

# LS832WU

Projektor

Bruksanvisning



## **Tack för att du valt ViewSonic®**

Som världsledande leverantör av visuella lösningen är ViewSonic® engagerad i att överträffa världens förväntningar för teknisk utveckling, innovationer och enkelhet. Hos ViewSonic® vi tror att våra produkter har potential att skapa en positiv inverkan i världen och vi är säkra på att ViewSonic® produkten som du valt kommer att betjäna dig bra.

Än en gång, tack för att di valt ViewSonic®!

# Säkerhetsåtgärder - allmänt

Läs igenom följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda projektorn.

- Spara denna bruksanvisning på en säker plats för senare användning.
- Läs igenom alla varningar och följ alla instruktioner.
- Lämna minst 50 cm fritt utrymme runt projektorn för att garantera korrekt ventilation.
- Placera projektorn på en väl ventilerad plats. Placera inget ovanpå projektorn som förhindrar luftutblåset.
- Placera inte projektorn på en ojämn eller instabil yta. Projektorn kan falla, orsaka personskador eller funktionsfel hos projektorn.
- Använd inte om projektorn lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger och inte heller med mer än 15 grader framåt eller bakåt.
- Titta inte rakt på projektorlinsen när den är i drift. Den intensiva ljusstrålen kan skada dina ögon.
- Öppna alltid linsslutaren eller avlägsna linsskyddet när projektorlampan är tänd.
- Blockera inte projiceringslinsen men föremål när projektorn är i drift, eftersom detta kan leda till att föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand.
- Lampan blir extremt het när den är tänd. Låt projektorn svalna i cirka 45 minuter innan du avlägsnar lampenheten för att byta ut den.
- Använd inte lampor längre än deras uppskattade livstid. Om lampor används mycket längre än deras uppskattade livstid kan det i sällsynta fall hända att de spricker.
- Byt aldrig lampenheten eller några andra elektroniska komponenter om inte projektorns stickkontakt är urkopplad.
- Försök inte öppna denna projektor. På insidan förekommer farligt höga spänningar som kan leda till döden om man kommer i kontakt med de strömförande delarna.
- När projektorn flyttas, var försiktigt så att den inte tappas eller stöter emot något.
- Placera inga tunga föremål på projektorn eller anslutningskabeln.
- Ställ inte projektorn vertikalt på kanten. Om så görs kan projektorn falla, orsaka personskador eller funktionsfel hos projektorn.
- Undvik att exponera projektorn för direkt solljus eller andra källor till ihållande hetta. Installera inte den nära några heta värmekällor såsom radiatorer, värmesensorer, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka temperaturen hos projektorn till farliga nivåer.

- Placera inte vätskor i närheten av eller på projektorn. Vätskor som spills på projektorn kan göra den defekt. Om projektorn blir våt, koppla löst den från strömförsörjningen och kontakta ditt lokala servicecenter och låt dem serva projektorn.
- När projektorn är i drift kan du känna varm luft och doft komma ut från dess ventilationsgaller. Detta är ett normalt fenomen och betyder inte att produkten är defekt.
- Försök inte att kringgå säkerhetsanvisningarna för den polariserade kontakttypen. En polariserad kontakt har två blad där en är bredare än den andra. En jordad kontakt har två blad och en tredje jordpinne. Den breda och tredje bladet finns för din säkerhet. Om kontakten inte passar i uttaget, skaffa en adapter och försök inte att tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, TA INTE bort jordpinnen. Se till att jordpinnen ALDRIG TAS BORT.
- Skydda nätsladden från att klivas på eller att den kläms, särskilt vid kontakten och vid punkten där den kommer ut från projektorn.
- I vissa länder är spänningen INTE stabil. Denna projektorn är designad att arbeta säkert med en spänning mellan 100 till 240 volt AC, men kan falla om strömavbrott eller svängningar på  $\pm 10$  volt uppstår. I områden där spänningen kan fluktureras eller avbrytas rekommenderas att du ansluter projektorn genom att strömstabilisera, spänningsskydd eller avbrottsfri kraftförsörjning (uninterruptable power supply/UPS).
- Om rök, onormalt ljud eller en konstig odör uppstår, stäng omedelbart av projektorn och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta att använda projektorn.
- Använd endast tillsatser/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- Koppla bort strömsladden från vägguttaget om projektorn inte kommer att användas under en längre period.
- Låt endast kvalificerad servicepersonal genomföra alla servicearbeten.



**FÖRSIKTIGHET:** Möjlig farlig optisk strålning sänds ut från denna produkt. Såsom med alla starka ljuskällor, stirra inte in i ljusstrålen, RG2 IEC 62471-5:2015.

# Säkerhetsåtgärder - takmontering

Läs igenom följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda projektorn.

Om du avser att montera projektorn i taket, rekommenderar vi absolut att du använder en lämplig takinstallationssats och ser till att den blir korrekt och säkert installerad.

Om du använder en olämplig takinstallationssats finns det risk för att projektorn faller ner från taket på grund av felaktig dimensionering eller skruvar med fel längd.

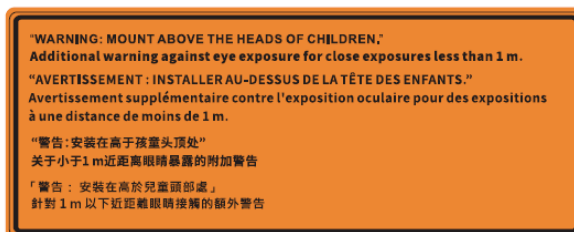
Du kan köpa en takmonteringssats på samma ställe som du köpte projektorn. Vi rekommenderar också att du köper en separat anti-stöldkabel som du sedan fäster både vid projektorns anti-stöld låsskåra och vid takfästet. Detta kommer att fungera som en extra säkerhet som håller tillbaka projektorn om den skulle lossna från fästet.

## Varning för laser

Den här produkten hör till KLASS I laserprodukter och uppfyller kraven i IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021, EN 50689:2021.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.  
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級  
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

Ovanstående laservarningar finns på apparatens undersida.



- Det är viktigt att barn övervakas och att de aldrig får titta in i projektorstrålen på något avstånd från projektorn.
- Var försiktig när du använder fjärrkontrollen för att starta projektorn när du befinner dig framför projektlinsen.
- Användaren uppmanas att undvika att använda optiska hjälpmedel, t.ex. kikare eller teleskop, inom strålen.

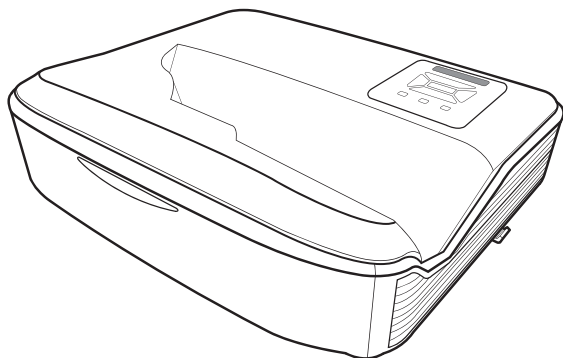
# Innehåll

<b>Säkerhetsåtgärder - allmänt .....</b>	<b>3</b>
<b>Säkerhetsåtgärder - takmontering .....</b>	<b>5</b>
<b>Varning för laser .....</b>	<b>5</b>
<b>Introduktion .....</b>	<b>8</b>
Paketets innehåll .....	8
Produktöversikt .....	9
Projektor .....	9
Knappsats .....	10
Indikatorlampor .....	10
I/O-portar .....	11
Fjärrkontroll .....	12
<b>Första installation .....</b>	<b>16</b>
Välja en plats - Projektionsorientering .....	16
Projiceringsmått .....	17
Montering av projektorn .....	18
<b>Göra anslutningar .....</b>	<b>19</b>
Anslutning till ström .....	19
Anslutning till externa enheter .....	20
VGA-anslutning .....	20
Anslutning till VGA-utgång .....	21
HDMI-anslutning .....	22
Anslutning för ljud och mikrofon .....	23
USB-anslutning .....	24
Nätverksanslutning .....	25
RS-232-anslutning .....	26
<b>Använda projektorn .....</b>	<b>27</b>
Starta projektorn .....	27
Välja en ingångskälla .....	28
Justera den projicerade bilden .....	29
Justera projektorns höjd och projektionsvinkel .....	29
Justering av fokus och keystone .....	30
Stänga av projektorn .....	31

<b>Användning av projektorn .....</b>	<b>32</b>
Skärmmenyn (OSD-meny) .....	32
Menynavigering.....	33
Menyträd för skärmmenyn (OSD) .....	34
Använda menyerna .....	43
Visa menyn .....	43
Ljudmeny.....	50
Inställningsmeny .....	51
Nätverksmeny .....	56
Styrning av projektorn via ett nätverk.....	57
Menyn Information .....	58
<b>Bilaga .....</b>	<b>59</b>
Specifikationer.....	59
Projektorns storlek .....	60
Frekvenstabell .....	61
HDMI PC-timing.....	63
3D stödd timing.....	65
Felsökning.....	66
LED-indikatorer .....	68
Underhåll .....	69
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	69
Rengöra linsen.....	69
Rengöra höljet.....	69
Förvaring av projektorn.....	69
<b>Reglerande och serviceinformation .....</b>	<b>70</b>
Uppfyllelseinformation.....	70
Uttalande om FCC-uppfyllelse.....	70
Uttalande om industri Kanada .....	70
CE-uppfyllelse för europeiska länder .....	70
Deklaration om RoHS2 uppfyllelse .....	71
Indiska restriktioner av farliga substanser .....	72
Avyttring av produkt när den är förbrukad .....	72
Information om Copyright.....	73
Kundtjänst .....	74
Begränsad garanti .....	75

# Introduktion

## Paketets innehåll



①



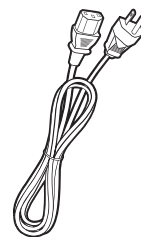
②



③



④



⑤

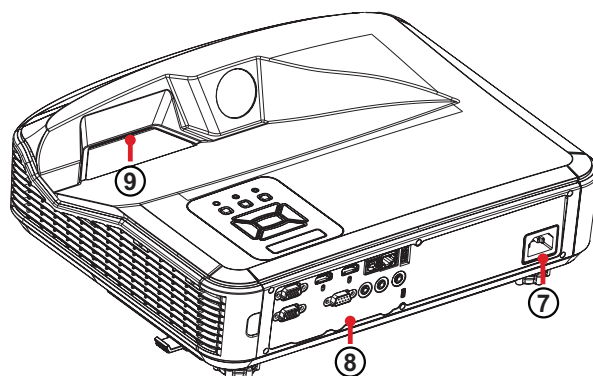
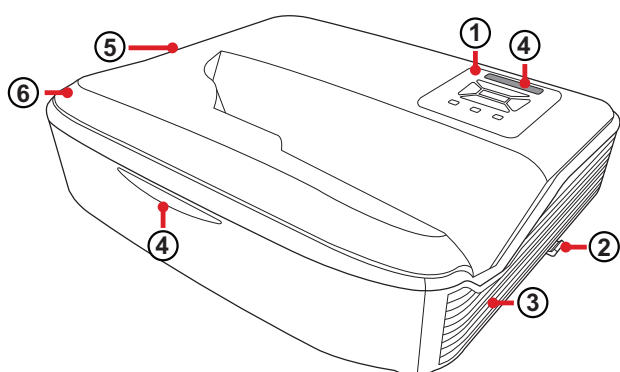
Nummer	Beskrivning
1	Projektor
2	Fjärrkontroll
3	Batterier
4	Snabbstartsguide
5	Strömsladd

**OBS!** Nätsladden och fjärrkontrollen som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.



# Produktöversikt

## Projektor

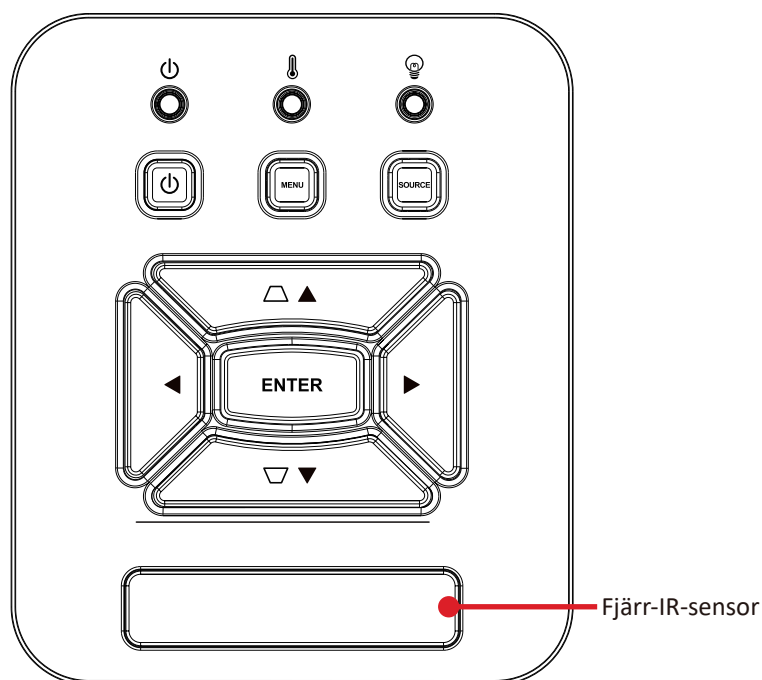


Nummer	Beskrivning
1	Knappsats
2	Fokusreglage
3	Ventilation (inlopp)
4	Fjärr-IR-sensor
5	Ventilation (utlopp)
6	Högtalare
7	AC IN-uttag
8	I/O-portar
9	Lins

### OBS!

- Blockera inte projektorns in- och utloppsventiler.
- När du använder projektorn i ett slutet utrymme ska du ha minst 30 cm fritt utrymme runt in- och utloppsventilerna.

## Knappsats

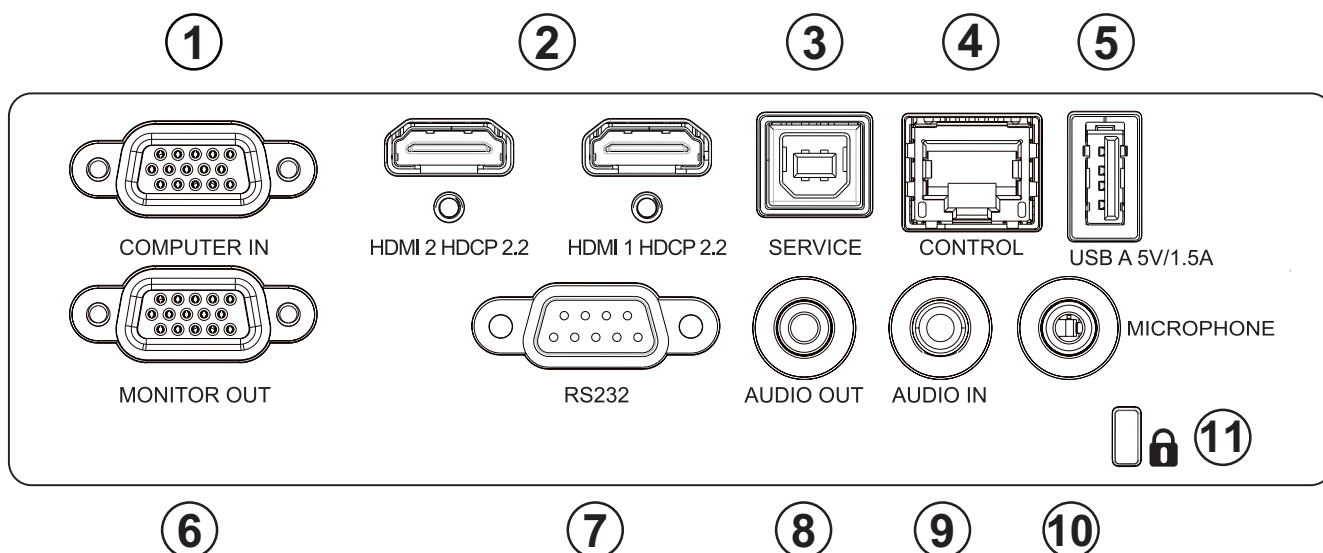



Tangent		Beskrivning
	<b>Ström</b>	Växlar projektorn mellan ström PÅ och standbyläge.
	<b>Keystone</b>	Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
	<b>Navigering</b>	Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar när skärmmenyn (OSD) är aktiverad.
<b>MENU</b>	<b>Meny/Exit</b>	Aktiverar eller inaktiverar skärmmenyn (OSD).
<b>SOURCE</b>	<b>Källa</b>	Visar fältet för val av ingångskälla.
<b>ENTER</b>	<b>Enter</b>	Aktiverar det valda menyalternativet när skärmmenyn (OSD) är aktiverad.

## Indikatorlampor

Indikatorlampa	Beskrivning
	Strömindikatorlampa
	Indikatorlampa för ljuskälla
	Indikatorlampa för temperatur

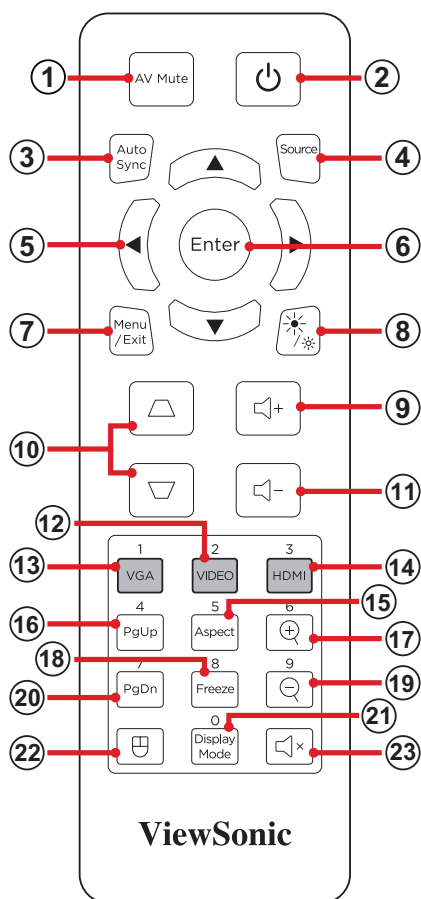
## I/O-portar



























	Port	Beskrivning
1	<b>COMPUTER IN</b>	Ingång för RGB (PC)/komponentvideo (YPbPr/YCbCr).
2	<b>HDMI<sup>1</sup></b>	HDMI-port.
3	<b>SERVICE</b>	USB-B-port för service.
4	<b>RJ-45</b>	LAN-port.
5	<b>USB (5V/1,5A ut)</b>	USB-A-port för strömförsörjning.
6	<b>MONITOR OUT</b>	Uttag för RGB-signal.
7	<b>RS232</b>	RS-232-kontrollport.
8	<b>LJUDUTGÅNG</b>	Ljudsignalsuttag.
9	<b>LJUDINGÅNG</b>	Ljudsignalingång
10	<b>Mikrofon</b>	Ingång för mikrofonsignal. <b>OBS!</b> Stödjer endast mikrofoningång och inte ljudingång. Om du ansluter fel kabel kan projektorn skadas.
11		Kensington stöldskyddslås.

<sup>1</sup> Stödjer HDCP 2.2.

# Fjärrkontroll



Knapp		Beskrivning	
1	<b>Ljud av</b>		Döljer skärmbilden och stänger av ljudet.
2	<b>Ström</b>		Slår på eller stänger av projektorn
3	<b>Autosynk</b>		Bestämmer automatiskt bästa bildtiming för den visade bilden.
4	<b>Källa</b>		Visar fältet för val av ingångskälla.
5	<b>Navigeringsknappar</b>		Navigerar och väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.
6	<b>Enter</b>		Bekräftar valet.
7	<b>Meny/Exit</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktiverar eller inaktiverar OSD-menyn (On-Screen Display).</li> <li>• Gå tillbaka till en tidigare OSD-menyn.</li> <li>• Avsluta och spara menyinställningarna.</li> </ul>
8	<b>Ljusstyrka</b>		Visar fältet för val av ljusstyrka.

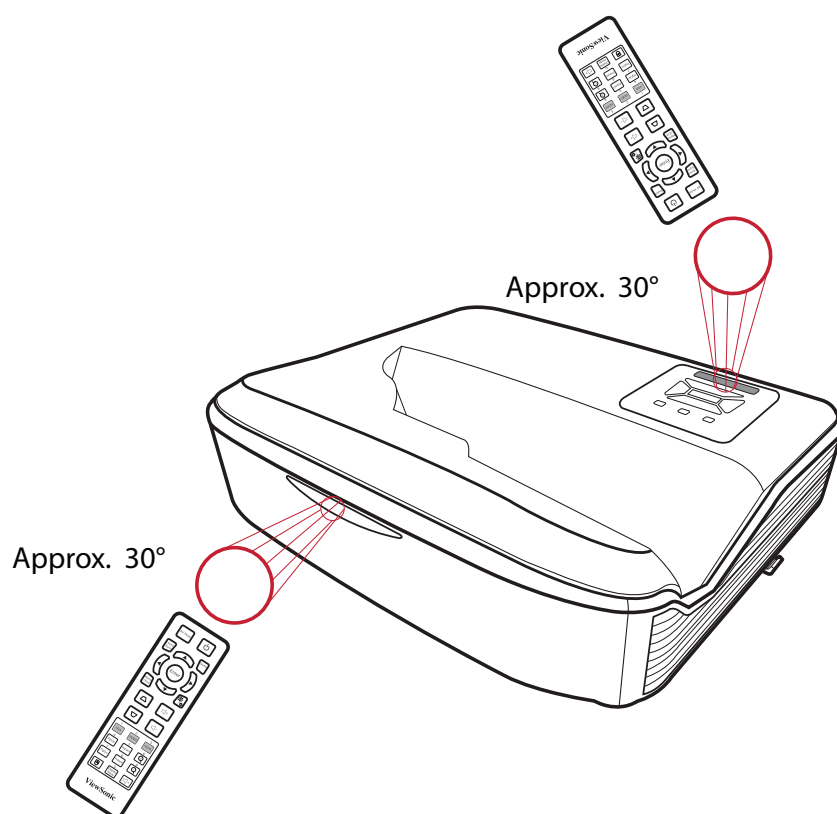
Knapp		Beskrivning
9	Volym upp	 Ökar volymen.
10	Keystone	  Korrigerar förvrängda bilder manuellt.
11	Volym ner	 Minskar volymen.
12	Video	 <i>Knappen stöds inte</i>
13	VGA	 Väljer <b>COMPUTER IN</b> -porten för visning.
14	HDMI	 Väljer ingångskällan <b>HDMI 1</b> eller <b>HDMI 2</b> .
15	Bildförhållande	 Visar fältet för val av bildförhållande.
16	Sida upp	 <i>Knappen stöds inte</i>
17	Zooma in	 Ökar den projicerade bildens storlek.
18	Frys	 Fryser den projicerade bilden.
19	Zooma ut	 Minskar den projicerade bildens storlek.
20	Sida ned	 <i>Knappen stöds inte</i>
21	Visningsläge	 Visar fältet för val av färgläge.
22	Musläge	 <i>Knappen stöds inte</i>
23	Ljud av	 Stäng av volymen/slå på volymen.

## Fjärrkontroll - Mottagarområde

För att säkerställa att fjärrkontrollen fungerar korrekt, följ stegen nedan:

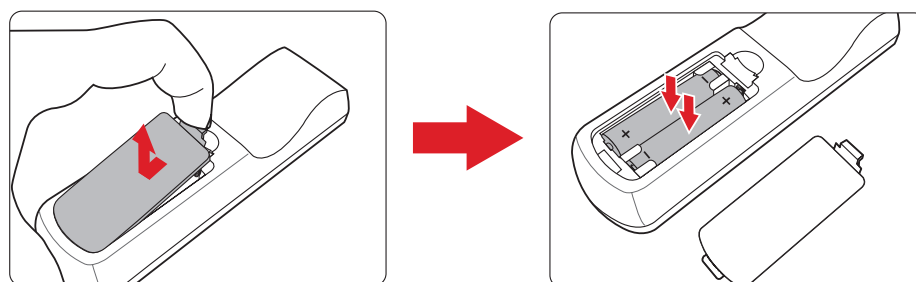
1. Fjärrkontrollen måste hållas i en vinkel på 30° vinkelrätt mot projektorns IR-fjärrkontrollsensor.
2. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga 7 m.

**OBS!** Se illustrationen för placeringen av IR-fjärrkontrollens sensor.



## Fjärrkontroll - Byte av batterier

1. Ta bort batterilocket på fjärrkontrollens undersida genom att trycka på fingerfästet och skjuta fram det.
2. Ta ut eventuella batterier (om nödvändigt) och installera två AAA-batterier.  
**OBS!** Observera batteriets polaritet enligt anvisningarna.
3. Sätt tillbaka batterilocket genom att passa in det till basen och tryck tillbaka den på plats.



### **OBS!**

- Undvik att lämna fjärrkontrollen och batterierna i alltför hög temperatur eller fuktig miljö.
- Byt endast ut batterier mot den typ eller motsvarande typ av batterier som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Om batterierna är slut eller om du inte använder fjärrkontrollen under en längre tid, ta ut batterierna för att undvika skador på fjärrkontrollen.
- Kassera använda batterier enligt tillverkarens instruktioner och lokala miljöregler för din region.

# Första installation

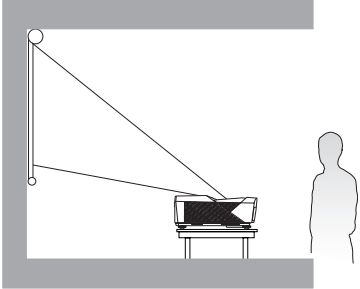
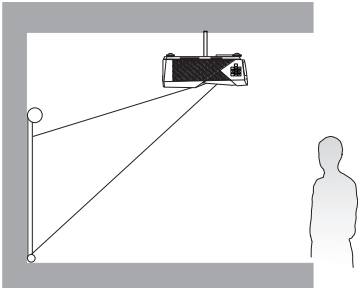
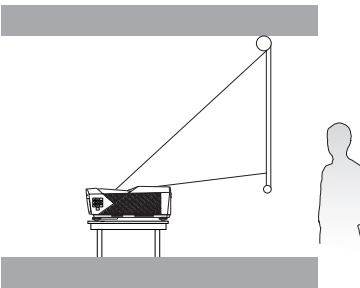
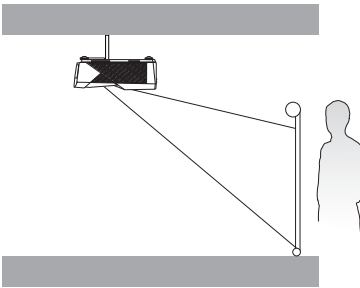
Det här avsnittet innehåller detaljerade anvisningar om hur du installerar projektorn.

## Välja en plats - Projektionsorientering

Personlig preferens och rummets layout avgör installationsplatsen. Tänk på följande:

- Storlek och position på din skärm.
- Placering av ett lämpligt eluttag.
- Plats och avstånd mellan projektorn och annan utrustning.

Projektorn är avsedd att installeras på en av följande platser:

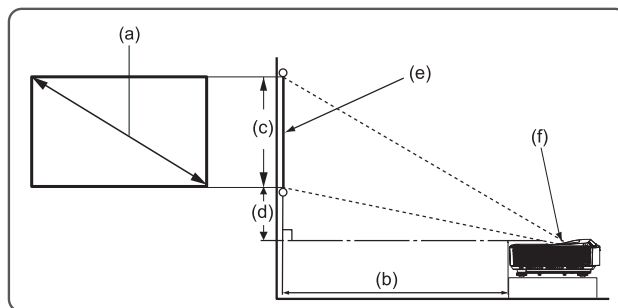
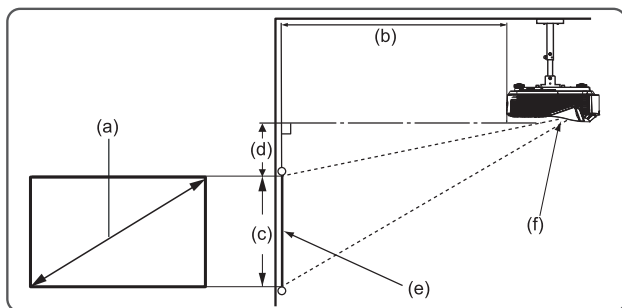
Plats	
<p><b>Front Table (Bordspl. fram.)</b> Projektorn placeras nära golvet framför skärmen.</p>	 A diagram showing a projector on a table in front of a screen. The projector is on a small table, and the screen is on the wall. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector show the projection area on the screen.
<p><b>Front Ceiling (Takmont. fram.)</b> Projektorn hänger upp och ner från taket framför skärmen.</p>	 A diagram showing a projector mounted on the ceiling in front of a screen. The projector is hanging from the ceiling. The screen is on the wall. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector show the projection area on the screen.
<p><b>Rear Table (Bordspl. bakom)<sup>1</sup></b> Projektorn placeras nära golvet bakom skärmen.</p>	 A diagram showing a projector on a table behind a screen. The projector is on a small table, and the screen is on the wall. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector show the projection area on the screen.
<p><b>Rear Ceiling (Takpl. bakom)<sup>1</sup></b> Projektorn hänger upp och ner från taket bakom skärmen.</p>	 A diagram showing a projector mounted on the ceiling behind a screen. The projector is hanging from the ceiling. The screen is on the wall. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector show the projection area on the screen.

<sup>1</sup> En speciell skärm behövs för bakprojicering.



# Projiceringsmått

- 16:10-bild på en 16:10-skärm



## OBS!

- (e) = Skärm
- (f) = Lensens mittpunkt
  - » Avståndet från lensens mittpunkt till projektorns baksida är 262 mm (10,31 tum).

## 16:10-bild på en 16:10-skärm

(a) Skärmstorlek		(b) Projiceringsavstånd		(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
80	2032	6,85	174	42,40	1077	9,82	249
90	2286	8,99	228	47,70	1212	10,71	272
100	2540	11,14	283	53,00	1346	11,60	295
110	2794	13,28	337	58,30	1481	12,49	317
120	3048	15,43	392	63,60	1615	13,37	340
130	3302	17,58	446	68,90	1750	14,26	362
140	3556	19,72	501	74,20	1885	15,15	385
150	3810	21,87	555	79,50	2019	16,04	407
160	4064	24,01	610	84,80	2154	16,93	430
170	4318	26,16	664	90,10	2289	17,81	452

## OBS!

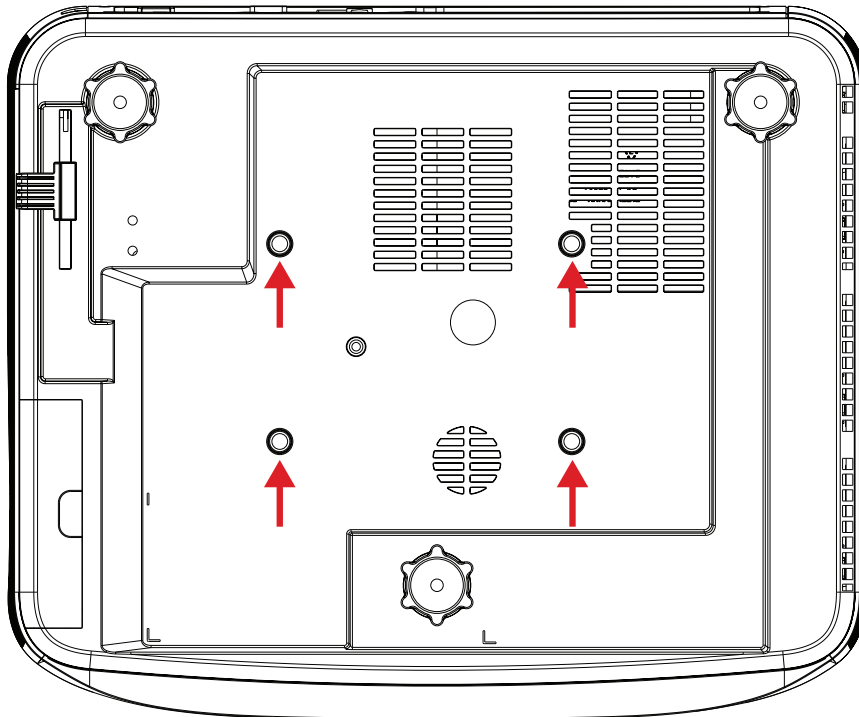
- Dessa siffror är endast för referens. Se själva projektorn för exakta dimensioner.
- Om du tänker installera projektorn permanent rekommenderas du att testa projekteringsstorlek och avstånd fysiskt med den aktuella projektorn innan du installerar den permanent.

## Montering av projektorn

**OBS!** Om du köper ett fäste från tredje part, använd rätt skruvstorlek.

Skruvstorleken kan variera beroende på monteringsplattans tjocklek.

1. För att säkerställa den säkraste installationen, använd en vägg eller takmontering från ViewSonic®.
2. Kontrollera att skruvarna som används för att sätta fast fästet på projektorn uppfyller följande specifikationer:
  - Skruvtyp: M4 x 10
  - Maximal skruvlängd: 10 mm



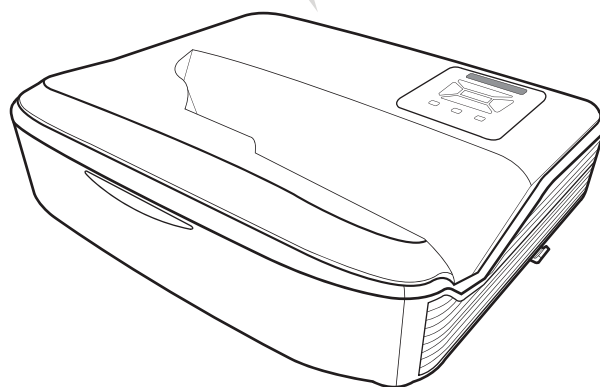
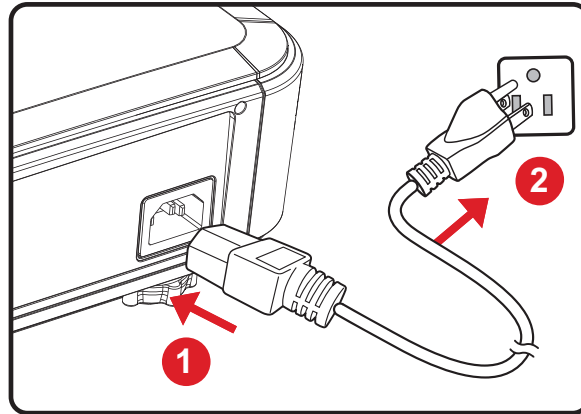
### VARNING!

- Undvik att installera projektorn nära en värmekälla eller luftkonditionering.
- Håll ett avstånd på minst 10 cm mellan taket och projektorns undersida.

# Göra anslutningar

## Anslutning till ström

1. Anslut nätkabeln till AC IN-uttaget på baksidan av projektorn.
2. Anslut nätsladden till ett vägguttag.



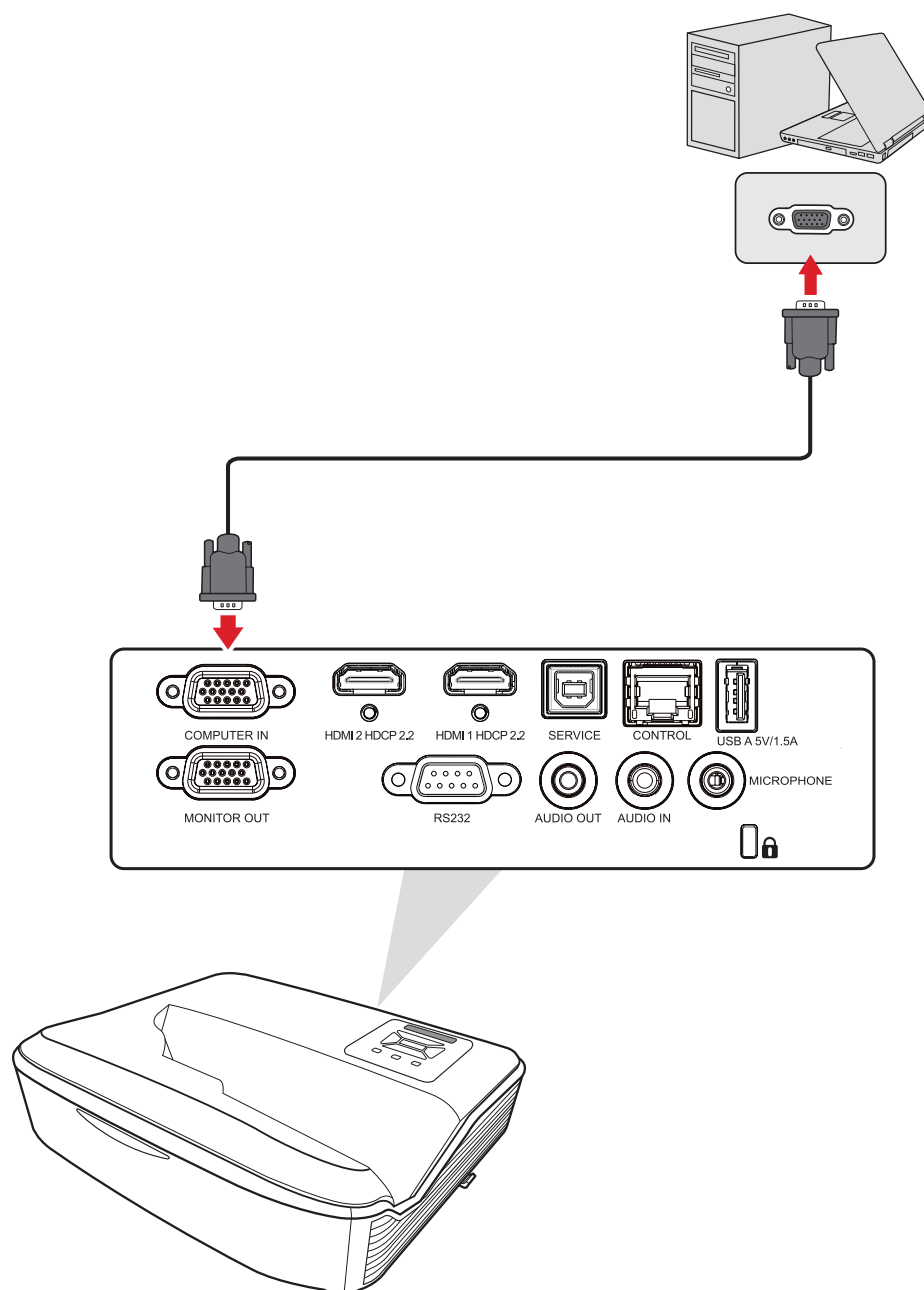
**OBS!** När du installerar projektorn, ta med en lättåtkomlig frånskiljare i den fasta ledningen, eller anslut strömkontakten till ett lättillgängligt uttag nära enheten. Om ett fel skulle uppstå under projektorns användning, använd frånskiljaren för att stänga av strömförsörjningen eller dra ur strömkontakten.

# Anslutning till externa enheter

## VGA-anlutning

Anslut den ena änden av en VGA-kabel till datorns VGA-port. Anslut sedan kabelns andra ände till projektorns **COMPUTER IN-port**.

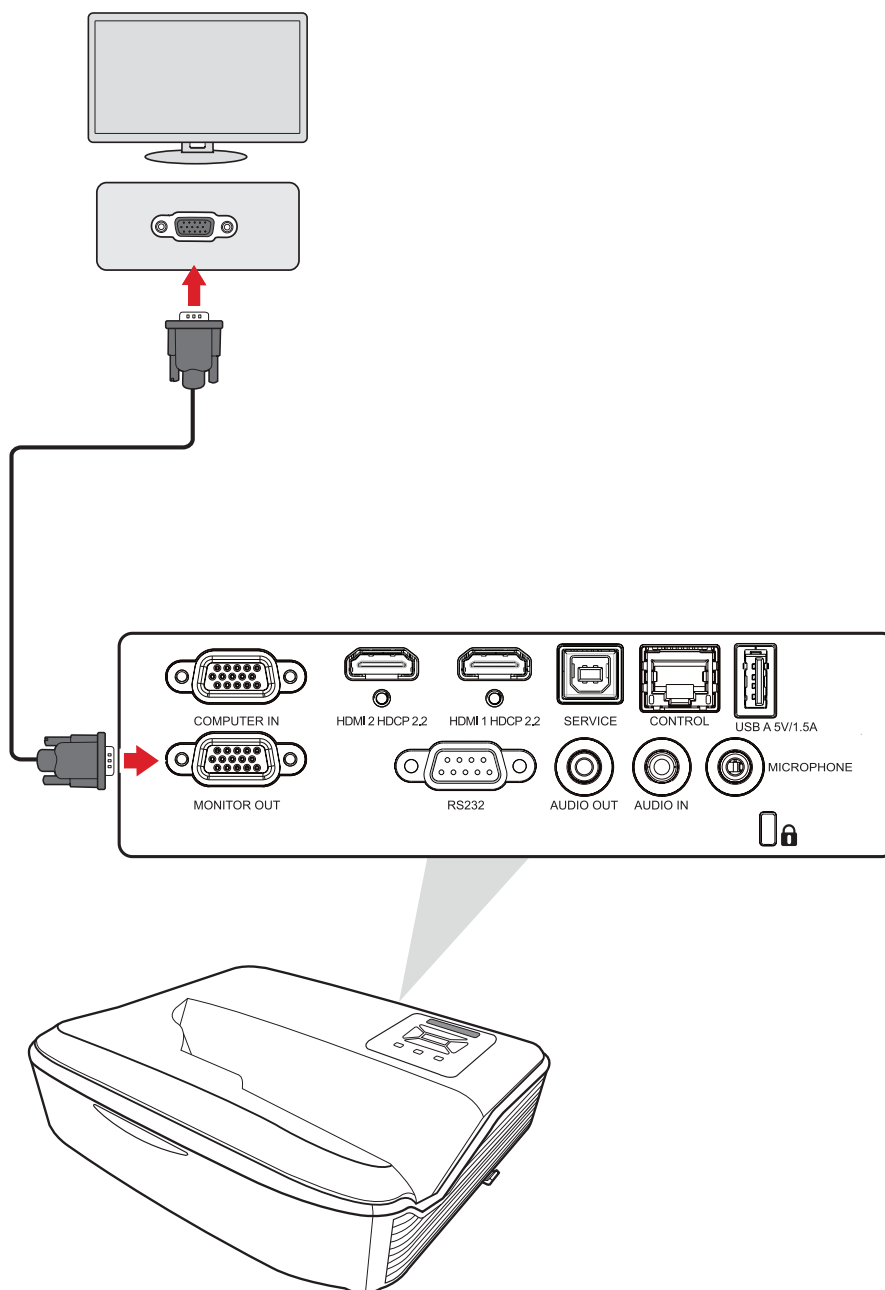
**OBS!** Vissa datorer slår inte på sina externa skärmar automatiskt när de är anslutna till en projektor. Du kan behöva justera datorns projektionsinställningar.



## Anslutning till VGA-utgång

Om du vill se det projicerade innehållet på nära håll på en bildskärm samtidigt som du projicerar det, kan du ansluta en bildskärm till **MONITOR OUT**-porten på projektorn.

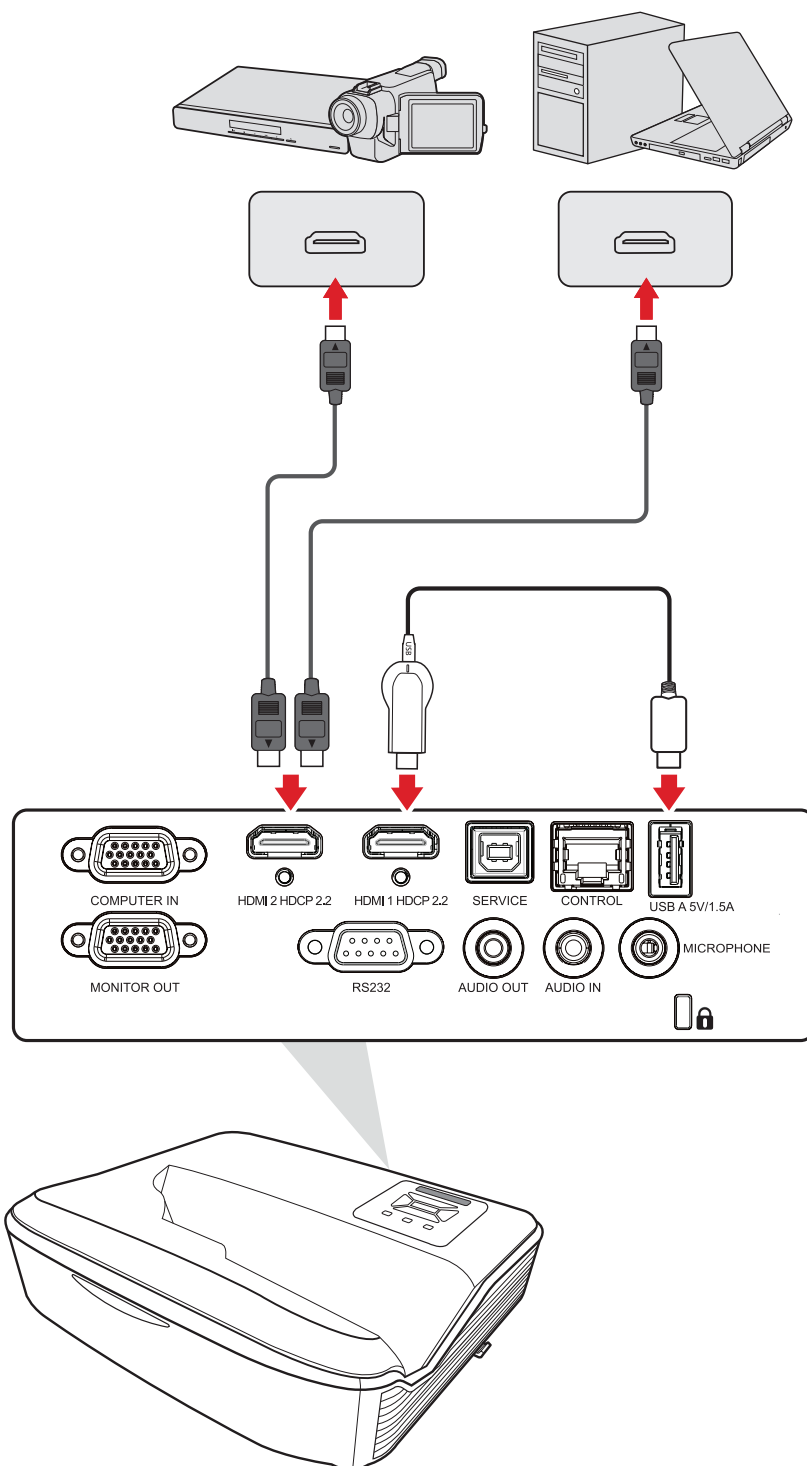
När du har upprättat VGA-anslutningen ansluter du den ena änden av en VGA-kabel till VGA-porten på skärmen. Anslut sedan den andra änden av kabeln till **MONITOR OUT**-porten på projektorn.



## HDMI-anslutning

Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-porten på din videoapparat. Anslut sedan kabelns andra ände till **HDMI 1/2-porten** på projektorn.

**OBS! HDMI 1 och 2-portarna stöder HDCP 2.2.**



## Anslutning för ljud och mikrofon

Projektorn har stöd för både **Ljud in** och **Ljud ut** samt **mikrofoningång**.

### Audio in

Om du vill spela upp ljud från din externa enhet via projektorns högtalare ansluter du den ena änden av en ljudkabel till den externa enheten och den andra änden till projektorns **Ljudingång**.

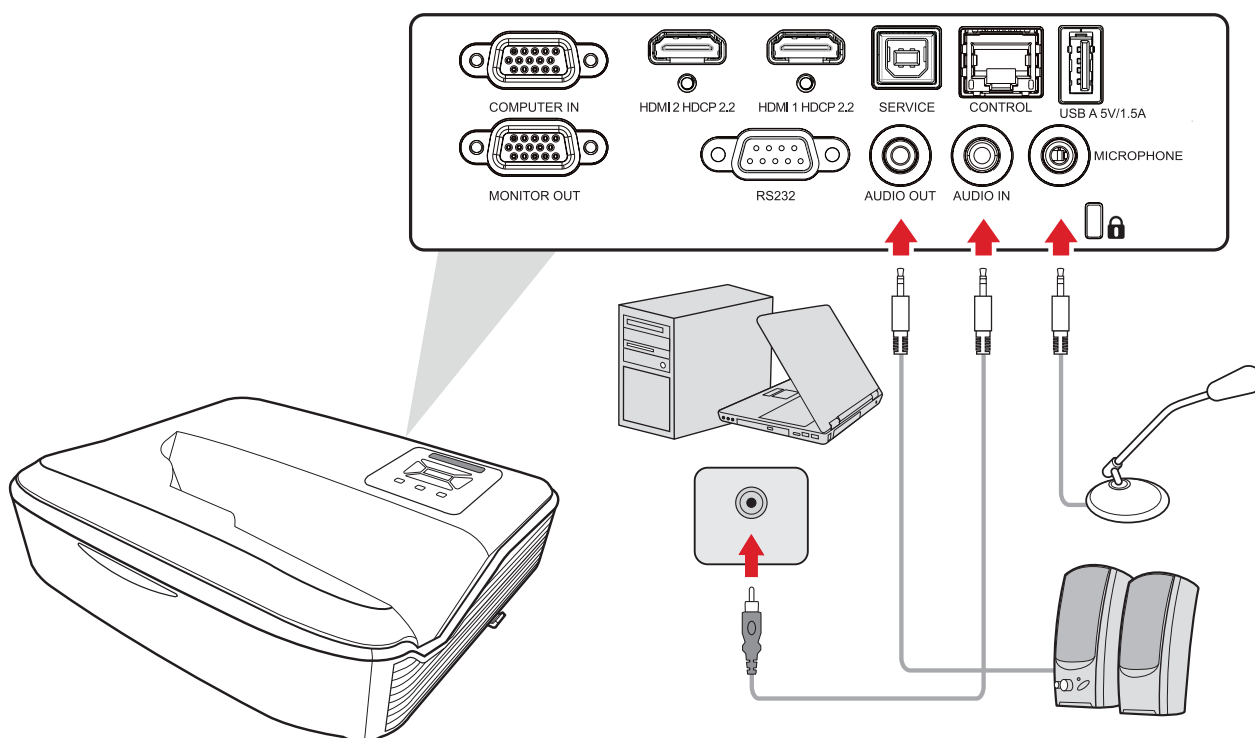
### Ljudutgång

Om du vill spela upp ljud från projektorn via en extern högtalare ansluter du den ena änden av en ljudkabel till den externa högtalaren och den andra änden till projektorns **Ljudutgång**.

### Mikrofon

Anslut en mikrofon direkt till mikrofonporten.

**OBS!** Stödjer endast mikrofoningång och inte ljudingång. Om du ansluter fel kabel kan projektorn skadas.



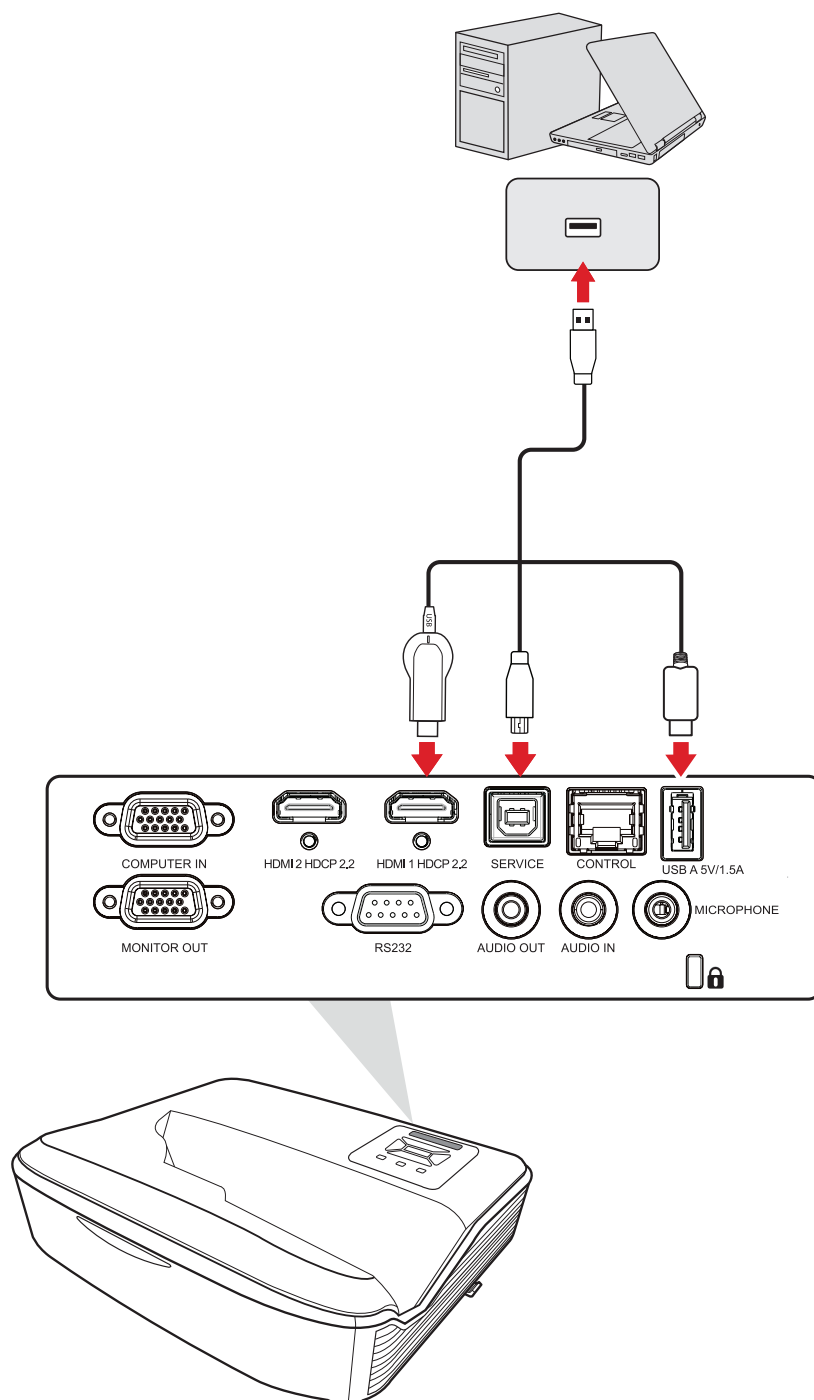
## USB-anlutning

### USB typ A-anlutning

USB-A-porten är avsedd för strömförsörjning (t.ex. donglar).

### USB typ B-anlutning

USB-B-porten är avsedd för service av projektorn.

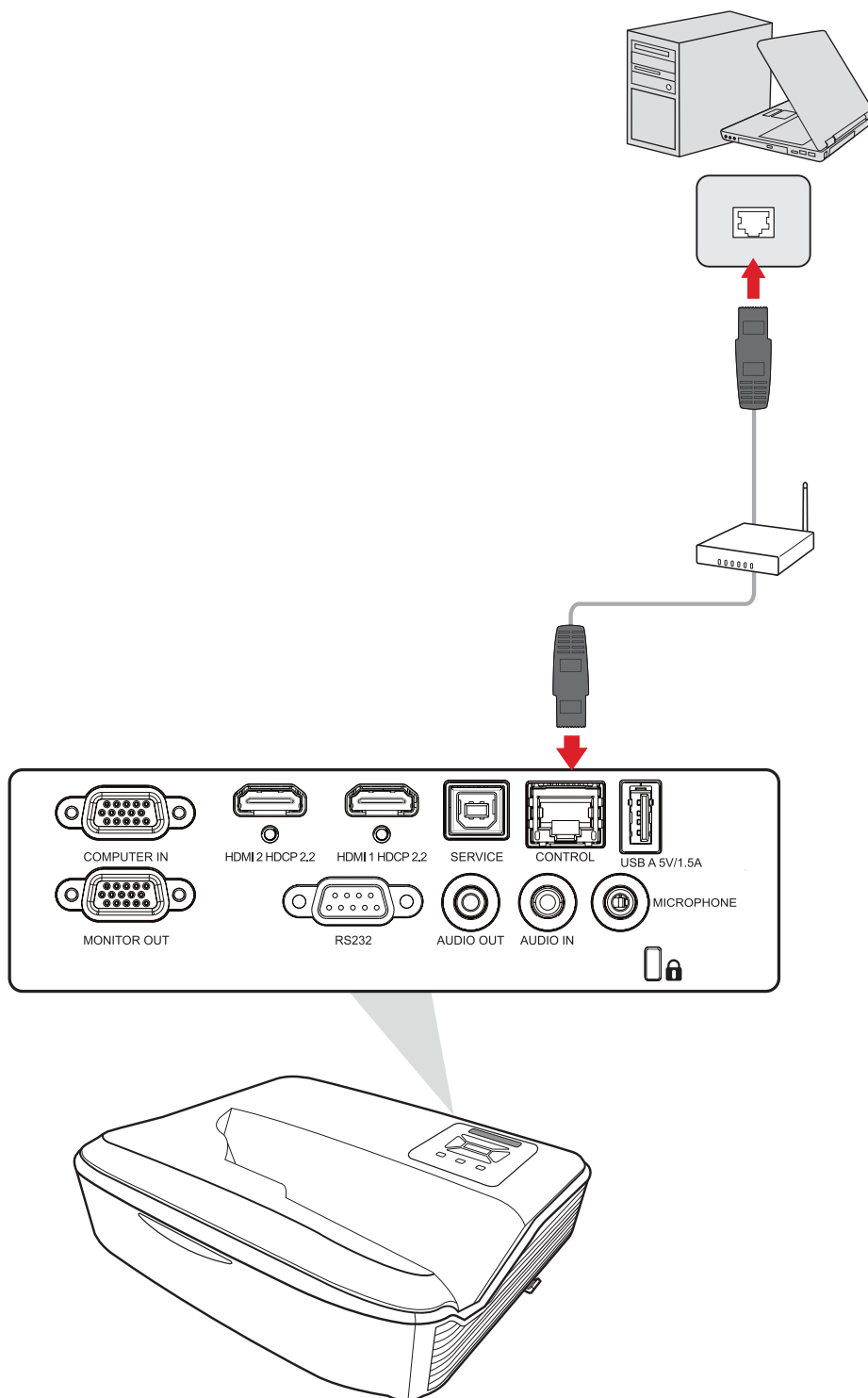




## Nätverksanslutning

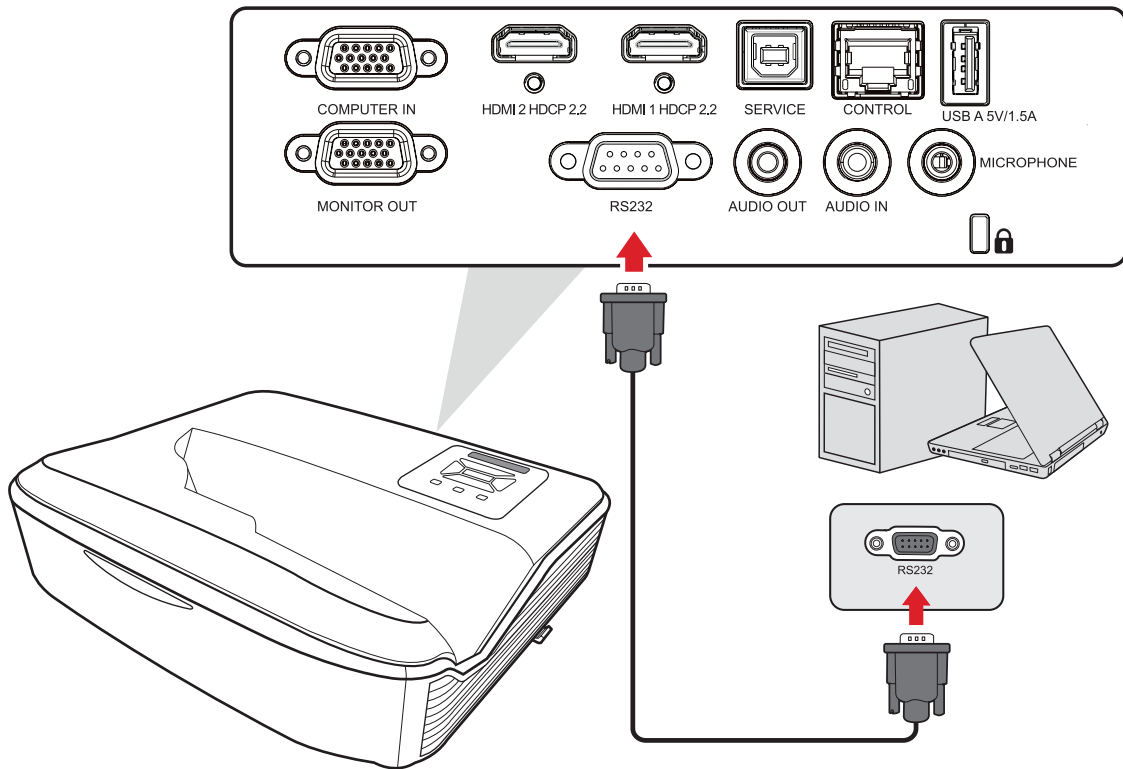
Anslut nätverkskabeln till **LAN-porten** för nätverksanslutning.

Projektorn har flera nätverks- och fjärrhanteringsfunktioner. Projektorns LAN/RJ45-funktion kan via ett nätverk styra projektorn på distans.



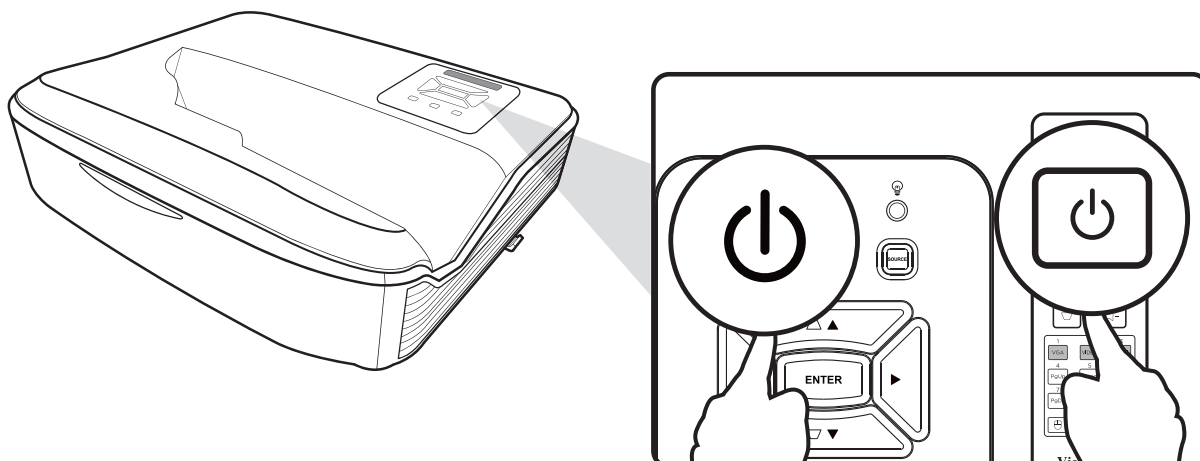
## RS-232-anlutning

När du använder en RS-232 seriell portkabel för att ansluta projektorn till en extern dator kan vissa funktioner fjärrstyras av datorn, inklusive ström på/av, volymjustering, ingångsval, ljusstyrka med mera.



# Använda projektorn

## Starta projektorn



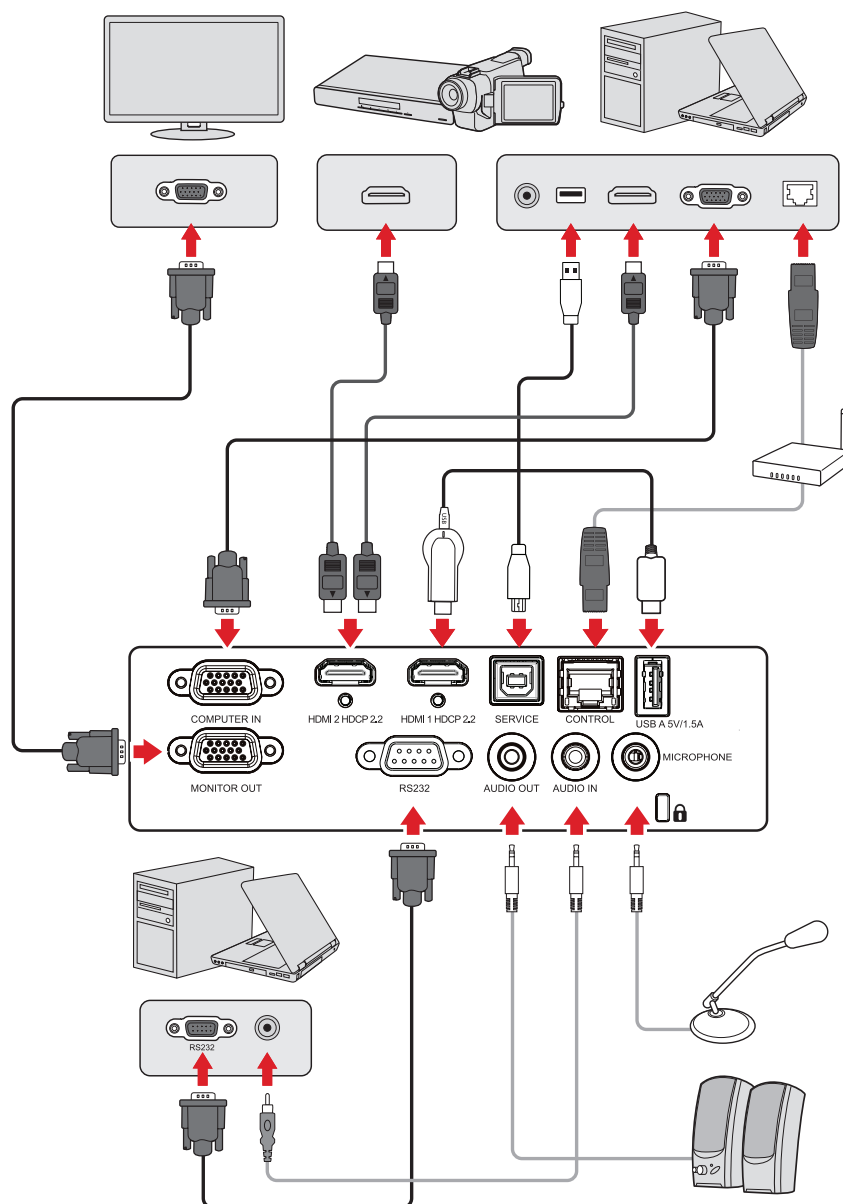
1. Kontrollera att projektorns nätkabel är ordentligt ansluten till ett vägguttag.
2. Tryck på **strömbrytaren** på projektorn eller fjärrkontrollen för att slå på projektorn.

### OBS!

- Strömindikatorn blinkar blått under uppstarten.
- När projektorn slås på första gången uppmanas du att välja språk, projektionsriktning och andra inställningar.

## Välja en ingångskälla

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången.



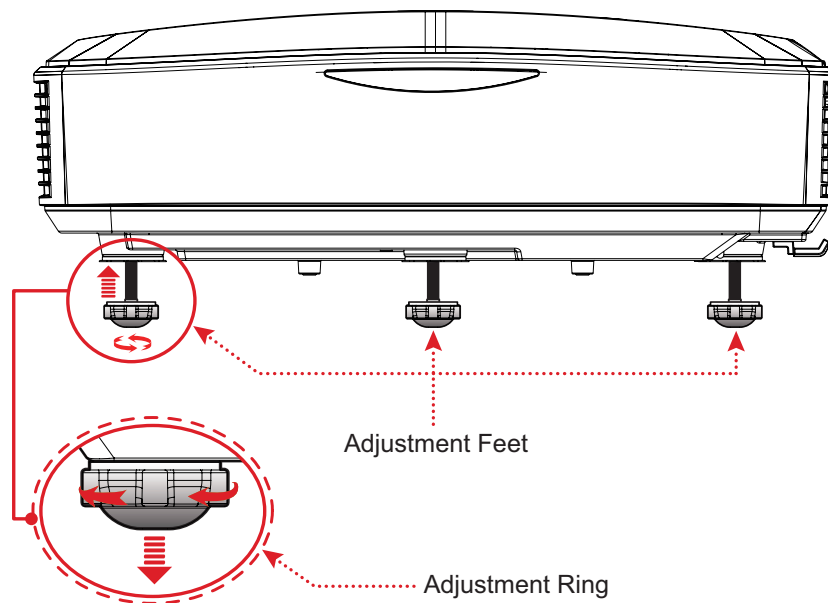
När Automatisk källa är På söker projektorn automatiskt efter ingångskällor. Om flera källor är anslutna trycker du på **Source (Källa)** på projektorn eller fjärrkontrollen för att välja önskad ingång.

**OBS!** Se till att de anslutna källorna också är påslagna.

# Justera den projicerade bilden

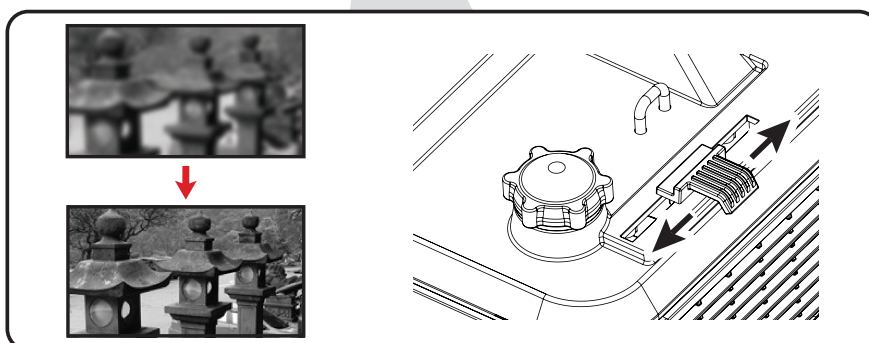
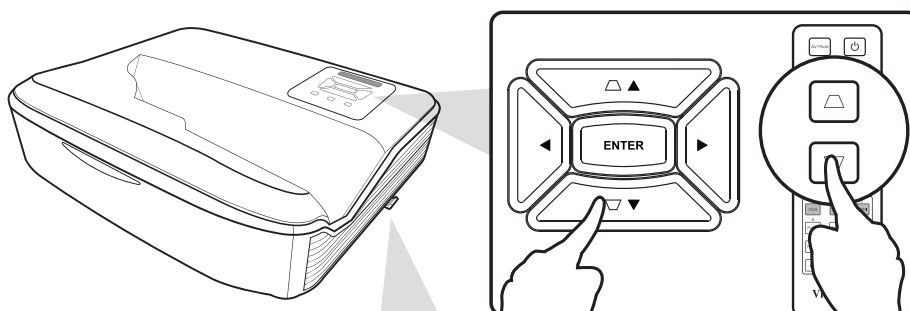
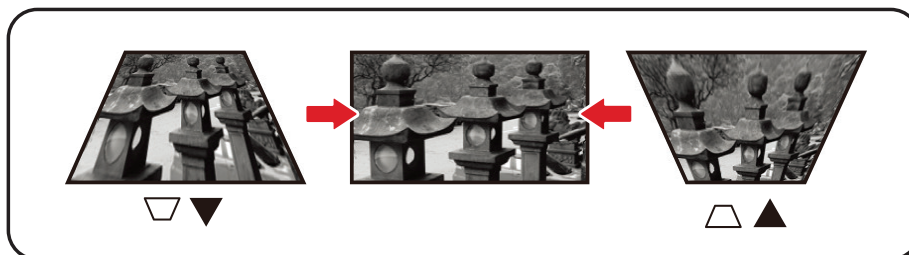
## Justera projektorns höjd och projektionsvinkel

Projektorn är utrustad med tre (3) justeringsfötter. Justering av fötterna ändrar projektorns höjd och den vertikala projektionsvinkeln.



## Justering av fokus och keystone

Du kan förbättra och justera bildens klarhet och position genom att justera fokusreglaget eller Keystone-knapparna.



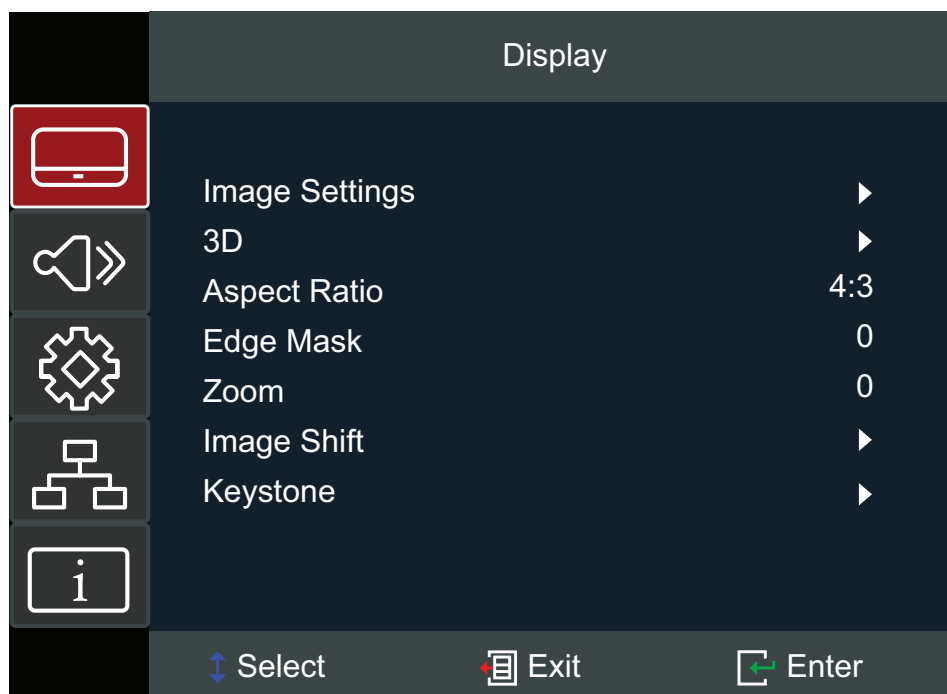
## Stänga av projektorn






1. Tryck på **strömbrytaren** på projektorn eller fjärrkontrollen så visas ett meddelande om avstängning.
2. Tryck på **strömbrytaren** igen för att bekräfta och stänga av projektorn.
3. Strömindikatorn lyser rött och går in i standbyläge.

# Användning av projektorn

## Skärmmenyn (OSD-meny)

Projektorn har flerspråkiga menyer på skärmen som gör att du kan göra bildjusteringar och ändra en mängd olika inställningar.



Meny		Beskrivning
Display (Visning)		Justera inställningar för bild, 3D, bildförhållande, edge mask, zoom, bildförskjutning och keystone.
Audio (Ljud)		Justera volymnivån eller stäng av ljudet.
Setup (Inställningar)		Justera inställningar för projicering, ström, säkerhet, språk, meny, ingångskälla osv.
Network (Nätverk)		Justera inställningarna för LAN-kontrollen.
Information		Visa projektor- och nätverksinformation.



## Menynavigering

1. Om du vill öppna OSD-menyn (skärmmenyn) trycker du på knappen **Menu/Exit** på projektorn eller fjärrkontrollen.
2. När OSD visas använder du **navigeringsknapparna** (**▲▼**) för att välja ett valfritt objekt i huvudmenyn. När du gör ett val på en viss sida trycker du på **Enter** på projektorn eller fjärrkontrollen för att komma in i en undermeny.
3. Använd **navigeringsknapparna** (**◀▶**) för att välja önskat alternativ i undermenyn och tryck sedan på **Enter** för att visa ytterligare inställningar. Justera inställningarna med hjälp av **navigeringsknapparna** (**◀▶**).
4. Välj nästa punkt som ska justeras i undermenyn och justera enligt beskrivningen ovan.
5. Tryck på **Enter** för att bekräfta och skärmen återgår till huvudmenyn.
6. För att avsluta trycker du på knappen **Menu/Exit** igen. OSD-menyn stängs och projektorn sparar automatiskt de nya inställningarna.

# Menyträd för skärmmenyn (OSD)

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
<b>Display (Visning)</b>	Image Settings (Bildinställningar)	Display Mode (Visningsläge)	Presentation	
			Bright (Ljus)	
			HDR SIM.	
			Cinema (Biograf)	
			sRGB	
			DICOM SIM.	
			Blending	
			User (Användare)	
			3D	
		Wall Color (Väggfärg)	Off (Av)	
			Blackboard	
			Light Yellow (Ljusgul)	
			Light Green (Ljusgrön)	
			Light Blue (Ljusblå)	
			Pink (Rosa)	
			Gray (Grå)	
		Brightness (Ljusstyrka)	(-/+ , -50~50)	
		Contrast (Kontrast)	(-/+ , -50~50)	
		Sharpness (Skärpa)	(-/+ , 1~15)	
	Color (Färg)	(-/+ , -50~50)		
	Tint (Färgton)	(-/+ , -50~50)		
	Gamma	Film		
		Video		
Graphics (Grafik)				
Standard (2.2)				
1.8				
2.0				
2.4				
2.6				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ				
Display (Visning)	Image Settings (Bildinställningar)	Color Settings (Färginställningar)	Brilliant Color™	(-/+ , 1~10)		
			Color Temperature (Färgtemperatur)	Warm (Varm)		
				Standard		
				Cool (Sval)		
			Color Matching (Färgmatchning)	Color (Färg)	Red (Röd)	
					Green (Grön)	
					Blue (Blå)	
					Cyan	
					Yellow (Gul)	
					Magenta	
				White (Vit)		
				Hue (Nyans)/R	(-/+ , -50~50)	
				Saturation (Mättnad)/G	(-/+ , -50~50)	
				Gain (Förstärkning)/B	(-/+ , -50~50)	
			Reset (Återställ)			
			Exit (Avsluta)			
			RGB Gain (RGB- förstärkning)/Bias	Red Gain (Röd ökning)	(-/+ , -50~50)	
				Green Gain (Grön ökning)	(-/+ , -50~50)	
				Blue Gain (Blå ökning)	(-/+ , -50~50)	
				Red Bias (Röd bias)	(-/+ , -50~50)	
				Green Bias (Grön bias)	(-/+ , -50~50)	
				Blue Bias (Blå bias)	(-/+ , -50~50)	
				Reset (Återställ)		
			Exit (Avsluta)			
			Color space (Färgrymd)	(Non-HDMI Signal) (Icke-HDMI- signal)	Auto	
					RGB	
					YUV	
(HDMI Signal) (HDMI-signal)	Auto					
	RGB (0~255)					
RGB (16~235)						
YUV						

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ				
<b>Display (Visning)</b>	Image Settings (Bildinställningar)	Signal	Automatic (Automatisk)	Off (Av)		
				On (På)		
			Frequency (Frekvens)	(-/+ , -10~10)		
			Phase (Fas)	(-/+ , 0~31)		
			H. Position	(-/+)		
		V. Position	(-/+)			
		Brightness Mode (Ljusstyrka)	Dynamic Black (Dynamisk svart)			
			Eco			
			Constant Power (Konstant effekt) 100 %~20 %			
		Reset (Återställ)				
	3D	3D Mode (3D-läge)	Off (Av)			
			DLP-Link			
		3D - 2D	3D			
			L			
			R			
		3D Format (3D-format)	Auto			
			SBS			
			Top and Bottom (Övre och nedre)			
		3D Sync Invert (Omvänd 3D-synkronisering)	Off (Av)			
			On (På)			
	Reset (Återställ)					
	Aspect Ratio (Bildförhållande)	4:3				
		16:9				
		16:10				
		LBX				
		Native (Ursprunglig)				
		Auto				
Edge Mask	(-/+ , 0~10)					
Zoom	(-/+ , -5~25)					
Image Shift (Bildförskjutning)	Horizontal (Horisontell) (H.)			(-/+ , -100~100)		
	Vertical (Vertikal) (V.)			(-/+ , -100~100)		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Display (Visning)	Keystone	Four Corners (Fyra hörn)	Top-Left (Överst till vänster)
			Top-Right (Överst till höger)
			Bottom-Left (Nederst till vänster)
			Bottom-Right (Nederst till höger)
		H. Keystone	(-/+ , -40~40)
		V. Keystone	(-/+ , -40~40)
		Reset (Återställ)	
Audio (Ljud)	Audio Settings (Ljudinställningar)	Auto	
		Internal Speaker (Intern högtalare)	
		Audio Out (Ljudutgång)	
	Mute (Ljud av)	Off (Av)	
		On (På)	
	Mic	Off (Av)	
		On (På)	
	Volume (Volym)	(-/+ , 0~10)	
Mic Volume (Mikrofonvolym)	(-/+ , 0~10)		
Setup (Inställningar)	Projection (Projektion)	Front Table (Bordspl. fram.)	
		Rear Table (Bordspl. bakom)	
		Front Ceiling (Takmont. fram.)	
		Rear Ceiling (Takmont. bakom)	
	Screen Type (Skärmtyp)	16:9	
		16:10	

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ			
Setup (Inställningar)	Filter Settings (Filter- inställningar)	Filter Usage Hours (Filtrets användnings- timmar)			
		Optional Filter Installed (Filter (tillval) installerat)	No (Nej)		
			Yes (Ja)		
		Filter Reminder (Filterpåminnelse)	Off (Av)		
			300 hr (300 tim)		
			500 hr (500 tim)		
			800 hr (800 tim)		
			1000 hr (1000 tim)		
	Filter Reset (Filteråterställning)	Cancel (Avbryt)			
	Yes (Ja)				
	Power Settings (Ström- inställningar)	Direct Power On (Direkt påslagning)	Off (Av)		
			On (På)		
		Signal Power On (Signal Ström på)	Off (Av)		
			On (På)		
		Sleep Timer (Vilotimer) (min.)	(-/+ , 0~990)		
			Always On (Alltid på)	No (Nej)	
				Yes (Ja)	
	Auto Power Off (Auto. Avstängning)	(-/+ , 0~180) minutes (minuter)			
	Strömläge (standby)	Eco			
		Active (Aktiv)			
	Security (Säkerhet)	Security (Säkerhet)	Off (Av)		
			On (På)		
		Security Timer (Säkerhetstimer)	Month (Månad)	(-/+ , 0~12)	
			Day (Dag)	(-/+ , 0~30)	
	Hour (Timme)		(-/+ , 0~24)		
	Change Password (Ändra lösenord)				
	HDMI CEC	HDMI CEC	Off (Av)		
			On (På)		
	Test Pattern (Testmönster)	Test Pattern (Testmönster)	Off (Av)		
			Green Grid (Grönt rutnät)		
			Magenta Grid (Magenta rutnät)		
			White Grid (Vitt rutnät)		
			White (Vit)		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Setup (Inställningar)	Options (Alternativ)	Language (Språk)	English
			Deutsch
			Français
			Italiano
			Español
			Português
			Polski
			Nederlands
			Svenska
			Norsk
			Suomi
			ελληνικά
			繁體中文
			簡體中文
			日本語
			한국어
			Русский
			Magyar
			Čeština
			يبرع
			ไทย
			Türkçe
			یسراف
Tiếng Việt			
Bahasa Indonesia			
Română			
Slovenčina			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ			
<b>Setup (Inställningar)</b>		Menu Settings (Menyinställningar)	Menu Location (Menyposition)	Top-Left (Överst till vänster)	
				Top-Right (Överst till höger)	
				Center (I mitten)	
				Bottom-Left (Nederst till vänster)	
				Bottom-Right (Nederst till höger)	
				Off (Av)	
		Menu Timer (Menytimer)	5 seconds (5 sekunder)		
			10 seconds (10 sekunder)		
		Options (Alternativ)	Auto Source (Automatisk källa)	Off (Av)	
				On (På)	
			Input Source (Källingång)	HDMI 1	
				HDMI 2	
	VGA				
	High Altitude (Hög altitud)		Off (Av)		
			On (På)		
	Logo (Logotyp)		Default (Standard)		
			Neutral		
	Background Color (Bakgrundsfärg)		None (Ingen)		
			Blue (Blå)		
			Red (Röd)		
			Green (Grön)		
			Gray (Grå)		
		Logo (Logotyp)			
	HDMI Settings (HDMI- inställningar)	HDMI 1 EDID	1.4		
			2.0		
		HDMI 2 EDID	1.4		
2.0					
Reset (Återställ)	Reset to Default (Återställ till standard)				

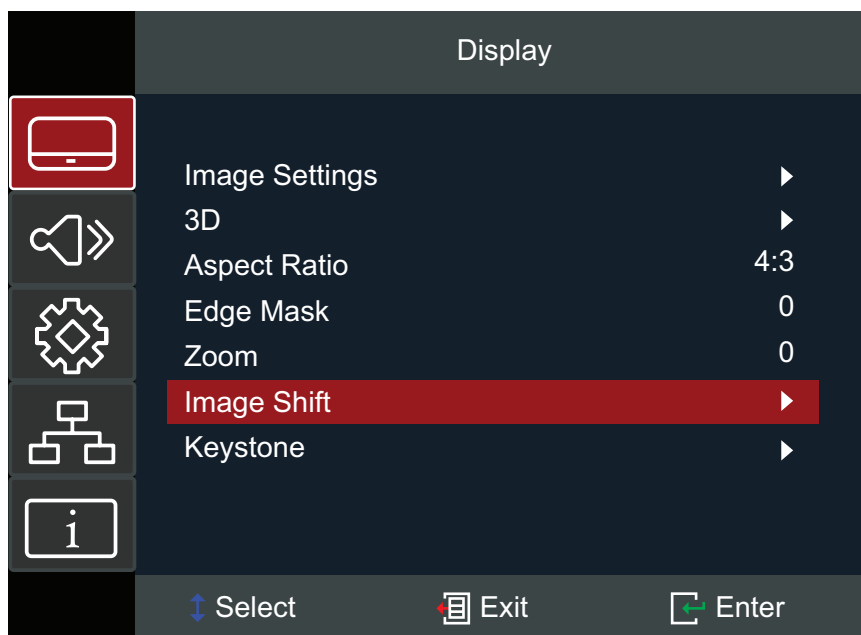


Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
<b>Network (Nätverk)</b>	LAN	Network Status (Nätverksstatus)		
		MAC Address (MAC-adress)		
		DHCP	Off (Av)	
			On (På)	
		IP Address (IP-adress)	xxx.xxx.xxx	
		Subnet Mask (Nätmask)	xxx.xxx.xxx	
		Gateway	xxx.xxx.xxx	
		DNS	xxx.xxx.xxx	
		Reset (Återställ)		
	Control (Kontroll)	Crestron	Off (Av)	
			On (På)	
		Extron	Off (Av)	
			On (På)	
		PJ Link	Off (Av)	
			On (På)	
		AMX Device Discovery (Upptäcka AMX-enhet)	Off (Av)	
			On (På)	
		Telnet	Off (Av)	
On (På)				
HTTP	Off (Av)			
	On (På)			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
<b>Information</b>	Serial Number (Serienummer)		
	Source (Källa)		
	Resolution (Upplösning)		
	Refresh Rate (Uppdaterings- frekvens)		
	Display Mode (Visningsläge)		
	Power Mode (Strömläge) (Standby)		
	Light Source Hours (Ljuskällatimmar)		
	Network Status (Nätverksstatus)		
	IP Address (IP-address)		
	Filter Usage Hours (Filtrets användnings- timmar)		
	Brightness Mode (Ljustyrka)		
	Firmware Version (Version av fast programvara)	System	
LAN			
MCU			

# Använda menyerna

## Visa meny



Meny	Beskrivning																				
<b>Image Settings</b> (Bildinställningar)	<u>Display Mode (Visningsläge)</u> Det finns flera fördefinierade visningslägen som du kan välja mellan för att passa dina önskemål.																				
	<table border="1"><thead><tr><th>Läge</th><th>Beskrivning</th></tr></thead><tbody><tr><td><b>Presentation</b></td><td>Lämplig för de flesta presentationsbehov i företags- och utbildningsmiljöer.</td></tr><tr><td><b>Bright (Ljus)</b></td><td>Lämplig för ljusa, väl upplysta miljöer.</td></tr><tr><td><b>HDR SIM.</b></td><td>Avkodar och visar HDR-innehåll (High Dynamic Range) för djupaste svärta, ljusaste vita färger och levande filmfärger med hjälp av REC.2020-färgskalan. Det här läget kan väljas för att förbättra icke-HDR-innehåll med simulerat HDR (High Dynamic Range). <b>OBS!</b> När <b>HDMI EDID 2.0</b> väljs kan <b>HDMI 1/2</b> stödja HDR/HLG-formatet.</td></tr><tr><td><b>Cinema (Biograf)</b></td><td>Ger den bästa balansen mellan detaljer och färger för att titta på film.</td></tr><tr><td><b>sRGB</b></td><td>Standardiserad sRGB-färgskala.</td></tr><tr><td><b>DICOM SIM.</b></td><td>Lämplig för projicering av monokroma bilder.</td></tr><tr><td><b>User (Användare)</b></td><td>Användarens egna inställningar.</td></tr><tr><td><b>Blending</b></td><td>Ett videoläge som är lämpligt för blending.</td></tr><tr><td><b>3D</b></td><td>Optimerat för 3D-innehåll. <b>OBS!</b> 3D-glasögon behövs.</td></tr></tbody></table>	Läge	Beskrivning	<b>Presentation</b>	Lämplig för de flesta presentationsbehov i företags- och utbildningsmiljöer.	<b>Bright (Ljus)</b>	Lämplig för ljusa, väl upplysta miljöer.	<b>HDR SIM.</b>	Avkodar och visar HDR-innehåll (High Dynamic Range) för djupaste svärta, ljusaste vita färger och levande filmfärger med hjälp av REC.2020-färgskalan. Det här läget kan väljas för att förbättra icke-HDR-innehåll med simulerat HDR (High Dynamic Range). <b>OBS!</b> När <b>HDMI EDID 2.0</b> väljs kan <b>HDMI 1/2</b> stödja HDR/HLG-formatet.	<b>Cinema (Biograf)</b>	Ger den bästa balansen mellan detaljer och färger för att titta på film.	<b>sRGB</b>	Standardiserad sRGB-färgskala.	<b>DICOM SIM.</b>	Lämplig för projicering av monokroma bilder.	<b>User (Användare)</b>	Användarens egna inställningar.	<b>Blending</b>	Ett videoläge som är lämpligt för blending.	<b>3D</b>	Optimerat för 3D-innehåll. <b>OBS!</b> 3D-glasögon behövs.
	Läge	Beskrivning																			
	<b>Presentation</b>	Lämplig för de flesta presentationsbehov i företags- och utbildningsmiljöer.																			
	<b>Bright (Ljus)</b>	Lämplig för ljusa, väl upplysta miljöer.																			
	<b>HDR SIM.</b>	Avkodar och visar HDR-innehåll (High Dynamic Range) för djupaste svärta, ljusaste vita färger och levande filmfärger med hjälp av REC.2020-färgskalan. Det här läget kan väljas för att förbättra icke-HDR-innehåll med simulerat HDR (High Dynamic Range). <b>OBS!</b> När <b>HDMI EDID 2.0</b> väljs kan <b>HDMI 1/2</b> stödja HDR/HLG-formatet.																			
	<b>Cinema (Biograf)</b>	Ger den bästa balansen mellan detaljer och färger för att titta på film.																			
	<b>sRGB</b>	Standardiserad sRGB-färgskala.																			
	<b>DICOM SIM.</b>	Lämplig för projicering av monokroma bilder.																			
	<b>User (Användare)</b>	Användarens egna inställningar.																			
<b>Blending</b>	Ett videoläge som är lämpligt för blending.																				
<b>3D</b>	Optimerat för 3D-innehåll. <b>OBS!</b> 3D-glasögon behövs.																				

Meny	Beskrivning
<b>Image Settings (Bildinställningar)</b>	<p><u>Wall Color (Väggfärg)</u>            Utformad för att justera färgerna på den projicerade bilden när den projiceras på en vägg utan skärm.  <b>OBS!</b> En bildskärm rekommenderas för en mer exakt färgåtergivning.</p> <p><u>Brightness (Ljusstyrka)</u>            Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Lägre värden leder till en mörkare bild.</p> <p><u>Contrast (Kontrast)</u>            Använd detta för att ställa in toppnivån efter att du tidigare har justerat inställningen <b>Brightness (Ljusstyrka)</b> för att passa din valda ingångs- och visningsmiljö.</p> <p><u>Sharpness (Skärpa)</u>            Ett högt värde ger en skarpare bild, ett lågt värde ger en mjukare bild.</p> <p><u>Color (Färg)</u>            Justera en bild från svartvitt till fullt mättad färg.</p> <p><u>Tint (Färgton)</u>            Ju högre värde, desto grönare blir bilden. Ju lägre värde, desto rödare blir bilden.</p> <p><u>Gamma</u>            Avspeglar förhållandet mellan ingångskällan och bildens ljusstyrka.</p>

Meny	Beskrivning												
<p align="center"><b>Image Settings (Bildinställningar)</b></p>	<p><u>Color Settings (Färginställningar)</u></p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 226 850 277">Inställning</th> <th data-bbox="850 226 1362 277">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 277 850 439"> <p align="center"><b>Brilliant Color™</b></p> </td> <td data-bbox="850 277 1362 439"> <p>En färgbehandlingsalgoritm och förbättringar för att möjliggöra högre ljusstyrka och samtidigt ge äkta, mer levande färger i bilden.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 439 850 524"> <p align="center"><b>Color Temperature (Färgtemperatur)</b></p> </td> <td data-bbox="850 439 1362 524"> <p>Välj mellan Warm (Varm), Standard eller Cool (Sval).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 524 850 1249"> <p align="center"><b>Color Matching (Färgmatchning)</b></p> </td> <td data-bbox="850 524 1362 1249"> <p>Color Matching (Färgmatchning) bör endast övervägas i permanenta installationer med kontrollerade belysningsnivåer, t.ex. styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabiorum.</p> <p>Med Color Management (Färghantering) kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.</p> <p>Om du har köpt en testskiva som innehåller olika färgtestmönster och kan användas för att testa färgpresentationen på bildskärmar, TV-apparater, projektorer, etc. kan du projicera en bild från skivan på skärmen och gå in i menyn Color Matching (Färgmatchning) för att göra justeringar.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1249 850 1335"> <p align="center"><b>RGB Gain (RGB-förstärkning)/Bias</b></p> </td> <td data-bbox="850 1249 1362 1335"> <p>Konfigurera ljusstyrka (förstärkning) och kontrast (bias).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1335 850 1626"> <p align="center"><b>Color space (Färgrymd)</b></p> </td> <td data-bbox="850 1335 1362 1626"> <p><u>Endast icke-HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: AUTO, RGB eller YUV.</p> <p><u>Endast HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) och YUV.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Inställning	Beskrivning	<p align="center"><b>Brilliant Color™</b></p>	<p>En färgbehandlingsalgoritm och förbättringar för att möjliggöra högre ljusstyrka och samtidigt ge äkta, mer levande färger i bilden.</p>	<p align="center"><b>Color Temperature (Färgtemperatur)</b></p>	<p>Välj mellan Warm (Varm), Standard eller Cool (Sval).</p>	<p align="center"><b>Color Matching (Färgmatchning)</b></p>	<p>Color Matching (Färgmatchning) bör endast övervägas i permanenta installationer med kontrollerade belysningsnivåer, t.ex. styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabiorum.</p> <p>Med Color Management (Färghantering) kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.</p> <p>Om du har köpt en testskiva som innehåller olika färgtestmönster och kan användas för att testa färgpresentationen på bildskärmar, TV-apparater, projektorer, etc. kan du projicera en bild från skivan på skärmen och gå in i menyn Color Matching (Färgmatchning) för att göra justeringar.</p>	<p align="center"><b>RGB Gain (RGB-förstärkning)/Bias</b></p>	<p>Konfigurera ljusstyrka (förstärkning) och kontrast (bias).</p>	<p align="center"><b>Color space (Färgrymd)</b></p>	<p><u>Endast icke-HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: AUTO, RGB eller YUV.</p> <p><u>Endast HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) och YUV.</p>
	Inställning	Beskrivning											
	<p align="center"><b>Brilliant Color™</b></p>	<p>En färgbehandlingsalgoritm och förbättringar för att möjliggöra högre ljusstyrka och samtidigt ge äkta, mer levande färger i bilden.</p>											
	<p align="center"><b>Color Temperature (Färgtemperatur)</b></p>	<p>Välj mellan Warm (Varm), Standard eller Cool (Sval).</p>											
	<p align="center"><b>Color Matching (Färgmatchning)</b></p>	<p>Color Matching (Färgmatchning) bör endast övervägas i permanenta installationer med kontrollerade belysningsnivåer, t.ex. styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabiorum.</p> <p>Med Color Management (Färghantering) kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.</p> <p>Om du har köpt en testskiva som innehåller olika färgtestmönster och kan användas för att testa färgpresentationen på bildskärmar, TV-apparater, projektorer, etc. kan du projicera en bild från skivan på skärmen och gå in i menyn Color Matching (Färgmatchning) för att göra justeringar.</p>											
<p align="center"><b>RGB Gain (RGB-förstärkning)/Bias</b></p>	<p>Konfigurera ljusstyrka (förstärkning) och kontrast (bias).</p>												
<p align="center"><b>Color space (Färgrymd)</b></p>	<p><u>Endast icke-HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: AUTO, RGB eller YUV.</p> <p><u>Endast HDMI-ingång:</u> Välj en lämplig färgmatris bland följande typer: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) och YUV.</p>												

Meny	Beskrivning												
<p><b>Image Settings (Bildinställningar)</b></p>	<p><u>Signal</u> Justera signalalternativen.</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="555 286 831 338">Inställning</th> <th data-bbox="831 286 1342 338">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="555 338 831 499"><b>Automatic (Automatisk)</b></td> <td data-bbox="831 338 1342 499">Konfigurera signalen automatiskt (frekvens och fas är nedtonade). Om Automatiskt är inaktiverat kan frekvens och fas justeras.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 499 831 696"><b>Frequency (Frekvens)</b></td> <td data-bbox="831 499 1342 696">Ändra frekvensen för bildskärmsdata så att den matchar frekvensen på datorns grafikkort. Använd endast den här funktionen om bilden verkar flimra vertikalt.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 696 831 857"><b>Phase (Fas)</b></td> <td data-bbox="831 696 1342 857">Synkronisera skärmens signaltiming med grafikkortet. Om bilden verkar vara instabil, använd den här funktionen för att korrigera den.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 857 831 943"><b>H. Position</b></td> <td data-bbox="831 857 1342 943">Justera bildens horisontella placering.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 943 831 992"><b>V. Position</b></td> <td data-bbox="831 943 1342 992">Justera bildens vertikala placering.</td> </tr> </tbody> </table>	Inställning	Beskrivning	<b>Automatic (Automatisk)</b>	Konfigurera signalen automatiskt (frekvens och fas är nedtonade). Om Automatiskt är inaktiverat kan frekvens och fas justeras.	<b>Frequency (Frekvens)</b>	Ändra frekvensen för bildskärmsdata så att den matchar frekvensen på datorns grafikkort. Använd endast den här funktionen om bilden verkar flimra vertikalt.	<b>Phase (Fas)</b>	Synkronisera skärmens signaltiming med grafikkortet. Om bilden verkar vara instabil, använd den här funktionen för att korrigera den.	<b>H. Position</b>	Justera bildens horisontella placering.	<b>V. Position</b>	Justera bildens vertikala placering.
	Inställning	Beskrivning											
	<b>Automatic (Automatisk)</b>	Konfigurera signalen automatiskt (frekvens och fas är nedtonade). Om Automatiskt är inaktiverat kan frekvens och fas justeras.											
	<b>Frequency (Frekvens)</b>	Ändra frekvensen för bildskärmsdata så att den matchar frekvensen på datorns grafikkort. Använd endast den här funktionen om bilden verkar flimra vertikalt.											
	<b>Phase (Fas)</b>	Synkronisera skärmens signaltiming med grafikkortet. Om bilden verkar vara instabil, använd den här funktionen för att korrigera den.											
	<b>H. Position</b>	Justera bildens horisontella placering.											
	<b>V. Position</b>	Justera bildens vertikala placering.											
	<p><b>OBS!</b> Den här menyn är endast tillgänglig om ingångskällan är RGB/Komponent.</p>												
	<p><u>Brightness Mode (Ljusstyrka)</u></p>												
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="571 1167 847 1218">Läge</th> <th data-bbox="847 1167 1362 1218">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="571 1218 847 1303"><b>Dynamic Black (Dynamisk svart)</b></td> <td data-bbox="847 1218 1362 1303">Justerar automatiskt bildljusstyrkan för att ge optimal kontrastprestanda.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 1303 847 1388"><b>Eco</b></td> <td data-bbox="847 1303 1362 1388">Dimma ljuset och minska energiförbrukningen.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 1388 847 1473"><b>Constant Power (Konstant effekt)</b></td> <td data-bbox="847 1388 1362 1473">Välj effektprocent (20-100 %) för ljusstyrkan.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	<b>Dynamic Black (Dynamisk svart)</b>	Justerar automatiskt bildljusstyrkan för att ge optimal kontrastprestanda.	<b>Eco</b>	Dimma ljuset och minska energiförbrukningen.	<b>Constant Power (Konstant effekt)</b>	Välj effektprocent (20-100 %) för ljusstyrkan.					
Läge	Beskrivning												
<b>Dynamic Black (Dynamisk svart)</b>	Justerar automatiskt bildljusstyrkan för att ge optimal kontrastprestanda.												
<b>Eco</b>	Dimma ljuset och minska energiförbrukningen.												
<b>Constant Power (Konstant effekt)</b>	Välj effektprocent (20-100 %) för ljusstyrkan.												
<p><u>Reset (Återställ)</u> Återgå till de aktuella inställningarna för visningsläget (Ljusstyrka, Kontrast, Skärpa, Färg, Nyans, Gamma, Brilliant Color™, Färgtemperatur, Färgmatchning, RGB Gain/Bias, Färgrymd, Ljusstyrkaläge, Signalinställningar) till standardvärden.</p>													

Meny	Beskrivning									
<b>3D</b>	<u>3D Mode (3D-läge)</u> Aktivera eller inaktivera 3D-funktionen.									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Alternativ</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Off (Av)</b></td> <td>Stäng av DLP-Link-funktionen.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>DLP-Link</b></td> <td>Optimerade inställningar för DLP 3D-glasögon.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	<b>Off (Av)</b>	Stäng av DLP-Link-funktionen.	<b>DLP-Link</b>	Optimerade inställningar för DLP 3D-glasögon.			
	Alternativ	Beskrivning								
	<b>Off (Av)</b>	Stäng av DLP-Link-funktionen.								
	<b>DLP-Link</b>	Optimerade inställningar för DLP 3D-glasögon.								
	<u>3D-2D</u> Välj hur 3D-innehållet ska visas på skärmen.									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Alternativ</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>3D</b></td> <td>Visa 3D-signalen.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>L (Left) (vänster)</b></td> <td>Visa den vänstra ramen av 3D-innehållet.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>R (Right) (höger)</b></td> <td>Visa den högra ramen av 3D-innehållet.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	<b>3D</b>	Visa 3D-signalen.	<b>L (Left) (vänster)</b>	Visa den vänstra ramen av 3D-innehållet.	<b>R (Right) (höger)</b>	Visa den högra ramen av 3D-innehållet.	
	Alternativ	Beskrivning								
	<b>3D</b>	Visa 3D-signalen.								
	<b>L (Left) (vänster)</b>	Visa den vänstra ramen av 3D-innehållet.								
<b>R (Right) (höger)</b>	Visa den högra ramen av 3D-innehållet.									
<u>3D Format (3D-format)</u> Välj 3D-innehållsformat.										
<p><b>OBS!</b> En Blu-ray 3D-källa upptäcks automatiskt och alternativen kan inte väljas.</p>										
<table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Alternativ</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Auto</b></td> <td>När en 3D-identifikationssignal upptäcks väljs 3D-formatet automatiskt.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>SBS</b></td> <td>Visa sida vid sida.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Top and Bottom (Övre och nedre)</b></td> <td>Visa överst och underst.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Frame Sequential (Frame Sequential)</b></td> <td>Visa bildsekvens.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	<b>Auto</b>	När en 3D-identifikationssignal upptäcks väljs 3D-formatet automatiskt.	<b>SBS</b>	Visa sida vid sida.	<b>Top and Bottom (Övre och nedre)</b>	Visa överst och underst.	<b>Frame Sequential (Frame Sequential)</b>	Visa bildsekvens.
Alternativ	Beskrivning									
<b>Auto</b>	När en 3D-identifikationssignal upptäcks väljs 3D-formatet automatiskt.									
<b>SBS</b>	Visa sida vid sida.									
<b>Top and Bottom (Övre och nedre)</b>	Visa överst och underst.									
<b>Frame Sequential (Frame Sequential)</b>	Visa bildsekvens.									
<u>3D Sync Invert (Omvänd 3D-synkronisering)</u> Aktivera eller inaktivera Omvänd 3D-synkronisering.										
<u>Reset (Återställ)</u> Återställer de aktuella 3D-inställningarna till standardvärdena.										

### OBS!

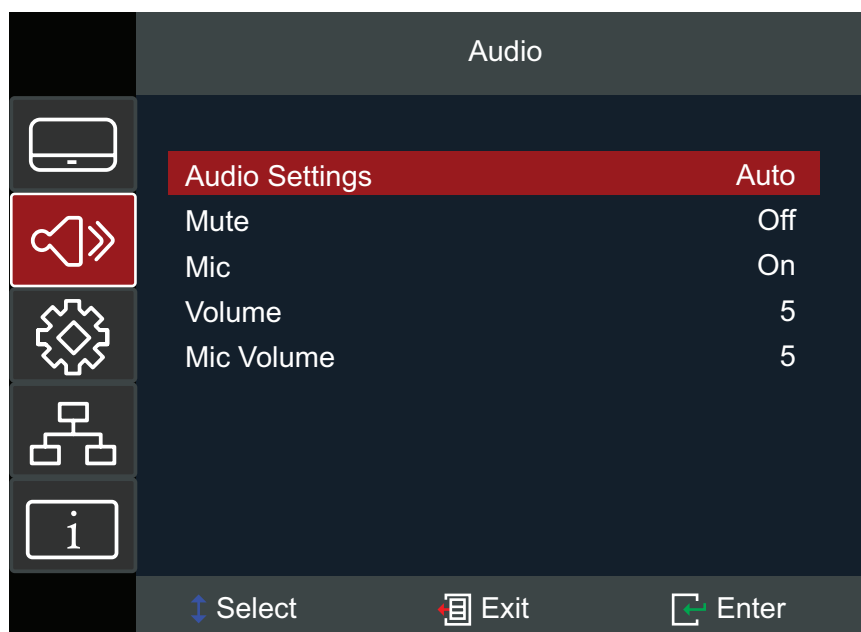
- Den här projektorn är en 3D-klar projektor med DLP-Link 3D-lösning. Kontrollera att dina 3D-glasögon är avsedda för DLP-Link 3D. Den här projektorn stöder bildsekventiell (bläddra sida) 3D via **HDMI1-/HDMI2-/VGA-portarna**. För bästa prestanda rekommenderas en upplösning på 1920 x 1080. Observera att 4K-upplösning (3840 x 2160) inte stöds i 3D-läge.

Meny	Beskrivning														
<b>Aspect Ratio (Bildförhållande)</b>	Välj bildförhållande för den projicerade bilden.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 226 815 277">Bildförhållande</th> <th data-bbox="815 226 1358 277">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 277 815 555"> <b>4:3</b> </td> <td data-bbox="815 277 1358 555">           Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 4:3. Det här passar bäst för 4:3-bilder som de för datorskärmar, standardupplöst TV och DVD-filmer i 4:3-format eftersom dessa kan visas utan förändring av bildförhållandet.         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 555 815 719"> <b>16:9</b> </td> <td data-bbox="815 555 1358 719">           Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:9. Detta passar bäst för bilder som redan är i ett 16:9-format, såsom HD-TV.         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 719 815 913"> <b>16:10</b> </td> <td data-bbox="815 719 1358 913">           Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:10. Detta är lämpligast för bilder som redan är i formatet 16:10, eftersom det visar dem utan att ändra formatet.         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 913 815 1077"> <b>LBX</b> </td> <td data-bbox="815 913 1358 1077">           För källor som inte är 16:9 letterbox-källor och om du använder ett externt 16:9-objektiv för att visa 2,35:1 bildformat i full upplösning.         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1077 815 1317"> <b>Native (Ursprunglig)</b> </td> <td data-bbox="815 1077 1358 1317">           Projicerar bilden som dess ursprungliga upplösning och ändrar dess storlek så att den passar inom visningsområdet. För ingångssignaler med lägre upplösningar visas den projicerade bilden i sin ursprungliga storlek.         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1317 815 1630"> <b>Auto</b> </td> <td data-bbox="815 1317 1358 1630">           Skalerar en bild proportionellt för att passa projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildens bildförhållande.         </td> </tr> </tbody> </table>	Bildförhållande	Beskrivning	<b>4:3</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 4:3. Det här passar bäst för 4:3-bilder som de för datorskärmar, standardupplöst TV och DVD-filmer i 4:3-format eftersom dessa kan visas utan förändring av bildförhållandet.	<b>16:9</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:9. Detta passar bäst för bilder som redan är i ett 16:9-format, såsom HD-TV.	<b>16:10</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:10. Detta är lämpligast för bilder som redan är i formatet 16:10, eftersom det visar dem utan att ändra formatet.	<b>LBX</b>	För källor som inte är 16:9 letterbox-källor och om du använder ett externt 16:9-objektiv för att visa 2,35:1 bildformat i full upplösning.	<b>Native (Ursprunglig)</b>	Projicerar bilden som dess ursprungliga upplösning och ändrar dess storlek så att den passar inom visningsområdet. För ingångssignaler med lägre upplösningar visas den projicerade bilden i sin ursprungliga storlek.	<b>Auto</b>	Skalerar en bild proportionellt för att passa projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildens bildförhållande.
	Bildförhållande	Beskrivning													
	<b>4:3</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 4:3. Det här passar bäst för 4:3-bilder som de för datorskärmar, standardupplöst TV och DVD-filmer i 4:3-format eftersom dessa kan visas utan förändring av bildförhållandet.													
	<b>16:9</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:9. Detta passar bäst för bilder som redan är i ett 16:9-format, såsom HD-TV.													
	<b>16:10</b>	Skalerar en bild så att den visas mitt på duken i bildförhållande 16:10. Detta är lämpligast för bilder som redan är i formatet 16:10, eftersom det visar dem utan att ändra formatet.													
	<b>LBX</b>	För källor som inte är 16:9 letterbox-källor och om du använder ett externt 16:9-objektiv för att visa 2,35:1 bildformat i full upplösning.													
	<b>Native (Ursprunglig)</b>	Projicerar bilden som dess ursprungliga upplösning och ändrar dess storlek så att den passar inom visningsområdet. För ingångssignaler med lägre upplösningar visas den projicerade bilden i sin ursprungliga storlek.													
<b>Auto</b>	Skalerar en bild proportionellt för att passa projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildens bildförhållande.														
<p><b>OBS!</b> När skärmtypen är 16:9 är bildförhållandet 16:10 inte tillgängligt. När skärmtypen är 16:10 är bildförhållandet 16:9 inte tillgängligt.</p>															
<b>Edge Mask</b>	Ta bort videokodningsbruset i kanten av videokällan.														
<b>Zoom</b>	Minska eller förstora den projicerade bilden.														
<b>Image Shift (Bildförskjutning)</b>	Justera den projicerade bilden horisontellt eller vertikalt.														



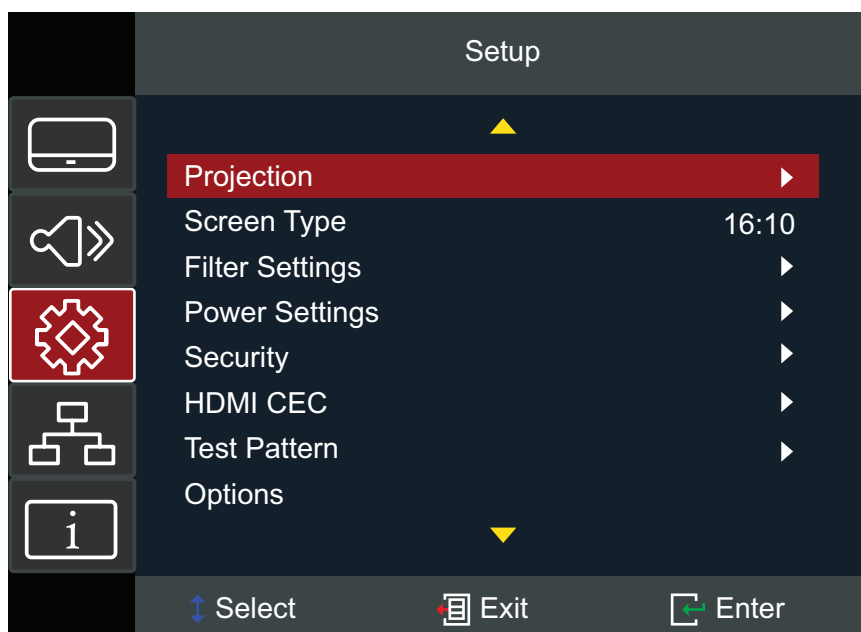
Meny	Beskrivning	
Keystone	Alternativ	Beskrivning
	Four Corners (Fyra hörn)	<p>Justera varje hörn för att skapa en fyrkantig bild när projektionsytan inte är jämn.</p> <p><b>OBS!</b> När du justerar fyra hörn är menyerna Aspect Ratio (Bildförhållande), Edge Mask, Image Shift (Bildförskjutning) och Zoom inaktiverade. Om du vill aktivera dem återställer du Keystone-inställningarna till standard.</p>
	H. Keystone	Justera bildförvrängningen horisontellt.
	V. Keystone	Justera bildförvrängningen vertikalt.
Reset (Återställ)	Återställer Keystone-inställningarna till standard.	

## Ljudmeny



Meny	Beskrivning
<b>Audio Settings (Ljudinställningar)</b>	Välj ljudutgångsenhet.
<b>Mute (Ljud av)</b>	Stänger tillfälligt av ljudet.
<b>Mic</b>	Aktivera eller inaktivera mikrofonen. <b>OBS!</b> Stödjer endast mikrofoningång och inte ljudingång. Om du ansluter fel kabel kan projektorn skadas.
<b>Volume (Volym)</b>	Justera volymen.
<b>Mic Volume (Mikrofonvolym)</b>	Justera mikrofonens volymnivå.

## Inställningsmeny



Meny	Beskrivning
<b>Projection (Projektion)</b>	Välj önskad projektion: Front, bak, tak-ovan och bak-ovan.
<b>Screen Type (Skärmtyp)</b>	Välj skärmtyp mellan 16:9 och 16:10. <b>OBS!</b> När skärmtypen är 16:9 är bildförhållandet 16:10 inte tillgängligt. När skärmtypen är 16:10 är bildförhållandet 16:9 inte tillgängligt.
<b>Filter Settings (Filterinställningar)</b>	Visa och justera filterinställningar. <b>OBS!</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dammfiltret kanske inte finns med i förpackningen (beroende på ditt land). Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.</li> <li>När du har installerat dammfiltret väljer du <b>Optional Filter Installed (Filter (tillval) installerat) &gt; YES (JA)</b> och ställer in <b>Filter Reminder (Filterpåminnelse)</b>. Räknavaren visar hur länge filtret används.</li> </ul>

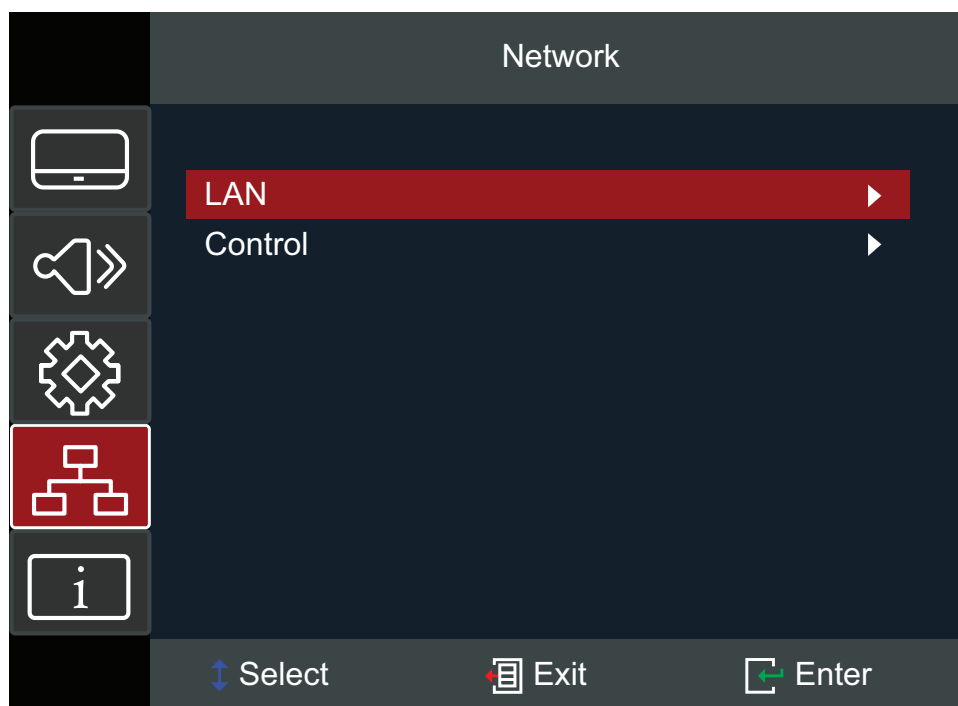
Meny	Beskrivning						
<p style="text-align: center;"><b>Power Settings (Ströminställningar)</b></p>	<p><u>Direct Power On (Direkt påslagning)</u> Slå på projektorn automatiskt när nätströmmen är påslagen, utan att du behöver trycka på <b>Power (strömbrytaren)</b> på projektorn eller fjärrkontrollen.</p>						
	<p><u>Signal Power On (Signal Ström på)</u> Slå på projektorn automatiskt när en signal upptäcks, utan att trycka på <b>Power (strömbrytaren)</b> på projektorn eller på fjärrkontrollen.</p>						
	<p><u>Auto Power Off (Auto. Avstängning)</u> En nedräkningstimer startar när ingen signal skickas till projektorn. Projektorn stängs automatiskt av när nedräkningen har avslutats (i minuter).</p>						
	<p><u>Sleep Timer (Viloläge)</u></p> <table border="1" data-bbox="616 768 1404 1182"> <thead> <tr> <th data-bbox="616 768 890 815">Alternativ</th> <th data-bbox="890 768 1404 815">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="616 815 890 1099"> <p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Viloläge)</b></p> </td> <td data-bbox="890 815 1404 1099"> <p>Gör det möjligt för projektorn att stänga av sig automatiskt efter en viss tid för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans livslängd. <b>OBS!</b> Sovtimern nollställs varje gång när projektorn stängs av.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="616 1099 890 1182"> <p style="text-align: center;"><b>Always On (Alltid på)</b></p> </td> <td data-bbox="890 1099 1404 1182"> <p>Markera för att ställa in sovtimern till alltid på.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	<p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Viloläge)</b></p>	<p>Gör det möjligt för projektorn att stänga av sig automatiskt efter en viss tid för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans livslängd. <b>OBS!</b> Sovtimern nollställs varje gång när projektorn stängs av.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Always On (Alltid på)</b></p>	<p>Markera för att ställa in sovtimern till alltid på.</p>
	Alternativ	Beskrivning					
<p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Viloläge)</b></p>	<p>Gör det möjligt för projektorn att stänga av sig automatiskt efter en viss tid för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans livslängd. <b>OBS!</b> Sovtimern nollställs varje gång när projektorn stängs av.</p>						
<p style="text-align: center;"><b>Always On (Alltid på)</b></p>	<p>Markera för att ställa in sovtimern till alltid på.</p>						
<p><u>Strömläge (standby)</u></p> <table border="1" data-bbox="616 1263 1404 1518"> <thead> <tr> <th data-bbox="616 1263 890 1310">Läge</th> <th data-bbox="890 1263 1404 1310">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="616 1310 890 1397"> <p style="text-align: center;"><b>Active (Aktiv)</b></p> </td> <td data-bbox="890 1310 1404 1397"> <p>Normal standby (&gt; 0,5 W) med VGA ut och LAN-ström tillgängliga.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="616 1397 890 1518"> <p style="text-align: center;"><b>Eco</b></p> </td> <td data-bbox="890 1397 1404 1518"> <p>Minskar strömförbrukningen (&lt; 0,5 W) när ingen VGA-utgång eller LAN-ström är tillgänglig.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	<p style="text-align: center;"><b>Active (Aktiv)</b></p>	<p>Normal standby (&gt; 0,5 W) med VGA ut och LAN-ström tillgängliga.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Eco</b></p>	<p>Minskar strömförbrukningen (&lt; 0,5 W) när ingen VGA-utgång eller LAN-ström är tillgänglig.</p>	
Läge	Beskrivning						
<p style="text-align: center;"><b>Active (Aktiv)</b></p>	<p>Normal standby (&gt; 0,5 W) med VGA ut och LAN-ström tillgängliga.</p>						
<p style="text-align: center;"><b>Eco</b></p>	<p>Minskar strömförbrukningen (&lt; 0,5 W) när ingen VGA-utgång eller LAN-ström är tillgänglig.</p>						

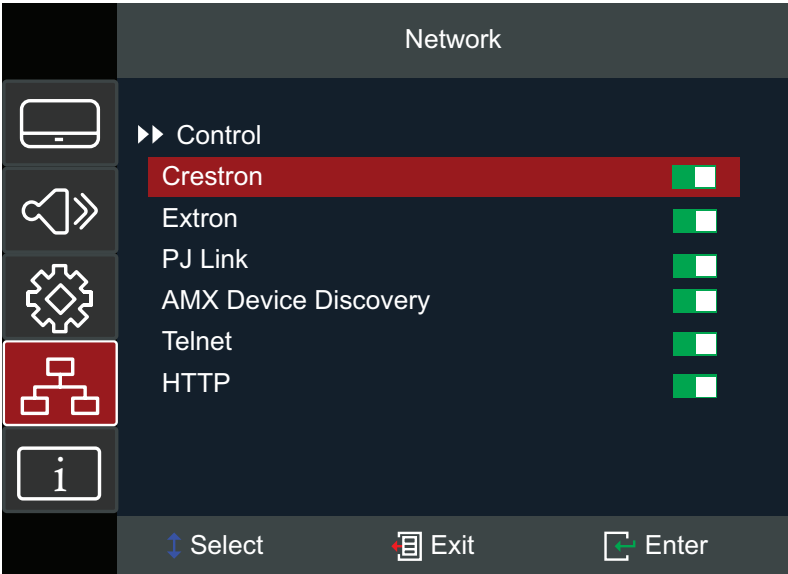
Meny	Beskrivning
<p><b>Security (Säkerhet)</b></p>	<p><u>Security (Säkerhet)</u> Aktivera eller inaktivera en lösenordsförfrågan innan du använder projektorn. <b>OBS!</b> Standardlösenordet är: 1234</p> <p><u>Security Timer (Säkerhetstimer)</u> Ställ in hur länge projektorn kan användas. När denna tid har gått ut kommer du att bli ombedd att ange ditt lösenord igen.</p> <p><u>Change Password (Ändra lösenord)</u> Ange eller ändra lösenordet. <b>OBS!</b> Följ OSD-meddelandet för att först ange det nuvarande lösenordet och sedan ett nytt lösenord (säkerhetskod). Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det nya lösenordet igen.</p>
<p><b>HDMI CEC</b></p>	<p>När du ansluter HDMI CEC-kompatibla enheter till projektorn med HDMI-kablar kan du styra dem med samma status för påslagen eller avslagen med hjälp av HDMI CEC-kontrollfunktionen i projektorns OSD-meny. Detta gör att en enhet eller flera enheter i en grupp kan slås på eller stängas av via HDMI CEC i en typisk konfiguration.</p> <p><b>OBS!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• För att CEC-funktionen ska fungera korrekt måste du se till att enheten är korrekt ansluten till projektorns <b>HDMI</b>-ingång via en HDMI-kabel och att CEC-funktionen är aktiverad.</li> <li>• Beroende på den anslutna enheten kanske CEC-funktionen inte fungerar.</li> </ul>
<p><b>Test Pattern (Testmönster)</b></p>	<p>Välj testmönster från grönt rutnät, magenta rutnät, vitt rutnät, vitt eller inaktivera den här funktionen (av).</p>

Meny	Beskrivning						
Options (Alternativ)	<p><u>Language (Språk)</u> Välj språk för skärmmenyn (OSD).</p> <p><u>Menu Settings (Menyinställningar)</u> Ställ in menyns placering på skärmen och konfigurera inställningarna för menyns timer.</p> <p><u>Auto Source (Automatisk källa)</u> Hitta en tillgänglig ingångskälla.</p> <table border="1" data-bbox="576 506 1366 913"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 506 850 555">Alternativ</th> <th data-bbox="853 506 1366 555">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 560 850 678">Off (Av)</td> <td data-bbox="853 560 1366 678">Sök endast i det aktuella inmatningsvalet. Tryck på <b>Source (Källa)</b> för att visa en lista över källor.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 683 850 913">On (På)</td> <td data-bbox="853 683 1366 913">Automatiskt hitta en tillgänglig ingångskälla. Tryck på Source (Källa) för att automatiskt upptäcka nästa källa. <b>OBS!</b> Skanningsordningen är: <b>HDMI 1 &gt; HDMI 2 &gt; VGA.</b></td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Input Source (Källingång)</u> Välj ingångssignal: <b>HDMI 1, HDMI 2</b> eller <b>VGA</b>.</p> <p><u>High Altitude (Hög altitud)</u> När den är på snurrar fläktarna snabbare för bättre kylning och prestanda. Detta är användbart i miljöer på hög höjd där luften är tunn.</p> <p><u>Logo (Logotyp)</u> Ställ in "startskärmen". Om ändringar görs träder de i kraft nästa gång projektorn slås på.</p> <p><u>Background Color (Bakgrundsfärg)</u> Visa en blå, röd, grön eller grå färg, ingen eller logotyp när ingen signal finns tillgänglig. <b>OBS!</b> Om bakgrundsfärgen är inställd på None (ingen) är bakgrundsfärgen svart.</p>	Alternativ	Beskrivning	Off (Av)	Sök endast i det aktuella inmatningsvalet. Tryck på <b>Source (Källa)</b> för att visa en lista över källor.	On (På)	Automatiskt hitta en tillgänglig ingångskälla. Tryck på Source (Källa) för att automatiskt upptäcka nästa källa. <b>OBS!</b> Skanningsordningen är: <b>HDMI 1 &gt; HDMI 2 &gt; VGA.</b>
	Alternativ	Beskrivning					
Off (Av)	Sök endast i det aktuella inmatningsvalet. Tryck på <b>Source (Källa)</b> för att visa en lista över källor.						
On (På)	Automatiskt hitta en tillgänglig ingångskälla. Tryck på Source (Källa) för att automatiskt upptäcka nästa källa. <b>OBS!</b> Skanningsordningen är: <b>HDMI 1 &gt; HDMI 2 &gt; VGA.</b>						

Meny	Beskrivning						
<p><b>Options (Alternativ)</b></p>	<p><u>HDMI Settings (HDMI-inställningar)</u> Konfigurera HDMI-inställningarna.</p> <table border="1" data-bbox="576 271 1369 707"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 271 850 315">Alternativ</th> <th data-bbox="850 271 1369 315">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 315 850 450"> <p><b>EDID 1.4</b></p> </td> <td data-bbox="850 315 1369 450"> <p>Välj det här alternativet när du använder 1080p-källor (t.ex. Xbox 360, kabelbox, satellitbox osv.).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 450 850 707"> <p><b>EDID 2.0</b></p> </td> <td data-bbox="850 450 1369 707"> <p>Välj det här alternativet när du använder 1080p HDR-källor (t.ex. Xbox One S eller PS4) och 4K HDR-källor (t.ex. 4K HDR Blu-ray-spelare, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro etc.).</p> </td> </tr> </tbody> </table> <p><b>OBS!</b> Om HDMI-källan har onormala färger och/eller färgbandning ändrar du EDID till 1.4.</p>	Alternativ	Beskrivning	<p><b>EDID 1.4</b></p>	<p>Välj det här alternativet när du använder 1080p-källor (t.ex. Xbox 360, kabelbox, satellitbox osv.).</p>	<p><b>EDID 2.0</b></p>	<p>Välj det här alternativet när du använder 1080p HDR-källor (t.ex. Xbox One S eller PS4) och 4K HDR-källor (t.ex. 4K HDR Blu-ray-spelare, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro etc.).</p>
Alternativ	Beskrivning						
<p><b>EDID 1.4</b></p>	<p>Välj det här alternativet när du använder 1080p-källor (t.ex. Xbox 360, kabelbox, satellitbox osv.).</p>						
<p><b>EDID 2.0</b></p>	<p>Välj det här alternativet när du använder 1080p HDR-källor (t.ex. Xbox One S eller PS4) och 4K HDR-källor (t.ex. 4K HDR Blu-ray-spelare, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro etc.).</p>						
<p><b>Reset (Återställ)</b></p>	<p>Återställer inställningarna till standard.</p> <p><b>OBS!</b> Vid återställning kommer följande inställningar att finnas kvar: Hög höjd, Keystone-inställningar, Språk, Ljuskällans timmar, Nätverksinställningar, Projektion, Energiläge (Standby), Säkerhetsinställningar, Zoom.</p> <p>Om Security (Säkerhet) är On (På) kommer systemet att be om ditt lösenord för att fortsätta med återställningen.</p>						

## Nätverksmeny



Meny	Beskrivning
LAN	Visa nätverksinformation och aktivera/inaktivera DHCP.
Control (Kontroll)	<p>Aktivera eller inaktivera nätverkskontrollsviter.</p> <p><b>OBS!</b> För att anslutningen ska lyckas måste kontrollsviten vara aktiverad.</p>  <p>The screenshot shows the "Control" menu with the following items and their status (indicated by a green switch):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Control (selected)</li> <li>Crestron (checked)</li> <li>Extron (checked)</li> <li>PJ Link (checked)</li> <li>AMX Device Discovery (checked)</li> <li>Telnet (checked)</li> <li>HTTP (checked)</li> </ul> <p>Navigation buttons at the bottom: "Select", "Exit", and "Enter".</p>

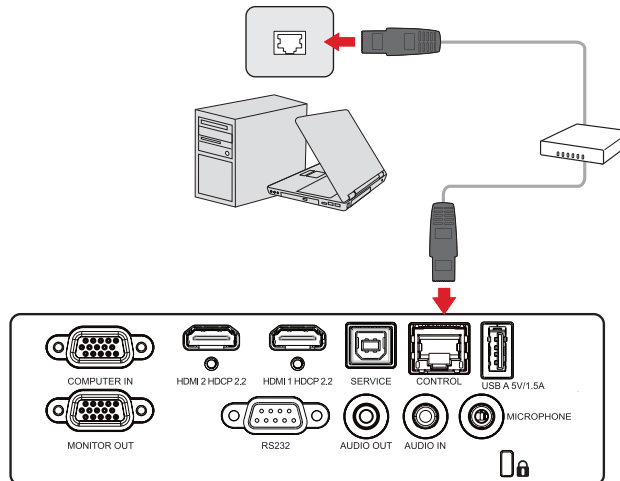


## Styrning av projektorn via ett nätverk

Projektorn har olika nätverks- och fjärrhanteringsfunktioner. Projektorns LAN/RJ45-funktion kan fjärrhanteras via ett nätverk: Slå på/av, volymjustering, val av ingång, ljusstyrka med mera.

**OBS!** Kontrollera att Network (**Nätverk**) > Control (**Kontroll**) > HTTP är aktiverat.

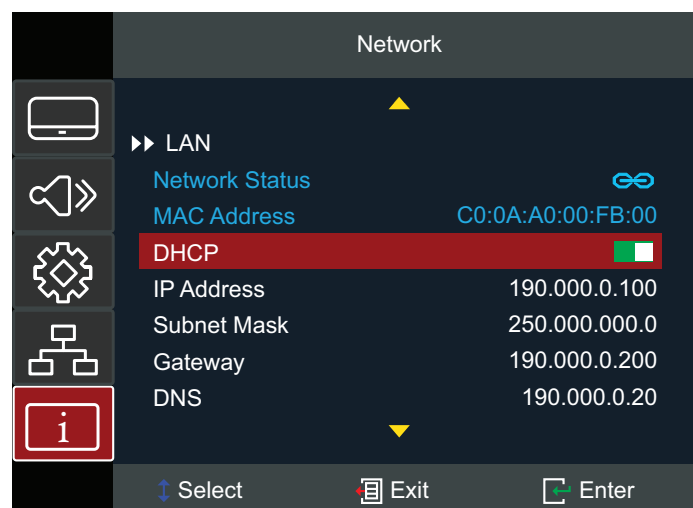
1. Anslut projektorn till ett nätverk via LAN/RJ45-porten.



2. Öppna OSD-menyn och gå till: **Network (Nätverk)** > **LAN**.

3. Välj **DHCP** och **On (På)** för att få en IP-adress automatiskt, eller välj **Off (Av)** för att ange nätverksinformationen manuellt. (Tryck på **MENU (Meny)** för att tillämpa de inmatade värdena.)

**OBS!** Vänta i cirka 15-20 sekunder och gå sedan in på sidan för **LAN-inställningar** igen. Inställningarna för projektorns IP-adress, subnätmask, standard-gateway och DNS-server visas. Anteckna IP-adressen som visas i raden Projektorns IP-adress.



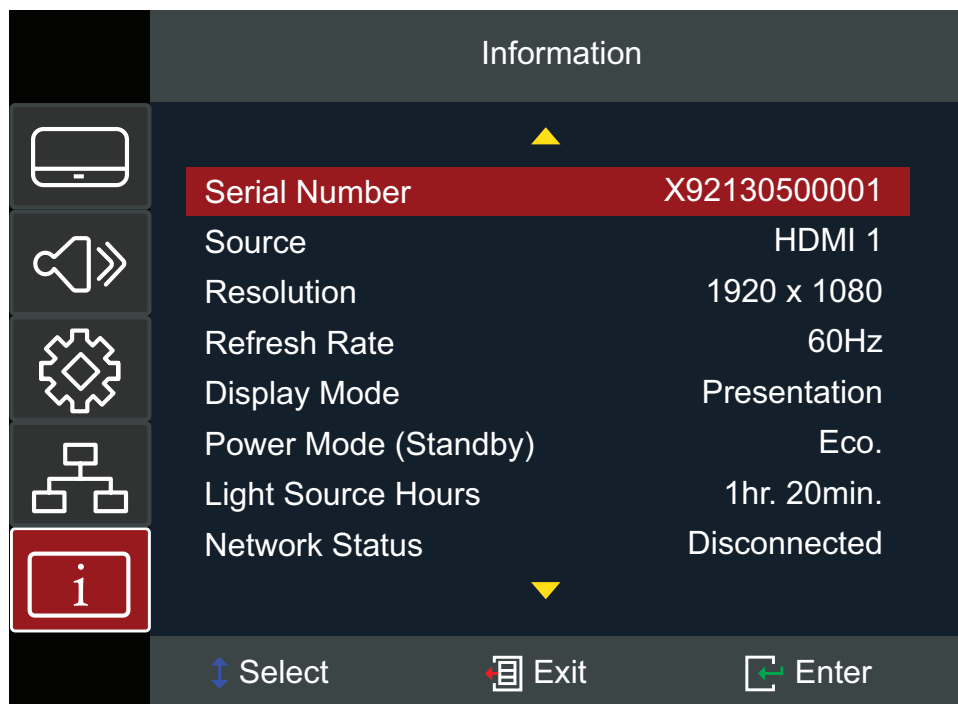
4. Skriv in projektorns IP-adress i en webbläsare i samma nätverk.

5. Ange användarnamn och lösenord och klicka sedan på **Log in (Logga in)**.

**OBS!** Standardanvändarnamnet är *admin*.

## Menyn Information

Visa information om serienummer, källa, upplösning, uppdateringsfrekvens, visningsläge, strömläge (standby), ljuskällans timmar, nätverksstatus, IP-adress, ljusstyrka, filteranvändningstimmar och version av fast programvara.



# Bilaga

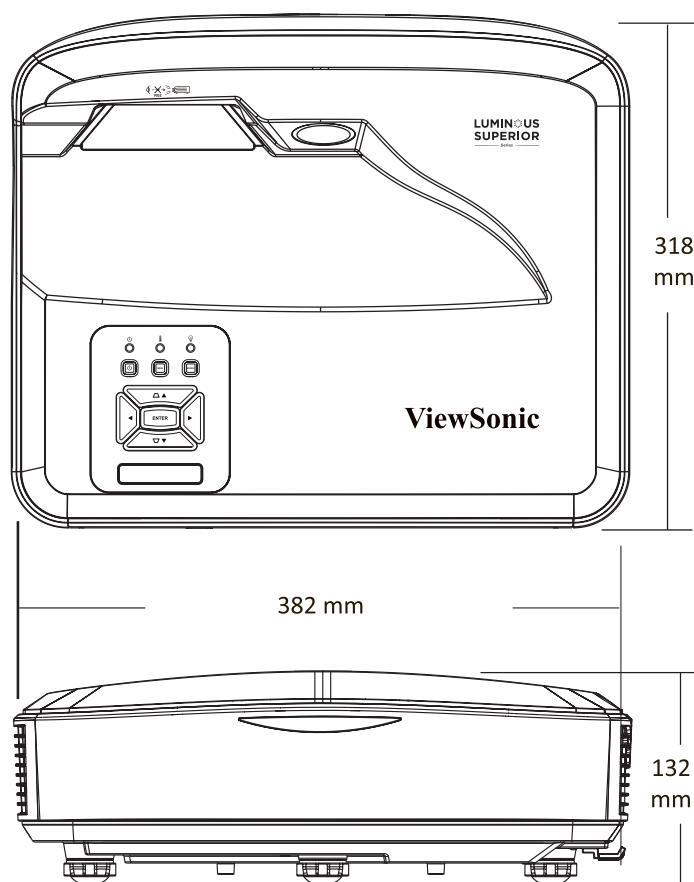
## Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
Projektor	Typ	Laser
	Skärmstorlek	80"~170"
	Avståndsförhållande	0,253 (100" @ 0,28 m)
	Lins	F=2,44, f=3,70 mm
	Visningssystem	1-KIP DMD
Ingångssignal	HDMI 1.4	$f_h$ : 15~98 kHz, $f_v$ : 23~120 Hz, pixelhastighet: 170MHz
	HDMI 2.0	$f_h$ : 15~135 kHz, $f_v$ : 23~120 Hz, pixelhastighet: 600MHz
	VGA	$f_h$ : 15~98 kHz, $f_v$ : 23~120 Hz, pixelhastighet: 170MHz
Upplösning	Ursprunglig	1920 x 1200
Ström	Inspänning	AC 100-240 V, 50/60 Hz (automatisk omkopplare)
Driftsförhållanden	Temperatur	41°F till 104°F (5°C till 40°C)
	Fuktighet	10 % till 85 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	0 till 2 500 fot vid 5 °C till 40 °C 2 500 till 5 000 fot vid 5 °C till 35 °C 5 000 till 10 000 fot vid 5 °C till 30 °C
Förvaringsförhållanden	Temperatur	-4°F till 140°F (-20°C till 60°C)
	Fuktighet	5 % till 95 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	0 till 12,1 km (0 till 40 000 fot)
Mått	Fysisk (B x H x D)	382 x 132 x 318 mm (15,04" x 5,20" x 12,52")
Vikt	Fysisk	5,80 kg (12,79 lbs)
Energiförbrukning	På <sup>1</sup>	328 W (vanlig)
	Av	< 0,5 W (viloläge)

<sup>1</sup> Testförhållandena följer EEL:s standarder.

# Projektorns storlek

382 mm (B) x 132 mm (H) x 318 mm(D)



# Frekvenstabell

## Analog RGB-timing

Timing	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75/85/120
SVGA	800 x 600	56/60/72/75/85/120
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
WXGA	1280 x 768	60/75/85
Quad-VGA	1280 x 960	60/75
SXGA	1280 x 1024	60/72/75/85
WXGA	1366 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
WUXGA	1920 x 1200-RB <sup>2</sup>	59,94
HD	1280 x 720	50/60/120
MAC 13"	640 x 480	67
MAC 19"	1024 x 768	75
MAC 21"	1152 x 870	75
FHD	1920 x 1080	50/60

## Analog videotiming

Timing	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV(1080i) <sup>3</sup>	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080p) <sup>3</sup>	1920 x 1080	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 x 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

<sup>2</sup> 1920 x 1080 @ 60 Hz stöder endast RB (Reduced Blanking)

<sup>3</sup> Mac 60

## HDMI-videotiming

### HDMI 1.4

Timing	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 x 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

### HDMI 2.0

Timing	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
UHDTV(2160p)	3840 x 2160	24/25/30/50/60
	4096 x 2160	24/25/30/50/60
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 x 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

## HDMI PC-timing

### HDMI 1.4

Signal	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75/85/120
SVGA	800 x 600	56/60/72/75/85/120
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
WXGA	1280 x 768	60/75/85
Quad-VGA	1280 x 960	60/75
SXGA	1280 x 1024	60/72/75/85
WXGA	1366 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
WUXGA	1920 x 1200-RB <sup>4</sup>	59,94
HD	1280 x 720	50/60/120
MAC 13"	640 x 480	67
MAC 19"	1024 x 768	75
MAC 21"	1152 x 870	75
FHD	1920 x 1080	50/60

<sup>4</sup> 1920 x 1200 @ 60 Hz stöder endast RB (Reduced Blanking)

## HDMI 2.0

Signal	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75/85/120
SVGA	800 x 600	56/60/72/75/85/120
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
WXGA	1280 x 768	60/75/85
Quad-VGA	1280 x 960	60/75
SXGA	1280 x 1024	60/72/75/85
WXGA	1366 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
WUXGA	1920 x 1200-RB <sup>5</sup>	59,94
HD	1280 x 720	50/60/120
MAC 13"	640 x 480	67
MAC 19"	1024 x 768	75
MAC 21"	1152 x 870	75
4K	3840 x 2160	50/60
FHD	1920 x 1080	50/60

<sup>5</sup> 1920 x 1200 @ 60 Hz stöder endast RB (Reduced Blanking)



## 3D stödd timing

HDMI 3D		
Frame Packing-format		
Signal	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60
Sida vid sida-format		
Signal	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080i	1920 x 1080	50/60
1080p	1920 x 1080	50/60
Överst och underst-format		
Signal	Upplösning	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	24/50/60
720p	1280 x 720	50/60

### OBS!

- 1080i@25hz och 720p@50hz kommer att köras i 100 Hz; annan 3D-timing kommer att köras i 120 Hz.
- 1080P@24hz kommer att köras med 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Om den ingående bildfrekvensen är 48 Hz eller högre ställs den utgående bildfrekvensen in till dubbelt så hög som den ingående bildfrekvensen (FRC = 2X-läge).
- Om bildhastigheten för 3D-inmatningen är 25 Hz eller högre, ställs bildhastigheten för utmatningen in till fyra gånger bildhastigheten för inmatningen (FRC = 4X-läge).
- Om bildfrekvensen för 3D-inmatningen är 24 Hz (inklusive 23,9 Hz) ställs bildhastigheten för utmatningen in till sex gånger bildhastigheten för inmatningen (FRC = 6X-läge).

## Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder projektorn.

Problem	Möjliga lösningar
Projektorn slås inte på	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se till att nätsladden är korrekt ansluten till projektorn och till vägguttaget.</li><li>• Om kylningen inte är klar, vänta tills den är klar och försök sedan slå på projektorn igen.</li><li>• Om ovanstående inte fungerar kan du prova ett annat eluttag eller en annan elektrisk apparat med samma vägguttag.</li></ul>
Det finns ingen bild	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att videokabeln är korrekt ansluten och att videokällan är påslagen.</li><li>• Om ingångskällan inte väljs automatiskt väljer du rätt källa med "Source Input" (källa) på projektorn eller fjärrkontrollen.</li></ul>
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none"><li>• Att justera fokus med <b>fokusreglaget</b> hjälper till att fokusera projektlinsen korrekt.</li><li>• Kontrollera att projektorn och skärmen är rätt inriktade. Justera projektorns höjd samt projiceringsvinkel och riktning om det behövs.</li></ul>
Bilden är omvänd	<ul style="list-style-type: none"><li>• Öppna OSD-menyn och gå till: <b>Setup (Inställningar) &gt; Projection (Projicering)</b> och justera projektiionsalternativet.</li></ul>
Bilden sträcks ut när du projicerar en 16:9 DVD	<ul style="list-style-type: none"><li>• När du spelar upp en anamorfisk DVD eller en 16:9 DVD visar projektorn den bästa bilden i 16:9.</li><li>• Om du spelar upp en DVD-titel i 4:3-format kan du ändra formatet till 4:3 i projektorns OSD-menyn.</li><li>• Ställ in bildskärmsformatet som 16:9 (bred) på DVD-spelaren.</li></ul>

<b>Problem</b>	<b>Möjliga lösningar</b>
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se till att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn och att de är inom en räckvidd på 7 m.</li><li>• Batterierna kan vara slut. Kontrollera och byt ut vid behov.</li></ul>
Projektorn slutar reagera på alla kontroller	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stäng av projektorn och dra ut nätsladden. Vänta i minst 20 sekunder, anslut sedan och försök igen.</li></ul>

## LED-indikatorer

När varningsindikatorerna (se nedan) lyser eller blinkar stängs projektorn automatiskt av. Dra ut nätsladden från projektorn, vänta i 30 sekunder och försök igen. Om varningsindikatorerna lyser eller blinkar, kontakta närmaste servicecenter för hjälp.

Status och beskrivning	Indikatorlampa för strömförsörjning		Indikatorlampa för temperatur	Indikatorlampa för ljuskälla
	Red (Röd)	Blue (Blå)	Red (Röd)	Red (Röd)
<b>Standbyläge</b> (Ingång för nätsladd)	Fast ljus			
<b>Ström PÅ</b> (Uppvärmning)	Blinkande (1 sek. av/1 sek. på)			
<b>Strömmen är på och lampan tänds</b>		Fast ljus		
<b>Stäng av</b> (kylning)	Blinkande (0,5 sek av/ 0,5 sek på)  Tillbaka till det röda, fasta ljuset när kylfläkten stängs av.			
<b>Fel</b> (Lampan överhettad)			Fast ljus	
<b>Fel</b> (Lampfel)				Fast ljus
<b>Fel</b> (Fläktfel)			Blinkande	
<b>Fel</b> (Överhettning)			Fast ljus	

# Underhåll

## Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att projektorn är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Ta aldrig bort delar från projektorn. Kontakta ViewSonic® eller en återförsäljare när någon del av projektorn behöver bytas ut.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på höljet.
- Hantera projektorn försiktigt eftersom en mörkare projektor, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare projektor.

## Rengöra linsen

- Ta bort damm med hjälp av tryckluft.
- Om linsen fortfarande inte är ren, använd linsrengöringspapper eller fukta en mjuk trasa med linsrengörare och torka försiktigt av ytan.

**WARNING!** Gnid aldrig linsen med slipande material.

## Rengöra höljet

- Använd en mjuk, luddfri, torr trasa för att avlägsna smuts eller damm.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

**WARNING!** Använd aldrig vax, alkohol, bensen, thinner eller andra kemiskt baserade tvätt- och rengöringsmedel.

## Förvaring av projektorn

Om du tänker lagra projektorn under en längre tid:

- Se till att temperaturen och luftfuktigheten i lagringsområdet ligger inom rekommenderat område.
- Dra in justeringsfoten helt.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

## Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på linsen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar linsen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

# Reglerande och serviceinformation

## Uppfyllelseinformation

Denna sektion gäller alla sammanhängande krav och policy beträffande föreskrifter. Bekräftad motsvarande användningar skall referera till namnplattetiketter och relevanta markeringar på enheten.

### Uttalande om FCC-uppfyllelse

Enheten uppfyller med del 15 av FCC reglerna. Hantering gäller under följande två förhållanden: (1) denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och (2) denna enhet måste acceptera alla störningar som tas emot, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och bedöms uppfylla gränserna för en klass B digital enhet, i enlighet med del 15 i FCC-reglerna.

Dessa gränser är skapade för att tillhandahålla rimligt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikationer. Emellertid finns det inga garantier att störningar inte kan uppsått i vissa installationer. Om denna utrustning orsakar skadlig störning på radio eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och slå på utrustningen, uppmanas användaren att försöka att korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan krets är den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

**WARNING:** Du varnas för att ändringar och modifieringar som uttryckligen inte godkänts av parten som är ansvarig för uppfyllelsen kan göra att din rätt att använda utrustningen upphör.

### Uttalande om industri Kanada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

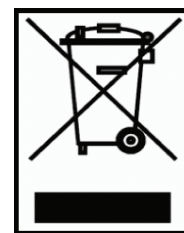
### CE-uppfyllelse för europeiska länder



Enheten uppfyller EMC-direktivet 2014/30/EU och lågspänningsdirektivet 2014/35/EU. Ekodesigndirektivet 2009/125/EG

## Följande information gäller endast för EU:s medlemsstater:

Märkningen som visas till höger uppfyller Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (direktivet om insamling och återvinning av elektriskt och elektroniskt avfall/WEEE). Märkningen indikerar kravet att INTE kasta utrustningen som osorterat avfall utan använda retur- och insamlingssystem i enlighet med lokala lagar.



## Deklaration om RoHS2 uppfyllelse

Denna produkt har designats och tillverkats för att uppfylla direktiv 2011/65/EU från europeiska parlamentet och rådsförsamlingen om begränsning av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2 direktivet) och bedöms uppfylla de maximala koncentrationsvärdena som utges av europeiska Technical Adaptation Committee (TAC) såsom visas nedan:

Substans	Förslagen maximal koncentration	Verklig koncentration
Kadmium (Cd)	0,01 %	< 0,01 %
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Sexvärdig krom (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Bensylbutylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Vissa komponenter för produkter som fastställts ovan är undantagna under tillägg III i RoHS2 direktiven såsom anges nedan:

- Kvicksilver i kalla katod fluorescerande lampor (cathode fluorescent lamps) och externa elektrod fluorescerande lampor (external electrode fluorescent lamps/CCFL och EEFL) för särskilda syften som inte överskrider (per lampa):
  - » Kort längd (500 mm): maximalt 3,5 mg per lampa.
  - » Mediumlängd (> 500 mm och < 1 500 mm): maximalt 5 mg per lampa.
  - » Lång längd (> 1 500 mm): maximalt 13 mg per lampa.
- Bly i glas för katodstrålande rör.
- Bly i glas för fluorescerande rör som inte överskrider 0,2 % efter vikt.
- Bly som ett legeringselement i aluminium som innehåller upp till 0,4 % bly efter vikt.
- Kopparlegeringar som innehåller upp till 4 % bly efter vikt.
- Bly i hög smälttemperatur typ lod (d.v.s. blybaserade legeringar som innehåller 85 % efter vikt eller mer bly).

- Elektriska eller elektroniska komponenter som innehåller bly i glas eller keramik annan än dielektrisk keramik i kondensatorer. t.ex. piezoelektroniska enheter eller i glas eller keramisk formgjuten blandning.

### **Indiska restriktioner av farliga substanser**

Uttalande om restriktioner av farliga substanser (Indien). Denna produkt uppfyller "India E-waste Rule 2011" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, sexvärdigt krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer som överskrider 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmiun förutom för undantagen angivna i schema 2 i regeln.

### **Avyttring av produkt när den är förbrukad**

ViewSonic® respekterar miljön och är angelägen om att arbeta och leva grönt. Tack för att du är en del av smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic® webbsida och ta reda på mer.

### **USA och Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>



## Information om Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alla rättigheter förbehållna.

Microsoft, Windows och Windows logotyp är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och i andra länder.

ViewSonic® och de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS och DDC är varumärken som tillhör VESA.

**Ansvarsfriskrivning:** ViewSonic® Corporation skall inte hållas ansvarig för tekniska eller redigeringsfel eller utelämnande av innehåll häri, ej heller för oavsiktliga eller följdskador som uppstår från tillhandahållandet av detta material eller prestandan eller användning av denna produkt.

I engagemanget att fortsätta att förbättra produkten förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktspecifikationer utan vidare meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Igen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller översändas på något sätt, för något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

## Kundtjänst

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**NOTERA:** Du behöver produktens serienummer.

Land/Region	Webbsida	Land/Region	Webbsida
<b>Asien Pacific och Afrika</b>			
Australien	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (Kina)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hongkong (Engelska)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	Indien	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesien	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Mellanöstern	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
Nya Zeeland	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Filippinerna	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	Sydafrika och Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
USA	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Kanada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latinamerika	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europa	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	Frankrike	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Tyskland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Begränsad garanti** ViewSonic® projektor

### **Vad garantin täcker:**

ViewSonic garanterar att deras produkter är fria från material- och tillverkningsfel vid normal användning och under denna garantiperiod. Om en produkt visar sig vara defekt vad gäller material- eller tillverkningsfel under garantiperioden kommer ViewSonic att efter egen bedömning reparera eller byta produkten mot en likvärdig produkt. Utbytesprodukten eller delar kan inkludera återtillverkade eller renoverade delar eller komponenter.

### **Begränsad tre (3) års allmän garanti**

Förbehåll för den mer begränsade ett (1) års garantin anges nedan, Nord och Sydamerika: Tre (3) års garanti för alla delar förutom lampan, tre (3) år för arbete och ett (1) år för originallampan från datumet för första kundens köp.

Andra regioner eller länder: Fråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic kontor efter garantiinformation.

### **Begränsad ett (1) års garanti vid tyngre användning:**

Under inställningar för tyngre användning där en projektors användning inkluderar mer än fjorton (14) timmars genomsnittlig daglig användning, Nord- och Sydamerika: Ett (1) års garanti för alla delar förutom lampan, ett (1) år för arbete och nittio (90) dagar för originallampan från datumet för första kundens köp, Europa: Ett (1) års garanti för alla delar förutom lampan, ett (1) år för arbete och nittio (90) dagar för originallampan från datumet för första kundens köp.

Andra regioner eller länder: Fråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic kontor efter garantiinformation.

Lampgaranti gäller enligt villkor, verifikation och godkännande. Gäller endast för av tillverkaren installerad lampa. Alla tillbehörslampor som köps separat har garanti i 90 dagar.

### **Vem garanti skyddar:**

Denna garanti gäller endast för den första kundens köp.

### **Vad garantin inte täcker:**

1. Alla produkter vars serienummer har förstörts, modifierats eller tagits bort.
2. Skada, försämring, fel eller funktionsfel som resulterar från:
  - a. Olyckor, missbruk, felaktig användning, försummelse, brand, vatten, åska eller andra naturliga orsaker, felaktigt underhåll, obehörig produktmodifiering eller att instruktionerna som medföljer produkten inte följts.
  - b. Användning utanför produktspecifikationerna.
  - c. Användning av produkten för annan än normalt avsedd användning eller under onormala förhållanden.
  - d. Reparation eller försök till reparation av någon som inte auktoriserats av ViewSonic.
  - e. Alla skador på produkten från transport.
  - f. Borttagning eller installation av produkten.
  - g. Externa orsaker på produkten, såsom elektriska variationer eller fel.
  - h. Användning av delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
  - i. Normalt slitage.
  - j. Alla andra orsaker som inte relaterar till en produktdefekt.
3. Avgifter för borttagning, installation och inställningsservice.

### **Hur får man service:**

1. För information om att få service under garantin kontakta ViewSonic kundtjänst (se sidan "Kundtjänst"). Du behöver också ange produktens serienummer.
2. För att få garantiservice kommer du att behöva tillhandahålla (a) det ursprungliga daterade försäljningskvittot, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. lämna eller skicka produkten i originalförpackningen med förbetald frakt till ett auktoriserat ViewSonic servicecenter eller till ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på det närmaste ViewSonic servicecenter, kontakta ViewSonic.

### **Begränsning av underförstådda garantier:**

Det finns inga garantier, uttalade eller underförstådda som går längre än vad som beskrivs häri inklusive underförstådd garanti och säljbarhet och lämplighet för ett särskilt syfte.

**Exkludering av skador:**

ViewSonics ansvar begränsas till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic skall inte hållas ansvariga för:

1. Skador på annan egendom som orsakas av några defekter hos produkten, skador baserade på olägenheter, förlust av användning av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störande av affärsrelationer eller andra kommersiella förluster, även om det varnats om risken för sådana skador.
2. Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, som en konsekvens eller uppstått på annat sätt.
3. Alla krav mot kunden från andra parter.

**Påverkan av lokala lagar:**

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter och du kan också ha andra rättigheter som kan variera mellan olika lokala myndigheter. Vissa lokala myndigheter tillåter inte begränsningar i underförstådda garantier och/eller tillåter inte exkludering av oavsiktliga eller följdskador så ovanstående begränsning kanske inte gäller för dig.

**Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation och service på ViewSonic produkter som sålts utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic eller din lokala ViewSonic återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i Fastlandskina (Hongkong, Macao och Taiwan exkluderade) gäller enligt villkoren på underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland kan fullständiga detaljer om garantin som lämnas hittas på [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) under Support/Warranty Information.



**ViewSonic®**