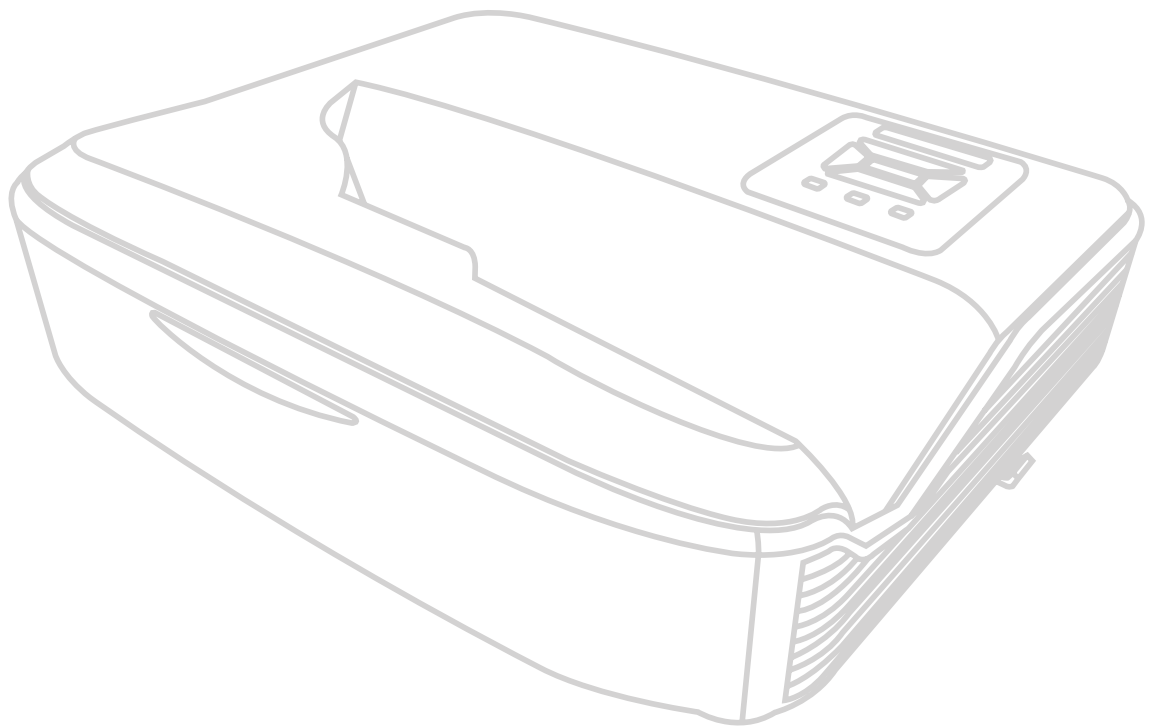


# LS832WU

Projektor

Uživatelská příručka



## **Děkujeme vám, že jste si vybrali ViewSonic®**

Jako světová jednička v poskytování zobrazovacích řešení se společnost ViewSonic® maximálně snaží, aby splnila a překonala očekávání zákazníků z hlediska technologického vývoje, inovací a jednoduchosti. U nás ve ViewSonic® věříme, že naše produkty mají potenciál učinit svět lepším, a jsme si jisti, že vámi zakoupený produkt ViewSonic® vám bude dobře a spolehlivě sloužit.

Ještě jednou vám děkujeme, že jste si vybrali ViewSonic®!

# Bezpečnostní opatření - Obecná

Předtím, než začnete váš projektor používat, si prosím přečtěte následující **Bezpečnostní opatření**.

- Uložte tuto uživatelskou příručku na bezpečném místě pro pozdější použití.
- Přečtěte si všechna varování a dodržujte všechny pokyny.
- Kolem projektoru ponechte alespoň 50 cm (20 ") volného místa pro dostatečné odvětrávání.
- Umístěte projektor na dobře větrané místo. Nestavte na projektor nic, co by mohlo bránit rozptylu tepla.
- Nestavte projektor na nerovný nebo nestabilní povrch. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít k zranění osob nebo poruše projektoru.
- Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný doleva či doprava pod úhlem přesahujícím 10°, nebo dopředu či dozadu pod úhlem přesahujícím 15°.
- Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu. Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.
- V době, kdy je zapnutá lampa projektoru, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.
- Během provozu projektoru neblokuje jeho objektiv žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce k požáru.
- Během provozu bývá lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.
- Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.
- Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.
- Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění.
- Při přemísťování projektoru dávejte pozor, aby vám projektor nespadol nebo abyste s ním do něčeho nenarazili.
- Nepokládejte na projektor a připojovací kabely žádné těžké předměty.
- Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k jeho převrhnutí a následnému zranění osob nebo poruše projektoru.
- Nevystavujte projektor přímému slunečnímu světlu nebo jiným zdrojům trvalého tepla. Neinstalujte projektor do blízkosti jakýchkoli zdrojů tepla (radiátory, ohříváče vzduchu, kamna nebo jiná zařízení včetně zesilovačů), které by mohly zvýšit teplotu projektoru na nebezpečnou úroveň.

- Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej od zdroje energie a požádejte místní servisní středisko o opravu projektoru.
- Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z větrací mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a zápach. To je naprosto normální a neznamená to poruchu projektoru.
- Nepokoušejte se blokovat bezpečnostní funkce polarizované nebo uzemněné zástrčky. Polarizovaná zástrčka má dva kolíky, přičemž jeden je širší, než druhý. Uzemněná zástrčka má dva kolíky a třetí uzemňovací kontakt. Široký a třetí kolík mají bezpečnostní funkci. Pokud zástrčka nepasuje do vaší zásuvky, pořídte si adaptér. Nepokoušejte se strkat zástrčku do zásuvky násilím.
- Při připojování do napájecí zásuvky NEODSTRAŇUJTE uzemňovací kontakt. Zajistěte prosím, aby uzemňovací kontakty nebyly NIKDY ODSTRANĚNY.
- Chraňte napájecí kabel před pošlapáním nebo přiskřípnutím, zejména u zástrčky a tam, kde vystupuje z projektoru.
- V některých zemích NENÍ elektrické napětí stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně fungoval při napětí v rozsahu 100 až 240 V AC (stř.). Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům  $\pm 10$  V, nemusí projektor pracovat správně. V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).
- Pokud se objeví kouř, neobvyklý zvuk nebo podivný zápach, okamžitě projektor vypněte a zavolejte vašemu prodejci nebo společnosti ViewSonic®. Pokračovat v používání projektoru by bylo nebezpečné.
- Používejte pouze doplňky/příslušenství specifikované výrobcem.
- Jestliže nebudete projektor delší dobu používat, odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.
- Veškeré opravy přenechejte kvalifikovaným servisním technikům.



**UPOZORNĚNÍ:** Možnost vyzařování nebezpečného optického záření z tohoto produktu. Stejně jako u jakéhokoli jiného zdroje jasného světla se nedívejte do paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.

# Bezpečnostní opatření - Montáž pod strop

Předtím, než začnete váš projektor používat, si prosím přečtete následující **Bezpečnostní opatření**.

Pokud chcete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete nevhodnou sadu pro montáž projektoru pod strop, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nesprávného připevnění pomocí šroubů nesprávného průměru či délky.

## Upozornění ohledně laseru

Toto je laserový produkt TŘÍDY I a vyhovuje normě IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021, EN 50689:2021.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.  
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級  
IEC 60825-1:2014 1類激光產品RG2危險等級

Výše uvedená upozornění týkající se laseru jsou umístěna na spodní straně tohoto zařízení.



- Upozorňujeme vás, abyste dohlíželi na děti a v žádném případě jim nedovolte dívat se do paprsku projektoru v jakékoli vzdálenosti od projektoru.
- Upozorňujeme, že při používání dálkového ovladače ke spuštění projektoru před projekčním objektivem je třeba postupovat opatrně.
- Upozorňujeme uživatele, aby nepoužíval optické pomůcky, jako jsou dalekohledy nebo teleskopy, uvnitř paprsku.

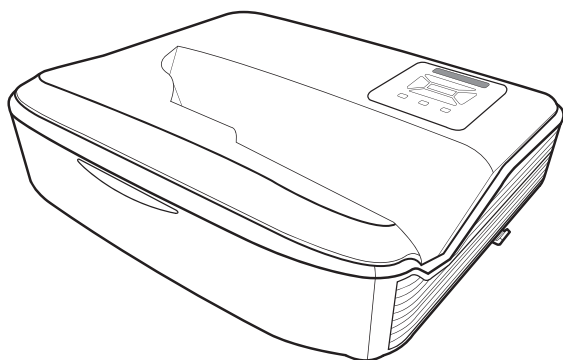
# Obsah

<b>Bezpečnostní opatření - Obecná .....</b>	<b>3</b>
<b>Bezpečnostní opatření - Montáž pod strop .....</b>	<b>5</b>
<b>Upozornění ohledně laseru .....</b>	<b>5</b>
<b>Úvod .....</b>	<b>8</b>
Obsah balení.....	8
Popis produktu .....	9
Projektor .....	9
Klávesnice.....	10
Kontrolky .....	10
Porty I/O.....	11
Dálkový ovladač.....	12
<b>Zprovoznění .....</b>	<b>16</b>
Volba umístění - Orientace projekce .....	16
Rozměry projekce.....	17
Instalace projektoru .....	18
<b>Připojení .....</b>	<b>19</b>
Připojení k napájení.....	19
Připojení k externím zařízením .....	20
Připojení VGA .....	20
Připojení výstupu VGA.....	21
Připojení HDMI.....	22
Připojení zvuku a mikrofonu .....	23
Připojení USB.....	24
Připojení k síti.....	25
Připojení RS-232 .....	26
<b>Používání projektoru .....</b>	<b>27</b>
Spuštění projektoru .....	27
Výběr vstupního zdroje .....	28
Nastavení promítaného obrazu .....	29
Nastavení výšky a úhlu promítání projektoru .....	29
Úpravy zaostření a sbíhavosti .....	30
Vypnutí projektoru .....	31

<b>Používání projektoru .....</b>	<b>32</b>
Nabídka na obrazovce (OSD) .....	32
Procházení nabídky.....	33
Struktura nabídky OSD (On-Screen Display).....	34
Používání nabídky .....	43
Nabídka Display (Obraz) .....	43
Nabídka Audio (Zvuk) .....	50
Setup Menu (Nabídka nastavení).....	51
Nabídka Network (Síť) .....	56
Ovládání projektoru prostřednictvím sítě.....	57
Nabídka Information (Information).....	58
<b>Příloha .....</b>	<b>59</b>
Technické údaje.....	59
Rozměry projektoru.....	60
Tabulka frekvencí.....	61
Frekvence HDMI PC.....	63
Podporované 3D frekvence.....	65
Odstraňování problémů .....	66
Indikátory LED .....	68
Údržba .....	69
Obecné zásady .....	69
Čištění objektivu.....	69
Čištění skříně .....	69
Skladování projektoru .....	69
<b>Regulační a servisní informace .....</b>	<b>70</b>
Informace o kompatibilitě .....	70
Prohlášení o kompatibilitě s FCC.....	70
Prohlášení Industry Canada.....	70
Shoda s CE pro evropské země.....	70
Prohlášení o kompatibilitě s RoHS2 .....	71
Omezení nebezpečných látek pro Indii .....	72
Likvidace produktu na konci jeho životnosti .....	72
Informace o autorských právech .....	73
Zákaznický servis .....	74
Omezená záruka.....	75

# Úvod

## Obsah balení



①



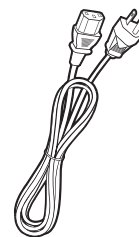
②



③



④



⑤

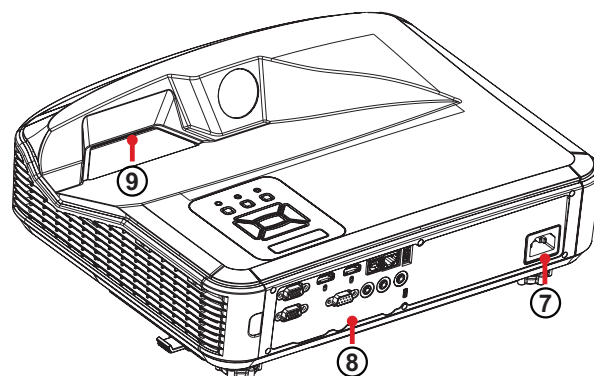
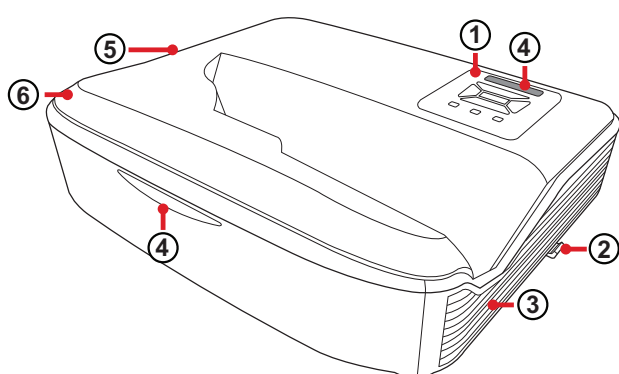
Číslo	Popis
1	Projektor
2	Dálkový ovladač
3	Baterie
4	Průvodce rychlým spuštěním
5	Napájecí kabel

**POZNÁMKA:** Napájecí kabel a dálkový ovladač dodané s vaším zařízením se mohou lišit podle vaší země. Další informace vám poskytne místní prodejce.



# Popis produktu

## Projektor

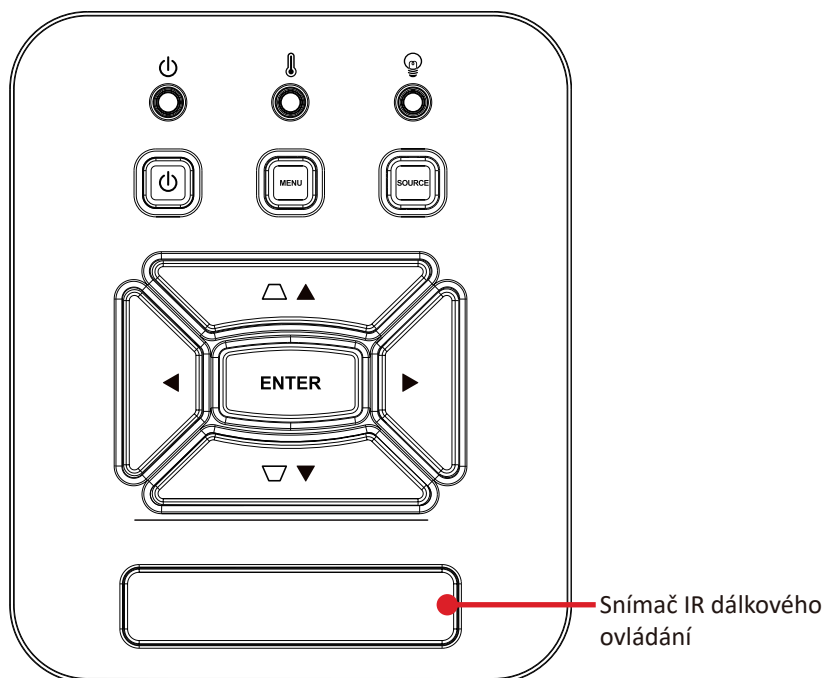


Číslo	Popis
1	Klávesnice
2	Zaostřovací páčka
3	Větrání (vstup)
4	Snímač IR dálkového ovládání
5	Větrání (výstup)
6	Reproduktor
7	Zásuvka AC IN
8	Porty I/O
9	Objektiv

### POZNÁMKA:

- Neblokujte větrací otvory projektoru.
- Při provozování projektoru v uzavřeném prostoru ponechte kolem sacích a výstupních otvorů alespoň 30 cm volného prostoru.

## Klávesnice

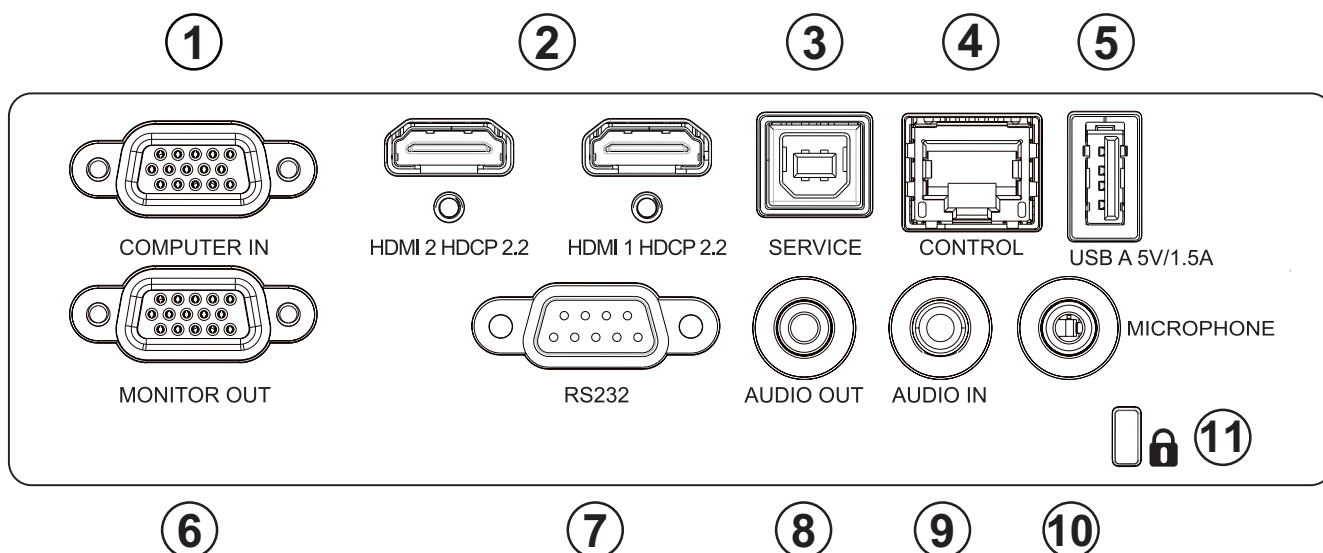



Tlačítko		Popis
	<b>Napájení</b>	Slouží k přepínání projektoru mezi pohotovostním režimem a režimem zapnutého napájení.
	<b>Sbíhavost</b>	Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
	<b>Navigation</b>	Slouží k výběru požadovaných položek nabídky a k provádění úprav, když je aktivována nabídka OSD (On-Screen Display).
MENU	<b>Menu/Exit</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí nabídky na projekční ploše (OSD).
SOURCE	<b>Zdroj</b>	Zobrazuje lištu pro výběr zdroje vstupního signálu.
ENTER	<b>Vstoupit</b>	Aktivuje vybranou položku nabídky OSD na ploše, když je tato nabídka aktivována.

## Kontrolky

Kontrolka	Popis
	Kontrolka napájení
	Kontrolka zdroje světla
	Kontrolka teploty

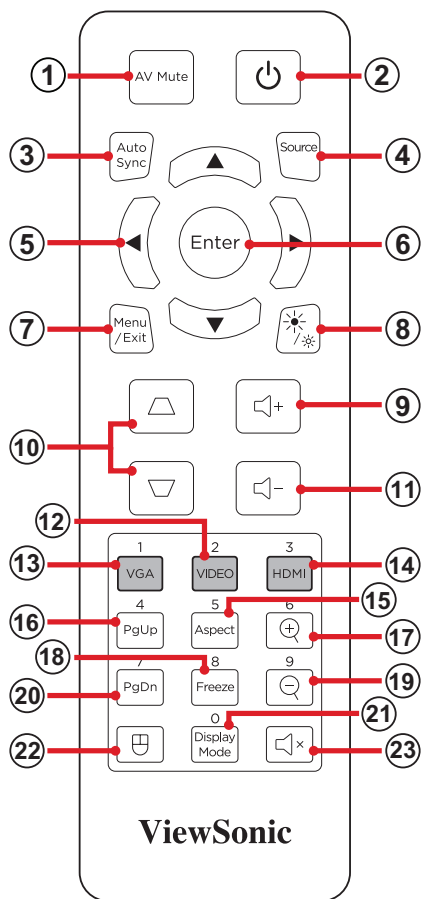
## Porty I/O
















	Port	Popis
1	VSTUP POČÍTAČE	Vstupní konektor signálu RGB (PC)/Komponentní video (YPbPr/YCbCr).
2	HDMI <sup>1</sup>	Port HDMI.
3	SERVICE	Port USB Type B pro servis.
4	RJ-45	Port LAN.
5	USB (výstup 5 V/1,5 A)	Port USB typ A pro napájení.
6	MONITOR OUT	Konektor výstup signálu RGB.
7	RS232	Konektor ovládání RS-232.
8	ZVUKOVÝ VÝSTUP	Konektor výstupu zvukového signálu.
9	VSTUP ZVUKU	Konektor vstupu zvukového signálu.
10	Mikrofon	Konektor vstupu signálu mikrofonu. <b>POZNÁMKA:</b> Podporuje pouze vstup mikrofonu; nepodporuje vstup zvuku. Připojením nesprávného kabelu může dojít k poškození projektoru.
11		Zámek Kensington proti odcizení.

<sup>1</sup> Podporuje HDCP 2.2.

## Dálkový ovladač



Tlačítko		Popis	
1	<b>AV Mute</b>		Skryje obraz a vypne zvuk.
2	<b>Napájení</b>		Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru
3	<b>Auto synch</b>		Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
4	<b>Zdroj</b>		Zobrazuje lištu pro výběr zdroje vstupního signálu.
5	<b>Navigační tlačítka</b>		Slouží k procházení a výběru požadovaných položek nabídky a k provádění úprav.
6	<b>Vstoupit</b>		Slouží k potvrzení výběru.
7	<b>Menu/Exit</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slouží k zapnutí/vypnutí nabídky OSD (On-Screen Display).</li> <li>• Slouží k návratu na předchozí nabídku OSD.</li> <li>• Slouží k ukončení a uložení nastavení nabídky.</li> </ul>
8	<b>Jas</b>		Zobrazuje panel pro výběr režimu jasu.

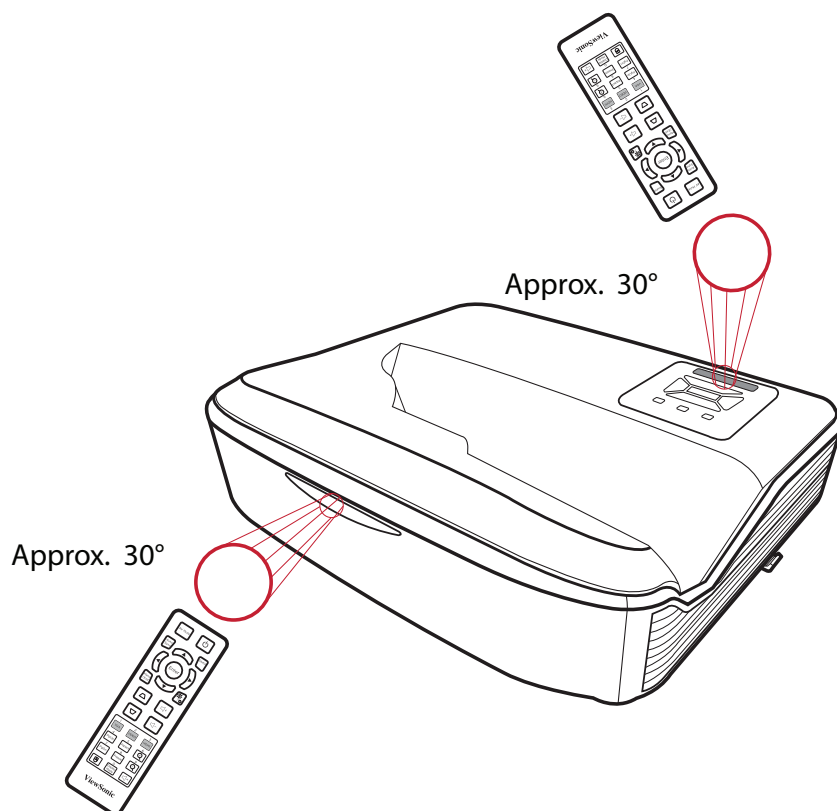
Tlačítko			Popis
9	Zvýšit hlasitost		Slouží ke zvýšení hlasitosti.
10	Sbíhavost	 	Slouží k ruční opravě zdeformovaného obrazu.
11	Snížit hlasitost		Slouží ke snížení hlasitosti.
12	Video		<i>Nepodporované tlačítko</i>
13	VGA		Slouží k výběru portu <b>COMPUTER IN</b> pro zobrazení.
14	HDMI		Slouží k výběru zdroje vstupu <b>HDMI 1</b> nebo <b>HDMI 2</b> .
15	Poměr stran		Zobrazí panel pro výběr poměru stran.
16	Page Up		<i>Nepodporované tlačítko</i>
17	Zoom In		Slouží ke zvětšení promítaného obrazu.
18	Zmrazit		Zmrazí promítaný obraz.
19	Zoom Out		Slouží ke zmenšení promítaného obrazu.
20	Page Down		<i>Nepodporované tlačítko</i>
21	Režim zobrazení		Zobrazuje panel pro výběr barevného režimu.
22	Mouse Mode		<i>Nepodporované tlačítko</i>
23	Ztlumit		Ztlumení/zrušení ztlumení.

## Dálkový ovladač - dosah přijímače

Pro zajištění správného fungování dálkového ovladače dodržujte následující kroky:

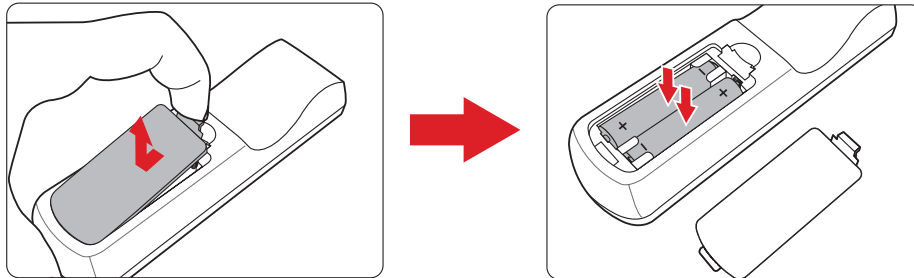
1. Přidržujte dálkový ovladač pod úhlem max. 30° vůči senzoru(ům) infračerveného dálkového ovládání na projektoru.
2. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem(y) by neměla překročit 7 metrů (23 stop).

**POZNÁMKA:** Umístění senzoru(ů) infračerveného (IR) dálkového ovladače je uvedeno na obrázku.



## Dálkový ovladač - výměna baterií

1. Odstraňte kryt baterie ze spodní části dálkového ovladače stisknutím místa pro prst a vysunutím.
2. Vyjměte stávající baterii (podle potřeby) a vložte dvě baterie AAA.  
**POZNÁMKA:** Dodržte polaritu baterií podle označení.
3. Zorientujte držák s baterií se základnou a zatlačte jej zpět na místo.



### POZNÁMKA:

- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v nadměrně teplém nebo vlhkém prostředí.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Pokud jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače.
- Vybité baterie zlikvidujte dle pokynů výrobce a místních ekologických předpisů pro vaši oblast.

# Zprovoznění

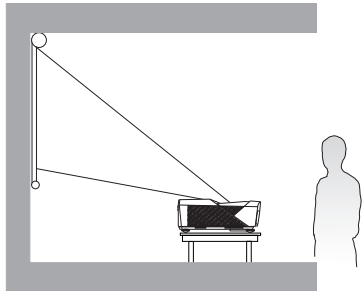
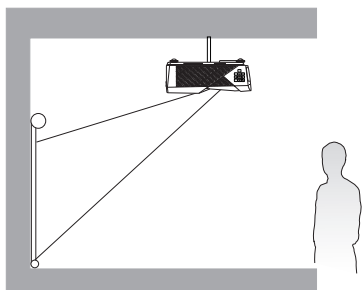
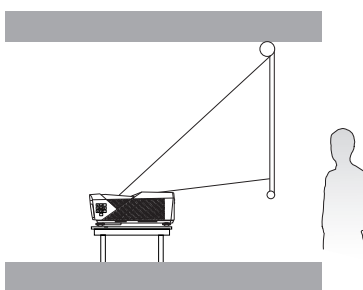
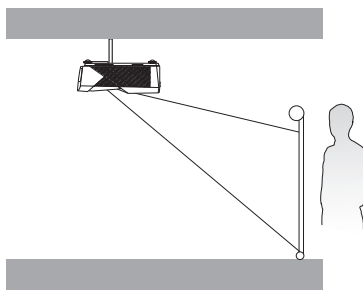
Tato část obsahuje podrobné pokyny pro prvotní uvedení projektoru do provozu.

## Volba umístění - Orientace projekce

Umístěte projektor podle osobních preferencí a uspořádání místnosti. Vezměte v úvahu následující okolnosti:

- Velikost a poloha promítací plochy.
- Umístění vhodné elektrické zásuvky.
- Umístění a vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.

Tento projektor lze nainstalovat v následujících umístěních:

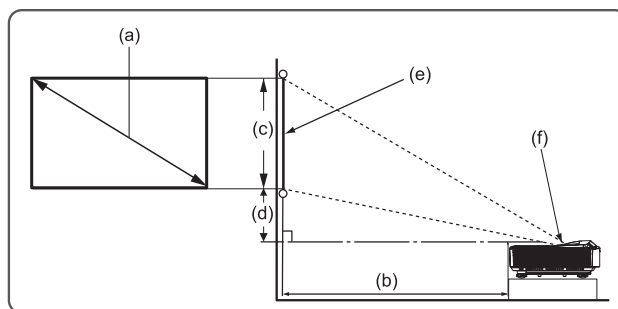
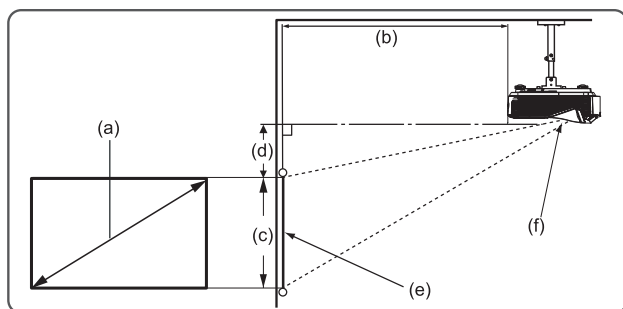
Umístění	
<p><b>Front Table (Stolek vpředu)</b> Projektor je umístěn v blízkosti podlahy před projekčním plátnem.</p>	
<p><b>Front Ceiling (Strop vpředu)</b> Projektor je zavěšen dnem vzhůru pod stropem před projekčním plátnem.</p>	
<p><b>Rear Table (Stolek vzadu)<sup>1</sup></b> Projektor je umístěn v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.</p>	
<p><b>Rear Ceiling (Strop vzadu)<sup>1</sup></b> Projektor je zavěšen dnem vzhůru pod stropem za projekčním plátnem.</p>	

<sup>1</sup> Je zapotřebí projekční plátno pro zadní projekci.



## Rozměry projekce

- Obraz 16:10 na plátně 16:10



### POZNÁMKA:

- (e) = Projekční plocha
- (f) = Střed objektivu
  - » Vzdálenost od středu objektivu k zadní straně objektivu je 262 mm (10,31 palců).

### Obraz 16:10 na plátně 16:10

(a) Velikost plátna		(b) Vzdálenost projekce		(c) Výška obrazu		(d) Svislý posun	
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm
80	2032	6,85	174	42,40	1077	9,82	249
90	2286	8,99	228	47,70	1212	10,71	272
100	2540	11,14	283	53,00	1346	11,60	295
110	2794	13,28	337	58,30	1481	12,49	317
120	3048	15,43	392	63,60	1615	13,37	340
130	3302	17,58	446	68,90	1750	14,26	362
140	3556	19,72	501	74,20	1885	15,15	385
150	3810	21,87	555	79,50	2019	16,04	407
160	4064	24,01	610	84,80	2154	16,93	430
170	4318	26,16	664	90,10	2289	17,81	452

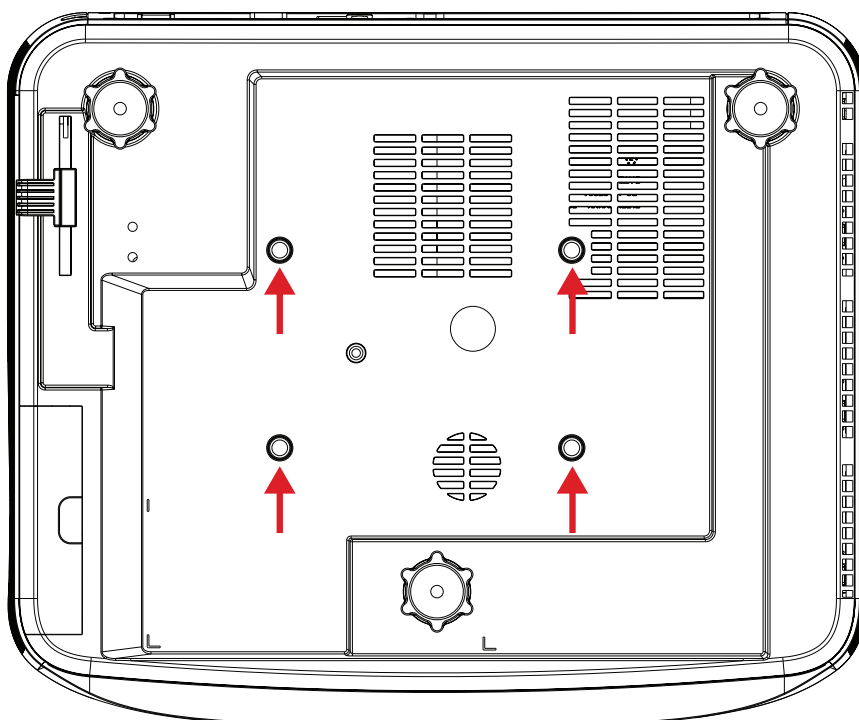
### POZNÁMKA:

- Tyto údaje jsou pouze orientační. Přesné rozměry viz použitý projektor.
- Máte-li v úmyslu nainstalovat projektor na stálé místo, doporučujeme, abyste nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě.

## Instalace projektoru

**POZNÁMKA:** Pokud si koupíte držák jiného výrobce, použijte prosím správnou velikost šroubu. Velikost šroubu se může lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.

1. Pro zajištění nejlepší instalace prosím použijte nástěnný či stropní držák ViewSonic®.
2. Ujistěte se, že šrouby použité k upevnění držáku k projektoru splňují následující specifikace:
  - Typ šroubu: M4 x 10
  - Maximální délka šroubu: 10 mm



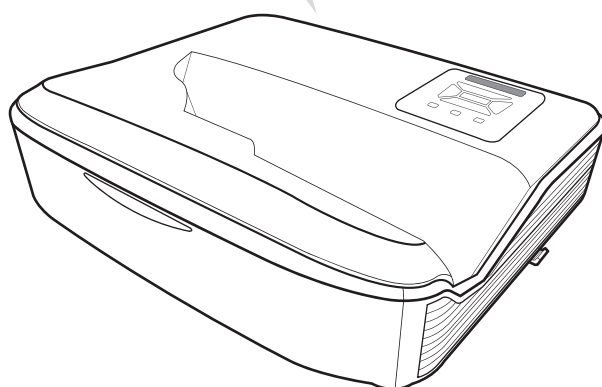
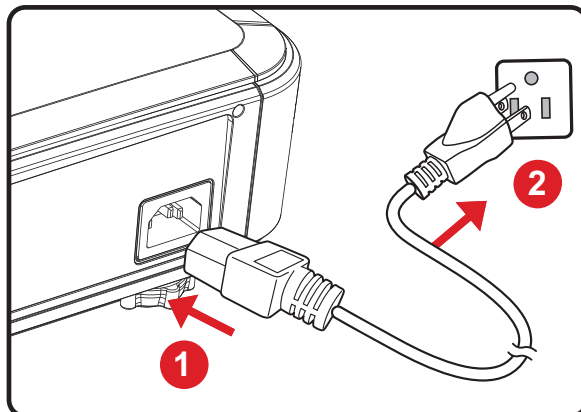
### UPOZORNĚNÍ:

- Neinstalujte projektor poblíž tepelného zdroje nebo klimatizace.
- Ponechte mezeru alespoň 10 cm (3,9 palců) mezi stropem a spodní částí projektoru.

# Připojení

## Připojení k napájení

1. Připojte napájecí kabel k zásuvce AC IN na zadní straně projektoru.
2. Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.



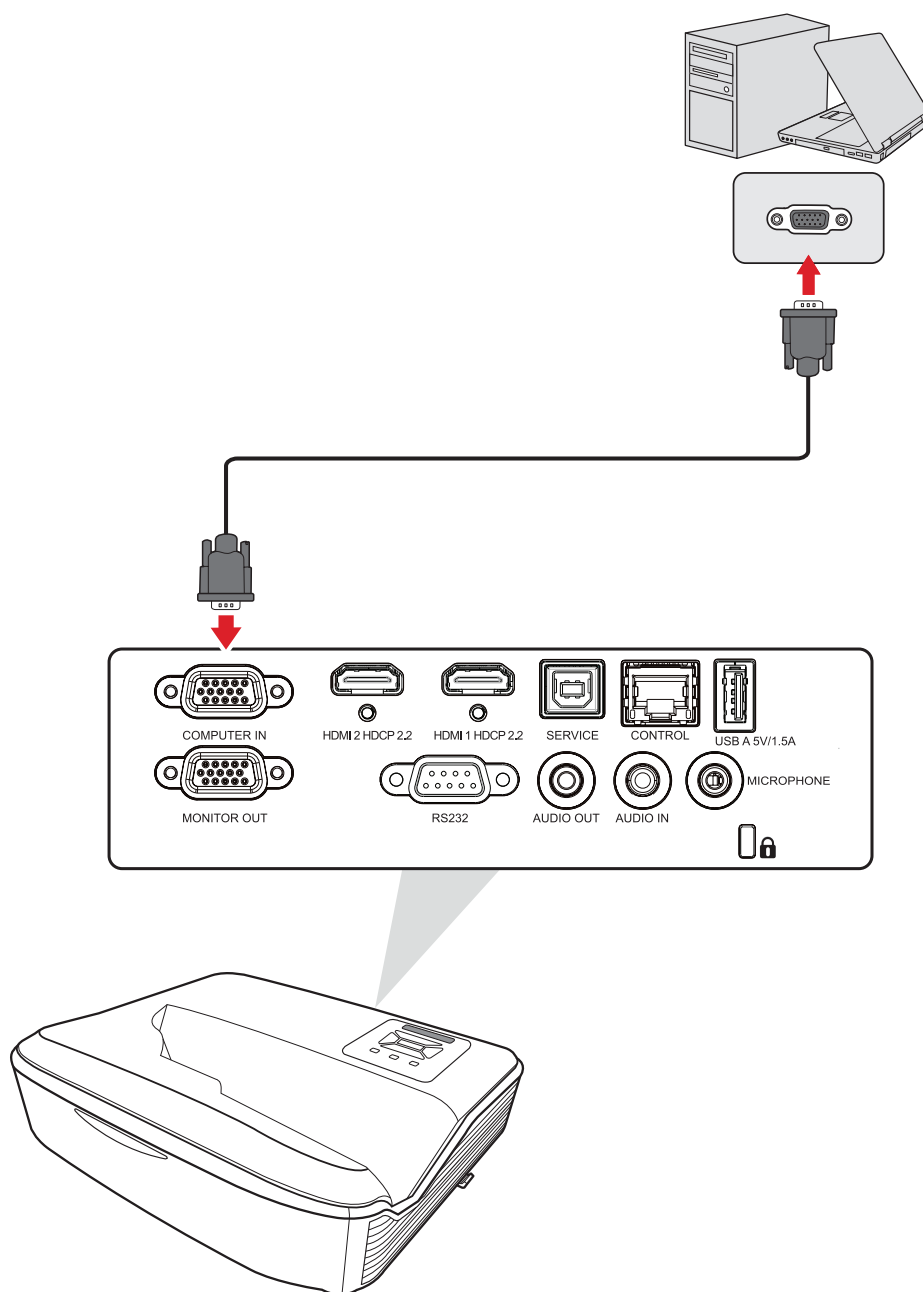
**POZNÁMKA:** Při instalaci projektoru použijte snadno dostupné odpojovací zařízení v pevné kabeláži nebo připojte zástrčku napájecího kabelu do elektrické zásuvky, která se nachází v blízkosti zařízení a je snadno přístupná. Dojde-li během používání projektoru k závadě, vypněte napájení prostřednictvím odpojovacího zařízení nebo odpojte zástrčku napájecího kabelu.

# Připojení k externím zařízením

## Připojení VGA

Připojte jeden konec kabelu VGA k portu VGA počítače. Potom připojte druhý konec kabelu k portu **COMPUTER IN** projektoru.

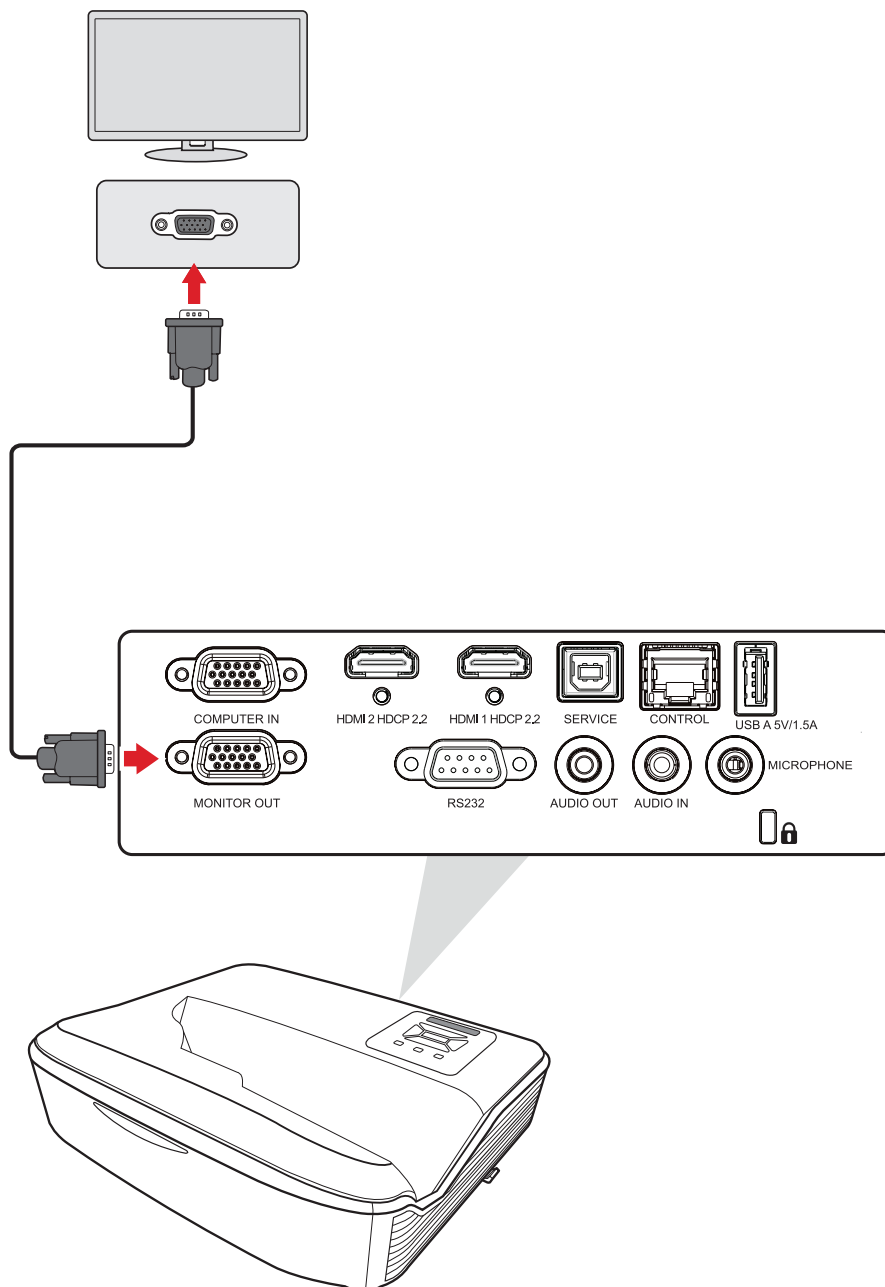
**POZNÁMKA:** Některé počítače po připojení k projektoru nezapnou své externí displeje automaticky. Pravděpodobně bude třeba upravit nastavení projekce vašeho počítače.



## Připojení výstupu VGA

Chcete-li zobrazit promítaný obsah zblízka na monitoru a také jej promítat, lze monitor připojit k portu **MONITOR OUT** na projektoru.

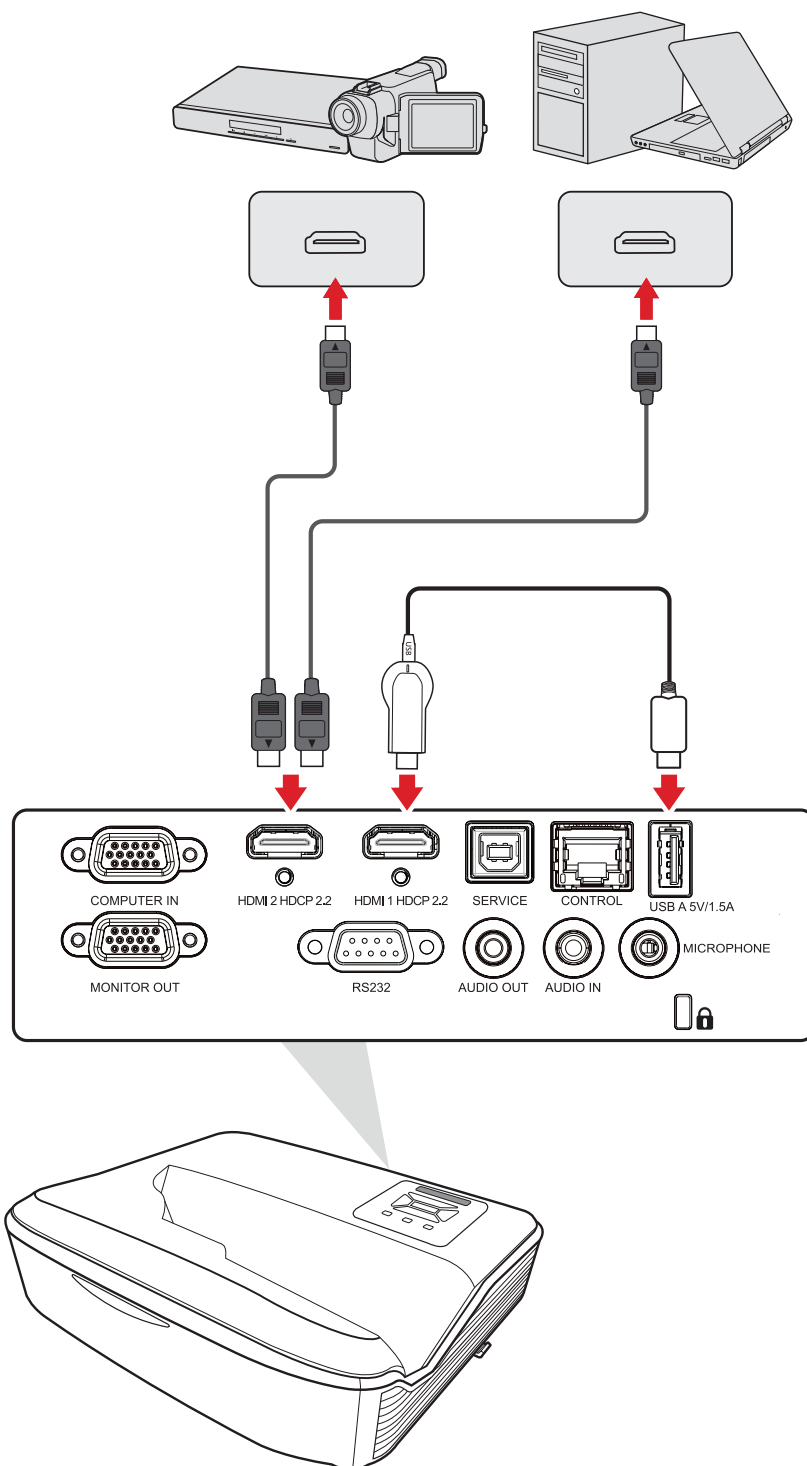
Po vytvoření připojení VGA připojte jeden konec kabelu VGA k portu VGA na monitoru. Potom připojte druhý konec kabelu k portu **MONITOR OUT** projektoru.



## Připojení HDMI

Připojte jeden konec kabelu HDMI k portu HDMI vašeho videozařízení. Potom připojte druhý konec kabelu k portu **HDMI 1/ 2** na projektoru.

**POZNÁMKA:** Porty **HDMI 1** a **2** podporují HDCP 2.2.



## Připojení zvuku a mikrofonu

Tento projektor podporuje **Audio In (Vstup zvuku)** a **Audio Out (Výstup zvuku)** a také vstup **Microphone (Mikrofon)**.

### Audio vstup

Chcete-li přehrávat zvuk z externího zařízení přes reproduktory projektoru, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu zařízení a druhý konec k portu **Audio In (Vstup zvuku)** na projektoru.

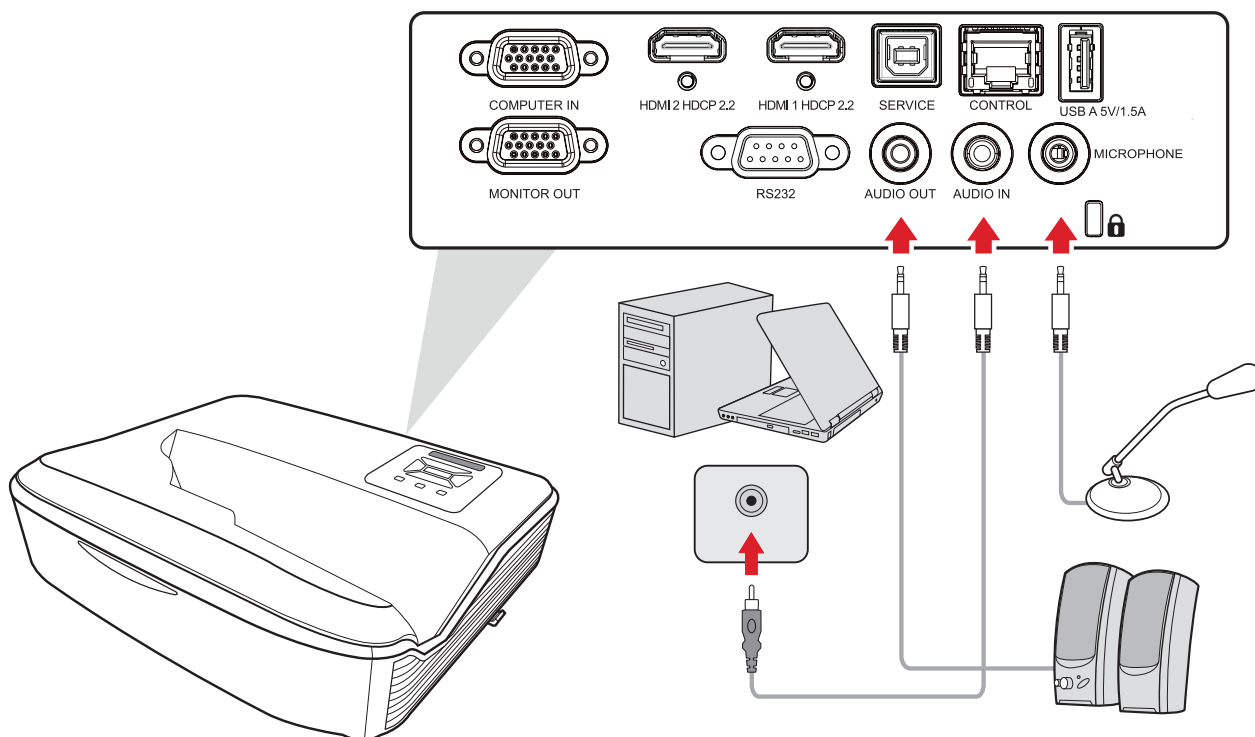
### Výstup zvuku

Chcete-li přehrávat zvuk z projektoru prostřednictvím externího reproduktoru, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu reproduktoru a druhý konec k portu **Audio Out** na projektoru.

### Mikrofon

Připojte mikrofon přímo k portu Microphone.

**POZNÁMKA:** Podporuje pouze vstup mikrofonu; nepodporuje vstup zvuku. Připojením nesprávného kabelu může dojít k poškození projektoru.



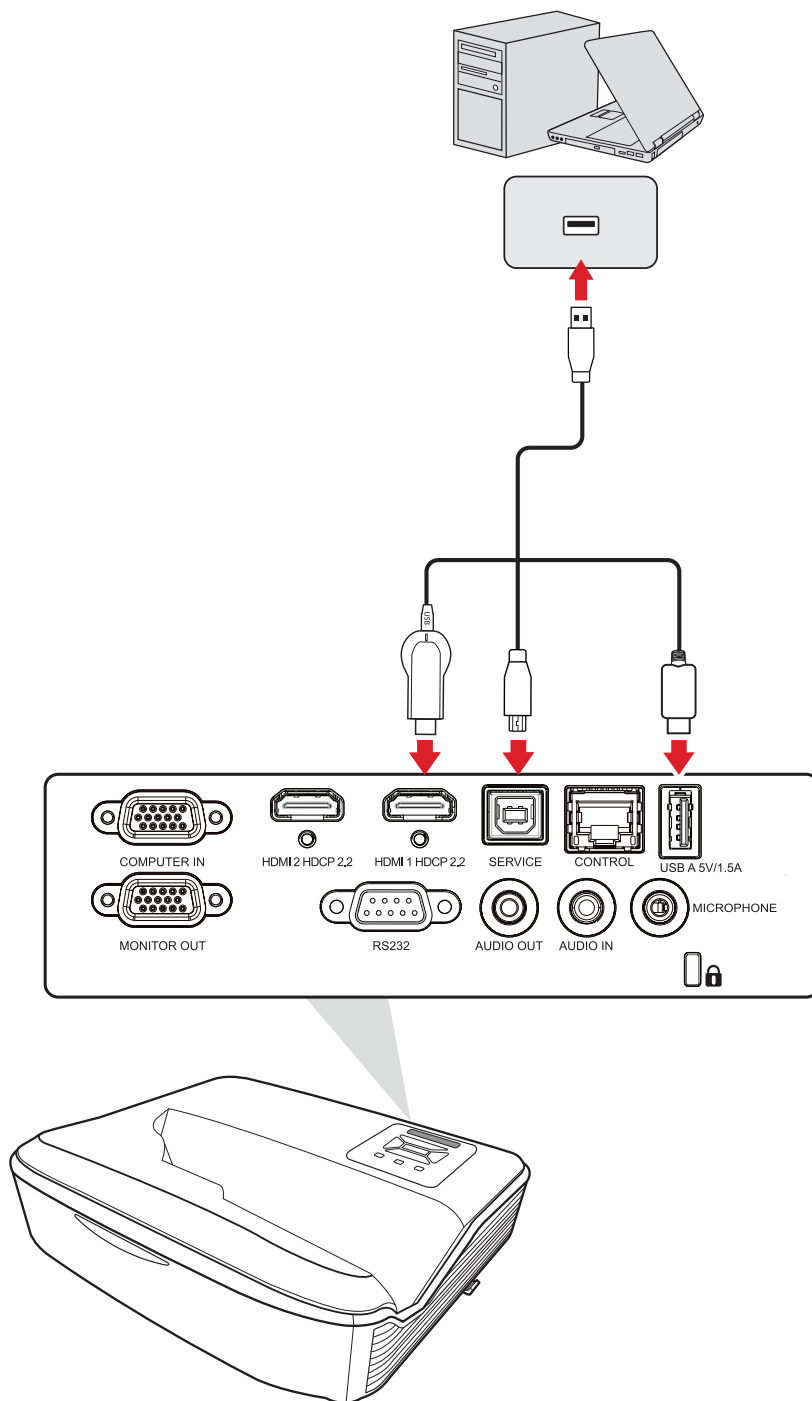
## Připojení USB

### Připojení USB typ A

Port USB Type A je pro napájení (například adaptérů dongle).

### Připojení USB Type B

Port USB Type B slouží pro servisování projektoru.

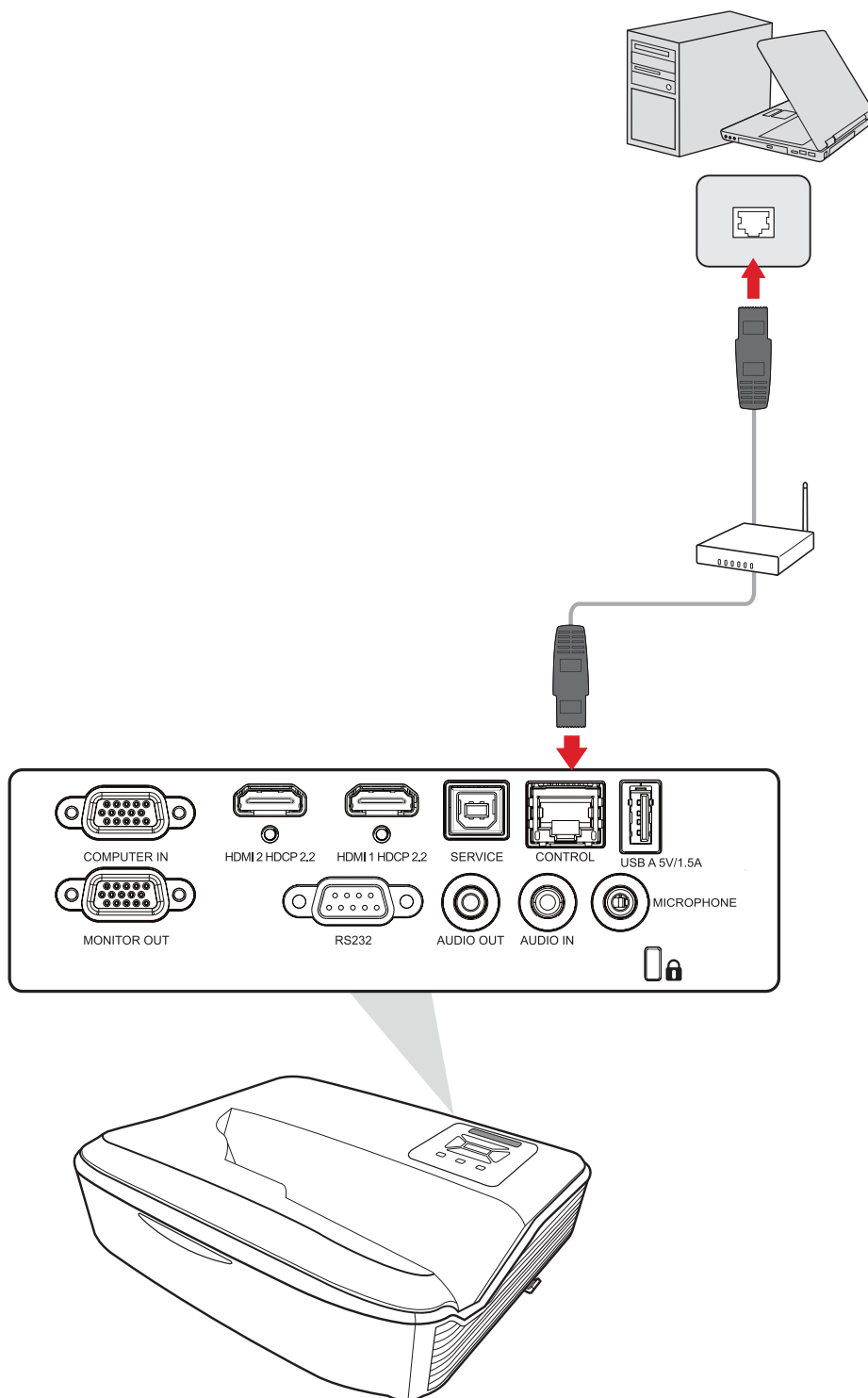




## Připojení k síti

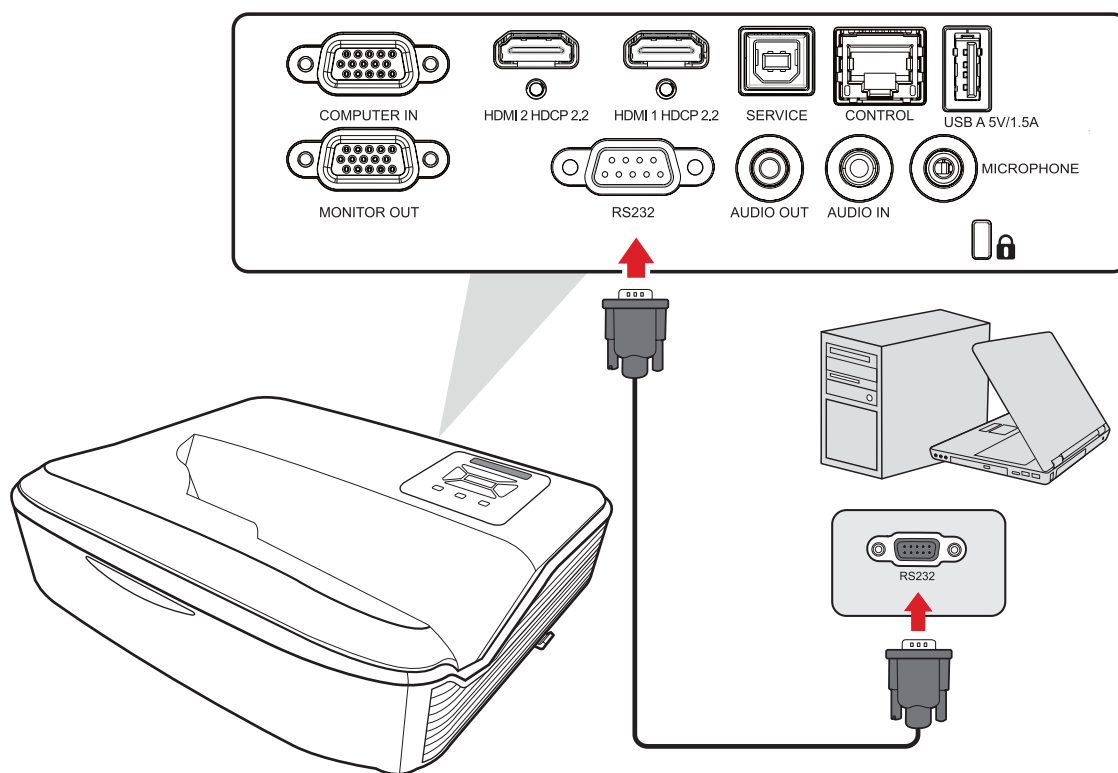
Připojte síťový kabel k portu **LAN** pro připojení k síti.

Tento projektor nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 projektoru umožňují vzdáleně ovládat projektor prostřednictvím sítě.



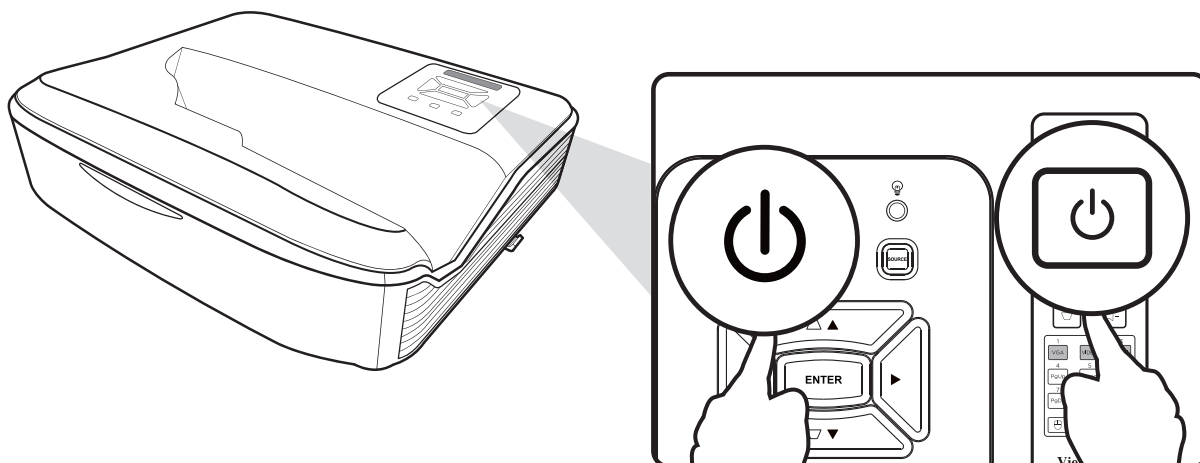
## Připojení RS-232

Když propojíte projektor s externím počítačem pomocí kabelu sériového portu RS-232, lze ovládat některé funkce dálkově z počítače, včetně zapnutí/vypnutí napájení, nastavení hlasitosti, výběru vstupu, jasu a dalších.



# Používání projektoru

## Spuštění projektoru



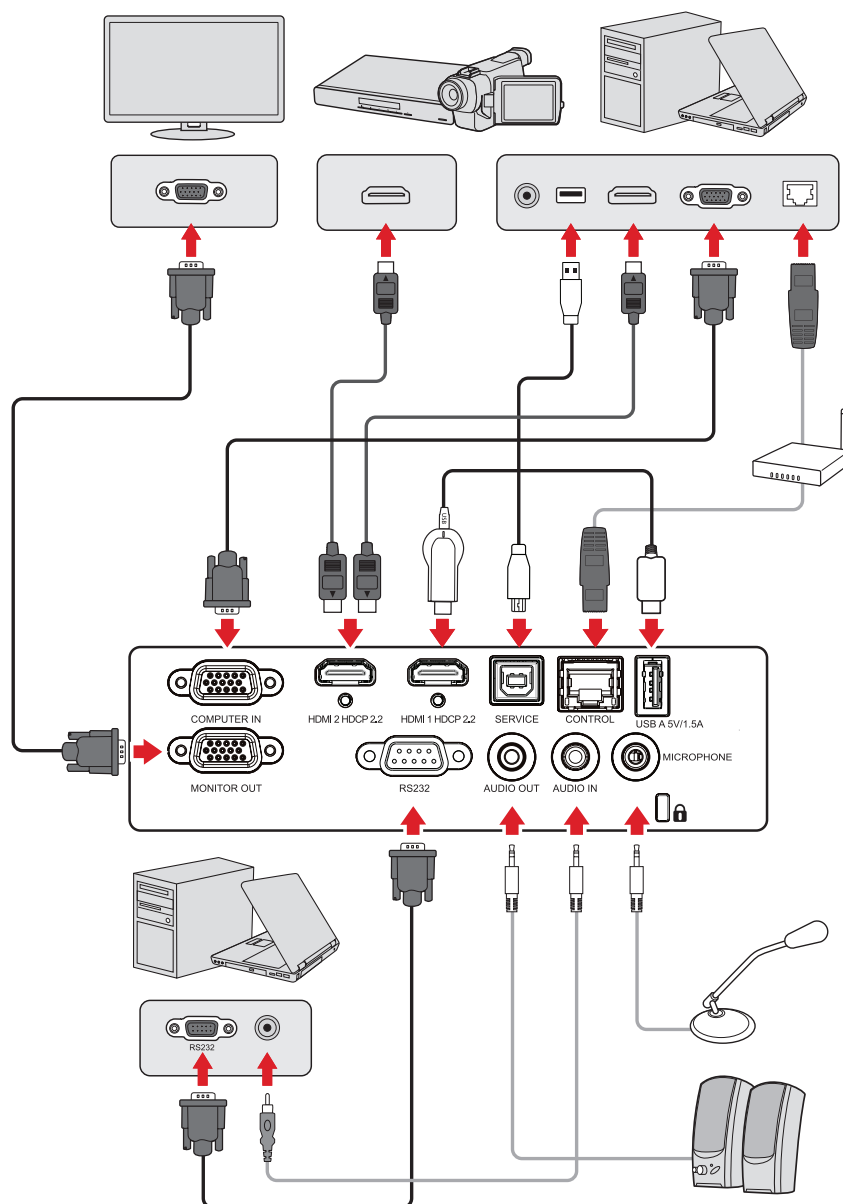
1. Ujistěte se, že napájecí kabel projektoru je řádně připojen do zásuvky.
2. Stisknutím tlačítka **Power** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

### POZNÁMKA:

- Během spouštění bliká kontrolka napájení modře.
- Při prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali upřednostňovaný jazyk, orientaci projekce a další nastavení.

## Výběr vstupního zdroje

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.



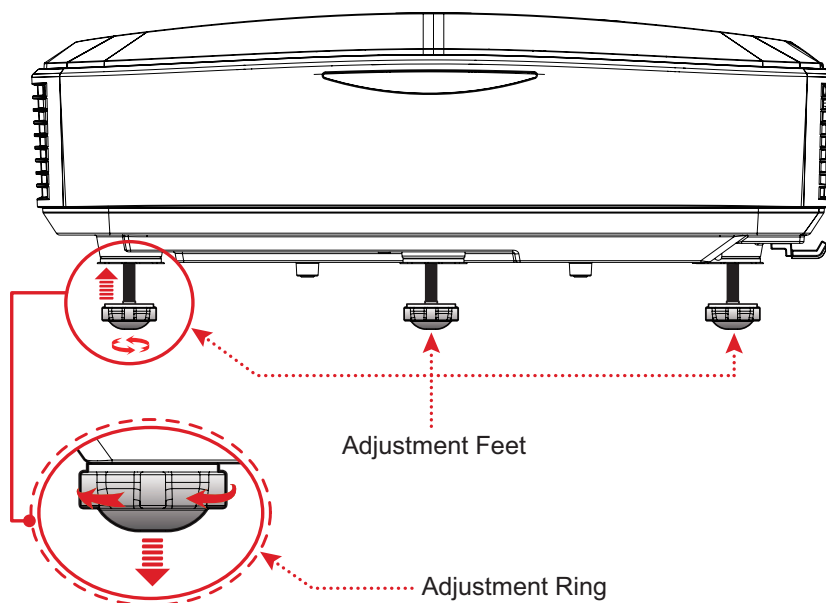
Když je položka Auto Source (Automatický zdroj) nastavena na On (Zapnuto), projektor začne automaticky vyhledávat vstupní zdroje. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka **Source** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

**POZNÁMKA:** Ujistěte se, že jsou připojené zdroje také zapnuty.

## Nastavení promítaného obrazu

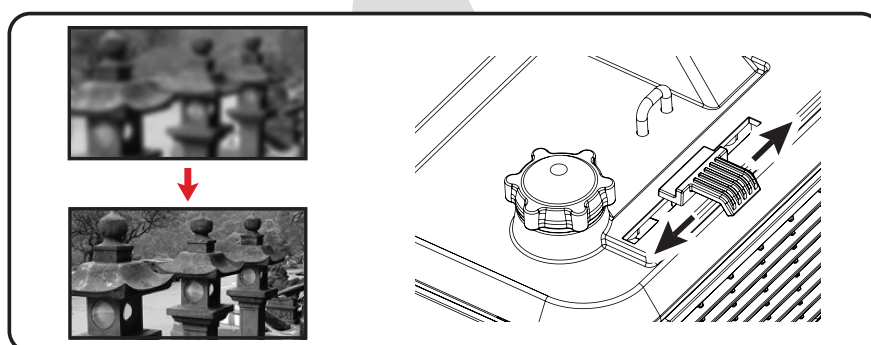
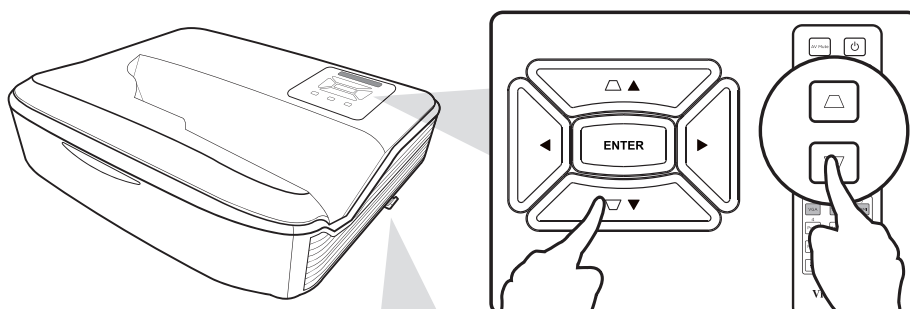
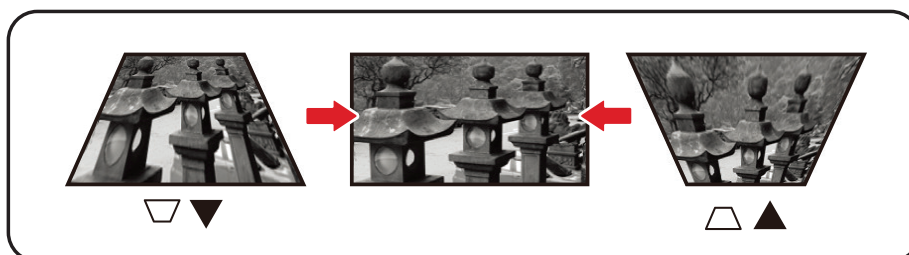
### Nastavení výšky a úhlu promítání projektoru

Projektor je vybaven třemi (3) nastavitelnými nožkami. Nastavením nožek se mění výška projektoru a svislý projekční úhel.



## Úpravy zaostření a sbíhavosti

Můžete zlepšit a upravit čistotu a polohu obrazu úpravou **zaostřovací páčky** nebo **tlačítek sbíhavosti**.



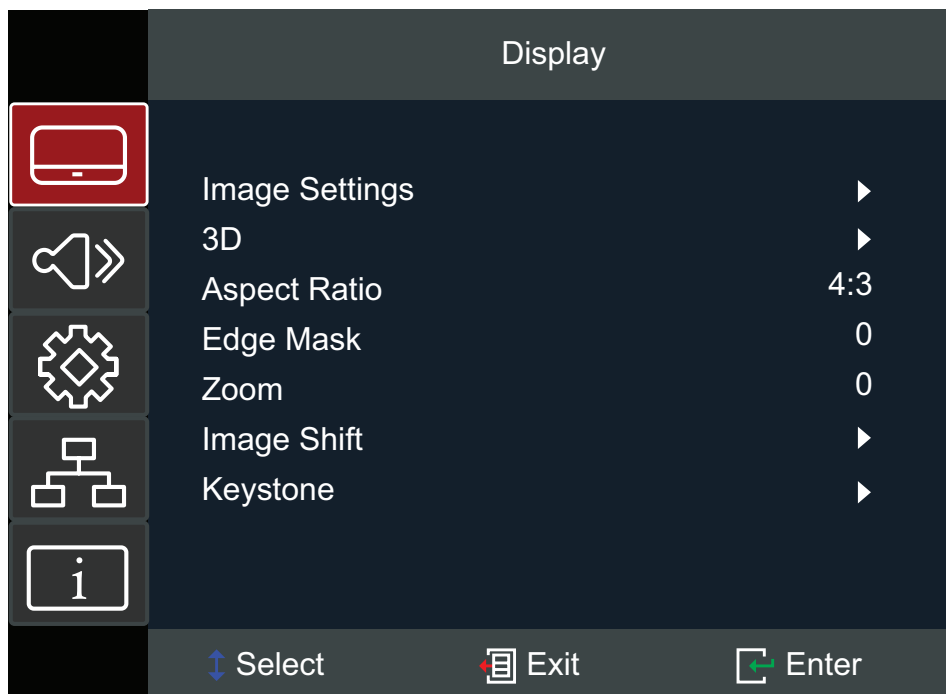
## Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko **Power** na projektoru nebo na dálkovém ovladači a zobrazí se zpráva „vypnutí napájení“.
2. Dalším stisknutím tlačítka **Power** potvrdíte vypnutí a vypnete projektor.
3. Kontrolka napájení začne svítit červeně a přejde do pohotovostního režimu.

# Používání projektoru

## Nabídka na obrazovce (OSD)

Tento projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení.



Nabídka		Popis
Display (Displej)		Nastavení Adjust Image (Upravit obraz), 3D, Aspect Ratio (Poměr stran), Edge Mask (Maskování hran), Zoom (Zvětšení), Image Shift (Posun obrazu) a Keystone (Sbíhavost).
Audio (Zvuk)		Slouží k nastavení hlasitosti nebo k vypnutí zvuku.
Setup (Nastavení)		Nastavení Adjust Projection (Upravit projekci), Power (Napájení), Security (Zabezpečení), Language (Jazyk), Menu (Nabídka), Input Source (Vstupní zdroj) atd.
Network (Síť)		Upravte nastavení ovládání LAN.
Information (Informace)		Slouží k zobrazení informací o projektoru a síti.



## Procházení nabídky

1. Chcete-li otevřít nabídku OSD (On-Screen Display), stiskněte tlačítko **Menu/Exit** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte pomocí **navigačních** tlačítek (**▲▼**) libovolnou položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce přejdete stisknutím tlačítka **Enter** na projektoru nebo na dálkovém ovladači do podnabídky.
3. Pomocí **navigačních** tlačítek (**◀▶**) vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka **Enter** zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí **navigačních** tlačítek (**◀▶**).
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem **Enter** a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD stiskněte znovu tlačítko **Menu/Exit**. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.

## Struktura nabídky OSD (On-Screen Display)

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky			
<b>Display (Displej)</b>	Image Setting (Nastavení obrazu)	Display Mode (Režim zobrazení)	Presentation (Prezentace)		
			Bright (Jasný)		
			HDR SIM.		
			Cinema (Kino)		
			sRGB		
			DICOM SIM.		
			Blending (Míchání)		
			User (Uživatel)		
			3D		
		Wall Color (Barva stěny)	Off (Vypnuto)		
			Blackboard (Tabule)		
			Light Yellow (Světle žlutá)		
			Light Green (Světle zelená)		
			Light Blue (Světle modrá)		
			Pink (Růžová)		
			Gray (Šedá)		
		Brightness (Jas)	(-/+, -50~50)		
		Contrast (Kontrast)	(-/+, -50~50)		
		Sharpness (Ostrost)	(-/+, 1~15)		
		Color (Barva)	(-/+, -50~50)		
		Tint (Odstín)	(-/+, -50~50)		
		Gamma	Film		
			Video		
			Graphics (Grafika)		
			Standard (Standardní) (2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky			
<b>Display (Displej)</b>	Image Setting (Nastavení obrazu)	Color Settings (Nastavení barev)	Brilliant Color™	(-/+, 1~10)	
			Color Temperature (Teplota barev)	Warm (Teplé)	
				Standard (Standardní)	
				Cool (Chladivá)	
			Color Matching (Shoda barev)	Color (Barva)	Red (Červená)
					Green (Zelená)
					Blue (Modrá)
					Cyan (Azurová)
					Yellow (Žlutá)
					Magenta (Purpurová)
				White (Bílá)	
				Hue/R (Odstín/Č)	(-/+, -50~50)
				Saturation/G (Sytost/Z)	(-/+, -50~50)
				Gain/B (Zesílení/M)	(-/+, -50~50)
			Reset (Resetovat)		
			Exit (Ukončení)		
			RGB Gain/Bias (Přidat/ubrat RGB)	Red Gain (Zesílení červené)	(-/+, -50~50)
				Green Gain (Zesílení zelené)	(-/+, -50~50)
				Blue Gain (Zesílení modré)	(-/+, -50~50)
				Red Bias (Ubrat červenou)	(-/+, -50~50)
				Green Bias (Ubrat zelenou)	(-/+, -50~50)
				Blue Bias (Ubrat modrou)	(-/+, -50~50)
				Reset (Resetovat)	
				Exit (Ukončení)	
			Color Space (Barevný prostor)	(Non-HDMI Signal) (Signál jiný než HDMI)	Auto (Automaticky)
					RGB
					YUV
				(HDMI Signal) (Signál HDMI)	Auto (Automaticky)
RGB (0~255)					
RGB (16~235)					
	YUV				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky			
Display (Displej)	Image Setting (Nastavení obrazu)	Signal (Signál)	Automatic (Automaticky)	Off (Vypnuto)	
				On (Zapnuto)	
			Frequency (Frekvence)	(-/+, -10~10)	
			Phase (Fáze)	(-/+, 0~31)	
			H. Position (H pozice)	(-/+)	
		V. Position (V pozice)	(-/+)		
		Brightness Mode (Režim jasu)	Dynamic Black (Dynamická černá)		
			Eco (Eko)		
			Constant Power (Konstantní výkon) 100 % ~ 20 %		
		Reset (Resetovat)			
	3D	3D Mode (Režim 3D)	Off (Vypnuto)		
			DLP-Link		
		3D - 2D	3D		
			L		
			R		
		3D Format (3D formát)	Auto (Automaticky)		
			SBS		
			Top and Bottom (Nahoře a dole)		
			Frame Sequential (Sekvence rámců)		
		3D Sync Invert (Převrácení 3D synchronizace)	Off (Vypnuto)		
	On (Zapnuto)				
	Reset (Resetovat)				
	Aspect Ratio (Poměr stran)	4:3			
		16:9			
		16:10			
		LBX			
		Native (Nativní)			
Auto (Automaticky)					
Edge Mask (Maskování hran)	(-/+, 0~10)				
Zoom	(-/+, -5~25)				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
<b>Display (Displej)</b>	Image Shift (Posun obrazu)	Horizontal (Vodorovně) (H.)	(-/+ , -100~100)	
		Vertical (Svisle) (V.)	(-/+ , -100~100)	
	Keystone (Sbíhavost)	Four Corners (Čtyři rohy)	Top-Left (Nahoře-vlevo)	
			Top-Right (Nahoře-vpravo)	
			Bottom-Left (Dole-Vlevo)	
			Bottom-Right (Dole-Vpravo)	
		H. Keystone (Vodorovná sbíhavost)	(-/+ , -40~40)	
		V. Keystone (Svislá sbíhavost)	(-/+ , -40~40)	
	Reset (Resetovat)			
	<b>Audio (Zvuk)</b>	Audio Settings (Nastavení zvuku)	Auto (Automaticky)	
Internal Speaker (Vnitřní reproduktor)				
Audio Out (Výstup zvuku)				
Mute (Ztlumit)		Off (Vypnuto)		
		On (Zapnuto)		
Mic (Mikrofon)		Off (Vypnuto)		
		On (Zapnuto)		
Volume (Hlasitost)	(-/+ , 0~10)			
Mic Volume (Hlasitost mikrofonu)	(-/+ , 0~10)			
<b>Setup (Nastavení)</b>	Projection (Projekce)	Front Table (Stolek vpředu)		
		Rear Table (Stolek vzadu)		
		Front Ceiling (Strop vpředu)		
		Rear Ceiling (Strop vzadu)		
	Screen Type (Typ promítací plochy)	16:9		
		16:10		

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky				
<b>Setup (Nastavení)</b>	Filter Settings (Nastavení filtru)	Filter Usage Hours (Hodiny provozu filtru)				
		Optional Filter Installed (Je nainstalován volitelný filtr)	No (Ne)			
			Yes (Ano)			
		Filter Reminder (Připomenutí filtru)	Off (Vypnuto)			
			300 hr (300 hodin)			
			500 hr (500 hodin)			
			800 hr (800 hodin)			
			1000 hr (1000 hodin)			
Filter Reset (Reset filtru)	Cancel (Zrušit)					
	Yes (Ano)					
<b>Setup (Nastavení)</b>	Power Settings (Nastavení napájení)	Direct Power On (Přímé zapnutí)	Off (Vypnuto)			
			On (Zapnuto)			
		Signal Power On (Signál zapnutí)	Off (Vypnuto)			
			On (Zapnuto)			
		Sleep Timer (Časovač vypnutí) (min.)	(-/+ , 0~990)			
			Always On (Vždy zapnuto)	No (Ne)		
	Auto Power Off (Automatické vypnutí)	(-/+ , 0~180) Minute (minut)				
			Power Mode (Standby) (Režim napájení (pohotovost))	Eco (Eko)		
	Active (Aktivní)					
	Security (Zabezpečení)	Security (Zabezpečení)	Off (Vypnuto)			
			On (Zapnuto)			
		Security Timer (Bezpečnostní časovač)	Month (Měsíc)	(-/+ , 0~12)		
			Day (Den)	(-/+ , 0~30)		
	Hour (hod)		(-/+ , 0~24)			
	Change Password (Změnit heslo)					
HDMI CEC	HDMI CEC	Off (Vypnuto)				
		On (Zapnuto)				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
<b>Setup (Nastavení)</b>	Test Pattern (Testovací vzorek)	Test Pattern (Testovací vzorek)	Off (Vypnuto)	
	Options (Možnosti)	Language (Jazyk)	Green Grid (Zelená mřížka)	
			Magenta Grid (Purpurová mřížka)	
			White Grid (Bílá mřížka)	
			White (Bílá)	
			English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Polski	
			Nederlands	
			Svenska	
			Norsk	
			Suomi	
			ελληνικά	
			繁體中文	
			簡體中文	
			日本語	
			한국어	
			Русский	
			Magyar	
			Čeština	
			يبرع	
			ไทย	
			Türkçe	
یسراف				
Tiếng Việt				
Bahasa Indonesia				
Română				
Slovenčina				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky				
Setup (Nastavení)	Options (Možnosti)	Menu Settings (Nastavení nabídky)	Menu Location (Umístění nabídky)	Top-Left (Nahoře-vlevo)		
				Top-Right (Nahoře-vpravo)		
				Center (Uprostřed)		
				Bottom-Left (Dole-Vlevo)		
				Bottom-Right (Dole-Vpravo)		
				Off (Vypnuto)		
				Menu Timer (Časovač nabídky)		5 seconds (5 sekund)
						10 seconds (10 sekund)
		Auto Source (Automatický zdroj)	Off (Vypnuto)			
			On (Zapnuto)			
		Input Source (Vstupní zdroj)	HDMI 1			
			HDMI 2			
			VGA			
		High Altitude (Velká nadm. výška)	Off (Vypnuto)			
	On (Zapnuto)					
	Logo	Default (Výchozí)				
		Neutral (Neutrální)				
	Background Color (Barva pozadí)	None (Žádné)				
		Blue (Modrá)				
		Red (Červená)				
		Green (Zelená)				
		Gray (Šedá)				
		Logo				
HDMI Settings (HDMI nastavení)	HDMI 1 EDID	1.4				
		2.0				
	HDMI 2 EDID	1.4				
		2.0				
Reset (Resetovat)	Reset to Default (Obnovit výchozí)					

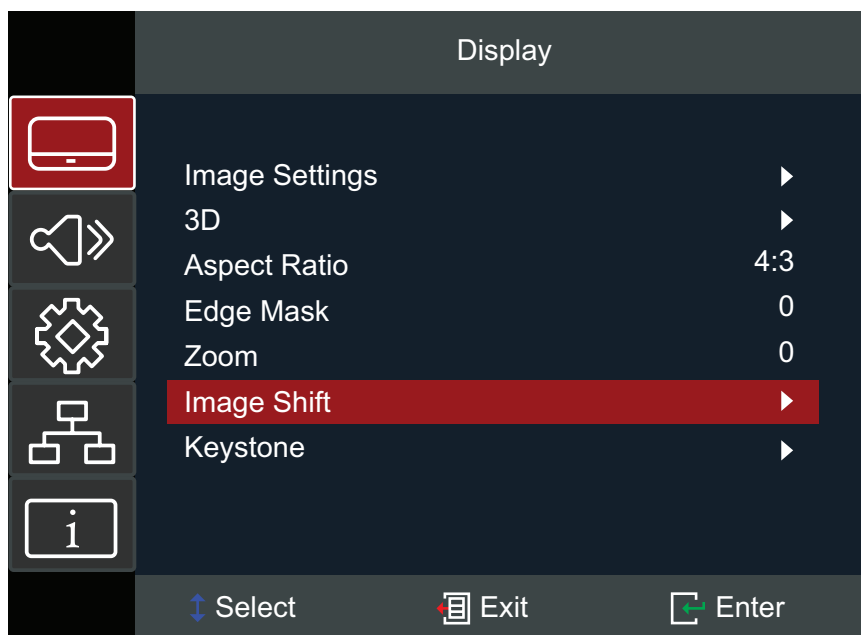


Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky			
Network (Síť)	LAN (Síť LAN)	Network Status (Stav sítě)			
		MAC Address (Adresa MAC)			
		DHCP	Off (Vypnuto)		
			On (Zapnuto)		
		IP Address (IP adresa)	xxx.xxx.xxx		
		Subnet Mask (Maska podsítě)	xxx.xxx.xxx		
		Gateway (Brána)	xxx.xxx.xxx		
		DNS	xxx.xxx.xxx		
	Reset (Resetovat)				
	Control (Ovladač)	Crestron	Off (Vypnuto)		
			On (Zapnuto)		
		Extron	Off (Vypnuto)		
			On (Zapnuto)		
		PJ Link	Off (Vypnuto)		
			On (Zapnuto)		
		AMX Device Discovery (Vyhledávání zařízení AMX)	Off (Vypnuto)		
			On (Zapnuto)		
		Telnet	Off (Vypnuto)		
On (Zapnuto)					
HTTP	Off (Vypnuto)				
	On (Zapnuto)				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky	
<b>Information (Informace)</b>	Serial Number (Výrobní číslo)		
	Source (Zdroj)		
	Resolution (Rozlišení)		
	Refresh Rate (Obnovovací frekvence)		
	Display Mode (Režim zobrazení)		
	Power Mode (Standby) (Režim napájení (Pohotovost))		
	Light Source Hours (Hodiny zdroje světla)		
	Network Status (Stav sítě)		
	IP Address (IP adresa)		
	Filter Usage Hours (Hodiny provozu filtru)		
	Brightness Mode (Režim jasu)		
LAN (Síť LAN)			
MCU			

# Používání nabídky

## Nabídka Display (Obraz)



Nabídka	Popis																				
<p style="text-align: center;"><b>Image Setting (Nastavení obrazu)</b></p>	<p><u>Display Mode (Režim zobrazení)</u> Existuje několik předdefinovaných režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat, aby vyhovovaly vašim preferencím zobrazení.</p>																				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Režim</th> <th>Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Presentation (Prezentace)</b></td> <td>Vhodný pro většinu prezentačních potřeb pro firemní a vzdělávací prostředí.</td> </tr> <tr> <td><b>Bright (Jasný)</b></td> <td>Vhodný pro světlá, dobře osvětlená prostředí.</td> </tr> <tr> <td><b>HDR SIM.</b></td> <td>Dekóduje a zobrazuje obsah HDR (High Dynamic Range) pro nejhlubší černý obsah, nejjasnější bílý obsah a ostré širokoúhlé barvy s použitím barevného gamutu REC.2020. Tento režim vylepšuje obsah jiný než HDR se simulovaným HDR (High Dynamic Range). <b>POZNÁMKA:</b> Když je vybráno <b>HDMI EDID 2.0, HDMI 1/2</b> může podporovat formát HDR/HLG.</td> </tr> <tr> <td><b>Cinema (Kino)</b></td> <td>Poskytuje optimální vyvážení detailu a barev pro sledování filmů.</td> </tr> <tr> <td><b>sRGB</b></td> <td>Standardizovaný gamut barev sRGB.</td> </tr> <tr> <td><b>DICOM SIM.</b></td> <td>Vhodný pro promítání černobílého obrazu.</td> </tr> <tr> <td><b>User (Uživatel)</b></td> <td>Vlastní nastavení uživatele.</td> </tr> <tr> <td><b>Blending (Míchání)</b></td> <td>Režim videa, který je vhodný pro míchání.</td> </tr> <tr> <td><b>3D</b></td> <td>Optimalizováno pro 3D obsah. <b>POZNÁMKA:</b> Vyžaduje 3D brýle.</td> </tr> </tbody> </table>	Režim	Popis	<b>Presentation (Prezentace)</b>	Vhodný pro většinu prezentačních potřeb pro firemní a vzdělávací prostředí.	<b>Bright (Jasný)</b>	Vhodný pro světlá, dobře osvětlená prostředí.	<b>HDR SIM.</b>	Dekóduje a zobrazuje obsah HDR (High Dynamic Range) pro nejhlubší černý obsah, nejjasnější bílý obsah a ostré širokoúhlé barvy s použitím barevného gamutu REC.2020. Tento režim vylepšuje obsah jiný než HDR se simulovaným HDR (High Dynamic Range). <b>POZNÁMKA:</b> Když je vybráno <b>HDMI EDID 2.0, HDMI 1/2</b> může podporovat formát HDR/HLG.	<b>Cinema (Kino)</b>	Poskytuje optimální vyvážení detailu a barev pro sledování filmů.	<b>sRGB</b>	Standardizovaný gamut barev sRGB.	<b>DICOM SIM.</b>	Vhodný pro promítání černobílého obrazu.	<b>User (Uživatel)</b>	Vlastní nastavení uživatele.	<b>Blending (Míchání)</b>	Režim videa, který je vhodný pro míchání.	<b>3D</b>	Optimalizováno pro 3D obsah. <b>POZNÁMKA:</b> Vyžaduje 3D brýle.
	Režim	Popis																			
	<b>Presentation (Prezentace)</b>	Vhodný pro většinu prezentačních potřeb pro firemní a vzdělávací prostředí.																			
	<b>Bright (Jasný)</b>	Vhodný pro světlá, dobře osvětlená prostředí.																			
	<b>HDR SIM.</b>	Dekóduje a zobrazuje obsah HDR (High Dynamic Range) pro nejhlubší černý obsah, nejjasnější bílý obsah a ostré širokoúhlé barvy s použitím barevného gamutu REC.2020. Tento režim vylepšuje obsah jiný než HDR se simulovaným HDR (High Dynamic Range). <b>POZNÁMKA:</b> Když je vybráno <b>HDMI EDID 2.0, HDMI 1/2</b> může podporovat formát HDR/HLG.																			
	<b>Cinema (Kino)</b>	Poskytuje optimální vyvážení detailu a barev pro sledování filmů.																			
	<b>sRGB</b>	Standardizovaný gamut barev sRGB.																			
	<b>DICOM SIM.</b>	Vhodný pro promítání černobílého obrazu.																			
	<b>User (Uživatel)</b>	Vlastní nastavení uživatele.																			
<b>Blending (Míchání)</b>	Režim videa, který je vhodný pro míchání.																				
<b>3D</b>	Optimalizováno pro 3D obsah. <b>POZNÁMKA:</b> Vyžaduje 3D brýle.																				

Nabídka	Popis
<b>Image Setting (Nastavení obrazu)</b>	<p><u>Wall Color (Barva stěny)</u> Pro úpravy barev promítaného obrazu při promítání na zeď bez promítací plochy. <b>POZNÁMKA:</b> Pro přesnější reprodukování barev doporučujeme použít promítací plátno.</p> <p><u>Brightness (Jas)</u> Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. Čím jsou hodnoty nižší, tím je obraz tmavší.</p> <p><u>Contrast (Kontrast)</u> Slouží nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky <b>Brightness (Jas)</b> tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.</p> <p><u>Sharpness (Ostrost)</u> Při vysoké hodnotě je obraz ostřejší; nižší hodnota obraz změkčuje.</p> <p><u>Color (Barva)</u> Slouží k nastavení obrazu z černobílé až po zcela sytou barvu.</p> <p><u>Tint (Odstín)</u> Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do zelena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do červena.</p> <p><u>Gamma</u> Odráží vztah mezi jasem vstupního zdroje a obrazu.</p>

Nabídka	Popis												
<p style="text-align: center;"><b>Image Setting (Nastavení obrazu)</b></p>	<p><u>Color Settings (Nastavení barev)</u></p>												
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 221 858 271">Nastavení</th> <th data-bbox="861 221 1402 271">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 275 858 432"> <p style="text-align: center;"><b>Brilliant Color™</b></p> </td> <td data-bbox="861 275 1402 432"> <p>Barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 436 858 555"> <p style="text-align: center;"><b>Color Temperature (Teplota barev)</b></p> </td> <td data-bbox="861 436 1402 555"> <p>Vyberte z možností Warm (Teplé), Standard (Standardní) nebo Cool (Studené).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 560 858 1279"> <p style="text-align: center;"><b>Color Matching (Shoda barev)</b></p> </td> <td data-bbox="861 560 1402 1279"> <p>Shodu barev je nutné zvážit pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení – např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina.</p> <p>Shoda barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.</p> <p>Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku Color Matching (Shoda barev) a upravit nastavení.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1283 858 1368"> <p style="text-align: center;"><b>RGB Gain/Bias (Přidat/ubrat RGB)</b></p> </td> <td data-bbox="861 1283 1402 1368"> <p>Umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (zeslabení).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1373 858 1697"> <p style="text-align: center;"><b>Color Space (Barevný prostor)</b></p> </td> <td data-bbox="861 1373 1402 1697"> <p><u>non-HDMI input only (Pouze vstup jiný než HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: AUTO, RGB nebo YUV.</p> <p><u>HDMI input only (Pouze vstup HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) a YUV.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Nastavení	Popis	<p style="text-align: center;"><b>Brilliant Color™</b></p>	<p>Barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Color Temperature (Teplota barev)</b></p>	<p>Vyberte z možností Warm (Teplé), Standard (Standardní) nebo Cool (Studené).</p>	<p style="text-align: center;"><b>Color Matching (Shoda barev)</b></p>	<p>Shodu barev je nutné zvážit pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení – např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina.</p> <p>Shoda barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.</p> <p>Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku Color Matching (Shoda barev) a upravit nastavení.</p>	<p style="text-align: center;"><b>RGB Gain/Bias (Přidat/ubrat RGB)</b></p>	<p>Umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (zeslabení).</p>	<p style="text-align: center;"><b>Color Space (Barevný prostor)</b></p>	<p><u>non-HDMI input only (Pouze vstup jiný než HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: AUTO, RGB nebo YUV.</p> <p><u>HDMI input only (Pouze vstup HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) a YUV.</p>
	Nastavení	Popis											
	<p style="text-align: center;"><b>Brilliant Color™</b></p>	<p>Barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.</p>											
	<p style="text-align: center;"><b>Color Temperature (Teplota barev)</b></p>	<p>Vyberte z možností Warm (Teplé), Standard (Standardní) nebo Cool (Studené).</p>											
	<p style="text-align: center;"><b>Color Matching (Shoda barev)</b></p>	<p>Shodu barev je nutné zvážit pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení – např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina.</p> <p>Shoda barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.</p> <p>Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku Color Matching (Shoda barev) a upravit nastavení.</p>											
<p style="text-align: center;"><b>RGB Gain/Bias (Přidat/ubrat RGB)</b></p>	<p>Umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (zeslabení).</p>												
<p style="text-align: center;"><b>Color Space (Barevný prostor)</b></p>	<p><u>non-HDMI input only (Pouze vstup jiný než HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: AUTO, RGB nebo YUV.</p> <p><u>HDMI input only (Pouze vstup HDMI)</u>: Vyberte odpovídající typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) a YUV.</p>												

Nabídka	Popis																				
<p align="center"><b>Image Setting (Nastavení obrazu)</b></p>	<p><u>Signal (Signál)</u></p> <p>Slouží k úpravám možností signálu.</p> <table border="1" data-bbox="576 271 1398 1093"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 271 858 315">Nastavení</th> <th data-bbox="858 271 1398 315">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 320 858 595"><b>Automatic (Automaticky)</b></td> <td data-bbox="858 320 1398 595">Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze) budou zobrazeny šedě). Pokud je možnost Automatic (Automaticky) deaktivována, lze upravit položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 600 858 757"><b>Frequency (Frekvence)</b></td> <td data-bbox="858 600 1398 757">Změňte frekvenci zobrazení dat tak, aby odpovídala frekvenci grafické karty ve vašem počítači. Tuto funkci použijte, pouze pokud obraz svíle bliká.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 761 858 918"><b>Phase (Fáze)</b></td> <td data-bbox="858 761 1398 918">Slouží k synchronizaci frekvence signálu zobrazení s grafickou kartou. Pokud je obraz nestabilní, opravte jej pomocí této funkce.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 922 858 1003"><b>H. Position (H pozice)</b></td> <td data-bbox="858 922 1398 1003">Upravte vodorovnou polohu obrazu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1008 858 1088"><b>V. Position (V pozice)</b></td> <td data-bbox="858 1008 1398 1088">Upravte svislou polohu obrazu.</td> </tr> </tbody> </table> <p align="center"><b>POZNÁMKA:</b> Tato nabídka je k dispozici, pouze pokud je zdroj vstupu RGB/Komponentní.</p> <p><u>Brightness Mode (Režim jasu)</u></p> <table border="1" data-bbox="576 1283 1398 1588"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 1283 858 1328">Režim</th> <th data-bbox="858 1283 1398 1328">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 1332 858 1413"><b>Dynamic Black (Dynamická černá)</b></td> <td data-bbox="858 1332 1398 1413">Automatická úprava jasu obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1417 858 1498"><b>Eco (Eko)</b></td> <td data-bbox="858 1417 1398 1498">Ztlumení výstupu světla, snížení spotřeby energie.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 1503 858 1583"><b>Constant Power (Konstantní výkon)</b></td> <td data-bbox="858 1503 1398 1583">Vyberte procento výkonu (20%~100%) po režim jasu.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Reset (Resetovat)</u></p> <p>Obnoví nastavení aktuálního režimu zobrazení (Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Sharpness (Ostrost), Color (Barva), Tint (Odstín), Gamma, Brilliant Color™, Color Temperature (Teplota barev), Color Matching (Shoda barev), RGB Gain/Bias (Zesílení/zeslabení RGB), Color Space (Barevný prostor), Brightness Mode (Režim jasu), Signal settings (Nastavení signálu)) na výchozí hodnoty.</p>	Nastavení	Popis	<b>Automatic (Automaticky)</b>	Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze) budou zobrazeny šedě). Pokud je možnost Automatic (Automaticky) deaktivována, lze upravit položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze).	<b>Frequency (Frekvence)</b>	Změňte frekvenci zobrazení dat tak, aby odpovídala frekvenci grafické karty ve vašem počítači. Tuto funkci použijte, pouze pokud obraz svíle bliká.	<b>Phase (Fáze)</b>	Slouží k synchronizaci frekvence signálu zobrazení s grafickou kartou. Pokud je obraz nestabilní, opravte jej pomocí této funkce.	<b>H. Position (H pozice)</b>	Upravte vodorovnou polohu obrazu.	<b>V. Position (V pozice)</b>	Upravte svislou polohu obrazu.	Režim	Popis	<b>Dynamic Black (Dynamická černá)</b>	Automatická úprava jasu obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.	<b>Eco (Eko)</b>	Ztlumení výstupu světla, snížení spotřeby energie.	<b>Constant Power (Konstantní výkon)</b>	Vyberte procento výkonu (20%~100%) po režim jasu.
	Nastavení	Popis																			
	<b>Automatic (Automaticky)</b>	Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze) budou zobrazeny šedě). Pokud je možnost Automatic (Automaticky) deaktivována, lze upravit položky Frequency (Frekvence) a Phase (Fáze).																			
	<b>Frequency (Frekvence)</b>	Změňte frekvenci zobrazení dat tak, aby odpovídala frekvenci grafické karty ve vašem počítači. Tuto funkci použijte, pouze pokud obraz svíle bliká.																			
	<b>Phase (Fáze)</b>	Slouží k synchronizaci frekvence signálu zobrazení s grafickou kartou. Pokud je obraz nestabilní, opravte jej pomocí této funkce.																			
	<b>H. Position (H pozice)</b>	Upravte vodorovnou polohu obrazu.																			
	<b>V. Position (V pozice)</b>	Upravte svislou polohu obrazu.																			
	Režim	Popis																			
	<b>Dynamic Black (Dynamická černá)</b>	Automatická úprava jasu obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.																			
	<b>Eco (Eko)</b>	Ztlumení výstupu světla, snížení spotřeby energie.																			
<b>Constant Power (Konstantní výkon)</b>	Vyberte procento výkonu (20%~100%) po režim jasu.																				

Nabídka	Popis									
<b>3D</b>	<p><u>3D Mode (Režim 3D)</u> Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce 3D.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Volba</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Off (Vypnuto)</b></td> <td>Slouží k vypnutí funkce DLP-Link.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>DLP-Link</b></td> <td>Optimalizovaná nastavení pro brýle DLP 3D.</td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	<b>Off (Vypnuto)</b>	Slouží k vypnutí funkce DLP-Link.	<b>DLP-Link</b>	Optimalizovaná nastavení pro brýle DLP 3D.			
	Volba	Popis								
	<b>Off (Vypnuto)</b>	Slouží k vypnutí funkce DLP-Link.								
	<b>DLP-Link</b>	Optimalizovaná nastavení pro brýle DLP 3D.								
	<p><u>3D-2D</u> Tato volba umožňuje určit způsob zobrazení 3D obsahu na ploše.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Volba</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>3D</b></td> <td>Zobrazí 3D signál.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>L (Left (levý))</b></td> <td>Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>R (Right (pravý))</b></td> <td>Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.</td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	<b>3D</b>	Zobrazí 3D signál.	<b>L (Left (levý))</b>	Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.	<b>R (Right (pravý))</b>	Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.	
	Volba	Popis								
	<b>3D</b>	Zobrazí 3D signál.								
	<b>L (Left (levý))</b>	Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.								
	<b>R (Right (pravý))</b>	Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.								
	<p><u>3D Format (3D formát)</u> Vyberte formát 3D obsahu.</p> <p style="text-align: center;"><b>POZNÁMKA:</b> Zdroj Blu-ray 3D bude rozpoznán automaticky a nebude možné provádět volby.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Volba</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Auto (Automaticky)</b></td> <td>Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí formát 3D.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>SBS</b></td> <td>Zobrazí ve formátu Side-by-Side (Vedle sebe).</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Top and Bottom (Nahoře a dole)</b></td> <td>Zobrazí ve formátu Top and Bottom (Nahoře a dole).</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Frame Sequential (Sekvence rámců)</b></td> <td>Zobrazí ve formátu Frame Sequential (Sekvence rámců).</td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	<b>Auto (Automaticky)</b>	Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí formát 3D.	<b>SBS</b>	Zobrazí ve formátu Side-by-Side (Vedle sebe).	<b>Top and Bottom (Nahoře a dole)</b>	Zobrazí ve formátu Top and Bottom (Nahoře a dole).	<b>Frame Sequential (Sekvence rámců)</b>
Volba	Popis									
<b>Auto (Automaticky)</b>	Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí formát 3D.									
<b>SBS</b>	Zobrazí ve formátu Side-by-Side (Vedle sebe).									
<b>Top and Bottom (Nahoře a dole)</b>	Zobrazí ve formátu Top and Bottom (Nahoře a dole).									
<b>Frame Sequential (Sekvence rámců)</b>	Zobrazí ve formátu Frame Sequential (Sekvence rámců).									
<p><u>3D Sync Invert (Převrácení 3D synchronizace)</u> Slouží k aktivaci nebo deaktivaci 3D Sych Invert (3D synch. obráceně).</p>										
<p><u>Reset (Resetovat)</u> Obnoví aktuální nastavení 3D na výchozí hodnoty.</p>										

**POZNÁMKA:**

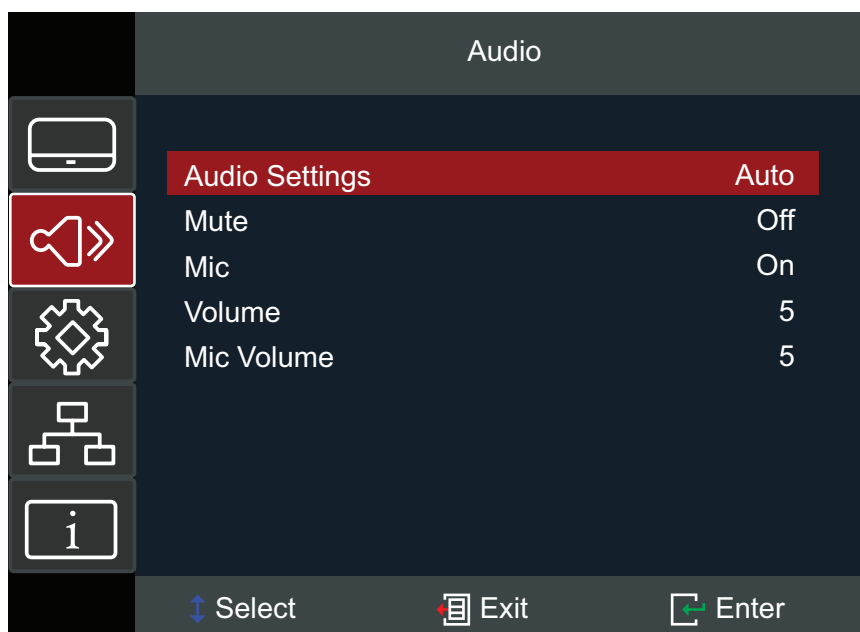
- Tento projektor je připraven pro technologii 3D s řešením 3D DLP-Link. Zkontrolujte, zda vaše 3D brýle umožňují používat DLP-Link 3D. Tento projektor podporuje rámcovou sekvenci (překlopení stránky) 3D / přes porty **HDMI 1/HDMI 2/VGA**. Aby byl zajištěn optimální výkon, doporučujeme rozlišení 1920 x 1080. Upozorňujeme vás, že rozlišení 4K (3840 x 2160) není podporováno v režimu 3D.

Nabídka	Popis														
<p style="text-align: center;"><b>Aspect Ratio (Poměr stran)</b></p>	<p>Slouží k výběru poměru stran promítaného obrazu.</p> <table border="1" data-bbox="571 219 1407 1778"> <thead> <tr> <th data-bbox="571 219 839 271">Poměr stran</th> <th data-bbox="839 219 1407 271">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="571 271 839 584" style="text-align: center;"><b>4:3</b></td> <td data-bbox="839 271 1407 584">Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 584 839 824" style="text-align: center;"><b>16:9</b></td> <td data-bbox="839 584 1407 824">Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 824 839 1064" style="text-align: center;"><b>16:10</b></td> <td data-bbox="839 824 1407 1064">Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:10. Tato možnost je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10, protože bude zobrazen bez úpravy poměru stran.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 1064 839 1263" style="text-align: center;"><b>LBX</b></td> <td data-bbox="839 1064 1407 1263">Pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16:9, a pokud používáte externí objektiv 16:9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 1263 839 1462" style="text-align: center;"><b>Native (Nativní)</b></td> <td data-bbox="839 1263 1407 1462">Promítá obraz ve svém původním rozlišení a upravuje rozměry podle zobrazované oblasti. Pro vstupní signály s menším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat ve své původní velikosti.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="571 1462 839 1778" style="text-align: center;"><b>Auto (Automaticky)</b></td> <td data-bbox="839 1462 1407 1778">Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="609 1805 1407 1966"><b>POZNÁMKA:</b> Když je Screen Type (Typ promítací plochy) 16:9, není k dispozici poměr stran 16:10. Když je Screen Type (Typ promítací plochy) 16:10, není k dispozici poměr stran 16:9.</p>	Poměr stran	Popis	<b>4:3</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.	<b>16:9</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV).	<b>16:10</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:10. Tato možnost je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10, protože bude zobrazen bez úpravy poměru stran.	<b>LBX</b>	Pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16:9, a pokud používáte externí objektiv 16:9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.	<b>Native (Nativní)</b>	Promítá obraz ve svém původním rozlišení a upravuje rozměry podle zobrazované oblasti. Pro vstupní signály s menším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat ve své původní velikosti.	<b>Auto (Automaticky)</b>	Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.
	Poměr stran	Popis													
	<b>4:3</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.													
	<b>16:9</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV).													
	<b>16:10</b>	Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:10. Tato možnost je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10, protože bude zobrazen bez úpravy poměru stran.													
	<b>LBX</b>	Pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16:9, a pokud používáte externí objektiv 16:9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.													
	<b>Native (Nativní)</b>	Promítá obraz ve svém původním rozlišení a upravuje rozměry podle zobrazované oblasti. Pro vstupní signály s menším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat ve své původní velikosti.													
<b>Auto (Automaticky)</b>	Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.														
<p style="text-align: center;"><b>Edge Mask (Maskování hran)</b></p>	<p>Slouží k odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.</p>														



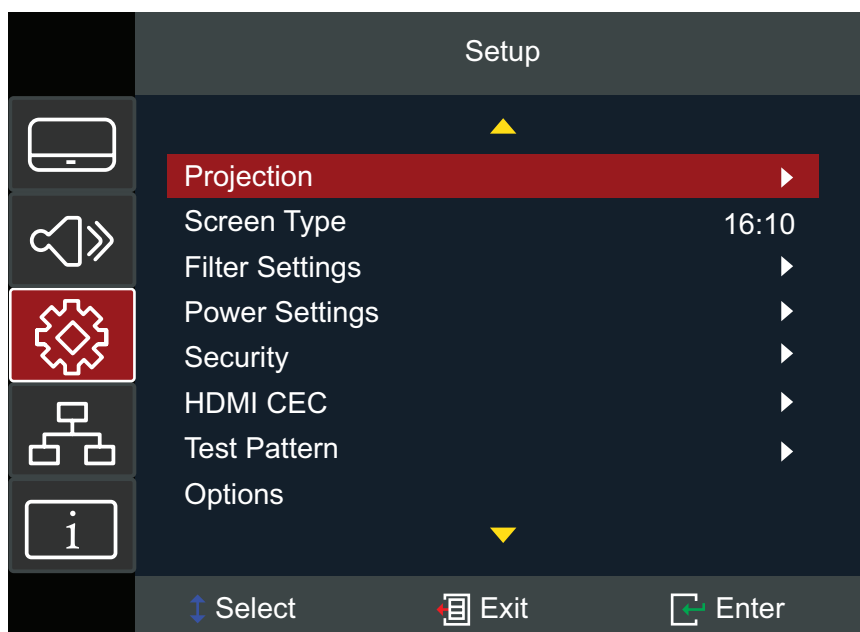
Nabídka	Popis										
Zoom	Slouží ke zmenšení nebo zvětšení promítaného obrazu.										
Image Shift (Posun obrazu)	Slouží k úpravě promítaného obrazu ve vodorovné nebo svislé rovině.										
Keystone (Sbíhavost)	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="555 331 823 383">Volba</th> <th data-bbox="823 331 1425 383">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="555 383 823 936">Four Corners (Čtyři rohy)</td> <td data-bbox="823 383 1425 936">           Upravte jednotlivé rohy promítaného obrazu pro dosažení čtvercového obrazu, když promítací plocha není rovná.  <b>POZNÁMKA:</b> Během úprav nastavení Four Corners (Čtyři rohy) budou deaktivovány nabídky Aspect Ratio (Poměr stran), Edge Mask (Maskování hran), Image Shift (Posun obrazu) a Zoom. Chcete-li je aktivovat, obnovte výchozí nastavení Keystone (Sbíhavost).         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 936 823 1055">H. Keystone (Vodorovná sbíhavost)</td> <td data-bbox="823 936 1425 1055">Slouží k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení obrazu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 1055 823 1144">V. Keystone (Svislá sbíhavost)</td> <td data-bbox="823 1055 1425 1144">Slouží k opravě svislého lichoběžníkového zkreslení obrazu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 1144 823 1198">Reset (Resetovat)</td> <td data-bbox="823 1144 1425 1198">Obnoví výchozí nastavení sbíhavosti.</td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	Four Corners (Čtyři rohy)	Upravte jednotlivé rohy promítaného obrazu pro dosažení čtvercového obrazu, když promítací plocha není rovná. <b>POZNÁMKA:</b> Během úprav nastavení Four Corners (Čtyři rohy) budou deaktivovány nabídky Aspect Ratio (Poměr stran), Edge Mask (Maskování hran), Image Shift (Posun obrazu) a Zoom. Chcete-li je aktivovat, obnovte výchozí nastavení Keystone (Sbíhavost).	H. Keystone (Vodorovná sbíhavost)	Slouží k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení obrazu.	V. Keystone (Svislá sbíhavost)	Slouží k opravě svislého lichoběžníkového zkreslení obrazu.	Reset (Resetovat)	Obnoví výchozí nastavení sbíhavosti.
	Volba	Popis									
	Four Corners (Čtyři rohy)	Upravte jednotlivé rohy promítaného obrazu pro dosažení čtvercového obrazu, když promítací plocha není rovná. <b>POZNÁMKA:</b> Během úprav nastavení Four Corners (Čtyři rohy) budou deaktivovány nabídky Aspect Ratio (Poměr stran), Edge Mask (Maskování hran), Image Shift (Posun obrazu) a Zoom. Chcete-li je aktivovat, obnovte výchozí nastavení Keystone (Sbíhavost).									
	H. Keystone (Vodorovná sbíhavost)	Slouží k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení obrazu.									
	V. Keystone (Svislá sbíhavost)	Slouží k opravě svislého lichoběžníkového zkreslení obrazu.									
Reset (Resetovat)	Obnoví výchozí nastavení sbíhavosti.										

## Nabídka Audio (Zvuk)



Nabídka	Popis
<b>Audio Settings (Nastavení zvuku)</b>	Vyberte výstupní zvukové zařízení.
<b>Mute (Ztlumit)</b>	Slouží k dočasnému vypnutí zvuku.
<b>Mic (Mikrofon)</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí mikrofonu. <b>POZNÁMKA:</b> Podporuje pouze vstup mikrofonu; nepodporuje vstup zvuku. Připojením nesprávného kabelu může dojít k poškození projektoru.
<b>Volume (Hlasitost)</b>	Slouží k nastavení úrovně hlasitosti.
<b>Mic Volume (Hlasitost mikrofonu)</b>	Slouží k úpravě hlasitosti mikrofonu.

## Setup Menu (Nabídka nastavení)



Nabídka	Popis
<b>Projection (Projekce)</b>	Vyberte upřednostňovanou projekci: Front (Přední), Rear (Zadní), Ceiling-Top (Strop-nahoře) a Rear-Top (Zadní-nahoře).
<b>Screen Type (Typ promítací plochy)</b>	Zvolte typ promítací plochy z možností 16:9 a 16:10. <b>POZNÁMKA:</b> Když je Screen Type (Typ promítací plochy) 16:9, není k dispozici poměr stran 16:10. Když je Screen Type (Typ promítací plochy) 16:10, není k dispozici poměr stran 16:9.
<b>Filter Settings (Nastavení filtru)</b>	Umožňuje zobrazit a upravovat nastavení filtru. <b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Prachový filtr nemusí být součástí dodávky (v závislosti na vaší zemi). Další informace vám poskytne místní prodejce.</li> <li>Po nainstalování prachového filtru vyberte možnost <b>Optional Filter Installed (Je nainstalován volitelný filtr) &gt; YES (ANO)</b> a nastavte <b>Filter Reminder (Připomenutí filtru)</b>. Počítadlo zobrazí čas používání filtru.</li> </ul>

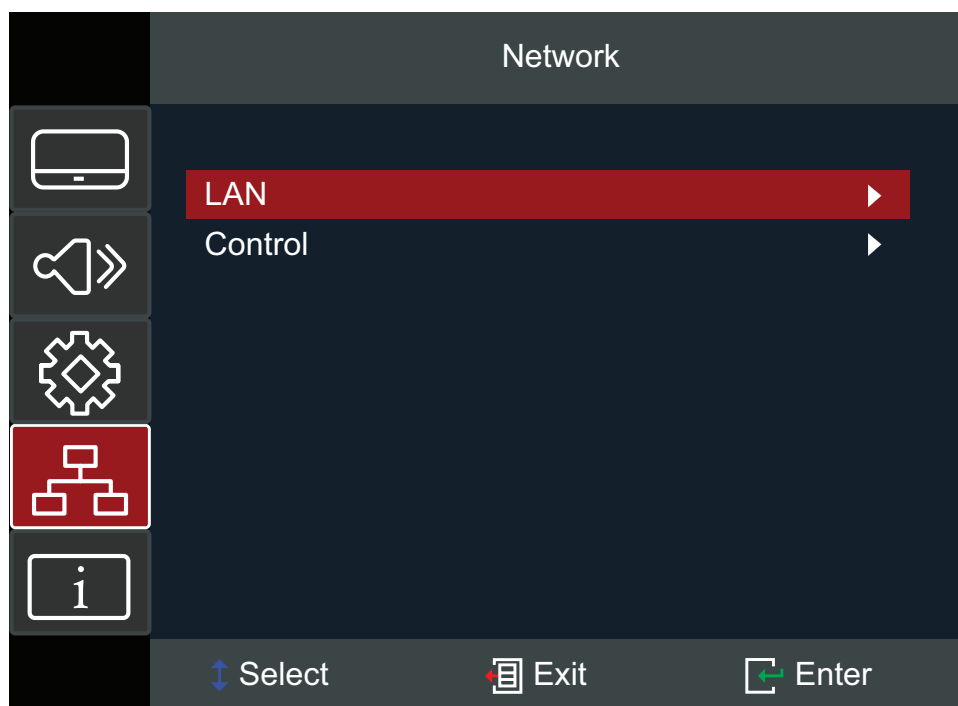
Nabídka	Popis					
<p style="text-align: center;"><b>Power Settings (Nastavení napájení)</b></p>	<p><u>Direct Power On (Přímé zapnutí)</u>  Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko <b>Power</b> na projektoru nebo na dálkovém ovladači.</p>					
	<p><u>Signal Power On (Signál zapnutí)</u>  Projektor se automaticky zapne když je rozpoznán signál, bez nutnosti stisknout tlačítko <b>Power</b> na projektoru nebo na dálkovém ovladači.</p>					
	<p><u>Auto Power Off (Automatické vypnutí)</u>  Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.</p>					
	<p><u>Sleep Timer (Časovač spánku)</u></p>					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="593 770 868 815">Volba</th> <th data-bbox="868 770 1401 815">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="593 815 868 1167"> <p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Časovač spánku)</b></p> </td> <td data-bbox="868 815 1401 1167"> <p>Umožňuje automaticky vypnout projektor po uplynutí stanovené doby. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světelného zdroje.  <b>POZNÁMKA:</b> Časovač spánku je vynulován při každém vypnutí napájení projektoru.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="593 1167 868 1249"> <p style="text-align: center;"><b>Always On (Vždy zapnuto)</b></p> </td> <td data-bbox="868 1167 1401 1249"> <p>Zaškrtnutím můžete nastavit časovač filtru tak, aby byl vždy zapnutý.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	<p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Časovač spánku)</b></p>	<p>Umožňuje automaticky vypnout projektor po uplynutí stanovené doby. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světelného zdroje.  <b>POZNÁMKA:</b> Časovač spánku je vynulován při každém vypnutí napájení projektoru.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Always On (Vždy zapnuto)</b></p>
Volba	Popis					
<p style="text-align: center;"><b>Sleep Timer (Časovač spánku)</b></p>	<p>Umožňuje automaticky vypnout projektor po uplynutí stanovené doby. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světelného zdroje.  <b>POZNÁMKA:</b> Časovač spánku je vynulován při každém vypnutí napájení projektoru.</p>					
<p style="text-align: center;"><b>Always On (Vždy zapnuto)</b></p>	<p>Zaškrtnutím můžete nastavit časovač filtru tak, aby byl vždy zapnutý.</p>					
<p><u>Power Mode (Standby) (Režim napájení (pohotovost))</u></p>						
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="593 1332 868 1377">Režim</th> <th data-bbox="868 1332 1401 1377">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="593 1377 868 1503"> <p style="text-align: center;"><b>Active (Aktivní)</b></p> </td> <td data-bbox="868 1377 1401 1503"> <p>Normální pohotovost (&gt; 0,5 W) s dostupným výstupem VGA a napájením síť LAN.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="593 1503 868 1592"> <p style="text-align: center;"><b>Eco (Eko)</b></p> </td> <td data-bbox="868 1503 1401 1592"> <p>Omezený příkon (&lt; 0,5 W) bez výstupu VGA a napájení síť LAN.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Režim	Popis	<p style="text-align: center;"><b>Active (Aktivní)</b></p>	<p>Normální pohotovost (&gt; 0,5 W) s dostupným výstupem VGA a napájením síť LAN.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Eco (Eko)</b></p>	<p>Omezený příkon (&lt; 0,5 W) bez výstupu VGA a napájení síť LAN.</p>
Režim	Popis					
<p style="text-align: center;"><b>Active (Aktivní)</b></p>	<p>Normální pohotovost (&gt; 0,5 W) s dostupným výstupem VGA a napájením síť LAN.</p>					
<p style="text-align: center;"><b>Eco (Eko)</b></p>	<p>Omezený příkon (&lt; 0,5 W) bez výstupu VGA a napájení síť LAN.</p>					

Nabídka	Popis
<p><b>Security (Zabezpečení)</b></p>	<p><u>Security (Zabezpečení)</u>            Slouží k aktivaci nebo deaktivaci výzvy k zadání hesla před použitím projektoru.  <b>POZNÁMKA:</b> Výchozí heslo: 1234</p> <p><u>Security Timer (Bezpečnostní časovač)</u>            Slouží k nastavení časovače doby používání projektoru. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.</p> <p><u>Change Password (Změnit heslo)</u>            Slouží k nastavení nebo úpravě hesla.  <b>POZNÁMKA:</b> Podle zprávě nabídky OSD nejdříve zadejte aktuální heslo a potom zadejte nové heslo (bezpečnostní kód). Znovu zadejte nové heslo pro potvrzení.</p>
<p><b>HDMI CEC</b></p>	<p>Když připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC k projektoru kabely HDMI, můžete je ovládat na stejném stavu zapnutí nebo vypnutí napájení pomocí funkce HDMI CEC v nabídce OSD projektoru. To umožňuje zapínat nebo vypínat jedno nebo více zařízení ve skupině prostřednictvím funkce HDMI CEC v typické konfiguraci.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aby funkce CEC fungovala správně, zajistěte, aby bylo zařízení správně připojeno kabelem <b>HDMI</b> ke vstupu HDMI projektoru a aby byla zapnutá jeho funkce CEC.</li> <li>• U některých připojených zařízení nemusí funkce CEC fungovat.</li> </ul>
<p><b>Test Pattern (Testovací vzorek)</b></p>	<p>Slouží k výběru testovacího vzorku z možností zelená mřížka, purpurová mřížka, bílá mřížka nebo k vypnutí (vyp.) této funkce.</p>

Nabídka	Popis					
Options (Možnosti)	<p><u>Language (Jazyk)</u> Slouží k výběru jazyka nabídky OSD (On-Screen Display).</p> <p><u>Menu Settings (Nastavení nabídky)</u> Slouží k nastavení umístění nabídky na ploše a ke konfiguraci nastavení časovače nabídky.</p> <p><u>Auto Source (Automatický zdroj)</u> Vyhledá dostupný vstupní zdroj.</p>					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="566 510 831 555">Volba</th> <th data-bbox="831 510 1362 555">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="566 555 831 678"><b>Off (Vypnuto)</b></td> <td data-bbox="831 555 1362 678">Prohledá pouze aktuální výběr zdroje. Stisknutím tlačítka <b>Source (Zdroj)</b> zobrazíte seznam zdrojů.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="566 678 831 990"><b>On (Zapnuto)</b></td> <td data-bbox="831 678 1362 990">Automaticky vyhledá dostupný vstupní zdroj. Stisknutím tlačítka <b>Source (Zdroj)</b> bude automaticky detekován další zdroj. <b>POZNÁMKA:</b> Pořadí vyhledávání je následující: <b>HDMI 1 &gt; HDMI 2 &gt; VGA.</b></td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	<b>Off (Vypnuto)</b>	Prohledá pouze aktuální výběr zdroje. Stisknutím tlačítka <b>Source (Zdroj)</b> zobrazíte seznam zdrojů.	<b>On (Zapnuto)</b>
Volba	Popis					
<b>Off (Vypnuto)</b>	Prohledá pouze aktuální výběr zdroje. Stisknutím tlačítka <b>Source (Zdroj)</b> zobrazíte seznam zdrojů.					
<b>On (Zapnuto)</b>	Automaticky vyhledá dostupný vstupní zdroj. Stisknutím tlačítka <b>Source (Zdroj)</b> bude automaticky detekován další zdroj. <b>POZNÁMKA:</b> Pořadí vyhledávání je následující: <b>HDMI 1 &gt; HDMI 2 &gt; VGA.</b>					
	<p><u>Input Source (Vstupní zdroj)</u> Slouží k výběru zdroje signálu: <b>HDMI 1</b>, <b>HDMI 2</b> nebo <b>VGA</b>.</p> <p><u>High Altitude (Velká nadm. výška)</u> Když je tato funkce zapnutá, ventilátory se otáčejí rychleji pro zajištění lepšího chlazení a výkonu. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.</p> <p><u>Logo</u> Slouží k nastavení „úvodní obrazovky“. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.</p> <p><u>Background Color (Barva pozadí)</u> Zobrazení modré, červené, zelené nebo šedé barvy, žádné barvy nebo obrazovky s logem, když není k dispozici žádný signál. <b>POZNÁMKA:</b> Pokud je barva pozadí nastavena na None (Žádné), barva pozadí je černá.</p>					

Nabídka	Popis						
<p><b>Options (Možnosti)</b></p>	<p><u>HDMI Settings (HDMI nastavení)</u> Slouží ke konfigurování nastavení HDMI.</p> <table border="1" data-bbox="566 271 1394 707"> <thead> <tr> <th data-bbox="566 271 831 320">Volba</th> <th data-bbox="831 271 1394 320">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="566 320 831 450"> <p><b>EDID 1.4</b></p> </td> <td data-bbox="831 320 1394 450"> <p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p (například Xbox 360, Cable Box, satelitní box atd.).</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="566 450 831 707"> <p><b>EDID 2.0</b></p> </td> <td data-bbox="831 450 1394 707"> <p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p HDR (například Xbox One S nebo PS4) a zdroje 4K HDR (například přehrávač 4K HDR Blu-ray, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro atd.).</p> </td> </tr> </tbody> </table> <p><b>POZNÁMKA:</b> Když má zdroj HDMI nenormální barvy a/ nebo zobrazuje barevné pruhy, změňte EDID na 1.4.</p>	Volba	Popis	<p><b>EDID 1.4</b></p>	<p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p (například Xbox 360, Cable Box, satelitní box atd.).</p>	<p><b>EDID 2.0</b></p>	<p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p HDR (například Xbox One S nebo PS4) a zdroje 4K HDR (například přehrávač 4K HDR Blu-ray, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro atd.).</p>
Volba	Popis						
<p><b>EDID 1.4</b></p>	<p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p (například Xbox 360, Cable Box, satelitní box atd.).</p>						
<p><b>EDID 2.0</b></p>	<p>Vyberte tuto možnost, když používáte zdroje 1080p HDR (například Xbox One S nebo PS4) a zdroje 4K HDR (například přehrávač 4K HDR Blu-ray, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X, PS4 Pro atd.).</p>						
<p><b>Reset (Resetovat)</b></p>	<p>Obnoví výchozí nastavení.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b> Po resetování zůstanou zachována následující nastavení: High Altitude (Vysoká nadm. výška), Keystone Settings (Nastavení sbíhavosti), Language (Jazyk), Light Source Hours (Hodiny zdroje světla), Network Settings (Nastavení sítě), Projection (Projekce), Power Mode (Standby) (Režim napájení (Pohotovost)), Security Settings (Nastavení zabezpečení), Zoom.</p> <p>Pokud je položka Security (Zabezpečení) nastavena na On (Zapnuto), pře pokračováním v resetu vás systém požádá o heslo.</p>						

## Nabídka Network (Síť)



Nabídka	Popis
LAN (Síť LAN)	Zobrazuje informace o síti a umožňuje aktivovat/deaktivovat DHCP.
Control (Ovladač)	<p>Slouží k aktivaci nebo deaktivaci nástrojů pro řízení sítě.  <b>POZNÁMKA:</b> Aby se bylo možné úspěšně připojit, musí být síťové nástroje aktivovány.</p> 

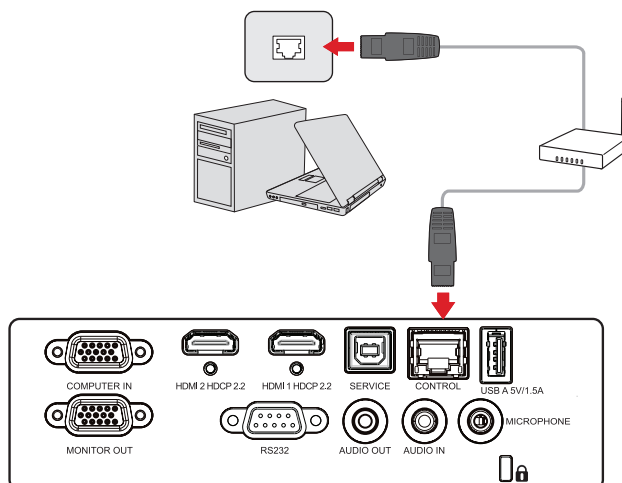


## Ovládání projektoru prostřednictvím sítě

Tento projektor nabízí rozličné síťové funkce a funkce vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 projektoru, například vzdálená správa, lze ovládat vzdáleně: Power On/Off (Zapnutí/vypnutí napájení), Volume adjustment (Nastavení hlasitosti), Input select (Výběr vstupu), Brightness (Jas) a další.

**POZNÁMKA:** Zkontrolujte, zda je aktivováno **Network (Síť) > Control (Ovládání) > HTTP**.

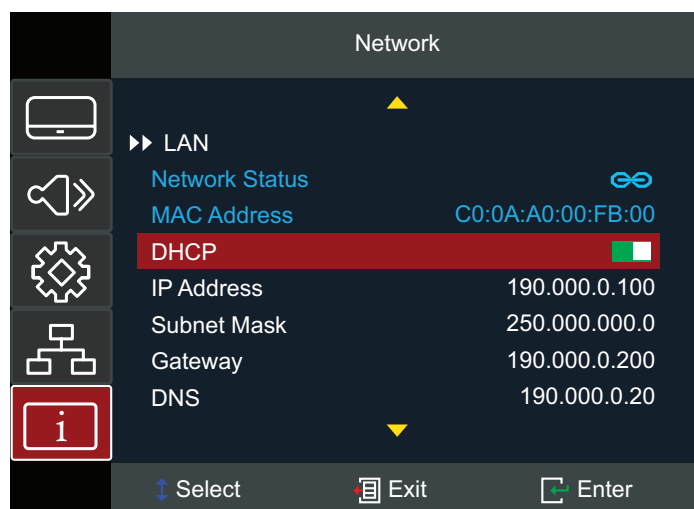
1. Připojte projektor k síti přes port LAN/RJ45.



2. Otevřete nabídku OSD (On-Screen Display) a přejděte na: **Network (Síť) > LAN**.

3. Vyberte položku **DHCP** a nastavením na **On (Zapnuto)** bude IP adresa získána automaticky; nebo vyberte možnost **Off (Vypnuto)** a zadejte síťové údaje ručně. (Stisknutím tlačítka **MENU** budou použity zadané hodnoty.)

**POZNÁMKA:** Počkejte přibližně 15 - 20 sekund a potom znovu přejděte na stránku nastavení **LAN**. Zobrazí se nastavení IP Address (IP adresa), Subnet Mask (Maska podsítě), Default Gateway (Výchozí brána) a DNS Server (Server DNS) projektoru. Poznamenejte si IP adresu zobrazenou na řádce Projector IP Address (IP adresa projektoru).



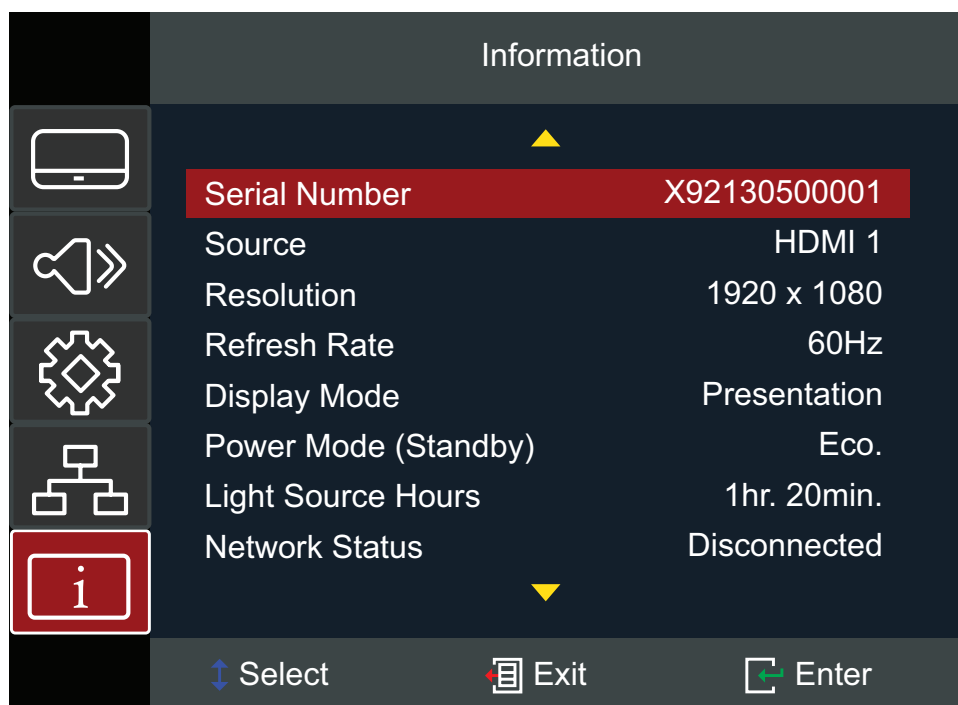
4. Zadejte IP adresu projektoru do webového prohlížeče ve stejné síti.

5. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko **Log in (Přihlášení)**.

**POZNÁMKA:** Výchozí uživatelské jméno je *admin*.

## Nabídka Information (Information)

Slouží k zobrazení položek Serial Number (Sériové číslo), Source (Zdroj), Resolution (Rozlišení), Refresh Rate (Obnovovací frekvence), Display Mode (Režim zobrazení), Power Mode (Standby) (Režim napájení (Pohotovost)), Light Source Hours (Hodiny světelného zdroje), Network Status (Stav sítě), IP Address (IP adresa), Brightness Mode (Jasný režim), Filter Usage Hours (Hodiny používání filtru) a Firmware Version (Verze firmwaru).



# Příloha

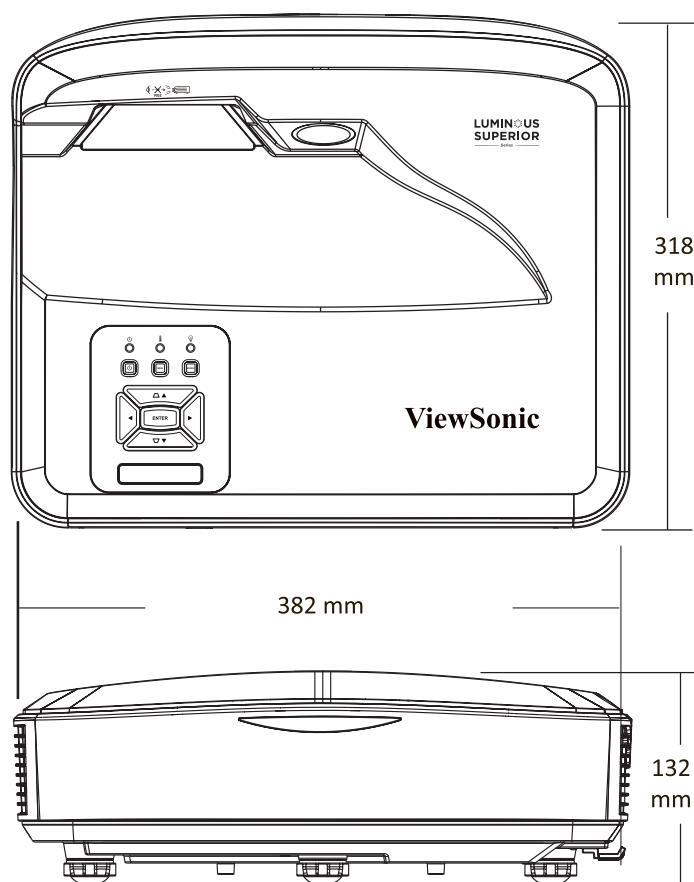
## Technické údaje

Položka	Kategorie	Technické údaje
Projektor	Typ	Laserový
	Velikost zobrazení	80"~170"
	Poměr promítací vzdálenosti	0,253 (100" při 0,28 m)
	Objektiv	F=2,44, f=3,70 mm
	Systém zobrazování	Jednočipový DMD
Vstupní signál	HDMI 1.4	$f_h$ : 15 ~ 98 kHz, $f_v$ : 23 ~ 120 Hz, frekvence obrazových bodů: 170 MHz
	HDMI 2.0	$f_h$ : 15 ~ 135 kHz, $f_v$ : 23 ~ 120 Hz, frekvence obrazových bodů: 600 MHz
	VGA	$f_h$ : 15 ~ 98 kHz, $f_v$ : 23 ~ 120 Hz, frekvence obrazových bodů: 170 MHz
Rozlišení	Nativní	1920 x 1200
Napájení	Vstupní napětí	AC 100 - 240 V, 50/60 Hz (automatické přepínání)
Provozní podmínky	Teplota	5°C až 40°C (41°F až 104°F)
	Vlhkost	10% až 85% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	0 až 2 500 stop při 5°C až 40°C 2 500 až 5 000 stop při 5°C až 35°C 5 000 až 10 000 stop při 5°C až 30°C
Podmínky skladování	Teplota	-20°C až 60°C (-4°F až 140°F)
	Vlhkost	5% až 95% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	0 až 12,1 km (0 až 40 000 stop)
Rozměry	Fyzická (Š x V x H)	382 x 132 x 318 mm (15,04" x 5,20" x 12,52")
Hmotnost	Fyzická	5,80 kg (12,79 lbs)
Příkon	Zapnuto <sup>1</sup>	328 W (typicky)
	Vypnuto	< 0,5 W (pohotovostní režim)

<sup>1</sup> Testovací podmínky splňují standardy EEI.

## Rozměry projektoru

382 mm (Š) x 132 mm (V) x 318 mm (H)



# Tabulka frekvencí

## Frekvence analogového RGB signálu

Frekvence	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75/85/120
SVGA	800 x 600	56/60/72/75/85/120
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
WXGA	1280 x 768	60/75/85
Quad-VGA	1280 x 960	60/75
SXGA	1280 x 1024	60/72/75/85
WXGA	1366 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
WUXGA	1920 x 1200-RB <sup>2</sup>	59,94
HD	1280 x 720	50/60/120
MAC 13"	640 x 480	67
MAC 19"	1024 x 768	75
MAC 21"	1152 x 870	75
FHD	1920 x 1080	50/60

## Frekvence analogového videa

Frekvence	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV(1080i) <sup>3</sup>	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080p) <sup>3</sup>	1920 x 1080	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 X 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 X 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

<sup>2</sup> Režim 1920 x 1080 při 60 Hz podporuje pouze RB (Reduced Blanking)

<sup>3</sup> Mac 60

## Frekvence videa HDMI

### HDMI 1.4

Frekvence	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 x 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

### HDMI 2.0

Frekvence	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
UHDTV(2160p)	3840 x 2160	24/25/30/50/60
	4096 x 2160	24/25/30/50/60
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 x 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

## Frekvence HDMI PC

### HDMI 1.4

<b>Signál</b>	<b>Rozlišení</b>	<b>Obnovovací frekvence (Hz)</b>
<b>VGA</b>	640 x 480	60/67/72/75/85/120
<b>SVGA</b>	800 x 600	56/60/72/75/85/120
<b>XGA</b>	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
<b>WXGA</b>	1280 x 768	60/75/85
<b>Quad-VGA</b>	1280 x 960	60/75
<b>SXGA</b>	1280 x 1024	60/72/75/85
<b>WXGA</b>	1366 x 768	60
<b>WXGA+</b>	1440 x 900	60
<b>UXGA</b>	1600 x 1200	60
<b>WSXGA+</b>	1680 x 1050	60
<b>WUXGA</b>	1920 x 1200-RB <sup>4</sup>	59,94
<b>HD</b>	1280 x 720	50/60/120
<b>MAC 13"</b>	640 x 480	67
<b>MAC 19"</b>	1024 x 768	75
<b>MAC 21"</b>	1152 x 870	75
<b>FHD</b>	1920 x 1080	50/60

<sup>4</sup> Režim 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze RB (Reduced Blanking)

## HDMI 2.0

<b>Signál</b>	<b>Rozlišení</b>	<b>Obnovovací frekvence (Hz)</b>
VGA	640 x 480	60/67/72/75/85/120
SVGA	800 x 600	56/60/72/75/85/120
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120
	1152 x 864	70/75/85
WXGA	1280 x 768	60/75/85
Quad-VGA	1280 x 960	60/75
SXGA	1280 x 1024	60/72/75/85
WXGA	1366 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
WUXGA	1920 x 1200-RB <sup>5</sup>	59,94
HD	1280 x 720	50/60/120
MAC 13"	640 x 480	67
MAC 19"	1024 x 768	75
MAC 21"	1152 x 870	75
4K	3840 x 2160	50/60
FHD	1920 x 1080	50/60

<sup>5</sup> Režim 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze RB (Reduced Blanking)



## Podporované 3D frekvence

HDMI 3D		
Formát balení rámců		
Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60
Formát vedle sebe		
Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
1080i	1920 x 1080	50/60
1080p	1920 x 1080	50/60
Formát nahoře a dole		
Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)
1080p	1920 x 1080	24/50/60
720p	1280 x 720	50/60

### POZNÁMKA:

- Rozlišení 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz poběží na frekvenci 100 Hz; ostatní frekvence 3D poběží na 120 Hz.
- Rozlišení 1080P při 24 Hz poběží na 144 Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Pokud je vstupní snímková frekvence 48 Hz nebo vyšší, výstupní snímková frekvence je nastavena na dvojnásobek vstupní snímkové frekvence (FRC = 2X režim).
- Pokud je vstupní snímková frekvence 3D 25Hz nebo vyšší, výstupní snímková frekvence je nastavena na čtyřnásobek vstupní snímkové frekvence (FRC = 4x režim).
- Pokud je vstupní snímková frekvence 3D 24Hz (včetně 23,9 Hz), výstupní snímková frekvence je nastavena na šestnásobek vstupní snímkové frekvence (FRC = 6x režim).

## Odstraňování problémů

V této části jsou popsány některé obecné problémy, se kterými se můžete setkat při používání tohoto projektoru.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Projektor se nezapíná	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k elektrické zásuvce.</li><li>• Pokud nebylo dokončeno chlazení, počkejte, až se dokončí. Potom zkuste zapnout projektor znovu.</li><li>• Pokud výše uvedený postup nefunguje, zkuste jinou elektrickou zásuvku nebo zkuste připojit ke stejné elektrické zásuvce jiný elektrospotřebič.</li></ul>
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je řádně připojen kabel zdroje videa a zda je zapnutý zdroj videa.</li><li>• Pokud vstupní zdroj není vybrán automaticky, vyberte správný zdroj pomocí tlačítka „Source Input“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.</li></ul>
Obraz je rozmazaný	<ul style="list-style-type: none"><li>• Úprava zaostření <b>zaostřovací páčkou</b> napomůže správnému zaostření objektivu.</li><li>• Zkontrolujte, zda jsou projektor a projekční plátno vzájemně ve správné rovině. Podle potřeby upravte výšku projektoru a také úhel a směr promítání.</li></ul>
Obraz je převrácený	<ul style="list-style-type: none"><li>• Otevřete nabídku OSD a přejděte na: <b>Setup (Nastavení) &gt; Projection (Projekce)</b> a upravte možnost promítání.</li></ul>
Obraz je roztažený při promítání v režimu 16:9 DVD	<ul style="list-style-type: none"><li>• Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9.</li><li>• Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí nabídky OSD.</li><li>• Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).</li></ul>
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda mezi dálkovým ovladačem a projektorem nejsou žádné překážky a zda se ovladač a projektor nacházejí v rozsahu, 7 m (23 stop).</li><li>• Pravděpodobně jsou vybité baterie. Zkontrolujte je a případně vyměňte.</li></ul>

<b>Problém nebo potíž</b>	<b>Možná řešení</b>
Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="552 219 1358 353">• Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. Počkejte alespoň 20 sekund, potom znovu připojte a zkuste znovu.</li></ul>

## Indikátory LED

Když se rozsvítí nebo rozblikají výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne. Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud výstražné kontrolky svítí nebo blikají, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

Stav a popis	Kontrolka napájení		Kontrolka teploty	Kontrolka zdroje světla
	Red (Červená)	Blue (Modrá)	Red (Červená)	Red (Červená)
<b>Pohotovostní stav (Vstup napájecího kabelu)</b>	Svítí			
<b>Zapnutí (Zahřívání)</b>	Bliká (1 s nesvítí/ 1 s svítí)			
<b>Napájení je zapnuto a lampa svítí</b>		Svítí		
<b>Power Off (Vypnout napájení) (Chlazení)</b>	Bliká (0,5 s nesvítí/ 0,5 s svítí) Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.			
<b>Chyba (Přehřátí lampy)</b>			Svítí	
<b>Chyba (Selhání lampy)</b>				Svítí
<b>Chyba (Selhání ventilátoru)</b>			Bliká	
<b>Chyba (Přehřívání)</b>			Svítí	

# Údržba

## Obecné zásady

- Zkontrolujte, zda je projektor vypnutý a zda je napájecí kabel odpojen od elektrické zásuvky.
- V žádném případě nedemontujte žádné části z projektoru. Pokud je třeba vyměnit některou součást projektoru, kontaktujte společnost ViewSonic® nebo prodejce.
- V žádném případě nestříkejte ani nelijte tekutiny přímo na skříň.
- S projektorem zacházejte opatrně, protože tmavě zbarvené umělé hmoty se snadno poškrábou a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na světlém projektoru.

## Čištění objektivu

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Pokud je objektiv i nadále znečištěný, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.

**UPOZORNĚNÍ:** V žádném případě nečistěte povrch objektivu materiály s brusným účinkem.

## Čištění skříně

- Odstraňte nečistoty nebo prach měkkým, netřepivým, suchým hadříkem.
- Pokud je skříň stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a otřete povrch skříně.

**UPOZORNĚNÍ:** V žádném případě nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla.

## Skladování projektoru

Máte-li v úmyslu projektor dlouhodobě uložit:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu.
- Zcela zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního nebo odpovídajícího obalu.

## Právní omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění objektivu nebo skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují objektiv a/nebo skříň projektoru.
- Společnost ViewSonic® nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

# Regulační a servisní informace

## Informace o kompatibilitě

V této části jsou uvedeny všechny související regulační požadavky a prohlášení. Pro ověření příslušného použití se podívejte na typové štítky a související značky na přístroji.

### Prohlášení o kompatibilitě s FCC

Toto zařízení vyhovuje části 15 Předpisů FCC. Provoz je podmíněn splněním následujících dvou podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobovat nežádoucí rušení a (2) toto zařízení musí být odolné vůči jakémukoliv přijatému rušení včetně toho, které může způsobovat jeho nežádoucí provoz. Testy prokázaly, že toto zařízení splňuje limity pro digitální zařízení Třídy B podle části 15 Předpisů FCC.

Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti škodlivému vzájemnému rušení při instalaci v obytných budovách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat nežádoucí rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Zvětšením vzdálenosti mezi zařízením a přijímačem.
- Připojením zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ve kterém je zapojen rušený přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

**VAROVÁNÍ:** Upozorňujeme vás, že jakékoli změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou odpovědnou za kompatibilitu, mohou způsobit odebrání oprávnění používat toto zařízení.

### Prohlášení Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

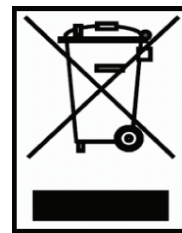
### Shoda s CE pro evropské země



Toto zařízení vyhovuje Směrnici o elektromagnetické kompatibilitě 2014/30/EU a Směrnici o nízkonapěťových zařízeních 2014/35/EU a Směrnice 2009/125/EC o ekodesignu.

## Následující informace platí pouze pro členské země EU:

Značka zobrazená vpravo označuje kompatibilitu se Směrnicí o odpadních elektrických a elektronických zařízeních 2012/19/EU (WEEE). Značka označuje požadavek NEVYHAZOVAT toto zařízení do netříděného komunálního odpadu, a namísto toho použít systémy pro vrácení a sběr v souladu s místními zákony.



## Prohlášení o kompatibilitě s RoHS2

Tento produkt byl navržen a vyroben v souladu se Směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a Rady pro zamezení používání určitých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (Směrnice RoHS2) a je považován za produkt, který vyhovuje maximálním hodnotám koncentrací vydaným výborem European Technical Adaptation Committee (TAC) a uvedeným níže:

Látka	Navržená maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Kadmium (Cd)	0,01%	<0,01 %
Olovo (Pb)	0,1%	<0,1%
Rtuť (Hg)	0,1%	<0,1%
Šestimocný chróm (Cr6+)	0,1%	<0,1%
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	<0,1%
Estery polybromovaných difenylů (PBDE)	0,1%	<0,1%
Bis (2-Ethylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	<0,1%
Benzyl butyl ftalát (BBP)	0,1%	<0,1%
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	<0,1%
Diisobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	<0,1%

## Některé uvedené výše komponenty produktů jsou osvobozeny podle Přílohy III Směrnic RoHS2, jak je uvedeno níže:

- Rtuť v zářivkách se studenou katodou a zářivkách s externí elektrodou (CCFL a EEFL) pro speciální účely nepřesahující (na zářivku):
  - » Malá délka (500 mm): maximálně 3,5 mg na zářivku.
  - » Střední délka (> 500 mm a < 1 500 mm): maximálně 5 mg na zářivku.
  - » Velká délka (> 1 500 mm): maximálně 13 mg na zářivku.
- Olovo ve skle obrazovek.
- Olovo ve skle zářivek nepřesahující 0,2 % podle hmotnosti.
- Olovo jako prvek slitiny v hliníku obsahujícím až 0,4 % olova podle hmotnosti.
- Měděná slitina obsahující až 4 % olova podle hmotnosti.
- Olovo v pájkách s vysokou teplotou tavení (tj. slitiny založené na olovu obsahující 85 % nebo více olova podle hmotnosti).
- Elektrické a elektronické komponenty obsahující olovo ve skle nebo keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, např. piezoelektronická zařízení, nebo ve skle či keramice pojivových směsí.

### **Omezení nebezpečných látek pro Indii**

Prohlášení o omezení nebezpečných látek (Indie). Tento produkt splňuje „India E-waste Rule 2011“ (Indická pravidla pro elektronický odpad z roku 2011), která zakazují používání olova, rtuti, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenyly nebo éterů polybromovaných difenyly v koncentracích přesahujících 0,1 % hmotnosti a 0,01 % hmotnosti pro kadmium, kromě výjimek stanovených v Plánu 2 těchto Pravidel.

### **Likvidace produktu na konci jeho životnosti**

Společnost ViewSonic® chrání životní prostředí a snaží se podporovat ekologickou práci a život. Děkujeme vám za podporu chytřejších a ekologičtějších produktů. Navštivte prosím webovou stránku ViewSonic® pro další informace.

#### **USA a Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

#### **Evropa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>



## Informace o autorských právech

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Všechna práva vyhrazena.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a dalších zemích.

ViewSonic® a logo tří ptáků jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

**Vyloučení odpovědnosti:** ViewSonic® Corporation nenesе odpovědnost za technické nebo redakční chyby či opomenutí v tomto dokumentu, ani za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku poskytnutí tohoto materiálu nebo výkonu či používání tohoto produktu.

V zájmu neustálého vylepšování produktů si společnost ViewSonic® Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez oznámení. Informace uvedené v tomto dokumentu se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Žádná část tohoto dokumentu nesmí být kopírována, reprodukována nebo přenášena jakýmikoli prostředky a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic® Corporation.

## Zákaznický servis

Pokud potřebujete technickou podporu nebo servis produktu, podívejte se do níže uvedené tabulky nebo kontaktujte vašeho distributora.

**POZNÁMKA:** Budete potřebovat sériové číslo produktu.

Země/Region	Webová stránka	Země/Region	Webová stránka
<b>Asie, Pacifik a Afrika</b>			
Austrálie	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladéš	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (Čína)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hongkong (anglicky)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	Indie	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonézie	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Izrael	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japonsko)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malajsie	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Střední východ	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Barma	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepál	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
Nový Zéland	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pákistán	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Filipíny	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapur	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Tchaj-wan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	Jižní Afrika a Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
Spojené státy	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Kanada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latinská Amerika	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Evropa</b>			
Evropa	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	Francie	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Německo	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Omezená záruka**

### Projektor ViewSonic®

#### **Rozsah pokrytí zárukou:**

Společnost ViewSonic zaručuje, že její produkty nebudou mít během záruční doby za předpokladu normálního používání vady materiálu a výrobního zpracování.

Pokud se během záruční doby ukáže, že produkt má vadu materiálu nebo výrobního zpracování, provede společnost ViewSonic, podle svého výhradního uvážení, opravu nebo výměnu produktu za podobný produkt. Náhradní produkt nebo díly mohou obsahovat přepracované nebo renovované díky či komponenty.

#### **Omezená obecná záruka po dobu tří (3) let**

Podmíněno omezenější zárukou na jeden (1) rok uvedenou níže, pro Severní a Jižní Ameriku: Záruka tři (3) roky na všechny díly s výjimkou lampy, tři (3) roky na práci a jeden (1) rok na originální lampu ode dne zakoupení prvním zákazníkem.

Jiné regiony nebo země: Informujte se na záruční podmínky u místního prodejce nebo místního zastoupení ViewSonic.

#### **Omezená záruka po dobu jednoho (1) roku pro intenzivní používání:**

Při intenzivním používání, kdy je projektor používán denně průměrně více než čtrnáct (14) hodin, pro Severní a Jižní Ameriku: Záruka jeden (1) rok na všechny díly s výjimkou lampy, jeden (1) rok na práci a devadesát (90) dnů na originální lampu ode dne zakoupení prvním zákazníkem; pro Evropu: Záruka jeden (1) rok na všechny díly s výjimkou lampy, jeden (1) rok na práci a devadesát (90) dnů na originální lampu ode dne zakoupení prvním zákazníkem.

Jiné regiony nebo země: Informujte se na záruční podmínky u místního prodejce nebo místního zastoupení ViewSonic.

Záruka na lampu podléhá smluvním podmínkám, ověření a souhlasu. Týká se pouze lampy instalované výrobcem. Všechny lampy tvořící příslušenství, které byly zakoupeny samostatně, mají záruku 90 dnů.

#### **Na koho se vztahuje záruka:**

Tato záruka je platná pouze pro prvního zákazníka, který produkt zakoupil.

### **Co není předmětem záruky:**

1. Jakýkoli produkt, na kterém bylo poškozeno, upraveno nebo odstraněno sériové číslo.
2. Poškození, zhoršení vlastností nebo porucha v důsledku:
  - a. Nehody, zneužití, nesprávného použití, zanedbání, požáru, vody, blesku nebo jiné přírodní síly, nesprávné údržby, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodávaných k tomuto produktu.
  - b. Používání mimo specifikací produktu.
  - c. Používání produktu pro jiné, než normální zamýšlené účely nebo za jiných, než normálních podmínek.
  - d. Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nemá oprávnění od společnosti ViewSonic.
  - e. Jakékoli poškození produktu z důvodu přepravy.
  - f. Odebrání nebo instalace produktu.
  - g. Vnější příčiny, jako například kolísání nebo porucha elektrického napájení.
  - h. Používání napájení nebo dílů nesplňujících specifikace společnosti ViewSonic.
  - i. Normální opotřebení.
  - j. Jakákoli jiná příčina, která se netýká vady produktu.
3. Odebrání, instalace a zavedení manipulačních poplatků.

### **Jak získat servis:**

1. Pro informace o záručním servisu kontaktujte zákaznickou podporu společnosti ViewSonic (podívejte se prosím na stránku „Zákaznická podpora“). Budete muset sdělit sériové číslo produktu.
2. Pro přijetí zákaznickým servisem budete muset poskytnout (a) prodejní stvrzenku s originálním datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
3. Přineste produkt nebo jej zašlete s předem zaplacenými přepravními náklady v originálním obalu do autorizovaného servisního střediska ViewSonic nebo přímo do společnosti ViewSonic.
4. Pro další informace o nejbližším servisním středisku společnosti ViewSonic kontaktujte společnost ViewSonic.

### **Omezení předpokládaných záruk:**

Neexistují žádné záruky, výslovně vyjádřené nebo předpokládané, které rozšiřují záruku nad zde uvedený popis, včetně předpokládané záruky prodejnosti a vhodnosti ke konkrétnímu účelu.

### **Vyloučení škod:**

Odpovědnost společnosti ViewSonic je omezena na náklady na opravu nebo výměnu produktu. ViewSonic nenesení odpovědnost za:

1. Poškození jiného majetku způsobené jakýmkoli vadami produktu, škody z důvodu nesnází, nemožnosti používat produkt, ztráty času, ztráty zisku, ztráty obchodní příležitosti, ztráty důvěry, narušení obchodních vztahů nebo jiné komerční ztráty, a to i v případech, že bylo na takové škody upozorněno.
2. Jakékoli jiné škody, ať už náhodné, následné nebo jakékoli jiné.
3. Jakékoli nároky vůči zákazníkovi vznesené jinou stranou.

### **Vliv místních zákonů:**

Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na místních zákonech i jiná práva. Některé místní vlády nedovolují omezení předpokládaných záruk a/nebo nedovolují vyloučení náhodných nebo následných škod, takže výše uvedená omezení a výluky se vás nemusí týkat.

### **Prodeje mimo USA a Kanadu:**

Pro záruční informace a služby pro produkty ViewSonic prodávané mimo USA a Kanadu kontaktujte společnost ViewSonic nebo místního prodejce ViewSonic.

Záruční doba pro tento produkt v pevninské Číně (s výjimkou Hong-Kongu, Macaa a Tchaj-wanu) je řízena smluvními podmínkami záručního listu pro servis (Maintenance Guarantee Card).

Uživatelé v Evropě a Rusku najdou kompletní informace o poskytované záruce na adrese [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) v části Podpora/Záruční informace.



**ViewSonic®**