	2540	96.48	2451	125.43	3186	50.00	1270	5.00	127
120	3048	115.78	2941	150.52	3823	60.00	1524	6.00	152
140	3556	135.07	3431	175.60	4460	70.00	1778	7.00	178
160	4064	154.37	3921	200.69	5098	80.00	2032	8.00	203
180	4572	173.66	4411	225.78	5735	90.00	2286	9.00	229
200	5080	192.96	4901	250.86	6372	100.00	2540	10.00	254
250	6350	241.20	6126	313.58	7965	125.00	3175	12.50	318
300	7620	289.44	7352	376.30	9558	150.00	3810	15.00	381

CATATAN: Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, sebaiknya uji secara fisik ukuran dan jarak proyeksi menggunakan proyektor yang sebenarnya di tempat itu sebelum Anda memasangnya secara permanen.

Memasang Proyektor

CATATAN: Jika Anda membeli dudukan pihak ketiga, gunakan ukuran sekrup yang benar. Ukuran sekrup mungkin berbeda menurut ketebalan pelat dudukan.

1. Untuk memastikan pemasangan yang paling aman, gunakan dudukan dinding atau langit-langit ViewSonic®.
2. Pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan ke proyektor memenuhi spesifikasi berikut:
 - Jenis sekrup: M4 x 8 mm
 - Panjang Sekrup Maksimum: 8 mm



CATATAN:

- Hindari memasang proyektor di dekat sumber panas.
- Jaga jarak minimal 10 cm antara langit-langit dan bagian dasar proyektor.

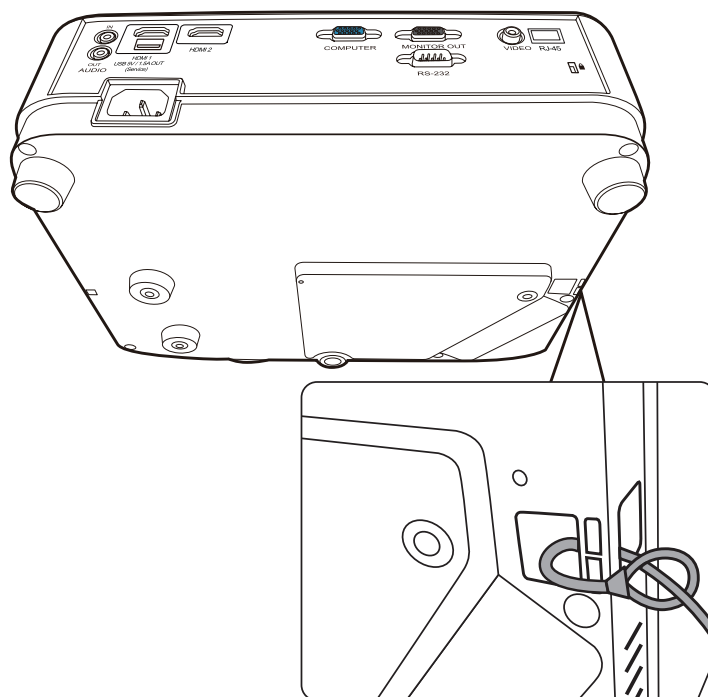
Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah

Proyektor ini mempunyai beberapa fitur keamanan internal untuk mencegah pencurian, akses tidak sah, atau perubahan pengaturan yang tidak disengaja.

Menggunakan Slot Keamanan

Untuk membantu mencegah proyektor agar tidak dicuri, gunakan perangkat pengunci slot keamanan untuk mengamankan proyektor ke benda tetap.

Di bawah ini adalah contoh mengonfigurasi perangkat pengunci slot keamanan:



CATATAN: Slot keamanan juga dapat digunakan sebagai pengikat keamanan jika proyektor dipasang ke langit-langit.

Menggunakan Fungsi Sandi

Untuk membantu mencegah akses atau penggunaan yang tidak sah, proyektor ini menawarkan opsi keamanan sandi. Sandi ini bisa diatur melalui Menu Tampilan Pada Layar (OSD).

CATATAN: Catat sandi Anda, dan simpan di tempat yang aman.

Mengatur Sandi

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Pengaturan Keamanan** dan tekan **Masukkan**.
2. Soroti **Pengunci Sistem** dan pilih **Hidup** dengan menekan ◀/▶.
3. Seperti tampak pada gambar di sebelah kanan, keempat tombol panah (▲, ▶, ▼, ◀) masing-masing menyatakan 4 digit (1, 2, 3, 4). Tekan tombol anak panah untuk memasukkan sandi enam digit.



4. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi. Setelah sandi diatur, menu OSD akan kembali ke halaman Pengaturan Keamanan.
5. Tekan Exit untuk meninggalkan menu OSD.

CATATAN: Setelah diatur, sandi yang benar harus dimasukkan setiap kali proyektor dinyalakan.

Mengganti Sandi

1. Tekan Menu untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > Pengaturan Keamanan > Ubah sandi.
2. Tekan **Masukkan**, pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF' akan muncul.
3. Masukkan sandi lama.
 - » Jika sandi benar, pesan 'MASUKKAN SANDI BARU' akan muncul.
 - » Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF'. Anda dapat mencoba lagi atau menekan Exit untuk membatalkan.
4. Masukkan sandi baru.
5. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi.
6. Untuk meninggalkan menu OSD, tekan Exit.

CATATAN: Digit yang dimasukkan akan muncul di layar berupa tanda bintang (*).

Menonaktifkan Fungsi Sandi

1. Tekan Menu untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM** > Pengaturan Keamanan > Pengunci Sistem.
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih Mati.
3. Pesan "MASUKKAN SANDI" akan ditampilkan. Masukkan sandi saat ini.
 - » Jika sandi benar, maka menu OSD kembali ke halaman Sandi dengan "Mati" ditampilkan di baris Pengunci Sistem.
 - » Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, 'MASUKKAN SANDI AKTIF'. Anda dapat mencoba lagi atau menekan Exit untuk membatalkan.

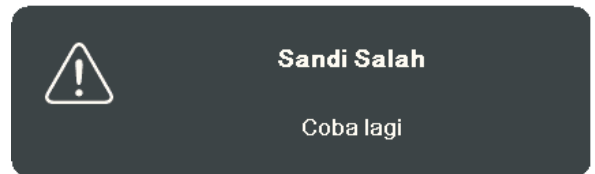
CATATAN: Simpan sandi lama Anda, karena Anda akan memerlukannya untuk mengaktifkan kembali fungsi sandi.

Melupakan Sandi

Jika fungsi sandi sudah diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi enam digit setiap saat Anda menyalakan proyektor. Jika sandi yang Anda masukkan salah, pesan sandi salah seperti tampak pada gambar di sebelah kanan tampil selama 5 detik, dan disusul pesan 'MASUKKAN SANDI'.

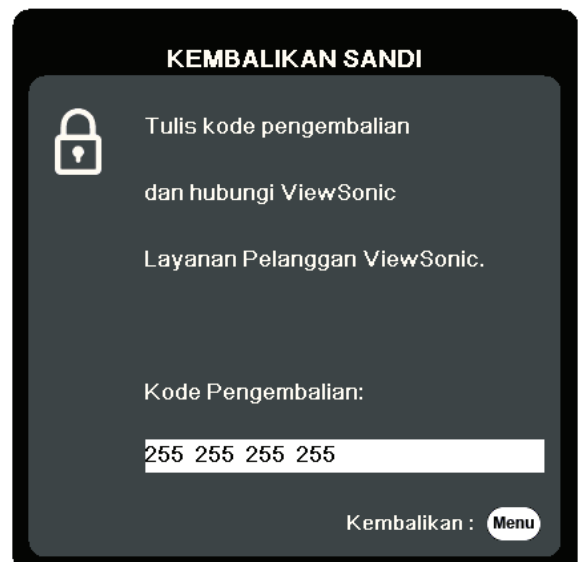
Anda dapat mencoba kembali atau jika Anda tidak ingat, Anda dapat menggunakan "Prosedur Mengingat Sandi".

CATATAN: Jika Anda memasukkan sandi salah sebanyak 5 kali secara berturut-turut, proyektor otomatis dalam waktu singkat akan mati.



Prosedur Mengingat Sandi

1. Saat muncul pesan 'MASUKKAN SANDI AKTIF', tekan dan tahan **Auto Sync** selama 3 detik. Proyektor akan menampilkan nomor berkode di layar.
2. Catat nomornya lalu matikan proyektor Anda.
3. Mintalah bantuan dari pusat layanan setempat untuk menguraikan kode nomor. Anda kemungkinan diharuskan memberikan bukti dokumen pembelian untuk memverifikasi Anda adalah pengguna yang sah proyektor tersebut.



Mengunci Tombol Kontrol

Dengan tombol kontrol pada proyektor yang terkunci, Anda dapat mencegah agar pengaturan tidak diubah secara tidak sengaja (oleh anak-anak, misalnya).

CATATAN: Jika **Kunci Tombol Panel** Hidup, maka tidak ada tombol kontrol yang akan beroperasi kecuali **Daya**.

1. Tekan Menu untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Kunci Tombol Panel**.
2. Tekan ▲/▼ untuk memilih **Hidup**.
3. Pilih Ya dan tekan Masukkan untuk mengonfirmasikan.
4. Untuk membuka kunci tombol panel, tekan dan tahan ► pada remote control atau proyektor selama 3 detik.

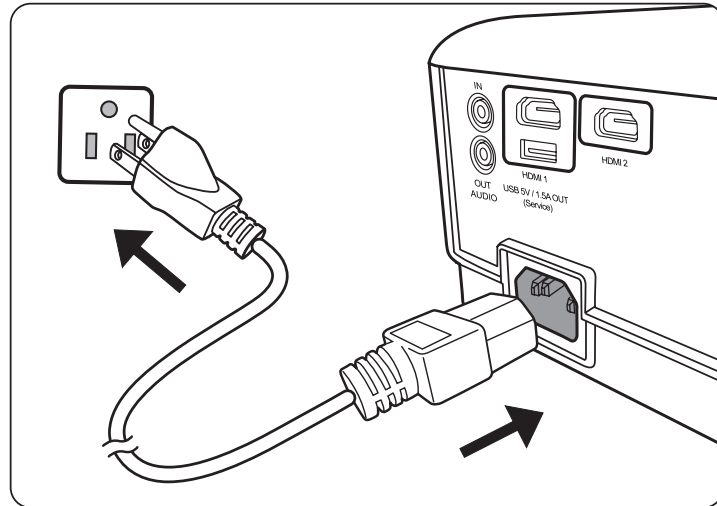
CATATAN: Anda juga dapat menggunakan remote control untuk masuk ke menu **SISTEM > Kunci Tombol Panel** dan memilih Mati.

Membuat Sambungan

Bagian ini memandu Anda dalam menyambungkan proyektor dengan peralatan lain.

Menyambungkan ke Daya

1. Sambungkan kabel daya ke jack AC IN di bagian belakang proyektor.
2. Colokkan kabel daya ke stopkontak.

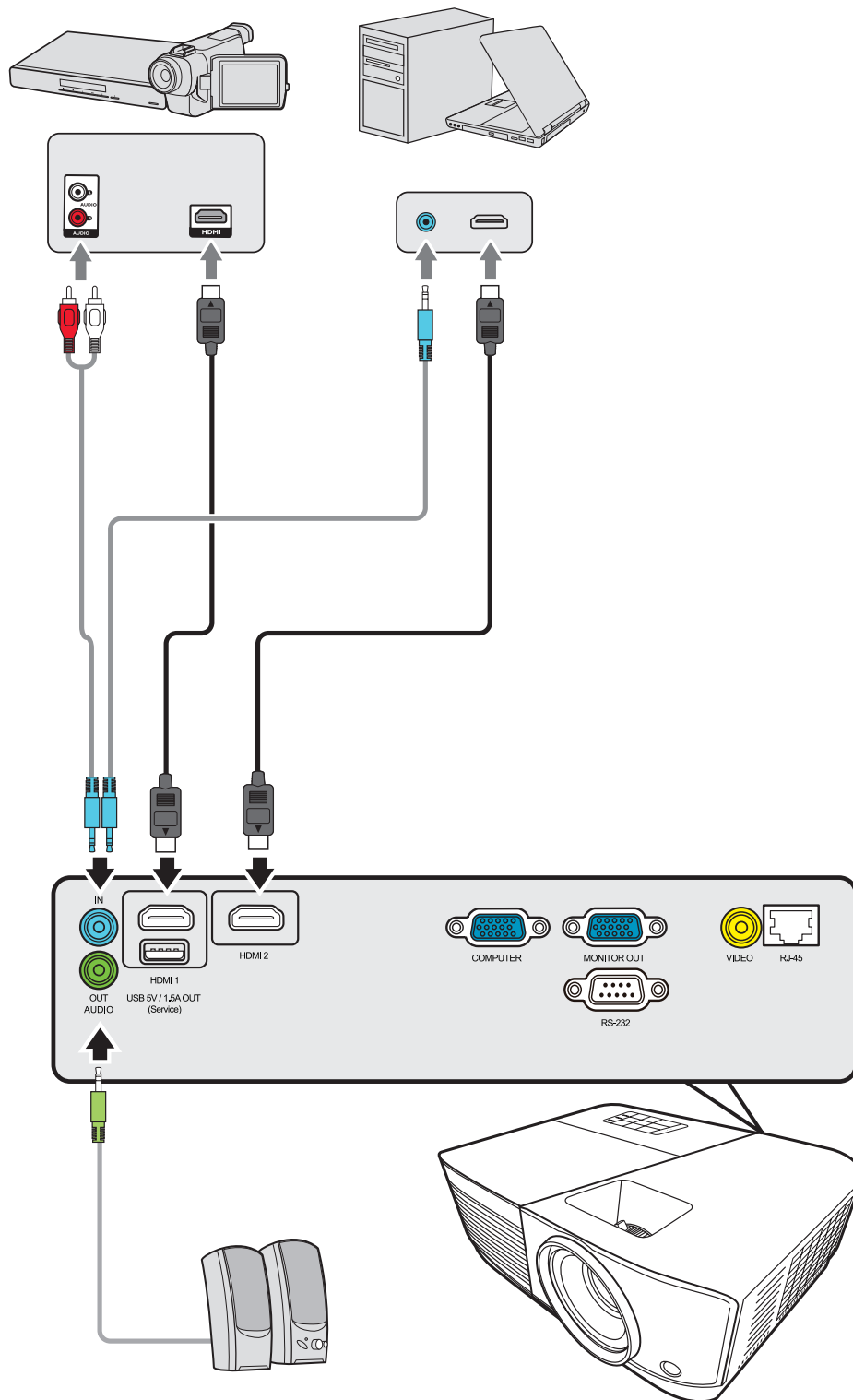


CATATAN: Saat memasang proyektor, gunakan sekering yang mudah diakses pada perkabelan tetap, atau sambungkan steker ke stopkontak yang mudah diakses di dekat unit. Jika terjadi kesalahan selama pengoperasian proyektor, gunakan sekering untuk mematikan catu daya, atau cabut steker.

Menyambungkan ke Sumber Video

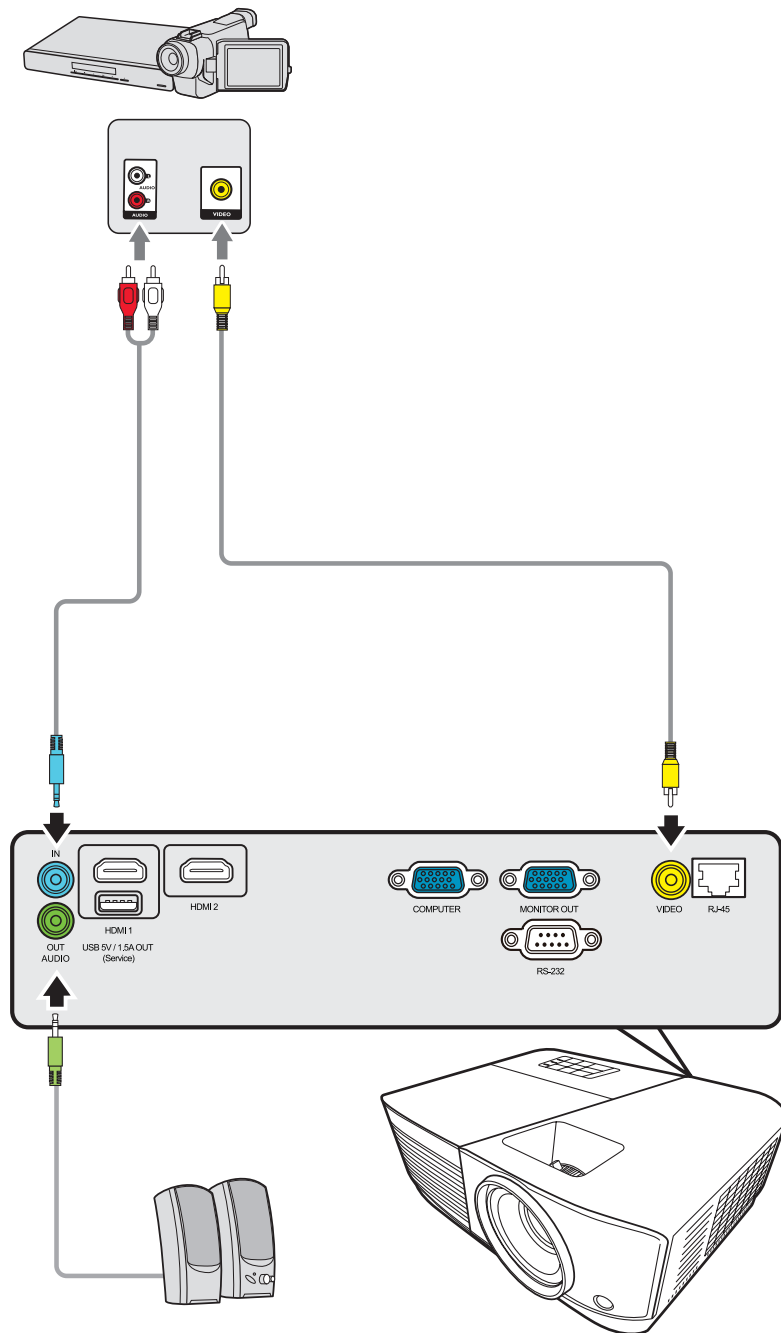
Sambungan HDMI

Sambungkan satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **HDMI 1** atau **HDMI 2** proyektor.



Konesi Video Composite

Sambungkan satu ujung kabel Video ke port Video perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **VIDEO** proyektor.



Menyambungkan ke Sumber Komputer

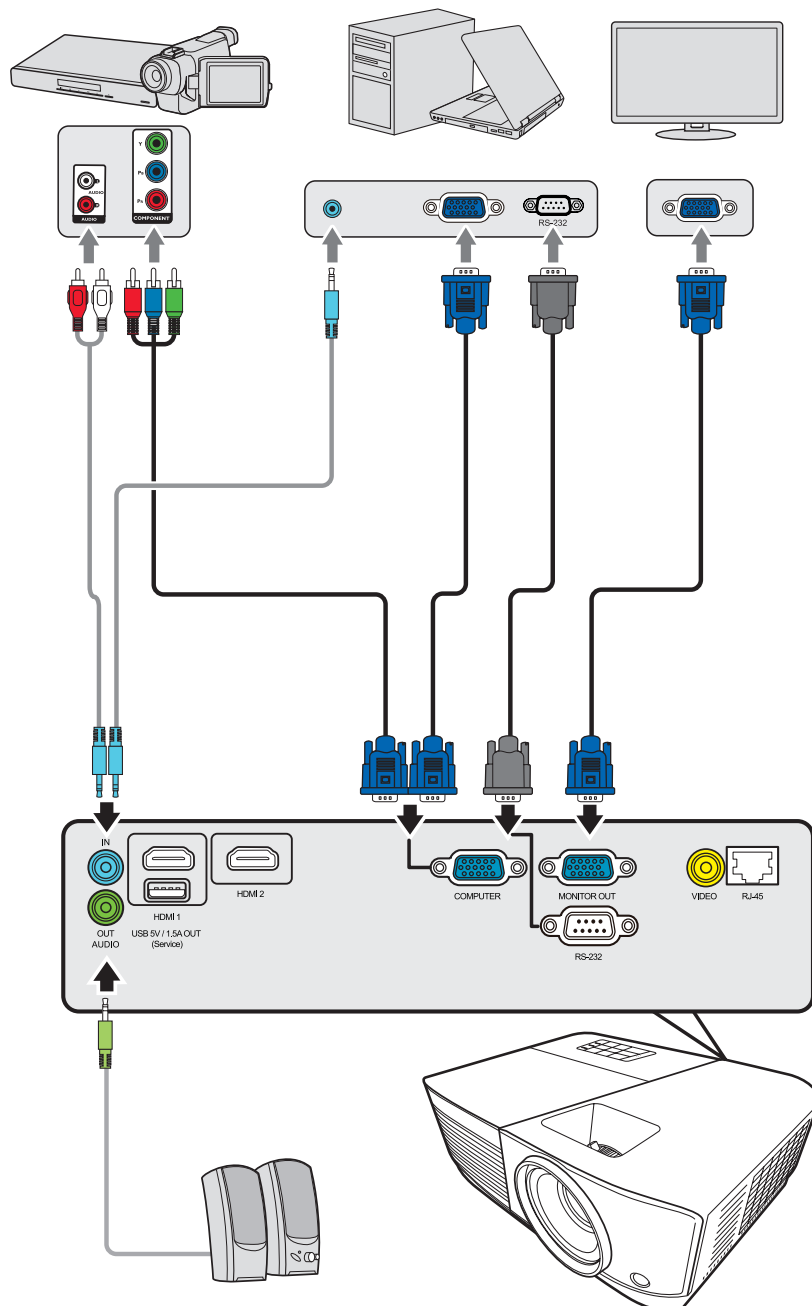
Sambungan VGA

Sambungkan satu ujung kabel VGA ke port VGA perangkat komputer Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **COMPUTER IN** proyektor.

CATATAN: Beberapa notebook tidak mengaktifkan tampilan eksternalnya secara otomatis ketika disambungkan ke proyektor. Anda mungkin harus menyesuaikan pengaturan proyeksi notebook Anda.

Sambungan VGA Out

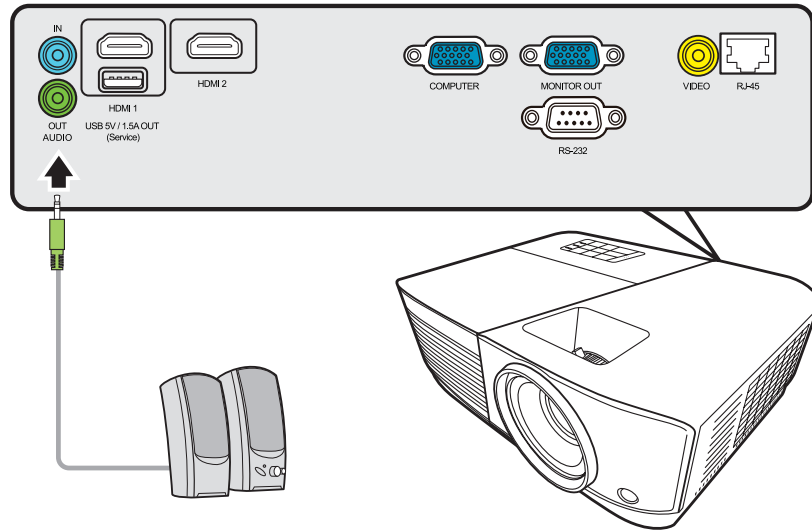
Setelah membuat koneksi VGA, sambungkan satu ujung kabel VGA ke port VGA monitor Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **MONITOR OUT** proyektor.



Menyambungkan Audio

Proyektor ini dilengkapi dengan speaker, tetapi, Anda juga dapat menyambungkan speaker eksternal ke port **AUDIO OUT** proyektor.

CATATAN: Output audio dikontrol oleh pengaturan **Volume** dan **Senyap** proyektor.



Pengoperasian

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan proyektor.
2. Lampu akan menyala, dan "**Nada Dering Sistem Hidup/Mati**" akan diputar.
3. Lampu Indikator Daya terus menyala Hijau ketika proyektor Hidup.

CATATAN:

- Jika proyektor masih panas karena penggunaan sebelumnya, maka proyektor akan menjalankan kipas pendingin selama sekitar 90 detik sebelum mengaktifkan lampu.
 - Untuk memelihara masa pakai lampu, setelah Anda menghidupkan proyektor, tunggu minimal lima (5) menit sebelum mematikan.
4. Hidupkan semua peralatan terhubung, yaitu. notebook, dan proyektor akan mulai mencari sumber input.

CATATAN: Jika proyektor mendeteksi sumber input, Bilah Pemilihan Sumber akan muncul. Jika sumber input tidak terdeteksi, pesan, 'Tidak Ada Sinyal' akan muncul.

Aktivasi Pertama Kali

Jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya, pilih bahasa OSD dengan mengikuti petunjuk pada layar.



Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** atau **Off** atau Mati dan pesan konfirmasi akan muncul untuk meminta Anda menekan tombol **Daya** atau **Off** untuk kedua kalinya. Selain itu, Anda dapat menekan sembarang tombol untuk membatalkan.

CATATAN: Jika Anda tidak memberi respons dalam beberapa detik setelah penekanan pertama, pesan tersebut akan hilang.

2. Setelah proses pendinginan selesai, "**Nada Dering Sistem Hidup/Mati**" akan diputar.

3. Putuskan kabel daya dari stopkontak jika proyektor tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.

CATATAN:

- Untuk melindungi lampu, proyektor tidak akan merespons perintah selama proses pendinginan.
- Jangan mencabut kabel daya sebelum proyektor benar-benar mati.

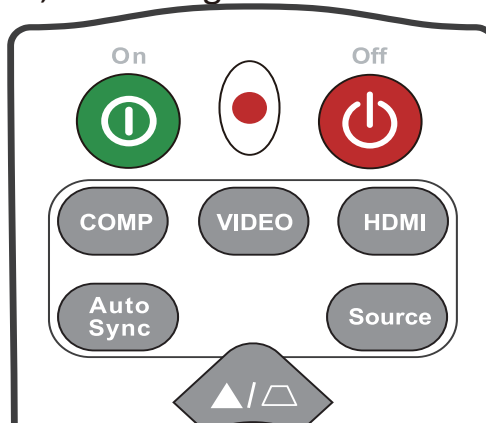
Memilih Sumber Input

Proyektor ini dapat disambungkan ke beberapa perangkat sekaligus. Tetapi, proyektor hanya dapat menampilkan satu layar penuh satu per satu.

Jika Anda ingin proyektor secara otomatis mencari sumber Input, pastikan fungsi **Pencarian Otomatis Cepat** dalam menu **SISTEM** adalah **Hidup**.



Sumber Input juga dapat dipilih secara manual dengan menekan tombol pemilihan sumber pada remote control, atau dengan menelusuri sumber input yang ada.



Untuk memilih input secara manual, lakukan langkah berikut:

1. Tekan **Source**, dan menu pemilihan sumber akan muncul.
2. Tekan **▲/▼** berkali-kali sampai sinyal yang diinginkan terpilih lalu tekan **Enter**.
3. Setelah terdeteksi, informasi sumber terpilih akan muncul di layar selama beberapa detik.

CATATAN: Jika ada beberapa perangkat yang disambungkan ke proyektor, ulangi langkah 1-2 untuk mencari sumber lainnya.

Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan

Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor ini dilengkapi dengan satu (1) kaki penyesuai. Menyesuaikan kaki akan mengubah tinggi proyektor dan sudut proyeksi proyektor. Sesuaikan kaki-kaki dengan hati-hati untuk menyesuaikan posisi gambar yang diproyeksikan.

Menyesuaikan Gambar Secara Otomatis

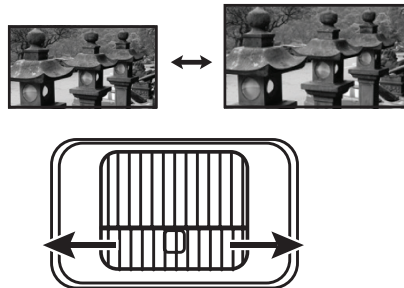
Kadang-kadang, Anda mungkin harus memperbaiki kualitas gambar. Untuk melakukan hal ini, tekan **Auto Sync** pada remote control. Dalam waktu lima (5) detik, fungsi Penyesuaian Otomatis Pintar (Intelligent Auto Adjustment) internal akan menyesuaikan kembali nilai Frekuensi dan Clock untuk memberikan kualitas gambar terbaik.

Setelah selesai, informasi sumber aktif akan muncul di sudut kiri atas selama tiga (3) detik.

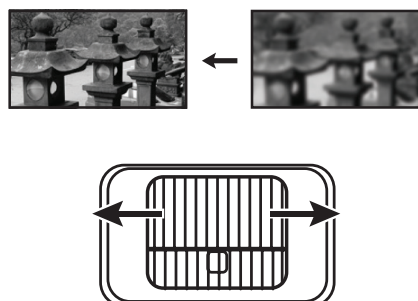
CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia jika sumber Input PC D-Sub (RGB analog/ COMPUTER IN) dipilih.

Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar

Untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan ke ukuran yang Anda perlukan, putar Cincin Pembesaran.



Untuk meningkatkan kejernihan gambar, putar Cincin Fokus.





Memperbaiki keystone

Keystoning merujuk pada keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi bersudut.

Untuk mengoreksi hal ini, selain menyesuaikan ketinggian proyektor, Anda perlu mengoreksinya secara manual dengan mengikuti salah satu langkah berikut ini.

- Menggunakan remote control



1. Tekan / untuk menampilkan halaman koreksi keystone.

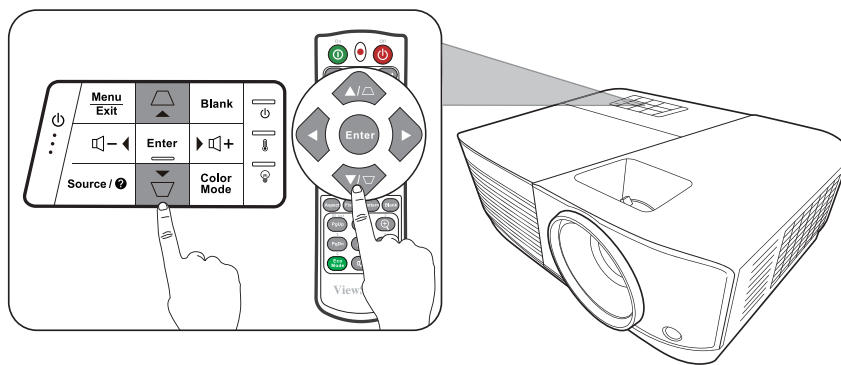
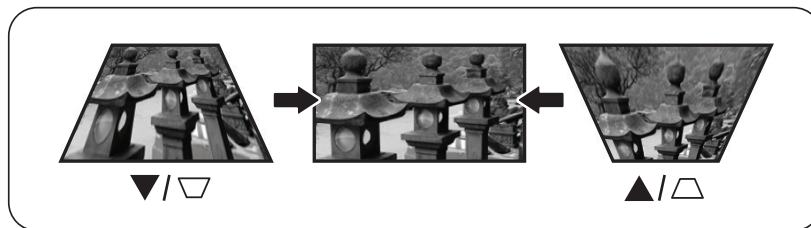
2. Tekan  untuk mengoreksi keystone di bagian atas gambar. Tekan  untuk mengoreksi keystone di bagian bawah gambar.

- Menggunakan menu OSD

1. Buka menu OSD dan masuk ke menu **TAMPILAN > V Keystone**.

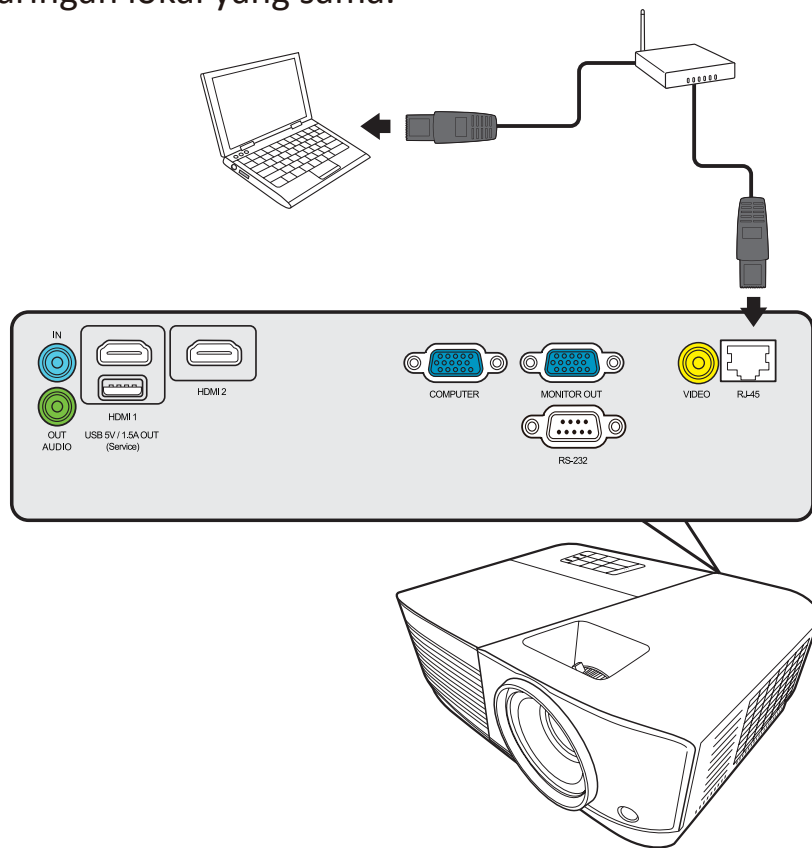
2. Tekan **Enter**.

3. Tekan  untuk mengoreksi keystone di bagian atas gambar. Tekan  untuk mengoreksi keystone di bagian bawah gambar.



Mengontrol Proyektor melalui Lingkungan LAN

Proyektor ini mendukung perangkat lunak Crestron®. Dengan pengaturan yang benar untuk menu Pengaturan Kontrol Lan, Anda dapat mengelola proyektor dari komputer menggunakan browser web jika komputer dan proyektor terhubung dengan tepat ke jaringan lokal yang sama.



Mengonfigurasi Pengaturan Kontrol LAN

- Jika Anda berada di lingkungan DHCP:
1. Ambil kabel RJ45 dan hubungkan satu ujung ke jack input LAN RJ45 proyektor dan ujung lainnya ke port RJ45.
 2. Buka menu OSD dan buka menu **TINGKAT LANJUT > Pengaturan Kontrol LAN**. Tekan **Enter** untuk menampilkan halaman **Pengaturan Kontrol LAN**. Atau Anda dapat menekan **Network** untuk membuka menu **Pengaturan Kontrol LAN** secara langsung.
 3. Soroti **Pengaturan LAN** dan tekan **◀/▶** untuk memilih **DHCP AKTIF**.
 4. Tekan **▼** untuk menyoroti **Terapkan** dan tekan **Enter**.
 5. Harap tunggu sekitar 15 - 20 detik, lalu masuk kembali ke halaman **Pengaturan LAN**. Pengaturan **Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default, Server DNS** akan ditampilkan. Pastikan alamat IP ditampilkan di baris **Alamat IP Proyektor**.

CATATAN:

- Jika **Alamat IP Proyektor** tetap belum muncul, hubungi administrator jaringan Anda.
- Jika kabel RJ45 tidak terhubung dengan benar, pengaturan **Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default** dan **Server DNS** akan tampil 0.0.0.0. Pastikan kabel terhubung dengan benar dan lakukan prosedur di atas lagi.
- Jika Anda harus terhubung ke proyektor dalam mode siaga, setel **Kontrol LAN Siaga** ke **Hidup** dalam menu **TINGKAT LANJUT > Pengaturan Kontrol LAN**.

- Jika Anda berada di lingkungan non-DHCP:

1. Ulangi langkah 1-2 di atas.
2. Soroti **Pengaturan LAN** dan tekan ◀/▶ untuk memilih **IP Statis**.
3. Hubungi administrator ITS Anda untuk memperoleh informasi mengenai pengaturan **Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default, Server DNS**.
4. Tekan ▲/▼ untuk memilih item yang ingin Anda ubah dan tekan **Enter**.
5. Tekan ◀/▶ untuk memindahkan kursor dan tekan ▲/▼ untuk memasukkan nilai.
6. Untuk menyimpan pengaturan, tekan **Enter**. Jika Anda tidak ingin menyimpan pengaturan, tekan **Exit**.
7. Tekan ▼ untuk menyoroti **Terapkan** dan tekan **Enter**.

CATATAN:

- Jika kabel RJ45 tidak terhubung dengan benar, pengaturan **Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default, Server DNS** akan tampil 0.0.0.0. Pastikan kabel terhubung dengan benar dan lakukan prosedur di atas lagi.
- Jika Anda harus terhubung ke proyektor dalam mode siaga, pastikan Anda telah memilih **IP Statis** dan memperoleh informasi **Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default** dan **Server DNS** saat proyektor menyala.

Mengontrol Proyektor melalui Browser Web

Setelah Anda memilih alamat IP yang benar untuk proyektor dan proyektor menyala atau dalam mode siaga, Anda dapat menggunakan komputer yang berada dalam jaringan lokal yang sama untuk mengontrol proyektor.

CATATAN:

- Jika Anda menggunakan Microsoft Internet Explorer, pastikan perangkat lunak itu versi 7.0 atau yang lebih tinggi.
- Tangkapan layar dalam manual ini hanya untuk referensi dan mungkin berbeda dengan desain yang sebenarnya.
- Harap perhatikan batasan panjang input (termasuk ruang dan tombol tanda baca lainnya) dalam daftar di bawah ini:

Item Kategori		Panjang Input	Jumlah Karakter Maksimum
Network Settings (Pengaturan Jaringan)	Network (Jaringan)	DHCP/Manual	(Tidak Ada)
		IP Address (Alamat IP)	XXX.XXX.XXX.XXX
		Subnet Mask	XXX.XXX.XXX.XXX
		Gateway	XXX.XXX.XXX.XXX
		DNS Server (Server DNS)	XXX.XXX.XXX.XXX
		AMX device discover (Penemuan perangkat AMX)	(Tidak Ada)
	Password (Sandi)	Administrator	(Tidak Ada)
		New Password (Sandi Baru)	8
		Confirm Password (Konfirmasikan Sandi)	8
	SNMP	SysLocation	22
SysName		22	
SysContact		22	
Email Alert (Peringatan Email)	Email Setting (Pengaturan Email)	To (Ke)	40
		Cc (Tembusan)	40
		Subject (Perihal)	40
		From (Dari)	40
	SMTP Setting (Pengaturan SMTP)	Server	30
		User Name (Nama Pengguna)	21
		Password (Sandi)	14
	Alert Condition (Kondisi Peringatan)	Fan Error (Kesalahan Kipas)	(Tidak Ada)
		Lamp Error (Kesalahan Lampu)	(Tidak Ada)
		Over Temperature (Temperatur Terlalu Tinggi)	(Tidak Ada)
		Submit (Kirimkan)	(Tidak Ada)
Issue Test Mail (Terbitkan Email Pengujian)		(Tidak Ada)	

CATATAN: / > < \$ % + \ ' " " ' dilarang.

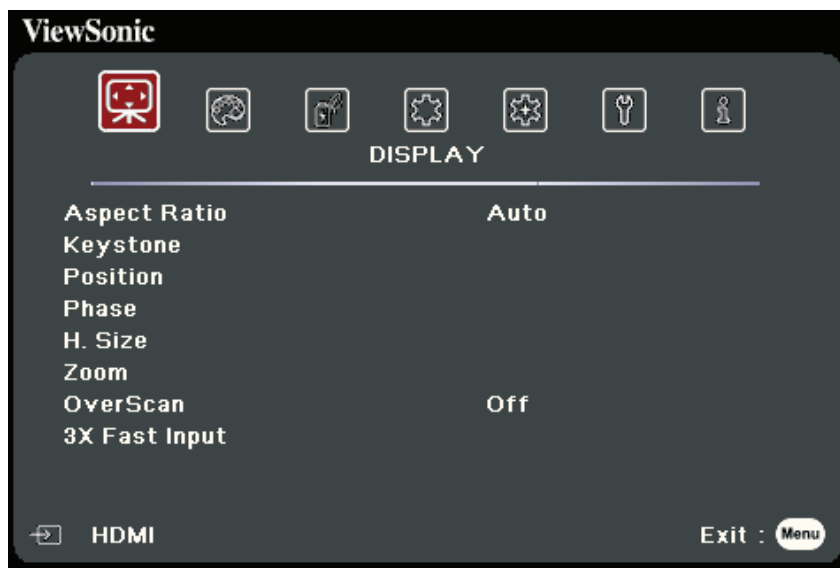
Fungsi Menu

Bagian ini akan memperkenalkan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) dan opsinya.

Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum

CATATAN: Tangkapan layar OSD dalam manual ini hanya untuk referensi dan mungkin berbeda dengan desain yang sebenarnya. Sebagian pengaturan OSD mungkin tidak tersedia. Harap lihat OSD yang sebenarnya di proyektor Anda.

Proyektor ini dilengkapi dengan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) untuk membuat berbagai penyesuaian. Ini dapat diakses dengan menekan **Menu** pada proyektor atau remote control.



1. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu utama. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses daftar submenu.
2. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD)

Menu Utama	Submenu	Opsis Menu	
TAMPILAN	Rasio Aspek	Otomatis	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Asli	
	Keystone	Vertikal	-40~40
	Posisi	X: -5 ~ 5, Y: -5 ~ 5	
	Fase	0~31	
	Ukuran H.	-15~15	
	Pembesaran	0,8X ~2,0X	
	LebihPindai	Mati/1/2/3/4/5	
	3X Fast Input	Tidak aktif	
		Aktif	

Menu Utama	Submenu	Ops Menu	
GAMBAR	Mode Warna	Paling Cerah	
		Presentasi	
		Standard	
		Foto	
		Movie	
		Pengguna 1	
		Pengguna 2	
	Kecerahan	0~100	
	Kontras	-50~50	
	Suhu Warna	8000K/6500K/5500K	
		Tambah Merah	0~100
		Tambah Hijau	0~100
		Tambah Biru	0~100
		Ofset Merah	-50~+50
		Ofset Hijau	-50~+50
		Ofset Biru	-50~+50
	Lanjutan	Warna	-50~50
		Semburat	-50~50
		Ketajaman	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	Mati/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0~31
		Manajemen Warna	Warna primer
			Corak Warna
			Kejenuhan
			Penerimaan
	Atur Ulang Pengaturan Warna	Setel ulang	
Batalkan			

Menu Utama	Submenu	Ops Menu		
POWER MANAGEMENT	Hidup Otomatis	Sinyal	Nonaktifkan/VGA/HDMI/Semua	
		CEC	Nonaktifkan/Aktifkan	
		Menghidupkan Langsung	Nonaktifkan/Aktifkan	
	Enrgi Cerdas	Mati Otomatis	Nonaktifkan/10 mnt/20 mnt/30 mnt	
		Pengatur Waktu Tidur	Nonaktifkan/30 mnt/1 jam/2 jam/3 jam/4 jam/8 jam/12 jam	
		Hemat Daya	Nonaktifkan/Aktifkan	
	Pengaturan Siaga	Loop Through VGA	Mati/Hidup	
		Pemintasan Audio	Mati/Hidup	
	Penonaktifan Cepat Daya	Nonaktifkan		
		Aktifkan		
	Daya USB A	Hidup		
		Mati		
	DASAR	Pengaturan Audio	Senyap	Mati/Hidup
			Volume Audio	0~20
Nada Dering Sistem Hidup/Mati			Mati/Hidup	
Pengatur Waktu Presentasi		Periode Pengatur Waktu	1~240 m	
		Tampilan Pengatur Waktu	Selalu/1 mnt/2 mnt/3 mnt/Tidak Pernah	
		Posisi Pengatur Waktu	Kiri Atas/Kiri Bawah/Kanan Atas/Kanan Bawah	
		Arah penghitungan pengatur waktu	Hitung Mundur/Hitung Maju	
		Pengingat Bersuara	Mati/Hidup	
		Mulai Hitung/Mati		
Pattern		Mati		
		Kartu Tes		
Pengatur Waktu Kosong		Nonaktifkan/5 mnt/10 mnt/15 mnt/20 mnt/25 mnt/30 mnt		

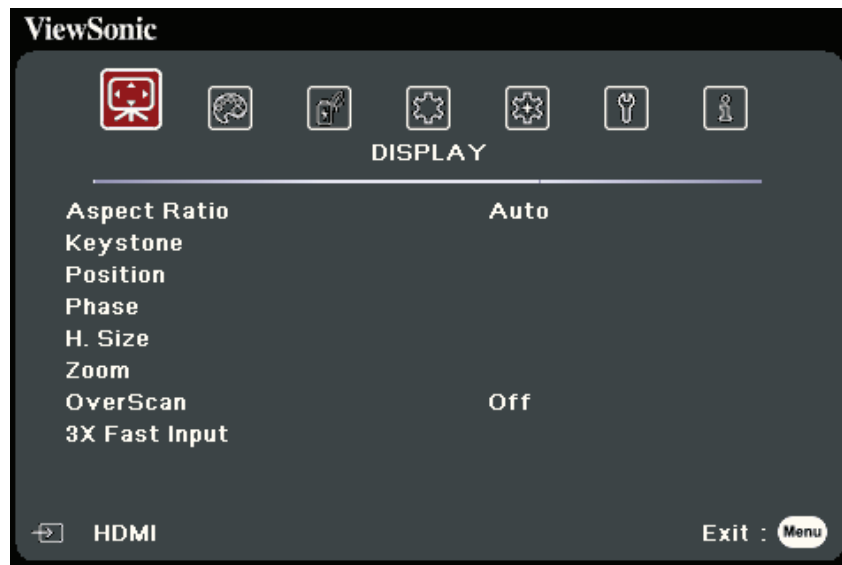
Menu Utama	Submenu	Ops Menu	
DASAR	Pesan	Mati	
		Hidup	
	Layar Pembuka	Hitam	
		Biru	
		ViewSonic	
TINGKAT LANJUT	Pengaturan 3D	Penyelarasan 3D	Otomatis
			Mati
			Urutan Bingkai
			Kemasan Rangka
			Atas-Bawah
			Berdampingan
		Pembalikan Penyelarasan 3D	Nonaktifkan/Balikkan
	Simpan Setelan 3D	Ya/Tidak	
	Pengaturan HDMI	Format HDMI	Otomatis/RGB/YUV
		Kisaran HDMI	Otomatis/Disempurnkan/Normal
	Pengaturan Kontrol LAN	Pengaturan LAN	DHCP AKTIF/IP Statis
		Alamat IP Proyektor	
		Subnet Mask	
		Gateway Default	
		Server DNS	
Kontrol LAN Siaga		Mati/Hidup	
Terapkan			

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
TINGKAT LANJUT	Pngaturan smbr cahaya	Mode smbr cahaya	Normal/Eco/ Dynamic Eco/ Sgt Irit
		Setel Ulang Usia (Jam) Smbr Cahaya	Setel ulang/Batalkan
		Informasi Usia (Jam) Smbr Cahaya	Waktu Pemakaian Smbr Cahaya
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
		Sgt Irit	
	Usia (Jam) Smbr Cahaya Ekuivalen		
	Caption Tertutup	Caption Tertutup Aktif	Mati/Hidup
		Versi Caption	CC1/CC2/CC3/CC4
Atur Ulang Pengaturan	Setel ulang		
	Batalkan		
SISTEM	Bahasa	Pemilihan Multibahasa OSD	
	Posisi Proyektor	Meja Depan	
		Meja Belakang	
		Langit-langit Belakang	
		Langit-langit Depan	
	Pengaturan Menu	Waktu Tampilan Menu	5 dtk/10 dtk/15 dtk/ 20 dtk/25 dtk/30 dtk
		Posisi Menu	Pusat/Kiri Atas/ Kanan Atas/ Kiri Bawah/ Kanan Bawah
	Mode Ketinggian Tinggi	Mati	
		Hidup	
	Pencarian Otomatis Cepat	Mati	
Hidup			
Pengaturan Keamanan	Ubah sandi		
	Pengunci Sistem		Mati/Hidup

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu	
SISTEM	Kunci Tombol Panel	Mati	
		Hidup	
	Kode Remote Control	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Metode Kontrol	RS-232	
		USB	
Kecepatan Transfer Data	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200		
INFORMASI	Sumber		
	Mode Warna		
	Resolusi		
	Sistem Warna		
	Alamat IP		
	Alamat MAC		
	Versi Firmware		
	3X Fast Input		
	S/N		

Menu TAMPILAN

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **TAMPILAN**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **TAMPILAN**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

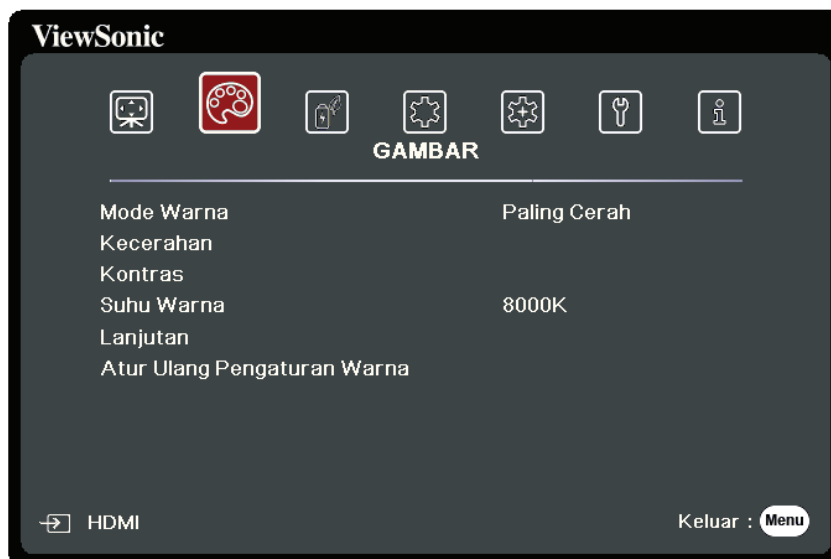
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Rasio Aspek	<p><u>Otomatis</u> Mengubah ukuran gambar secara proporsional untuk menyesuaikan resolusi asli proyektor dalam hal lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar masuk baik dengan rasio aspek 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin memaksimalkan layar tanpa mengubah rasio aspek gambar.</p> <p><u>4:3</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV definisi standar dan film DVD dengan rasio aspek 4:3, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>16:9</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV definisi tinggi, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>16:10</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:10. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:10, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>Asli</u> Memproyeksikan gambar sebagaimana resolusi aslinya, dan mengubah ukurannya agar sesuai di dalam area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar yang diproyeksikan akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.</p>
Keystone	Menyesuaikan situasi keystone di mana keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi miring.
Posisi	<p>Menyesuaikan posisi gambar yang diproyeksikan.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih. • Rentang penyesuaian mungkin berbeda pada pewaktuan yang berbeda.
Fase	<p>Menyesuaikan fase clock untuk memperkecil perubahan gambar.</p> <p>CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih.</p>
Ukuran H.	<p>Menyesuaikan lebar horizontal gambar.</p> <p>CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input PC dipilih.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Pembesaran	Memperbesar gambar yang diproyeksikan dan memungkinkan Anda mengarahkan gambar.
LebihPindai	Menyesuaikan tingkat lebihpindai dari 0% hingga 5%. CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal Composite Video atau HDMI dipilih.
3X Fast Input	Fungsi ini menguntungkan untuk pengurangan frame rate. Waktu respons cepat dalam pewaktuan asli dapat tercapai. Jika diaktifkan, pengaturan berikut akan kembali ke nilai pengaturan awal pabrik: Rasio Aspek, Posisi, Pembesaran, LebihPindai. CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input pewaktuan asli dipilih.







Menu GAMBAR

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **GAMBAR**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **GAMBAR**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

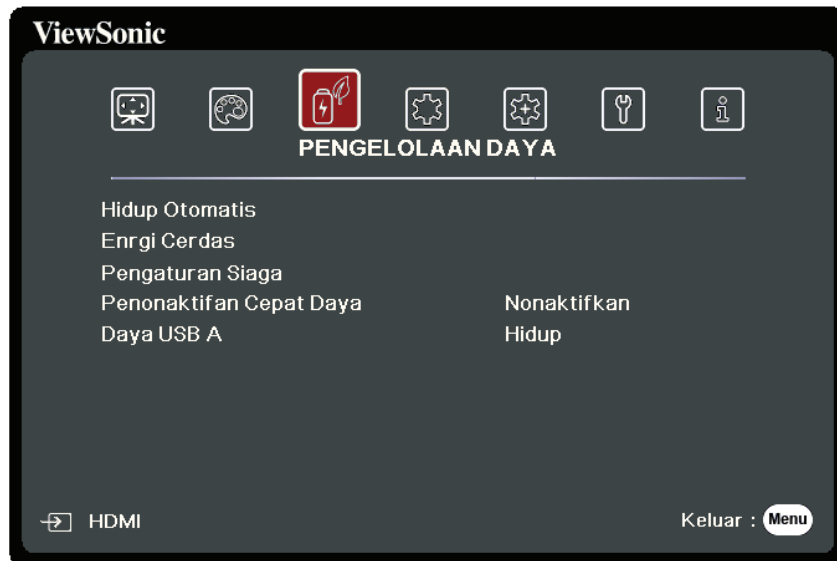
Opsi Menu	Keterangan
Mode Warna	<p><u>Paling Cerah</u> Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini cocok untuk tempat yang membutuhkan kecerahan sangat tinggi, seperti menggunakan proyektor dalam ruangan yang terangnya cukup baik.</p> <p><u>Presentasi</u> Didesain untuk presentasi pada lingkungan siang hari guna mencocokkan PC dan warna notebook.</p> <p><u>Standard</u> Didesain untuk keadaan normal dalam lingkungan siang hari.</p> <p><u>Foto</u> Didesain untuk menampilkan foto.</p> <p><u>Movie</u> Untuk memutar film berwarna, klip video dari kamera digital atau DV melalui input PC untuk memperoleh pengalaman melihat yang terbaik di lingkungan gelap (sedikit cahaya).</p> <p><u>Pengguna 1/Pengguna 2</u> Mengembalikan pengaturan yang dipersonalisasi. Setelah Pengguna 1/Pengguna 2 dipilih, sebagian submenu pada menu GAMBAR dapat disesuaikan, sesuai dengan sumber input yang dipilih.</p>
Kecerahan	<p>Semakin tinggi nilainya, semakin cerah gambarnya. Sesuaikan opsi ini agar area hitam gambar tampak seperti hitam dan detail di area gelap lebih nyata.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">50</div> <div style="text-align: center;">+80</div> </div>
Kontras	<p>Gunakan ini untuk mengatur tingkat puncak putih setelah Anda sebelumnya menyesuaikan pengaturan Kecerahan.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">0</div> <div style="text-align: center;">+40</div> </div>

Opsi Menu	Keterangan
Suhu Warna	<p><u>8000K</u> Gambar tampak putih kebiruan.</p> <p><u>6500K</u> Gambar tetap tampak putih normal.</p> <p><u>5500K</u> Gambar tampak putih kemerahan.</p> <p>Untuk mengatur temperatur warna kustom, Anda dapat menyesuaikan lagi item berikut :</p> <p><u>Tambah Merah/Tambah Hijau/Tambah Biru</u> Menyesuaikan tingkat kontras pada warna Merah, Hijau dan Biru.</p> <p><u>Ofset Merah/Ofset Hijau/Ofset Biru</u> Menyesuaikan tingkat kecerahan Merah, Hijau dan Biru.</p>
Lanjutan	<p><u>Warna</u> Pengaturan lebih rendah menghasilkan warna yang kurang jenuh. Jika pengaturan terlalu tinggi, maka warna tersebut akan berlebihan yang membuat gambar menjadi tidak realistis.</p> <p><u>Semburat</u> Nilai yang lebih tinggi akan membuat gambar lebih kehijauan sedangkan nilai yang lebih rendah akan membuat gambar kemerahan.</p> <p><u>Ketajaman</u> Nilai yang lebih tinggi akan mempertajam gambar, sedangkan nilai yang lebih rendah akan melembutkan gambar.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma merujuk pada tingkat kecerahan tingkat abu-abu proyektor.</p> <p><u>Brilliantcolor</u> Fitur ini memanfaatkan algoritme pemrosesan warna baru dan penambahan tingkat sistem yang memungkinkan kecerahan tinggi sambil memberikan gambar asli dan warna lebih terang pada gambar yang diproyeksikan. Fitur ini memungkinkan peningkatan kecerahan lebih dari 50% pada gambar nada tengah, yang umum pada video dan warna alami, sehingga proyektor mereproduksi gambar dalam warna yang realistis dan nyata. Jika Anda lebih menyukai gambar dengan kualitas itu, pilih tingkat yang sesuai dengan kebutuhan Anda.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Lanjutan	<p><u>Noise Reduction</u> Fungsi ini mengurangi noise gambar listrik yang disebabkan oleh pemutar media lainnya. Dengan pengaturan yang lebih tinggi, maka noise akan berkurang. (Tidak tersedia apabila sinyal input adalah HDMI.)</p> <p><u>Manajemen Warna</u> Hanya pada pemasangan yang permanen dengan tingkat pencahayaan terkontrol seperti ruang panitia, ruang kuliah atau home theater, maka sebaiknya dipertimbangkan untuk dilakukan pengaturan warna. Pengaturan warna dapat memberikan pengaturan kontrol warna yang baik untuk memungkinkan bila Anda butuhkan dapat dihasilkan tiruan warna lebih akurat. Pilih Warna primer terlebih dulu dan sesuaikan rentang/nilainya dalam Corak Warna, Kejenuhan dan Penerimaan.</p>
Atur Ulang Pengaturan Warna	Mengembalikan pengaturan gambar saat ini ke nilai pengaturan awal pabrik.

Menu PENGELOLAAN DAYA

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **PENGELOLAAN DAYA**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **PENGELOLAAN DAYA**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

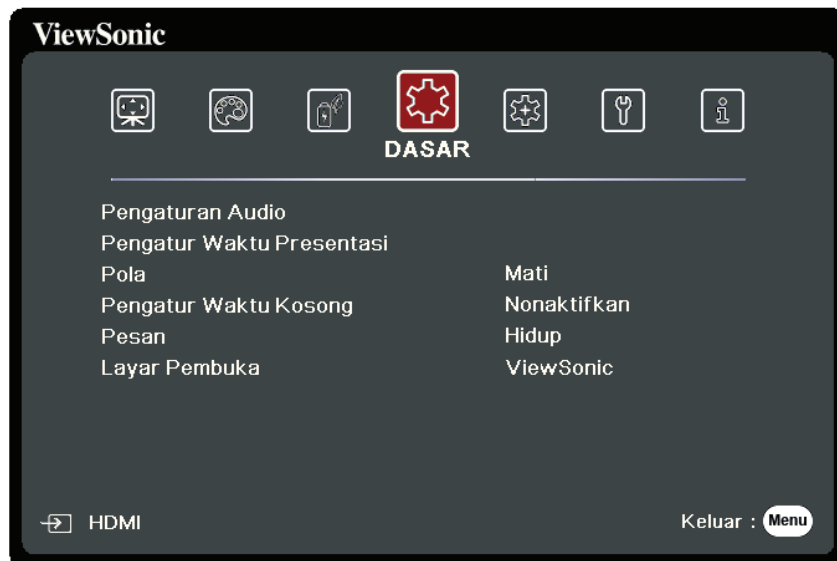
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Hidup Otomatis	<p><u>Sinyal</u> Pilih VGA/HDMI untuk menghidupkan proyektor secara otomatis setelah sinyal VGA/HDMI dialirkan melalui kabel VGA/HDMI. Anda juga dapat memilih Semua dan proyektor akan hidup secara otomatis setelah menerima sinyal VGA atau HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Proyektor ini mendukung fungsi CEC (Consumer Electronics Control) untuk operasi sinkronisasi daya hidup/mati melalui sambungan HDMI. Yaitu, jika perangkat yang juga mendukung fungsi CEC disambungkan ke input HDMI proyektor, apabila daya proyektor dimatikan, daya perangkat terhubung juga akan dimatikan secara otomatis. Bila daya perangkat tersambung dihidupkan, maka daya proyektor akan dihidupkan secara otomatis.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agar fungsi CEC bekerja dengan benar, pastikan perangkat terhubung dengan benar ke input HDMI proyektor melalui kabel HDMI, dan fungsi CEC perangkat tersebut dihidupkan. • Bergantung pada perangkat yang terhubung, fungsi CEC mungkin tidak bekerja. <p><u>Menghidupkan Langsung</u> Memungkinkan proyektor menyala secara otomatis setelah daya dialirkan melalui kabel daya.</p>
Enrgi Cerdas	<p><u>Mati Otomatis</u> Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan setelah tidak ada sumber input terdeteksi untuk mencegah masa pakai lampu yang sia-sia.</p> <p><u>Pengatur Waktu Tidur</u> Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan untuk mencegah masa pakai lampu yang sia-sia.</p> <p><u>Hemat Daya</u> Menurunkan konsumsi daya jika tidak ada input terdeteksi. Jika Aktifkan dipilih, mode lampu proyektor akan berubah menjadi Sgt Irit setelah tidak ada sinyal terdeteksi selama lima (5) menit. Ini juga akan membantu mencegah pemborosan masa pakai lampu yang tidak perlu.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Siaga	<p>Fungsi di bawah ini tersedia dalam mode siaga (dicolokkan tapi tidak dihidupkan).</p> <p><u>Loop Through VGA</u> Jika memilih Hidup, proyektor mengeluarkan sinyal yang hanya diterima dari COMPUTER IN.</p> <p><u>Pemintasan Audio</u> Jika memilih Hidup, proyektor mengeluarkan sinyal audio apabila soket AUDIO IN dan AUDIO OUT tersambung dengan benar ke perangkat yang tepat.</p>
Penonaktifan Cepat Daya	<p><u>Aktifkan</u> Proyektor tidak akan masuk ke proses pendinginan setelah dimatikan.</p> <p><u>Nonaktifkan</u> Proyektor akan masuk ke proses pendinginan normal setelah dimatikan.</p> <p>CATATAN: Jika Anda berusaha memulai kembali proyektor langsung setelah dimatikan, proyektor mungkin tidak berhasil dihidupkan kembali dan akan menjalankan kembali prosedur pendinginan.</p>
Daya USB A	<p>Apabila Hidup, port USB Type A dapat menyuplai daya, dan Metode Kontrol secara otomatis akan beralih ke RS-232.</p>

Menu DASAR

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **DASAR**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **DASAR**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

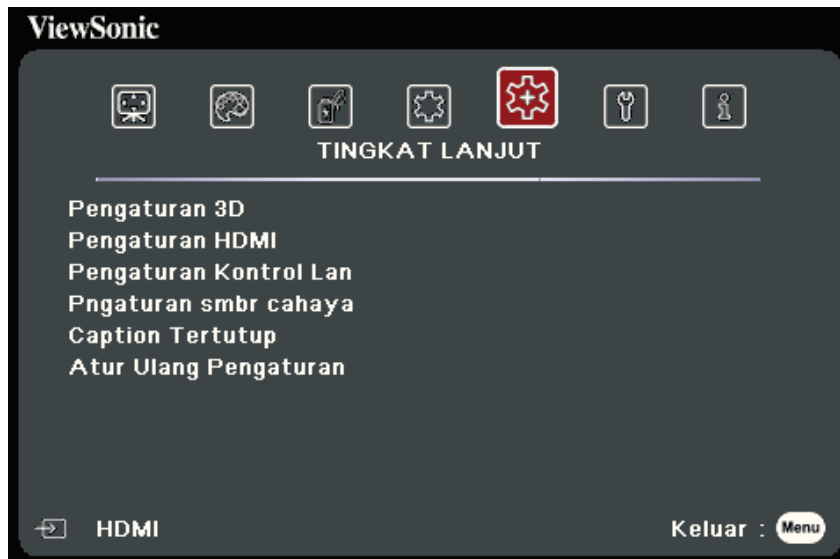
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Audio	<p><u>Senyap</u> Pilih Hidup untuk sementara menonaktifkan speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio.</p> <p><u>Volume Audio</u> Menyesuaikan tingkat volume speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio.</p> <p><u>Nada Dering Sistem Hidup/Mati</u> Menghidupkan/mematikan nada dering selama proses menghidupkan dan mematikan.</p>
Pengatur Waktu Presentasi	<p>Pengatur waktu presentasi dapat menunjukkan waktu presentasi pada layar untuk membantu Anda mencapai manajemen waktu yang lebih baik ketika memberi presentasi.</p> <p><u>Periode Pengatur Waktu</u> Mengatur periode pengatur waktu. Jika pengatur waktu sudah aktif, pengatur waktu tersebut akan diaktifkan kembali apabila Periode Pengatur Waktu Periode Pengatur Waktu disetel ulang.</p> <p><u>Tampilan Pengatur Waktu</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin menampilkan timer di layar selama salah satu periode pengatur waktu berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Selalu: Menampilkan pengatur waktu pada layar di sepanjang waktu presentasi. » 1 mnt/2 mnt/3 mnt: Menampilkan pengatur waktu pada layar dalam 1/2/3 menit terakhir. » Tidak Pernah: Menyembunyikan pengatur waktu di sepanjang waktu presentasi. <p><u>Posisi Pengatur Waktu</u> Mengatur posisi pengatur waktu.</p> <p><u>Arah penghitungan pengatur waktu</u> Mengatur arah penghitungan yang diinginkan antara:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Hitung Mundur: Mundur dari waktu prasetel ke 0. » Hitung Maju: Maju dari 0 ke waktu prasetel. <p><u>Pengingat Bersuara</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin mengaktifkan pengingat suara. Setelah diaktifkan, maka akan terdengar suara beep dua kali pada 30 detik terakhir waktu penghitungan mundur/maju, dan terdengar suara beeb tiga kali ketika waktu habis.</p> <p><u>Mulai Hitung/Mati</u> Pilih Mulai Hitung untuk mengaktifkan timer. Pilih Mati untuk membatalkannya.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Pattern	Membantu menyesuaikan ukuran dan fokus gambar, dan memeriksa distorsi gambar yang diproyeksikan.
Pengatur Waktu Kosong	<p>Memungkinkan proyektor mengembalikan gambar secara otomatis setelah beberapa lama jika tidak ada tindakan yang diambil pada layar kosong. Untuk mengakses layar blank, tekan Blank pada proyektor atau remote control.</p> <p>CATATAN: Jangan menghalangi lensa proyeksi karena hal ini dapat menyebabkan benda yang menghalangi tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.</p>
Pesan	Mengatur pesan pengingat, mis. pesan "Kosong", Hidup atau Mati.
Layar Pembuka	Memilih layar logo yang akan tampil selama proyektor dimulai.

Menu TINGKAT LANJUT

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **TINGKAT LANJUT**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **TINGKAT LANJUT**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan 3D	<p>Proyektor ini menghadirkan fungsi 3D yang memungkinkan Anda menikmati film 3D, video dan acara olahraga dengan cara lebih realistis dengan mempersembahkan kedalaman gambar. Anda harus memakai sepasang kacamata 3D untuk melihat gambar 3D.</p> <p><u>Penyelarasan 3D</u> Setelan bakunya adalah Otomatis lalu proyektor dengan otomatis memilih format 3D yang sesuai ketika mendeteksi isi 3D. Jika proyektor tidak dapat mengenali format 3D, pilih mode 3D.</p> <p><u>Pembalikan Penyelarasan 3D</u> Apabila gambar menjadi tidak pekat, aktifkan fungsi ini untuk memperbaiki masalahnya.</p> <p><u>Simpan Setelan 3D</u> Menyimpan pengaturan 3D aktif. Pengaturan 3D otomatis akan diterapkan jika resolusi sama dan sumber input dipilih.</p> <p>CATATAN: Apabila fungsi Penyelarasan 3D aktif:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tingkat kecerahan gambar yang diproyeksikan akan berkurang. • Mode Warna, Mode sumber cahaya, Pembesaran, dan LebihPinda tidak dapat disesuaikan.
Pengaturan HDMI	<p><u>Format HDMI</u> Pilih ruang warna yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi pengaturan ruang warna sinyal input secara otomatis. » RGB: Mengatur ruang warna sebagai RGB. » YUV: Mengatur ruang warna sebagai YUV. <p><u>Kisaran HDMI</u> Pilih rentang HDMI yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi kisaran HDMI sinyal input secara otomatis. » Disempurnakan: Mengatur ruang warna HDMI sebagai 0 - 255. » Normal: Mengatur ruang warna HDMI sebagai 16 - 235.

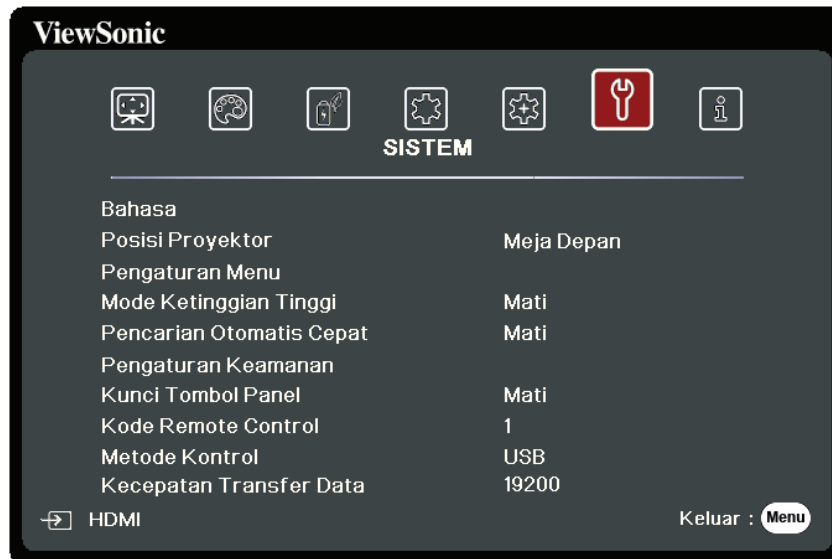
Opsi Menu	Keterangan					
Pengaturan Kontrol LAN	<p data-bbox="502 190 751 226"><u>Pengaturan LAN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="549 232 1442 398">» DHCP AKTIF: Pilih ini jika Anda berada dalam lingkungan DHCP dan Alamat IP Proyektor, Subnet Mask, Gateway Default, pengaturan Server DNS otomatis akan diambil. <li data-bbox="549 421 1469 501">» IP Statis: Pilih ini jika Anda berada dalam lingkungan DHCP dan buat penyesuaian dengan pengaturan di bawah ini. <table border="1" data-bbox="502 517 1469 730"> <tr> <td data-bbox="502 517 847 566"><u>Alamat IP Proyektor</u></td> <td data-bbox="847 517 1469 730" rowspan="4"> Hanya tersedia apabila <u>Pengaturan LAN</u> diatur ke IP Statis. Gunakan / pilih sebuah kolom dan gunakan / sesuaikan nilai. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="502 566 847 616"><u>Subnet Mask</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="502 616 847 665"><u>Gateway Default</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="502 665 847 730"><u>Server DNS</u></td> </tr> </table> <p data-bbox="502 763 775 799"><u>Kontrol LAN Siaga</u></p> <p data-bbox="502 813 1449 893">Memungkinkan proyektor menyediakan fungsi jaringan dalam mode siaga.</p> <p data-bbox="502 909 647 945"><u>Terapkan</u></p> <p data-bbox="502 960 892 996">Menetapkan pengaturan.</p>	<u>Alamat IP Proyektor</u>	Hanya tersedia apabila <u>Pengaturan LAN</u> diatur ke IP Statis. Gunakan / pilih sebuah kolom dan gunakan / sesuaikan nilai.	<u>Subnet Mask</u>	<u>Gateway Default</u>	<u>Server DNS</u>
<u>Alamat IP Proyektor</u>	Hanya tersedia apabila <u>Pengaturan LAN</u> diatur ke IP Statis. Gunakan / pilih sebuah kolom dan gunakan / sesuaikan nilai.					
<u>Subnet Mask</u>						
<u>Gateway Default</u>						
<u>Server DNS</u>						

Opsi Menu	Keterangan
Pngaturan smbr cahaya	<p><u>Mode smbr cahaya</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Normal: Memberikan kecerahan penuh lampu. » Eco: Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 30% dan menurunkan tingkat kecerahan untuk memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi kebisingan kipas. » Dynamic Eco: Mengurangi konsumsi daya lampu hingga 30% bergantung pada tingkat kecerahan konten. » Sgt Irit: Mengurangi konsumsi daya lampu sebesar 70% dan menurunkan kecerahan untuk memperpanjang umur lampu serta mengurangi kebisingan kipas. <p><u>Setel Ulang Usia (Jam) Smbr Cahaya</u> Menyetel ulang pengatur waktu lampu setelah lampu baru dipasang. Untuk mengganti lampu, hubungi teknisi servis ahli.</p> <p><u>Informasi Usia (Jam) Smbr Cahaya</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Waktu Pemakaian Smbr Cahaya: Menampilkan lama waktu lampu sudah dipakai dalam jam. » Usia (Jam) Smbr Cahaya Ekuivalen: Menampilkan usia lampu secara keseluruhan. Cara menghitung masa aktif sumber cahaya ekuivalen adalah sebagai berikut: Masa aktif lampu (ekuivalen) total = 3,33 x (jam yang digunakan dalam mode Normal) + 2 x (jam yang digunakan dalam mode Eco) + 1,33 x (jam yang digunakan dalam mode Dynamic Eco) + 1 x (jam yang digunakan dalam mode Sgt Irit) <p><u>Waktu Penggantian Smbr Cahaya</u> Apabila Cahaya Indikator Smbr Cahaya menyala, pasang lampu baru atau hubungi dealer Anda. HATI-HATI: Lampu yang lama ada kemungkinan bisa menyebabkan malafungsi pada proyektor dan ada beberapa kasus lampunya dapat meledak.</p> <p><u>Mengganti Sumber Cahaya</u> Daya proyektor sebaiknya dimatikan dan cabut kabel daya dari stopkontak, lalu hubungi teknisi servis ahli untuk penggantian lampu.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Caption Tertutup	<p><u>Caption Tertutup Aktif</u> Mengaktifkan fungsi apabila sinyal input yang dipilih membawa caption tertutup.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Caption: Dialog tampilan pada layar, narasi dan efek suara acara TV dan video yang merupakan caption tertutup (biasanyaditandai sebagai "CC" dalam daftar TV). • Fungsi ini hanya tersedia apabila sinyal Input video Composite dipilih dan format sistemnya adalah NTSC. <p><u>Versi Caption</u> Untuk melihat caption, pilih caption tampilan CC1, CC2, CC3, atau CC4 (CC1 menampilkan caption dalam bahasa utama di wilayah Anda).</p>
Atur Ulang Pengaturan	<p>Mengembalikan semua pengaturan ke nilai pengaturan awal pabrik. Saat menggunakan Atur Ulang Pengaturan, pengaturan berikut akan tetap ada: Keystone, Pembesaran, Daya USB A, Bahasa, Posisi Proyektor, Pengaturan LAN, Mode Ketinggian Tinggi, Pengaturan Keamanan, Kode Remote Control, Metode Kontrol, dan Kecepatan Transfer Data.</p>

Menu SISTEM

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **SISTEM**. Kemudian tekan **Enter** atau gunakan ▲/▼ untuk mengakses menu **SISTEM**.



3. Tekan ▲/▼ untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **Enter** untuk menampilkan submenunya, atau tekan ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

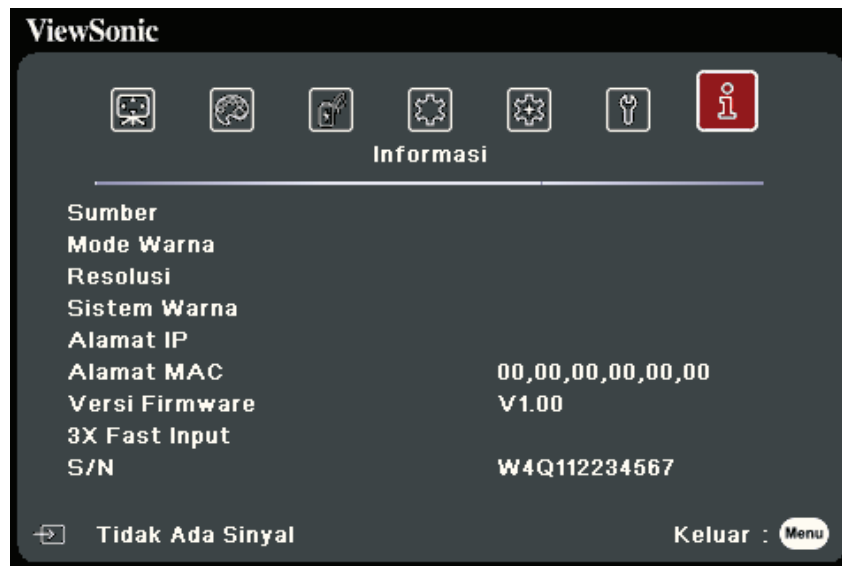
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **Enter**. Gunakan ▲/▼ atau ◀/▶ untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Bahasa	Mengatur bahasa untuk menu Tampilan Pada Layar (OSD).
Posisi Proyektor	Memilih posisi yang tepat untuk proyektor.
Pengaturan Menu	<p><u>Waktu Tampilan Menu</u> Mengatur lama waktu OSD akan tetap aktif setelah interaksi terakhir.</p> <p><u>Posisi Menu</u> Mengatur posisi Menu OSD.</p>
Mode Ketinggian Tinggi	<p>Kami merekomendasikan Anda untuk menggunakan Mode Ketinggian Tinggi apabila lingkungan Anda di antara 1.500 m sampai 3.000 m di atas permukaan laut, dan temperatur ruangan antara 5°C-25°C.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jangan menggunakan Mode Ketinggian Tinggi jika lingkungan Anda antara 0 sampai 1.499 m, dan temperatur antara 5°C sampai 35°C. Jika digunakan, proyektor akan menjadi terlalu dingin. • Menggunakan "Mode Ketinggian Tinggi" dapat menyebabkan kebisingan pengoperasian yang lebih tinggi, karena kecepatan kipas akan ditingkatkan untuk memperbaiki pendinginan dan kinerja.
Pencarian Otomatis Cepat	Memungkinkan proyektor secara otomatis mencari sinyal.
Pengaturan Keamanan	Lihat "Menggunakan Fungsi Sandi" di halaman 19.
Kunci Tombol Panel	Mengunci tombol kontrol pada proyektor.
Kode Remote Control	<p>Mengatur kode remote control untuk proyektor ini (antara 1~8). Apabila beberapa proyektor yang berdekatan sedang dioperasikan pada saat yang sama, mengganti kode dapat mencegah gangguan dari remote control lainnya. Setelah kode remote control diatur, alihkan ke ID yang sama untuk remote control guna mengontrol proyektor ini.</p> <p>Untuk beralih ke kode untuk remote control, tekan ID set dan tombol angka yang sesuai pada kode remote control bersama selama 5 detik atau lebih. Kode awal diatur ke 1. Apabila kode dialihkan ke 8, remote control dapat mengontrol setiap proyektor.</p> <p>CATATAN: Jika kode yang berbeda diatur pada proyektor dan remote control, maka tidak akan ada respons dari remote control. Apabila itu terjadi, maka akan tampil pesan untuk mengingatkan Anda untuk beralih kode untuk remote control.</p>

Opsi Menu	Keterangan
Metode Kontrol	Memungkinkan Anda memilih port kontrol yang Anda sukai melalui port RS-232 atau port USB. Apabila memilih USB, Daya USB A akan dialihkan ke Mati secara otomatis.
Kecepatan Transfer Data	Memilih kecepatan transfer data yang identik dengan komputer Anda sehingga Anda dapat menyambungkan proyektor menggunakan kabel RS-232 yang sesuai dan mengontrol proyektor dengan perintah RS-232.

Menu Informasi

1. Tekan tombol **Menu** untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan ◀/▶ untuk memilih menu **INFORMASI** dan menampilkan kontennya.



Opsi Menu	Keterangan
Sumber	Menampilkan sumber input aktif.
Mode Warna	Menampilkan mode yang dipilih dalam menu GAMBAR.
Resolusi	Menunjukkan resolusi asli pada sumber input.
Sistem Warna	Memperlihatkan format sistem input.
Alamat IP	Menampilkan alamat IP proyektor Anda.
Alamat MAC	Menampilkan alamat MAC proyektor Anda.
Versi Firmware	Menampilkan versi firmware aktif.
3X Fast Input	Menampilkan apakah fungsi ini diaktifkan atau tidak.
S/N	Menampilkan nomor seri untuk proyektor ini.

Lampiran

Spesifikasi

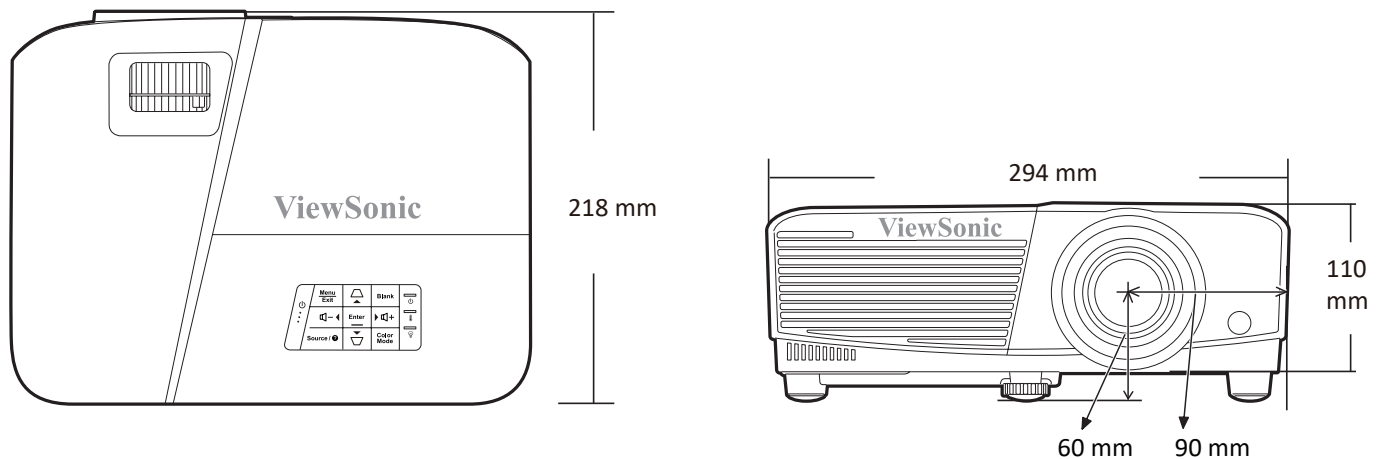
Item	Kategori	PA504W
Proyektor	Tipe	Lampu DLP
	Ukuran Tampilan	30" ~ 300"
	Rasio Lemparan	1,21~1,57 (87"±3%@2,26m)
	Lensa	Pembesaran Optik 1,3x±2%
	Jenis Lampu	UHP 200W 0.8 E20.7
	Sistem Tampilan	1-CHIP DMD
Sinyal Input	VGA	f_h : 15K~102KHz, f_v :48~120Hz, Tingkat piksel: 170MHz
	HDMI	f_h : 15K~102KHz, f_v :23~120Hz, Tingkat piksel: 170MHz
Resolusi	Asli	1280 x 800
Adaptor Daya ¹	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60 Hz (switch otomatis)
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0°C sampai 40°C (32°F sampai 104°F)
	Kelembapan	0% hingga 90% (nonkondensasi)
	Ketinggian	0 sampai 1.499 m pada 5°C sampai 35°C 1.500 sampai 3.000 m pada 5°C sampai 25°C
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20°C sampai 60°C (nonkondensasi)
	Kelembapan	0% hingga 90% (nonkondensasi)
	Ketinggian	0 sampai 1.219 m pada -20°C sampai 30°C
Dimensi	Fisik (W x H x D)	294 x 110 x 218 mm (11,6" x 4,3" x 8,6")
Berat	Fisik	2,3 kg (5,1 pon)
Mode Hemat Daya	On ²	255W (Tipikal)
	Mati	< 0,5W (Siaga)

¹ Hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber daya resmi.

² Kondisi pengujian mengikuti standar EEI.

Dimensi Proyeksi

294 mm (L) x 110 mm (T) x 218 mm (D)



Bagan Pengaturan Waktu

RGB Analog

Resolusi	Mode	Laju penyegaran (Hz)	T-Frekuensi (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Didukung	Didukung	Didukung
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Didukung	Didukung	Didukung
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	Didukung		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Didukung	Didukung	Didukung
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Didukung		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Pewaktuan NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Pewaktuan NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Didukung	Didukung	Didukung

Resolusi	Mode	Laju penyegaran (Hz)	T-Frekuensi (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Didukung	Didukung	Didukung
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Didukung		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Didukung	Didukung
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Didukung	Didukung
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Didukung	Didukung
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Didukung	Didukung
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Didukung	Didukung
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Didukung	Didukung
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Didukung	Didukung
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (PC)

Resolusi	Mode	Laju penyegaran (Hz)	T-Frekuensi (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Didukung	Didukung	Didukung
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Didukung	Didukung	Didukung
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	Didukung		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Didukung	Didukung	Didukung
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Didukung		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Pewaktuan NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Pewaktuan NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Didukung	Didukung	Didukung
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Didukung	Didukung	Didukung
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Didukung		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Didukung	Didukung
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Didukung	Didukung
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Didukung	Didukung
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Didukung	Didukung
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Didukung	Didukung
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Didukung	Didukung

Resolusi	Mode	Laju penyegaran (Hz)	T-Frekuensi (kHz)	Clock (MHz)	Penyelarasan 3D		
					Urutan Bingkai	Atas-Bawah	Berdampingan
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		Didukung	Didukung
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (Video)

Mode Video	Resolusi	Frekuensi horizontal (KHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Frekuensi Dot Clock (MHz)	Penyelarasan 3D			
					Urutan Bingkai	Kemasan Rangka	Atas-Bawah	Berdampingan
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	Didukung			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Didukung		Didukung	Didukung
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	Didukung			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Didukung		Didukung	Didukung
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Didukung	Didukung	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		Didukung	Didukung	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Didukung
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Didukung
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Didukung	Didukung	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Didukung	Didukung
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Didukung	Didukung

Video

Mode Video	Frekuensi horizontal (KHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Frekuensi subcarrier (MHz)	Penyelarasan 3D
				Urutan Bingkai
NTSC	15,73	60	3,58	Didukung
PAL	15,63	50	4,43	Didukung
SECAM	15,63	50	4,25 atau 4,41	Didukung
PAL-M	15,73	60	3,58	Didukung
PAL-N	15,63	50	3,58	Didukung
PAL-60	15,73	60	4,43	Didukung
NTSC4.43	15,73	60	4,43	Didukung

Pemecahan Masalah

Masalah Umum

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami ketika menggunakan proyektor.

Masalah	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak menyala	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke stopkontak.• Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai kemudian coba lagi untuk menghidupkan proyektor.• Jika proses di atas tidak berhasil, coba stopkontak lainnya atau perangkat listrik lainnya dengan stopkontak yang sama.
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel sumber video terhubung dengan benar, dan bahwa sumber video dihidupkan.• Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar dengan tombol Source pada proyektor atau remote control.
gambar kabur	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan Cincin Fokus untuk membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar.• Pastikan proyektor dan layar benar-benar lurus. Jika perlu, sesuaikan tinggi proyektor serta sudut dan arah proyeksi.
Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor; dan bahwa keduanya dalam jarak antara 8 m (26 kaki) satu sama lain.• Baterai mungkin habis, periksa dan ganti jika perlu.

Indikator LED

Menyala			Status dan Keterangan
			
Daya			
Hijau Berkedip	Mati	Mati	Mode siaga
Hijau	Mati	Mati	Menaikkan daya
Hijau	Mati	Mati	Operasi normal
Hijau Berkedip	Mati	Mati	Pendinginan normal dengan pengurangan pemakaian listrik
Merah	Mati	Mati	Menguduh
Hijau	Hijau	Hijau	Penyesuaian nonaktif
Lampu			
Hijau Berkedip	Mati	Merah	Indikator LED pertama menyala, berarti terdapat kesalahan dalam fungsi pendinginan
Mati	Mati	Merah	Kesalahan sumber cahaya dalam operasi normal
Hijau	Mati	Merah	Roda warna telah gagal memulai
Pemanasan/Pendinginan			
Mati	Merah	Mati	Kesalahan kipas 1 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Mati	Merah	Merah	Kesalahan kipas 2 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Mati	Merah	Hijau	Kesalahan kipas 3 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Mati	Merah	Oranye	Kesalahan kipas 4 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah Berkedip	Merah	Mati	Kesalahan kipas 5 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah Berkedip	Merah Berkedip	Mati	Kesalahan kipas 6 (kecepatan kipas aktual di luar kecepatan yang diinginkan).
Merah	Merah	Merah	Sensor 1 Open Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Merah	Merah	Hijau	Sensor 2 Open Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Hijau	Merah	Merah	Sensor 1 Short Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Mati	Merah	Hijau	Sensor 2 Short Error termal (diode remote mengalami korsleting).
Oranye	Merah	Merah	Temperature 1 Error (melampaui temperatur terbatas).
Oranye	Merah	Hijau	Temperature 2 Error (melampaui temperatur terbatas).
Mati	Hijau	Merah	Sambungan Kipas IC #1 I2C salah.

Pemeliharaan

Langkah Pencegahan Umum

- Pastikan Proyektor dimatikan dan kabel daya dicabut dari stopkontak.
- Jangan sekali-kali melepaskan komponen dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau penyalur jika salah satu komponen Proyektor perlu diganti.
- Jangan sekali-kali menyemprotkan atau menuangkan cairan secara langsung ke casing.
- Tangani Proyektor dengan hati-hati, karena proyektor berwarna gelap, jika lecet, dapat tampak lebih jelas daripada proyektor berwarna terang.

Membersihkan Lensa

- Gunakan masker bertekanan udara ketika membuang debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau lembapkan kain lembut dengan pembersih lensa lalu seka permukaan lensa pelan-pelan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggosok lensa dengan material abrasif.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain kering bebas serat untuk membuang kotoran atau debu.
- Jika casing tetap belum bersih, oleskan sedikit detergen nonabrasif lembut yang tidak berbahan dasar alkohol dan nonamonia di atas kain bebas serat lembut yang bersih, lalu seka permukaan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggunakan lilin, alkohol, benzena, tiner atau detergen kimia lainnya.

Menyimpan Proyektor

Jika Anda ingin menyimpan Proyektor selama jangka waktu yang lama:

- Pastikan kisaran suhu dan kelembapan di area penyimpanan sesuai yang dianjurkan.
- Tarik kaki penyesuai dengan sepenuhnya.
- Lepaskan baterai dari Remote Control.
- Kemas Proyektor ini sesuai dengan kotak kemasan asli atau yang setara.

Penyangkalan

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol pada lensa atau casing. Beberapa pembersih bahan kimia telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atau kerusakan yang diakibatkan dari pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol.

Informasi Peraturan dan Layanan

Informasi Kepatuhan

Bagian ini membahas semua persyaratan dan pernyataan terkait mengenai peraturan. Aplikasi sesuai yang dikonfirmasi harus mengacu pada label pelat spesifikasi dan penandaan yang relevan pada unit.

Pernyataan Kepatuhan FCC

Perangkat ini mematuhi Bab 15 Peraturan FCC. Operasi tunduk pada dua ketentuan berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menyebabkan gangguan berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan operasi yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan terbukti mematuhi batas untuk perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC.

Batas ini didesain untuk memberikan perlindungan yang wajar pada gangguan dalam pemasangan di pemukiman. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan berbahaya pada penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan tersebut, pengguna dianjurkan untuk mencoba memperbaiki gangguan tersebut dengan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubahlah arah atau letak antena penerima.
- Tambahkan pemisahan antara peralatan dan penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan sirkuit tempat penerima dihubungkan.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk memperoleh bantuan.

PERINGATAN: Anda diperingatkan bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

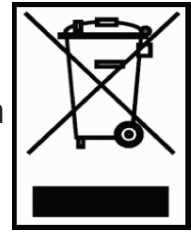
CE Konformitas untuk Negara Eropa



Perangkat ini mematuhi Pedoman EMC 2014/30/EU dan Pedoman Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya tersedia untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditunjukkan di sebelah kanan sesuai dengan Pedoman Peralatan Listrik dan Elektronik Limbah 2012/19/EU (WEEE). Tanda menunjukkan peralatan ini TIDAK boleh dibuang sebagai rumah tangga yang tidak disortir, tapi gunakan sistem pembelian dan pengumpulan sesuai dengan undang-undang setempat.



Pernyataan Kepatuhan RoHS2

Produk ini telah didesain dan diproduksi dengan mematuhi Pedoman 2011/65/EU Parlemen dan Dewan Eropa mengenai batasan penggunaan zat berbahaya tertentu dalam peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap mematuhi nilai konsentrasi maksimum yang diterbitkan oleh European Technical Adaptation Committee (TAC) sebagai mana dicantumkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diusulkan	Konsentrasi Aktual
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Timbal (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kromium Hexavalen (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter difenil polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis-(2-etilheksil)ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu produk yang dinyatakan di atas dikecualikan berdasarkan Lampiran III RoHS2 Pedoman yang dicantumkan di bawah ini:

- Merkuri dalam lampu fluorescent katoda dingin dan lampu fluorescent elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk keperluan khusus tidak boleh melampaui (per lampu):
 - » Ukuran pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
 - » Ukuran sedang (> 500 mm dan 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
 - » Ukuran panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timbal dalam tabung sinar katoda.
- Berat timbal dalam tabung fluorescent tidak boleh melampaui 0,2%.
- Berat timbal sebagai elemen aloi dalam aluminium yang mengandung timbal hingga 0,4%.
- Berat aloi tembaga yang mengandung tembaga hingga 4%.
- Tembaga dalam solder tipe temperatur tinggi (yaitu, berat aloi berbasis tembaga yang mengandung tembaga 85%).
- Komponen listrik dan elektronik yang mengandung tembaga dalam kaca atau keramik selain keramik dielektrik dalam kapasitor, mis. perangkat piezoelektri, atau dalam senyawa kaca atau matriks keramik.

Batas Zat Berbahaya India

Pernyataan tentang Batas untuk Zat Berbahaya (India). Produk mematuhi "Peraturan Limbah Elektronik India 2011" dan melarang penggunaan tembaga, merkuri, kromium hexavalen, bifenil polibrominat atau eter difenil polibrominat dalam konsentrasi melampaui berat 0,1% dan berat 0,01% untuk kadmium, kecuali yang dikecualikan dalam Lampiran 2 Peraturan tersebut.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk

ViewSonic® melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Komputasi yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahuinya lebih lanjut.

AS & Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Eropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Untuk pengguna UE, harap hubungi kami jika ada masalah keselamatan/kecelakaan dengan produk ini

ViewSonic Eropa Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informasi Hak Cipta

Hak cipta © ViewSonic® Corporation, 2024. Hak Cipta Dilindungi oleh Undang-Undang.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic® dan logo tiga burung adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

Penyangkalan: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang boleh disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apa pun dan untuk tujuan apa pun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi penyalur Anda.

CATATAN: Anda perlu memberikan nomor seri produk.

Negara/ Kawasan	Situs web	Negara/Kawasan	Situs web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (Bahasa Inggris)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Jepang)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Timur Tengah	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Selandia Baru	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Filipina	www.viewsonic.com/ph/	Singapura	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	Afrika Selatan & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
Amerika Serikat	www.viewsonic.com/us	Kanada	www.viewsonic.com/us
Amerika Latin	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Eropa	www.viewsonic.com/eu/	Prancis	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Inggris	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan terbatas Proyektor ViewSonic®

Pertanggungjawaban jaminan:

ViewSonic menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic akan, atas pilihannya sendiri, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Penggantian produk maupun komponen dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) Tahun

Bergantung pada jaminan lebih terbatas selama satu (1) tahun yang ditentukan di bawah ini, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (1) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen. Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan Terbatas Pemakaian Berat selama Satu (1) Tahun:

Pada lingkungan pemakaian yang berat, di mana pemakaian proyektor lebih dari rata-rata (14) jam per hari, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen; Eropa: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.

Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan.

Hanya berlaku untuk lampu yang dipasang oleh pabrikan. Semua lampu aksesoris yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

Siapa yang dijamin oleh jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pembeli konsumen yang pertama.

Yang tidak dicakup oleh jaminan:

1. Semua produk dengan nomor seri yang telah rusak, diubah atau dilepas.
2. Kerusakan, kualitas menurun, kegagalan, atau malafungsi yang diakibatkan dari:
 - a. Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - b. Pengoperasian di luar spesifikasi produk.
 - c. Pengoperasian produk untuk selain kondisi normal yang dimaksudkan.
 - d. Perbaikan atau upaya perbaikan oleh siapa pun selain yang ditunjuk oleh ViewSonic.
 - e. Kerusakan pada produk karena pengiriman.
 - f. Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.
 - g. Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
 - h. Penggunaan suplai atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
 - i. Kerusakan karena pemakaian normal.
 - j. Penyebab lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
3. Biaya pembuangan, pemasangan, dan servis.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic (lihat halaman "Dukungan Pelanggan"). Anda harus memberikan nomor seri produk.
2. Untuk mendapatkan servis jaminan, Anda harus menyediakan (a) bukti penjualan yang mencantumkan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk yang telah dibayar sebelumnya dalam kemasan asli ke pusat servis resmi ViewSonic atau ViewSonic.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic terdekat, hubungi ViewSonic.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk keperluan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apa pun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan daya pakai produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Semua kerugian lain baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Semua klaim terhadap pelanggan oleh pihak ketiga.

Pemberlakuan undang-undang setempat:

Jaminan ini memberi Anda hak hukum spesifik, Anda punya hak lain yang bervariasi dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintahan melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar AS dan Kanada:

Untuk informasi jaminan dan servis produk ViewSonic yang dijual di luar AS dan Kanada, hubungi ViewSonic atau dealer ViewSonic setempat.

Masa berlaku jaminan untuk produk ini di Tiongkok Daratan (kecuali Hong Kong, Makao, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan dalam Kartu Jaminan Pemeliharaan.

Bagi pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan dapat ditemukan di www.viewsoniceurope.com ada Informasi Dukungan/Jaminan.



ViewSonic®