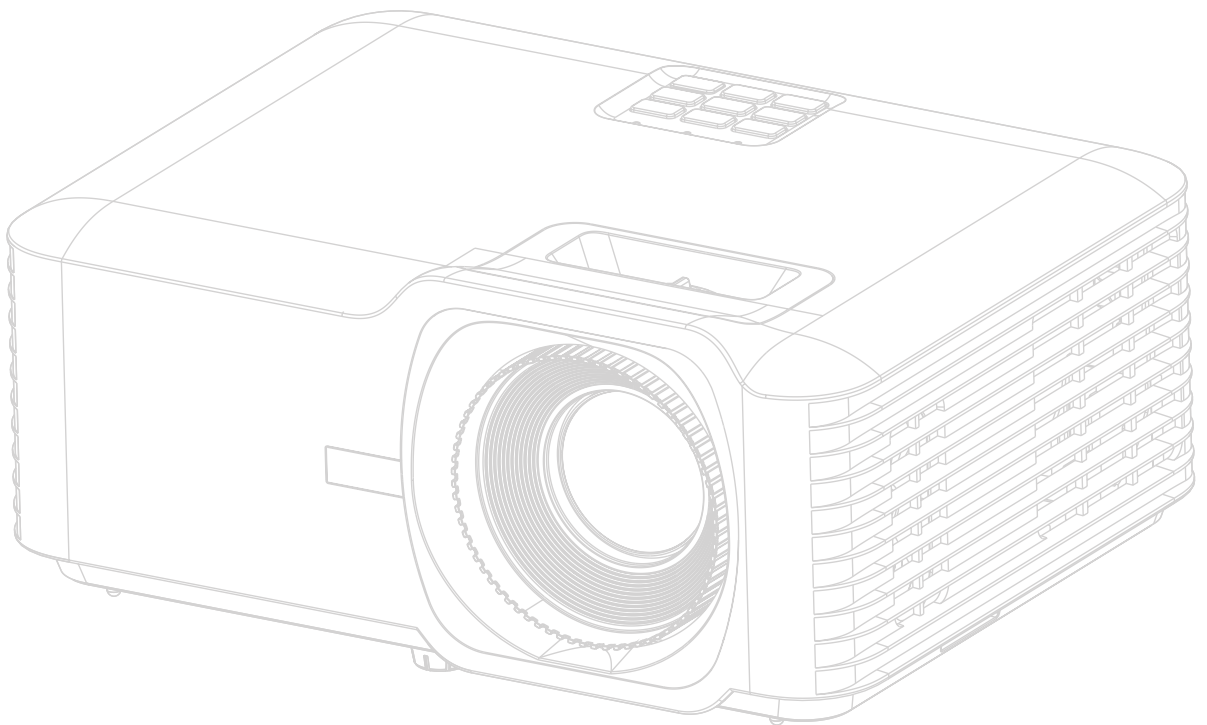


LS741HD

โปรเจคเตอร์
คู่มือผู้ใช้



หมายเลขรุ่น VS19894
ชื่อรุ่น: ซีรีส์ LS741HD

ขอบคุณที่เลือก ViewSonic®

ในฐานะผู้ให้บริการโซลูชันการแสดงผลภาพระดับแนวหน้าของโลก ViewSonic® มีความมุ่งมั่นที่จะก้าวล้ำเหนือความคาดหวังของโลกในด้านวิวัฒนาการเทคโนโลยีนวัตกรรมและความเรียบง่าย ที่ ViewSonic® เราเชื่อว่าผลิตภัณฑ์ของเรามีศักยภาพที่จะสร้างผลกระทบเชิงบวกให้โลกและเรามั่นใจว่าผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่คุณเลือกจะให้คุณใช้งานได้เป็นอย่างดี

ขอขอบคุณที่เลือกใช้ ViewSonic®!

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งาน
โปรเจคเตอร์

- เก็บคู่มือนี้ไว้ในที่ปลอดภัยเพื่อการอ้างอิงในภายหลัง
- อ่านคำเตือนทั้งหมดและปฏิบัติตามคำแนะนำทั้งหมด
- เว้นระยะห่างอย่างน้อย 20" (50 ซม.) รอบโปรเจคเตอร์ เพื่อให้แน่ใจว่ามีการระบายอากาศที่เหมาะสม
- วางเครื่องโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีอากาศถ่ายเท ห้ามวางสิ่งใดไว้บนโปรเจคเตอร์ที่อาจขวางการระบายความร้อน
- ห้ามวางโปรเจคเตอร์ลงบนพื้นผิวที่ไม่เรียบหรือไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- ห้ามใช้โปรเจคเตอร์นี้หากโปรเจคเตอร์เอียงด้านซ้ายหรือขวามากกว่า 10 องศา หรือทำมุมเอียงจากด้านหน้าไปทางด้านหลังมากกว่า 15 องศา
- ห้ามมองไปที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงขณะใช้งาน แสงจากตัวเครื่องอาจทำให้เกิดอันตรายกับดวงตาของคุณได้
- เปิดชุดเตอร์เลนส์ หรือถอดฝาครอบเลนส์ออกออกทุกครั้งเมื่อหลอดไฟของโปรเจคเตอร์เปิดทำงาน
- ห้ามนำวัตถุใดๆ มาปิดเลนส์ฉายภาพในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน เพราะอาจทำให้วัตถุเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้
- หลอดไฟอาจมีความร้อนสูงขณะใช้งาน คุณควรรอประมาณ 45 นาทีให้เครื่องโปรเจคเตอร์เย็นลงก่อนนำส่วนประกอบของหลอดไฟออกเพื่อเปลี่ยนใหม่
- ห้ามใช้งานหลอดไฟเกินอายุการใช้งาน การใช้หลอดไฟเกินอายุใช้งานอาจทำให้หลอดไฟแตกได้ในบางกรณี
- ห้ามเปลี่ยนส่วนประกอบของหลอดไฟหรือชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ จนกว่าจะถอดสายไฟออก
- ห้ามพยายามแยกชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์นี้ ไฟฟ้าแรงดันสูงซึ่งอยู่ภายในอาจเป็นอันตรายถึงแก่ชีวิตหากคุณสัมผัสกับชิ้นส่วนที่นำไฟฟ้า
- เมื่อเคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ ระวังอย่าทำโปรเจคเตอร์หล่นหรือชนกับวัตถุใด
- ห้ามวางของหนักทับบนโปรเจคเตอร์หรือสายเคเบิลเชื่อมต่อ
- ห้ามตั้งโปรเจคเตอร์ไว้ตามแนวตั้ง การกระทำดังกล่าวอาจทำให้โปรเจคเตอร์ตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการได้รับบาดเจ็บ หรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- หลีกเลี่ยงการให้โปรเจคเตอร์สัมผัสกับแสงแดดหรือแหล่งความร้อนอื่นๆ โดยตรง ห้ามติดตั้งใกล้แหล่งความร้อน เช่น เครื่องระบายความร้อน, เครื่องมือที่มีความร้อนหรืออุปกรณ์อื่น ๆ (รวมถึงเครื่องขยายเสียง) ที่อาจเพิ่มอุณหภูมิของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ในระดับอันตราย

- ห้ามวางของเหลวไว้ใกล้กับตัวเครื่องหรือบนตัวเครื่อง ของเหลวที่หกใส่ตัวเครื่อง อาจทำให้เครื่องไม่ทำงาน หากโปรเจคเตอร์เปียก ให้ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบ และติดต่อศูนย์บริการในท้องถิ่นของคุณเพื่อขอรับบริการซ่อมโปรเจคเตอร์
- ในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน คุณอาจรู้สึกได้ถึงลมร้อนและกลิ่นจากตะแกรงระบายอากาศ นี่เป็นการทำงานปกติและไม่ใช่ข้อบกพร่อง
- อย่าหลีกเลี่ยงข้อกำหนดด้านความปลอดภัยในการใช้ขั้วปลั๊กและสายดิน ขั้วปลั๊กมีขาสองขา โดยขาหนึ่งกว้างกว่าอีกขาหนึ่ง ปลั๊กชนิดที่ต่อลงดินได้มีขาปลั๊กสองขาและมีขาที่สามเป็นขาสายดิน ขาที่สามที่กว้างนี้มีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากปลั๊กไม่พอดีกับเต้ารับของคุณ ให้หาอะแดปเตอร์มาใช้และอย่าพยายามฝืนเสียบเข้ากับเต้ารับ
- เมื่อเชื่อมต่อกับเต้าเสียบไฟ ห้ามถอดขาสายดินออก โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้ทำการถอดสายดินออก
- ป้องกันสายไฟไม่ให้ถูกเหยียบหรือถูกกด โดยเฉพาะที่ปลั๊กและจุดที่โผล่ออกมาจากโปรเจคเตอร์
- ในบางประเทศ แรงดันไฟฟ้าอาจไม่สม่ำเสมอ โปรเจคเตอร์เครื่องนี้ได้รับการออกแบบให้ใช้งานกับแรงดันไฟฟ้า AC 100 ถึง 240 โวลต์ แต่อาจไม่ทำงานหากกระแสไฟฟ้าถูกตัดหรือเกิดไฟกระชากระหว่าง ± 10 โวลต์ ในพื้นที่ที่มีแรงดันไฟฟ้าไม่สม่ำเสมอหรือกระแสไฟฟ้าอาจถูกตัด ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ของคุณผ่านเครื่องควบคุมแรงดันไฟฟ้า เครื่องป้องกันไฟฟ้กระชาก หรือ uninterruptable power supply (UPS)
- หากมีควัน, เสียงผิดปกติหรือมีกลิ่นแปลกๆ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ทันทีแล้วโทรติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณหรือติดต่อ ViewSonic® การใช้โปรเจคเตอร์ต่อไปเป็นสิ่งที่อันตราย
- ใช้อุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟฟ้า AC หากไม่มีการใช้งานโปรเจคเตอร์เป็นเวลานาน
- โปรดขอรับบริการทั้งหมดจากพนักงานบริการที่ผ่านการรับรอง



ข้อควรระวัง: รังสีที่เป็นอันตรายซึ่งมีการปล่อยออกมาจากผลิตภัณฑ์นี้ เช่น ห้ามมองเข้าไปในแหล่งกำเนิดแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - การติดตั้งบนเพดาน

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งาน
โปรเจคเตอร์

หากคุณต้องการติดตั้งโปรเจคเตอร์ของคุณบนเพดาน โปรดใช้อุปกรณ์การติดตั้ง
โปรเจคเตอร์บนเพดานที่เหมาะสมเพื่อให้ติดตั้งเครื่องได้อย่างแน่นหนาและปลอดภัย

หากคุณใช้ชุดอุปกรณ์การติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานที่ไม่เหมาะสม อาจมีความเสี่ยง
ที่โปรเจคเตอร์จะหล่นจากเพดานได้เนื่องจากการยึดติดที่ไม่มั่นคง เนื่องจากสกรูที่มี
ขนาดหรือความยาวไม่พอดี

ข้อควรระวังเกี่ยวกับเลเซอร์

ผลิตภัณฑ์นี้จัดเป็นผลิตภัณฑ์กำเนิดเลเซอร์ CLASS I และเป็นไปตามมาตรฐาน
IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021, EN 50689:2021

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER
PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as
a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57,
dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

ข้อควรระวังเกี่ยวกับเลเซอร์ข้างต้นอยู่ที่ด้านล่างของอุปกรณ์นี้

- คอยเฝ้าดูควบคุมเด็กเล็กและอย่าอนุญาตให้เด็กจ้องมองที่ลำแสงเลเซอร์ที่ออกมา
จากโปรเจคเตอร์ไม่ว่าจากระยะใดๆ
- ใช้ความระมัดระวังเมื่อใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเริ่มโปรเจคเตอร์ในขณะที่อยู่ที่ด้านหน้า
ของเลนส์โปรเจคเตอร์
- ผู้ใช้ต้องหลีกเลี่ยงการใช้อุปกรณ์ช่วยทางแสง เช่น กล้องส่องตาหรือกล้องส่องทาง
ไกล ส่องภายในลำแสง

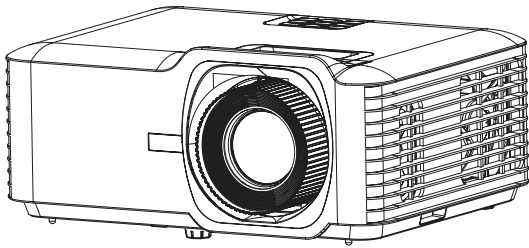
สารบัญ

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป	3
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ	8
ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์	9
โปรเจคเตอร์	9
แป้นกด	10
ไฟแจ้งเตือน	10
พอร์ต I/O	11
รีโมทคอนโทรล	12
การตั้งค่าครั้งแรก	16
การเลือกตำแหน่งที่ตั้ง - ทิศทางการฉาย	16
ขนาดการฉายภาพ	17
การแขวนเครื่องโปรเจคเตอร์	19
การใช้แถบความปลอดภัย	19
การเชื่อมต่อต่าง ๆ	20
การเชื่อมต่อพลังงาน	20
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก	21
การเชื่อมต่อ HDMI	21
การเชื่อมต่อเสียง	22
USB และการเชื่อมต่อเครือข่าย	23
การเชื่อมต่อ RS-232	24
การใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์	25
การเริ่มใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์	25
การเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้า	26
การปรับภาพที่ฉาย	27
การปรับความสูงและมุมการฉายภาพของเครื่องโปรเจคเตอร์	27
การปรับโฟกัส ภาพสีเหลี่ยมคางหมู และการซูม	28
การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์	29

การใช้งานโปรเจคเตอร์.....	30
เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD).....	30
การนำทางเมนู	31
ผังเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD).....	32
การใช้งานเมนู.....	38
Display Menu (เมนูแสดงผล).....	38
Audio Menu (เมนูเสียง)	43
Setup Menu (เมนูตั้งค่า)	44
Network Menu (เมนูเครือข่าย).....	47
Information Menu (เมนูข้อมูล).....	48
ภาคผนวก	49
ข้อมูลจำเพาะ	49
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์	50
ตารางการปรับ.....	51
เข้าวีดีโอ.....	51
เข้า PC.....	51
ความถี่การรองรับ 3D.....	52
การแก้ปัญหา	53
หลอดไฟ LED แสดงการทำงาน.....	55
การบำรุงรักษา	56
ข้อควรระวังทั่วไป.....	56
การทำความสะอาดเลนส์	56
การทำความสะอาดตัวเครื่อง	56
การเก็บรักษาเครื่องโปรเจคเตอร์	56
ระเบียบข้อบังคับ และข้อมูลการบริการ	57
ข้อมูลเกี่ยวกับความสอดคล้อง	57
ถ้อยแถลงความสอดคล้องของ FCC	57
ถ้อยแถลงอุตสาหกรรมแคนาดา	57
ความสอดคล้องกับ CE สำหรับประเทศในสหภาพยุโรป	58
ประกาศความสอดคล้องกับ RoHS2	59
ข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตรายของอินเดีย.....	60
การทิ้งผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์.....	60
ข้อมูลเกี่ยวกับลิขสิทธิ์.....	61
บริการลูกค้า	62
การรับประกันแบบจำกัด	63

บทนำ

สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ



①



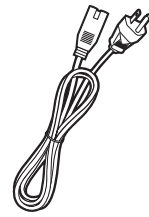
②



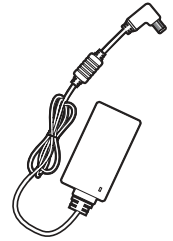
③



④



⑤

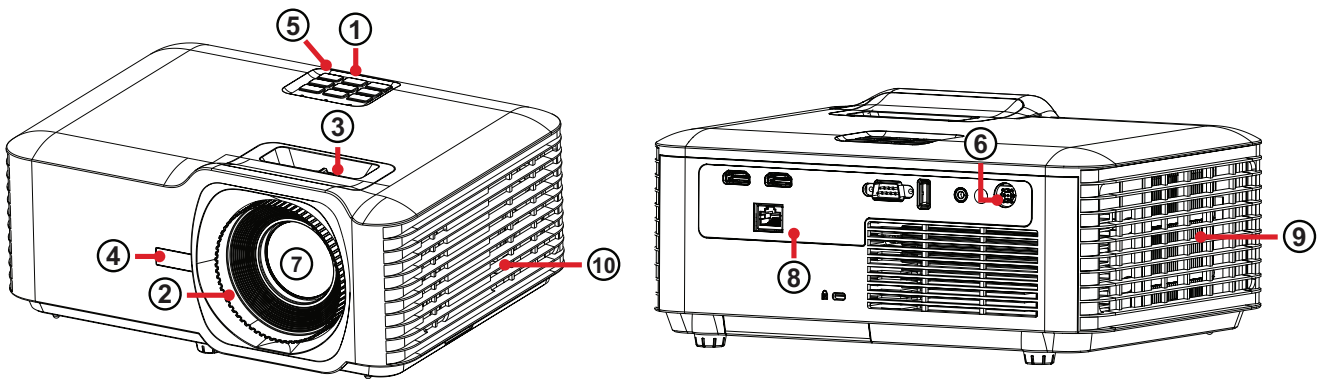


⑥

หมายเลข	คำอธิบาย
1	โปรเจคเตอร์
2	รีโมทคอนโทรล
3	แบตเตอรี่ AAA
4	คู่มือเริ่มต้นฉบับย่อ
5	สายไฟ
6	อะแดปเตอร์ไฟฟ้า

หมายเหตุ: สายไฟและรีโมทคอนโทรลที่ให้มาในแพคเกจอาจแตกต่างจากที่แสดง ขึ้นอยู่กับประเทศที่ซื้อผลิตภัณฑ์ โปรดติดต่อร้านค้าในประเทศของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

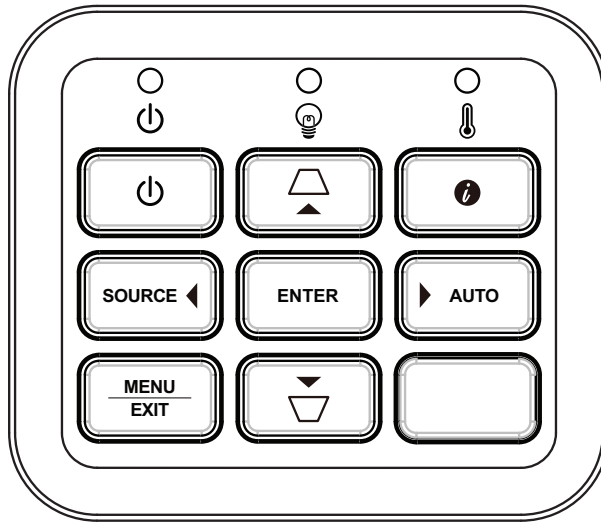
ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ โปรเจคเตอร์



หมายเลข	คำอธิบาย
1	แป้นกด
2	วงแหวนปรับโฟกัส
3	วงแหวนซุม
4	เซ็นเซอร์รีโมทอินฟราเรดด้านหน้า
5	เซ็นเซอร์รีโมทอินฟราเรดด้านบน
6	DC IN
7	เลนส์
8	พอร์ต I/O
9	ช่องระบาย (ช่องเข้า)
10	ช่องระบาย (ช่องออก)

หมายเหตุ: อย่าปิดทับรูช่องระบายขาเข้าและขาออกของโปรเจคเตอร์

แป้นกด

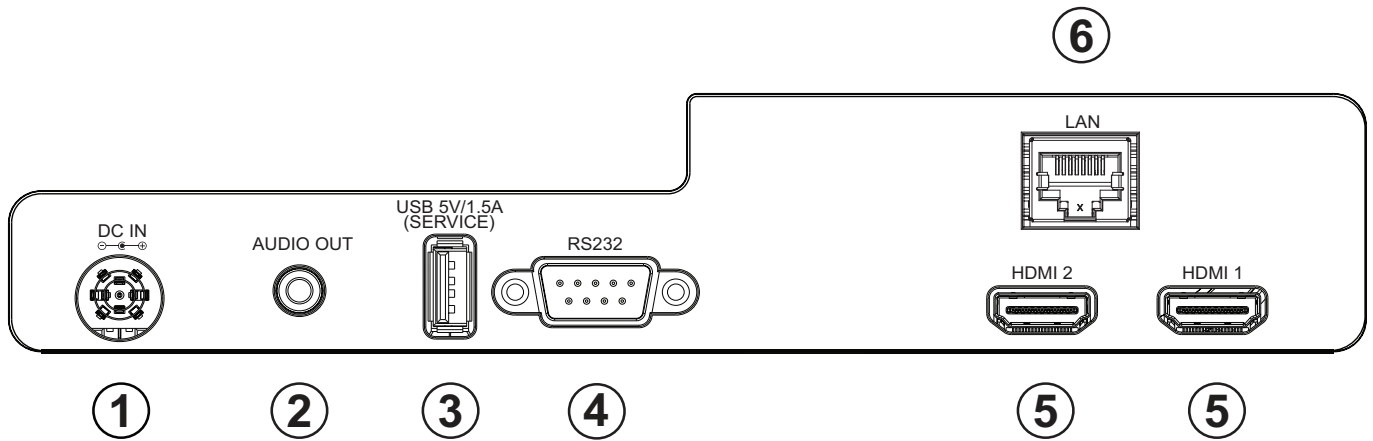


ปุ่ม		คำอธิบาย
	เพาเวอร์	สลับเครื่องโปรเจคเตอร์ระหว่างโหมดสแตนด์บายกับเปิดเครื่อง
	ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมู	ปรับแก้ภาพบิดเบี้ยวที่เป็นผลมาจากการฉายภาพเอียงด้วยตัวเอง
	การนำทาง	เลือกรายการเมนูที่ต้องการและทำการปรับแต่งเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดใช้งาน
	Menu/Exit (เมนู/ออก)	เปิด/ออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)
SOURCE	Source (แหล่งกำเนิด)	แสดงแถบการเลือกแหล่งสัญญาณเข้า
	ข้อมูล	แสดงเมนู Information (ข้อมูล)
ENTER	Enter (ตกลง)	แสดงรายการของเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) เมื่อเมนู OSD ถูกเปิดใช้งาน
AUTO	Auto (อัตโนมัติ)	กำหนดช่วงเวลาของภาพที่ดีที่สุดสำหรับภาพที่แสดงผล

ไฟแจ้งสถานะ

ไฟแจ้งสถานะ	คำอธิบาย
	ไฟแสดงสถานะการเปิด/ปิดเครื่อง
	ไฟแจ้งสถานะแหล่งกำเนิดแสง
	ไฟแสดงสถานะอุณหภูมิ

พอร์ต I/O

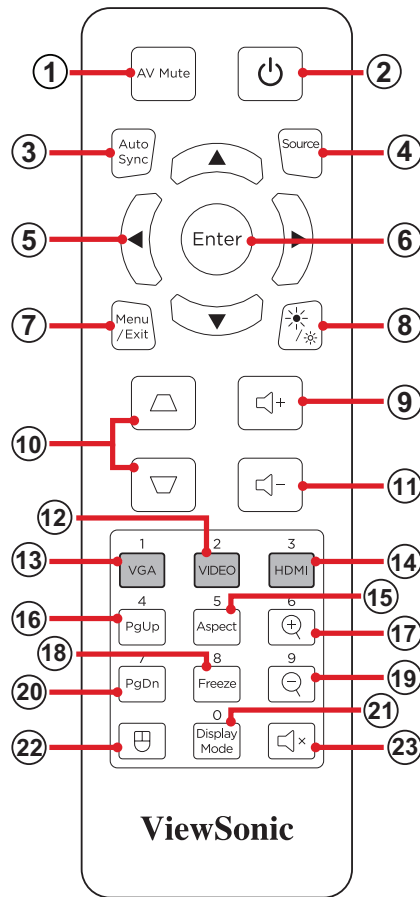


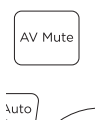






พอร์ต		คำอธิบาย
1	DC IN	ซ็อกเก็ต DC IN
2	AUDIO OUT	ช่องต่อสัญญาณเสียงออก
3	USB (5V/1.5A ออก) (บริการ)	พอร์ต USB Type A สำหรับการจ่ายไฟและบริการ
4	RS-232	ช่องเสียบควบคุม RS-232
5	HDMI 1 ¹ / HDMI 2 ²	ช่อง HDMI
6	PJ-45	พอร์ต LAN















¹ รองรับ HDCP 2.2

² รองรับ HDCP 1.4

รีโมทคอนโทรล



ปุ่ม		คำอธิบาย	
1	AV Mute (ปิดเสียง AV)		ซ่อนภาพหน้าจอและปิดเสียง
2	เพาเวอร์		เปิดโปรเจกเตอร์หรือเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย
3	Auto-Sync (ซิงค์อัตโนมัติ)		กำหนดช่วงเวลาของภาพที่ดีที่สุดสำหรับภาพที่แสดงผล
4	Source (แหล่งกำเนิด)		แสดงแถบการเลือกแหล่งสัญญาณเข้า
5	ปุ่มการนำทาง		สำรวจและเลือกปรับเปลี่ยนรายการเมนูที่ต้องการ
6	Enter (ตกลง)		ยืนยันการเลือก
7	Menu/Exit (เมนู/ออก)		<ul style="list-style-type: none"> เปิดหรือปิดเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) กลับไปเมนู OSD ก่อนหน้า ออกและบันทึกการตั้งค่าเมนู

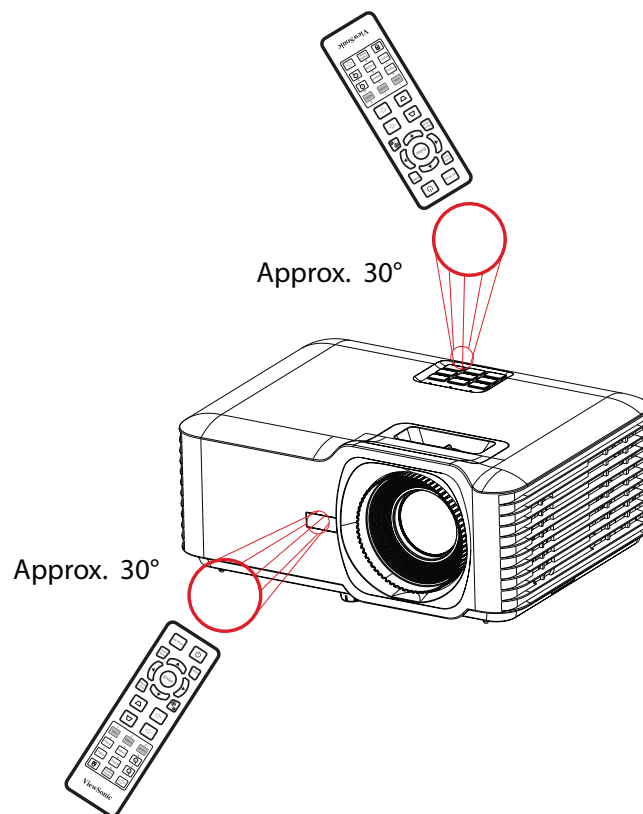
ปุ่ม			คำอธิบาย
8	ความสว่าง		แสดงแถบเลือกแหล่งสัญญาณอินพุต
9	เพิ่มระดับเสียง		เพิ่มระดับเสียงให้ดังขึ้น
10	ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมู	 	ปรับแก้ภาพที่บิดเบี้ยวด้วยตัวเอง
11	ลดระดับเสียง		ลดระดับเสียงให้เบาลง
12	วิดีโอ		ปุ่มที่ไม่รองรับ
13	VGA		ปุ่มที่ไม่รองรับ
14	HDMI		เลือกแหล่งกำเนิด HDMI 1 หรือ HDMI 2
15	สัดส่วน		แสดงแถบการเลือกอัตราส่วนภาพ
16	เลื่อนหน้าขึ้น		ปุ่มที่ไม่รองรับ
17	ซูมเข้า		เพิ่มขนาดภาพที่ฉาย
18	Freeze (หยุดภาพ)		หยุดภาพที่ฉายค้างไว้
19	ซูมออก		ลดขนาดภาพที่ฉาย
20	เลื่อนหน้าลง		ปุ่มที่ไม่รองรับ
21	Display Mode (โหมดการแสดงผล)		แสดงแถบการเลือกโหมดสี
22	โหมดเม้าส์		ปุ่มที่ไม่รองรับ
23	ปิดเสียง		ปิดเสียง/เปิดเสียง

ระยะการทำงานตัวรับสัญญาณรีโมทคอนโทรล

เพื่อให้มั่นใจว่าฟังก์ชันต่าง ๆ ของรีโมทคอนโทรลทำงานได้อย่างเหมาะสม โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้:

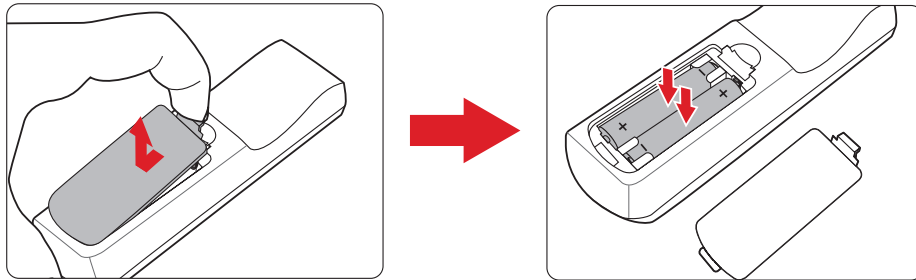
1. ผู้ใช้ต้องถือรีโมทคอนโทรลภายในมุม 30 องศา ที่ตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรล IR ของโปรเจคเตอร์
2. ระยะห่างระหว่างรีโมทควบคุมกับเซ็นเซอร์ไม่ควรเกิน 8 ม. (26 ฟุต)

หมายเหตุ: โปรดดูภาพประกอบเพื่อศึกษาตำแหน่งของเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR)



รีโมทคอนโทรล - การเปลี่ยนแบตเตอรี่

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ออกทางด้านล่างของรีโมทคอนโทรลด้วยการกดตรงที่จับแล้วเลื่อนออกมา
2. ถอดแบตเตอรี่ที่มีอยู่ (ถ้าจำเป็น) แล้วใส่แบตเตอรี่ AAA ลงไปสองก้อน
หมายเหตุ: ตรวจสอบว่าขั้วของแบตเตอรี่ตรงตามเครื่องหมายที่ระบุไว้
3. ใส่ฝาครอบแบตเตอรี่คืนที่ โดยวางให้ตรงกับฐานแล้วดันกลับคืนสู่ตำแหน่ง



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการวางรีโมทคอนโทรลและแบตเตอรี่ไว้ในสภาพแวดล้อมที่ความร้อนหรือมีความชื้นสูง
- เปลี่ยนเฉพาะแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือเทียบเท่ากับที่ผู้ผลิตแบตเตอรี่แนะนำไว้เท่านั้น
- หากแบตเตอรี่หมดหรือหากคุณจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออกเพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับรีโมทคอนโทรล
- ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำของผู้ผลิตและข้อกำหนดด้านสภาพแวดล้อมในท้องถิ่นสำหรับภูมิภาคของคุณ

การตั้งค่าครั้งแรก

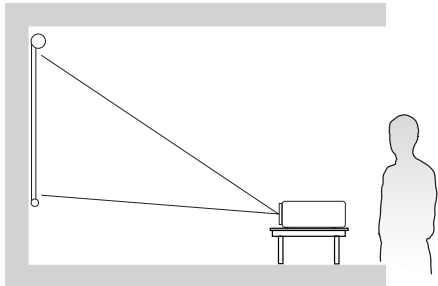
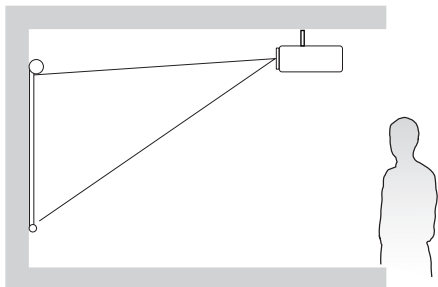
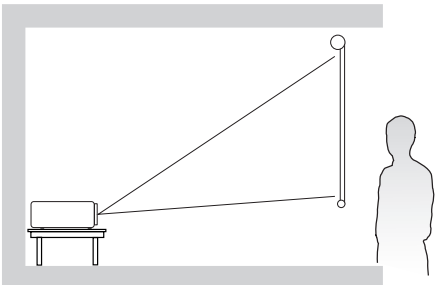
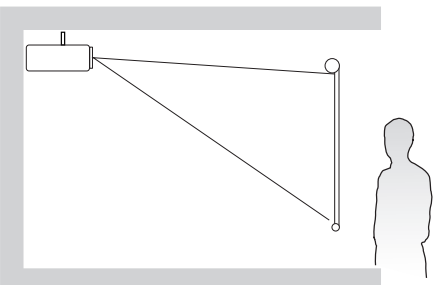
ส่วนนี้ให้คำแนะนำการตั้งค่าเริ่มต้นเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณอย่างละเอียด

การเลือกตำแหน่งที่ตั้ง - ทิศทางการฉาย

ความชื่นชอบส่วนบุคคลและรูปแบบห้องจะเป็นสิ่งที่ใช้กำหนดตำแหน่งการติดตั้ง โดยให้พิจารณาสิ่งต่อไปนี้:

- ขนาดและตำแหน่งของหน้าจอของคุณ
- ตำแหน่งของเต้าเสียบไฟที่เหมาะสม
- ตำแหน่งและระยะห่างระหว่างเครื่องโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ

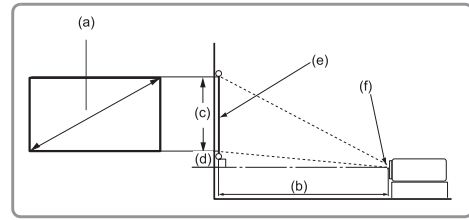
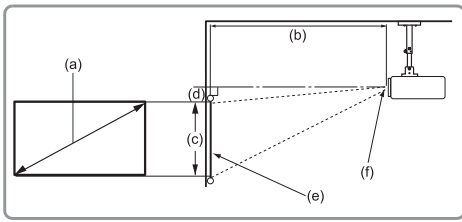
เครื่องโปรเจคเตอร์ได้รับการออกแบบมาให้ติดตั้งในตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งต่อไปนี้:

ตำแหน่ง	
<p>ด้านหน้าโต๊ะ วางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้ใกล้กับพื้นตรงด้านหน้าจอ</p>	
<p>ด้านหน้าเพดาน แขวนเครื่องโปรเจคเตอร์กลับหัวจากเพดานที่ด้านหน้าจอ</p>	
<p>ด้านหลังโต๊ะ¹ วางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้ใกล้กับพื้นตรงด้านหลังจอ</p>	
<p>ด้านหลังเพดาน¹ แขวนเครื่องโปรเจคเตอร์กลับหัวจากเพดานที่ด้านหลังจอ</p>	

¹ ต้องใช้จอฉายภาพด้านหลัง

ขนาดการฉายภาพ

- ภาพอัตราส่วน 16:9 บนหน้าจอ 16:9



หมายเหตุ:

- (e) = จอ (f) = ศูนย์กึ่งกลางของเลนส์

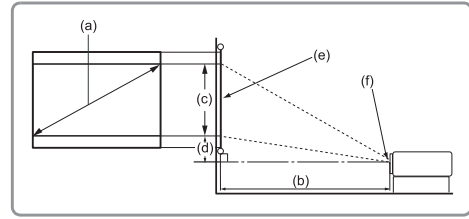
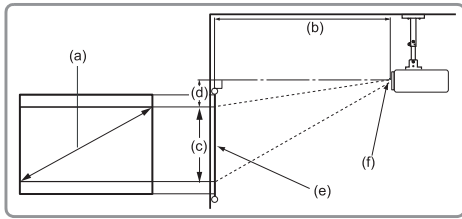
ภาพอัตราส่วน 16:9 บนหน้าจอ 16:9

(a) ขนาดหน้าจอ		(b) ระยะฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ออฟเซ็ทแนวตั้ง	
นิ้ว	มม.	ขั้นต่ำ		สูงสุด		นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	763	36.67	931	58.67	1490	14.73	374	2.35	60
40	1016	48.81	1240	78.09	1984	19.61	498	3.14	80
50	1270	61.01	1550	97.62	2479	24.51	623	3.92	100
60	1524	73.21	1860	117.14	2975	29.42	747	4.71	120
70	1778	85.41	2170	136.66	3471	34.32	872	5.49	139
80	2032	97.62	2479	156.19	3967	39.22	996	6.28	159
90	2286	109.82	2789	175.71	4463	44.12	1121	7.06	179
100	2540	122.02	3099	195.23	4959	49.03	1245	7.84	199
110	2794	134.22	3409	214.76	5455	53.93	1370	8.63	219
120	3048	146.42	3719	234.28	5951	58.83	1494	9.41	239
130	3302	158.63	4029	253.80	6447	63.73	1619	10.20	259
140	3556	170.83	4339	273.33	6942	68.64	1743	10.98	279
150	3810	183.03	4649	292.85	7438	73.54	1868	11.77	299
200	5080	244.04	6199	390.47	9918	98.05	2491	15.69	398
250	6350	305.05	7748	488.08	12397	122.57	3113	19.61	498
300	7622	366.15	9300	585.84	14880	147.11	3737	23.53	598

หมายเหตุ:

- ตัวเลขเหล่านี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น โปรดดูที่เครื่องโปรเจคเตอร์ของจริงเพื่อให้ได้ขนาดที่แม่นยำ
- เราขอแนะนำว่า หากคุณตั้งใจจะติดตั้งโปรเจคเตอร์แบบถาวร คุณควรทดสอบขนาดและระยะห่างของการฉายภาพโดยใช้โปรเจคเตอร์จริงก่อนที่จะติดตั้งแบบถาวร

• ภาพขนาด 16:9 บนจอ 4:3



หมายเหตุ:

- (e) = จอ (f) = ศูนย์กลางของเลนส์

ภาพขนาด 16:9 บนจอ 4:3

(a) ขนาดหน้าจอ		(b) ระยะฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ออฟเซตแนวตั้ง	
นิ้ว	มม.	ขั้นต่ำ		สูงสุด		นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	763	34.16	868	54.66	1388	13.52	343	2.16	55
40	1016	44.80	1138	71.68	1821	18.00	457	2.88	73
50	1270	56.00	1422	89.60	2276	22.50	572	3.60	91
60	1524	67.20	1707	107.52	2731	27.00	686	4.32	110
70	1778	78.40	1991	125.44	3186	31.50	800	5.04	128
80	2032	89.60	2276	143.36	3641	36.00	914	5.76	146
90	2286	100.80	2560	161.28	4097	40.50	1029	6.48	165
100	2540	112.00	2845	179.20	4552	45.00	1143	7.20	183
110	2794	123.20	3129	197.12	5007	49.50	1257	7.92	201
120	3048	134.40	3414	215.04	5462	54.00	1372	8.64	219
130	3302	145.60	3698	232.96	5917	58.50	1486	9.36	238
140	3556	156.80	3983	250.88	6372	63.00	1600	10.08	256
150	3810	168.00	4267	268.80	6828	67.50	1715	10.80	274
200	5080	224.00	5690	358.40	9103	90.00	2286	14.40	366
250	6350	280.00	7112	448.00	11379	112.50	2858	18.00	457
300	7622	336.08	8536	537.60	13655	135.03	3430	21.60	549

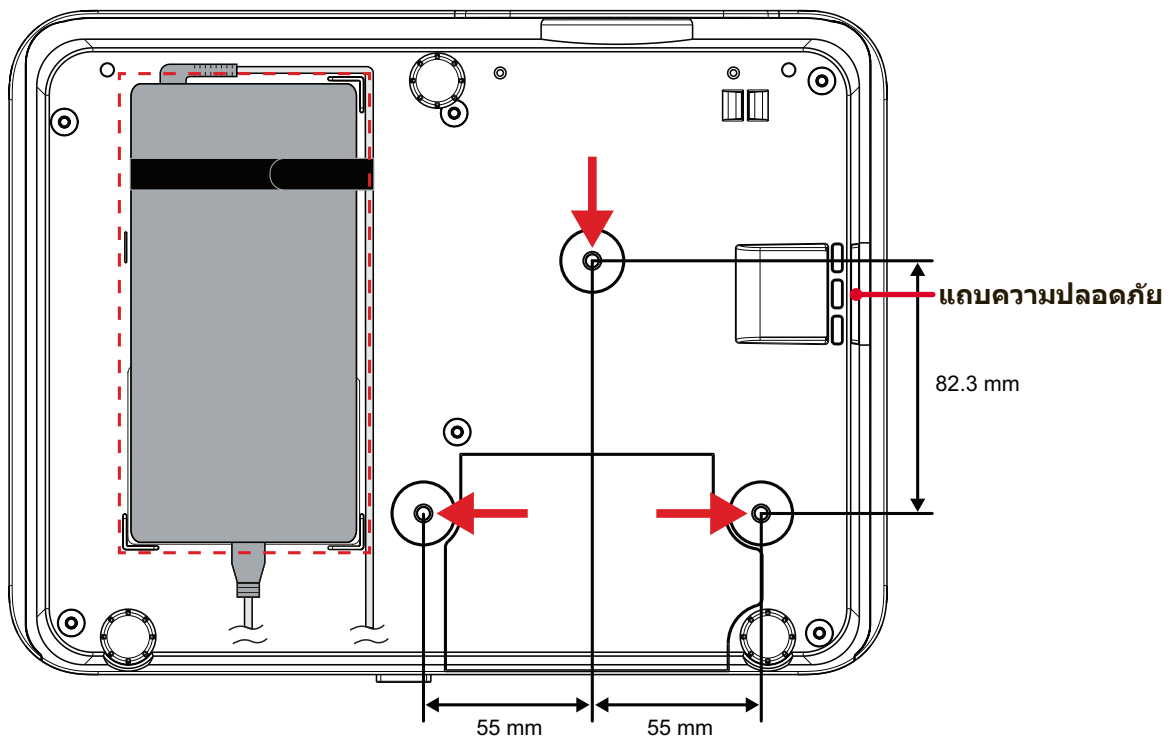
หมายเหตุ:

- ตัวเลขเหล่านี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น โปรดดูที่เครื่องโปรเจกเตอร์ของจริงเพื่อให้ได้ขนาดที่แม่นยำ
- ขอแนะนำว่าถ้าคุณต้องการติดตั้งโปรเจกเตอร์อย่างถาวร ให้ทดสอบขนาดการฉายภาพและระยะห่างโดยใช้โปรเจกเตอร์ตอนเริ่มต้นก่อนที่จะติดตั้งอย่างถาวร

การแขวนเครื่องโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: หากคุณซื้ออุปกรณ์ยึดเครื่องของบริษัทอื่น โปรดใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดของสกรูอาจแตกต่างกันไปตามความหนาของแผ่นยึด

1. เพื่อให้มั่นใจได้ว่าการติดตั้งมีความปลอดภัยสูงสุด โปรดใช้ตัวยึดผนังหรือเพดานของ ViewSonic®
2. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดตัวยึดเข้ากับเครื่องโปรเจคเตอร์เป็นไปตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4 x 8
 - ความยาวสกรูสูงสุด: 8 มม.
3. วางตำแหน่งอะแดปเตอร์แปลงไฟภายในพื้นที่ที่ต้องการและยึดด้วยแถบรัดสายเคเบิล



ข้อควรระวัง!

- หลีกเลี่ยงการติดตั้งเครื่องโปรเจคเตอร์ใกล้กับแหล่งความร้อนหรือเครื่องปรับอากาศ
- ให้เว้นระยะห่างอย่างน้อย 10 ซม. (3.9 นิ้ว) ระหว่างเพดานกับด้านล่างของเครื่องโปรเจคเตอร์

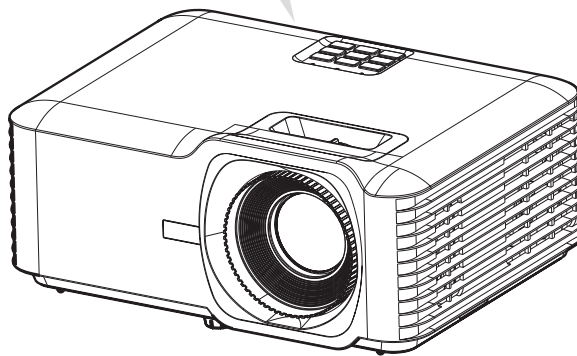
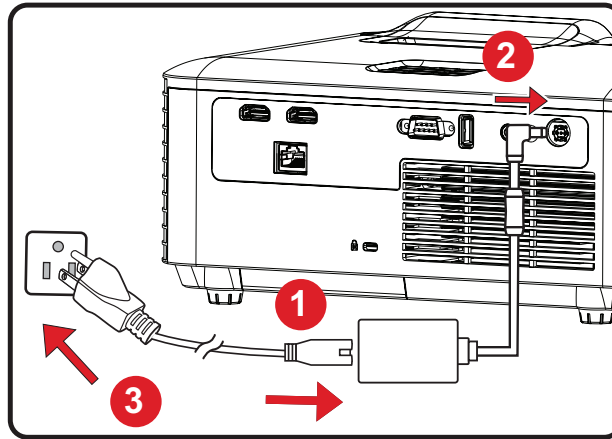
การใช้แถบความปลอดภัย

เพื่อช่วยป้องกันไม่ให้เครื่องโปรเจคเตอร์ถูกขโมย ให้ใช้อุปกรณ์ล็อกของความปลอดภัยเพื่อยึดโปรเจคเตอร์เข้ากับวัตถุที่คงที่ สล็อตรักษาความปลอดภัยนี้ยังสามารถใช้เป็นจุดยึดนิรภัยได้หากติดตั้งโปรเจคเตอร์กับเพดาน

การเชื่อมต่อต่าง ๆ

การเชื่อมต่อพลังงาน

1. เสียบสายไฟเข้ากับอะแดปเตอร์ไฟฟ้า
2. เสียบอะแดปเตอร์ไฟฟ้าเข้ากับแจ็ก DC IN ที่ด้านหลังของเครื่องโปรเจคเตอร์
3. เสียบสายไฟเข้ากับเต้าเสียบไฟฟ้า



หมายเหตุ: เมื่อติดตั้งเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้ติดตั้งอุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อด้วยสายไฟแบบยืดตายในตำแหน่งที่เข้าถึงได้ง่าย หรือเสียบปลั๊กไฟเข้ากับเต้าเสียบที่เข้าถึงได้ง่ายที่ใกล้กับตัวเครื่อง หากเกิดความผิดปกติระหว่างการใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้ใช้อุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อเพื่อปิดแหล่งจ่ายไฟหรือถอดปลั๊กไฟออก

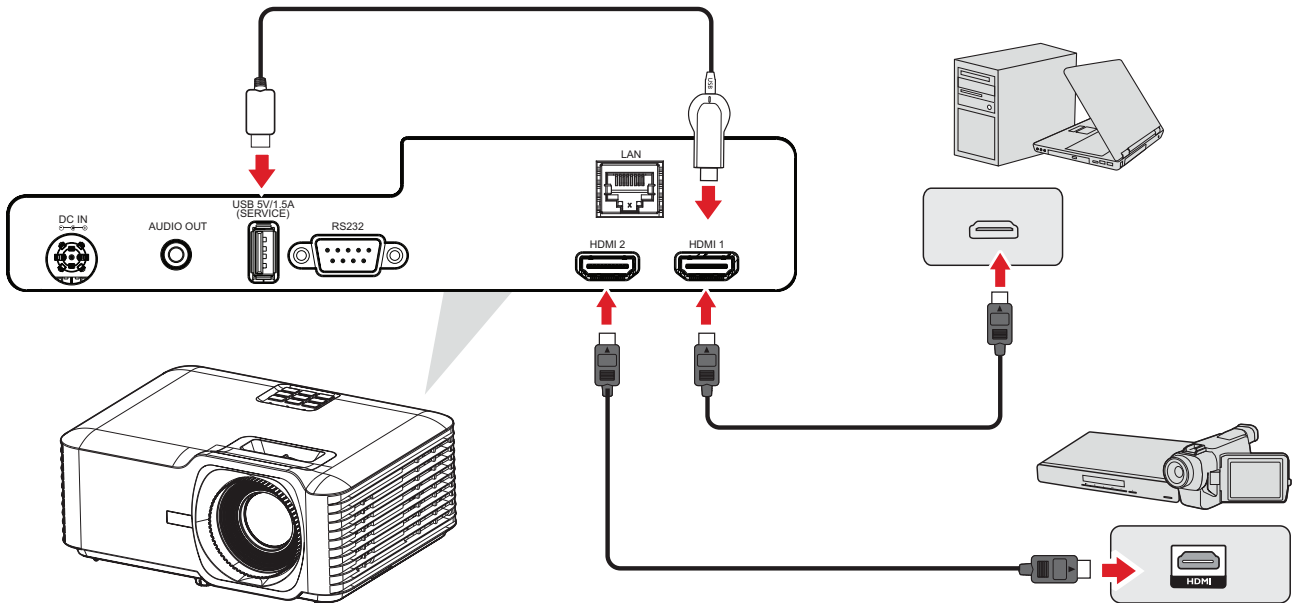
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก

การเชื่อมต่อ HDMI

เชื่อมต่อปลายสาย HDMI ด้านหนึ่งเข้ากับช่อง HDMI ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายสายอีกด้านเข้ากับช่อง **HDMI 1/2** ของเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณ

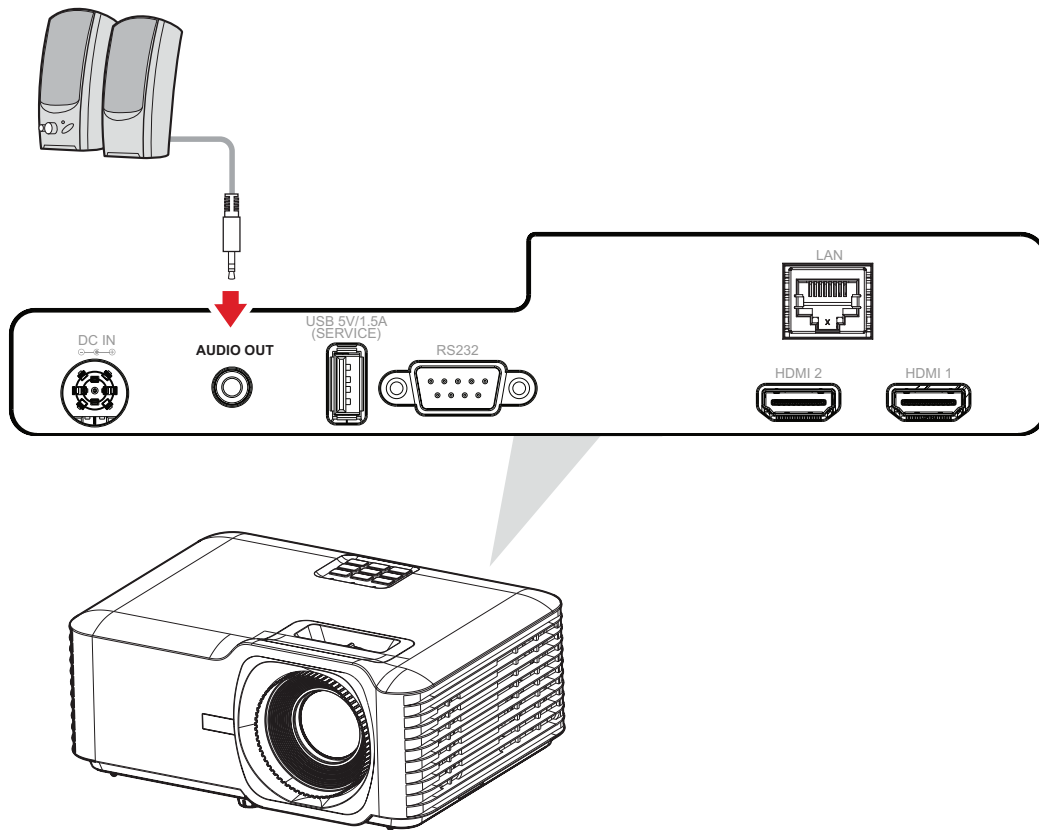
หมายเหตุ:

- พอร์ต **HDMI 1** รองรับ HDCP 2.2
- พอร์ต **HDMI 2** รองรับ HDCP 1.4



การเชื่อมต่อเสียง

เมื่อต้องการเล่นเสียงจากโปรเจคเตอร์ผ่านลำโพงภายนอก ให้เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิลเสียงเข้ากับลำโพงภายนอก และปลายอีกด้านเข้ากับพอร์ต **Audio Out (เสียงออก)** ของโปรเจคเตอร์



USB และการเชื่อมต่อเครือข่าย

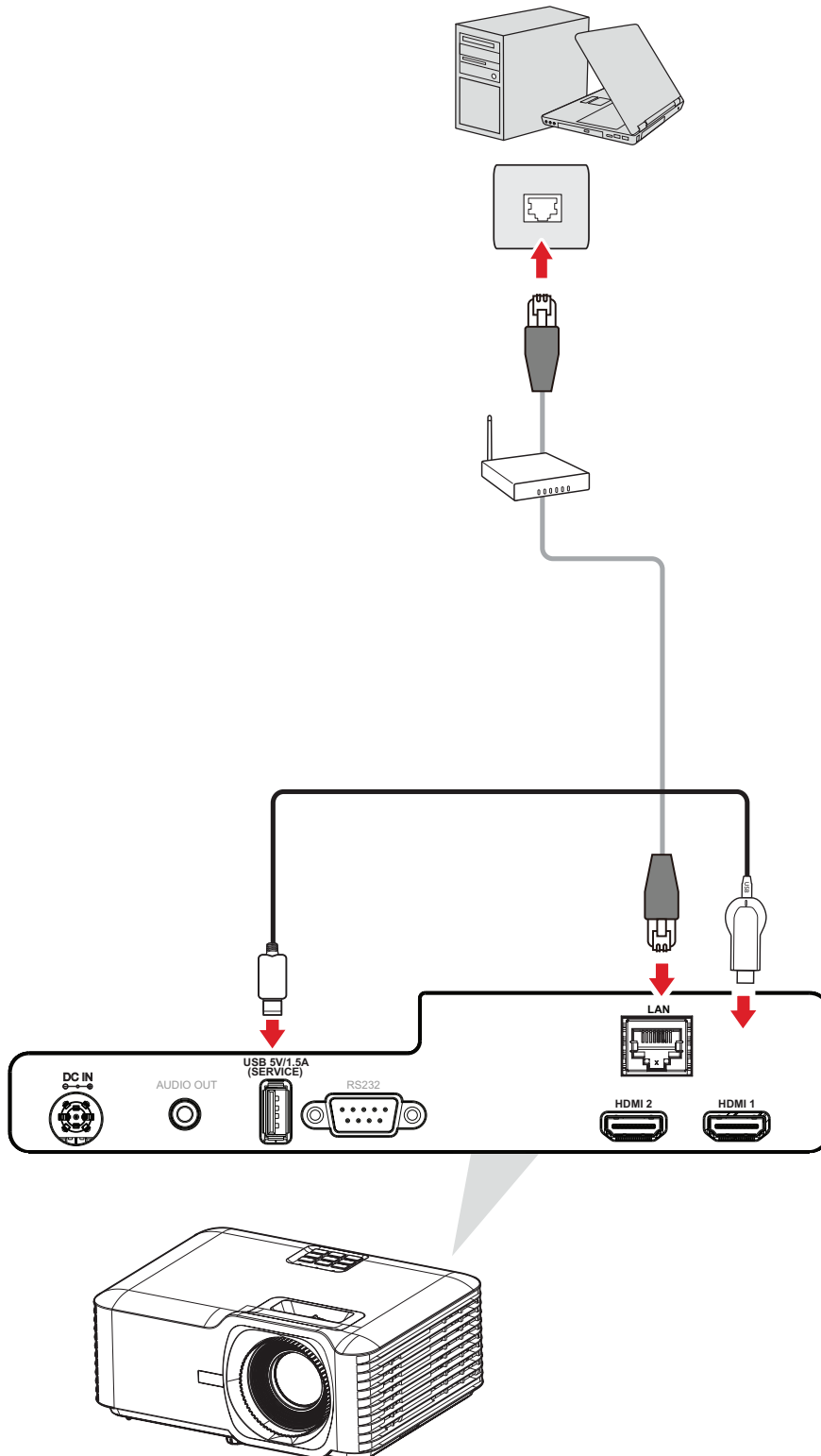
การเชื่อมต่อ USB Type A

ช่องเสียบ USB ใช้สำหรับการส่งจ่ายไฟ (เช่น ดองเกิล) และบริการที่จำเป็น

หมายเหตุ: พอร์ต USB ไม่ได้จ่ายไฟเมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

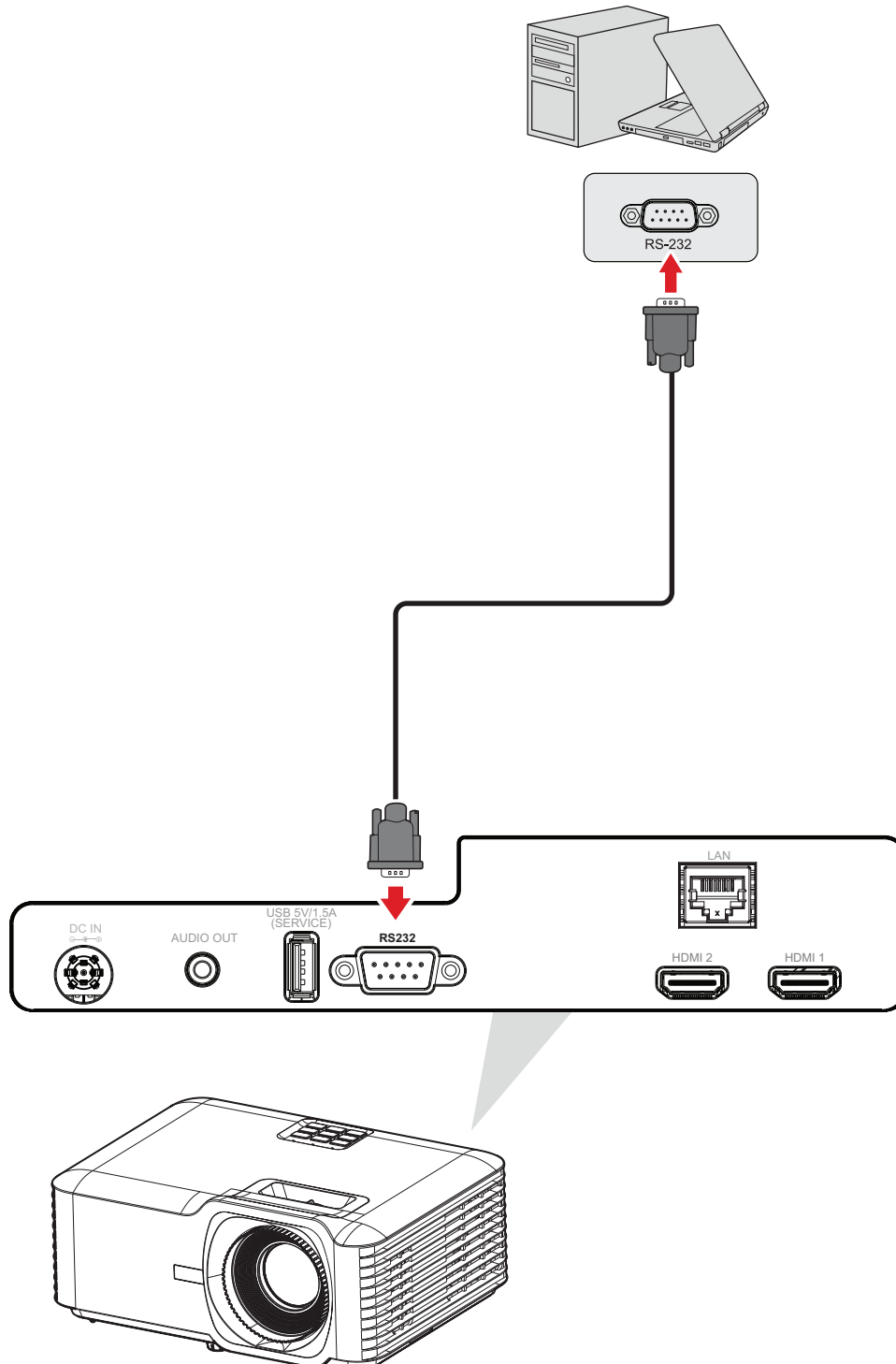
การเชื่อมต่อเครือข่าย

เสียบสายเคเบิลเครือข่ายเข้ากับพอร์ต LAN



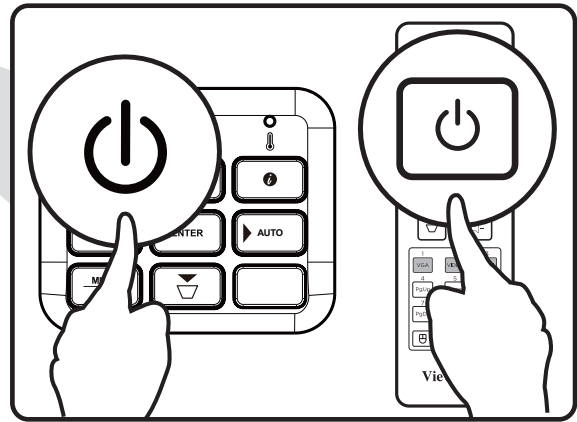
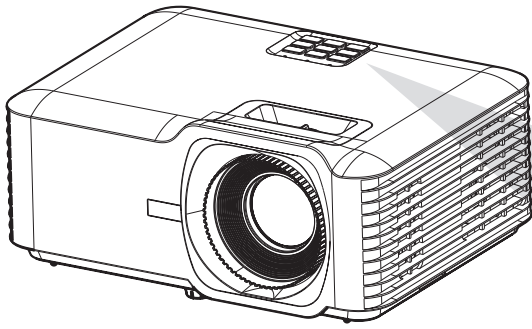
การเชื่อมต่อ RS-232

เมื่อคุณใช้สายเคเบิลพอร์ตอนุกรม RS-232 เพื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ภายนอก คุณสามารถควบคุมฟังก์ชันบางอย่างจากระยะไกลได้ด้วย PC ซึ่งประกอบด้วย การเปิด/ปิดเครื่อง การปรับระดับเสียง การเลือกอินพุต ความสว่าง และอื่น ๆ



การใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์

การเริ่มใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์



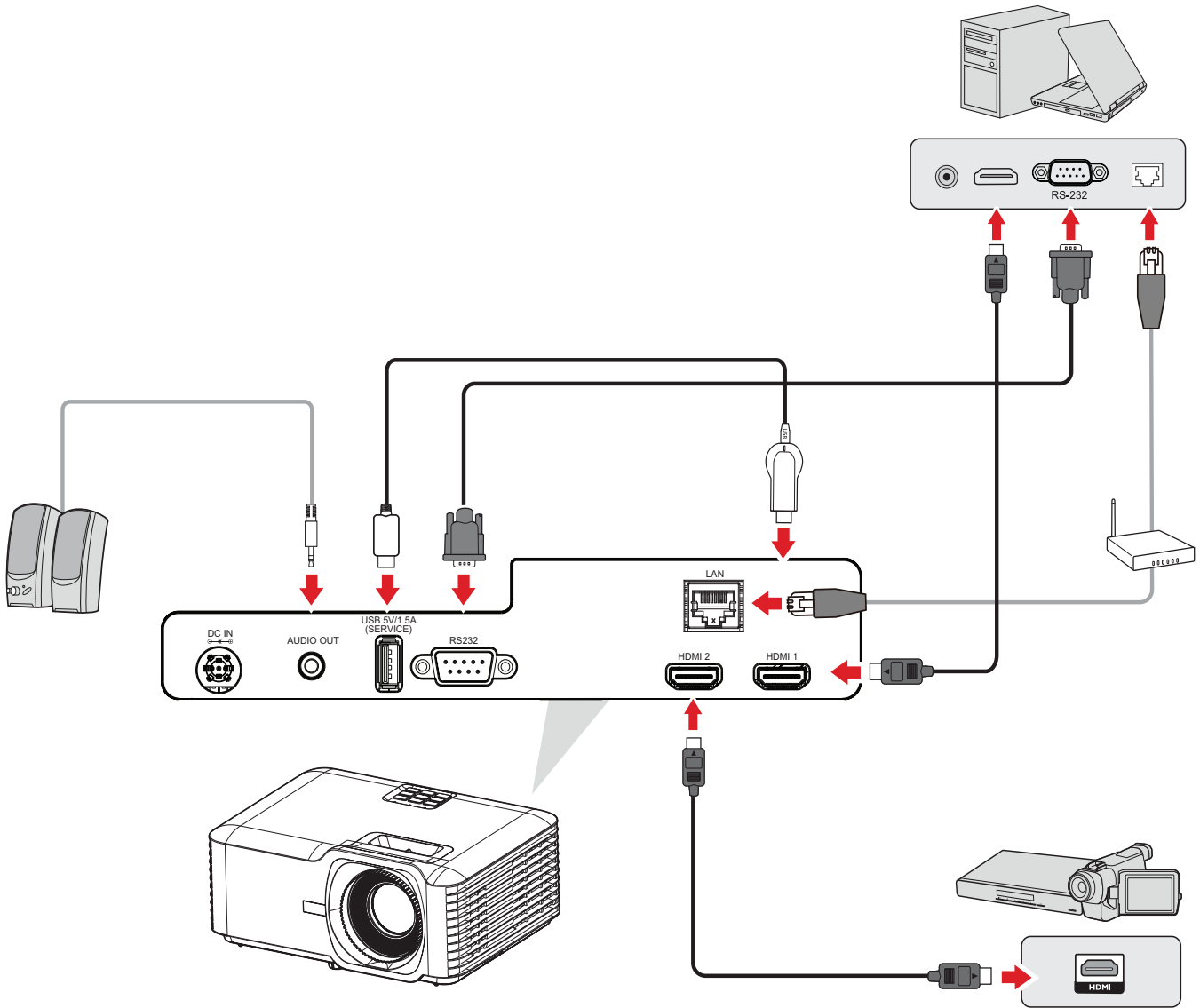
1. ตรวจสอบให้มั่นใจว่าสายไฟของเครื่องโปรเจคเตอร์เสียบเข้ากับเต้าเสียบไฟอย่างเหมาะสม
2. กดปุ่ม **Power** บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล เพื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ:

- ไฟแจ้งสถานะการจ่ายไฟจะติดกะพริบสีฟ้าในระหว่างการเริ่มระบบ
- เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก คุณจะได้รับแจ้งให้เลือกภาษาที่ต้องการ การจัดการแนวการฉายภาพ และการตั้งค่าอื่นๆ

การเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้า

เครื่องโปรเจคเตอร์สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์หลายเครื่องในเวลาเดียวกันได้ อย่างไรก็ตาม จะสามารถแสดงผลได้เพียงครั้งละหนึ่งหน้าจอเท่านั้น



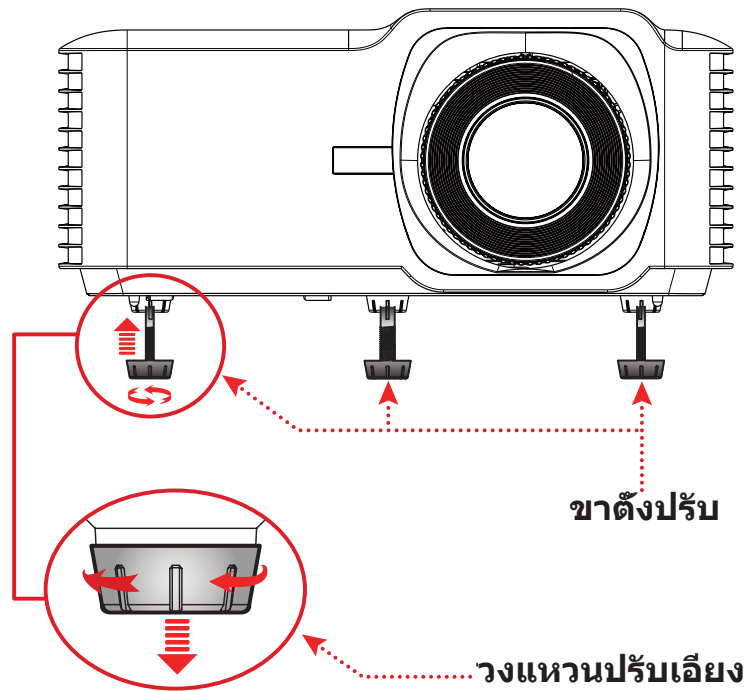
เมื่อ **Auto Source (แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ)** อยู่ที่ On (เปิด) เครื่องโปรเจคเตอร์ จะค้นหาแหล่งสัญญาณขาเข้าโดยอัตโนมัติ ถ้าเชื่อมต่อกับหลายแหล่งสัญญาณ ให้ กดปุ่ม **Source (แหล่งสัญญาณ)** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือก แหล่งสัญญาณขาเข้าที่ต้องการ

หมายเหตุ: ตรวจสอบให้มั่นใจว่าแหล่งที่เชื่อมต่อนั้นเปิดอยู่

การปรับภาพที่ฉาย

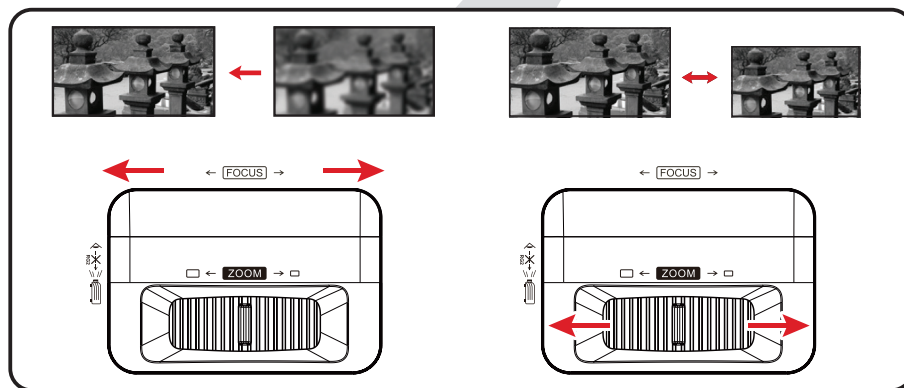
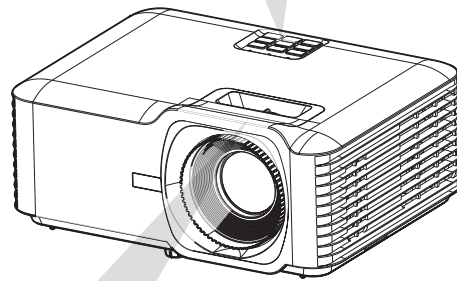
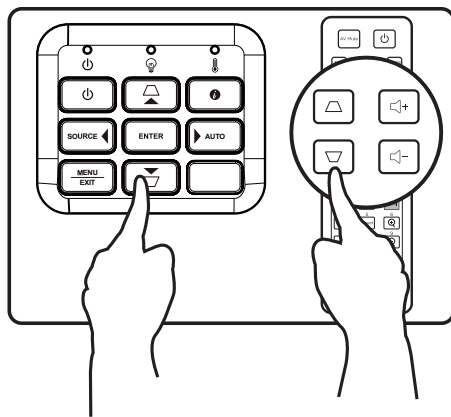
การปรับความสูงและมุมการฉายภาพของเครื่องโปรเจคเตอร์

เครื่องโปรเจคเตอร์มาพร้อมกับขาตั้งแบบปรับได้สาม (3) ขา การปรับขาตั้งจะเปลี่ยนความสูงและมุมการฉายในแนวตั้งของเครื่องโปรเจคเตอร์



การปรับโฟกัส ภาพสี่เหลี่ยมคางหมู และการซูม

คุณสามารถปรับปรุงและปรับความชัดเจนและตำแหน่งของภาพโดยการปรับตัวปรับ **Focus Ring** (วงแหวนปรับโฟกัส), **Keystone Keys** (ปุ่มปรับสี่เหลี่ยมคางหมู) หรือ **Zoom Ring** (แหวนซูม)



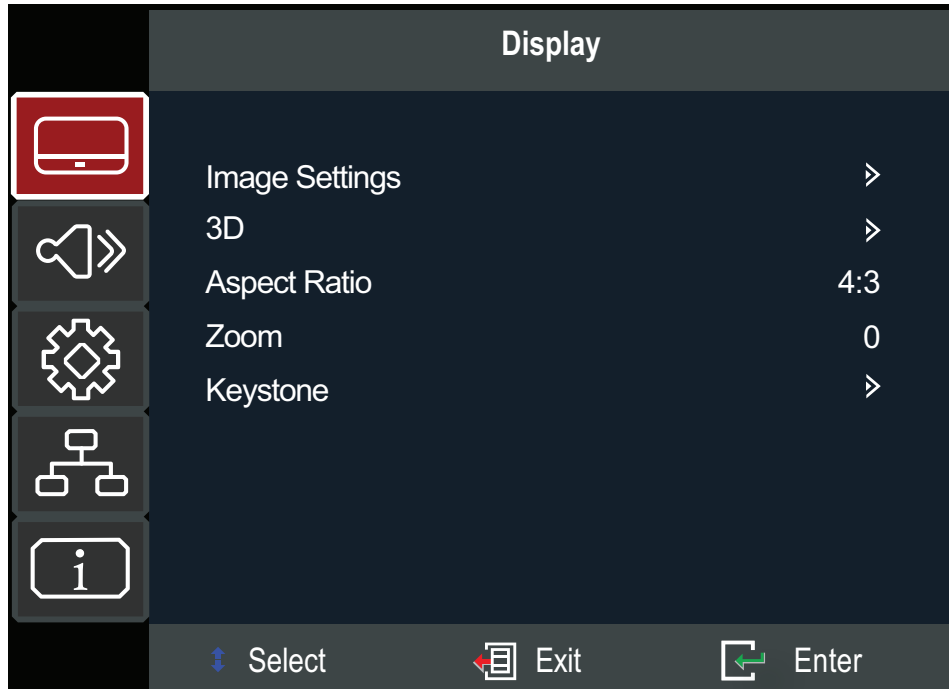
การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์




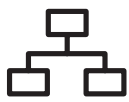
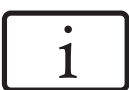
1. กดปุ่ม เพาเวอร์ บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล จากนั้นข้อความ "power off message" (ข้อความแจ้งปิดเครื่อง) จะปรากฏขึ้น:
2. กดปุ่ม เพาเวอร์ อีกครั้งเพื่อยืนยันและปิดเครื่องโปรเจคเตอร์
3. ไฟแสดงสถานะเพาเวอร์จะติดกะพริบเป็นสีน้ำเงินและเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

โปรเจคเตอร์มีเมนูแสดงผลบนหน้าจอหลายภาษาที่ช่วยให้คุณทำการปรับแต่งภาพและเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ



เมนู		คำอธิบาย
Display (จอแสดงผล)		ปรับค่าภาพ, 3D, อัตราส่วนภาพ, ชูม และแก้ไขภาพ สีเหลี่ยมคางหมู
Audio (เสียง)		ปรับระดับเสียงหรือปิดเสียง
Setup (ตั้งค่า)		ปรับค่าการฉายภาพ การจ่ายไฟ ความปลอดภัย ภาษา แหล่งสัญญาณเข้า ฯลฯ
Network (เครือข่าย)		ปรับการตั้งค่าการควบคุม LAN
Information (ข้อมูล)		ดูข้อมูลของโปรเจคเตอร์

การนำทางเมนู

โปรเจคเตอร์มีเมนูแสดงผลบนหน้าจอหลายภาษาที่ช่วยให้คุณทำการปรับแต่งภาพและการตั้งค่าต่างๆ

1. ในการเปิดเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ให้กดปุ่ม **Menu/Exit (เมนู/ออก)** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
2. เมื่อ OSD แสดงขึ้นมา ให้ใช้ปุ่ม **การนำทาง (▲/▼)** เพื่อเลือกรายการในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกหน้าที่ต้องการ ให้กดปุ่ม **Enter** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม **การนำทาง (▲/▼/◀/▶)** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย แล้วกดปุ่ม **Enter** เพื่อดูการตั้งค่าอื่นๆ ปรับการตั้งค่าโดยใช้ปุ่ม **การนำทาง (▲/▼/◀/▶)**
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย แล้วปรับตามที่อธิบายไว้ข้างต้น
5. กดปุ่ม **Enter** เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปสู่เมนูหลัก
6. หากต้องการออก ให้กดปุ่ม **Menu/Exit (เมนู/ออก)** อีกครั้ง เมนู OSD จะปิดและโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ

ผังเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู			
Display (จอแสดงผล)	Image Setting (การตั้งค่าภาพ)	Color Mode (โหมดสี)	Presentation (งานนำเสนอ)		
			Brightest (สว่างที่สุด)		
			Movie (ภาพยนตร์)		
			Gaming (การเล่นเกม)		
			User (ผู้ใช้งาน)		
			3D		
		Brightness (ความสว่าง)	(-/+, -50~50)		
		Contrast (ความเปรียบต่าง)	(-/+, -50~50)		
		Sharpness (ความคมชัด)	(-/+, 1~15)		
		Color (สี)	(-/+, -50~50)		
		Tint (เฉดสี)	(-/+, -50~50)		
		Gamma (แกมมา)	Film (ภาพยนตร์)		
			Video (วิดีโอ)		
			Graphics (กราฟิก)		
			Standard (มาตรฐาน) (2.2)		
		BrilliantColor™	(-/+, 1~10)		
			Color Temperature (อุณหภูมิสี)	Warm (อุ่น)	
				Standard (มาตรฐาน)	
		Cold (เย็น)			
		Color Settings (การตั้งค่าสี)	Color Management (การจัดการสี)	Color (สี)	Red (สีแดง)
					Green (สีเขียว)
					Blue (สีฟ้า)
					Cyan (สีฟ้า)
					Yellow (สีเหลือง)
					Magenta (สีม่วง)
					White (สีขาว)
			Hue (สี) / R (*)	(-/+, -50~50)	
Saturation (ความอิ่มตัวสี) / G (*)	(-/+, -50~50)				
Gain (ระดับสี) / B (*)	(-/+, -50~50)				
Reset (รีเซ็ต)					
Exit (ออก)					

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู				
Display (จอแสดงผล)	Image Setting (การตั้งค่าสี)	Color Settings (การตั้งค่าสี)	Color Space (ปริภูมิสี)	Auto (อัตโนมัติ)		
				RGB (0~255)		
				RGB (16~235)		
				YUV		
	Image Setting (การตั้งค่าภาพ)	Light Source Mode (โหมด แหล่งแสง)		Dynamic Black (สีดำแบบไดนามิก)	Eco (ประหยัด พลังงาน)	
					Power 100%~50% (กำลังไฟ 100%~50%)	
					Reset (รีเซ็ต)	
	3D	3D Mode (โหมด 3D)			Off (ปิด)	
					On (เปิด)	
		3D Format (รูปแบบ 3D)				Auto (อัตโนมัติ)
						SBS
						Top and Bottom (บนและล่าง)
		3D Sync Invert (แปลงการซิงค์ 3D)				Off (ปิด)
	On (เปิด)					
	Aspect Ratio (อัตราส่วนภาพ)				4:3	
					16:9	
					Full (เต็มกำลัง)	
					L.BOX	
					Auto (อัตโนมัติ)	
	Zoom				(-/+ , -5~25)	
	Keystone (ปรับภาพ สี่เหลี่ยมคางหมู)	Four Corners (สี่มุม)			Top-Left (ซ้ายบน)	
					Top-Right (ขวาบน)	
					Bottom-Left (ซ้ายล่าง)	
					Bottom-Right (ขวาล่าง)	
		H. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยม คางหมูแนวนอน)				(-/+ , -30~30)
						V. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยม คางหมูแนวตั้ง)
	Reset (รีเซ็ต)					
Audio (เสียง)	Mute (ปิดเสียง)			Off (ปิด)		
				On (เปิด)		
	Volume (ระดับเสียง)				(-/+ , 0~10)	

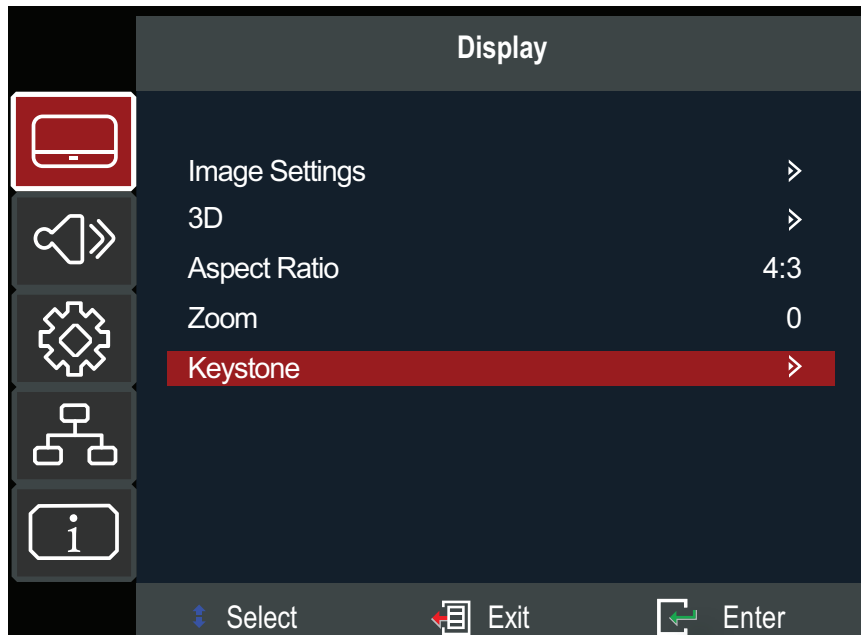
เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู			
Setup (ตั้งค่า)	Projection (การฉายภาพ)	Desk Front (ด้านหน้าโต๊ะ)			
		Desk Rear (ด้านหลังโต๊ะ)			
		Ceiling Front (ด้านหน้าเพดาน)			
		Ceiling Rear (ด้านหลังเพดาน)			
	Power Settings (การตั้งค่ากำลังไฟ)	Direct Power On (เปิดเครื่องโดยตรง)	Off (ปิด)		
			On (เปิด)		
		Signal Power On (เปิดเครื่องเมื่อมีสัญญาณ)	Off (ปิด)		
			On (เปิด)		
		Auto Power Off (ปิดเครื่องอัตโนมัติ)	(-/+ , 0~180) minutes (นาที)		
	Power Mode (Standby) (โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย))	Active (ใช้งานอยู่)			
		Eco (ประหยัดพลังงาน)			
	Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)	Power On Lock (ล็อกการเปิดเครื่อง)	Off (ปิด)		
			On (เปิด)		
		Security Timer (ตัวตั้งเวลาความปลอดภัย)	Month (เดือน)	(-/+ , 0~12)	
			Day (วัน)	(-/+ , 0~30)	
			Hour (ชั่วโมง)	(-/+ , 0~24)	
Change Password (เปลี่ยนรหัสผ่าน)					

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู		
Setup (ตั้งค่า)	HDMI CEC	HDMI CEC	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
	Test Pattern (รูปแบบการทดสอบ)	Test Pattern (รูปแบบการทดสอบ)	Off (ปิด)	
			Green Grid (ตารางสีเขียว)	
			Magenta Grid (ตารางสีม่วงแดง)	
			White Grid (ตารางสีขาว)	
			White (สีขาว)	
			Test Card (บัตรทดสอบ)	
			Options (ตัวเลือก)	Language (ภาษา)
	Deutsch			
	Français			
	Italiano			
	Español			
	Português			
	Polski			
	Nederlands			
	Svenska			
	Norsk			
	Suomi			
	ελληνικά			
	繁體中文			
	簡體中文			
	日本語			
	한국어			
	Русский			
	Čeština			
	عربي			
	ไทย			
Türkçe				
Tiếng Việt				
Bahasa Indonesia				

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู		
Setup (ตั้งค่า)	Options (ตัวเลือก)	Auto Source (แหล่งสัญญาณ อัตโนมัติ)	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
		High Altitude (ความสูงเหนือ ระดับน้ำทะเล)	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
		ตัวล็อกแป้นกด	Off (ปิด)	
		On (เปิด)		
	Splash Screen (หน้าจอกระจาย)	Default (ค่าเริ่มต้น)	User (ผู้ใช้งาน)	
	Reset (รีเซ็ต)	Reset to Default (รีเซ็ตเป็นค่าเริ่ม ต้น)		
LAN	LAN	Network Status		
		MAC Address		
		DHCP	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
		IP Address (ที่อยู่ IP)	xxx.xxx.xxx	
		Subnet Mask (ซับเน็ตมาสก์)	xxx.xxx.xxx	
		Gateway (เกตเวย์)	xxx.xxx.xxx	
		DNS	xxx.xxx.xxx	
	Reset (รีเซ็ต)			
	Control (การควบคุม)	Crestron	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
		Extron	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
		PJ Link	Off (ปิด)	
			On (เปิด)	
AMX Device Discovery		Off (ปิด)		
		On (เปิด)		
Telnet		Off (ปิด)		
		On (เปิด)		
HTTP		Off (ปิด)		
		On (เปิด)		

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
Information (ข้อมูล)	Serial Number (หมายเลขซีเรียล)		
	Source (แหล่งกำเนิด)		
	Resolution (ความละเอียด)		
	Refresh Rate (อัตรารีเฟรช)		
	Color Mode (โหมดสี)		
	Light Source Level (ระดับแหล่งกำเนิดแสงสว่าง)		
	Light Source Mode (โหมดแหล่งแสง)		
	Firmware Version (เวอร์ชันเฟิร์มแวร์)	System (ระบบ)	
	MCU		

การใช้งานเมนู Display Menu (เมนูแสดงผล)



เมนู	คำอธิบาย														
Image Setting (การตั้งค่าภาพ)	Color Mode (โหมดสี) มีโหมดแสดงผลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมดที่คุณสามารถเลือกตามความต้องการรับชมของคุณ														
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">โหมด</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Presentation (งานนำเสนอ)</td> <td>เหมาะสำหรับงานนำเสนอสำหรับธุรกิจและการเรียนรู้</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Brightest (สว่างที่สุด)</td> <td>เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Movie (ภาพยนตร์)</td> <td>ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Gaming (การเล่นเกม)</td> <td>ปรับปรุงประสิทธิภาพโปรเจคเตอร์ของคุณเพื่อความเปรียบต่างและสีสดใสมากที่สุด ช่วยให้มองเห็นรายละเอียดแสงเงาในขณะที่เล่นเกมได้</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">User (ผู้ใช้งาน)</td> <td>การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3D</td> <td>ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D</td> </tr> </tbody> </table>	โหมด	คำอธิบาย	Presentation (งานนำเสนอ)	เหมาะสำหรับงานนำเสนอสำหรับธุรกิจและการเรียนรู้	Brightest (สว่างที่สุด)	เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม	Movie (ภาพยนตร์)	ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์	Gaming (การเล่นเกม)	ปรับปรุงประสิทธิภาพโปรเจคเตอร์ของคุณเพื่อความเปรียบต่างและสีสดใสมากที่สุด ช่วยให้มองเห็นรายละเอียดแสงเงาในขณะที่เล่นเกมได้	User (ผู้ใช้งาน)	การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้	3D	ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D
	โหมด	คำอธิบาย													
	Presentation (งานนำเสนอ)	เหมาะสำหรับงานนำเสนอสำหรับธุรกิจและการเรียนรู้													
	Brightest (สว่างที่สุด)	เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม													
	Movie (ภาพยนตร์)	ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์													
	Gaming (การเล่นเกม)	ปรับปรุงประสิทธิภาพโปรเจคเตอร์ของคุณเพื่อความเปรียบต่างและสีสดใสมากที่สุด ช่วยให้มองเห็นรายละเอียดแสงเงาในขณะที่เล่นเกมได้													
User (ผู้ใช้งาน)	การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้														
3D	ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D														

เมนู	คำอธิบาย
<p>Image Setting (การตั้งค่าภาพ)</p>	<p><u>Brightness (ความสว่าง)</u> ค่ายิ่งสูง ภาพก็ยิ่งมีความสว่างมากขึ้น ค่าที่น้อยจะส่งผลให้ภาพมืดลง</p> <p><u>Contrast (ความเปรียบต่าง)</u> ยิ่งค่าสูง คอนทราสต์ก็จะยิ่งมากขึ้น ใช้ค่านี้เพื่อตั้งค่าระดับสีขาวสูงสุดหลังจากที่คุณได้ปรับการตั้งค่า Brightness (ความสว่าง) ก่อนหน้านี้ เพื่อให้เหมาะกับสัญญาณขาเข้าที่คุณเลือกไว้และสภาพแวดล้อมการรับชม</p> <p><u>Sharpness (ความคมชัด)</u> ค่าสูงจะให้ภาพที่คมชัดกว่า ส่วนค่าน้อยจะให้ภาพที่นุ่มกว่า</p> <p><u>Color (สี)</u> ปรับภาพจากภาพขาวดำเป็นสีแบบอิมมิตัวสมบูรณ์</p> <p><u>Tint (เจดสี)</u> ค่ายิ่งสูง ภาพจะยิ่งมีสีเขียวมากขึ้น ค่ายิ่งน้อย ภาพจะยิ่งมีสีแดงมากขึ้น</p> <p><u>Gamma (แกมมา)</u> แสดงความสัมพันธ์ระหว่างแหล่งสัญญาณขาเข้ากับความสว่างของภาพ</p>

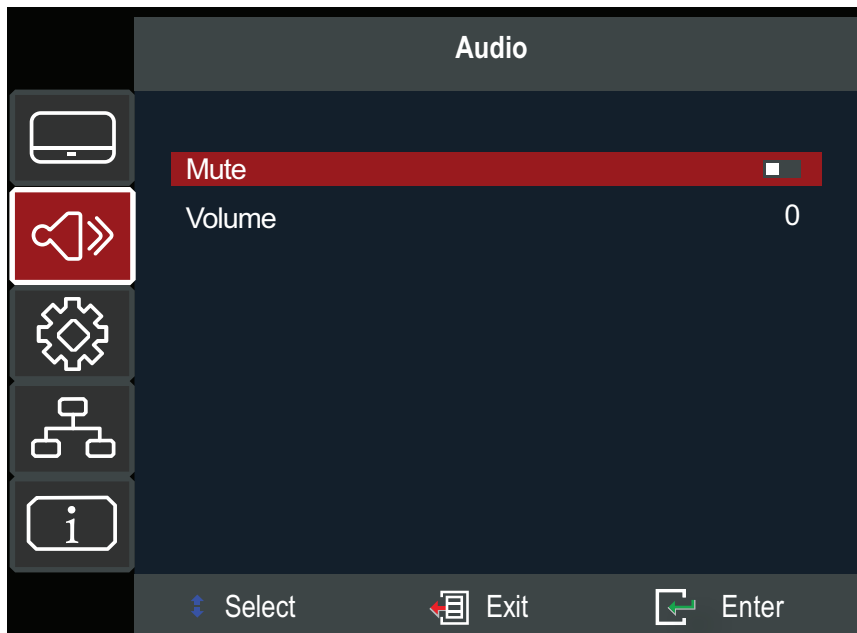
เมนู	คำอธิบาย										
Image Setting (การตั้งค่าภาพ)	Color Settings (การตั้งค่าสี) <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">การตั้งค่า</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">BrilliantColor™</td> <td>อัลกอริทึมการประมวลผลสีและการเพิ่มประสิทธิภาพเพื่อให้ความสว่างสูงขึ้นในขณะให้ภาพที่มีสีที่สมจริงและสดใสมากขึ้น</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Color Temperature (อุณหภูมิสี)</td> <td>เลือกได้จาก Warm (อุ่น), Standard (มาตรฐาน), Cool (เย็น)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Color Management (การจัดการสี)</td> <td> <p>เฉพาะในการติดตั้งถาวรที่มีระดับแสงสว่างที่ควบคุมได้ เช่น :ห้องประชุม ห้องบรรยายการสอน หรือโสมเปียเตอร์ เท่านั้นที่ควรพิจารณาใช้ Color Management (การจัดการสี)</p> <p>Color Management (การจัดการสี) ช่วยให้คุณปรับการควบคุมสีได้อย่างละเอียด เพื่อให้ได้สีที่แม่นยำยิ่งขึ้นเมื่อคุณต้องการ</p> <p>หากคุณซื้อแผ่นทดสอบที่มีรูปแบบการทดสอบสีต่าง ๆ ซึ่งสามารถนำมาใช้ในการทดสอบการแสดงผลบนจอภาพ จอทีวี เครื่องโปรเจคเตอร์ ฯลฯ คุณสามารถฉายภาพจากแผ่นดิสก์นั้นบนหน้าจอ แล้วเข้าสู่เมนู Color Management (การจัดการสี) เพื่อทำการปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมได้</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Color Space (ปริภูมิสี)</td> <td>เลือกจากตัวเลือกปริภูมิสี Auto (อัตโนมัติ), RGB (0~255), RGB (16~235) และ YUV</td> </tr> </tbody> </table>	การตั้งค่า	คำอธิบาย	BrilliantColor™	อัลกอริทึมการประมวลผลสีและการเพิ่มประสิทธิภาพเพื่อให้ความสว่างสูงขึ้นในขณะให้ภาพที่มีสีที่สมจริงและสดใสมากขึ้น	Color Temperature (อุณหภูมิสี)	เลือกได้จาก Warm (อุ่น), Standard (มาตรฐาน), Cool (เย็น)	Color Management (การจัดการสี)	<p>เฉพาะในการติดตั้งถาวรที่มีระดับแสงสว่างที่ควบคุมได้ เช่น :ห้องประชุม ห้องบรรยายการสอน หรือโสมเปียเตอร์ เท่านั้นที่ควรพิจารณาใช้ Color Management (การจัดการสี)</p> <p>Color Management (การจัดการสี) ช่วยให้คุณปรับการควบคุมสีได้อย่างละเอียด เพื่อให้ได้สีที่แม่นยำยิ่งขึ้นเมื่อคุณต้องการ</p> <p>หากคุณซื้อแผ่นทดสอบที่มีรูปแบบการทดสอบสีต่าง ๆ ซึ่งสามารถนำมาใช้ในการทดสอบการแสดงผลบนจอภาพ จอทีวี เครื่องโปรเจคเตอร์ ฯลฯ คุณสามารถฉายภาพจากแผ่นดิสก์นั้นบนหน้าจอ แล้วเข้าสู่เมนู Color Management (การจัดการสี) เพื่อทำการปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมได้</p>	Color Space (ปริภูมิสี)	เลือกจากตัวเลือกปริภูมิสี Auto (อัตโนมัติ), RGB (0~255), RGB (16~235) และ YUV
	การตั้งค่า	คำอธิบาย									
	BrilliantColor™	อัลกอริทึมการประมวลผลสีและการเพิ่มประสิทธิภาพเพื่อให้ความสว่างสูงขึ้นในขณะให้ภาพที่มีสีที่สมจริงและสดใสมากขึ้น									
	Color Temperature (อุณหภูมิสี)	เลือกได้จาก Warm (อุ่น), Standard (มาตรฐาน), Cool (เย็น)									
	Color Management (การจัดการสี)	<p>เฉพาะในการติดตั้งถาวรที่มีระดับแสงสว่างที่ควบคุมได้ เช่น :ห้องประชุม ห้องบรรยายการสอน หรือโสมเปียเตอร์ เท่านั้นที่ควรพิจารณาใช้ Color Management (การจัดการสี)</p> <p>Color Management (การจัดการสี) ช่วยให้คุณปรับการควบคุมสีได้อย่างละเอียด เพื่อให้ได้สีที่แม่นยำยิ่งขึ้นเมื่อคุณต้องการ</p> <p>หากคุณซื้อแผ่นทดสอบที่มีรูปแบบการทดสอบสีต่าง ๆ ซึ่งสามารถนำมาใช้ในการทดสอบการแสดงผลบนจอภาพ จอทีวี เครื่องโปรเจคเตอร์ ฯลฯ คุณสามารถฉายภาพจากแผ่นดิสก์นั้นบนหน้าจอ แล้วเข้าสู่เมนู Color Management (การจัดการสี) เพื่อทำการปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมได้</p>									
	Color Space (ปริภูมิสี)	เลือกจากตัวเลือกปริภูมิสี Auto (อัตโนมัติ), RGB (0~255), RGB (16~235) และ YUV									
	Light Source Mode (โหมดแหล่งแสง) <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">โหมด</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Dynamic Black (สีดำแบบไดนามิก)</td> <td>ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Eco (ประหยัดพลังงาน)</td> <td>หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Power (เพาเวอร์)</td> <td>เลือกเปอร์เซ็นต์พลังงาน (50%~100%) สำหรับโหมดความสว่าง</td> </tr> </tbody> </table>	โหมด	คำอธิบาย	Dynamic Black (สีดำแบบไดนามิก)	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด	Eco (ประหยัดพลังงาน)	หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน	Power (เพาเวอร์)	เลือกเปอร์เซ็นต์พลังงาน (50%~100%) สำหรับโหมดความสว่าง		
	โหมด	คำอธิบาย									
	Dynamic Black (สีดำแบบไดนามิก)	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด									
	Eco (ประหยัดพลังงาน)	หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน									
Power (เพาเวอร์)	เลือกเปอร์เซ็นต์พลังงาน (50%~100%) สำหรับโหมดความสว่าง										
Reset (รีเซ็ต) ย้อนกลับการตั้งค่าโหมดการแสดงผลปัจจุบัน (Brightness (ความสว่าง), Contrast (ความเปรียบต่าง), Sharpness (ความคมชัด), Color (สี), Tint (เฉดสี), Gama (แกมมา), Brilliant Color, Color Temperature (อุณหภูมิสี), Color Management (การจัดการสี), Color Space (ปริภูมิสี), Light Source Mode (โหมดแหล่งแสง)) เป็นค่าเริ่มต้น											

เมนู	คำอธิบาย										
3D	<p><u>3D Mode (โหมด 3D)</u> เปิดทำงานหรือปิดทำงานฟังก์ชัน 3D</p> <p><u>3D Format (รูปแบบ 3D)</u> เลือกจากรูปแบบอัตโนมัติ, SBS, ด้านบนและด้านล่าง หรือรูปแบบลำดับเฟรม</p> <p style="text-align: center;">หมายเหตุ: แหล่งสัญญาณ Blu-ray 3D จะถูกตรวจจับโดยอัตโนมัติ และตัวเลือกต่างๆ จะไม่สามารถเลือกได้</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Auto (อัตโนมัติ)</td> <td>เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุ 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">SBS</td> <td>แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Top and Bottom (บนและล่าง)</td> <td>แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Frame Sequential</td> <td>แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Sync Invert (แปลงการซิงค์ 3D)</u> เปิดทำงานหรือปิดทำงานฟังก์ชันแปลงการซิงค์ 3D</p>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Auto (อัตโนมัติ)	เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุ 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ	SBS	แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)	Top and Bottom (บนและล่าง)	แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)	Frame Sequential	แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)
ตัวเลือก	คำอธิบาย										
Auto (อัตโนมัติ)	เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุ 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ										
SBS	แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)										
Top and Bottom (บนและล่าง)	แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)										
Frame Sequential	แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)										

หมายเหตุ: โปรเจคเตอร์นี้เป็นโปรเจคเตอร์ที่พร้อมทำงานแบบ 3D ด้วยโซลูชัน DLP-Link 3D โปรดตรวจสอบว่าคุณมีแว่น 3D สำหรับ DLP-Link 3D โปรเจคเตอร์รุ่นนี้รองรับลำดับเฟรม (พลิกหน้า) 3D ผ่านพอร์ต **HDMI 1/HDMI 2** เพื่อประสิทธิภาพที่ดีที่สุด แนะนำให้เลือกความละเอียด 1920 x 1080 โปรดทราบว่าความละเอียด 4K (3840 x 2160) ไม่รองรับในโหมด 3D

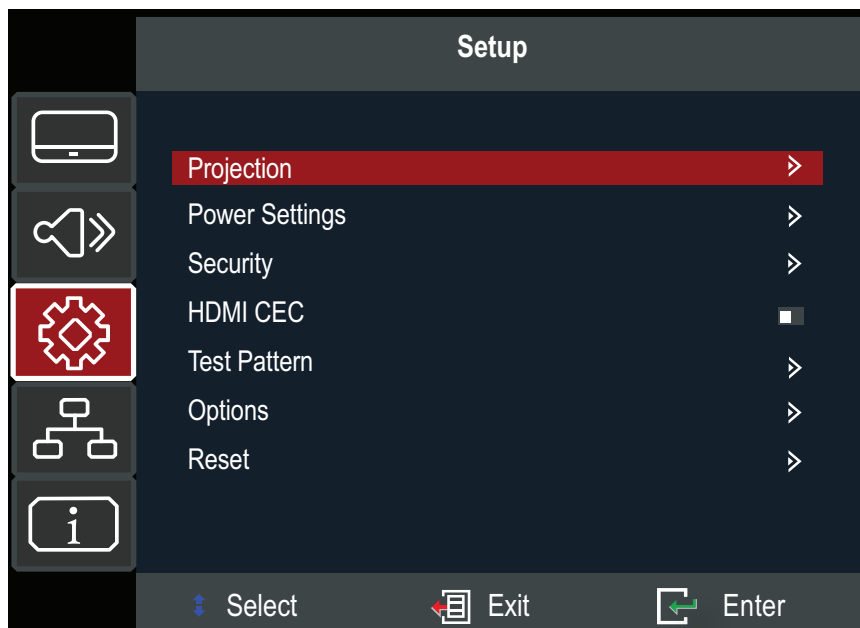
เมนู	คำอธิบาย	
Aspect Ratio (อัตราส่วนภาพ)	เลือกอัตราส่วนภาพของภาพที่ฉาย	
	อัตราส่วนภาพ	คำอธิบาย
	4:3	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 4:3 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ที่วีความละเอียดสูง และภาพยนตร์จากแผ่น DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากจะแสดงผลภาพโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพดั้งเดิม
	16:9	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:9 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วนภาพ 16:9 อยู่แล้ว เช่น ที่วีความละเอียดสูง
	L.BOX	สำหรับแหล่งสัญญาณกล่องตัวอักษรที่ไม่ใช่ 16:9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16:9 ภายนอกเพื่อแสดงผลอัตราส่วนภาพ 2.35:1 ในแบบความละเอียดเต็ม
	Full (เต็มกำลัง)	ขยายภาพเพื่อเต็มเต็มหน้าจอ
Zoom	ลดขนาดหรือขยายภาพที่ฉาย	
Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมู)	ตัวเลือก	คำอธิบาย
	Four Corners (สี่มุม)	ปรับมุมแต่ละมุมเพื่อให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสเมื่อพื้นผิวการฉายภาพไม่ได้ระดับ หมายเหตุ: ในขณะที่ปรับมุมสี่มุม เมนูอัตราส่วนภาพ และการซูมจะถูกปิดใช้งาน ในการเปิดใช้งาน ให้รีเซ็ตการตั้งค่า Keystone เป็นค่าเริ่มต้น
	H. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูแนวนอน)	ปรับการบิดเบี้ยวของภาพในแนวนอน
	V. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง)	ปรับการบิดเบี้ยวของภาพในแนวตั้ง
	Reset (รีเซ็ต)	ย้อนกลับการตั้งค่า Keystone เป็นค่าเริ่มต้น

Audio Menu (เมนูเสียง)



เมนู	คำอธิบาย
Mute (ปิดเสียง)	ปิดเสียงชั่วคราว
Volume (ระดับเสียง)	ปรับระดับเสียง

Setup Menu (เมนูตั้งค่า)



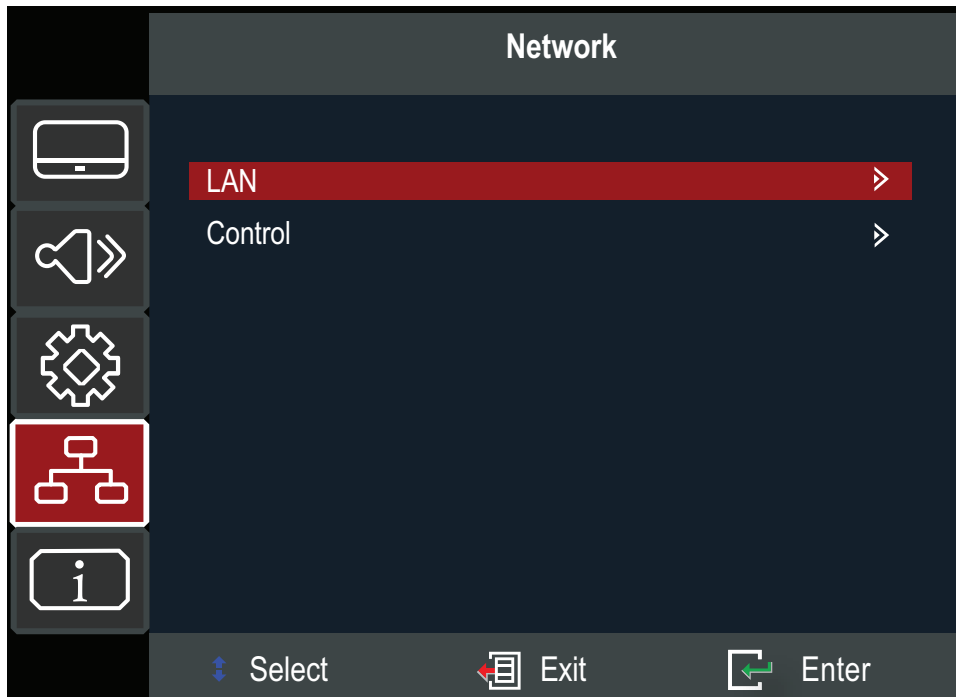
เมนู	คำอธิบาย
Projection (การฉายภาพ)	เลือกตำแหน่งการฉายที่ต้องการ: ด้านหน้าโต๊ะ, ด้านหลังโต๊ะ, ด้านหน้าเพดาน หรือด้านหลังเพดาน
Power Settings (การตั้งค่ากำลังไฟ)	<p><u>Direct Power On (เปิดเครื่องโดยตรง)</u> เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติเมื่อมีการจ่ายไฟ AC โดยไม่ต้องกดปุ่ม เพาเวอร์ บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล</p> <p><u>Signal Power On (เปิดเครื่องเมื่อมีสัญญาณ)</u> เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติเมื่อตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม เพาเวอร์ บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล</p> <p><u>Auto Power Off (ปิดเครื่องอัตโนมัติ)</u> ตัวนับเวลาถอยหลังจะเริ่มทำงานเมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติเมื่อการนับเวลาถอยหลังสิ้นสุด (หน่วยนาที)</p> <p><u>Power Mode (Standby) (โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย))</u> เลือกฟังก์ชันที่ต้องการเมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย: เปิดทำงานหรือประหยัด</p>

เมนู	คำอธิบาย
Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)	<p><u>Power On Lock (ล็อกการเปิดเครื่อง)</u> เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานการแจ้งป้อนรหัสผ่านก่อนใช้โปรเจคเตอร์ หมายเหตุ: รหัสผ่านเริ่มต้นคือ: 1234</p> <p><u>Security Timer (ตัวตั้งเวลาความปลอดภัย)</u> ตั้งระยะเวลาที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อการนับเวลานี้สิ้นสุด คุณจะถูกขอให้ป้อนรหัสผ่านอีกครั้ง</p> <p><u>Change Password (เปลี่ยนรหัสผ่าน)</u> ตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่าน หมายเหตุ: โปรดทำตามข้อความ OSD เพื่อป้อนรหัสผ่าน ปัจจุบันก่อน จากนั้นป้อนรหัสผ่านใหม่ (รหัสความปลอดภัย) ยืนยันรหัสผ่านใหม่โดยป้อนรหัสผ่าน ใหม่อีกครั้ง</p>
HDMI CEC	<p>เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่รองรับ HDMI CEC กับโปรเจคเตอร์ด้วยสาย HDMI คุณสามารถควบคุมสถานะการเปิดหรือปิดเครื่องเหมือนกับ การใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI CEC ใน OSD ของโปรเจคเตอร์ ซึ่งช่วยให้สามารถเปิดหรือปิดอุปกรณ์หนึ่งตัวหรือหลายตัวในกลุ่ม ผ่าน HDMI CEC ในการกำหนดค่าทั่วไปได้</p> <p>หมายเหตุ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • เพื่อให้ฟังก์ชัน CEC ทำงานอย่างเหมาะสม ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ได้เชื่อมต่อกับอินพุต HDMI ของโปรเจคเตอร์ผ่านสาย HDMI อย่างถูกต้อง และได้เปิดฟังก์ชัน CEC ของโปรเจคเตอร์แล้ว • ถ้าพอร์ต HDMI 1 และ HDMI 2 ถูกใช้ทั้งคู่ ฟังก์ชัน CEC จะไม่สามารถตรวจจับแหล่งกำเนิดสัญญาณที่ถูกต้อง • ฟังก์ชัน CEC อาจไม่ทำงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Test Pattern (รูปแบบการทดสอบ)	<p>เลือกรูปแบบการทดสอบจากกริดสีเขียว กริดสีม่วงแดง กริดสีขาว สีขาว บัตรทดสอบ หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)</p>

เมนู	คำอธิบาย						
Options (ตัวเลือก)	<p><u>Language (ภาษา)</u> เลือกภาษาของเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)</p> <p><u>Auto Source (แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ)</u> ค้นหาแหล่งสัญญาณที่ใช้งานได้โดยอัตโนมัติ</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Off (ปิด)</td> <td>ค้นหาเฉพาะการเลือกสัญญาณอินพุตปัจจุบันเท่านั้น กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อแสดงรายการของแหล่งกำเนิดสัญญาณ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">เปิด</td> <td>ค้นหาแหล่งสัญญาณที่ใช้งานได้โดยอัตโนมัติ กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อตรวจสอบแหล่งกำเนิดสัญญาณถัดไปโดยอัตโนมัติ หมายเหตุ: ลำดับการสแกนคือ: HDMI 1 > HDMI 2</td> </tr> </tbody> </table>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Off (ปิด)	ค้นหาเฉพาะการเลือกสัญญาณอินพุตปัจจุบันเท่านั้น กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อแสดงรายการของแหล่งกำเนิดสัญญาณ	เปิด	ค้นหาแหล่งสัญญาณที่ใช้งานได้โดยอัตโนมัติ กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อตรวจสอบแหล่งกำเนิดสัญญาณถัดไปโดยอัตโนมัติ หมายเหตุ: ลำดับการสแกนคือ: HDMI 1 > HDMI 2
	ตัวเลือก	คำอธิบาย					
Off (ปิด)	ค้นหาเฉพาะการเลือกสัญญาณอินพุตปัจจุบันเท่านั้น กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อแสดงรายการของแหล่งกำเนิดสัญญาณ						
เปิด	ค้นหาแหล่งสัญญาณที่ใช้งานได้โดยอัตโนมัติ กดปุ่ม Source (แหล่งสัญญาณ) เพื่อตรวจสอบแหล่งกำเนิดสัญญาณถัดไปโดยอัตโนมัติ หมายเหตุ: ลำดับการสแกนคือ: HDMI 1 > HDMI 2						
	<p><u>High Altitude (ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล)</u> เมื่อเปิดใช้ พัดลมจะหมุนเร็วขึ้นเพื่อระบายความร้อนและให้ประสิทธิภาพการทำงานดีขึ้น ซึ่งมีประโยชน์สำหรับสภาพแวดล้อมที่ความสูงเหนือระดับน้ำทะเลที่มีอากาศเบาบาง</p> <p><u>Keypad Lock (ตัวล็อกแป้นกด)</u> ล็อกปุ่มทั้งหมดของแป้นกด ยกเว้นปุ่ม Power (เปิด-ปิด) หมายเหตุ: หากต้องการปลดล็อกแป้นกด ให้กดปุ่ม Enter บนโปรเจคเตอร์ค้างไว้ 5 วินาที นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้รีโมทคอนโทรลและไปที่: Setup (ตั้งค่า) > Keypad Lock (ล็อกแป้นกด) > Off (ปิด)</p> <p><u>Splash Screen (หน้าจอกระจาย)</u> ตั้งค่า "หน้าจอเริ่มทำงาน" ถ้ามีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลใช้ในครั้งถัดไปที่เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ หมายเหตุ: ใช้ "เครื่องมือสาด" เพื่อเปลี่ยนภาพหน้าจอเริ่มทำงาน</p>						
Reset (รีเซ็ต)	<p>ย้อนกลับการตั้งค่าเป็นค่าเริ่มต้น หมายเหตุ: เมื่อทำการรีเซ็ต ค่าต่อไปนี้จะไม่เปลี่ยนแปลง: ภาษา, การฉายภาพ, ระดับความสูงที่สูง, การตั้งค่าความปลอดภัย, การซุ่ม, การตั้งค่าปรับแก้สีเหลี่ยมคางหมู</p>						

Network Menu (เมนูเครือข่าย)

โปรเจ็คเตอร์มีคุณสมบัติด้านเครือข่ายและการจัดการจากระยะไกลที่หลากหลาย คุณสามารถใช้สาย LAN เพื่อเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์กับเครือข่ายที่มีอยู่



เมนู	คำอธิบาย
LAN	ดูข้อมูลเครือข่ายและเปิด/ปิดใช้งานโปรโตคอล DHCP ข้อควรทราบ: โปรเจ็คเตอร์จะตรวจจับที่อยู่ IP ปัจจุบันของโปรเจ็คเตอร์, ชั้นเน็ตเวิร์ก, เกตเวย์ และที่อยู่ DNS โดยอัตโนมัติเมื่อเปิดใช้งาน DHCP
Control (การควบคุม)	เปิดหรือปิดใช้งานชุดการควบคุมเครือข่าย

Information Menu (เมนูข้อมูล)

ดูข้อมูลหมายเลขซีเรียล, แหล่งกำเนิด, ความละเอียด, อัตราเฟรม, โหมดส, ชั่วโมง
แหล่งกำเนิดแสง, โหมดแหล่งแสง และข้อมูลเวอร์ชันเฟิร์มแวร์

Information	
	Serial Number Q8SJ3520037
	Source HDMI
	Resolution 1080P
	Refresh Rate 24Hz
	Color Mode None
	Light Source Hours 99999 hr
	Light Source Mode DynamicBlack
	FW Version >

Select Exit Enter

ภาคผนวก

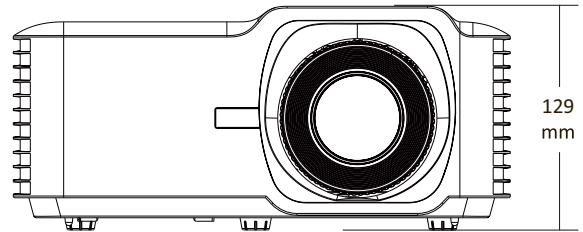
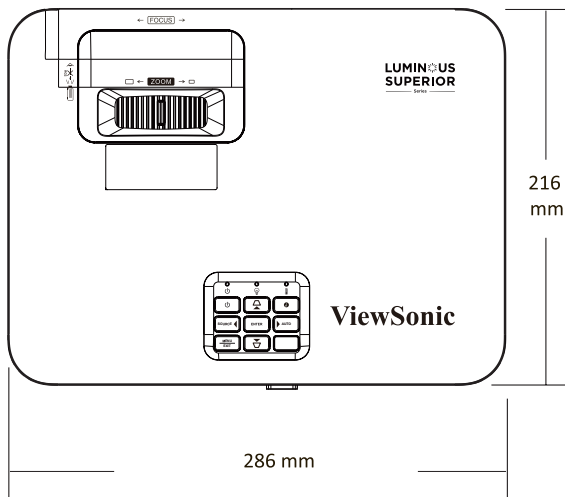
ข้อมูลจำเพาะ

รายการ	ประเภท	ข้อมูลจำเพาะ
โปรเจคเตอร์	ประเภท	เลเซอร์
	ขนาดภาพฉาย	30"~300"
	อัตราส่วนการฉายภาพ	1.4~2.24 (100 นิ้ว @3.10 ม.)
	เลนส์	F=2.5~3.26, f=20.911~32.62 มม.
	ระบบแสดงผล	1-CHIP DMD
สัญญาณเข้า	HDMI (v. 1.4)	f_h : 15~102 kHz, f_v : 23~120 Hz, อัตราพิกเซล: 165MHz
ความละเอียด	ดั้งเดิม	1920 (H) x 1080 (V)
เพาเวอร์	แรงดันไฟฟ้าขาเข้า	DC 100~240V, 50/60 Hz (สลับกระแสไฟอัตโนมัติ)
สภาพแวดล้อมในการทำงาน	อุณหภูมิ	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)
	ความชื้น	10% ถึง 80% (ไม่กลั่นตัว)
	ระดับความสูง	0 ถึง 760 ม. (0 ถึง 2,500 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F) 760 ถึง 1,520 ม. (2,500 ถึง 5,000 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 35°C (32°F ถึง 95°F) 1,520 ถึง 3,048 ม. (5,000 ถึง 10,000 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 30°C (32°F ถึง 86°F)
สภาพแวดล้อมในการเก็บรักษา	อุณหภูมิ	-20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F)
	ความชื้น	5% ถึง 90% (ไม่กลั่นตัว)
	ระดับความสูง	0 ถึง 12,100 ม. (0 ถึง 40,000 ฟุต)
ขนาด	ตัวเครื่อง (ก x ส x ล)	286 x 216 x 129 มม. (11.26" x 8.50" x 5.08")
น้ำหนัก	ตัวเครื่อง	3.00 กก. (6.61 ปอนด์)
การสิ้นเปลืองพลังงาน	เปิด ¹	210W (ปกติ)
	ปิด	< 0.5W (สแตนด์บาย)

¹ เงื่อนไขการทดสอบเป็นไปตามมาตรฐาน EEI

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์

286 มม. (ก) x 216 มม. (ล) x 129 มม. (ส)



ตารางการปรับ

เข้าวิดีโอ

การปรับ	ความละเอียด	ความถี่แนวนอน (kHz)	ความถี่แนวตั้ง (Hz)	ความถี่สัญญาณนาฬิกา (MHz)
480i	720(1440) x 480	15.73	59.94	27
480p	720 x 480	31.47	59.94	27
720/50p	1280 x 720	37.50	50	74.25
720/60p		45.00	60	74.25
1080/24P	1920 x 1080	27.00	24	74.25
1080/50i		28.13	50	74.25
1080/60i		33.75	60	74.25
1080/50P		56.25	50	148.50
1080/60P		67.50	60	148.50

เข้า PC

ความละเอียด	โหมด	อัตราเฟรช (Hz)	ความถี่แนวนอน (kHz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70.09	31.47	28.32
800 x 600	SVGA_56	56.25	35.16	36.00
	SVGA_60	60.32	37.88	40.00
	SVGA_72	72.19	48.08	50.00
	SVGA_75	75.00	46.88	49.50
1024 x 768	XGA_60	60.00	48.36	65.00
	XGA_70	70.07	56.48	75.00
	XGA_75	75.03	60.02	78.75
1152 x 870	1152 x 870_75	75.00	67.50	108.00
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.98	108.00
	SXGA_75	75.03	79.98	135.00
1280 x 960	1280 x 960_60	60.00	60.00	108.00
1440 x 900	WXGA+_60	59.89	55.94	106.50
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.95	65.29	146.25
640 x 480 @ 67Hz	MAC13	66.67	35.00	30.24

ความถี่การรองรับ 3D

HDMI 3D		
รูปแบบการบีบอัดเฟรม		
การปรับ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50 / 60
รูปแบบเคิ่งข้างกัน		
การปรับ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
1080i	1920 x 1080	50 / 60
รูปแบบบนและล่าง		
การปรับ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50 / 60

การแก้ปัญหา

ส่วนนี้จะอธิบายปัญหาทั่วไปซึ่งคุณอาจพบในขณะที่ใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์

ปัญหา	การแก้ไขที่เป็นไปได้
โปรเจคเตอร์ไม่เปิด	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้มั่นใจว่าได้เสียบสายไฟเข้ากับเครื่องโปรเจคเตอร์และเต้าเสียบไฟอย่างเหมาะสมแล้ว • หากกระบวนการระบายความร้อนยังไม่เสร็จสิ้น โปรดรอจนกว่าจะเสร็จสิ้น จากนั้นให้ลองเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ใหม่อีกครั้ง • หากวิธีการด้านบนไม่ได้ผล โปรดลองใช้เต้ารับไฟฟ้าอื่น หรือลงอุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นด้วยเต้ารับไฟฟ้าเดียวกัน
ไม่มีภาพ	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้มั่นใจว่าเชื่อมต่อสายวิดีโอไว้อย่างถูกต้องและเปิดแหล่งสัญญาณวิดีโอไว้แล้ว • หากไม่ได้เลือกแหล่งสัญญาณเข้าเป็นแบบอัตโนมัติ ให้เลือกแหล่งสัญญาณที่ต้องการโดยการใช้นปุ่ม "Source Input" (แหล่งสัญญาณเข้า) บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล
ภาพเบลอ	<ul style="list-style-type: none"> • การปรับโฟกัสด้วย Focus Switch (สวิตช์โฟกัส) จะช่วยให้เลนส์ฉายภาพสามารถจับโฟกัสได้อย่างถูกต้อง • ตรวจสอบให้มั่นใจว่าเครื่องโปรเจคเตอร์และหน้าจออยู่ในแนวที่ถูกต้อง หากจำเป็น ให้ปรับความสูง มุม และทิศทางของการฉายของเครื่องโปรเจคเตอร์
ภาพพลิกกลับ	<ul style="list-style-type: none"> • เปิดเมนู OSD และไปที่: Setup (ตั้งค่า) > Projection (การฉายภาพ) และปรับตัวเลือกการฉายภาพ
ภาพจะถูกยืดเมื่อการฉายภาพอยู่ที่ 16:9 DVD	<ul style="list-style-type: none"> • เมื่อคุณเล่น DVD บีบภาพหรือ 16:9 DVD โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในส่วน 16:9 • ถ้าคุณเล่น DVD รูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ในเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์ • โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD
รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้มั่นใจว่าไม่มีสิ่งใดกีดขวางระหว่างรีโมทคอนโทรลกับเครื่องโปรเจคเตอร์ และอุปกรณ์ทั้งสองอยู่ภายในช่วง 8 ม. (26 ฟุต) • แบตเตอรี่อาจหมด โปรดตรวจสอบและเปลี่ยนแบตเตอรี่หากจำเป็น

ปัญหา	การแก้ไขที่เป็นไปได้
โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อการควบคุมทั้งหมด	<ul style="list-style-type: none">• ปิดเครื่องโปรเจคเตอร์แล้วถอดปลั๊กไฟ รออย่างน้อย 20 วินาที แล้วเชื่อมต่อใหม่ แล้วลองอีกครั้ง

หลอดไฟ LED แสดงการทำงาน

เมื่อไฟบ่งชี้ค่าเตือน (ดูที่ด้านล่าง) ติดสว่างหรือกะพริบ โพรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ ถอดปลั๊กไฟออกจากเครื่องโปรเจคเตอร์ รอประมาณ 30 วินาที แล้วลองอีกครั้ง ถ้าไฟบ่งชี้ค่าเตือนติดสว่างหรือกะพริบ โปรดติดต่อศูนย์บริการลูกค้าใกล้บ้านเพื่อขอความช่วยเหลือ

สถานะและคำอธิบาย	ไฟแจ้งสถานะการจ่ายไฟ		ไฟแสดงสถานะอุณหภูมิ	ไฟแจ้งสถานะแหล่งกำเนิดแสง
	สีแดง	สีฟ้า	สีแดง	สีแดง
สถานะสแตนด์บาย (อินพุตสายไฟ)	ไฟพร้อมทำงาน			
เปิดเครื่อง (การอุ่น)		ติดกะพริบ (ดับ 1 วินาที/ติด 1 วินาที)		
เปิดเครื่องและหลอดไฟติด		ไฟพร้อมทำงาน		
ปิดเครื่อง (ระบายความร้อน)		ติดกะพริบ (ดับ 0.5 วินาที/ติด 0.5 วินาที) กลับไปไฟพร้อมทำงานสีแดงเมื่อปิดพัดลมระบายความร้อน		
ข้อผิดพลาด (หลอดไฟมีปัญหา)	ติดกะพริบ			ไฟพร้อมทำงาน
ข้อผิดพลาด (พัดลมมีปัญหา)	ติดกะพริบ		ติดกะพริบ	
ข้อผิดพลาด (ความร้อนเกิน)	ติดกะพริบ		ไฟพร้อมทำงาน	

การบำรุงรักษา

ข้อควรระวังทั่วไป

- ตรวจสอบให้มั่นใจว่าได้ปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และถอดสายเคเบิลออกจากเต้าเสียบไฟฟ้าแล้ว
- อย่าถอดชิ้นส่วนใด ๆ ออกจากเครื่องโปรเจคเตอร์ ติดต่อ ViewSonic® หรือผู้ขายเมื่อต้องการเปลี่ยนชิ้นส่วนของเครื่องโปรเจคเตอร์
- อย่าพ่นสเปรย์ หรือเทของเหลวใด ๆ ลงบนตัวเครื่องโดยตรง
- ถูเครื่องโปรเจคเตอร์ด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากหากมีรอยขีดข่วน เครื่องโปรเจคเตอร์สีเข้มอาจแสดงรอยให้เห็นได้ชัดเจนกว่าเครื่องที่มีสีอ่อน

การทำความสะอาดเลนส์

- ใช้กระป๋องอัดอากาศเพื่อกำจัดฝุ่น
- หากเลนส์ยังคงไม่สะอาด ให้ใช้กระดาษทำความสะอาดเลนส์หรือใช้ผ้านุ่มชุบน้ำยาทำความสะอาดเลนส์แล้วเช็ดที่ผิวเลนส์เบา ๆ

ข้อควรระวัง: ห้ามขัดถูเลนส์ด้วยวัสดุที่มีฤทธิ์กัดกร่อน

การทำความสะอาดตัวเครื่อง

- ใช้ผ้าแห้งที่นุ่มและไม่มีขุยเพื่อกำจัดสิ่งสกปรกหรือฝุ่น
- ถ้าตัวเครื่องยังคงไม่สะอาด ให้ใช้สารซักฟอกที่ไม่มีแอมโมเนีย ไม่มีแอลกอฮอล์ ไม่มีฤทธิ์กัดกร่อนปริมาณเล็กน้อย หยดลงบนผ้านุ่มที่สะอาด ปราศจากขน จากนั้นเช็ดพื้นผิว

ข้อควรระวัง: ห้ามใช้แว็กซ์ แอลกอฮอล์ เบนซิน ทินเนอร์ หรือสารเคมีอื่น ๆ

การเก็บรักษาเครื่องโปรเจคเตอร์

หากคุณประสงค์จะเก็บเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้เป็นเวลานาน:

- ตรวจสอบให้มั่นใจว่าอุณหภูมิและความชื้นของพื้นที่จัดเก็บอยู่ในช่วงที่แนะนำ
- ยึดขาตั้งทุกขาออกมาให้สุด
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรล
- บรรจุเครื่องโปรเจคเตอร์ลงในบรรจุภัณฑ์ดั้งเดิมหรือเทียบเท่า

ประกาศความไม่รับผิดชอบ

- ViewSonic® ไม่แนะนำให้ใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์กับเลนส์หรือตัวเครื่อง มีรายงานว่าน้ำยาทำความสะอาดเคมีบางชนิดทำให้เลนส์และ/หรือตัวเครื่องของเครื่องโปรเจคเตอร์เสียหาย
- ViewSonic® จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหาย ที่เกิดจากการใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์

ระเบียบข้อบังคับ และข้อมูลการบริการ

ข้อมูลเกี่ยวกับความสอดคล้อง

ส่วนนี้อธิบายถึงข้อกำหนดและถ้อยแถลงทั้งหมดเกี่ยวกับระเบียบข้อบังคับ การใช้งานที่ได้รับการยืนยันจะอ้างอิงถึงฉลากป้ายชื่อและเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องบนตัวเครื่อง

ถ้อยแถลงความสอดคล้องของ FCC

อุปกรณ์นี้มีคุณสมบัติตรงตามกฎข้อบังคับ FCC ส่วนที่ 15 การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ (2) อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์ อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับข้อจำกัดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ซึ่งเป็นไปตามส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC

ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งบริเวณที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้ติดตั้งและใช้อย่างเหมาะสมตามที่ระบุในขั้นตอนการใช้งาน อาจก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสาร อย่างไรก็ตาม ไม่อาจรับประกันได้ว่าจะไม่มีการรบกวนเกิดขึ้นจากการติดตั้งอุปกรณ์นี้ ถ้าอุปกรณ์เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุ และโทรทัศน์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยใช้วิธีการหนึ่งหรือหลายวิธีการต่อไปนี้ร่วมกัน:

- ปรับทิศทางหรือเปลี่ยนสถานที่ของเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เสียบเครื่องรับอยู่
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

คำเตือน: คุณต้องระมัดระวังว่า การเปลี่ยนแปลงหรือดัดแปลงที่ไม่ได้รับการเห็นชอบโดยองค์กรที่มีหน้าที่รับผิดชอบเรื่องความสอดคล้อง จะทำให้สิทธิ์ในการใช้อุปกรณ์ของผู้ใช้สิ้นสุด

ถ้อยแถลงอุตสาหกรรมแคนาดา

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

ความสอดคล้องกับ CE สำหรับประเทศในสหภาพยุโรป

CE อุปกรณ์ดังกล่าวสอดคล้องกับ EMC Directive 2014/30/EU และ Low Voltage Directive 2014/35/EU. ข้อกำหนดการออกแบบเพื่อประหยัดพลังงาน 2009/125/EC

ข้อมูลต่อไปนี้ใช้เฉพาะสำหรับประเทศสมาชิก EU เท่านั้น:

เครื่องหมายที่แสดงทางด้านขวา หมายถึงการดำเนินการที่สอดคล้องกับข้อกำหนดของเสียจากอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ 2012/19/EU (WEEE) เครื่องหมายระบุว่า ห้ามทิ้งอุปกรณ์ปะปนเป็นขยะชุมชนที่ไม่ได้คัดแยก แต่ต้องใช้ระบบคืนและการเก็บรวบรวมที่สอดคล้องกับกฎหมายท้องถิ่น



ประกาศความสอดคล้องกับ RoHS๒

ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการออกแบบ และผลิตอย่างสอดคล้องกับข้อกำหนด 2011/65/EU ของรัฐสภาและสภายุโรป ว่าด้วยการจำกัดการใช้สารอันตรายบางชนิดในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (ข้อกำหนด RoHS2) และลงความเห็นว่าสอดคล้องกับค่าความเข้มข้นสูงสุด ที่ออกโดยคณะกรรมการการปรับตัวทางเทคนิคแห่งยุโรป (TAC) ดังที่แสดงด้านล่าง:

สาร	ความเข้มข้นสูงสุดที่เสนอ	ความเข้มข้นจริง
ตะกั่ว (Pb)	0.1%	< 0.1%
ปรอท (Hg)	0.1%	< 0.1%
แคดเมียม (Cd)	0.01%	< 0.01%
เฮกซะวาเลนต์ โครเมียม (Cr ⁶⁺)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิลส์ (PBB)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิล อีเธอร์ (PBDE)	0.1%	< 0.1%
บิส (๒-เอธิลเฮกซิล) พาทาเลต (DEHP)	0.1%	< 0.1%
เบนซิล บูทิล พาทาเลต (BBP)	0.1%	< 0.1%
ไดบิวทิล พาทาเลต (DBP)	0.1%	< 0.1%
ไดไอโซบิวทิล พาทาเลต (DIBP)	0.1%	< 0.1%

ส่วนประกอบบางอย่างของผลิตภัณฑ์ดังที่ระบุข้างต้น ได้รับการยกเว้นภายใต้ภาคผนวก III ของข้อกำหนด RoHS2 ดังที่ระบุไว้ด้านล่าง ตัวอย่างของส่วนประกอบที่ได้รับการยกเว้นคือ:

- คอปเปอร์ อัลลอย ที่ประกอบด้วยตะกั่วสูงสุด 4% ตามน้ำหนัก
- ตะกั่วในโลหะบัดกรีชนิดอุณหภูมิหลอมเหลวสูง (เช่น อัลลอยผสมตะกั่วที่มีตะกั่ว 85% ตามน้ำหนักหรือมากกว่า)
- ส่วนประกอบไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ที่ประกอบด้วยตะกั่วในแก้ว หรือเซรามิก ที่นอกเหนือจากไดอิเล็กทริกเซรามิกในตัวเก็บประจุ เช่น อุปกรณ์เพียโซอิเล็กทริก หรือในแก้ว หรือสารประกอบเซรามิกแมทริกซ์
- ตะกั่วในไดอิเล็กทริกเซรามิกในตัวเก็บประจุ สำหรับแรงดันไฟฟ้า 125V AC หรือ 250V DC หรือสูงกว่า

ข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตรายของอินเดีย

ถ้อยแถลงข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตราย (อินเดีย) ผลิตภัณฑ์นี้สอดคล้องกับ "กฎระเบียบของเสียอิเล็กทรอนิกส์ของอินเดีย ปี 2011" และห้ามการใช้ตะกั่ว, ปรอท, เฮกซะวาเลนต์โครเมียม, โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิลส์ หรือโพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิล อีเธอร์ ที่ความเข้มข้นเกิน 0.1 % ตามน้ำหนัก และ 0.01 % ตามน้ำหนักสำหรับแคดเมียม ยกเว้นสำหรับการยกเว้นที่แสดงในรายการ 2 ของกฎระเบียบ

การทิ้งผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์

ViewSonic® เคารพสิ่งแวดล้อม และมุ่งมั่นที่จะทำงานเพื่ออนุรักษ์สิ่งแวดล้อม ขอขอบคุณที่คุณมีส่วนในการใช้คอมพิวเตอร์ที่ฉลาดขึ้น และช่วยอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมมากขึ้น หากต้องการศึกษาข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่เว็บไซต์ของ ViewSonic®

สหรัฐอเมริกา & แคนาดา:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

ยุโรป:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

ไต้หวัน:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

ข้อมูลเกี่ยวกับลิขสิทธิ์

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024 สงวนลิขสิทธิ์

Macintosh และ Power Macintosh เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Apple Inc.

Microsoft, Windows และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ

ViewSonic®, โลโก้สามตัว, OnView, ViewMatch และ ViewMeter เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ ViewSonic® Corporation

VESA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของสมาคมมาตรฐานวิดีโออิเล็กทรอนิกส์ DPMS, DisplayPort และ DDC เป็นเครื่องหมายการค้าของ VESA

ENERGY STAR® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ US Environmental Protection Agency (EPA)

ในฐานะพันธมิตรของ ENERGY STAR® แล้ว ViewSonic® Corporation ได้พิจารณาแล้วว่าผลิตภัณฑ์นี้เป็นไปตามแนวทางของ ENERGY STAR® ในด้านประสิทธิภาพการใช้พลังงาน

คำปฏิเสธความรับผิดชอบ: ViewSonic® Corporation จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดทางเทคนิค หรือทางบรรณาธิการ หรือการละเว้นที่มีอยู่ในที่นี่; หรือสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้น หรือความเสียหายที่ตามมา ที่เป็นผลจากการใช้งาน หรือสมรรถนะในการใช้งานผลิตภัณฑ์นี้

เพื่อประโยชน์ในการปรับปรุงผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง ViewSonic® Corporation ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงข้อมูลเฉพาะของผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ห้ามคัดลอก ทำซ้ำ หรือส่งผ่านส่วนหนึ่งส่วนใดของเอกสารนี้ด้วยวิธีการใด ๆ เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ViewSonic® Corporation ก่อน

บริการลูกค้า

สำหรับการสนับสนุนด้านเทคนิคหรือบริการผลิตภัณฑ์ ให้ดูตารางด้านล่างหรือติดต่อ
ร้านค้าปลีกของคุณ

หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องมีหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์

ประเทศ/ ภูมิภาค	เว็บไซต์	ประเทศ/ภูมิภาค	เว็บไซต์
เอเชียแปซิฟิก & แอฟริกา			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
อเมริกา			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
ยุโรป			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

การรับประกันแบบจำกัด เครื่องโปรเจคเตอร์ ViewSonic®

การรับประกันคุ้มครองอะไรบ้าง:

ViewSonic® รับประกันว่าผลิตภัณฑ์ของบริษัทปราศจากข้อบกพร่อง เนื่องจากวัสดุบกพร่องและฝีมือแรงงานภายใต้การใช้งานปกติ ระหว่างช่วงเวลารับประกัน หากผลิตภัณฑ์พิสูจน์ได้ว่าข้อบกพร่องเนื่องจากวัสดุบกพร่องหรือฝีมือแรงงานระหว่างช่วงเวลารับประกัน ViewSonic® จะทำการซ่อมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ให้ใหม่ด้วยผลิตภัณฑ์ที่เหมือนกัน ตามดุลพินิจของบริษัทแต่เพียงผู้เดียว ผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนที่เปลี่ยนให้ใหม่อาจประกอบด้วยชิ้นส่วนหรือส่วนประกอบที่ผลิตขึ้นใหม่ หรือได้รับการซ่อมแซมและประกอบกลับเข้าไปใหม่

การรับประกันทั่วไปแบบจำกัดเวลาสาม (3) ปี:

โดยมีชิ้นส่วนที่รับประกันเพียงหนึ่งปี (1) ปีสำหรับดั่งที่กำหนดไว้ด้านล่าง สำหรับอเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาสาม (3) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาสาม (3) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปีโดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ : โปรดตรวจสอบข้อมูลการรับประกันกับตัวแทนจำหน่ายหรือสำนักงาน ViewSonic® ในพื้นที่ของคุณ

การรับประกันการใช้งานหนักแบบจำกัดหนึ่ง (1) ปี:

สำหรับในอเมริกาเหนือและอเมริกาใต้ ภายใต้การตั้งค่าแบบใช้งานหนัก ซึ่งการใช้งานของโปรเจคเตอร์นั้นหมายรวมถึงการใช้งานเครื่องในแต่ละวันโดยเฉลี่ยมากกว่าสิบสี่ (14) ชั่วโมง: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาเก้าสิบ (90) วัน โดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์; ยุโรป: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาเก้าสิบ (90) วัน โดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์ ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ : โปรดตรวจสอบข้อมูลการรับประกันกับตัวแทนจำหน่ายหรือสำนักงาน ViewSonic® ในพื้นที่ของคุณ การรับประกันหลอดไฟเป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไข, การตรวจสอบและการอนุมัติ มีผลบังคับใช้เฉพาะกับหลอดที่ผู้ผลิตติดตั้งไว้เท่านั้น หลอดไฟที่เป็นอุปกรณ์เสริมทั้งหมดซึ่งซื้อแยกต่างหากจะให้การรับประกันเป็นเวลา 90 วัน

การรับประกันคุ้มครองใครบ้าง:

การรับประกันนี้ใช้ได้เฉพาะกับผู้ซื้อสินค้ารายแรกเท่านั้น

สิ่งที่การรับประกันไม่คุ้มครอง:

1. ผลิตภัณฑ์ใด ๆ ที่หมายเลขซีเรียลถูกขีดฆ่า แก้วไข หรือลบบอก

2. ความเสียหาย การเสื่อมสภาพ หรือความผิดปกติที่เป็นผลจาก:

- » อุบัติเหตุ การใช้ในทางที่ผิด การละลาย ไฟไหม้ ภูุน้ำ ฟ้าผ่า หรือภัยธรรมชาติอื่น ๆ การดัดแปลงผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้รับอนุญาต หรือความล้มเหลวในการปฏิบัติตามขั้นตอนต่าง ๆ ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์
- » การใช้งานนอกข้อกำหนดของผลิตภัณฑ์
- » การใช้งานผลิตภัณฑ์นอกเหนือจากการใช้งานตามปกติหรือไม่อยู่ภายใต้สภาวะปกติ
- » การซ่อม หรือพยายามซ่อมแซมโดยบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตจาก ViewSonic®
- » ความเสียหายของผลิตภัณฑ์เนื่องจากการขนส่ง
- » การถอดหรือการติดตั้งผลิตภัณฑ์
- » สาเหตุภายนอกที่ส่งผลกับผลิตภัณฑ์ เช่น ความแปรปรวนของกระแสไฟฟ้า หรือไฟดับ
- » การใช้วัสดุสิ้นเปลืองหรืออะไหล่ที่มีคุณสมบัติไม่ตรงตามข้อมูลจำเพาะของ ViewSonic
- » การสึกกร่อนและสึกหรอตามปกติ
- » สาเหตุอื่น ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์

3. ค่าใช้จ่ายในบริการถอด ติดตั้ง และตั้งค่า

วิธีขอรับบริการ:

1. โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนลูกค้าของ ViewSonic® เพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับการรับบริการภายใต้การรับประกัน (โปรดดูที่หน้า “การสนับสนุนลูกค้า”) คุณจำเป็นต้องให้หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์ของคุณ
2. ในการรับบริการภายใต้การรับประกัน คุณจะต้องแจ้ง: (a) ใบเสร็จรับเงินต้นฉบับที่มีการแสดงวันที่ (b) ชื่อของคุณ (c) ที่อยู่ของคุณ (d) คำอธิบายของปัญหา และ (e) หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์
3. นำหรือส่งผลิตภัณฑ์โดยบรรจุในกล่องดั้งเดิม ไปยังศูนย์บริการ ViewSonic® ที่ได้รับการแต่งตั้ง หรือ ViewSonic® โดยชำระค่าขนส่งล่วงหน้า
4. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม หรือชื่อของศูนย์บริการ ViewSonic® ที่ใกล้ที่สุด กรุณาติดต่อ ViewSonic®

ข้อจำกัดของการรับประกันแบบเป็นนัย:

ไม่มีการรับประกัน ทั้งแบบชัดแจ้งหรือเป็นนัย ซึ่งขยายความคุ้มครองเกินจากที่มีการอธิบายไว้ในที่นี้ ซึ่งรวมถึงการรับประกันแบบเป็นนัยของความสามารถเชิงพาณิชย์ และความเหมาะสมกับวัตถุประสงค์เฉพาะสำหรับการใช้งานใด ๆ

การยกเว้นของความเสียหาย:

ความรับผิดชอบของ ViewSonic จำกัดอยู่เพียงค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซม หรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์เท่านั้น ViewSonic® ไม่รับผิดชอบต่อ:

- 1.** ความเสียหายที่เกิดกับทรัพย์สินอื่น ๆ ที่เกิดจากข้อบกพร่องใด ๆ ในผลิตภัณฑ์ ความเสียหายที่เกี่ยวข้องกับความไม่สะดวกสบาย การสูญเสียการใช้งานของผลิตภัณฑ์ การเสียเวลา การสูญเสียผลกำไร การสูญเสียโอกาสทางธุรกิจ การสูญเสียความปรารถนาดี การรบกวนกับความสัมพันธ์ทางธุรกิจหรือการสูญเสียเชิงพาณิชย์อื่น ๆ แม้ว่าบริษัทจะได้รับการบอกกล่าวถึงความเป็นไปได้ที่จะเกิดความเสียหายดังกล่าวก็ตาม
- 2.** ความเสียหายอื่น ๆ ไม่ว่าจะเกิดอุบัติเหตุ ความเสียหายที่ตามมา หรืออื่น ๆ
- 3.** การเรียกร้องความเสียหายต่อลูกค้าโดยบริษัทอื่น ๆ

ผลของกฎหมายของรัฐ:

การรับประกันนี้ให้สิทธิ์ทางกฎหมายที่เฉพาะเจาะจงแก่คุณ ซึ่งคุณอาจมีสิทธิ์อื่นที่แตกต่างไปได้ตามแต่หน่วยงานท้องถิ่น องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นบางแห่งไม่อนุญาตให้มีข้อจำกัดในการรับประกันโดยนัย และ/หรือไม่อนุญาตให้ยกเว้นความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือเป็นผลสืบเนื่องมา ดังนั้น ข้อจำกัดและการยกเว้นดังกล่าวข้างต้นอาจไม่มีผลกับคุณ

การขายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา:

สำหรับข้อมูลการรับประกันและการบริการในผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่ขายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา ให้ติดต่อ ViewSonic® หรือตัวแทนจำหน่าย ViewSonic® ในประเทศของคุณ

ระยะเวลาการรับประกันสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ในจีนแผ่นดินใหญ่ (ไม่รวมฮ่องกง มาเก๊า และไต้หวัน) เป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของใบรับประกันการบำรุงรักษา

สำหรับผู้ใช้ในยุโรปและรัสเซีย สามารถพบรายละเอียดการรับประกันอย่างสมบูรณ์ได้ที่: <http://www.viewsonic.com/eu/> ภายใต้ "การสนับสนุน/ข้อมูลการรับประกัน"



ViewSonic®