

IFP105S

Kommersiell pekskärm

Användarguide



Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

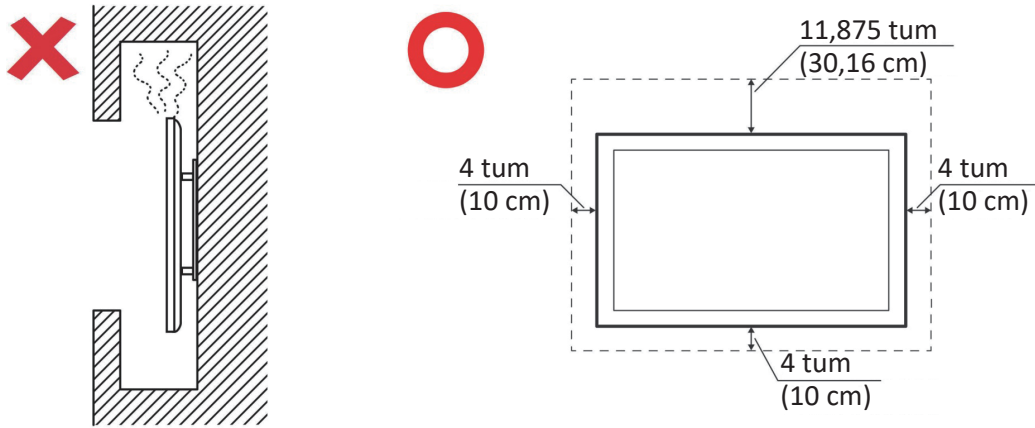
Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Ta aldrig bort bakre höljet. Denna bildskärm innehåller högspänningskomponenter. Du kan få svåra skador om du vidrör dem.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll".
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Enheten är en skärm med LED-bakgrundsbelysning avsedd för allmänt kontorsbruk.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.

- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personkador från omkullvältning.
- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.



- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
 - » om nätkabeln eller kontakten är skadad
 - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten
 - » om enheten utsätts för fukt
 - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad

Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
Introduktion	9
Paketets innehåll	9
Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA).....	10
Produktöversikt	11
Kontrollpanel och främre I/O	12
I/O-panel	13
Fjärrkontroll	15
Använda gester	19
Göra anslutningar.....	21
Ansluta externa enheter och pekanslutning	21
Typ C-anslutning.....	21
DisplayPort-anslutning	21
HDMI-anslutning	21
RS-232-anslutning	22
USB- och nätverksanslutningar	23
Anslutning till mediaspelare.....	24
Ljudanslutning	25
Ljudutgång.....	25
Ljudutgång.....	25
SPDIF	26
Videoutgångsanslutning.....	27

Använda ViewBoard	28
Slå på/av bildskärmen	28
Installationsprogram för första start	29
Verktygsfält.....	32
Kontrollfält.....	37
Skärmmeny (OSD) - Allmänna inställningar.....	40
Input Settings (Inställningar för inmatning)	41
Screen Settings (Skärminställningar).....	43
Audio Settings (Ljudinställningar)	46
Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa.....	48
Inställningar - ViewBoard-ingångskälla	50
Wireless & Network (Trådlöst och Nätverk)	50
Personlig.....	56
Input & Output (Ingång och utgång)	62
Application (Program)	66
System	67
Administrator (Administratör)	85
About (Om).....	94

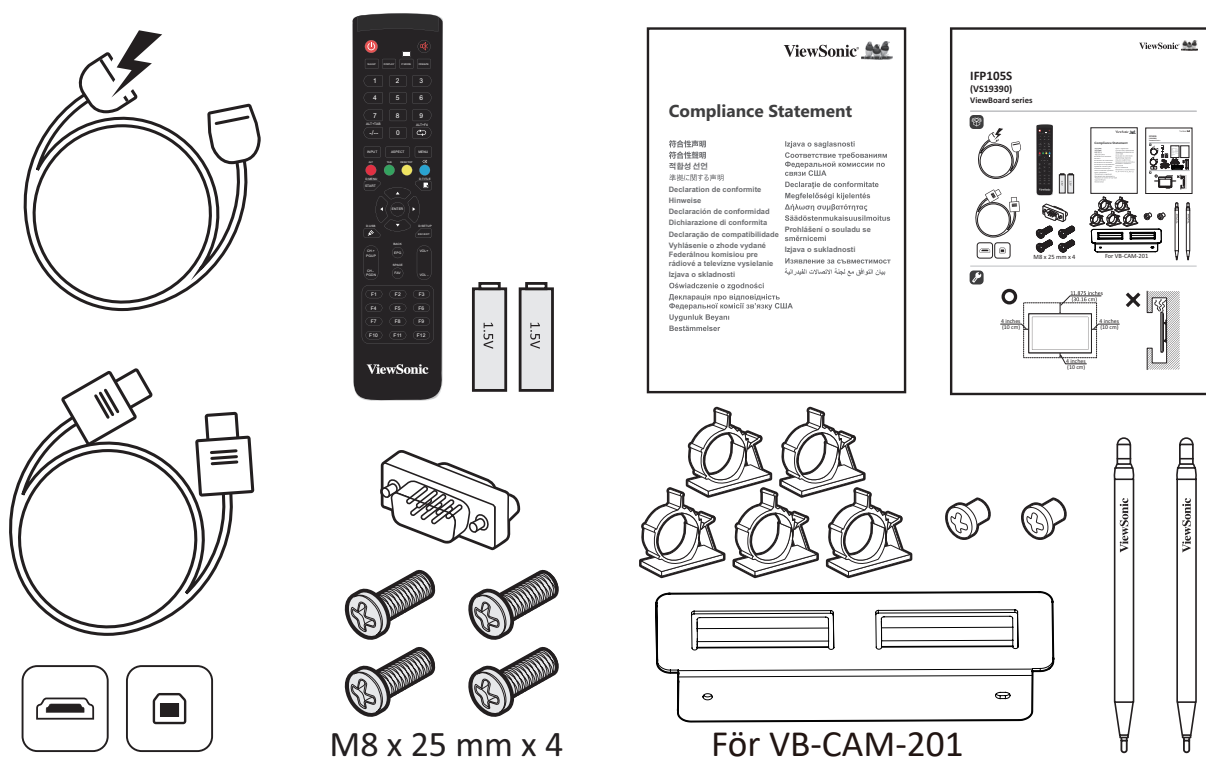
Förinstallerade appar och inställningar.....	95
Registrera	95
Obs!	96
vCast	98
Skärmgruppinställningar	100
Synchronized Group Screen All the Time (Synkroniserad gruppbildskärm hela tiden)	102
Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera).....	102
Moderatorläge	103
Sändning.....	104
Delning av flera skärmar	104
Förhandsgranskning	104
Peka.....	104
Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter.....	105
Casta från Android-enheter	107
Casting från Apple iOS-enheter	110
Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet	113
Andra standardapplikationer.....	114
Webbläsare	114
Sökare.....	115
OfficeSuite	117
PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bild-i-bild))	118
RS-232 Protocol.....	120
Beskrivning	120
RS-232 hårdvaruspecifikation	120
LAN-hårdvaruspecifikation.....	121
RS232-kommunikationsinställning.....	121
LAN-kommunikationsinställning	121
Kommandomeddelanden.....	121
Protokoll	122
Lista över Set-Function.....	122
Lista över Get-Function	128
Fjärrkontrollens genomgångsläge	136

Bilaga	139
Visningslägen	139
HDMI-läge	139
Felsökning.....	140
Underhåll	142
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	142
Rengöra skärmen	142
Rengöra höljet.....	142
Information om regler och service	143
Information om överensstämmelse	143
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	143
Uttalande från Industry Canada	143
CE-överensstämmelse för europeiska länder	143
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	144
ENERGY STAR-uttalande.....	144
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	145
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel.....	145
Information om upphovsrätt.....	146
Kundservice	147
Begränsad garanti	148

Introduktion

Paketets innehåll

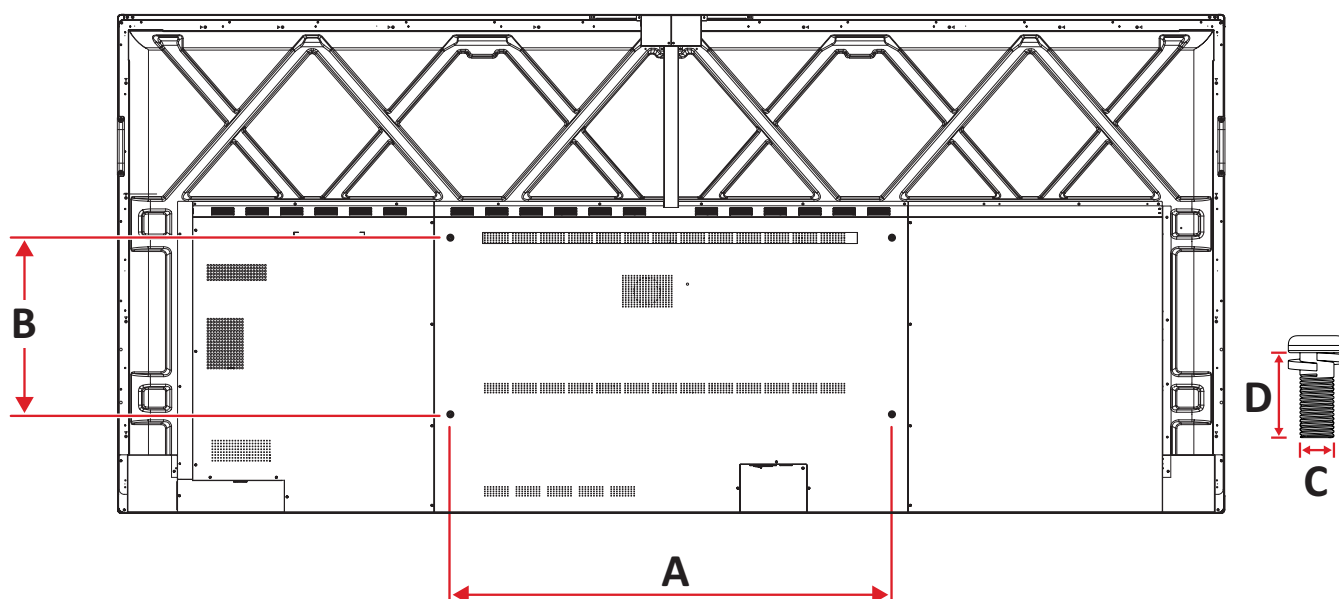
- HDMI-kabel (3 m) x 1
- Strömkabel (per region)
- Fjärrkontroll
- AAA-batteri
- USB Touch-kabel (3 m) x 1
- Pekpenna x 2
- RS-232 nätadapter
- Klämma x 5
- Kameraplatta x 1
- Skruv x 6
- Snabbstartsguide
- Meddelande om överensstämmelse



OBS! Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA)

OBS! Följ instruktionerna i installationsguiden för väggmontering för att installera väggfästet eller mobilfästet. Kontakta din närmaste återförsäljare om du fäster på andra byggmaterial.

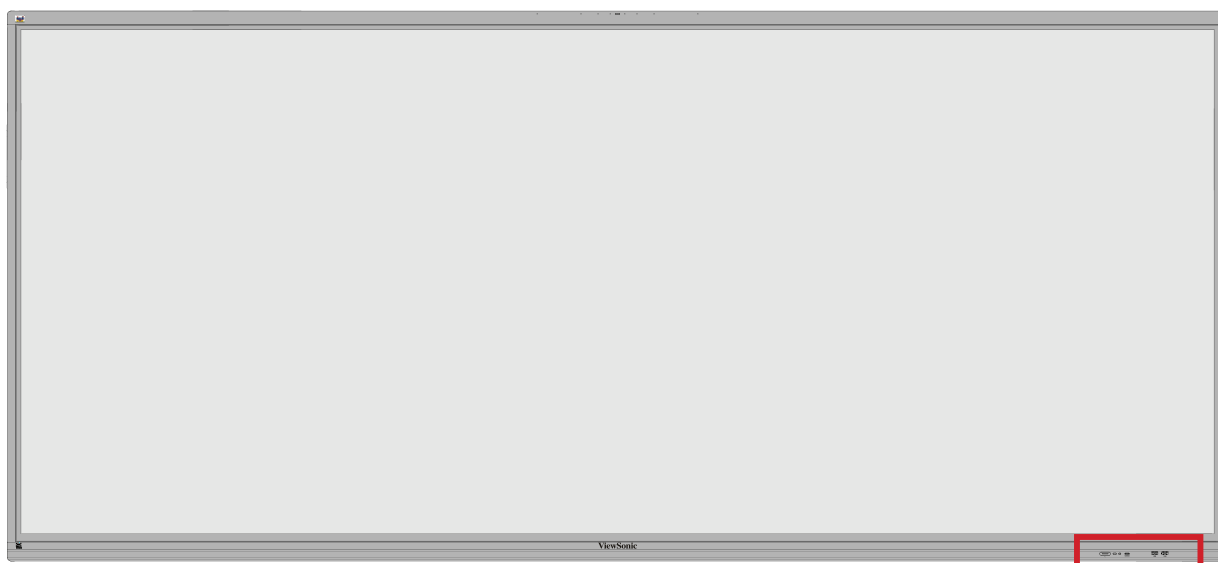


Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP105S	1000 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

OBS! Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

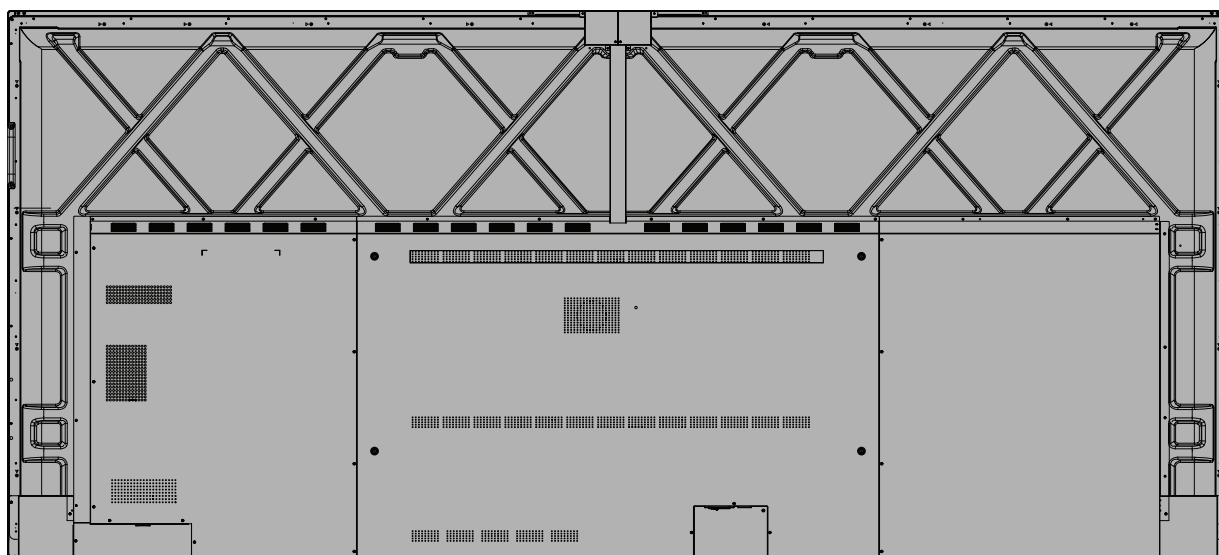
Produktöversikt

Främre panel

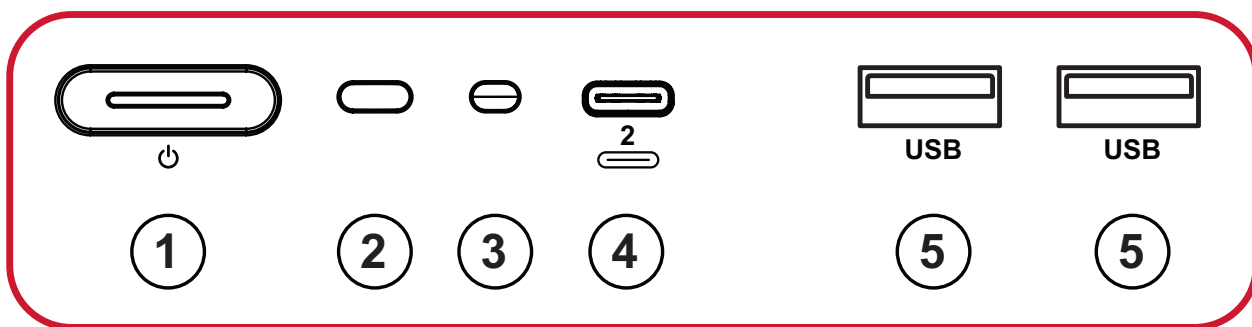


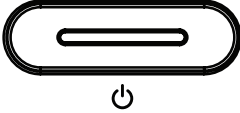



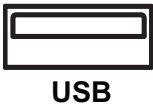
Kontrollpanel och främre I/O

Bakre panel

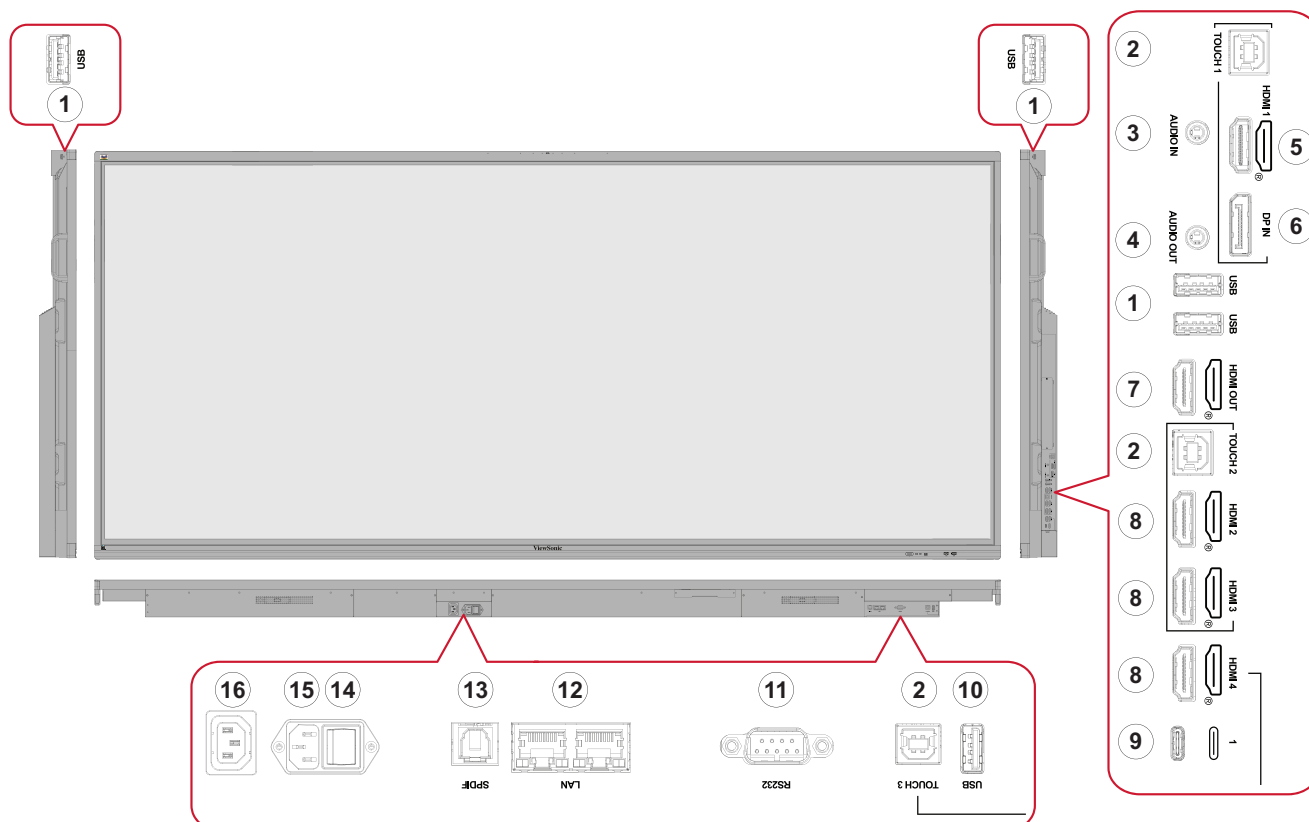


Kontrollpanel och främre I/O



Nummer	Objekt	Beskrivning
1		<ul style="list-style-type: none"> • Strömindikatorlampa. • Tryck för att slå på enheten. • Tryck för att endast stänga av/på skärmens bakgrundsbelysning. • Håll nedtryckt för att stänga av enheten.
2		Mottagare för fjärrkontroll.
3		Omgivande ljussensor för att övervaka omgivande ljus.
4		<ul style="list-style-type: none"> • USB typ C strömförsörjning (15W, 5,0V~3,0A) • Anslut till en dator med USB C-utgång.
5		<ul style="list-style-type: none"> • USB Type A-ingång • Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc. • Växlar automatiskt mellan dator och extern dator.

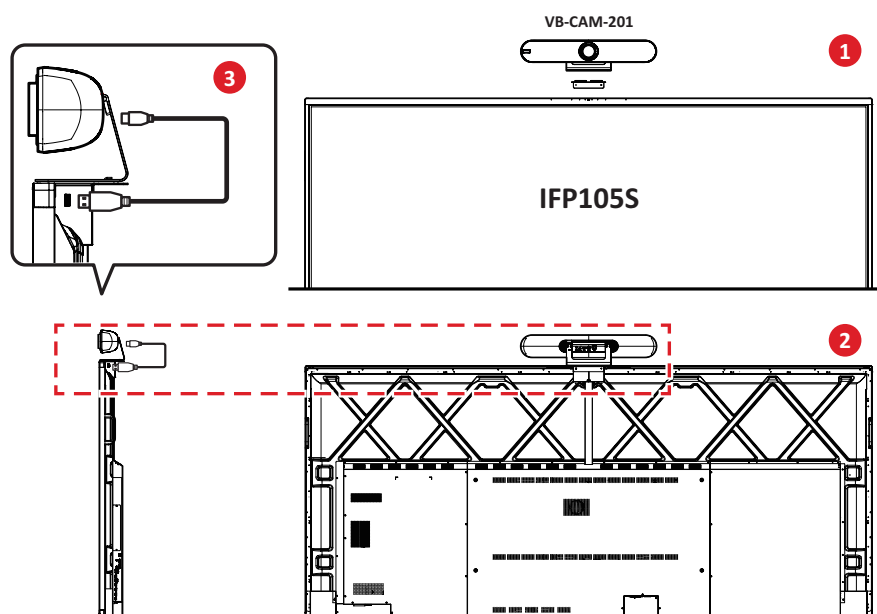
I/O-panel



Figur 1

Nummer	Objekt	Beskrivning
1	USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type A-ingång • Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc. • Växlar automatiskt mellan dator och extern dator.
2	TOUCH 1/2/3	<p>Peksignalutgång till extern dator.</p> <p>OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • TOUCH 1 stöder HDMI 1 och DP IN. • TOUCH 2 stöder HDMI 2 och HDMI 3. • TOUCH 3 stöder HDMI 4.
3	LJUDINGÅNG	Extern datorljudingång.
4	LJUDUTGÅNG	Ljudutgång till en extern högtalare.
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> • 5K högupplöst ingång. • Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet
6	DP IN	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort-ingång • Anslut till en dator eller annan videoenhet med DisplayPort-utgång.
7	HDMI UT	Utöka innehållet till en annan bildskärmsenhet

Nummer	Objekt	Beskrivning
8	HDMI 2/3/4	<ul style="list-style-type: none"> Högupplöst ingång. Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet
9	USB typ C	<ul style="list-style-type: none"> USB typ C strömförsörjning (65W, 20,0V~3,25A) DP 1.2 med USB 3.0-retur 10M/100M Ethernet
10	USB 2.0	<ul style="list-style-type: none"> USB Type A-ingång För uppdatering av firmware.
11	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> Seriellt gränssnitt För ömsesidig överföring av data mellan enheter.
12	LAN	<ul style="list-style-type: none"> Standard RJ45 (10M/100M/1G) internet För användning av ViewBoard och Slot-in PC.
13	SPDIF	SPDIF-utgång.
14	Strömbrytare	Slå PÅ/AV AC-strömförsörjningen.
15	AC IN	AC-ingång
16	AC UT	Växelströmsutgång.

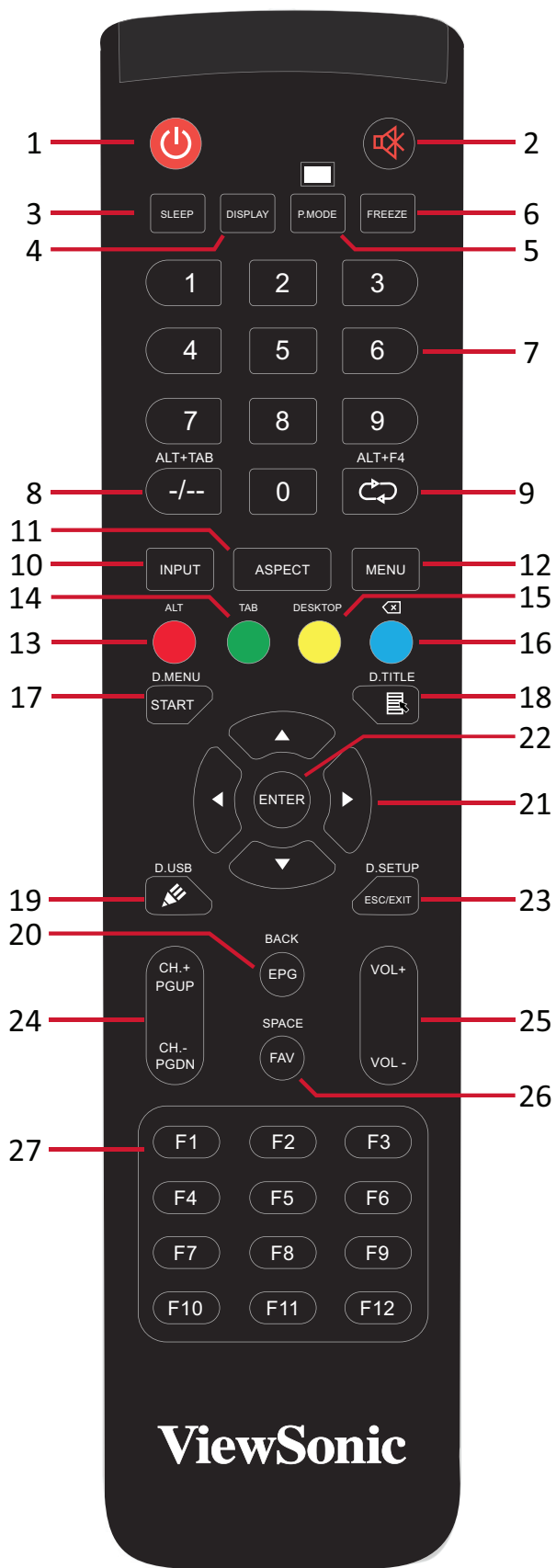











Figur 2

OBS!

- Figur 1** - Det finns två versioner, en numrerad (1 2) och en onummerad (≡), av USB typ C-portikonen på kontrollpanelen och I/O för den här produktserien. Båda versionernas USB typ C-portar fungerar på samma sätt.
- Figur 2** - För bästa betraktningvinkel rekommenderas att USB-kameran installeras ovanpå IFP105S och ansluts till den övre USB-porten.

Fjärrkontroll



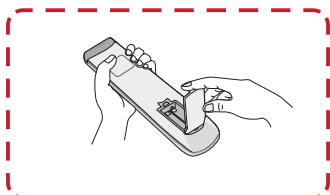
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		Ström PÅ/AV
2		Stäng av volymen/slå på volymen
3	SLEEP	Viloläge
4	DISPLAY	För källor som inte är Android; visa aktuell information om ingångskälla
5	P.MODE	Tom skärm
6	FREEZE	Skärmfrysning
7		Numeriska inmatningsknappar
8	ALT+TAB -/--	Slot-in datorns mellanslagstangent Alt + Tab
9	ALT+F4 	Slot-in dator, stäng programfönstret
10	INPUT	Val av ingångskälla
11	ASPECT	Tillbaka till systemets huvudgränssnitt
12	MENU	För Android, gå till Inställningar; för andra källor, gå till Touch Menu-inställningar
13	Röd / ALT	Skärmbild
14	Grön / TAB	PC ¹ [Tab]-knappen
15	Gul / DESKTOP	Byt till slot-in-datorns skrivbord
16	BLÅ/ 	PC ¹ [Backsteg]-knappen
17	START / D.MENU	PC ¹ [Windows]-knappen
18	 / D.TITLE	PC ¹ [Meny]-knappen
19	 / D.USB	Inställning av skrivprogramvara
20	EPG/BACK	Retur-knapp
21	 /  /  / 	Bläddra uppåt, nedåt, vänster och höger
22	ENTER	Bekräfta val / tillstånd
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Genvägsknapp för att avsluta dialogrutor
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: PC föregående sida CH-: PC nästa sida
25	VOL+ / VOL-	Öka / minska volymen
26	FAV / SPACE	PC ¹ [Mellanslag]-knappen
27	F1-F12	Inbyggd funktionsknapp F1 - F12 på datorn

¹ Alla datorrelaterade funktionstangenter är inte tillgängliga utan en slot-in-dator.

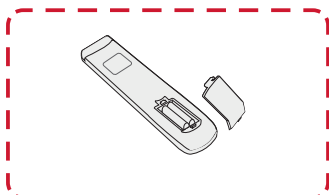
Sätta i fjärrkontrollens batterier

Så här sätter du i batterier i fjärrkontrollen:

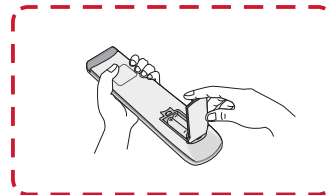
1. Ta bort luckan på fjärrkontrollens baksida.
2. Sätt i två "AAA"-batterier och se till att symbolen "+" på batteriet matchar "+" på batteripolen.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den med spåret på fjärrkontrollen och stänga spärren.



(1)



(2)



(3)

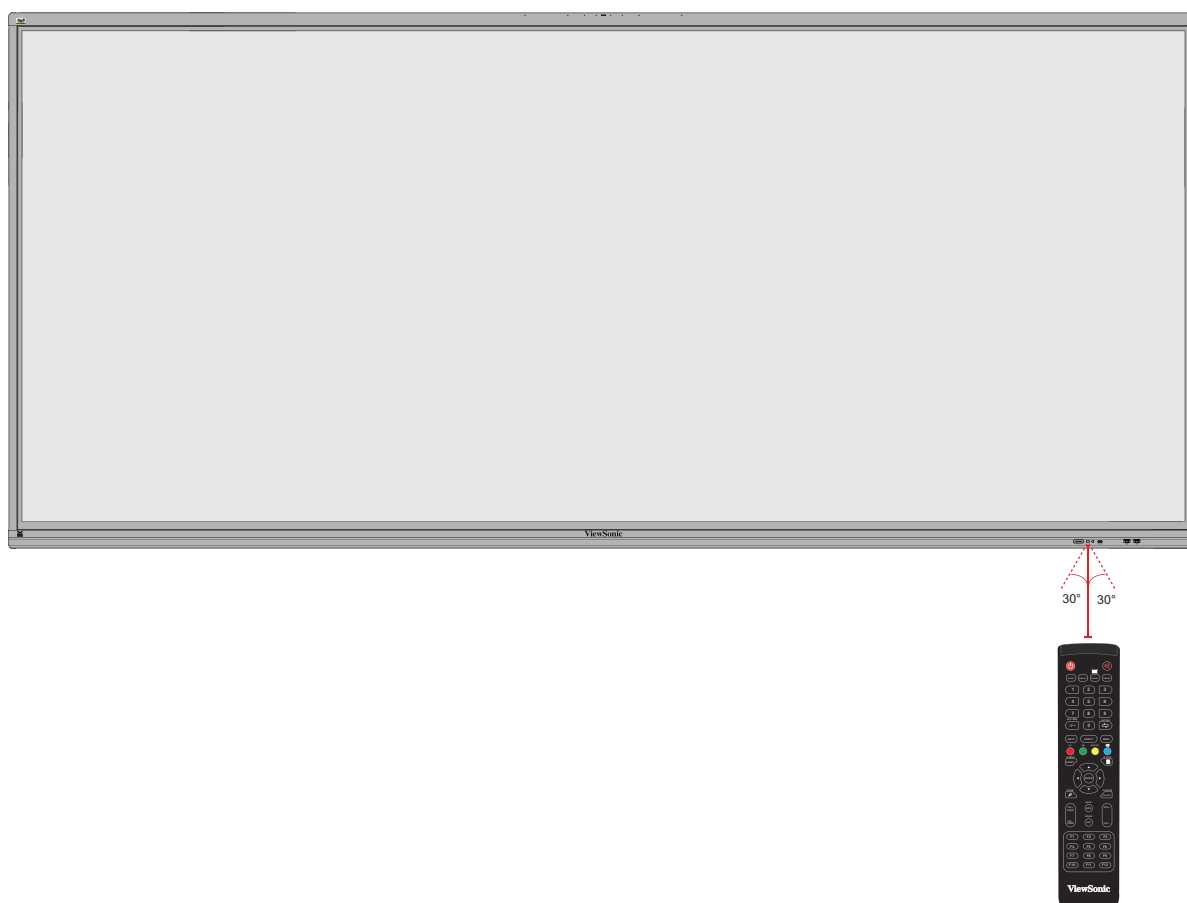
WARNING! Om fel typ av batterier används uppstår en explosionsrisk.

OBS!

- Vi rekommenderar att du inte blandar olika typer av batterier.
- Kassera alltid använda batterier på ett miljövänligt sätt. Kontakta din lokala myndighet för mer information om hur du kasserar batterier på ett säkert sätt.

Fjärrkontroll - Mottagarområde

Fjärrkontrollens mottagarområde visas här. Den har en effektiv räckvidd på 8 meter, 30° grader till vänster och höger. Se till att ingenting blockerar fjärrkontrollens signal till mottagaren.

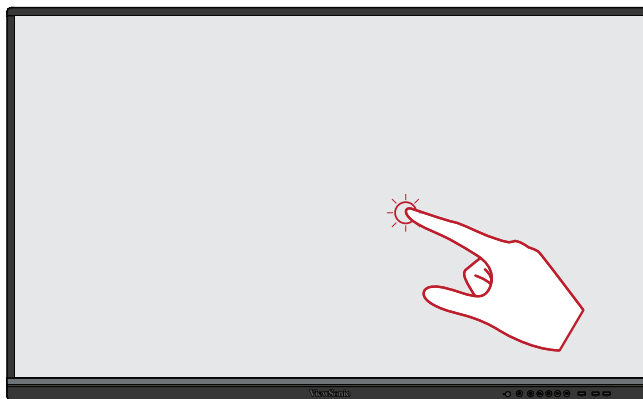


Använda gester

Pekgester gör att användaren kan använda förutbestämda kommandon utan att använda tangentbord eller mus. Genom att använda gester på ViewBoard kan användaren markera/avmarkera objekt, ändra plats för ett objekt, komma åt inställningar, radera digitalt bläck och mycket mer.

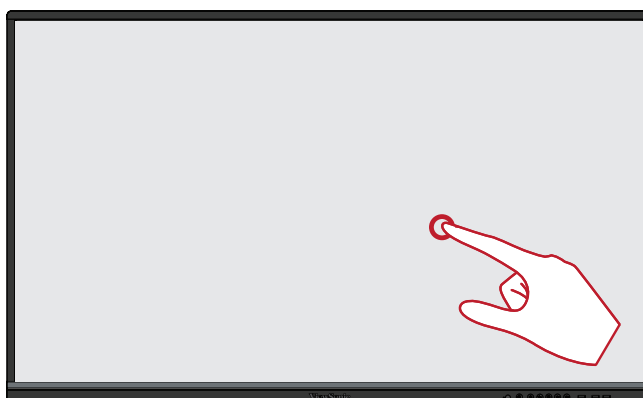
Markera och avmarkera ett objekt (klicka)

Tryck och släpp ViewBoard för att markera/avmarkera alternativ eller objekt. Det här är som en enskild, standard vänster musklick.



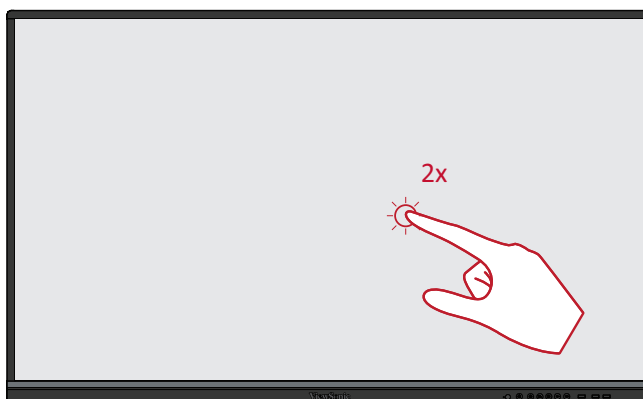
Visa menyalternativ (högerklicka)

Håll ViewBoard intryckt med fingret. Det här är som en enskild, standard höger musklick.



Dubbelklicka

Tryck och släpp snabbt två gånger på samma plats på ViewBoard. Det här är som en dubbel, standard vänster musklick.



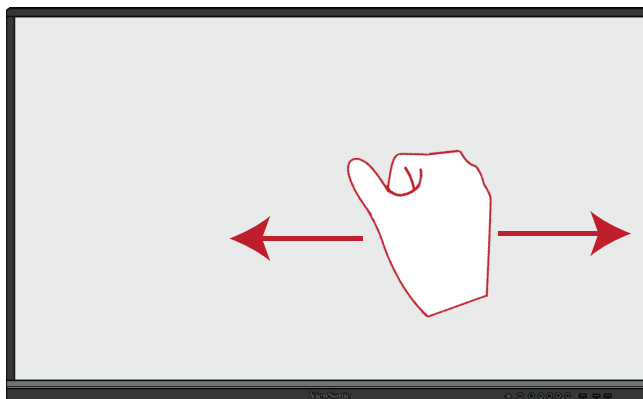
Flytta ett objekt

Håll objektet intryckt på ViewBoard och dra det långsamt med fingret till önskad plats.



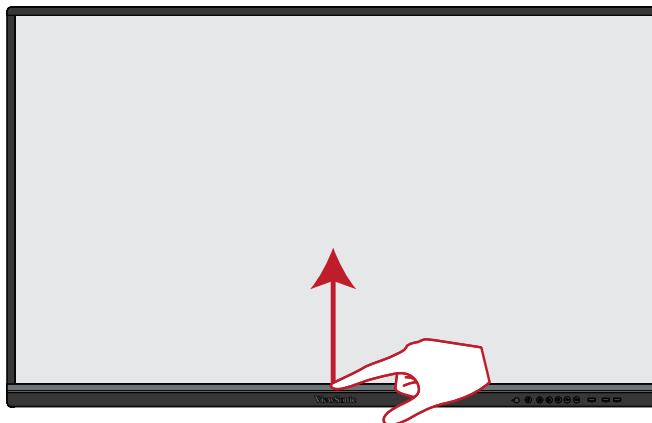
Radera digitalt bläck

Använd en platt hand, handflata eller knytnäve på ViewBoard och flytta handen över det område som du vill radera.



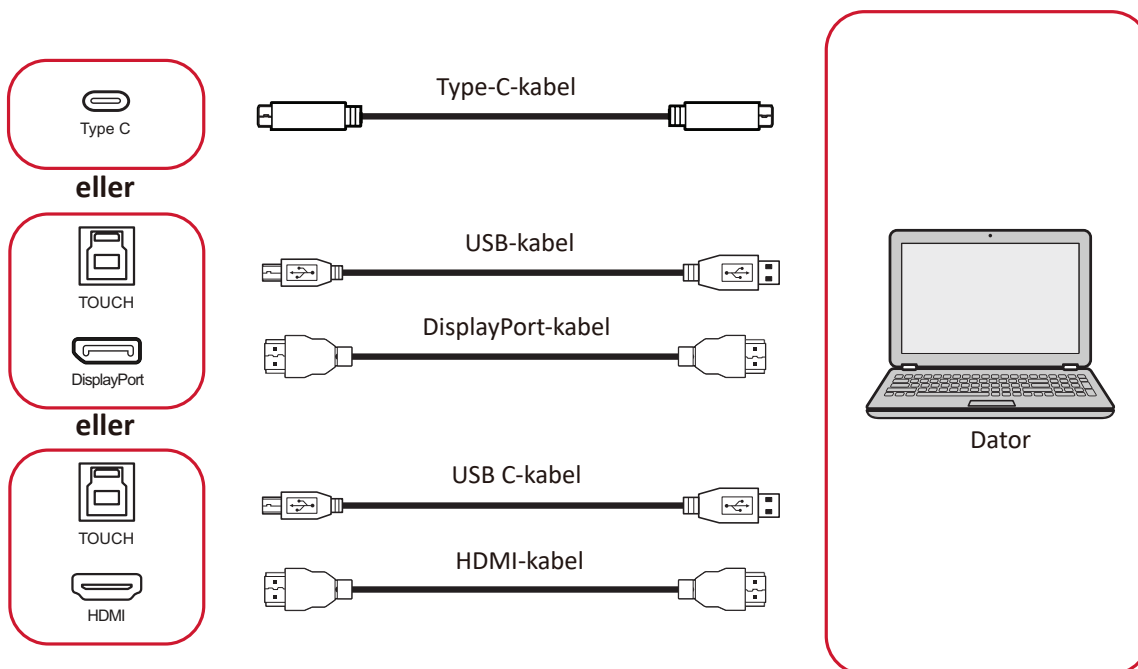
Svep uppåt för allmänna inställningar

Svep uppåt från ViewBoard för att starta Allmänna inställningar.



Göra anslutningar

Ansluta externa enheter och pekanslutning



Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

Typ C-anslutning

För att ansluta via Type-C:

Anslut en typ C-kabel från din externa enhet till **typ C-porten** på skärmen.

DisplayPort-anslutning

Ansluta via DisplayPort:

1. Anslut en DisplayPort-kabel från din externa enhet till **DP IN-porten** på skärmen.
2. Anslut en USB-kabel till den externa enheten från skärmens **TOUCH 1-port**.

HDMI-anslutning

Ansluta via HDMI:

1. Anslut en HDMI-kabel från din externa enhet till **HDMI 1/2/3/4-porten** på skärmen.
2. Anslut en USB-kabel till den externa enheten från lämplig **TOUCH-port** på skärmen.

OBS! **TOUCH 1-porten** är för **HDMI 1-porten**. **TOUCH 2-porten** är avsedd för **HDMI 2- och HDMI 3-portarna**. **TOUCH 3-porten** är för **HDMI 4-porten**.

RS-232-anslutning



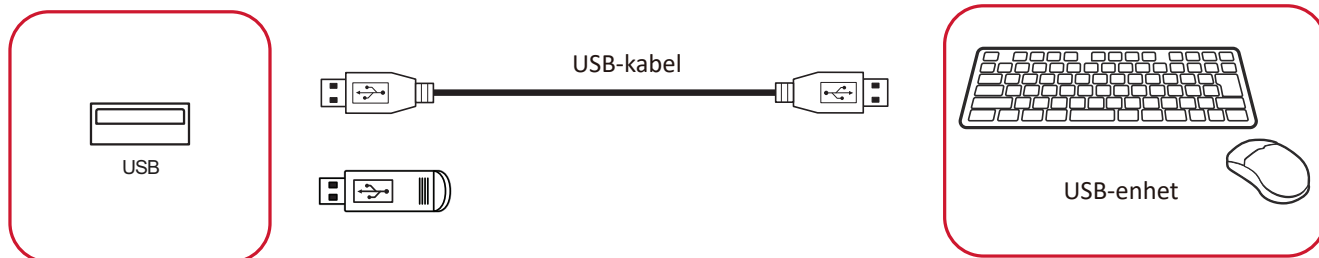
När du använder en RS-232-seriell portkabel för att ansluta din skärm till en extern dator kan vissa funktioner fjärrstyras av datorn, inklusive ström på/av, volymjustering, ingångsval, ljusstyrka och mer.

USB- och nätverksanslutningar

Precis som med vilken dator som helst är det enkelt att ansluta olika USB-enheter och annan kringutrustning till skärmen.

USB-kringutrustning

Anslut USB-enhetens kabel till en **USB**-port.

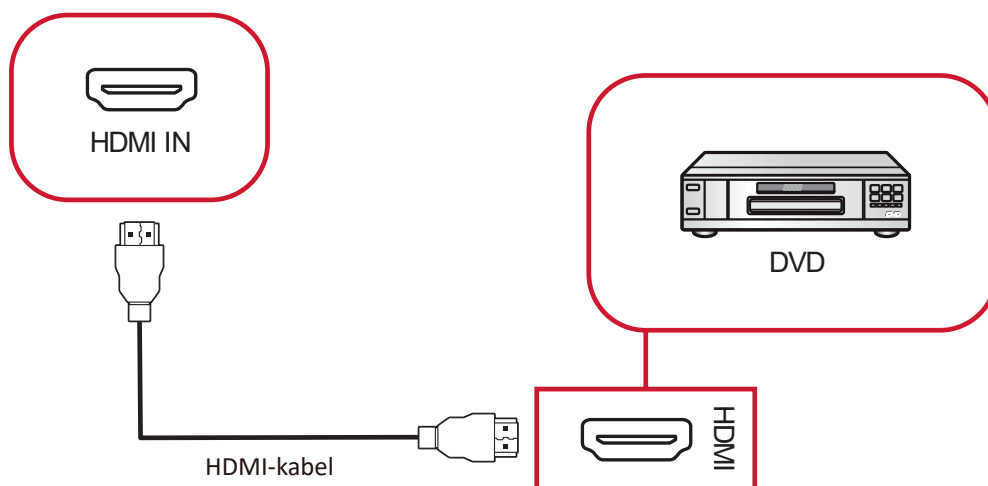


Nätverks- och modemkablar

Anslut nätverkskabeln till en **LAN**-port.



Anslutning till mediaspelare

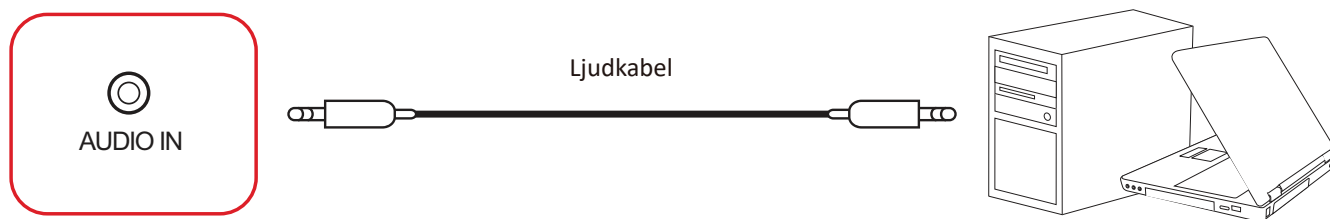


Så här ansluter du till en mediaspelare:

1. Anslut HDMI-kabeln till **HDMI IN**-porten på skärmen och kringutrustningen.
2. Anslut skärmens nätkabel och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Strömbrytaren** på skärmen för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen och växla till "HDMI"-ingångskälla.

Ljudanslutning

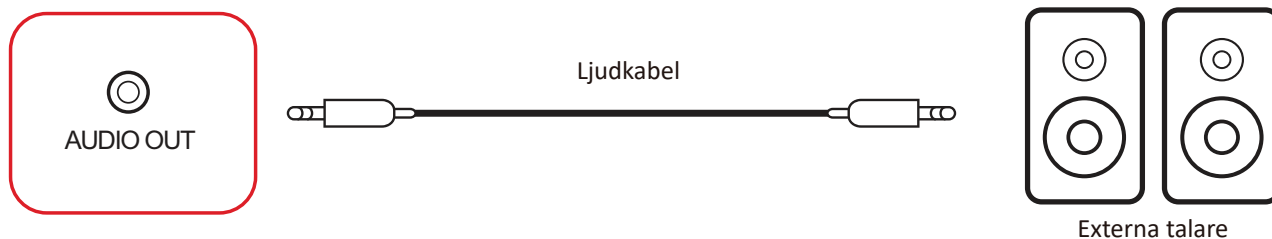
Ljudutgång



För att ansluta till en extern enhet:

1. Anslut en ljudkabel från **AUDIO IN**-porten på skärmen till din externa enhet.
2. Anslut skärmens nätkabel och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **⏻ Strömbrytaren** på skärmen för att slå på skärmen.

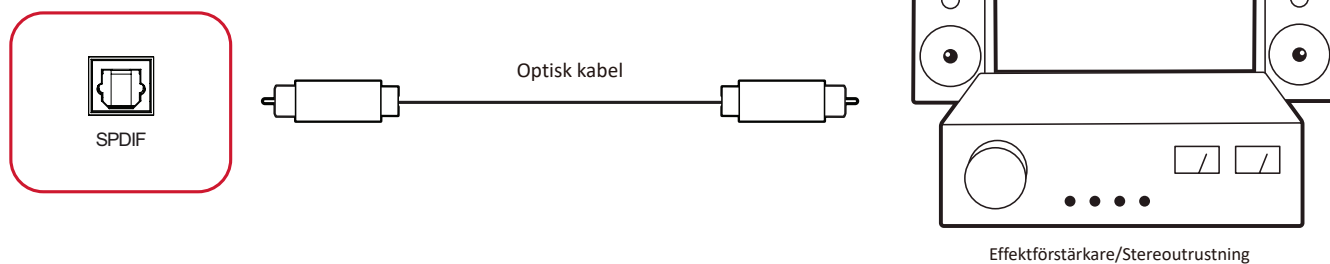
Ljudutgång



För anslutning till externa högtalare:

1. Anslut en ljudkabel från **AUDIO OUT**-porten på skärmen till dina externa högtalare.
2. Anslut skärmens nätkabel och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **⏻ Strömbrytaren** på skärmen för att slå på skärmen.

SPDIF



Så här ansluter du till ett externt ljudsystem:

1. Anslut en optisk kabel från **SPDIF**-porten till ljudsystemets optiska kontakt.
2. Anslut skärmens nätkabel och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **☰ Strömbrytaren** på skärmen för att slå på skärmen.

Videoutgångsanslutning



För att mata ut video via en visningsenhet:

1. Anslut en HDMI-kabel till **HDMI IN**-porten på bildskärmsenheten och den andra änden till **HDMI OUT**-porten på bildskärmen.
2. Anslut skärmens nätkabel och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Strömbrytaren** på skärmen för att slå på skärmen.

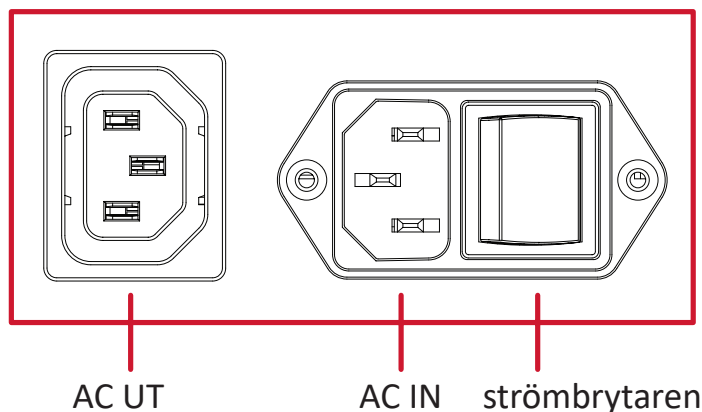
Använda ViewBoard

Slå på/av bildskärmen

1. Se till att nätsladden är ansluten, inkopplad till ett eluttag och strömbrytaren är i läget "PÅ".



Strömbrytaren och växlingsknappen finns längst ner på enheten.



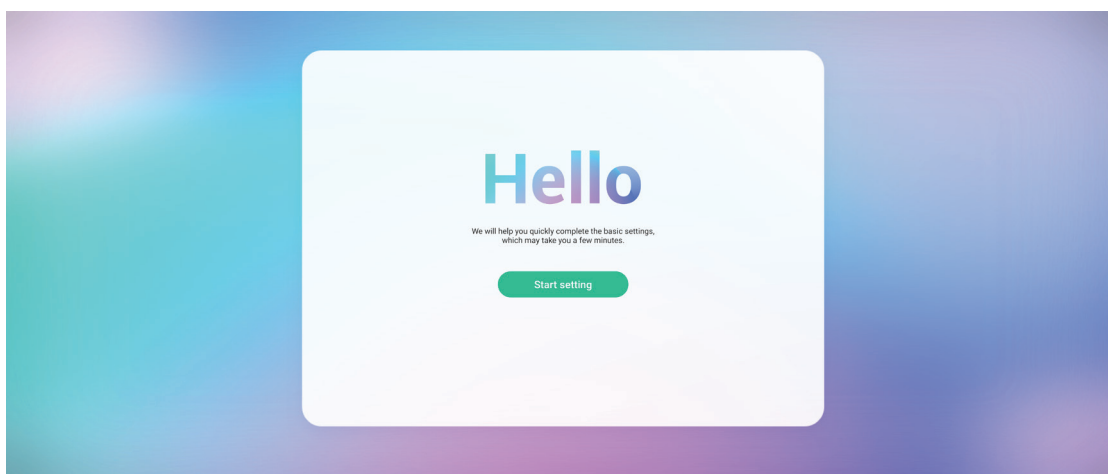
2. Tryck på **⏻ Strömbrytaren** för att slå på skärmen.
3. För att stänga av skärmen trycker du på och håller ned **⏻ Strömbrytaren**.

OBS! **AC OUT** kan anslutas till en annan enhet. Den uteffekt som används måste dock vara < 250W.

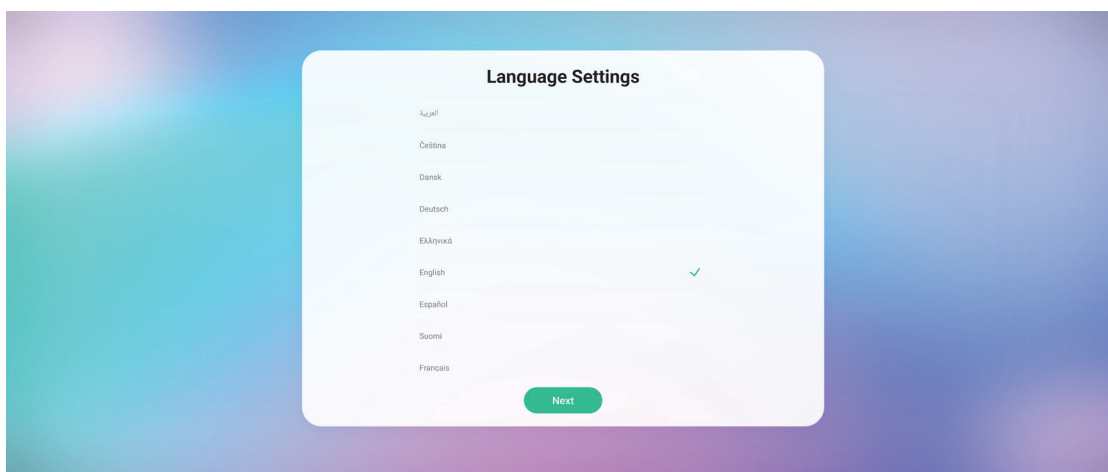
Installationsprogram för första start

När du slår på skärmen för första gången startas en inledande installationsguide.

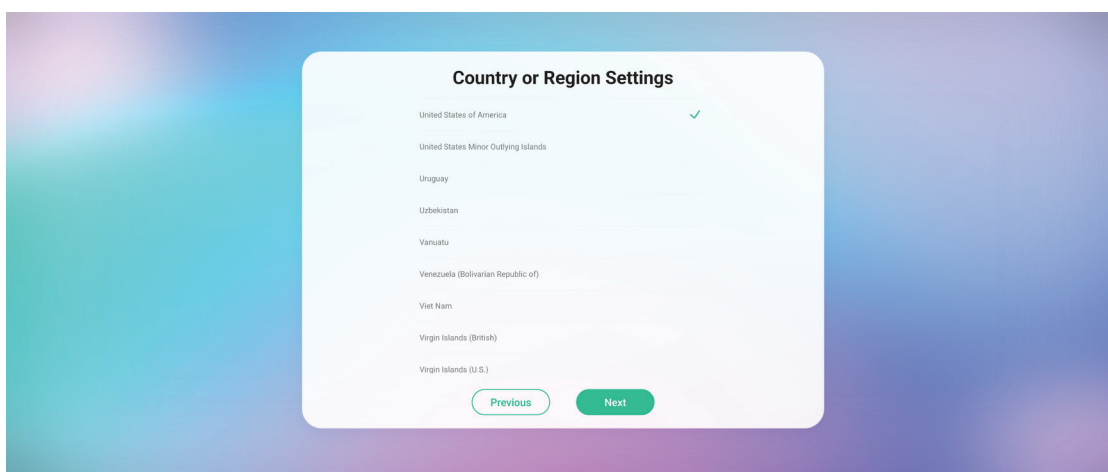
1. Välj **Start Setting (Starta inställning)** för att starta installationsguiden.



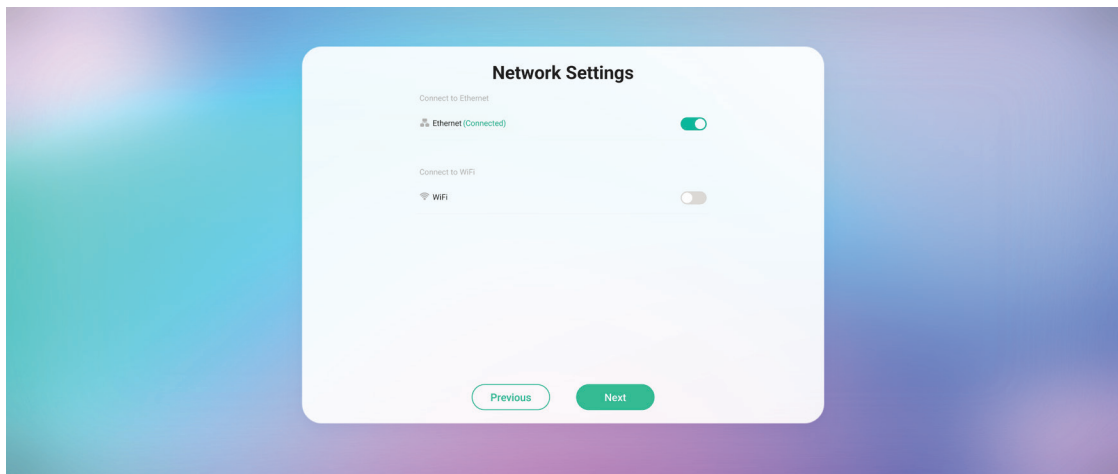
2. Välj språk.



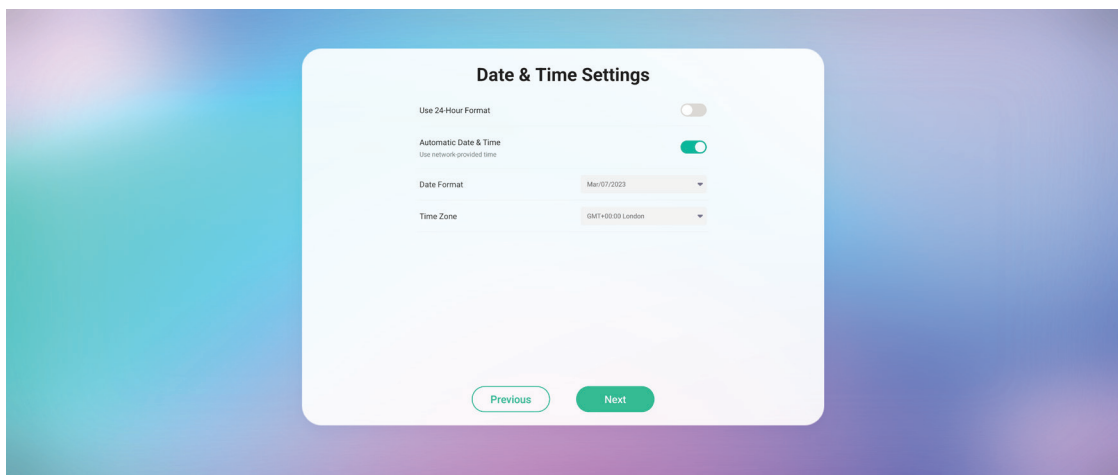
3. Välj land eller region.



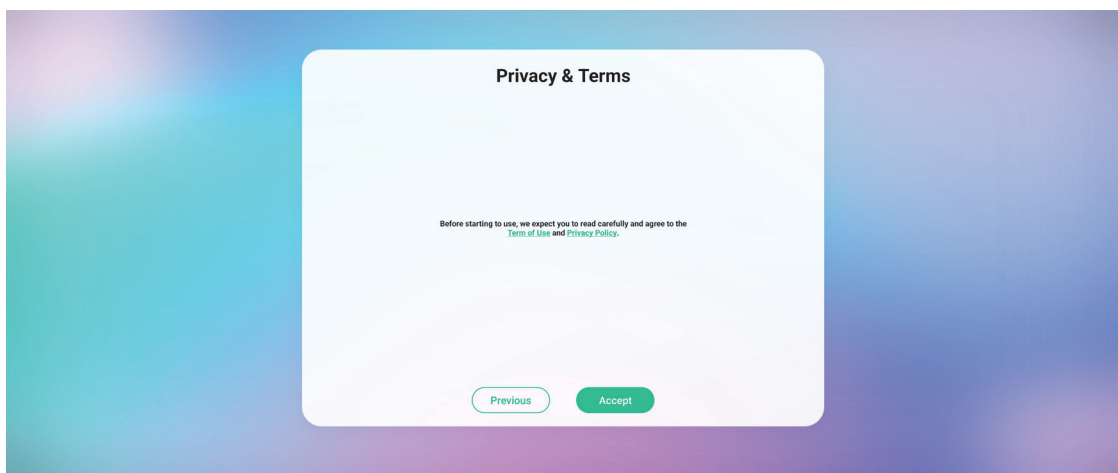
4. Konfigurera och verifiera LAN-anslutningen:



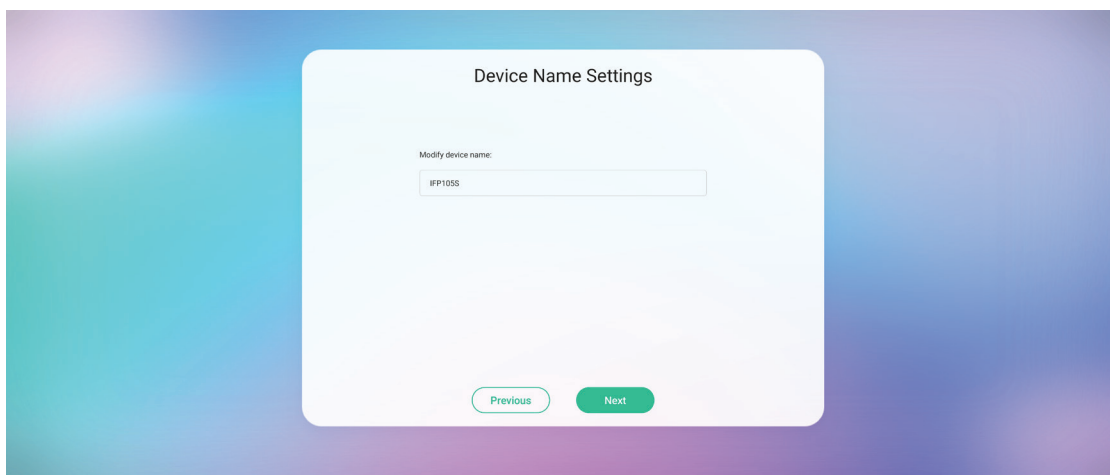
5. Välj din tidszon för att ange datum och tid:



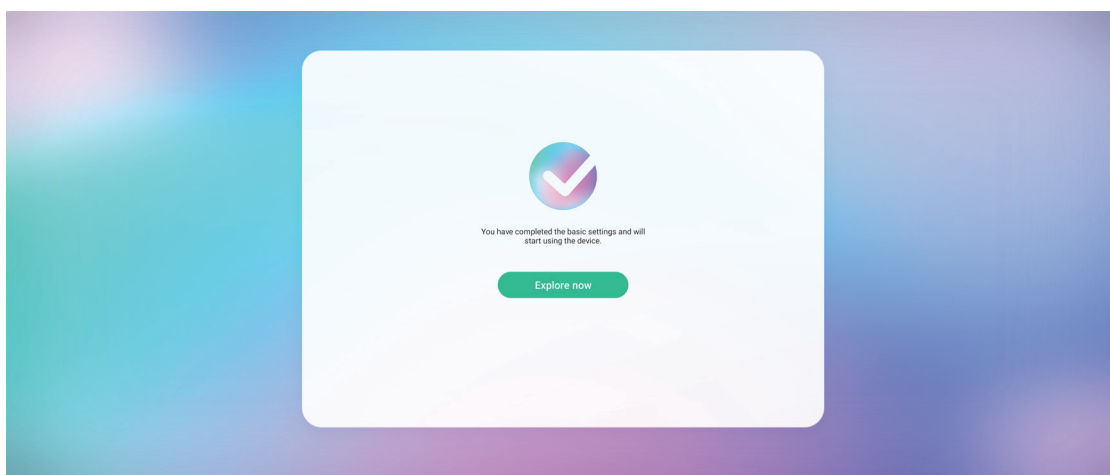
6. Acceptera eller avvisa villkoren för sekretess- och upphovsrättsskydd.



7. Ange enhetens namn.

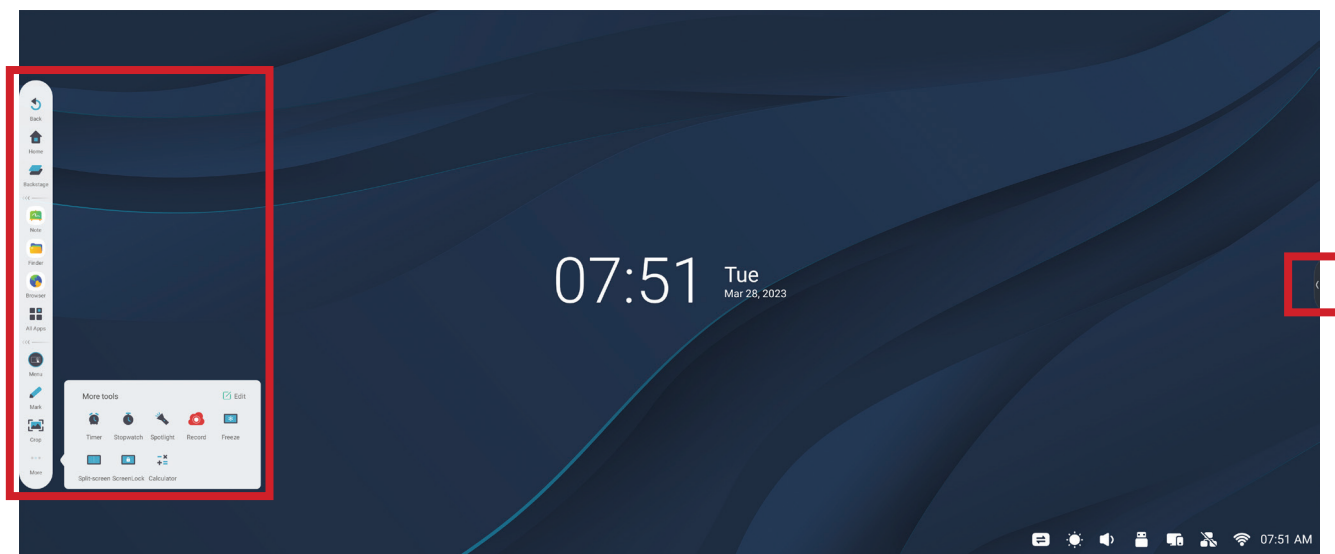


8. Välj **Confirm Now (Bekräfta nu)** för att slutföra den inledande installationen.



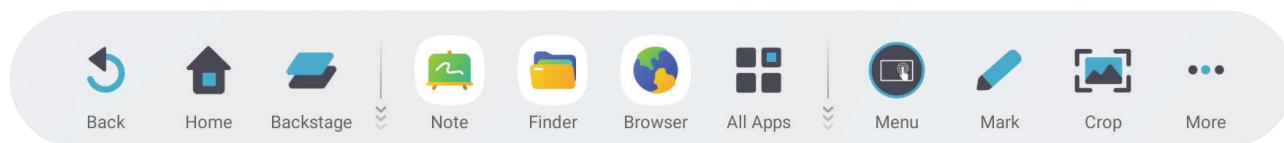
Verktøgsfält




Verktøgsfältet är den plats där du hittar dina applikationer och verktyg. Utlösningsikoner finns på kanten av startprogrammet för att ge åtkomst.


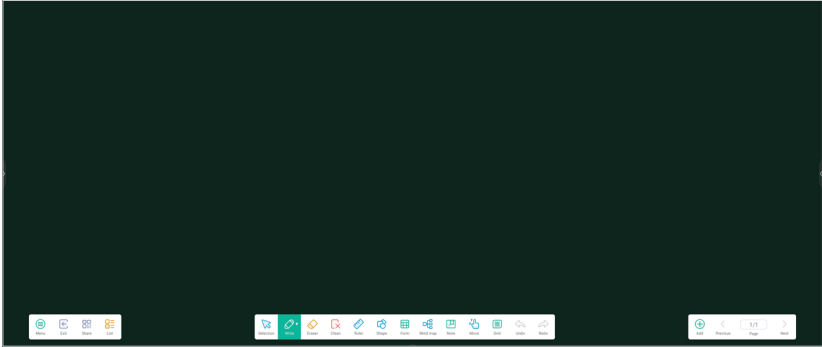














Starta ett program eller ett verktyg:

1. Tryck på en utlösningssikon i verktøgsfältet.
2. Tryck på önskad program- eller verktøgsikon.



Ikon	Beskrivning
 Back (Tillbaka)	Återgå till föregående åtgärdsskärm. OBS! Endast för ViewBoard-ingångskällan.
 Home (Hem)	Återgå till startskärmen för ViewBoard-ingångskällan.
 Backstage (Underliggande)	Visa alla installerade program som för närvarande är öppna.

Ikon	Beskrivning
 <p data-bbox="161 448 344 488">Note (Obs!)</p>	<p data-bbox="411 203 855 237">Program för digital whiteboard.</p> 
 <p data-bbox="134 745 371 786">Finder (Sökare)</p>	<p data-bbox="411 689 772 723">Hantera filer och mappar.</p>
 <p data-bbox="150 925 355 1003">Browser (Webbläsare)</p>	<p data-bbox="411 887 927 920">Webbläsare för att surfa på internet.</p>

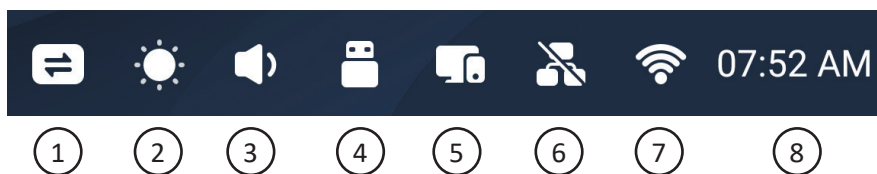
Ikon	Beskrivning
 <p>All Apps (Alla appar)</p>	<p>Visa alla installerade program.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="485 277 641 394">  Molntjänst </div> <div data-bbox="767 277 868 394">  Keeper </div> <div data-bbox="995 277 1150 394">  OfficeSuite </div> <div data-bbox="1283 277 1374 394">  Palett </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="523 423 592 533">  PIP </div> <div data-bbox="730 423 906 533">  Inställningar </div> <div data-bbox="1034 423 1102 533">  vCast </div> <div data-bbox="1235 423 1422 533">  Visualiserare </div> </div>
	<p><u>Molntjänst</u> Lagra och hämta filer från din molnlagringstjänst.</p>
	<p><u>Keeper</u> Rensa onödiga data och oönskade filer.</p>
	<p><u>OfficeSuite</u> Skapa, redigera och visa dokument, kalkylblad, presentationer och PDF-filer.</p>
	<p><u>Palett</u> Välj en färg och justera mätnadsnivåerna.</p>
	<p><u>PIP</u> Bild-i-bild. Dela skärmen i två delar, ett huvudfönster och ett infällt fönster. Användaren kan ange inmatningskälla för varje skärm.</p>
	<p><u>Inställningar</u> Öppna systeminställningarna.</p>
	<p><u>vCast</u> Arbeta med ViewBoard Cast-programvaran och ta emot vCastSender laptopskärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror.</p>
	<p><u>Visualiserare</u> Visa video från en ansluten kamera.</p>
 <p>Menu (Meny)</p>	<p>Öppna Allmänna inställningar.</p>

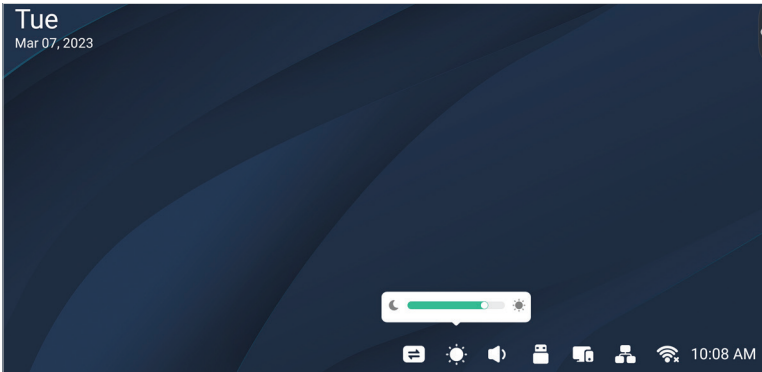
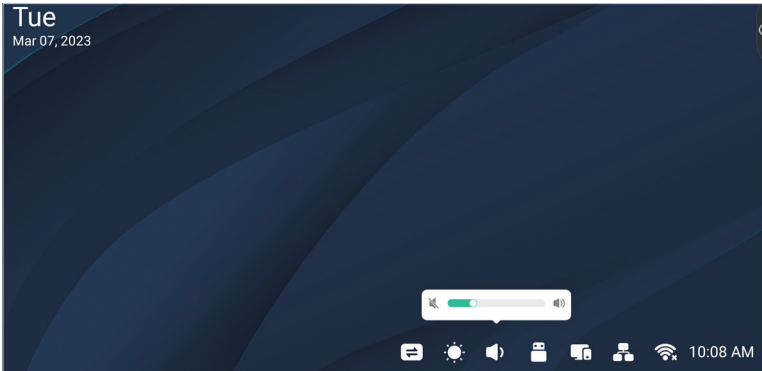
Ikon	Beskrivning
 <p>Mark (Markera)</p>	<p>Anteckna överlagringen av valfri inmatningskälla med en penna eller pensel.</p> 
 <p>Crop (Beskär)</p>	<p>Ta en skärmdump av den aktuella skärmen och ändra storlek.</p>

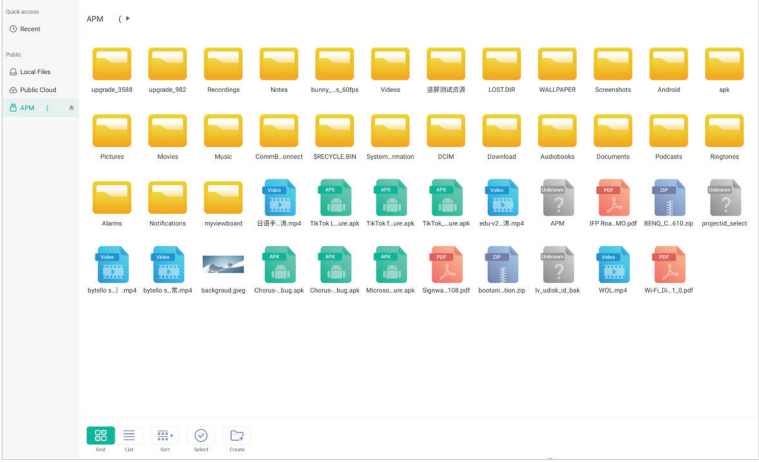
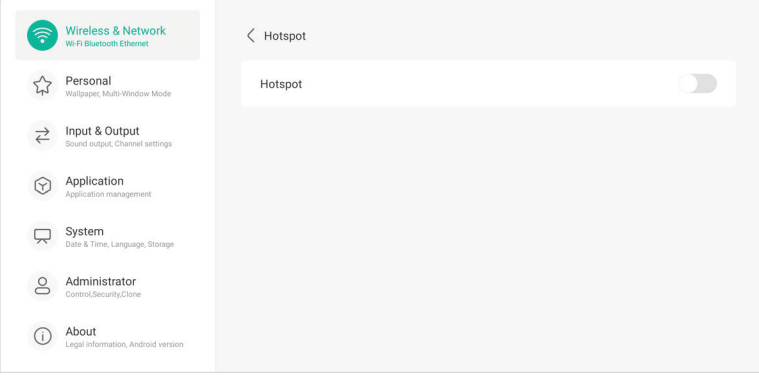
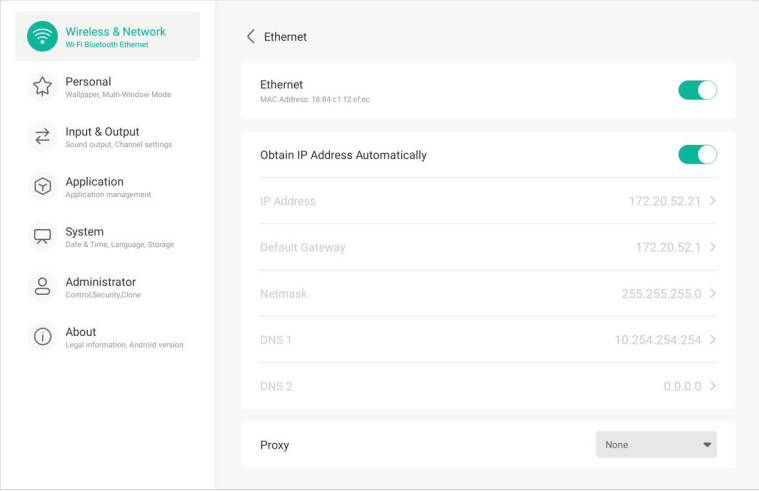
Ikon	Beskrivning
<p style="text-align: center;">• • •</p> <p>More (Mer)</p>	<p>Visa fler applikationer i verktygsfältet.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="523 271 587 331"></div> <div data-bbox="783 271 831 331"></div> <div data-bbox="1031 271 1094 331"></div> <div data-bbox="1281 271 1358 331"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="523 353 603 387">Timer</div> <div data-bbox="759 353 874 387">Stoppur</div> <div data-bbox="986 353 1155 387">Strålkastare</div> <div data-bbox="1254 353 1398 387">Registrera</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="523 421 587 465"></div> <div data-bbox="778 421 842 465"></div> <div data-bbox="1031 421 1094 465"></div> <div data-bbox="1294 421 1350 465"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="531 488 595 521">Frys</div> <div data-bbox="727 488 906 521">Delad skärm</div> <div data-bbox="1007 488 1134 521">Skärmlås</div> <div data-bbox="1254 488 1398 521">Kalkylator</div> </div>
	<p><u>Timer</u></p> <p>En nedräkningstimer med valfri alarminställning. Tryck och svep för att justera numeriska värden och klicka sedan på Start. När som helst kan nedräkningstimen pausas, återupptas eller återställas.</p>
	<p><u>Stoppur</u></p> <p>Genom att trycka på Start kommer stoppuret att starta. När som helst kan stoppuret pausas, återupptas, delas eller återställas.</p>
	<p><u>Strålkastare</u></p> <p>Markera innehållsområdet. Tryck på ikonen Inställning för att justera storleken på Strålkastare och effekten för Alfablandning.</p>
	<p><u>Registrera</u></p> <p>Spela in, visa och spara innehåll på skärmen.</p>
	<p><u>Frys</u></p> <p>Konvertera det innehåll som för närvarande visas till en stillbild. Sedan kan du zooma in, zooma ut, gå tillbaka till helskärm och avsluta.</p>
	<p><u>Delad skärm</u></p> <p>Dela skärmen för att visa två olika applikationer på skärmen.</p> <div data-bbox="528 1442 1353 1787" style="text-align: center;"> </div>
	<p><u>Skärmlås</u></p> <p>Lås skärmen för ökad säkerhet.</p>
	<p><u>Kalkylator</u></p> <p>Används för matematiska beräkningar.</p>

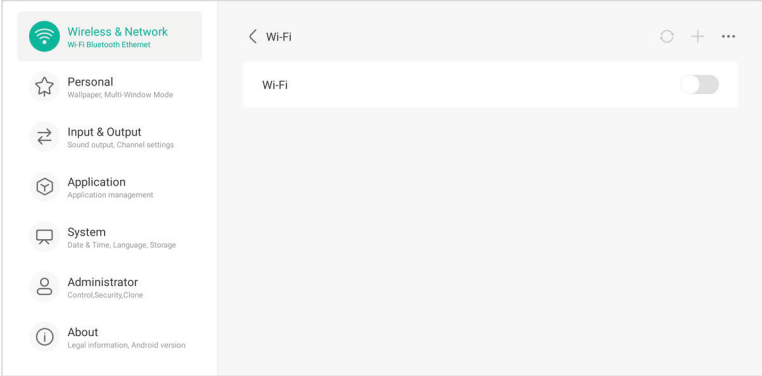
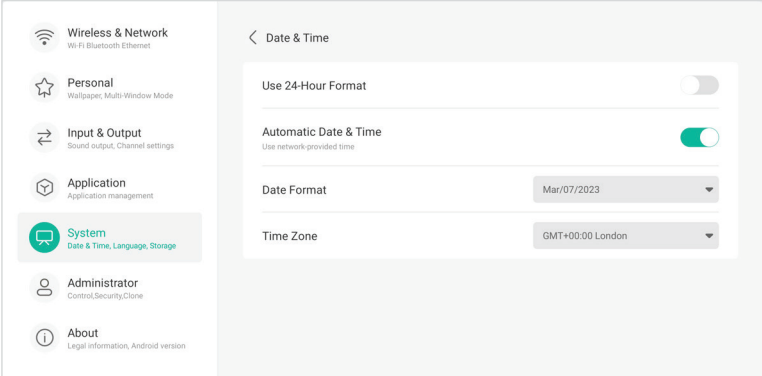
Kontrollfält

Ofta använda inställningar och verktyg kan snabbt nås via kontrollfältet.



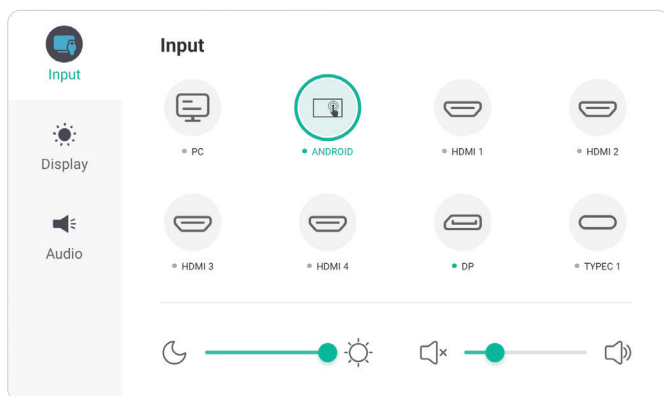
Objekt	Beskrivning
1 Input Source (Källingång)	Välj ingångskälla. 
2 Brightness (Ljusstyrka)	Justera ljusstyrkan på skärmen. 
3 Sound (Ljud)	Justera volymnivån på skärmen. 

Objekt	Beskrivning
<p>4</p> <p>USB</p>	<p>Om en USB-lagringsenhet är ansluten visas USB-ikonen. Om du klickar på ikonen öppnas mappen för USB-lagringsenheten.</p> 
<p>5</p> <p>Hotspot</p>	<p>Genväg till hotspot-inställningarna för Wireless & Network (Trådlöst och nätverk). Aktivera eller inaktivera hotspot-funktionen.</p> 
<p>6</p> <p>Ethernet</p>	<p>Genväg till LAN-inställningar för Wireless & Network (Trådlöst och nätverk). Aktivera eller inaktivera LAN-anslutning.</p> 

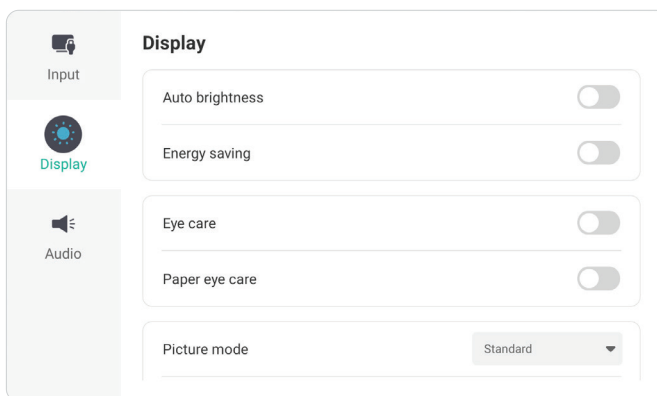
Objekt	Beskrivning
<p data-bbox="164 443 188 477">7</p> <p data-bbox="236 421 384 499">Wireless (Trådlöst)</p>	<p data-bbox="437 203 1394 315">Genväg till Wi-Fi-inställningar för Wireless & Network (Trådlöst och nätverk). Aktivera eller inaktivera Wi-Fi och anslut till ett trådlöst nätverk.</p> 
<p data-bbox="164 969 188 1003">8</p> <p data-bbox="213 925 406 1048">Date & Time (Datum och tid)</p>	<p data-bbox="437 752 1374 819">Genväg till System (Systeminställningar). Ställ in datum och tid för skärmen.</p> 

Skärmmeny (OSD) - Allmänna inställningar

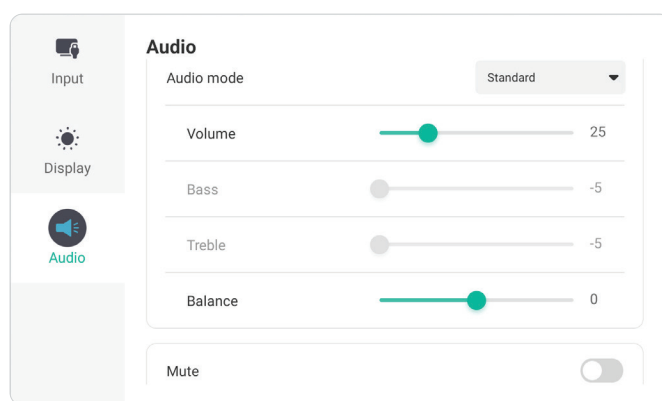
Via OSD-menyn kan du göra inställningar för **Ingång**, **Skärm**, **Ljud** och andra allmänna inställningar.





Inmatningsmeny

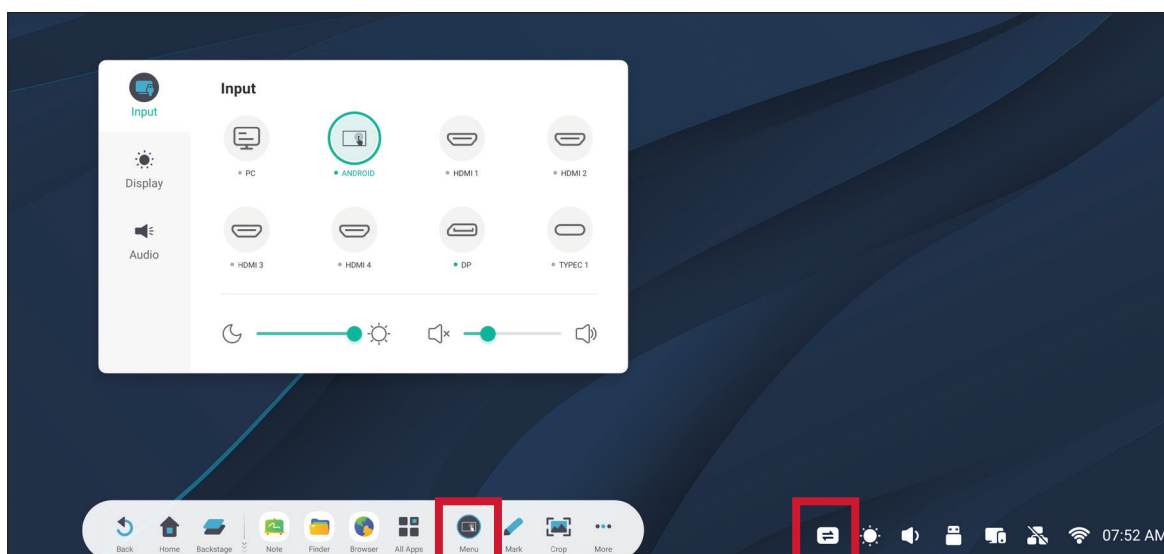


Visa meny

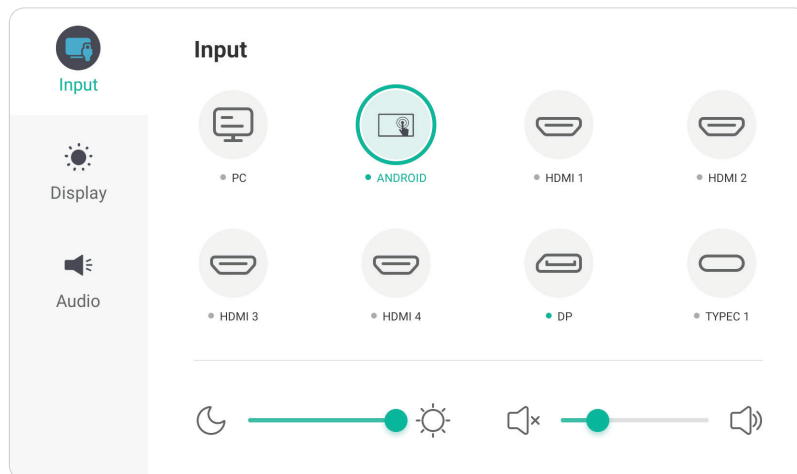


Ljudmeny



Öppna OSD-menyn genom att trycka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet.



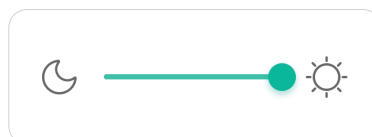
Input Settings (Inställningar för inmatning)





Välja en ingångskälla:

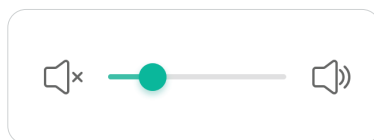
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på **menyikonen** () i verktygsfältet eller på ikonen **Inmatningskälla** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja önskad ingångskälla.
OBS! PC-källan är endast synlig när en slot-in-dator är installerad.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen eller tryck på inmatningskällan.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.




Justera ljusstyrkan:



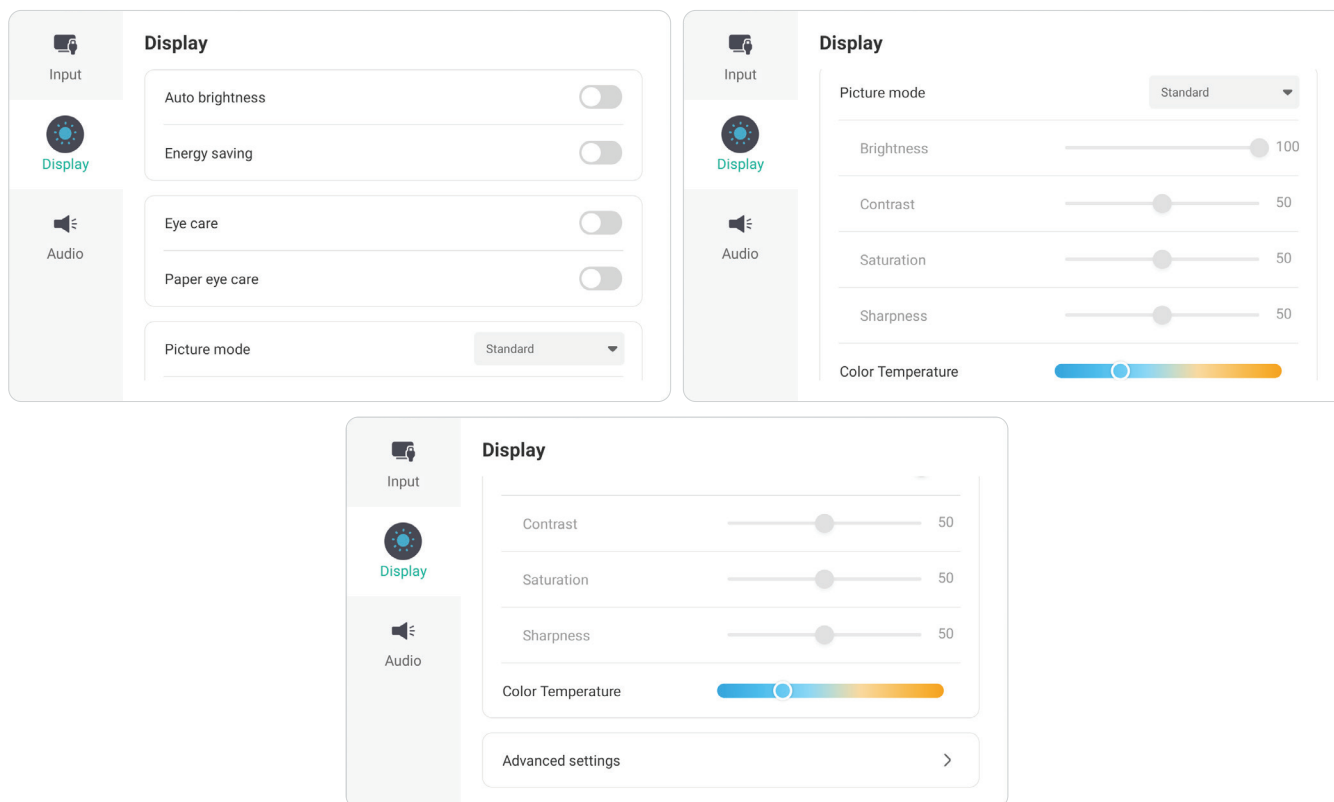
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på **menyikonen** () i verktygsfältet eller på ikonen **Inmatningskälla** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Tryck och dra direkt i reglaget för ljusstyrka för att justera värdet för bakgrundsbelysningen.
3. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Justera volymen:





1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på **menyikonen** () i verktygsfältet eller på ikonen **Inmatningskälla** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Rör vid och dra volymreglaget direkt för att justera värdet, eller tryck på **VOL +/ VOL-** på fjärrkontrollen för att justera. Dessutom kan du trycka på **Mute (Ljud av)** () på fjärrkontrollen för att stänga av/slå på volymen.
3. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Screen Settings (Skärminställningar)



Justera visningsinställningarna:

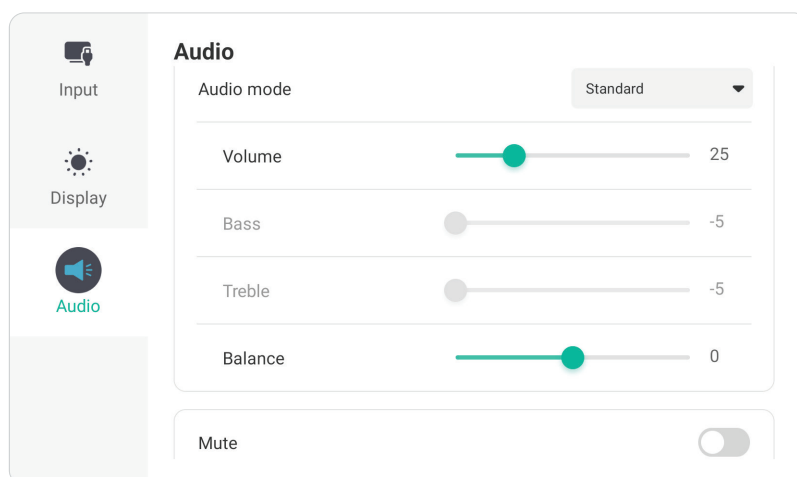
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på **Menyikonen** () i verktygsfältet eller på ikonen **Inmatningskälla** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**. Välj sedan fliken **Display (Skärm)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja det menyalternativ du vill ha.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta eller tryck på **◀/▶** för att justera menyalternativet. Dessutom kan du direkt peka på/justera menyalternativet.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Skärminställningar - Menyalternativ



Objekt	Beskrivning										
Automatisk ljusstyrka	Automatisk justering av ljusstyrkan. Justerar maximal ljusstyrka efter omgivande ljusnivåer.										
Energy saving (Energibesparing)	Aktivera för att minska strömförbrukningen.										
Eye Care (Ögonvård)	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.										
Paper Eye Care	När "Lågt blått ljus" är aktiverat, justera Transparency (Transparens) för att sänka ljusstyrkan och höja färgtemperaturen.										
Picture Mode (Bildläge)	Välj en fördefinierad bildinställning.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="491 730 702 786">Läge</th> <th data-bbox="702 730 1412 786">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="491 786 702 831">Standard</td> <td data-bbox="702 786 1412 831">Standard bildläge.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="491 831 702 958">Bright (Ljus)</td> <td data-bbox="702 831 1412 958">Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="491 958 702 1003">Soft (Mjuk)</td> <td data-bbox="702 958 1412 1003">En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="491 1003 702 1115">Custom (Anpassa)</td> <td data-bbox="702 1003 1412 1115">Anpassa bildinställningarna.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard bildläge.	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).	Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.	Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.
	Läge	Beskrivning									
	Standard	Standard bildläge.									
	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).									
Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.										
Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.										
Standard	Standard bildläge.										
Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).										
Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.										
Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.										
Brightness (Ljusstyrka)	Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden. Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Lägre värden leder till en mörkare bild.										
Contrast (Kontrast)	Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå). Använd detta för att ställa in toppnivån efter att du tidigare har justerat inställningen Brightness (Ljusstyrka) för att passa din valda ingångs- och visningsmiljö.										
Saturation (Mättnad)	Mängden färg i en bild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger. En inställning på "0" bort den färgen från bilden helt. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.										
Sharpness (Skärpa)	Ett högt värde ger en skarpare bild, ett lågt värde ger en mjukare bild.										
Color Temperature (Färgtemperatur)	Justerar värdet för färgtemperatur.										

Objekt	Beskrivning														
<p>Advanced Settings (Avancerade inställningar)</p>	<p><u>Color space (Färgrymd)</u> Välj den färgrymd som ska användas för färgutmatning.</p> <table border="1" data-bbox="491 288 1412 824"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Standard för färgrymd.</td> </tr> <tr> <td>sRGB</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standard.</td> </tr> <tr> <td>AdobeRGB</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standard.</td> </tr> <tr> <td>Display-P3</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standard.</td> </tr> <tr> <td>DCI-P3</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standard.</td> </tr> <tr> <td>BT2020</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standard.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard för färgrymd.	sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standard.	AdobeRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standard.	Display-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standard.	DCI-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standard.	BT2020	Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standard.
	Läge	Beskrivning													
	Standard	Standard för färgrymd.													
	sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standard.													
	AdobeRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standard.													
	Display-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standard.													
	DCI-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standard.													
	BT2020	Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standard.													
	<p><u>HDMI Range (HDMI-intervall)</u> Välj ett lämpligt färgområde enligt inställningen för färgområde för den anslutna utmatningsenheten.</p> <table border="1" data-bbox="491 992 1412 1227"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto</td> <td>Avkänner automatiskt insignalens område.</td> </tr> <tr> <td>Full (Fullt)</td> <td>Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.</td> </tr> <tr> <td>Limited (Begränsat)</td> <td>Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Auto	Avkänner automatiskt insignalens område.	Full (Fullt)	Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.	Limited (Begränsat)	Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.						
	Läge	Beskrivning													
Auto	Avkänner automatiskt insignalens område.														
Full (Fullt)	Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.														
Limited (Begränsat)	Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.														
<p><u>Pixel Shift (Pixelförskjutning)</u> Minska risken för inbränning av skärmen. Med den här inställningen kan användaren programmera tiden mellan bildrörelserna i minuter.</p>															
<p><u>AI PQ</u> Ställ automatiskt in optimal upplösning för skärmen.</p>															
<p><u>Dynamic Backlight (DCR, Dynamisk bakgrundsbelysning)</u> Identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.</p>															

Audio Settings (Ljudinställningar)



Justera visningsinställningarna:

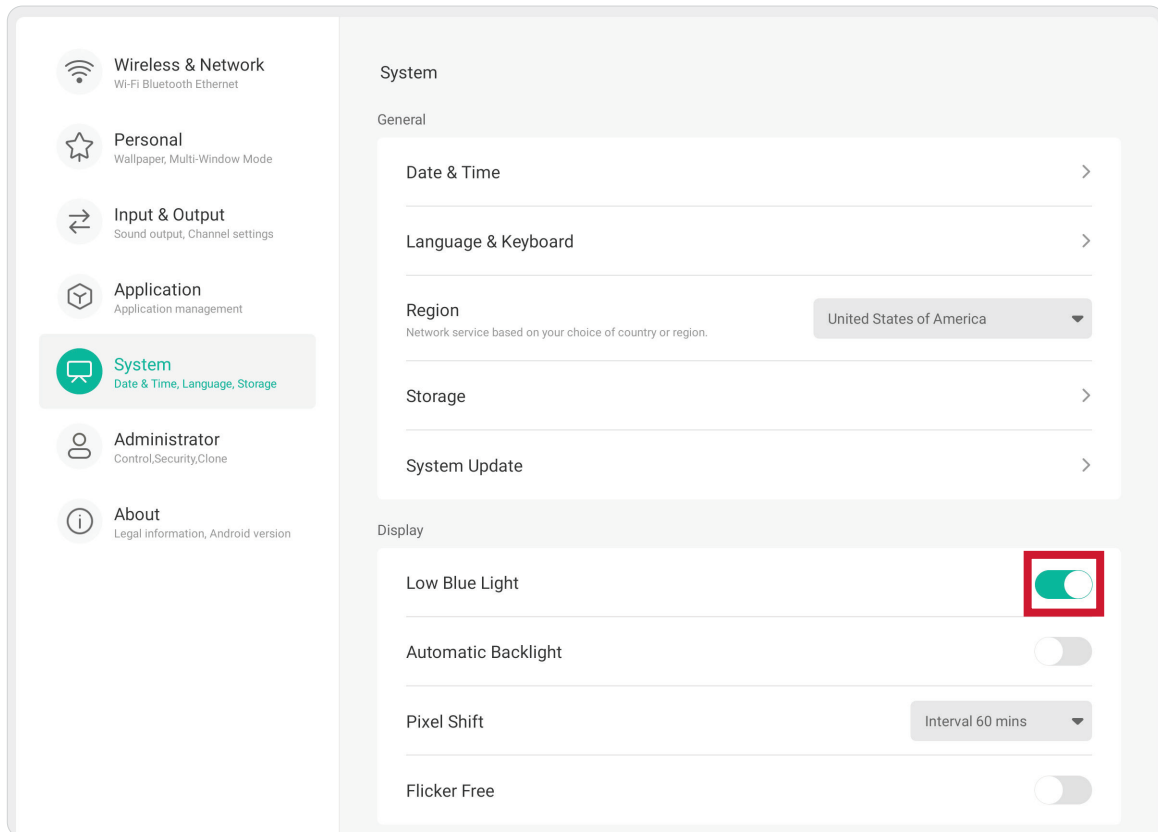
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på **Menyikonen** () i verktygsfältet eller på ikonen **Inmatningskälla** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**. Välj sedan fliken **Audio (Ljud)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja det menyalternativ du vill ha.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta eller tryck på **◀/▶** för att justera menyalternativet. Dessutom kan du direkt peka på/justera menyalternativet.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Ljudinställningar - Menyalternativ

Objekt	Beskrivning		
Audio Mode (Ljudläge)	Välj en fördefinierad ljudinställning.		
	<table border="1"><thead><tr><th data-bbox="480 304 691 360">Läge</th><th data-bbox="691 304 1401 360">Beskrivning</th></tr></thead></table>	Läge	Beskrivning
	Läge	Beskrivning	
	Standard	Standard ljudläge.	
	Meeting (Möte)	Perfekt för möten. Högre bas, lägre diskant.	
Class (Klass)	Idealisk för klassrummet. Låga bas- och diskantnivåer.		
Custom (Anpassa)	Anpassa ljudinställningarna.		
Volume (Volym)	Öka eller minska skärmens volymnivå.		
Bass (Bas)	Ökar/minskar basnivån (låga toner).		
Treble (Diskant)	Öka/minskar diskantnivån (höga toner).		
Balance (Balans)	Justera balansen mellan vänster och höger högtalare.		
Mute (Ljud av)	Slå på eller av ljuddämpning.		

Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.



Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst 10 minuter rekommenderas efter en (1) timmes kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Fokuströtthet (20-20-20-regeln)

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

Titta på avlägsna objekt

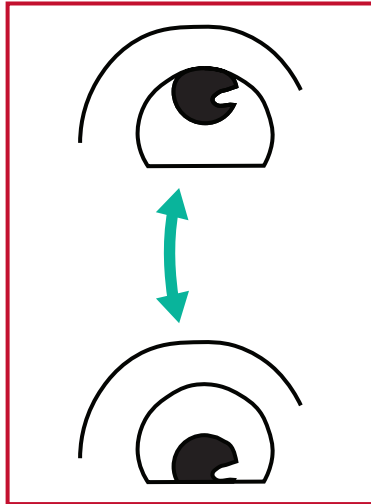
Medan de tar pauser kan användare ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som finns längre bort i 10-15 sekunder och sedan titta på något på nära håll i 10-15 sekunder. Upprepa detta upp till 10 gånger. Denna övning minskar risken för att ögonen "låser" sin fokus efter långvarigt datorarbete.

Ögon- och nackövningar

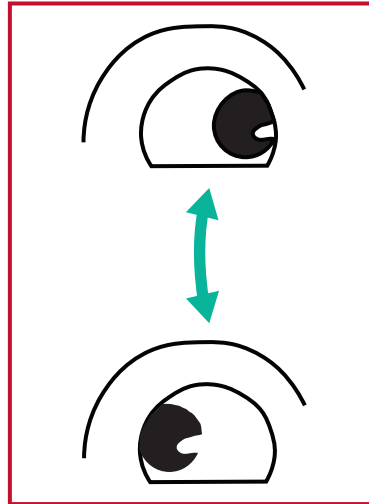
Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

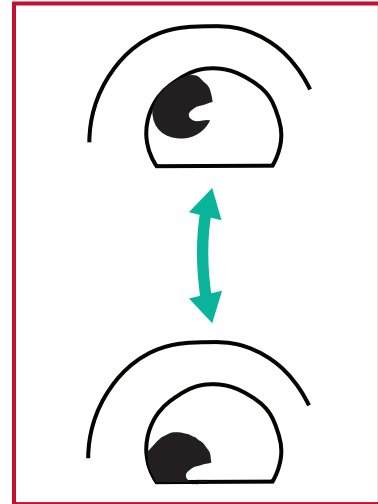
Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet.



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.




(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger.
Upprepa för vänster övre och vänster nedre riktning.

Nackövningar

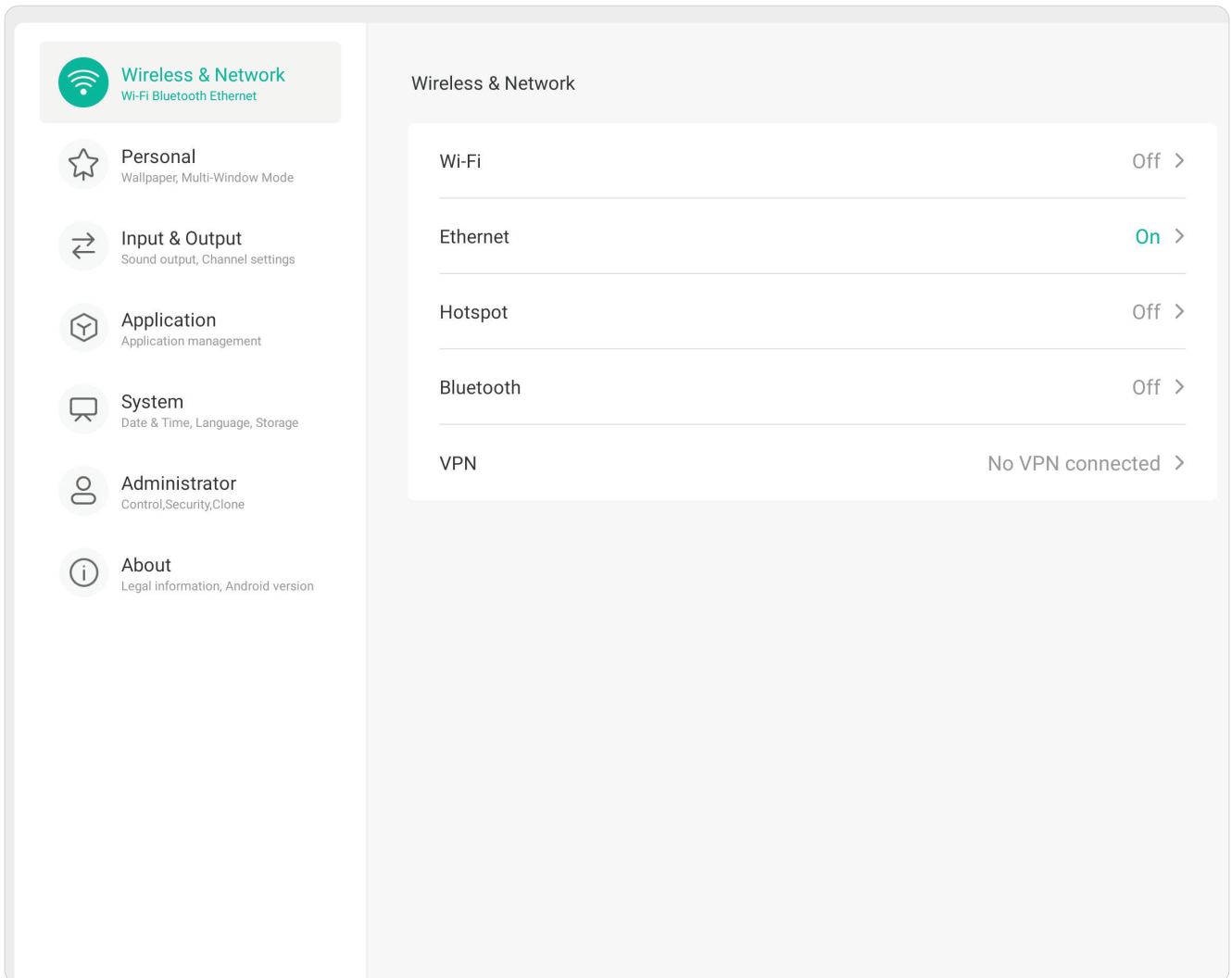
Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Inställningar - ViewBoard-ingångskälla

När skärmen är i ViewBoard-ingångskällan trycker du på **MENU (MENY)** på fjärrkontrollen eller på ikonen **Settings (Inställningar)** () i verktygsfältet för att öppna menyn **Inställningar**.

Wireless & Network (Trådlöst och Nätverk)

Kontrollera aktuell nätverksanslutningsstatus och konfigurera och hantera **Wi-Fi**, **Ethernet**, **Hotspot**, **Bluetooth** och **VPN**.



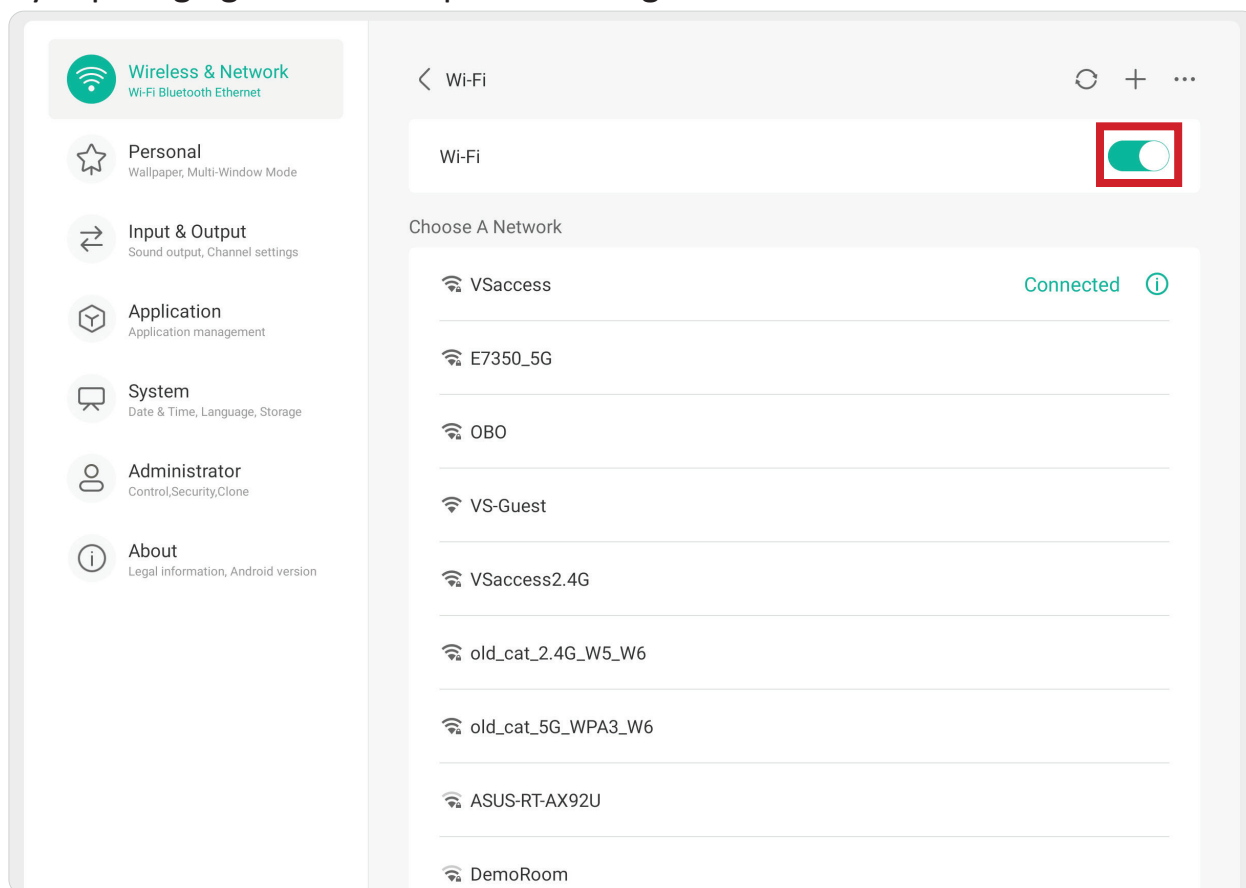
OBS!

- Ethernet inaktiveras automatiskt när Wi-Fi är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras automatiskt när Ethernet är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras när trådlös hotspot är aktiverad.
- Enheten kan inte ansluta till internet när trådlös hotspot är aktiverad.

Wi-Fi

Konfigurera och hantera trådlösa åtkomstpunkter.

- Tryck på reglaget för att slå på eller stänga av **Wi-Fi** .

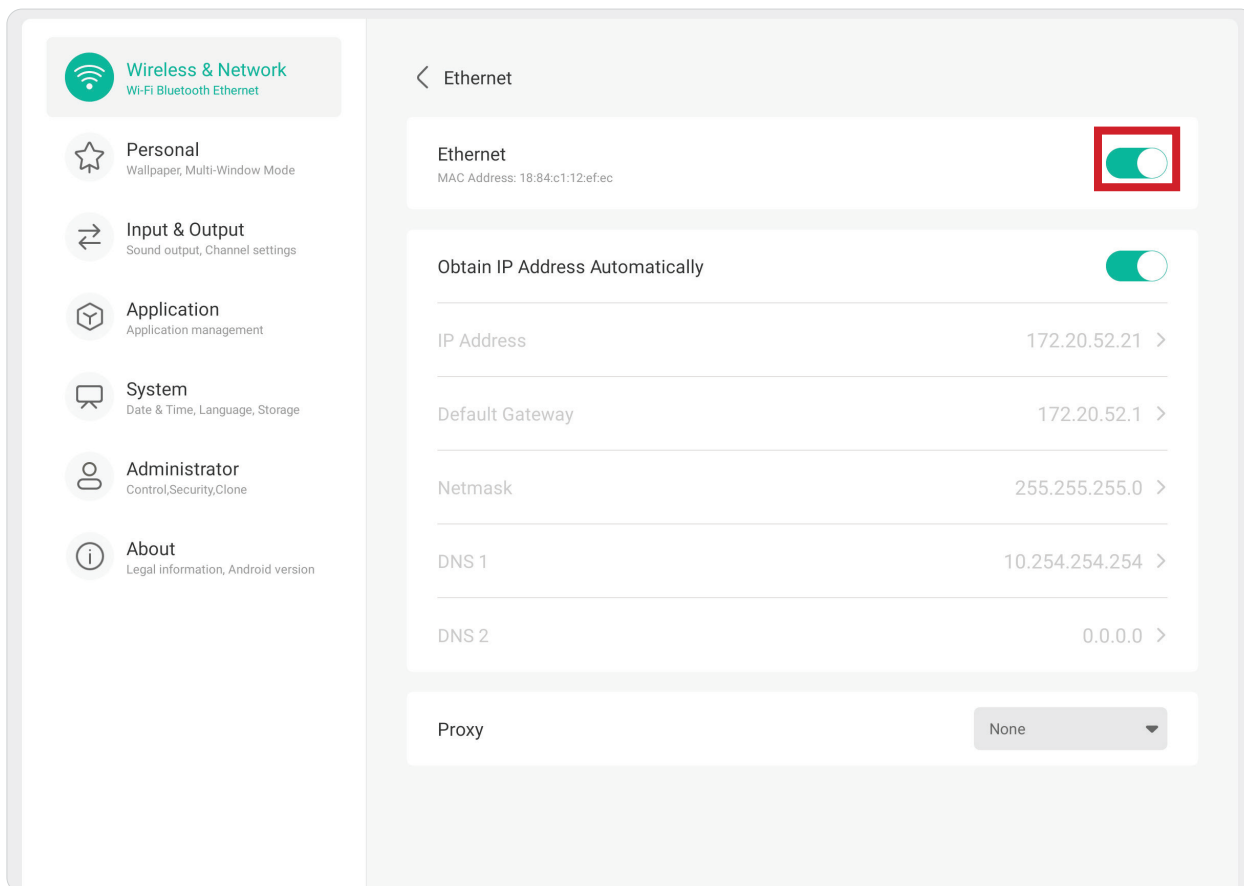


- När det är **ON (PÅ)** kan du: **Add a Network (Lägga till ett nätverk)**, visa **Saved Networks (Sparade nätverk)**, **Refresh (Uppdatera)** nätverkslistan eller visa **Advanced (Avancerade)** inställningar.

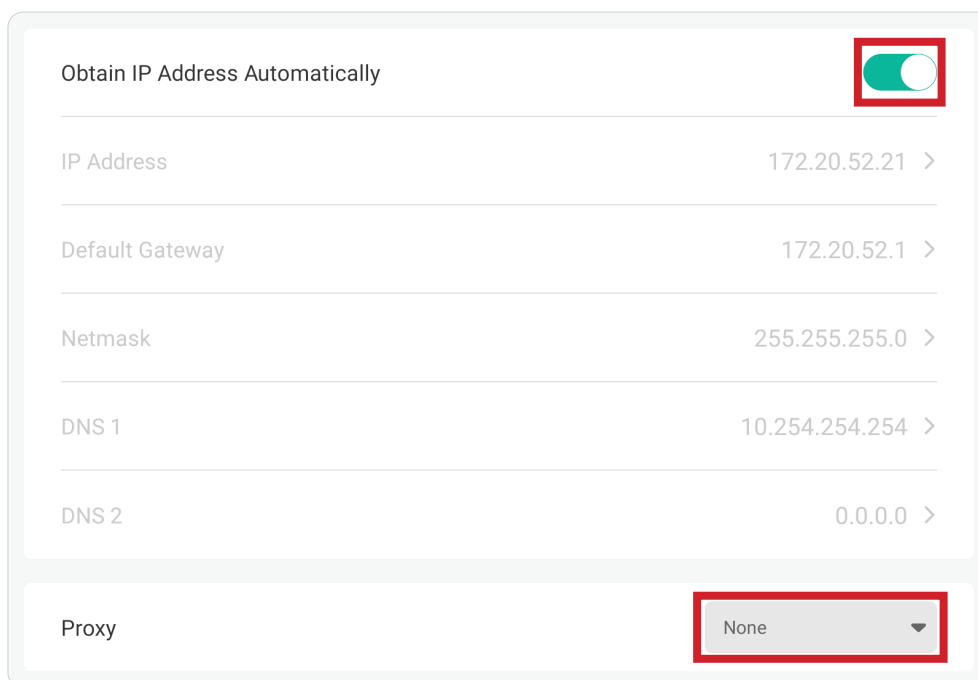
Ethernet

Konfigurera det lokala nätverket och proxyn.

- Tryck på reglaget för att slå på eller stänga av **Ethernet**.



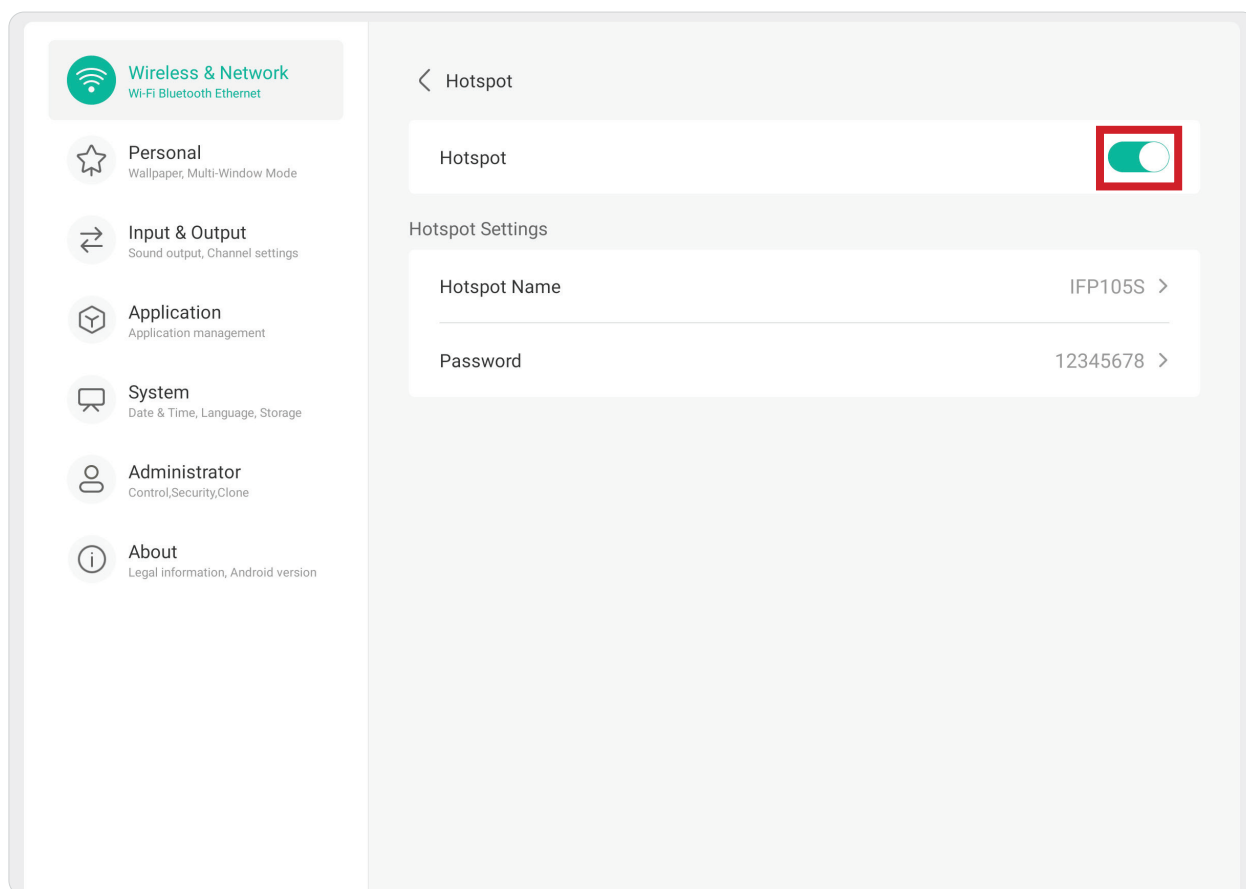
- Du kan välja att **Obtain an IP Address Automatically (hämta en IP-adress automatiskt)** och justera **proxyinställningarna** också.



Hotspot

Ställ in och dela din internetanslutning med andra enheter.

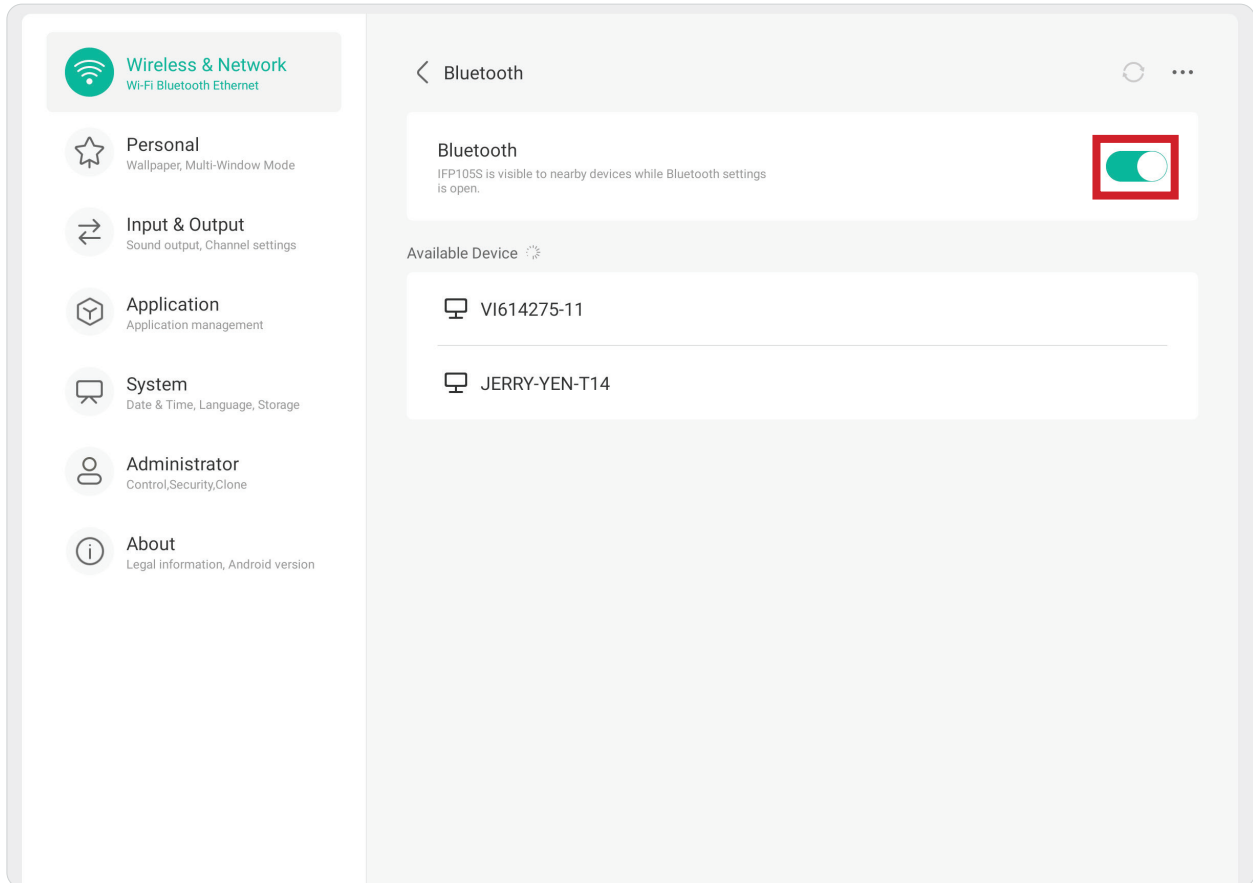
- Tryck på reglaget för att slå på eller stänga av **Hotspot** .



Bluetooth

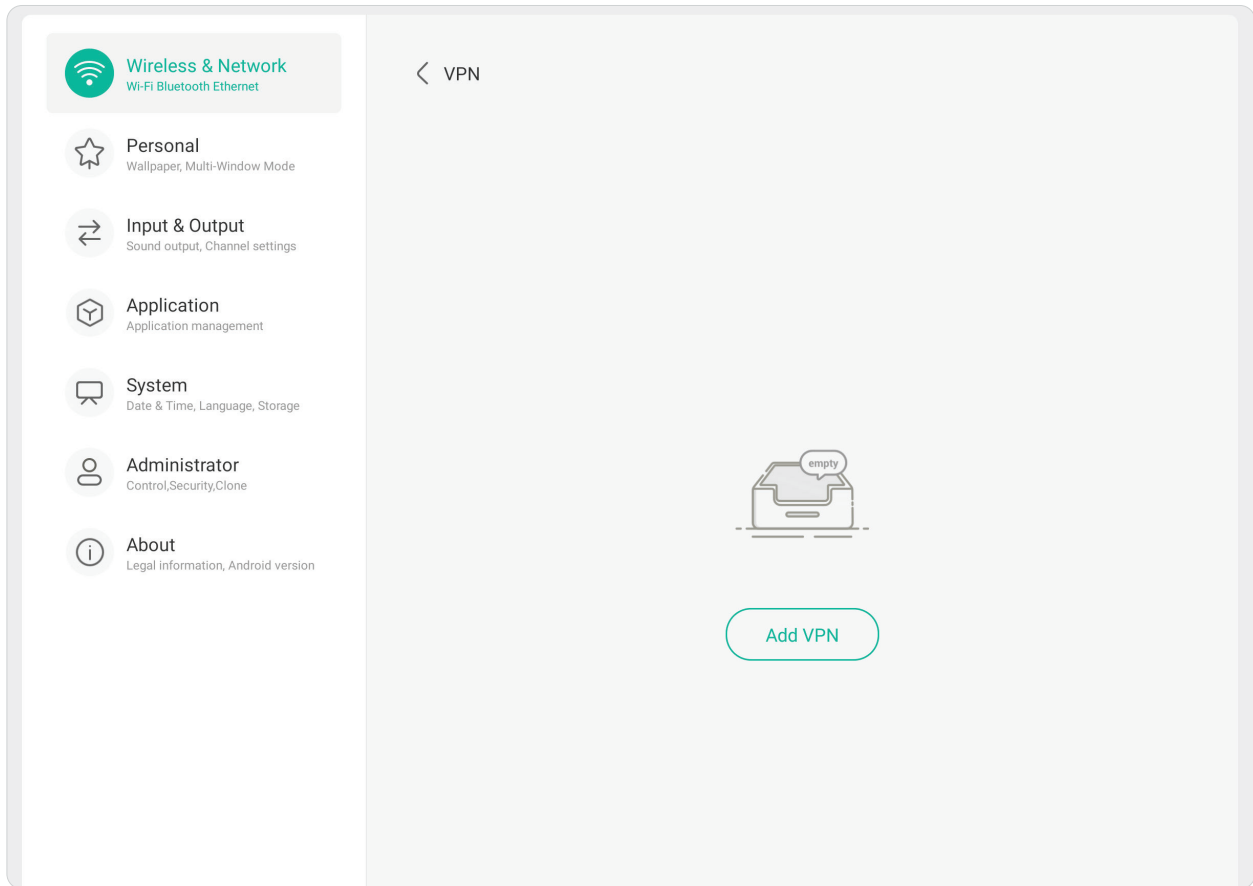
Hantera Bluetooth-anlutningar, ange enhetsnamn och upptäckbarhet.

- Tryck på för att slå på eller stänga av **Bluetooth**. När enheten är PÅ kan användaren välja en listad enhet att para ihop och ansluta till, byta namn på sin enhet, ta bort en enhet eller ta emot filer.



VPN

Konfigurera och hantera virtuella privata nätverk.

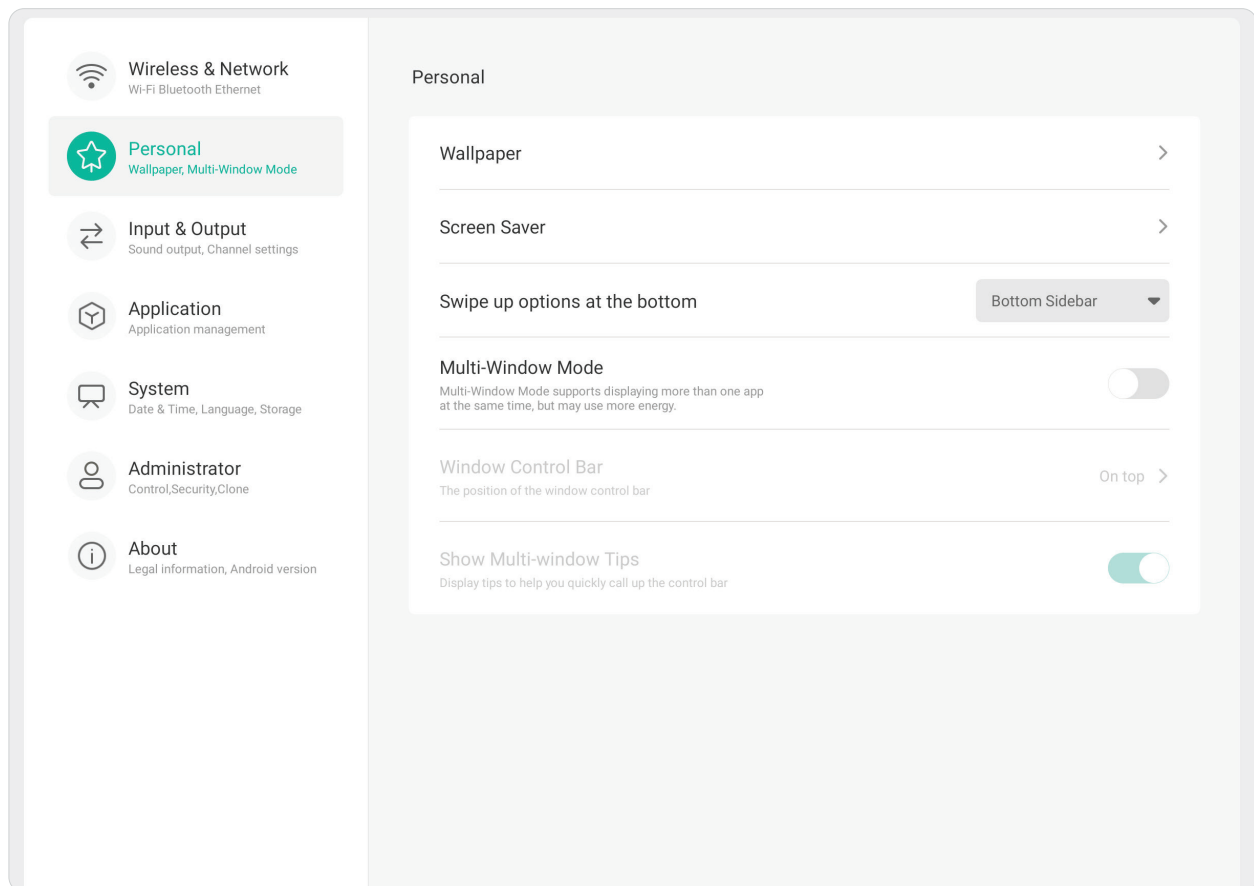


Så här skapar du en VPN-profil:

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > Wireless & Network (Trådlöst och nätverk) > VPN** och välj **Add VPN (Lägg till VPN)**.
2. Mata in **Name (Namn)**.
3. Välj **Type (Typ)** av VPN.
4. Välj att aktivera/inaktivera **PPP encryption (MPPE) (PPP-kryptering (MPPE))** och/eller visa **Advanced options (Avancerade alternativ)**.

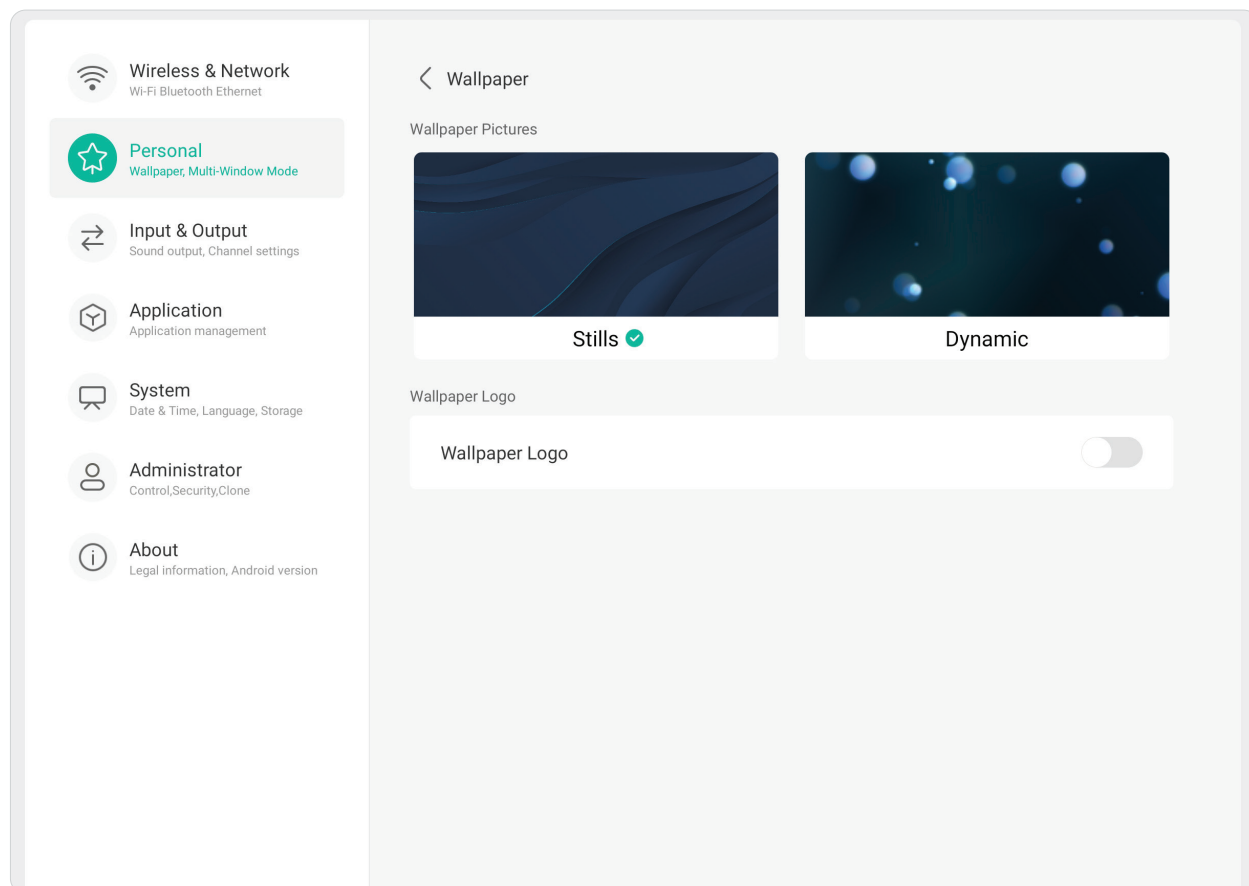
Personlig

Justera inställningarna för **Wallpaper (Bakgrund)**, **Screen Saver (Skärmläckare)**, **Swipe (Svep)**, **Multi-Window (Flera fönster)** och **Window Control Bar (Kontrollfält för fönster)**.



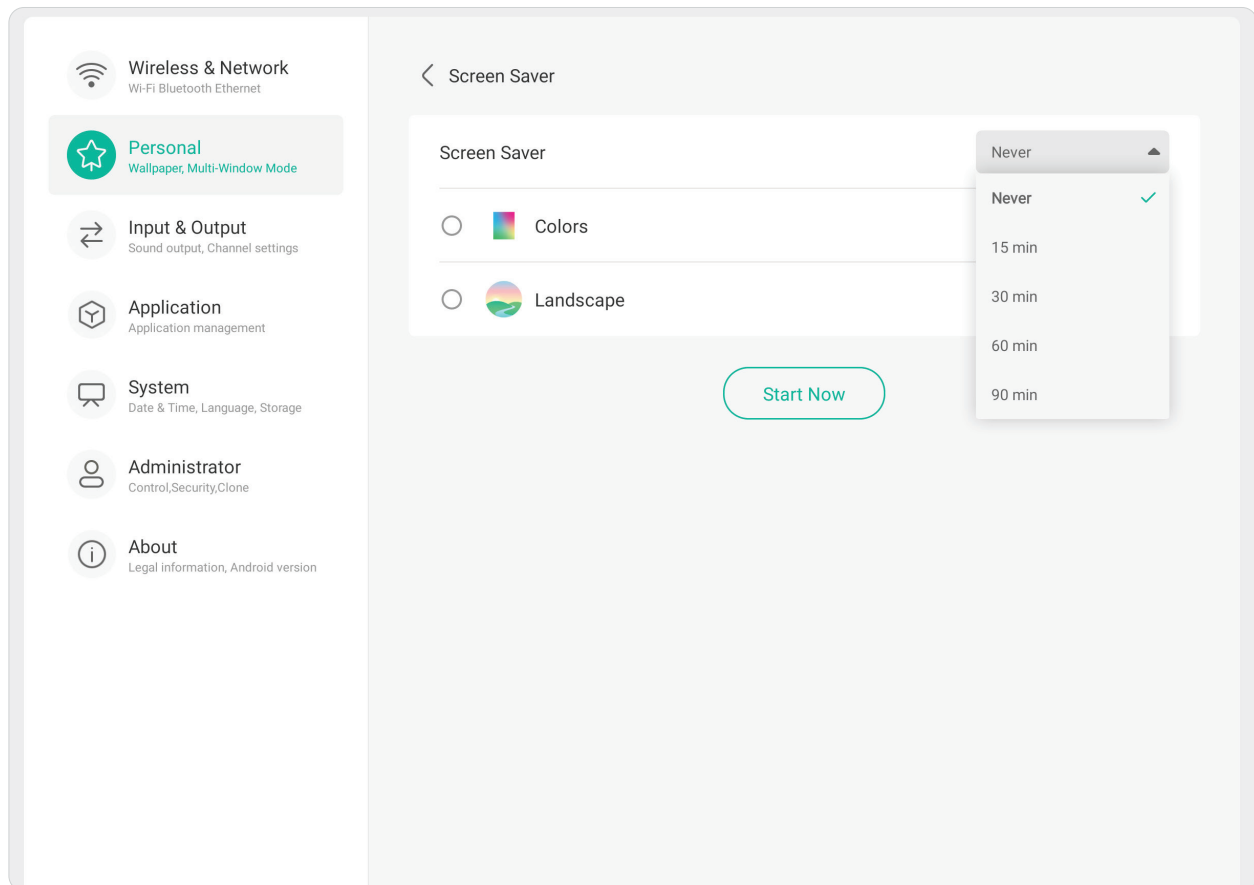
Wallpaper (Bakgrund)

Användarna kan byta bakgrundsbild med standardbilder (både stillbilder och dynamiska bilder) eller använda egna bilder genom att trycka på **My Photo (Min bild)** och välja bildfil.



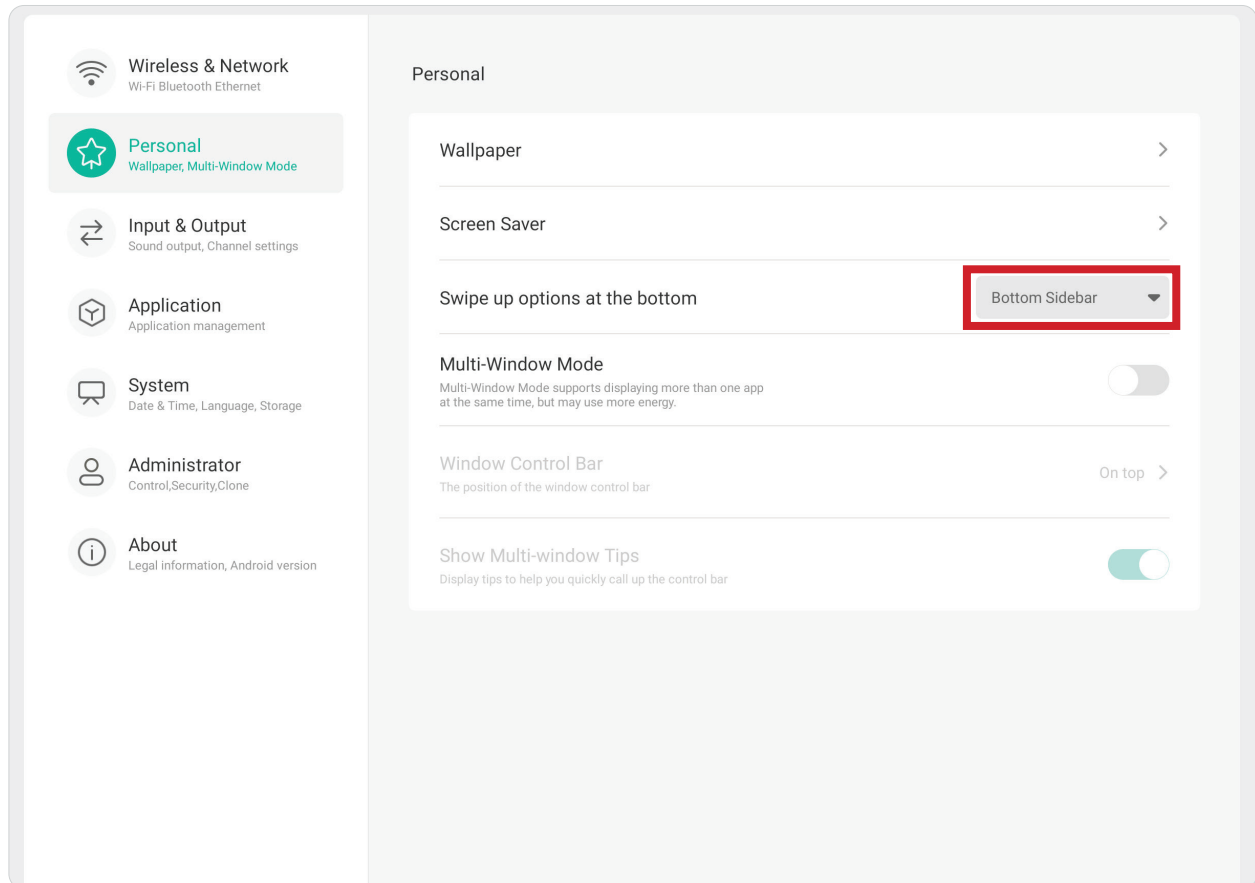
Screen Saver (Skärmläckare)

Ange och justera inställningar för skärmläckare.



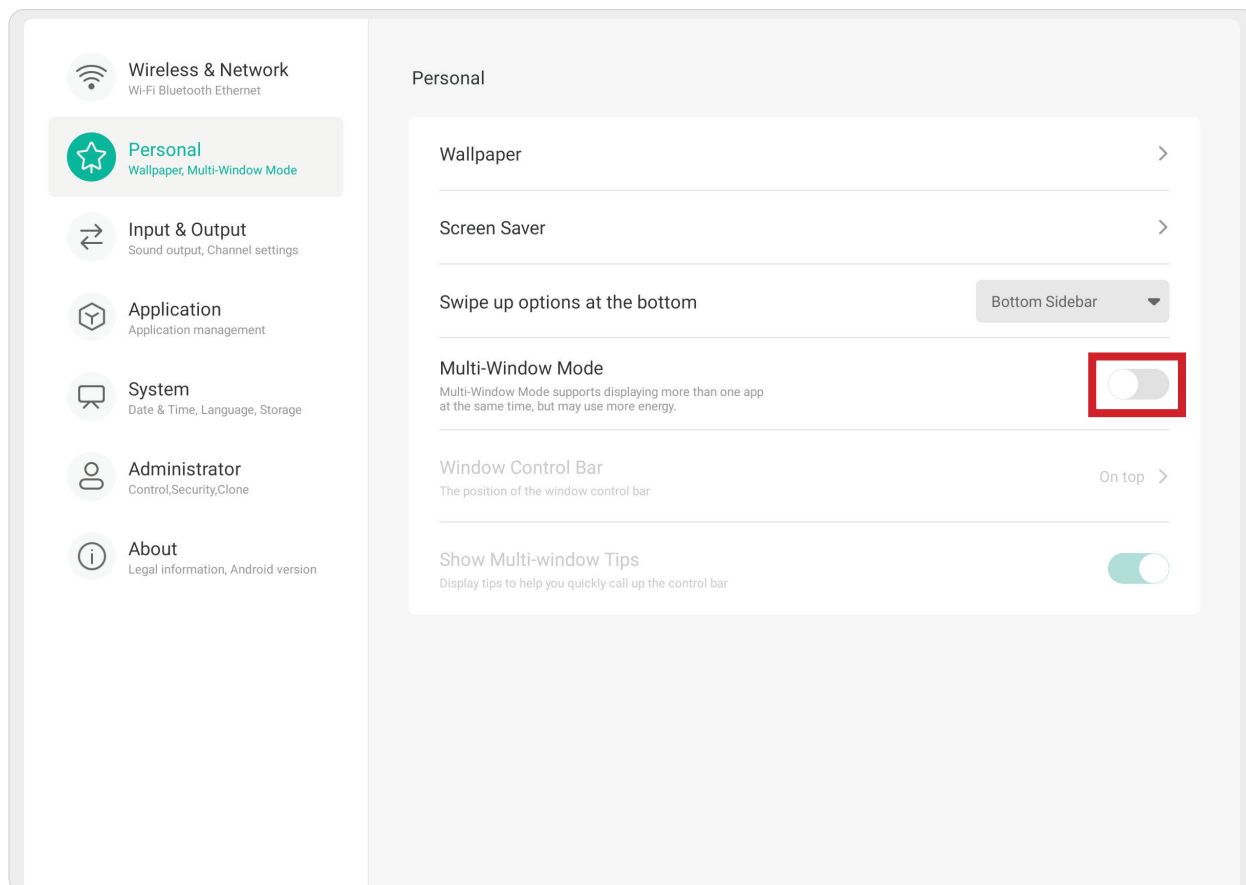
Swipe Up Options at the Bottom (Svep uppåt på Alternativ längst ned)

Välj mellan **Bottom Sidebar (Nedre sidofält)** och **Source Menu (Källameny)**.



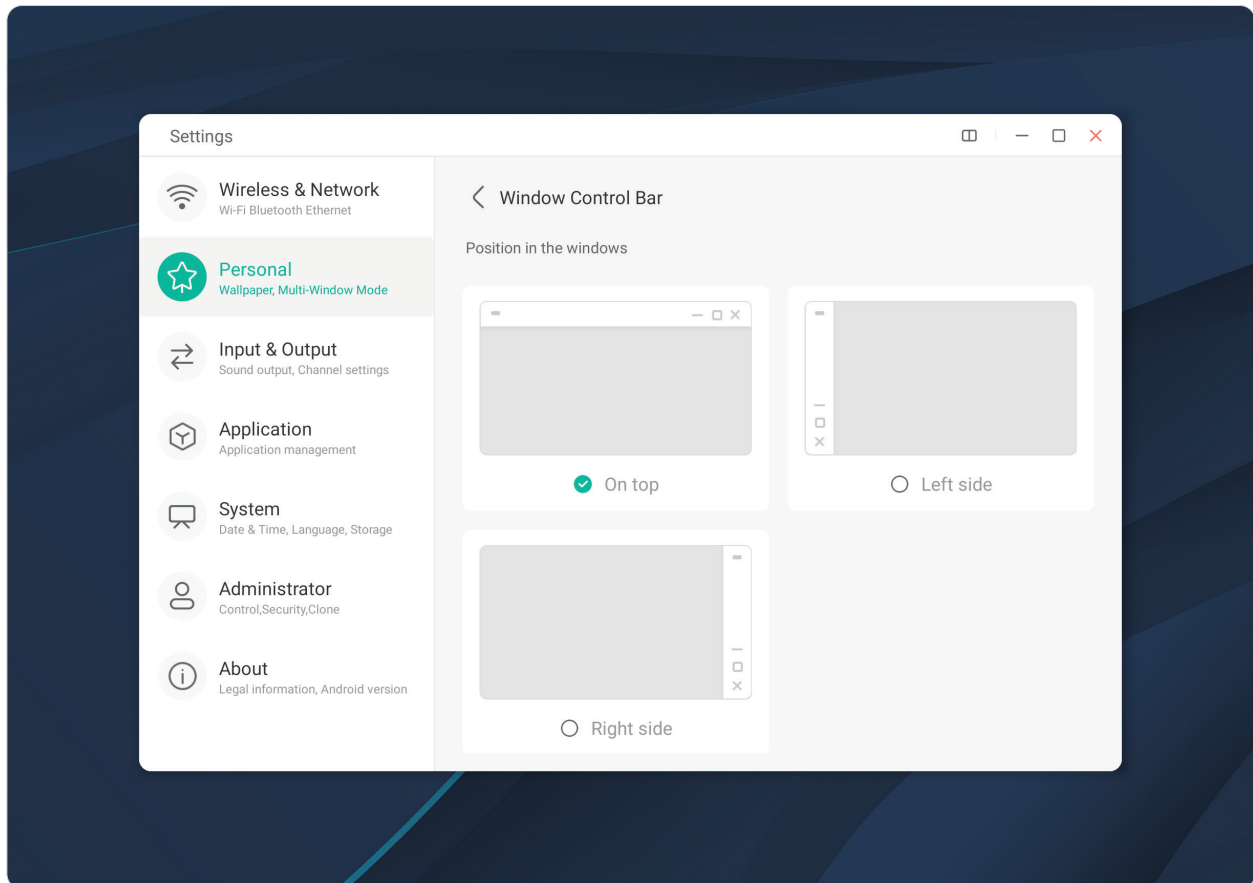
Multi-Window Mode (Läge med flera fönster)

Visa mer än en applikation samtidigt på skärmen när påslagen.



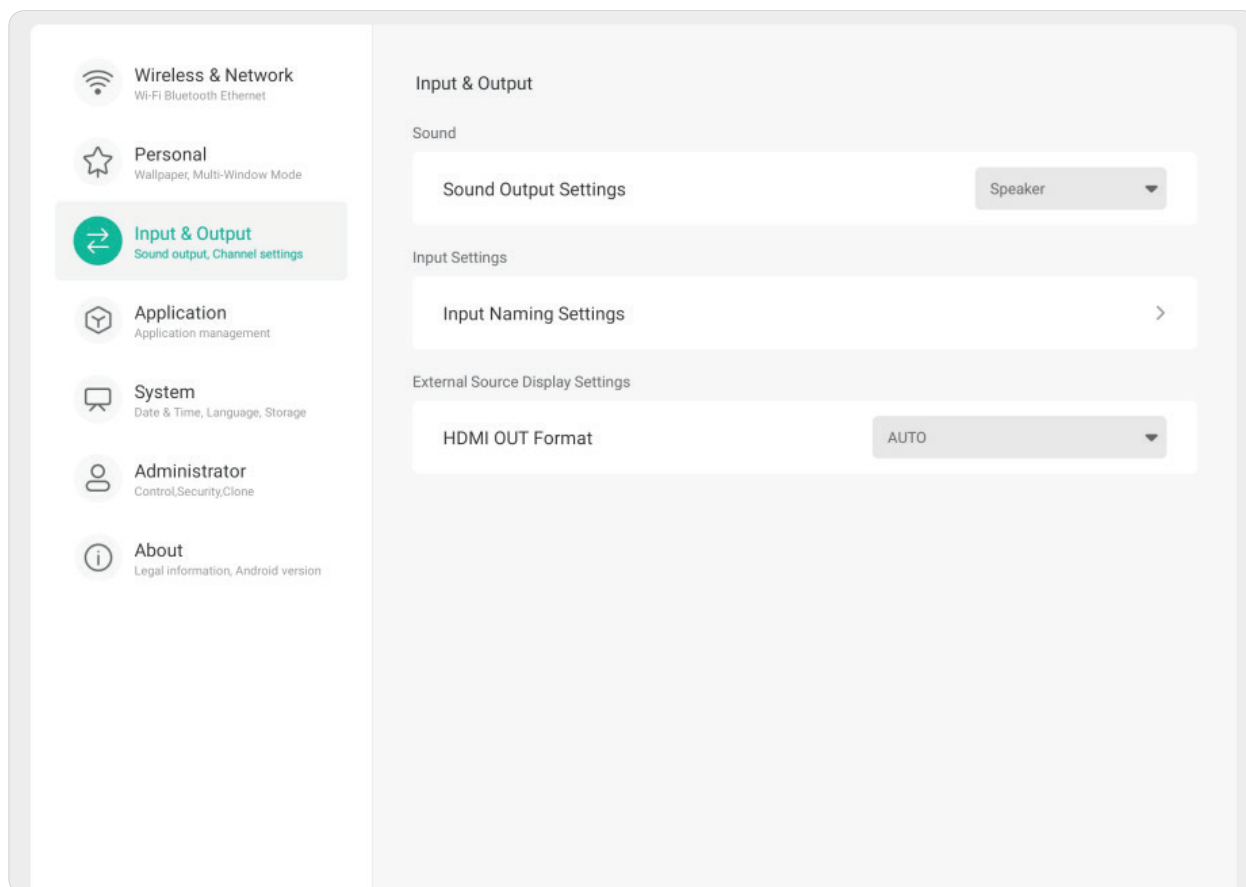
Window Control Bar (Kontrollfält för fönster)

Välj mellan **On Top (Överst)**, **Left Side (Vänster sida)** och **Right Side (Höger sida)**.



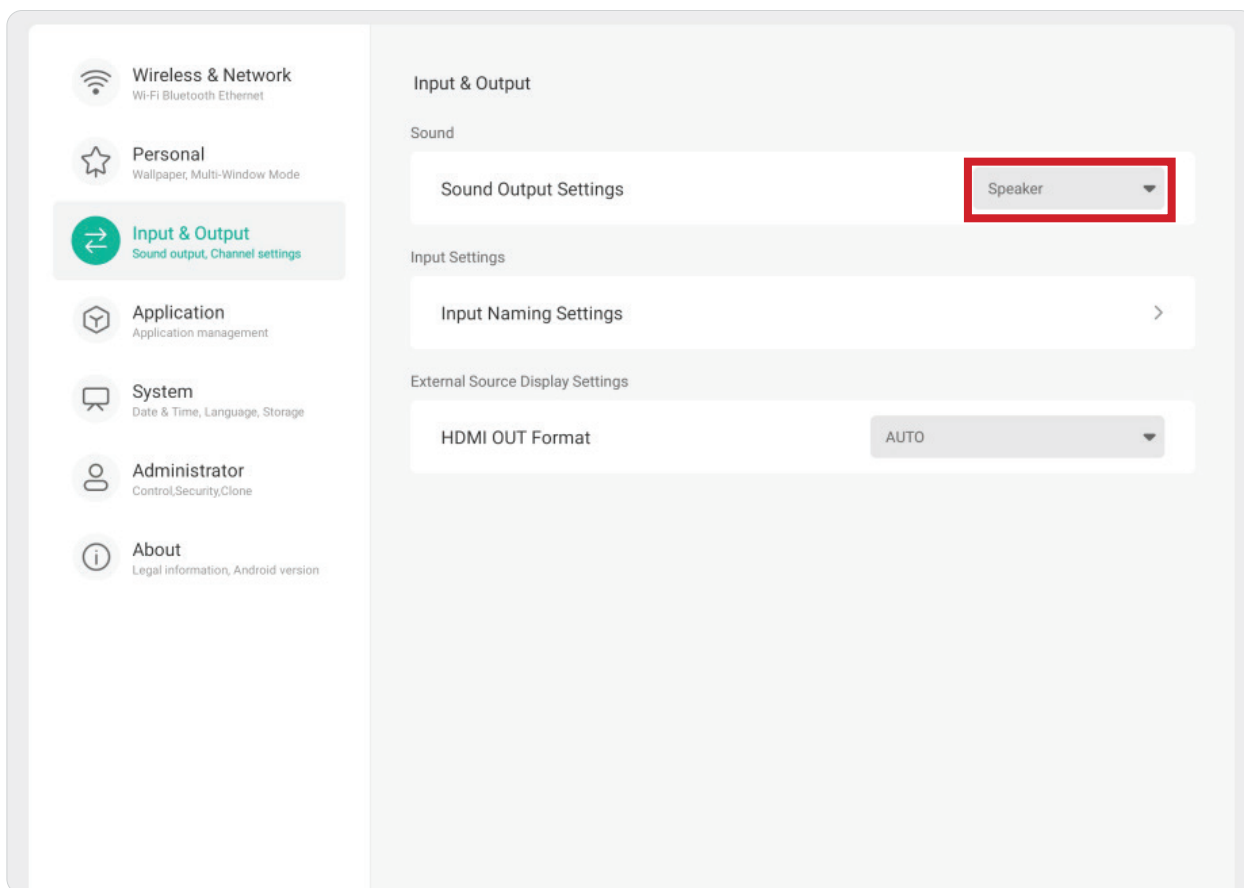
Input & Output (Ingång och utgång)

Justera inställningarna för **Sound (Ljud)**, **Input (Ingång)** och **External Source Display (Visning av extern källa)**.



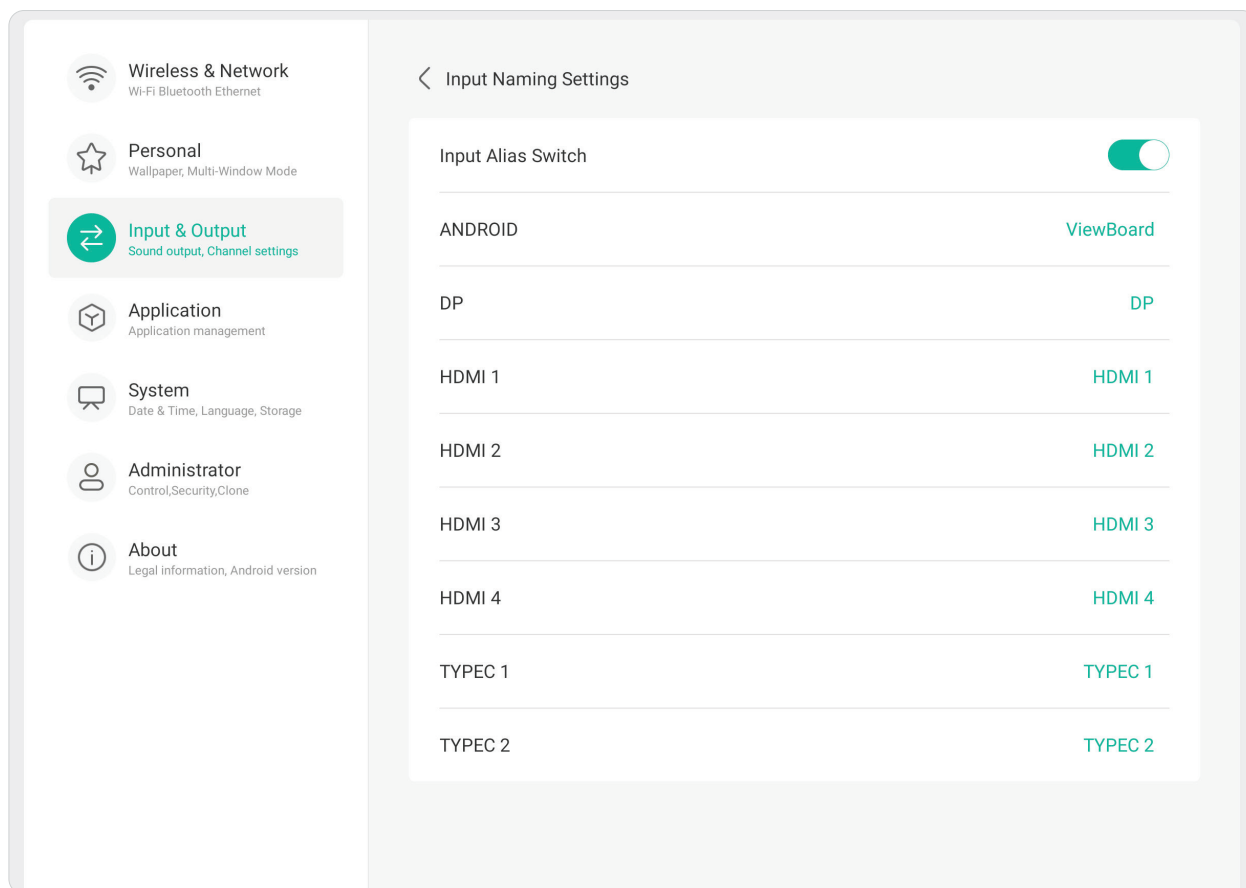
Sound (Ljud)

Justera för **Touch Sound (Pekljud)** och **Sound Output Settings (Inställningarna ljudutgång)**.



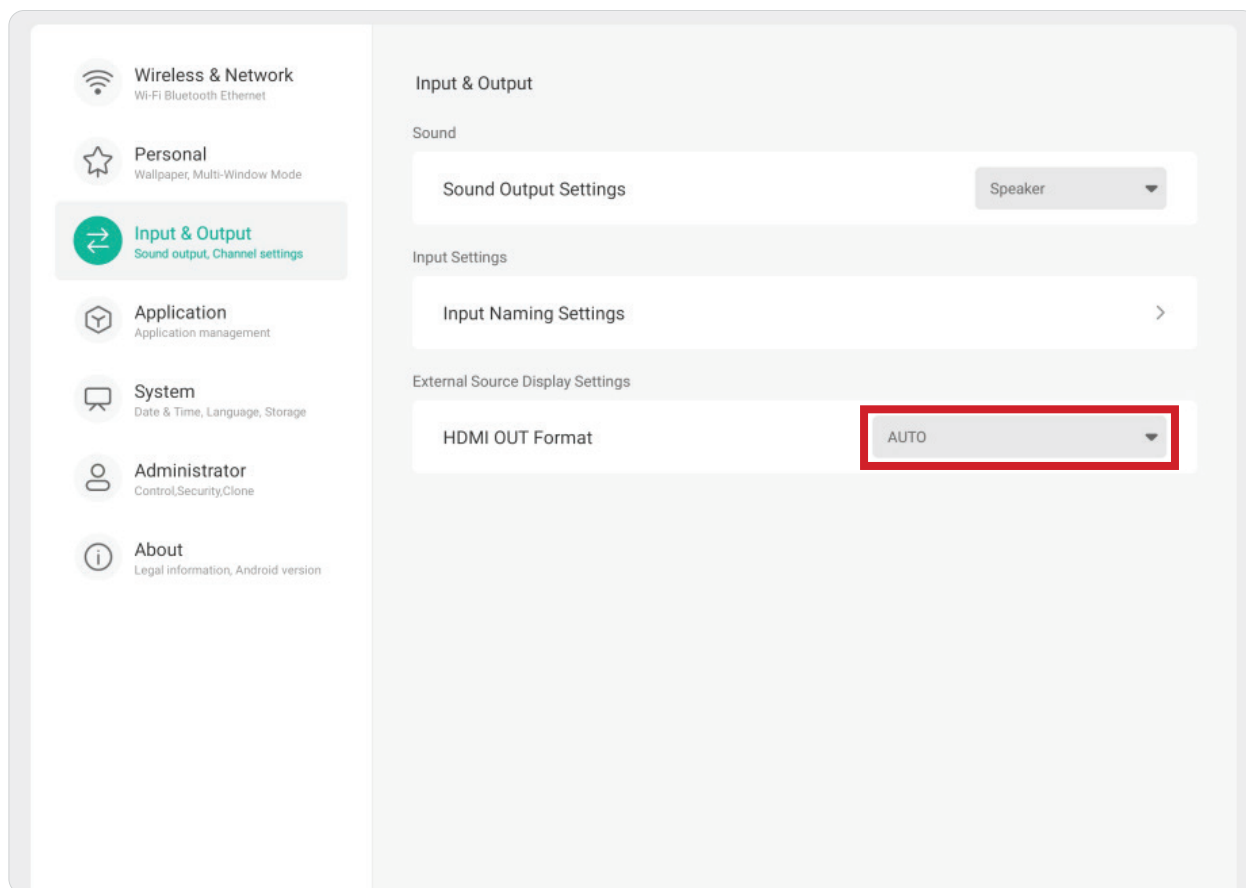
Input Settings (Inställningar för inmatning)

Ange etiketter för varje ingångskälla som är lätta att känna igen när de visas genom att justera **Input Naming Settings (Inställningar för namn på ingång)**.



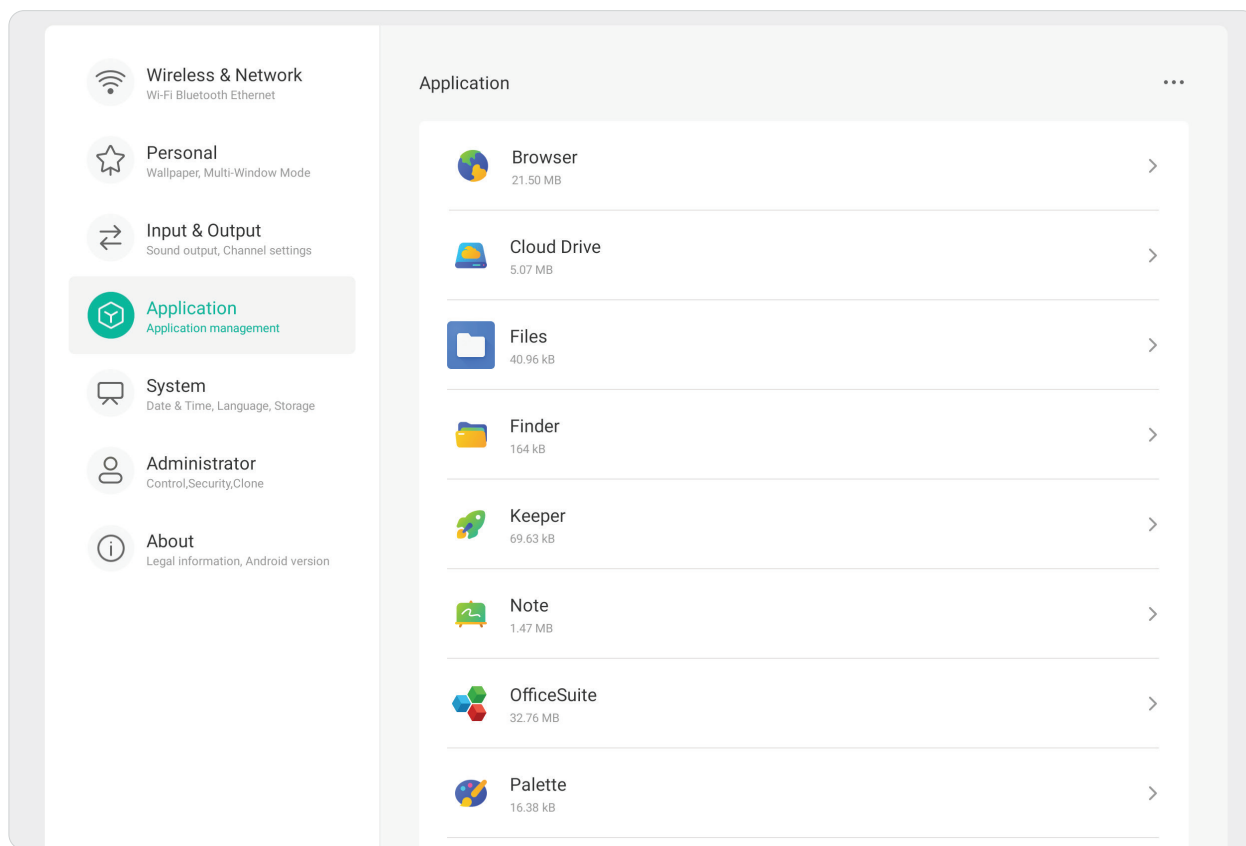
External Source Display Settings (Inställningar för visning av extern källa)

Justera **HDMI OUT Format** och timinginställningar till: 3840 x 2160 @ 60Hz eller 1920 x 1080 @ 60Hz.



Application (Program)

Visa programinformation och tvinga fram stopp, avinstallation, flytt till USB-lagring, rensa data, rensa cache och rensa standardinställningar.



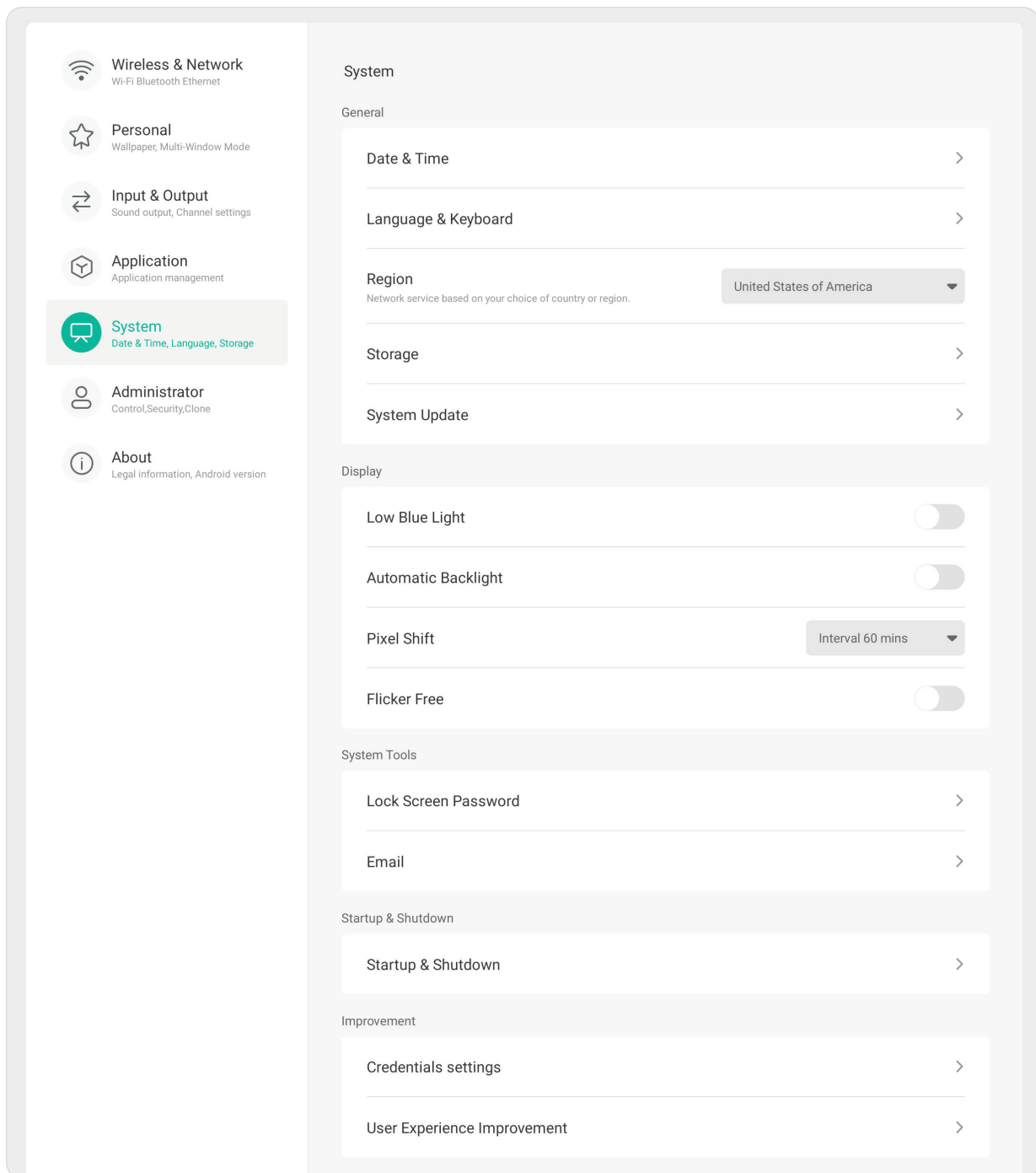
OBS!

- Förinstallerade program kan inte avinstalleras.
- Inte alla program stöder övergången till USB-lagring.
- Alla program stöder inte rensa till standard.

Genom att peka på ett program som körs kan du visa mer information, stoppa eller rapportera programmet.

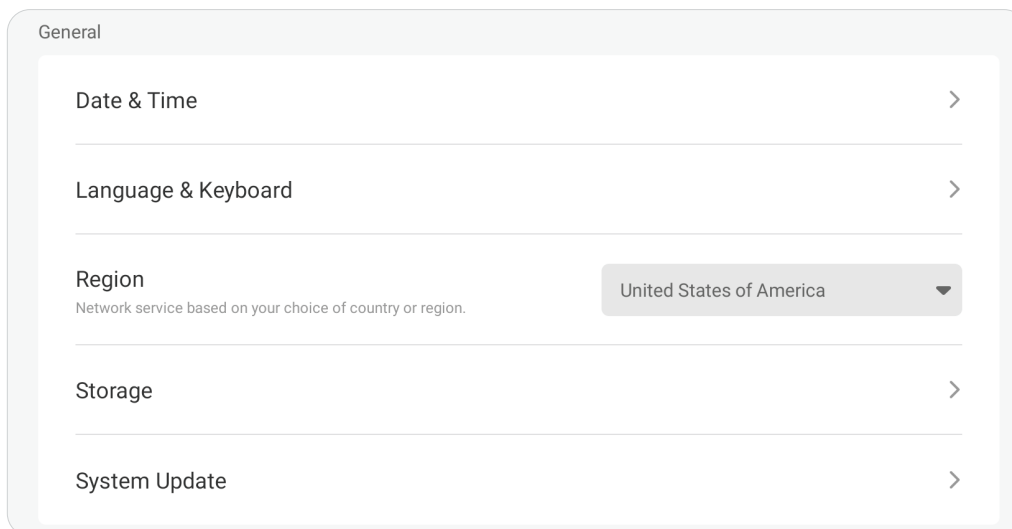
System

Visa och justera inställningarna för **General (Allmänt)**, **Display**, **System Tools (Systemverktyg)**, **Startup & Shutdown (Start och avstängning)** och **Improvement (Förbättring)**.



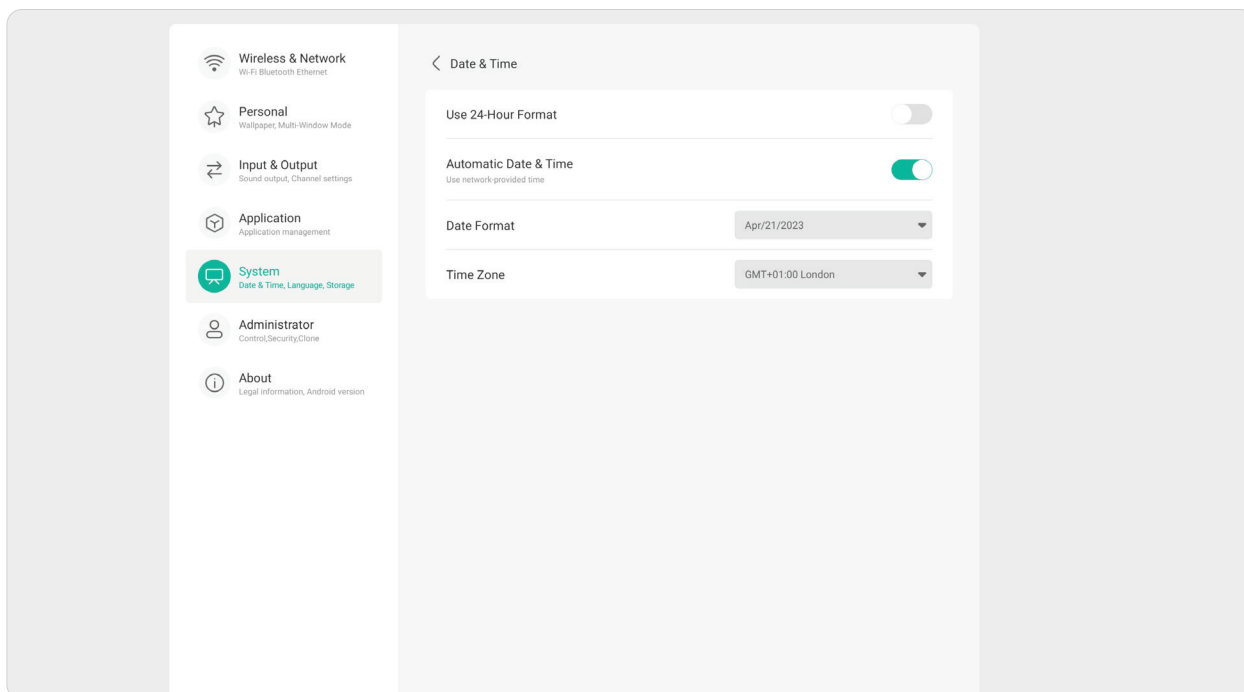
General (Allmänt)

Visa och justera inställningarna för **Date & Time (Datum & tid)**, **Language & Keyboard (Språk & tangentbord)**, **Region, Storage (Lagring)** och **System Update (Systemuppdatering)**.



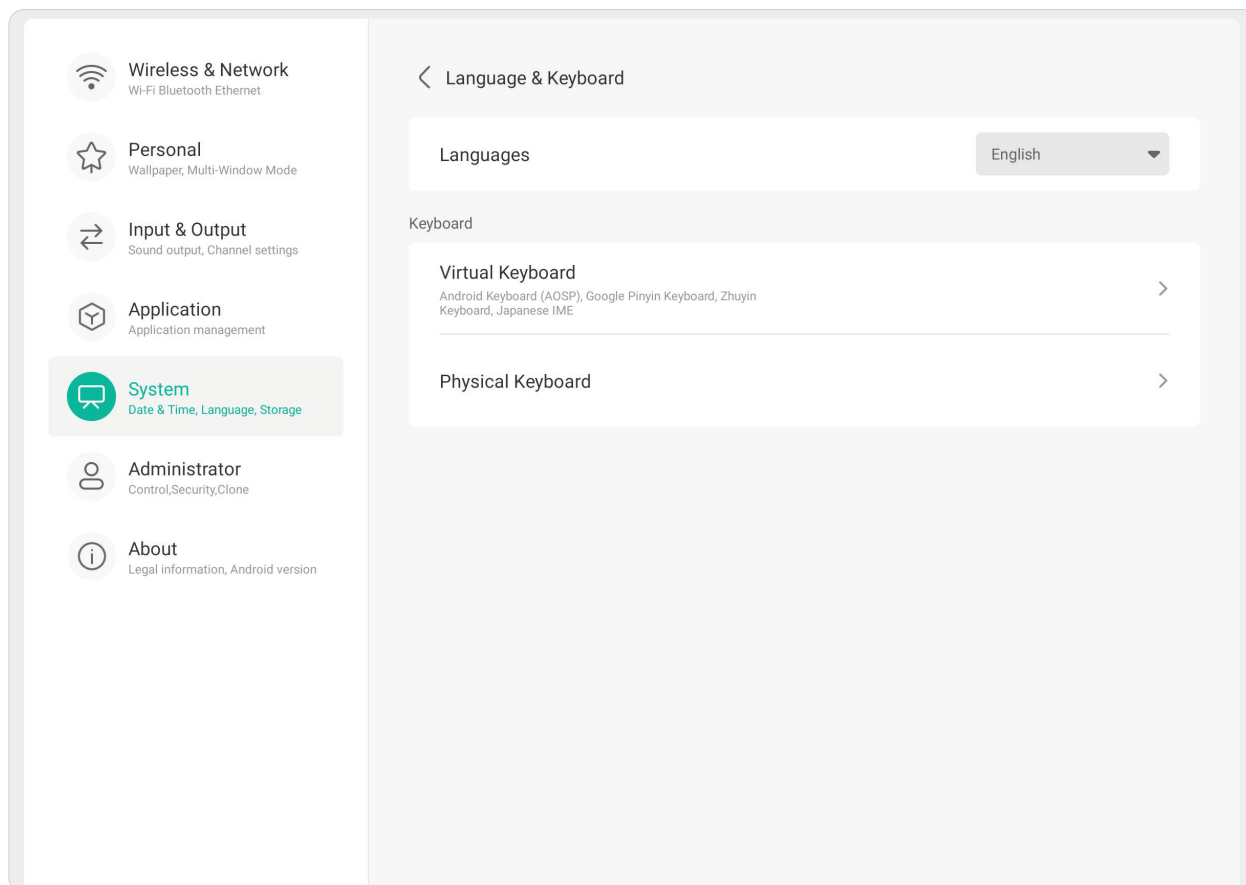
Date & Time (Datum och tid)

Ange systemtid och -format.



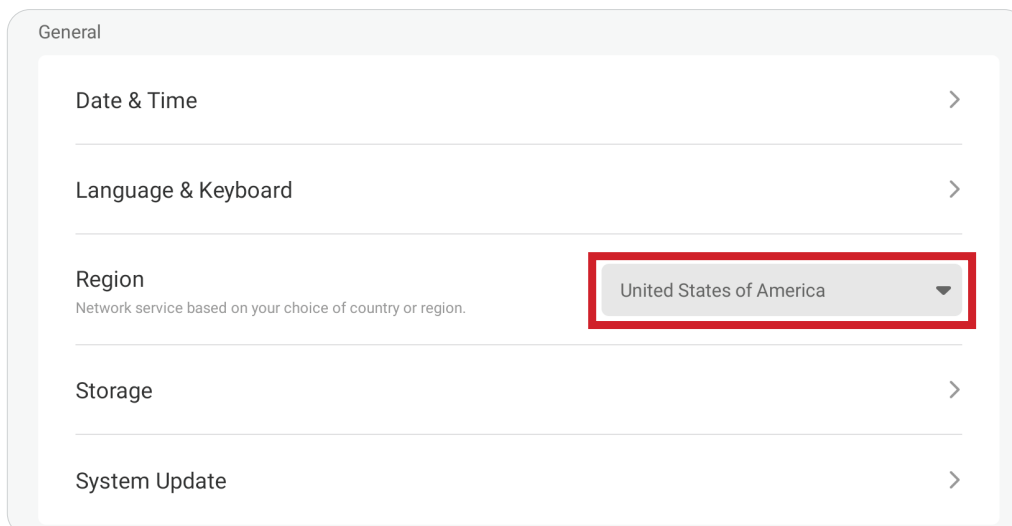
Language & Keyboard (Språk och tangentbord)

Välj önskat språk och aktivera eller inaktivera det visuella tangentbordet



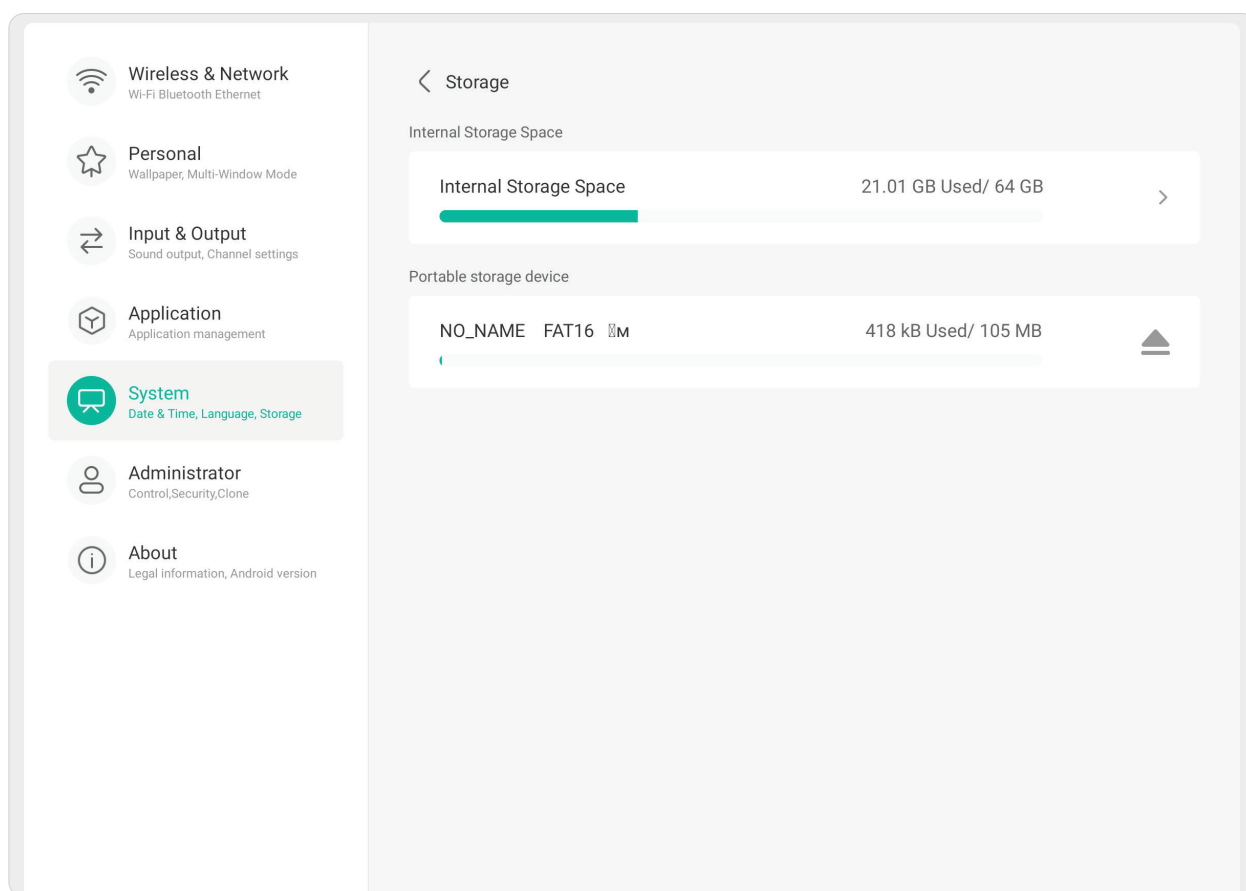
Region

Använd rullgardinsmenyn för att ange region för din nätverkstjänst.



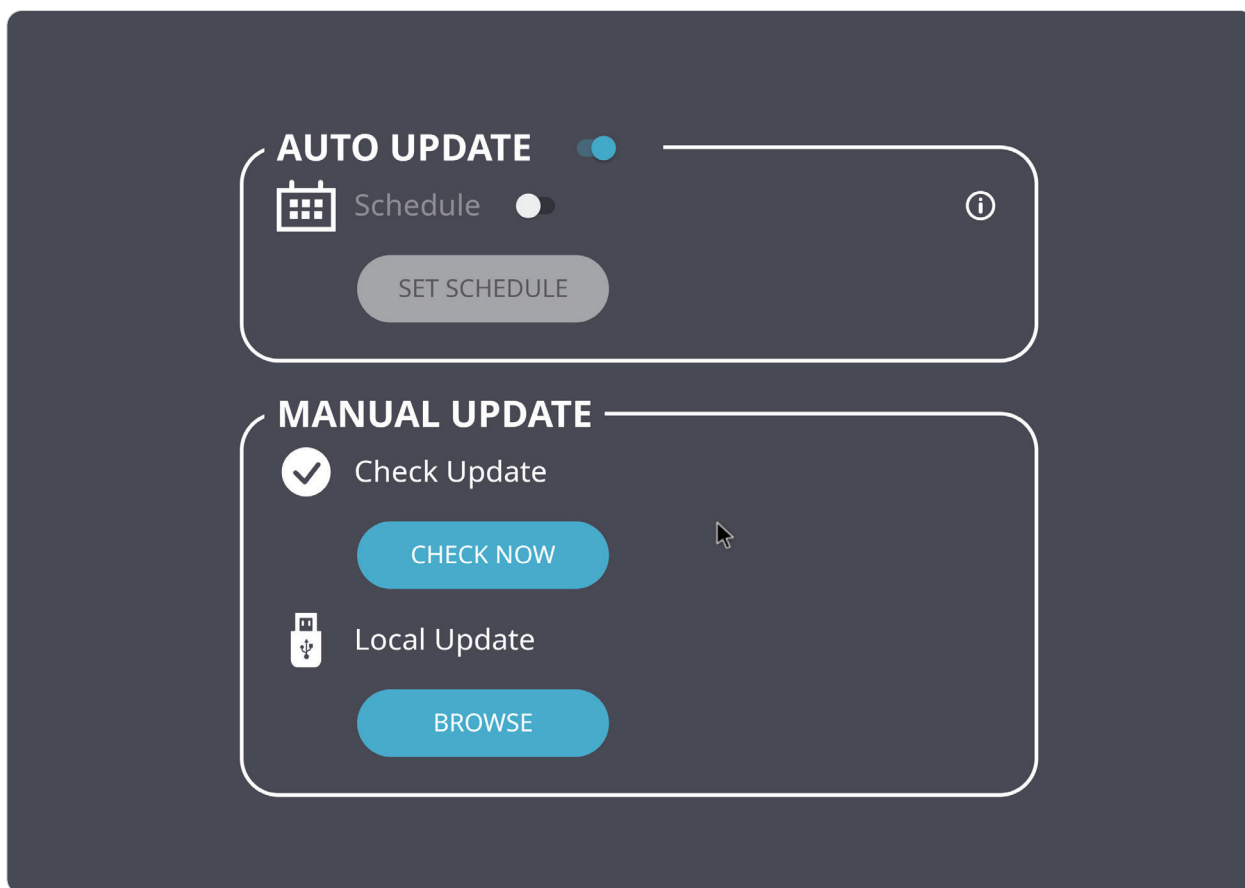
Storage (Förvaring)

Kontrollera status för lagringsutrymme på skärmen (internt) och anslutna externa lagringsenheter.



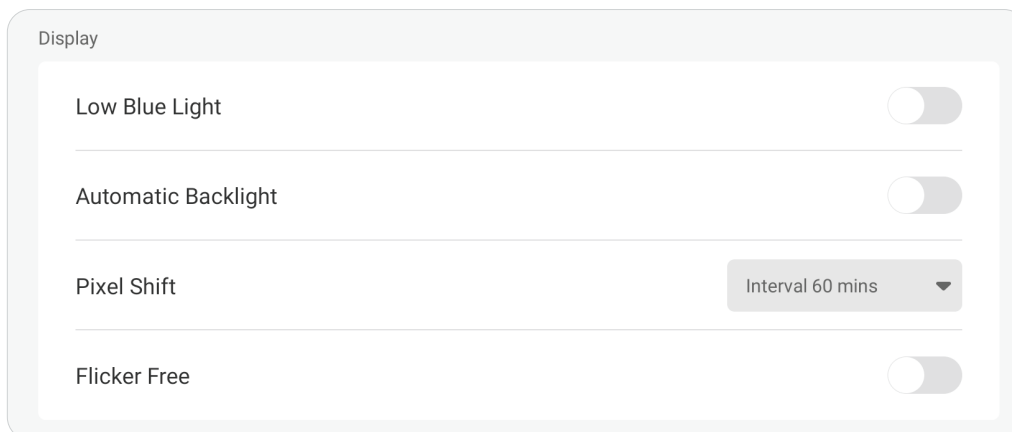
System Update (Systemuppdatering)

Bildskärmen söker automatiskt efter programuppdateringar när den är ansluten till Internet (OTA). Med bara ett klick kan användarna uppdatera sin programversion.



Display (Skärm)

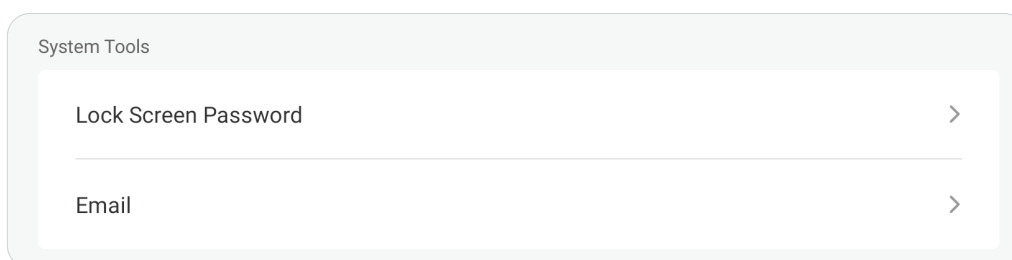
Ställ in inställningarna **Low Blue Light (Lågt blått ljus)**, **Automatic Backlight (Automatisk bakgrundsbelysning)**, **Pixel Shift (Pixelförskjutning)** och **Flicker Free (Flimmerfritt)**.



Objekt	Beskrivning
Low Blue Light (Lågt blått ljus)	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.
Automatic Backlight (Automatisk bakgrundsbelysning)	Automatisk justering av ljusstyrkan. Justerar maximal ljusstyrka efter omgivande ljusnivåer.
Pixel Shift (Pixelförskjutning)	Minska risken för inbränning av skärmen. Med den här inställningen kan användaren programmera tiden mellan bildrörelserna i minuter.
Flicker Free (Flimmerfri)	Minskar eller eliminerar skärmflimmer och minskar risken för ansträngda ögon.

System Tools (Systemverktyg)

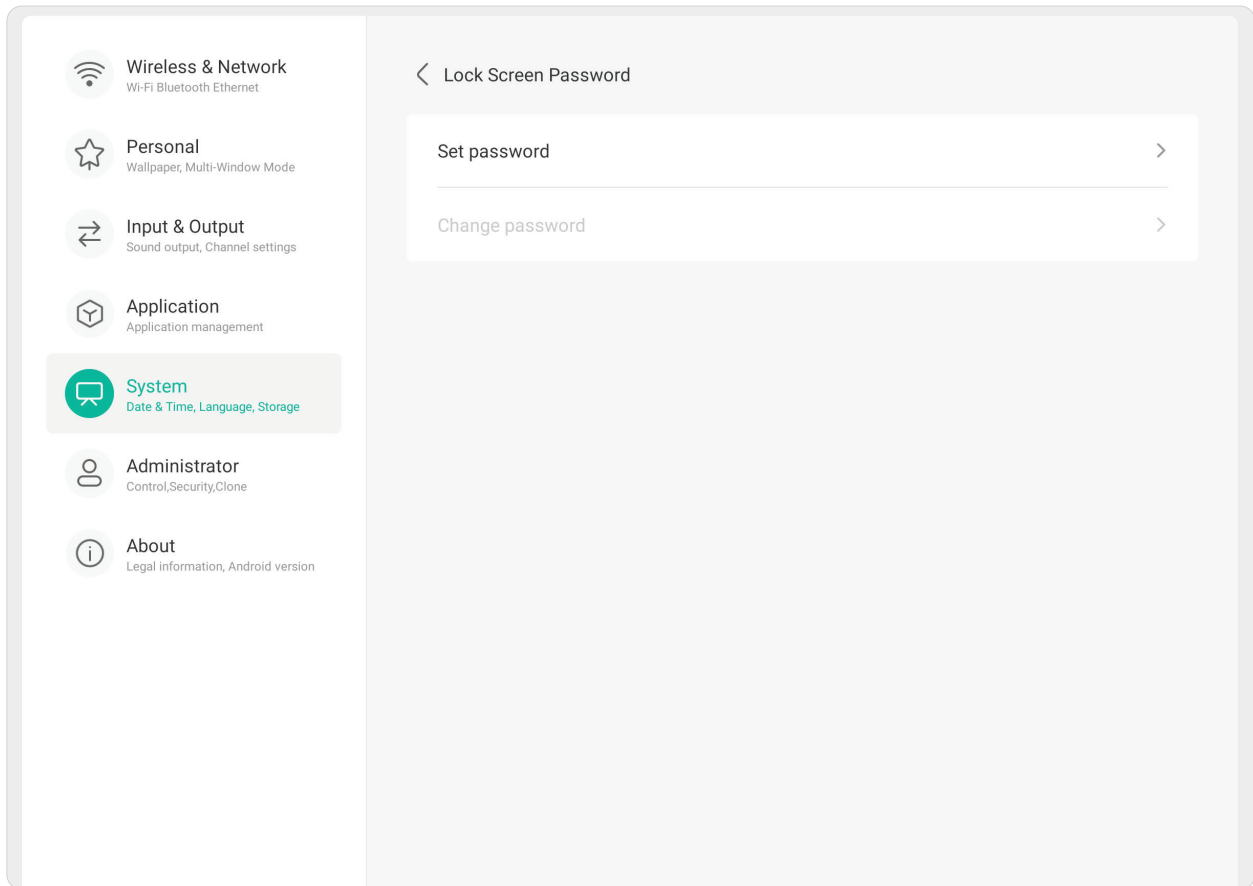
Ställ in **Lock Screen Password (Lösenordet för låsskärmen)** och konfigurera ett **Email (E-post)**-konto.





Lock Screen Password (Lösenord för låsskärm)

Ställ in ett lösenord för skärmlås och aktivera skärmlås.

OBS! Om lösenordet har glömts bort kan du använda fjärrkontrollen och trycka på **INPUT-0-2-1-4** för att återställa lösenordet till standardinställningen.

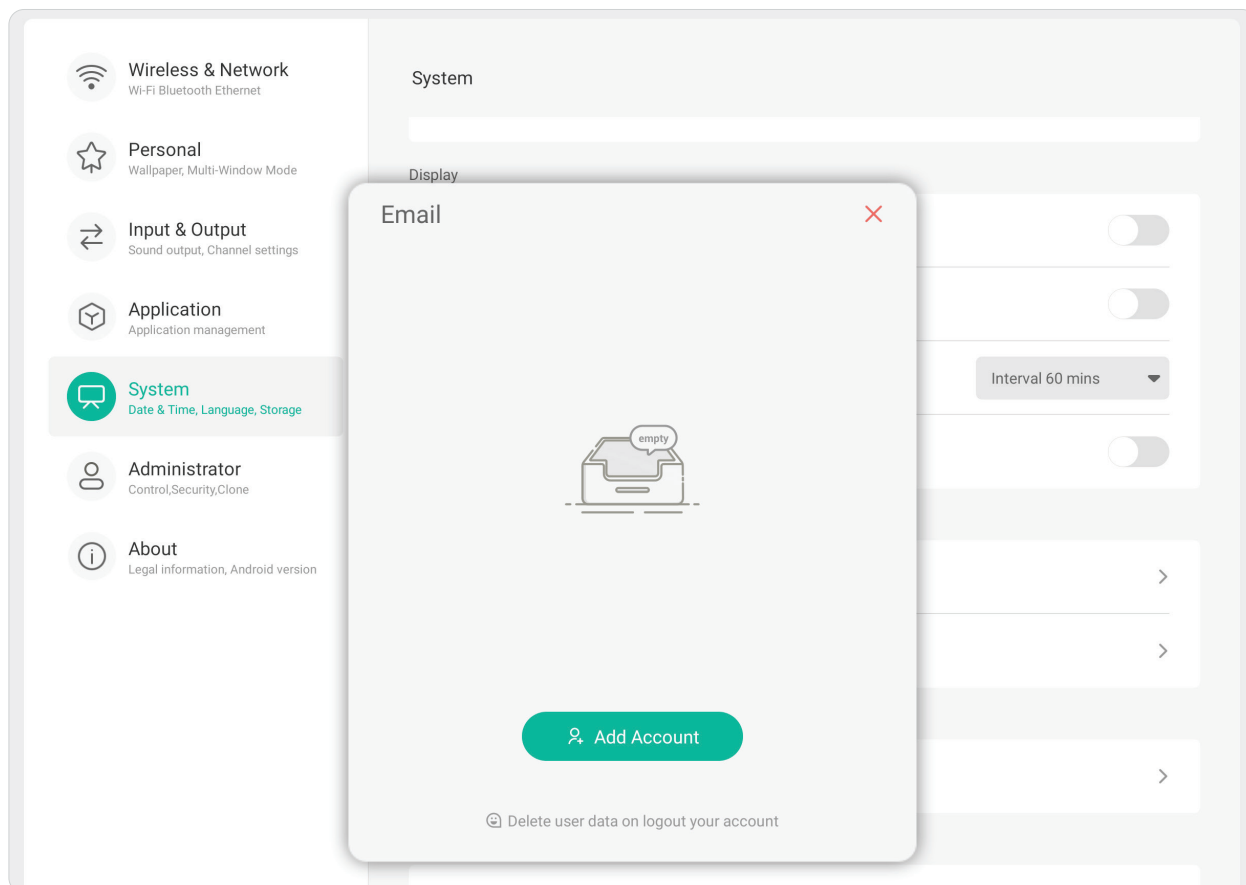


Så här ställer du in ett lösenord för skärmlås:

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > System > System Tools (Systemverktyg) > Lock Screen Password (Lösenord för låsskärm)** för alternativ för skärmlås eller välj skärmlåsikonen () i listan med alla appar.
2. Välj **Set Password (Ställ in lösenord)** och ange ett nytt fyrsiffrigt (4) lösenord. Välj sedan **OK**. När du nu väljer skärmlåsikonen () kommer skärmen att låsas.

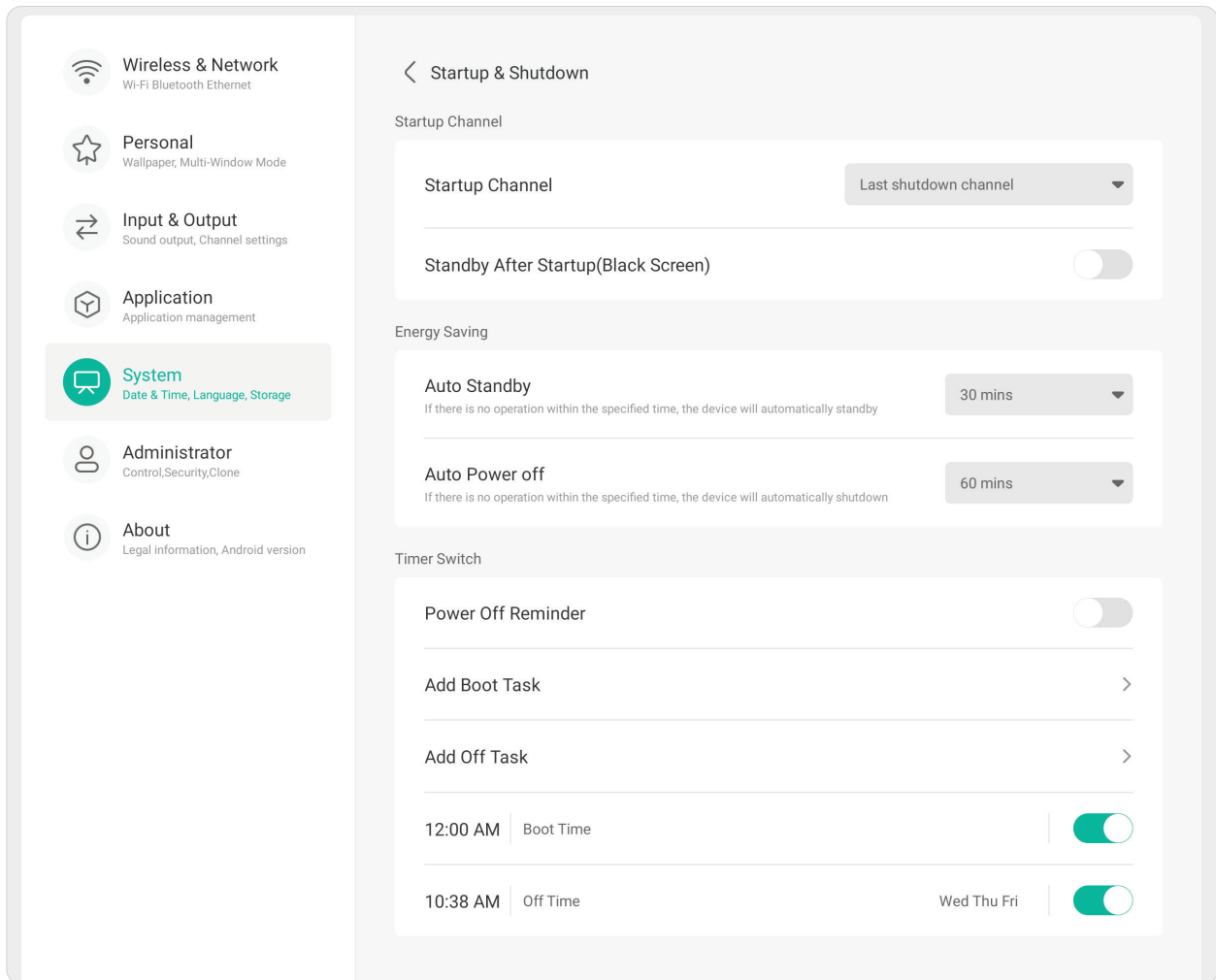
Email (E-post)

Lägg till ett e-postkonto i skärmen.



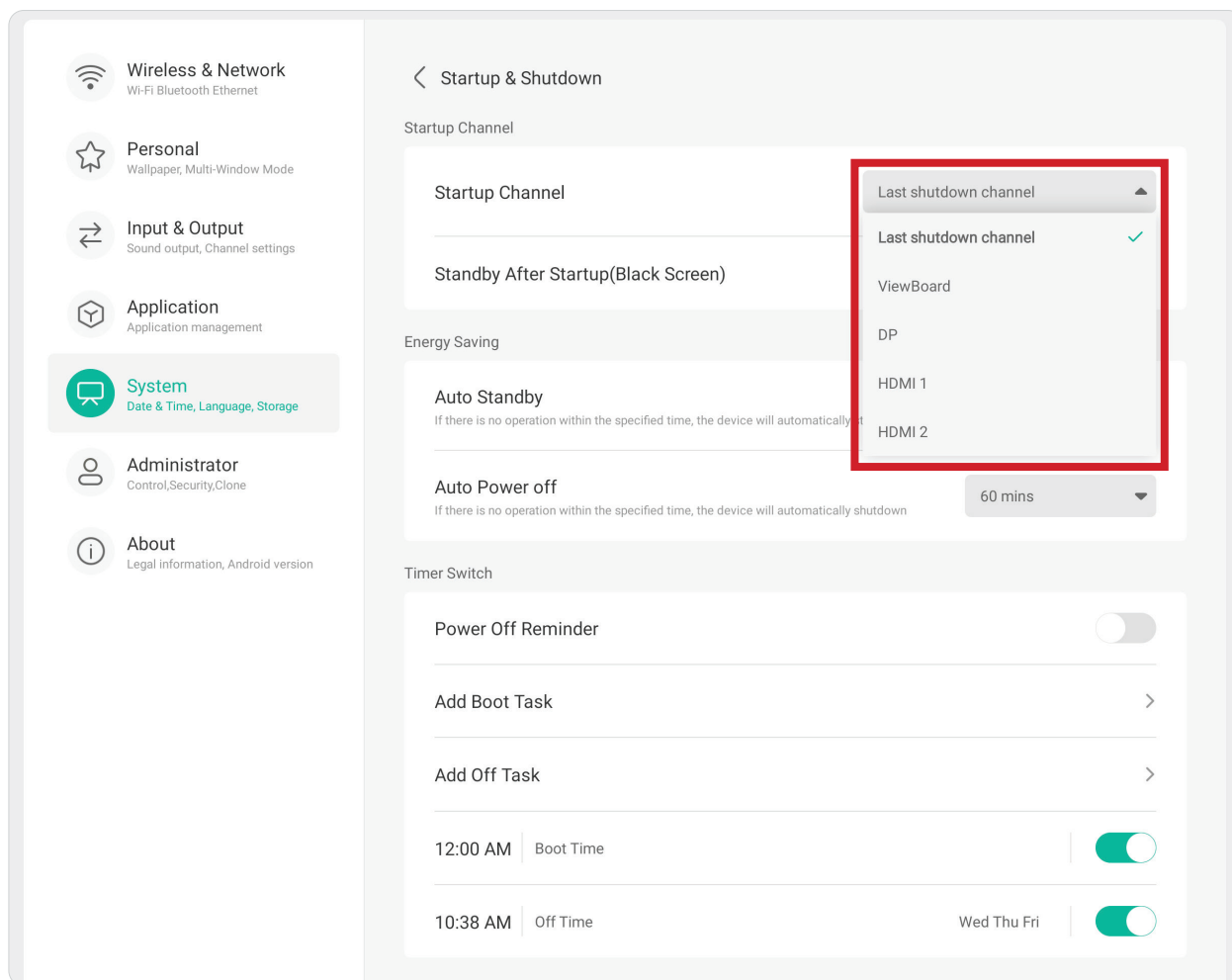
Startup & Shutdown (Start och avstängning)

Ange inställningar för Startup Channel (Startkanal) > Energy Saving (Energibesparing) > Timer Switch (Timeromkopplare).



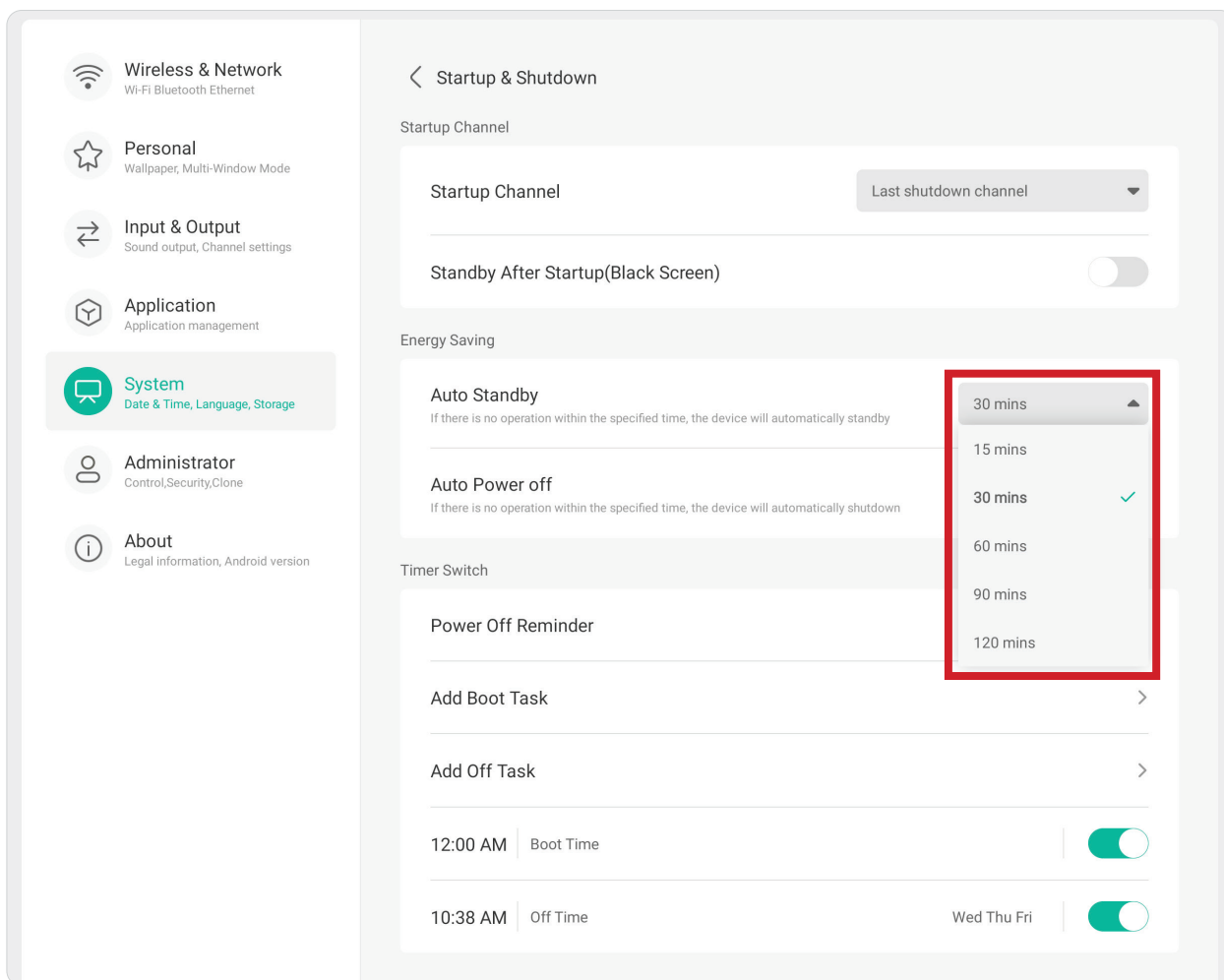
Startup Channel (Startkanal)

Välj önskad ingångskälla när du startar skärmen, och ställ in startlogotyp och videoinställningar.



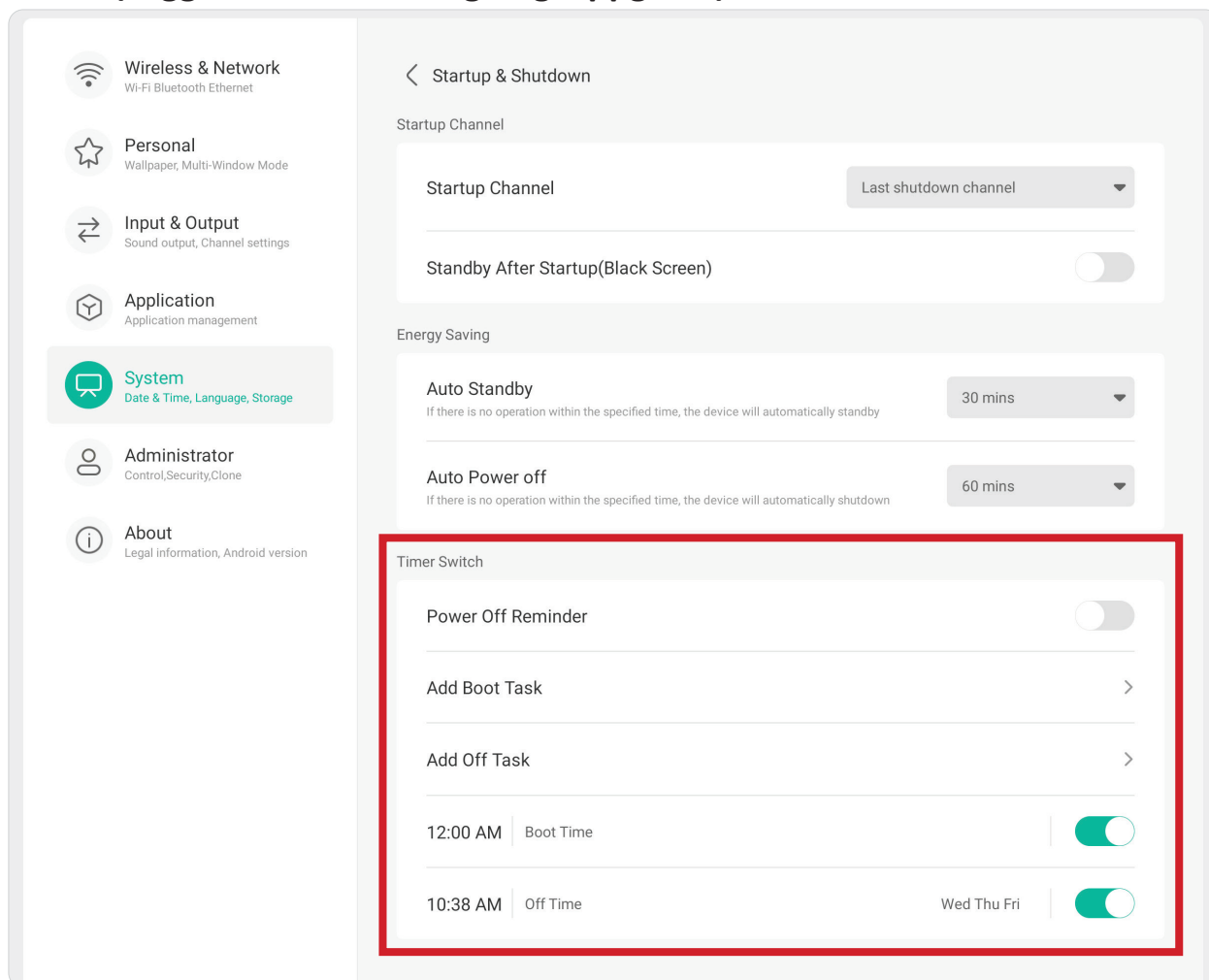
Energy saving (Energibesparing)

Ställ in **Auto Standby** och **Auto Power Off (Ström av)** för att spara ström när skärmen inte används.



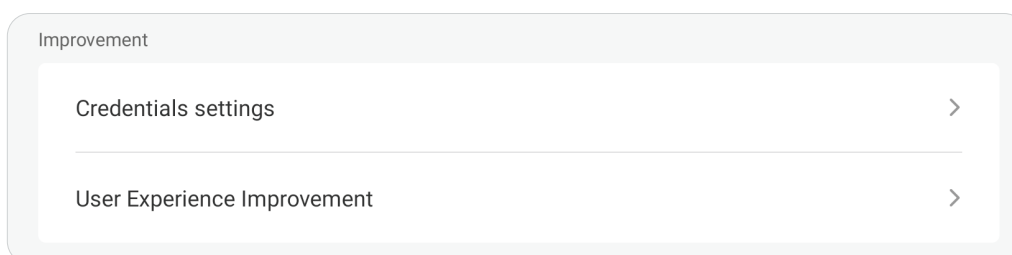
Timer Switch (Timerbrytare)

Ställ in en **Power Off Reminder (Påminnelse om avstängning)** och/eller **Add Boot/Off Tasks (Lägg till start-/avstängningsuppgifter)**.



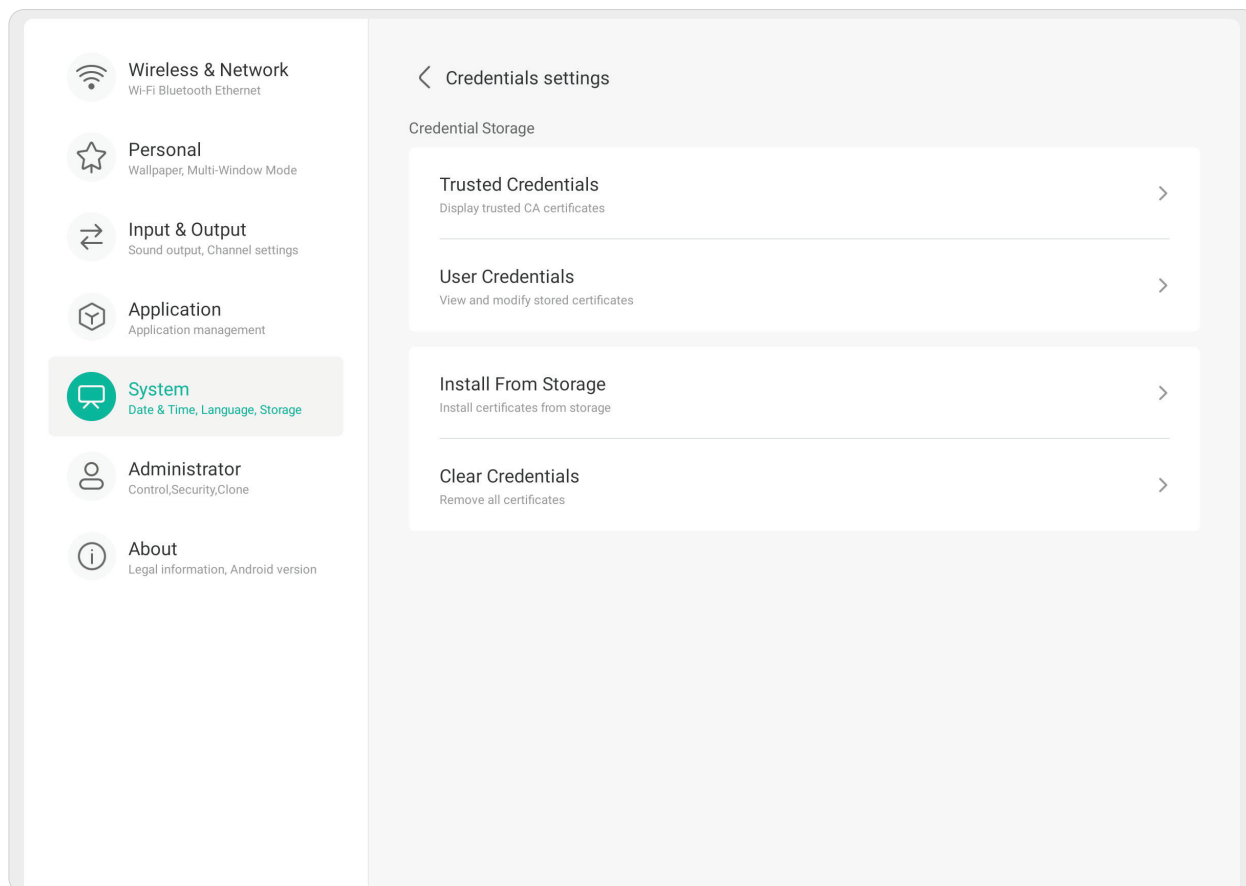
Improvement (Förbättring)

Granska skärmens inställningar för **Credentials (Autentiseringsuppgifter)** och **User Experience Improvement (förbättring av användarupplevelsen)**.



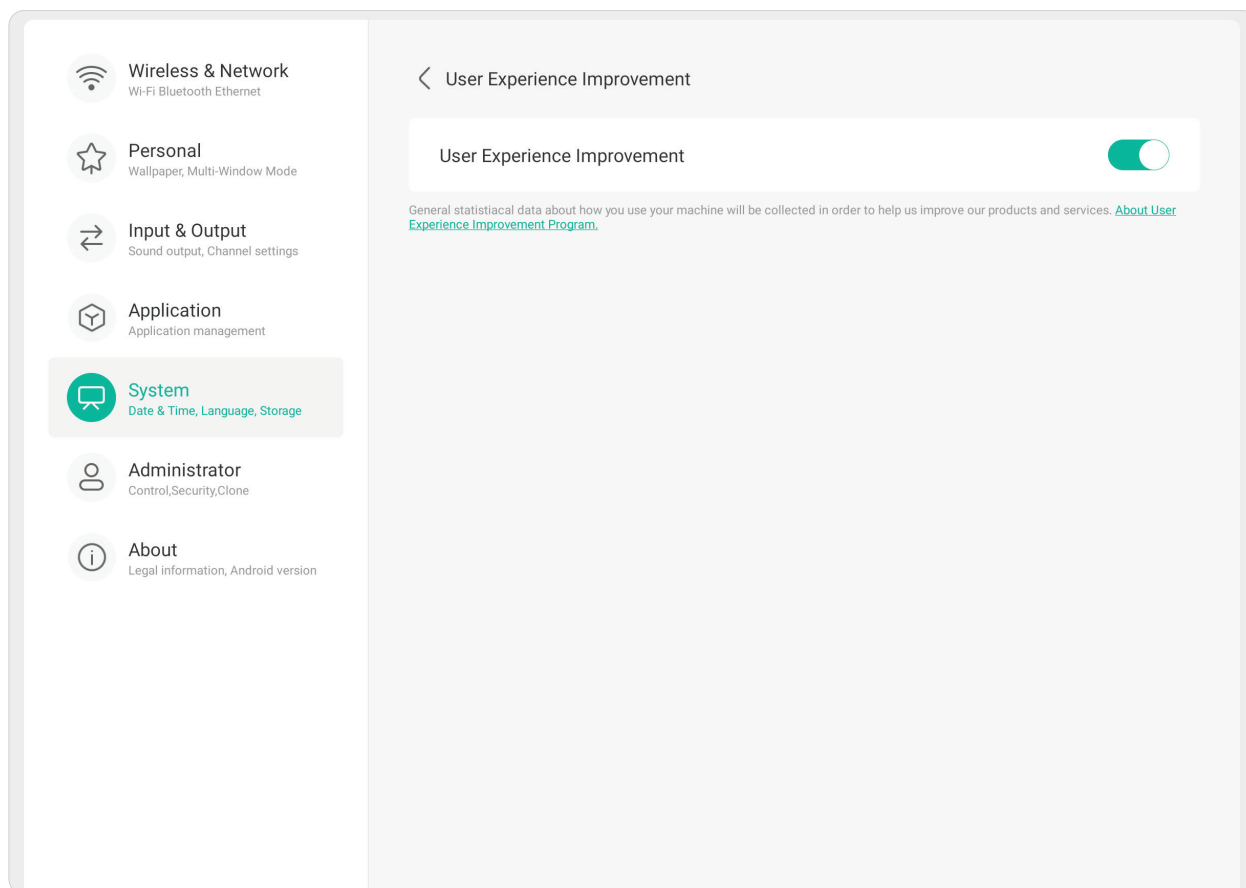
Credential Settings (Inställningar för autentiseringsuppgifter)

Granska inställningarna för **Trusted and User Credentials (Betrodda autentiseringsuppgifter)**, **Install from Storage (Installera från lagring)** och **Clear Credentials (Rensa autentiseringsuppgifter)**.



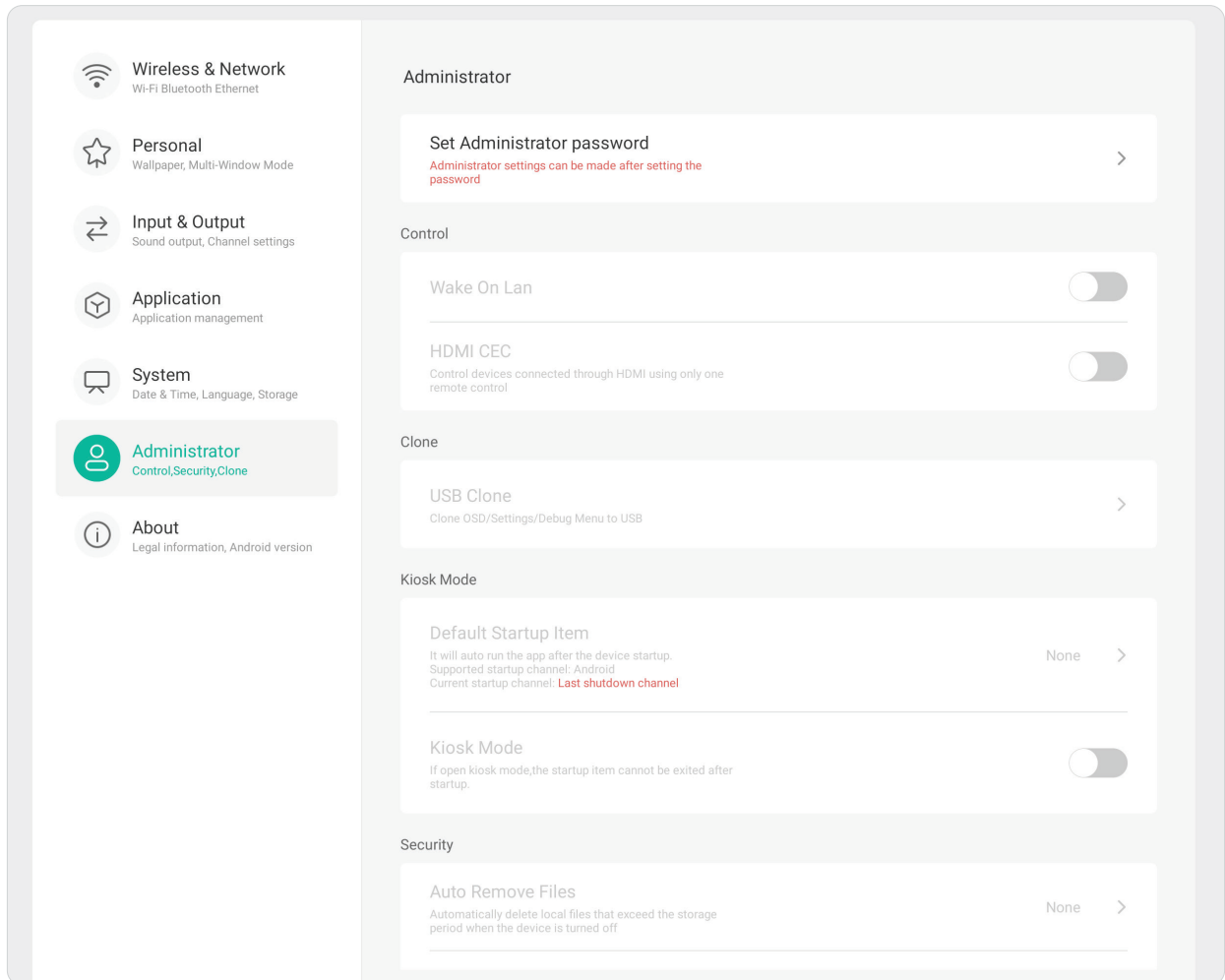
User Experience Improvement (Förbättring av användarupplevelsen)

Godkänn eller inte om att allmänna statistiska uppgifter om hur skärmen används samlas in för att förbättra tjänsterna.



Administrator (Administratör)

Visa och ställ in inställningar för **Administrator (Administratör)**, **Control (Kontroll)**, **Clone (Klon)**, **Kiosk Mode (Kioskläge)** och **Security (Säkerhet)**.



Administrator (Administratör)

Ange ett administratörslösenord för att konfigurera administratörsinställningar.

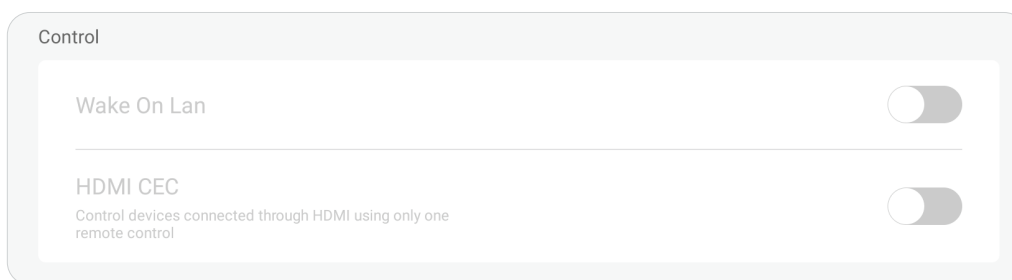
Administrator

Set Administrator password >

Administrator settings can be made after setting the password

Control (Kontroll)

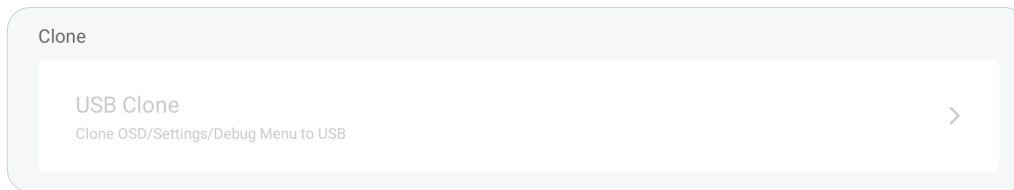
Slå på eller av **Wake On LAN (Vakna vid LAN)** och **HDMI CEC**.



Objekt	Beskrivning
Wake On LAN (Vakna vid LAN)	Skärmen slås på automatiskt när du ansluter en LAN-kabel och skärmen är släckt.
HDMI CEC	Aktivera/inaktivera HDMI CEC som synkroniserar enhetens PÅ/AV-funktion via HDMI-anslutning.

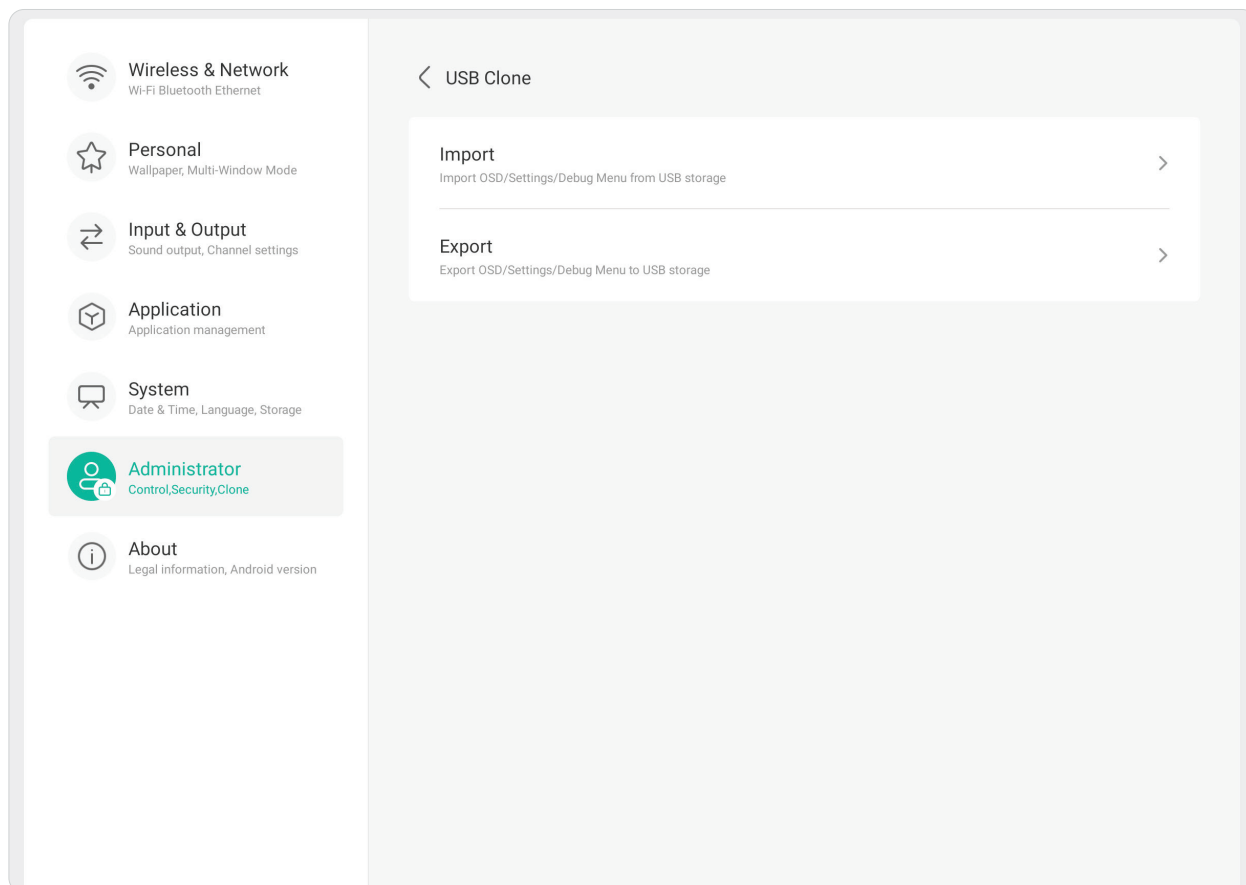
Clone (Klona)

Kopiera OSD, inställningar och felsökningsmeny till en USB-lagringsenhet.



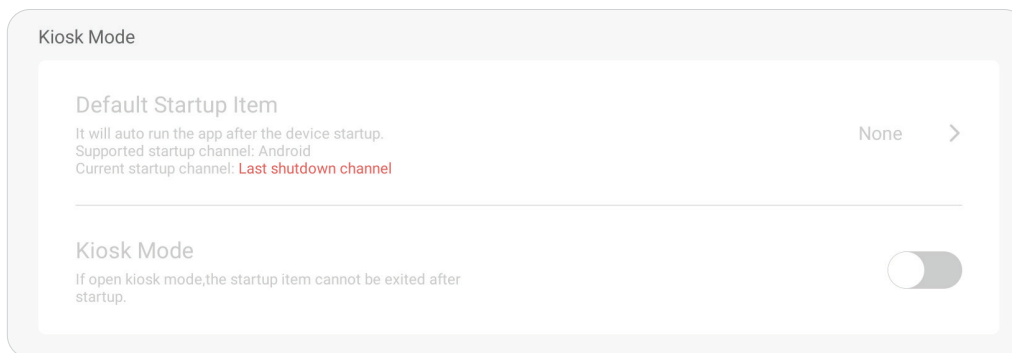
USB Clone (USB-klon)

Kopiera OSD, inställningar och felsökningsmeny till en USB-lagringsenhet.



Kiosk Mode (Kiosk-läge)

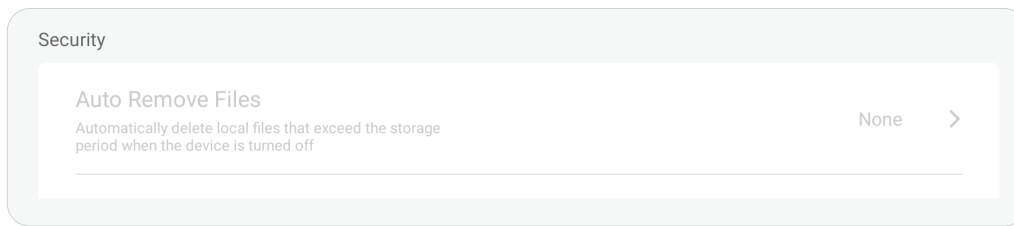
Kopiera OSD, inställningar och felsökningsmeny till en USB-lagringsenhet.



Objekt	Beskrivning
Default Startup Item (Standardobjekt för start)	Välj ett program som ska köras automatiskt när skärmen är påslagen.
Kiosk Mode (Kiosk-läge)	När den är aktiverad kan det valda Default Startup Item (Standardstartobjektet) inte stängas eller avslutas.

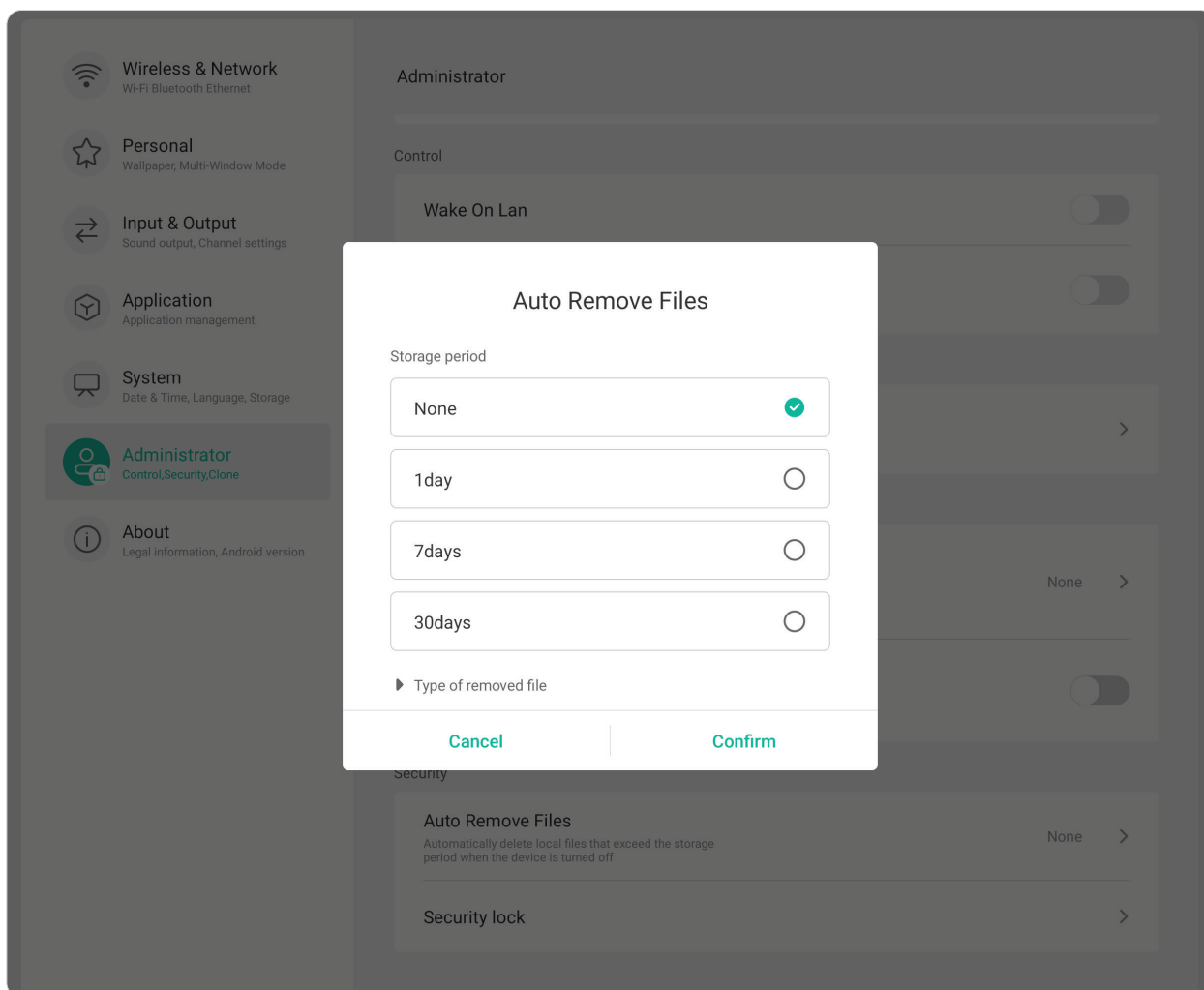
Security (Säkerhet)

Ställ in en viss tidsperiod för automatisk borttagning av filer och ett lås för inställningarna Inställningar, Nätverk, USB och Okända källor.



Auto Remove Files (Ta bort filer automatiskt)

Radera automatiskt lokala filer som överskrider den lagringsperiod som ställts in när enheten är avstängd.

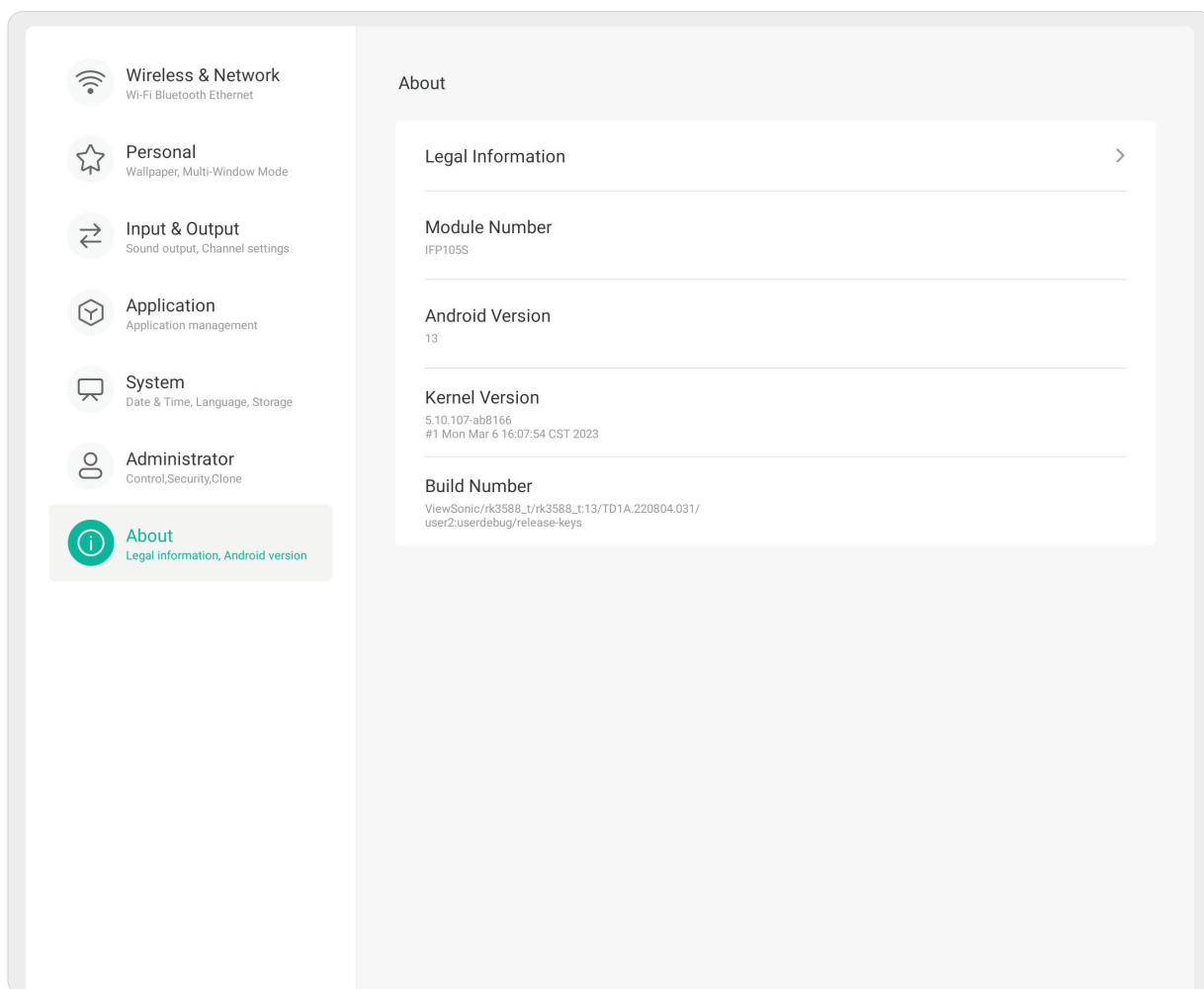


Security Lock (Säkerhetslås)

Ange ett lösenordslås för inställningarna Inställningar, Nätverk, USB och Okända källor.

About (Om)

Visa **Legal Information (Juridisk information)**, **Module Number (Modulnummer)**, **Android Version (Android-version)**, **Kernel Version (Kärnversion)** och **Build Number (Byggnummer)**.




Förinstallerade appar och inställningar

OBS! Installerade program kan komma att ändras (installeras, avinstalleras, uppdateras) utan föregående meddelande när systemet uppdateras. Kontakta din lokala kundtjänst om du har några frågor.

Registrera

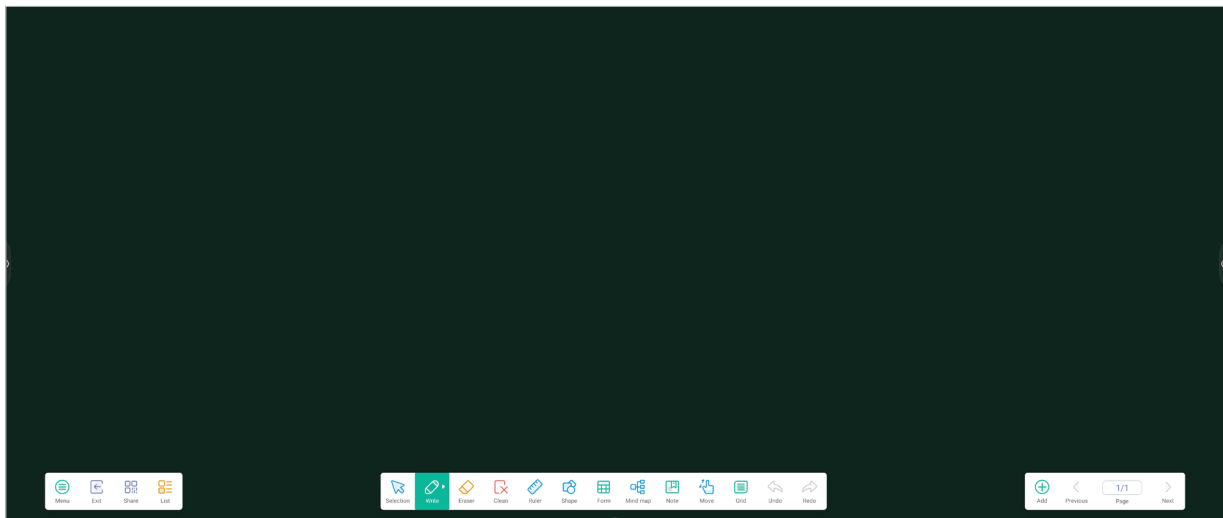
Fånga allt som visas på skärmen i ett videoformat.

Starta programmet för skärminspelning:

1. Välj **inspelningsikonen** () under **More (Mer)**.
2. Välj önskad inspelningskonfiguration.
3. Tryck på kontrollmarkeringen och en nedräkning på tre (3) sekunder startar. Skärminspelning börjar omedelbart efter nedräkningen.
4. När du har stoppat inspelningen kan du förhandsgranska videon, spara den eller kasta den.











Obs!

Ett program för digital whiteboarding.



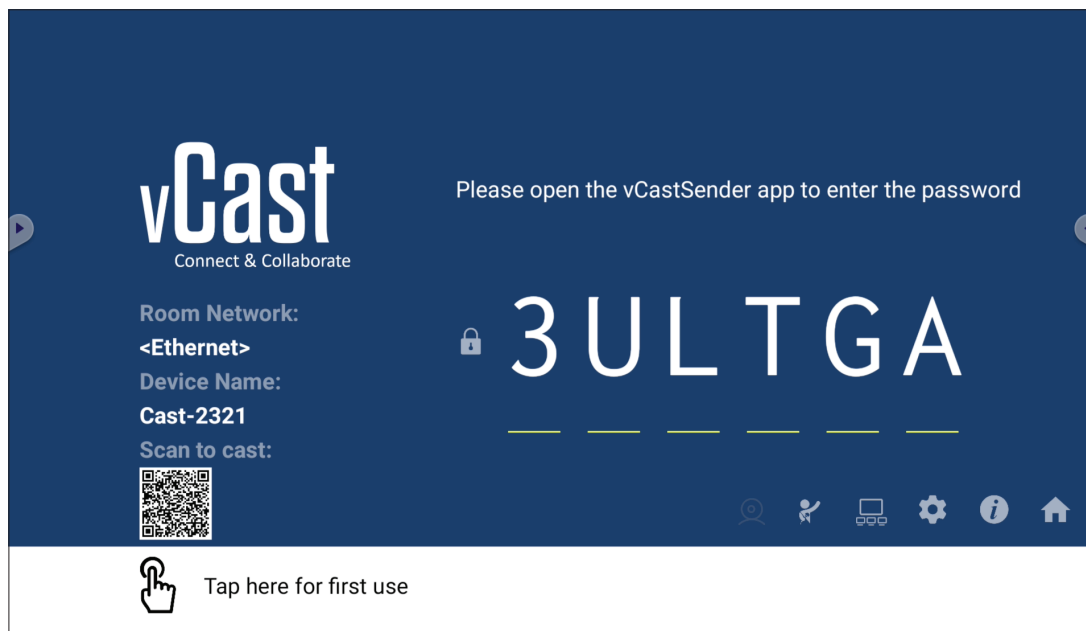
Verktysfält

	Objekt	Beskrivning
	Menu (Meny)	Skapa nya, öppna, spara, importera och exportera filer. Ställ in molnlagring, teman och justera andra inställningar.
	Exit (Avsluta)	Stäng programmet Note.
	Share (Dela)	Dela duken via QR-kod.
	List (Lista)	Öppna en lista över lokala filer.
	Selection (Val)	Markera objekt, text och andra element på arbetsytan.
	Write (Skriv)	Skrivverktyg och anpassningsmöjligheter.
	Eraser (Radergummi)	Radera objekt.
	Clean (Rensa)	Rensa duken.
	Ruler (Linjal)	Välj mellan flera olika typer av linjaler.
	Shape (Form)	Skapa 2D- och 3D-former.
	Form (Formulär)	Skapa ett formulär och ange antalet kolumner och rader.

	Objekt	Beskrivning
	Mind Map	Skapa en mind map.
	Note (Obs!)	Skapa en anteckning av klistermärkestyp.
	Move (Flytta)	Flytta duken.
	Grid (Rutnät)	Skapa ett rutnät.
	Undo (Ångra)	Ångra föregående åtgärd.
	Redo (Gör om)	Gör om föregående åtgärd.
	Add (Lägg till)	Lägg till en ny arbetsyta.
	Previous (Föregående)	Gå till föregående sida (om arbetsytan har flera sidor).
	Page (Sida)	Visar sidnumret.
	Next (Nästa)	Gå till nästa sida (om arbetsytan har flera sidor).

vCast

Genom att arbeta med ViewBoard® Cast-programvara (vCast, vCast Pro och vCastSender), kommer vCast-appen att tillåta ViewBoard att ta emot bärbara datorskärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror som använder vCastSender-appen.

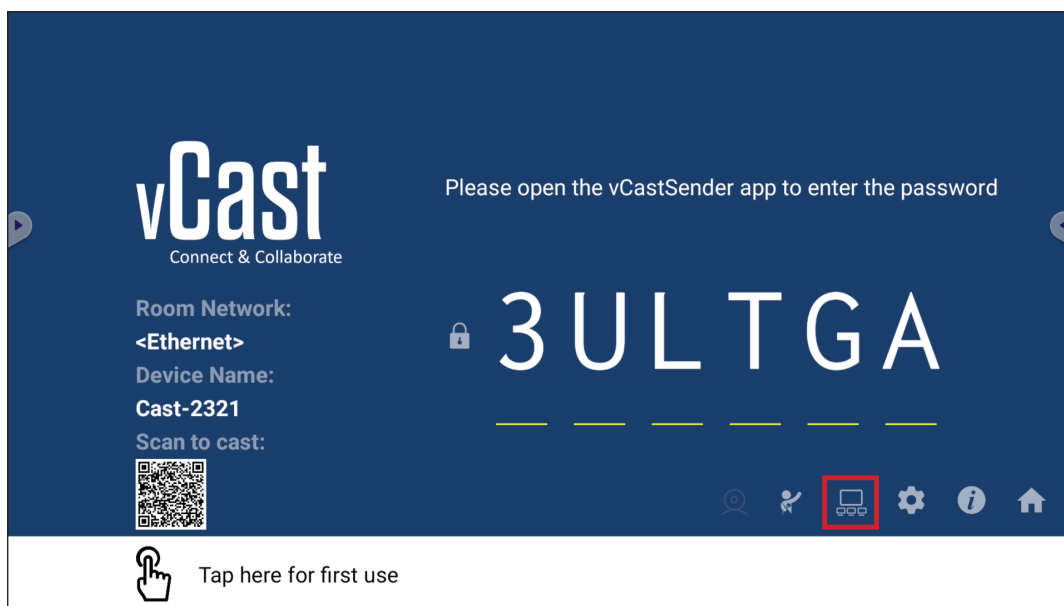


Nätverksinformation

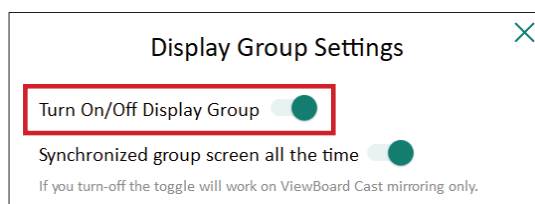
- ViewBoard® Cast-programvara, bärbara datorer och mobila enheter kan ansluta till både samma subnät och mellan subnät genom att ange PIN-koden på skärmen.
- Anslutna enheter kommer att visas i **Device List (Enhetslista)** på samma subnätanslutning.
- Om enheten inte visas i **Device List (Enhetslista)** måste användare ange PIN-koden på skärmen.
- **Portar:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (kontroll av meddelandeport och ljudöverföring från klientenhet)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Begäran om delad skärm)
 - » TCP 52020 (omvänd kontroll)
 - » TCP 52025 (Omvänd kontroll för ViewBoard Cast-knapp)
 - » TCP 52030 (Synkronisering av status)
 - » UDP 48689, 25123 (enhetssökning och sändning samt ljudöverföring från klientenheter)
 - » UDP 5353 (protokoll för multicast-sökningsenhet)
- **Port och DNS för aktivering:**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA-tjänst**
 - » Server-port: TCP 443
 - » Serverns FQDN-namn: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Skärmgruppinställningar

För att justera inställningarna för skärmgruppen, välj ikonen för skärmgruppen (🖥️) som finns i det nedre högra hörnet av skärmen.

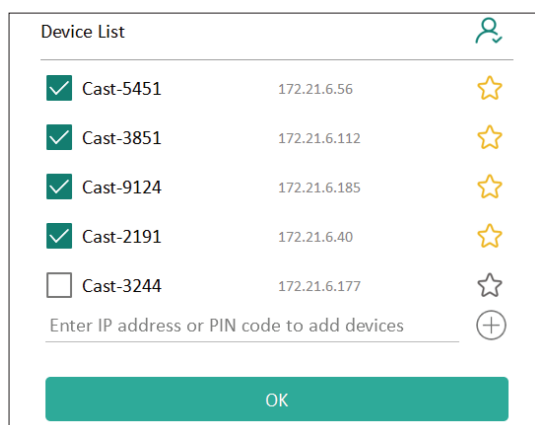


1. Växla "Turn On/Off Display Group" (Slå på/av skärmgrupp) till PÅ för att aktivera skärmgruppsfunktionen.



OBS! Andra förinstallerade ViewBoard Cast-enheter i samma nätverk listas.

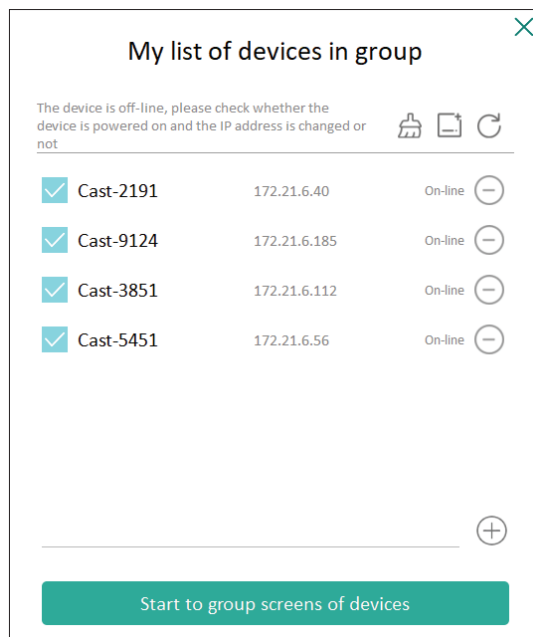
2. Välj de enheter som du vill ska ingå i skärmgruppen och välj **OK** för att spara inställningarna.



OBS!

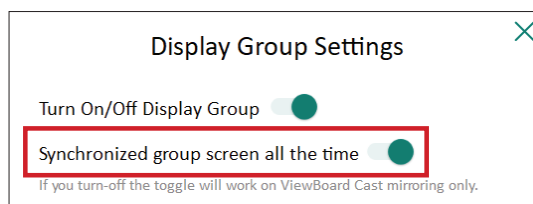
- Om de enheter som du vill gruppera inte finns med i listan kan du ange deras respektive IP-adress eller PIN-kod för anslutning.
- Skärmgruppens maximala enhetsgräns är sex enheter.

3. Om du ofta ansluter till samma enhet kan du välja stjärnikonen (☆) bredvid enheten för att lägga till den i listan över enheter som ofta ansluts, "My List of Devices in Group" (Min lista över enheter i gruppen), för enklare konfigurering och hantering av skärmgrupper.



Synchronized Group Screen All the Time (Synkroniserad gruppbildskärm hela tiden)

När funktionen "Synchronized group screen all the time" (Synkroniserad gruppsskärm hela tiden) är PÅ, kommer den att visa en synkroniserad gruppsskärm kontinuerligt. Om den är inaktiverad fungerar den endast för vCast-speglning.



OBS! Välj först vilka enheter som ska grupperas och slå sedan på funktionen "Synchronized group screen all the time" (Synkroniserad gruppsskärm hela tiden) för att undvika avbrott.

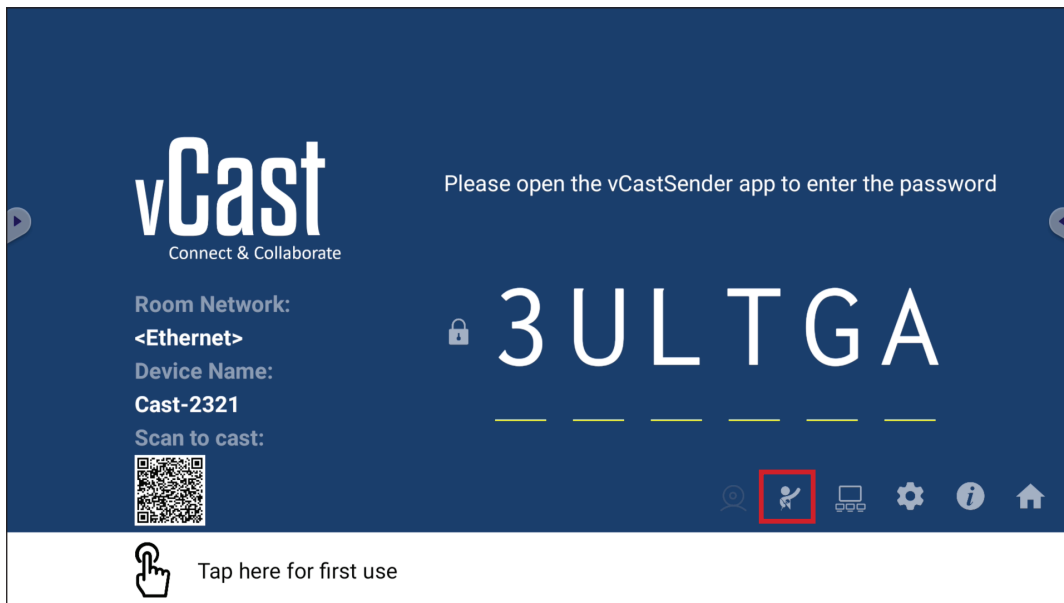
Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera)

När du har bekräftat ovanstående inställningar kan du dela din skärm med huvudskärmen, så att de grupperade klientenheterna synkroniseras med din skärm.



Moderatorläge

I moderatorläget kan moderatorn ta kontroll över de enheter som är anslutna till ViewBoard eller skärmen. Gå till moderatorläget genom att klicka på ikonen för moderatorläget (👤) i det nedre högra hörnet av skärmen.

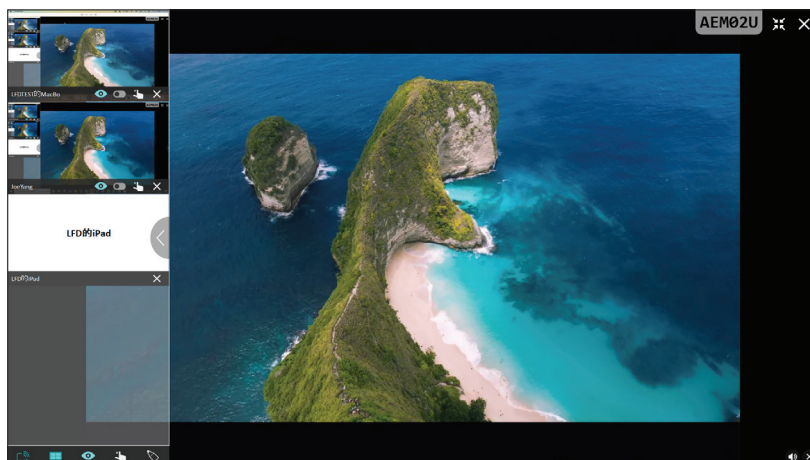


När detta är aktiverat kan moderatorn se en lista över alla anslutna skärmar i det vänstra flytande fönstret och kan förhandsgranska varje deltagares skärm och sedan välja någon av deltagarnas skärm och lägga till den på ViewBoard- eller skärmens huvudskärm för presentation. Moderatoren kan också styra varje deltagares skärm, göra anteckningar på ViewBoard eller skärmen och ta bort oönskade deltagare genom att välja stängningsikonen (X).



Sändning

När detta är aktiverat sänds ViewBoard-skärmen samtidigt till alla deltagares anslutna skärmar. Deltagarna kan endast se presentationsinnehållet tills moderatorn inaktiverar sändningsfunktionen.



Delning av flera skärmar

Som standard är vCast inställt på att tillåta delning av flera skärmar, men kan också ställas in på delning av en skärm. För att göra detta kan moderatorn välja ikonen för delning av flera skärmar för att växla till delning av en skärm.

Förhandsgranskning

Som standard är vCast inställt på att låta moderatorn förhandsgranska deltagarens skärminnehåll innan det delas till ViewBoard. Om du väljer ikonen Förhandsgranskning kan moderatorn växla till att endast se deltagarens namn.

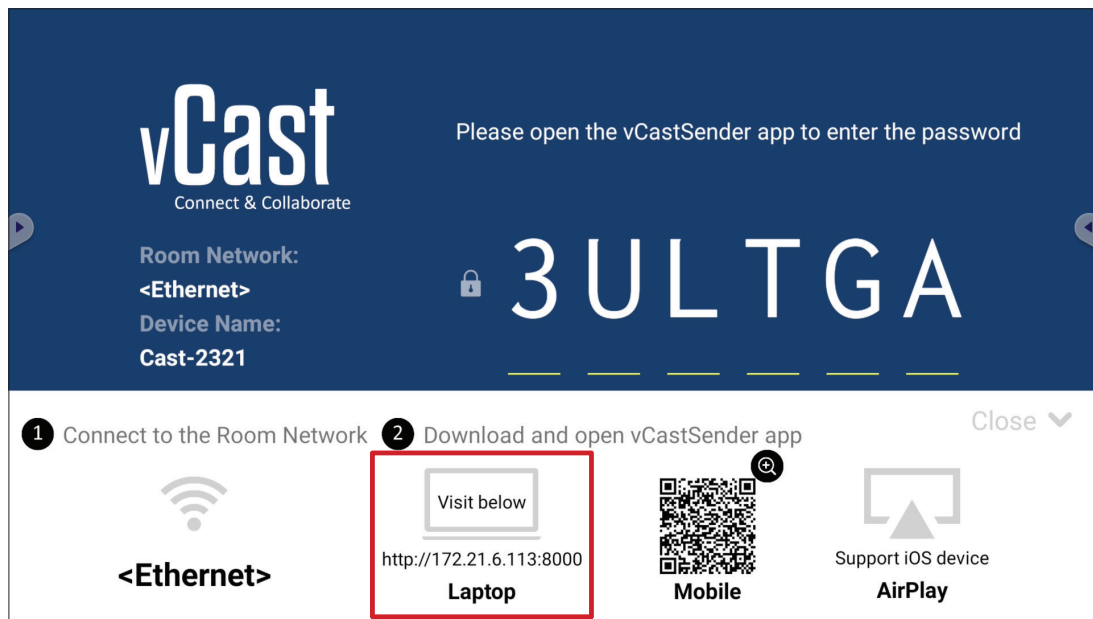
Peka

Som standard kan deltagarna använda peka för att samarbeta efter att de har anslutit. Moderatoren kan aktivera/inaktivera pekfunktionen för en deltagare genom att välja pekikonen i deltagarens fönster.

OBS!

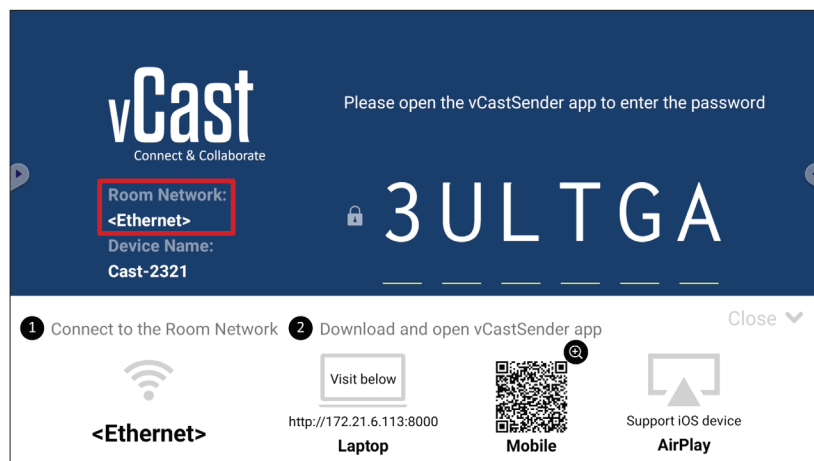
- Moderatorläget stöds på alla vCastSender- och AirPlay-enheter, men mobila enheter är begränsade till en "förhandsgranskning". Dessutom kan mobila Android-enheter inte casta ut ljud.
- När du castar din Windows/Mac/Chrome-skärm till en ViewBoard eller skärm, kommer den valda helskrämsenheten inte att casta tillbaka till din enhet för att undvika repetitiv skärmcasting.
- Den aktiva presentatören kan peka på var och en av deltagarnas skärmar för att fjärrstyra casting-enheter.
- Antalet presentatörer på skärmen beror på din Windows-processors prestanda och routerns specifikationer.

Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter



1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

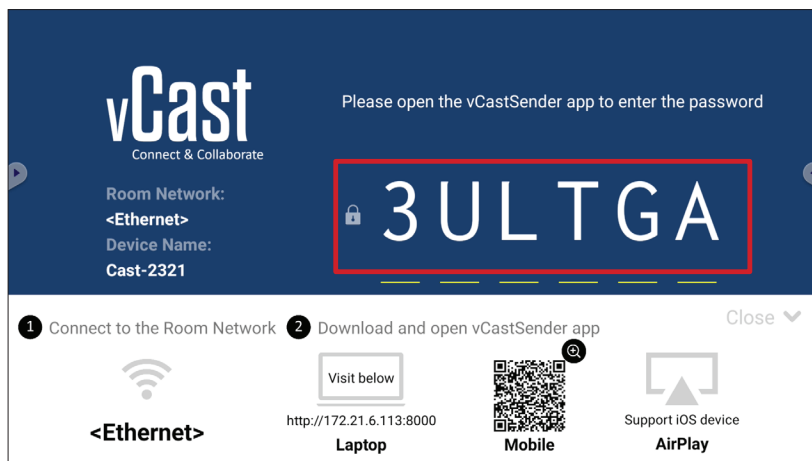


2. Gå till den adress som visas på ViewBoard på klientenheten för att ladda ner och installera appen vCastSender.

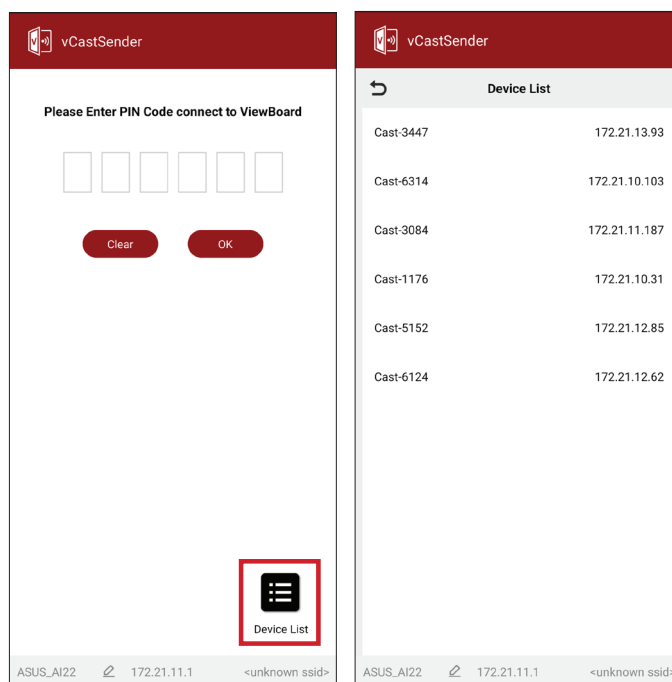
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.

4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och klickar på OK.

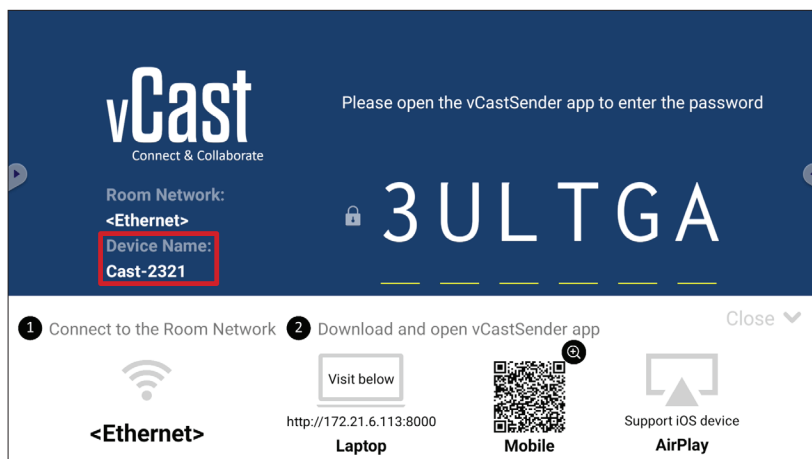
OBS! PIN code (PIN-koden) kan hittas som markerat nedan:



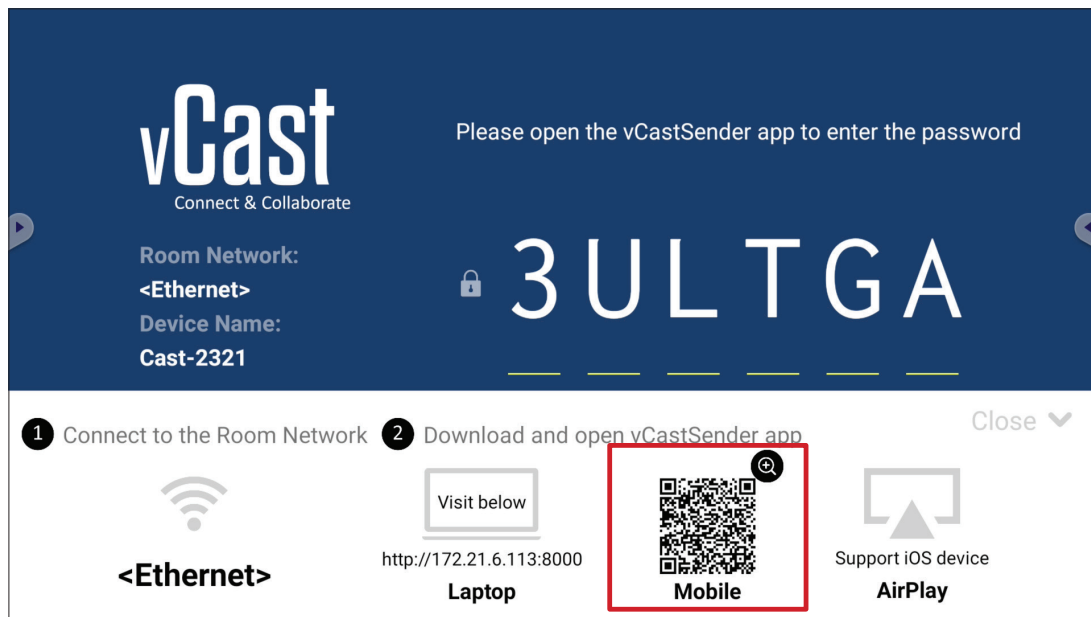
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att klicka på **Device List (Enhetslista)** och sedan på **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



OBS! Device Name (Enhetsnamn) kan hittas som markerat nedan:

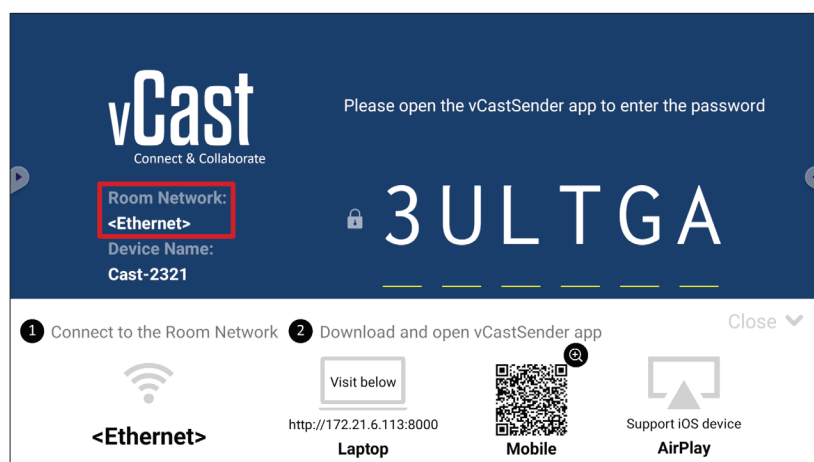


Casta från Android-enheter

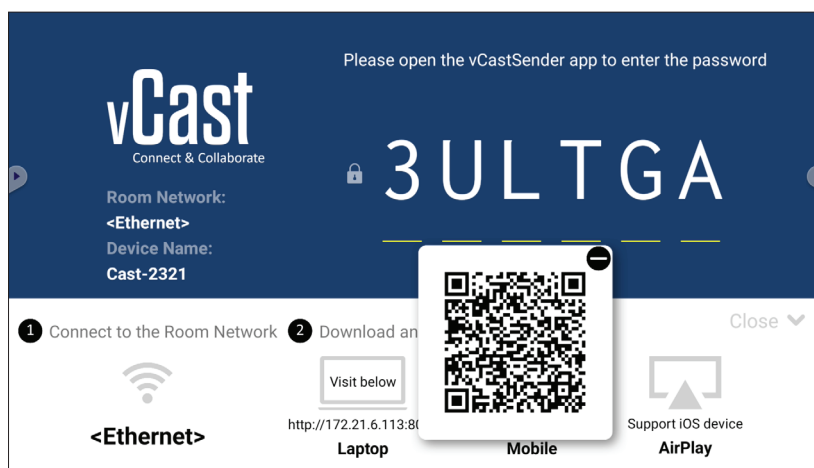


1. Se till att klientenheten (t.ex. Android-telefon eller surfplatta) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

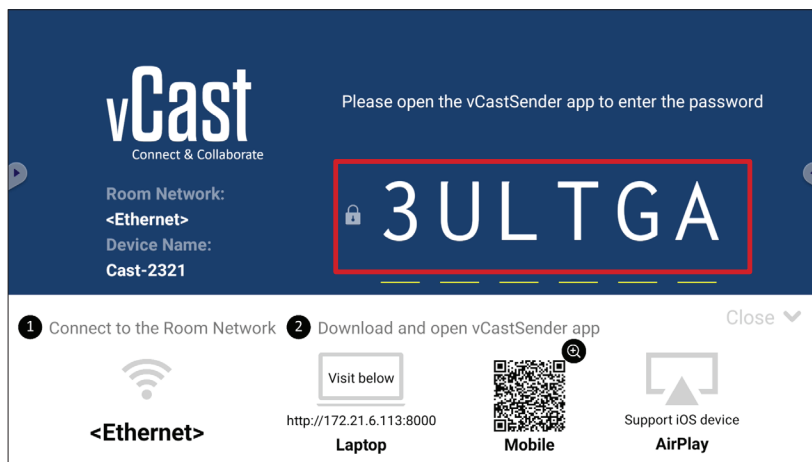
OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



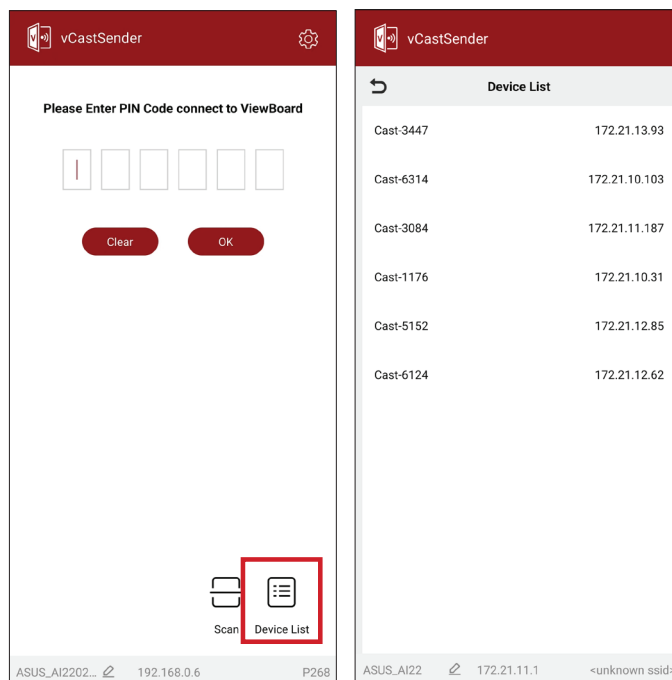
2. På Android-klientenheten skannar du QR-koden som visas på ViewBoard för att direkt ladda ner vCastSender-appen eller ladda ner appen från Google Play Store.



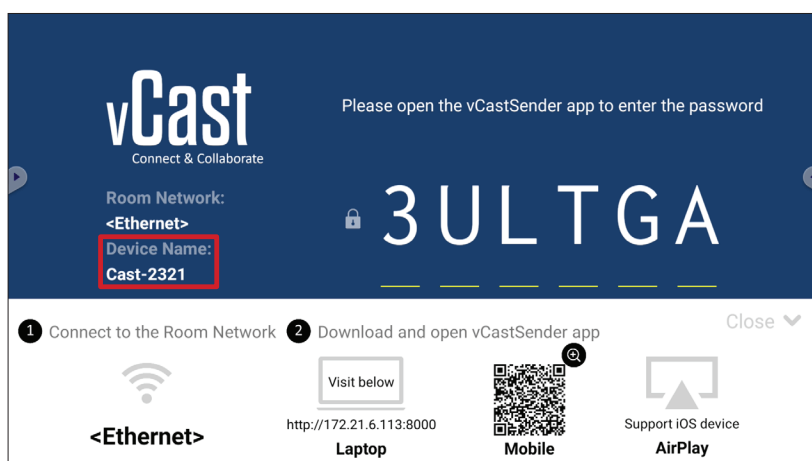
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.
4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och väljer **OK**.
OBS! **PIN-koden** kan hittas som markerat nedan:



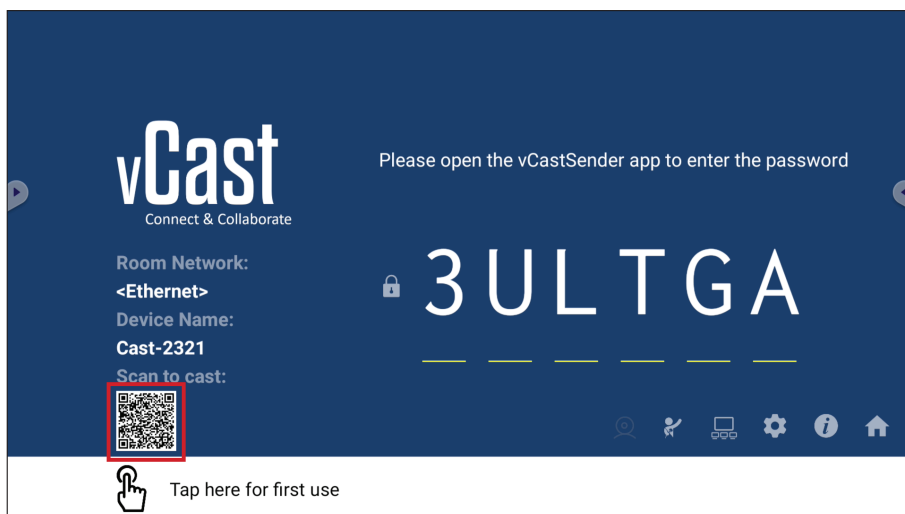
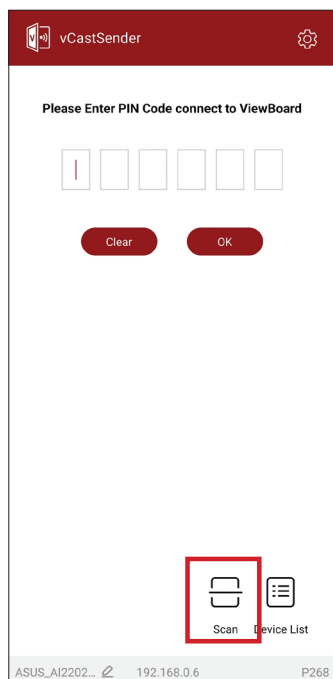
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Device List (Enhetslista)** och sedan **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



- OBS!** **Device Name (Enhetsnamn)** kan hittas som markerat nedan:

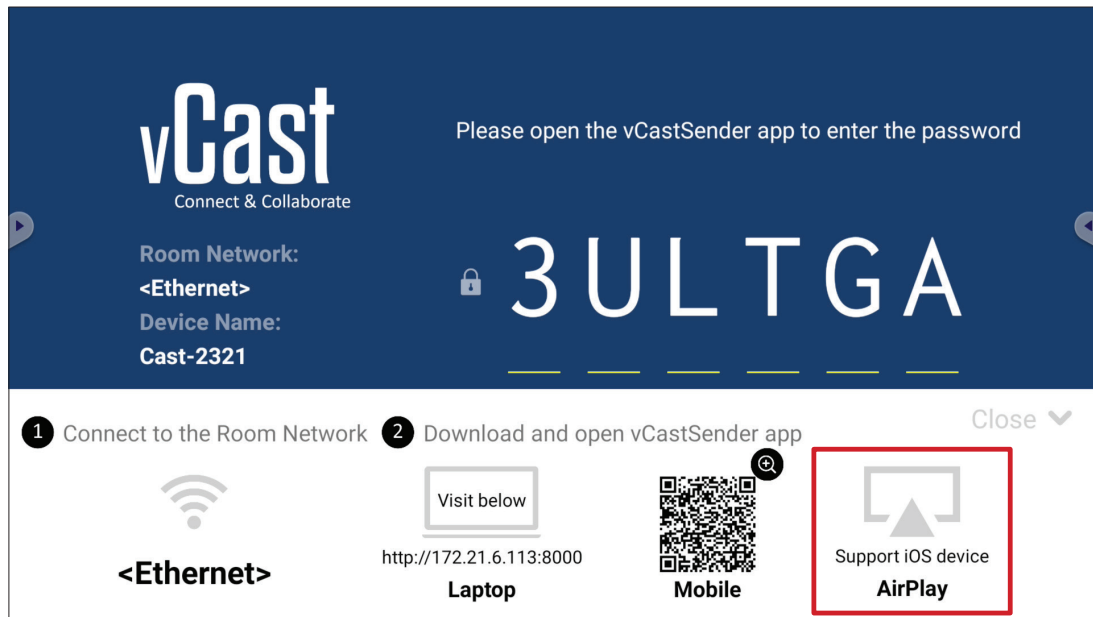


6. Dessutom kan du ansluta till ViewBoard eller genom att välja **Scan (Skanna)** och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.



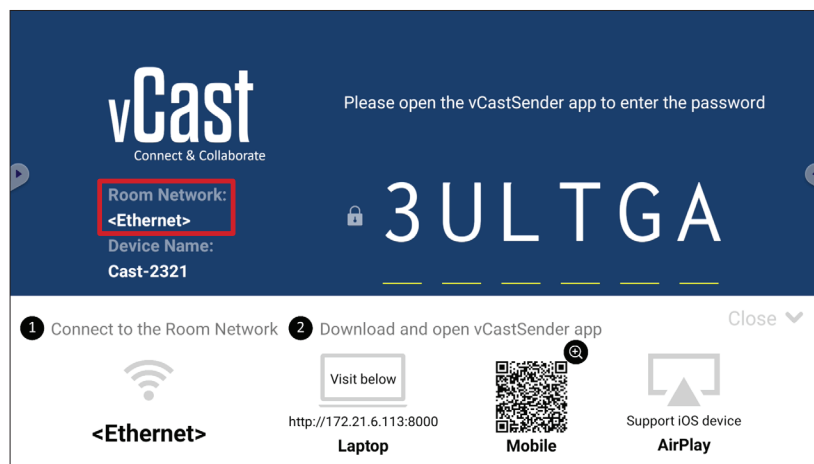
Casting från Apple iOS-enheter

Apple AirPlay® är kompatibelt med vCast för skärmspeglning och innehållsstreaming i samma subnätmiljö. Ett "AirPlay-lösenord" genereras på skärmen för anslutning när AirPlay används för att casta till en ViewBoard.



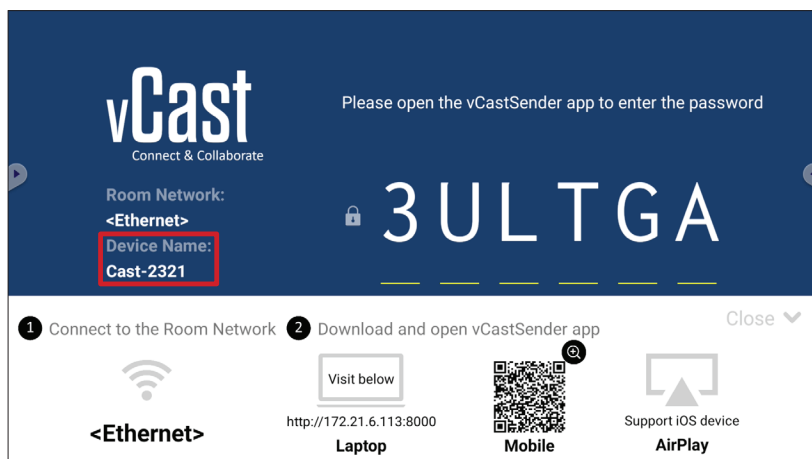
1. Se till att klientenheten (t.ex. iPhone eller iPad) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

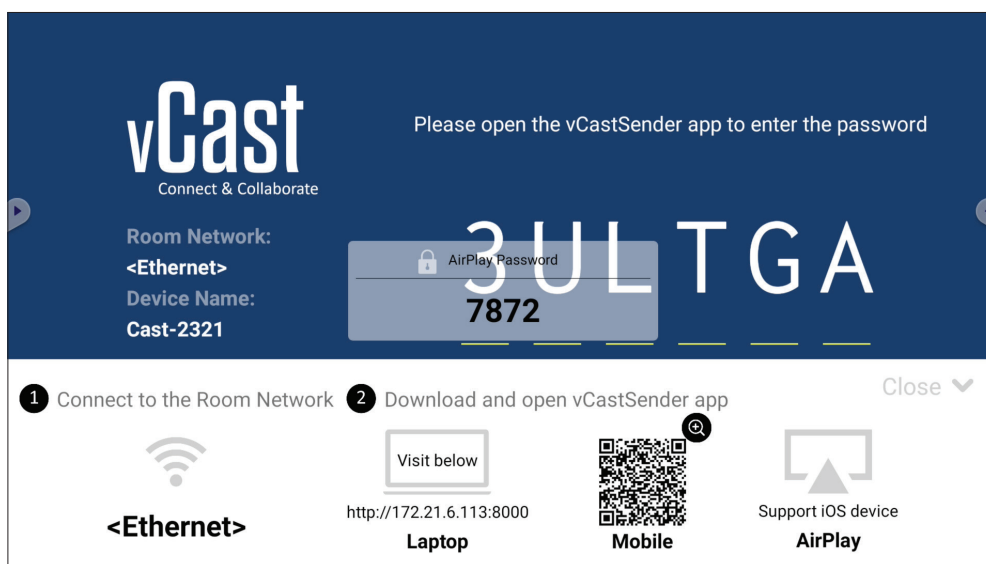


2. På iOS-klientenheten öppnar du AirPlay direkt och väljer **Device Name (Enhetsnamn)** för ViewBoard för att ansluta.

OBS! **Device Name (Enhetsnamn)** kan hittas som markerat nedan:

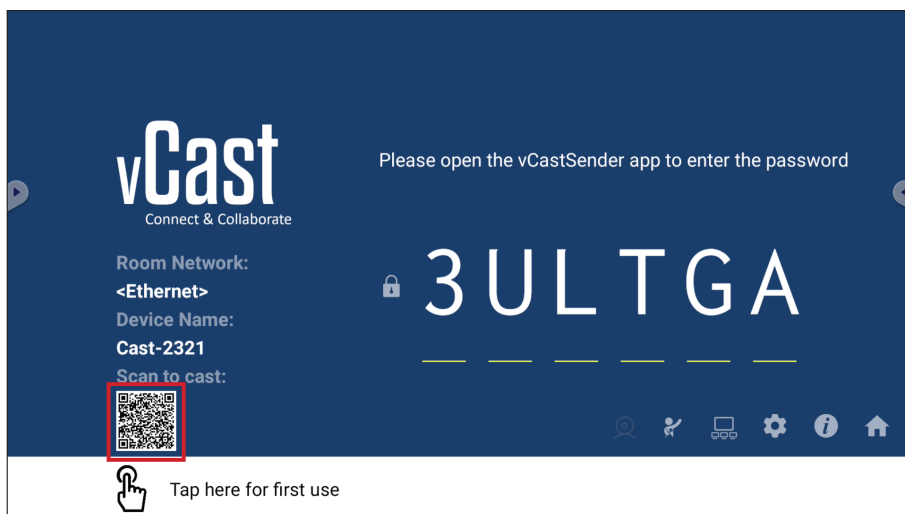
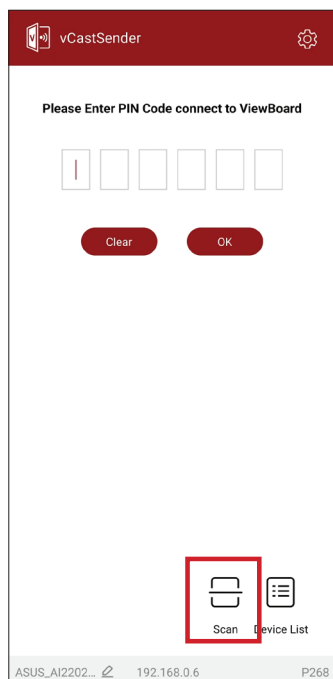


3. Ange det genererade **AirPlay Password (AirPlay-lösenordet)** på skärmen på klientenheten för att ansluta.



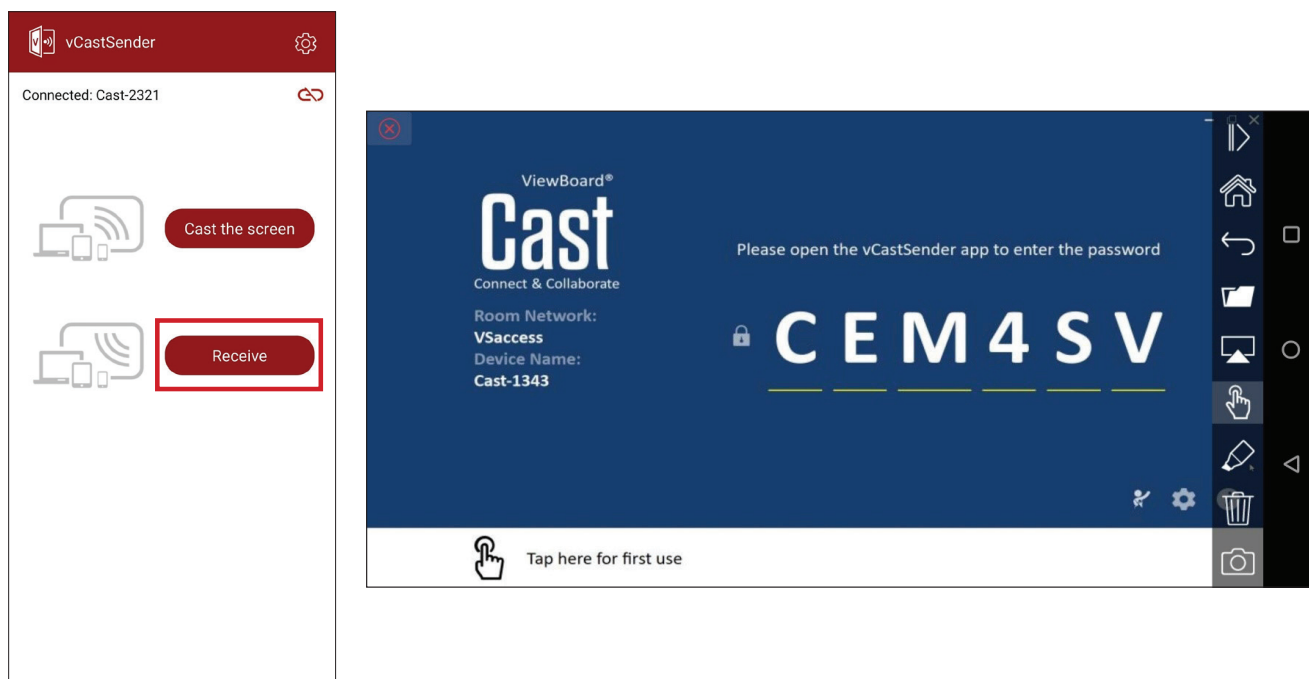
OBS! I en mellan subnät-miljö kan du ladda ner och ansluta till vCastSender iOS-appen från Apple App Store.










4. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Scan (Skanna)** och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.



Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet

När du är ansluten väljer du **Receive (Ta emot)**. ViewBoard visas på den mobila enheten med ett verktygsfält på skärmen. Användarna kan interagera med ViewBoard med anteckningar, fildelning etc.

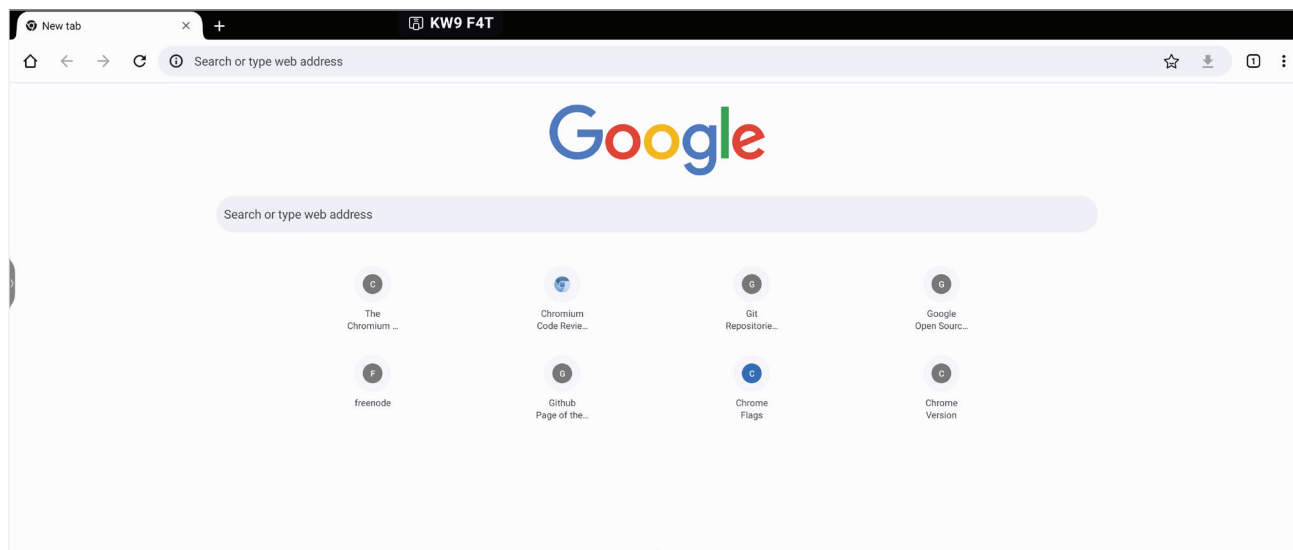


Objekt		Beskrivning
	Växla	Döljer eller visar verktygsfältet.
	Hem	Återgå till hemgränssnittet.
	Return	Återgå till föregående åtgärd.
	Mapp	Visa eller öppna den mobila enhetens filer.
	Dela	Casta den mobila enhetens skärm till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	Tryck	Fjärrstyr den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	Anteckna	Gör anteckningar och justera pennans färg.
	Rensa	Rensa allt på skärmen.
	Kamera	Skicka kamerabilder till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.

Andra standardapplikationer

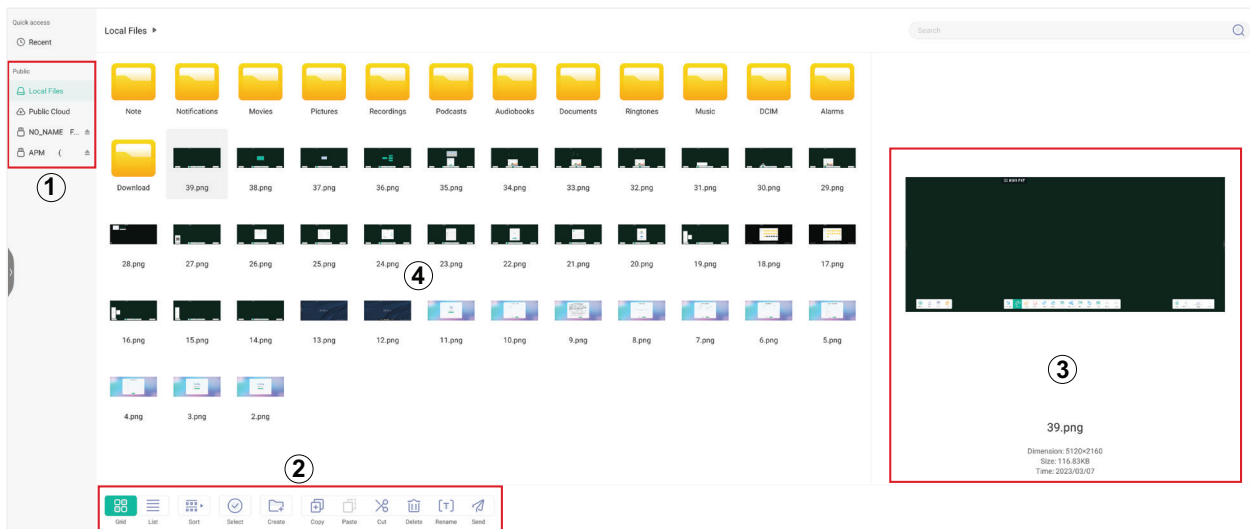
Webbläsare

Webbläsare för att surfa på internet.



Sökare

Hantera filer och mappar.



1. Visning av lagringsenhet

Välj lämplig lagringsenhet.

2. Ikoner

	Objekt	Beskrivning
	Grid (Rutnät)	Visa filer efter rutnät
	List (Lista)	Visa filer i en lista
	Sort (Sortera)	Sortera filerna
	Select (Välj)	Välj en fil
	Create (Skapa)	Skapa en ny mapp
	Copy (Kopiera)	Kopiera en fil
	Paste (Klistra in)	Klistra in en kopierad eller urklippt fil
	Cut (Klipp ut)	Klipp ut en fil
	Delete (Ta bort)	Ta bort en fil
	Rename (Byt namn)	Byt namn på en fil
	Send (Skicka)	Dela en fil

3. Filinformation


Förhandsgranska filen, visa filens namn, storlek, upplösning och skapelsedatum.

4. Huvudområde

Filerna visas här.

OfficeSuite

Skapa, redigera och visa dokument, kalkylblad, presentationer och PDF-filer.



OfficeSuite..

Home

Document Spreadsheet Presentation PDF

Sample files

- Overview.docx
May 31, 2022, 09:33 · 114.6 KB
- Budget_Overview.xlsx
May 31, 2022, 09:33 · 30.3 KB
- OfficeSuite_Key_Features.pptx
May 31, 2022, 09:33 · 81.5 KB
- Getting_Started.pdf
May 31, 2022, 09:33 · 477.2 KB

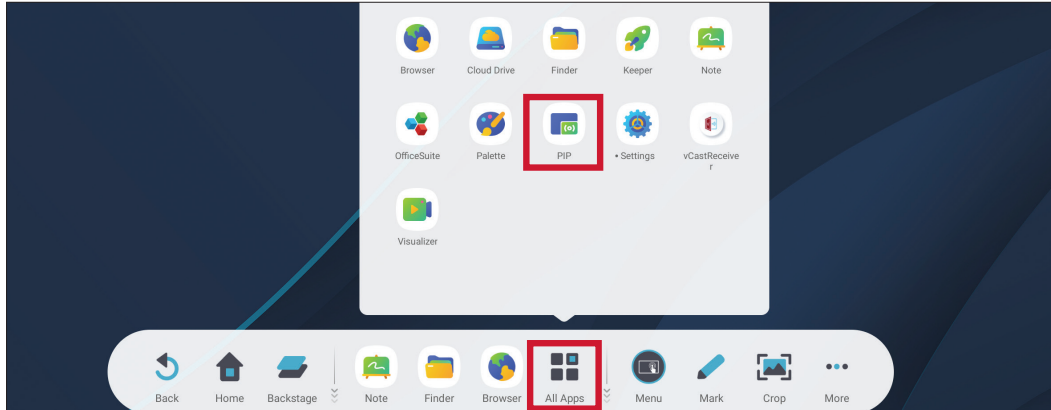
BROWSE

PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bild-i-bild))

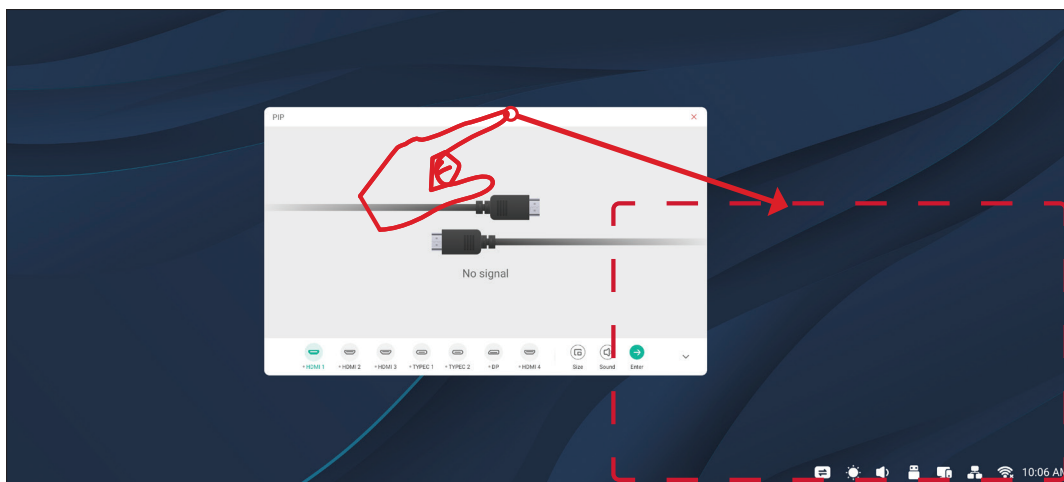
Dela skärmen i två delar, ett huvudfönster och ett infällt fönster.

OBS! PIP fungerar endast mellan en Android-applikation (webbläsare, mediaspelare, vCast) och en extern källa.

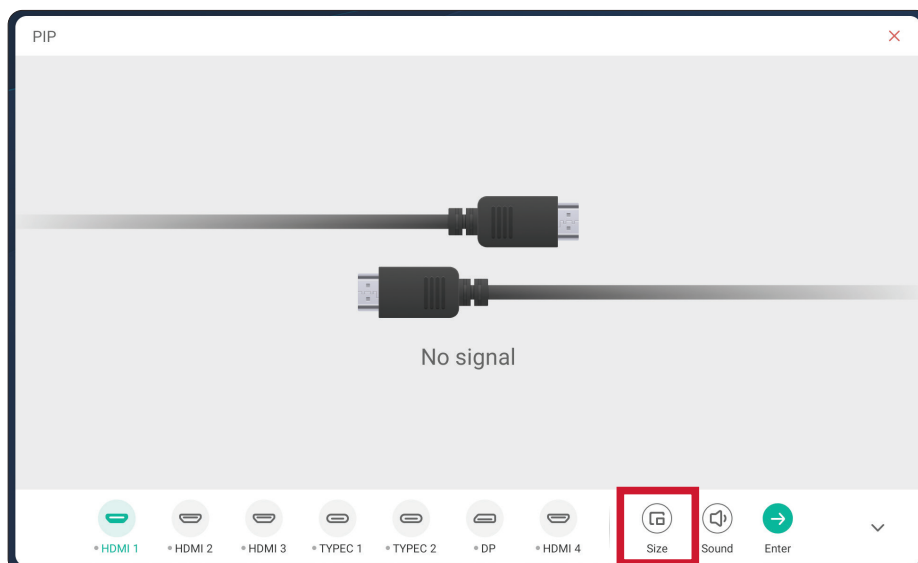
- För att öppna PIP, välj: **All Apps (Alla appar) > PIP**.



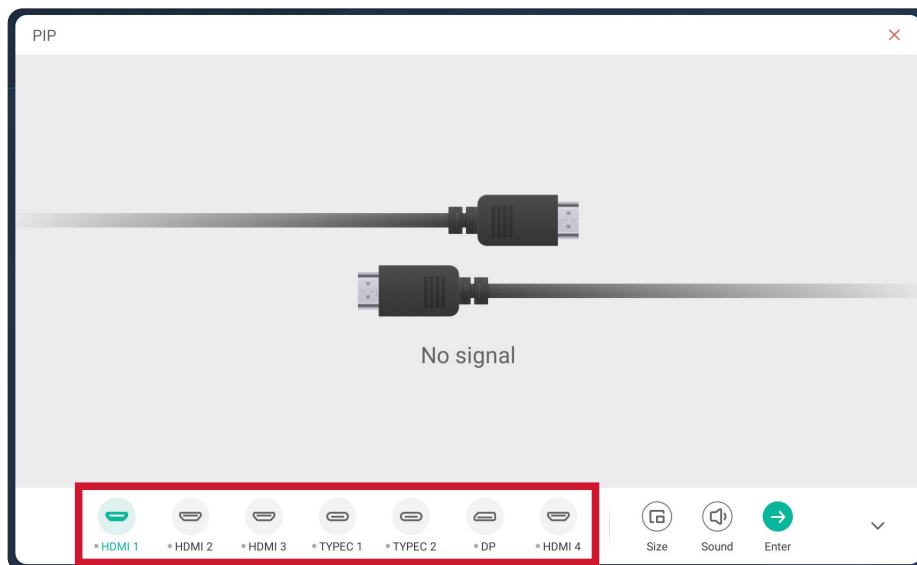
- Om du vill ändra positionen för det infällda fönstret markerar du, håller ned och drar fönstret till önskad plats.



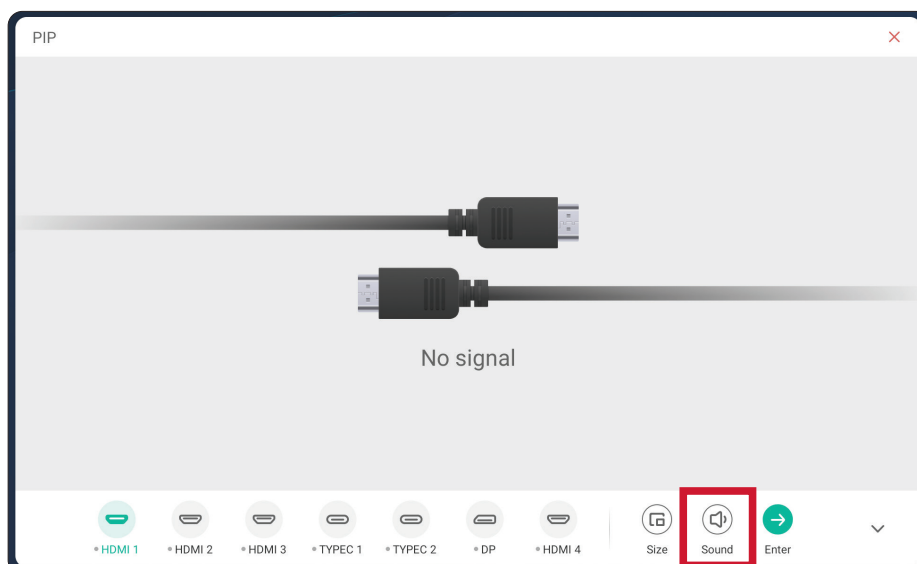
- Välj **Size (Storlek)** om du vill justera storleken på det infällda fönstret.



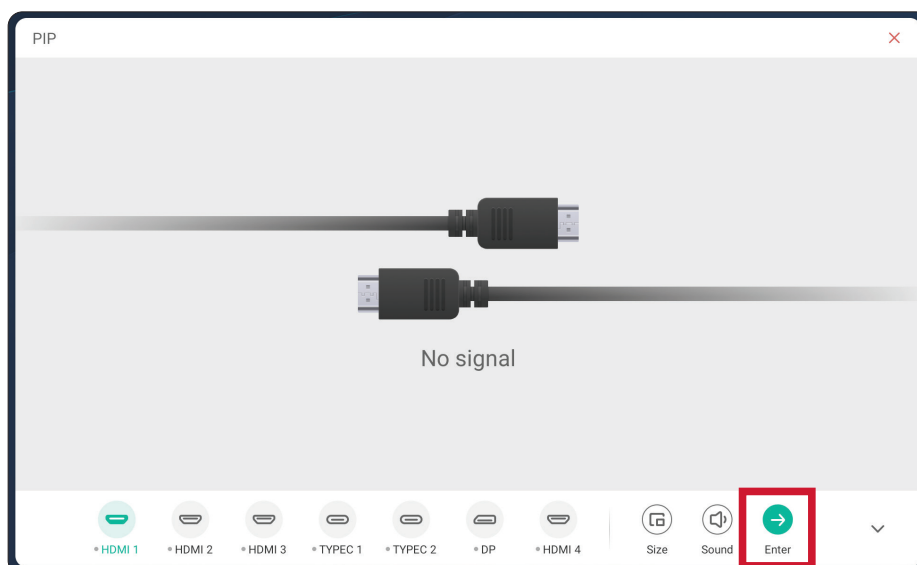
- För att ändra ingångskälla för PIP välj **HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, HDMI 4, Typ C 1, Typ C 2** eller **DP**.



- Välj **Sound (Ljud)** om du vill styra den anslutna externa enhetens volym.



- Välj **Enter** för att växla till PIP-ingångskällan.



RS-232 Protocol

Det här dokumentet beskriver specifikationer för hårdvarugränssnitt och programvaruprotokoll för RS-232-gränssnittskommunikation mellan ViewSonic LFD och PC eller andra styrenheter med RS-232-protokoll.

Protokollet innehåller tre kommandosektioner:

- Set-Function
- Get-Function
- Fjärrkontrollens genomgångsläge

OBS! Nedan representerar "PC" alla styrenheter som kan skicka eller ta emot RS-232-protokollkommandot.

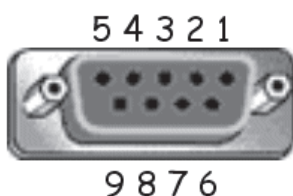
Beskrivning

RS-232 hårdvaruspecifikation

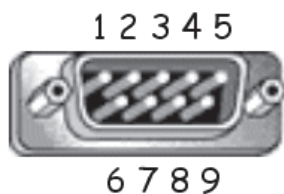
Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: DSUB 9-stifts hankontakt (eller 3,5 mm centrumstift)
2. Användning av crossover-kabel (null-modem) för anslutning
3. Stiftuppgift:

Honkontakt DSUB 9 stift



Hankontakt DSUB 9 stift



3,5 mm centrumstift
(alternativ för begränsat
utrymme)



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	NC	
2	RXD	Ingång till bildskärm
3	TXD	Utgång från bildskärm
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Ge +5V/2A ström för extern specifik dongel *3.0
bildram	GND	

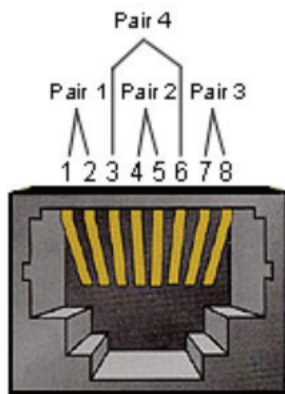
Objekt	Signal	Anmärkning
Spets	TXD	Utgång från bildskärm
Ring	RXD	Ingång till bildskärm
Hylsa	GND	

LAN-hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: 8P8C RJ45

2. Stiftuppgift:



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	TX+	Utgång från bildskärm
2	TX-	Utgång från bildskärm
3	RX+	Ingång till bildskärm
4	BI_D3+	För 1G-fodral
5	BI_D3-	För 1G-fodral
6	RX-	Ingång till bildskärm
7	BI_D4+	För 1G-fodral
8	BI_D4-	För 1G-fodral
bildram	GND	

RS232-kommunikationsinställning

- Vald överföringshastighet: 9600bps (fast)
- Databitar: 8 bitar (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stoppbitar: 1 (fast)

LAN-kommunikationsinställning

- Typ: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (fast)
- Cross subnet: No (Nej)
- Inloggningsuppgifter: No (Nej)

Kommandomeddelanden

PC skickar till LFD kommandopaketer följt av "CR". Varje gång PC skickar kontrollkommando till skärmen ska skärmen svara på följande sätt:

1. Om meddelandet tas emot korrekt skickar det "+" (02Bh) följt av "CR" (00Dh)
2. Om meddelandet tas emot felaktigt skickar det "-" (02Dh) följt av "CR" (00Dh)

Protokoll

Lista över Set-Function

Datorn kan styra skärmen för specifika åtgärder. Med kommandot Set-Function kan du styra skärmens beteende på en fjärrplats via RS-232-porten. Set-Function-paketformatet består av 9 byte.

Beskrivning av Set-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR"
LFD ID	Identifiering för varje skärm (01 ~ 98; standard är 01). ID "99" betyder att tillämpa inställningskommandot för alla anslutna skärmar. Under sådana omständigheter är det bara ID nr 1 som måste svara. LFD-ID kan ställas in via OSD-menyn för varje skärm.
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "s" (0x73h): Ställ in kommando "+" (0x2Bh): Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh): Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Set-Function

Skicka: (Kommandotyp="s")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="+ " eller "- ")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

OBS! När PC tillämpar kommandot på alla skärmar (ID = 99) behöver bara den första uppsättningen svara med namnet ID=1.

Exempel 1: Ställ in Ljusstyrka som 76 för skärm (nr 02) och detta kommando är giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exempel 2: Ställ in Ljusstyrka som 75 för skärm (nr 02) och detta kommando är INTE giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabell för Set-Function

A. Basfunktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall (Tre ASCII-byte)	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (Hex)			
Strörm på/av (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: PÅ	1. Påslagning via LAN-kontrollen kanske bara fungerar under specifikt läge. Se skärmens bruksanvisning för mer information. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" kan finnas som alternativ.*3.2.1
Val av ingång	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP 00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	1. Inget USB-behov 2. När det gäller två till likadana källor används den andra siffran för att indikera förlängningen. 3. HEX för 00A är 30 30 41.
Ljusstyrka	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Ljusstyrka ner(-1) 901: Ljus upp (+1) *3.1.1	
Bakgrundsbelysning*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. *3.2.0
Strömlås	8		s	4	34	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Volume (Volym)	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume (Volym) ner(-1) 901: Volym upp(+1)	
Mute (Ljud av)	8		s	6	36	000: AV 001: PÅ (ljud av)	
Knapplås	8		s	8	38	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer

Menylås	8		s	>	3E	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Siffra *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Knappsats *3.1.1	8		s	A	41	000: UPP 001: NER 002: VÄNSTER 003: HÖGER 004: ENTER 005: INGÅNG 006: MENY/(AVSLUTA) 007: AVSLUTA	
Fjärr Kontroll	8		s	B	42	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomströmning	Avaktivera: RCU fungerar inte Aktiverad: RCU styr normalt Genomströmning: Skärmen kringgår RC-koden till den anslutna enheten via RS232-porten, men reagerar inte själv.
Återställa standard	8		s	~	7E	000	Återställ till fabriksinställningen

OBS!

1. Beteende vid låslägen

Låsläge	Beteende
Knapplås	<ol style="list-style-type: none"> Lås alla knappar på frontpanelen och RCU, förutom "Ström" Alla SET-funktioner ska kunna fungera via RS-232, även de med motsvarande snabbtangenter i RCU som Mute ... etc.
Menylås	<ol style="list-style-type: none"> Lås "MENU"-tangenter på frontpanelen och RCU Fabriks- och gästfrihetslägena ska inte blockeras för modellen med MENU-kombinerad knapp för att gå in i dessa två lägen. Alternativt tillvägagångssätt kommer att anges separat vid någon begränsning efter modell.
Strömlås	<ol style="list-style-type: none"> Lås "STRÖM"-tangenter på framsidan och RCU. SET_POWER på/av ska fungera via RS-232, men betyder inte att STRÖM-låset öppnas i detta fall. Kan inte låsas upp genom återställning i OSD-inställning Aktiverar automatisk växelström i strömlåset Under strömlås kommer enheten inte att gå in i energisparläge när ingen PC-signal finns och inte heller stängas av när inga andra videosignaler finns efter 15 minuter.
Fjärrkontroll inaktiveras	Lås RCU-tangenterna, men behåll knapparna på frontpanelen funktionsdugliga.

2. Wake-on-LAN med MAC-adress som alternativ för SET Power on

(Längd = 126 byte)

6 byte	6 byte (nr 1)	6 byte (nr 2)	...	6 byte (nr 16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adress	MAC-adress	...	MAC-adress	0x00 00 ... 00

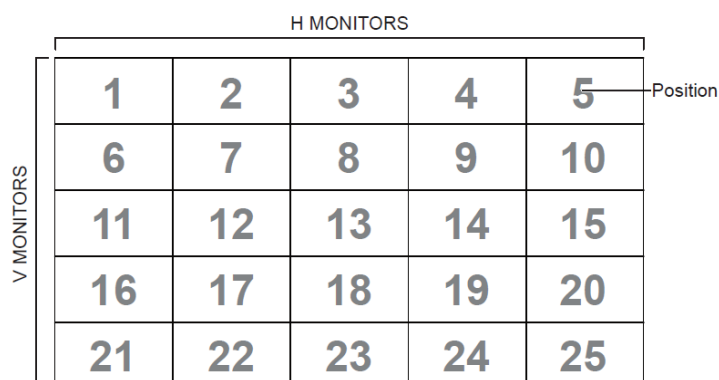
B. Valfri funktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (Hex)
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Skärpa	8		s	%	25	000 ~ 100	
Färg	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint (Färgton)	8		s	'	27	000 ~ 100	
Bakgrundsbelysning På_Av	8		s	(29	000: Off (Av) 001: On (På)	
Färgläge	8		s)	29	000: Normal 001: Varm 002: Kall 003: Personlig	
Surround-ljud	8		s	-	2D	000: AV 001: PÅ	
Bas	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Diskant	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 är central
Bildstorlek	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: VERKLIG (1:1) <small>*3.1.0</small>	
OSD-språk	8		s	2	32	000: Engelsk 001: Franska 002: Spanska	Kan utvidgas till fler språk som stöds efter modell
PIP-läge	8		s	9	39	000: AV 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-ljud val	8		s	:	3A	000: Huvud 001: Under	
PIP Position (PIP-position)	8		s	;	3B	000: Upp 001: Ner 002: Vänster 003: Höger	
PIP-indata	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP 00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	Värdeområdet är det samma som SET-Input select

Tiling-läge	8		s	P	50	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Tiling-kompensation	8		s	Q	51	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Tiling-H med V skärmar	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Tiling-position	8		s	S	53	001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Datum: År	8		s	V	56	Y17~Y99	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Datum: Month (Månad)	8		s	V	56	M01~M12	2 siffror
Datum: Day (Dag)	8		s	V	56	D01~D31	2 siffror
Tid: Hour (Timme)	8		s	W	57	H00~H23	24-timmarsformat. 2 siffror.
Tid: Minuter	8		s	W	57	M00~M59	2 siffror
Tid: Sekunder	8		s	W	57	S00~S59	2 siffror

OBS!

1. Definition för tiling för H skärmar, V skärmar och position



2. Exempel för Set Date

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Exempel för Set Time

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Lista över Get-Function

Datorn kan fråga LFD om specifik information. Paketformatet Get-Function består av 9 byte och liknar paketstrukturen för Set-Function. Observera att byte "Värde" alltid är = 000.

Beskrivning av Get-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR".
TV/DS ID	Identifiering för varje TV/DS (01 ~ 98; standard är 01).
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "g" (0x67h) : Få kommando "r" (0x72h) : Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh) : Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Get-Function

Skicka: (Kommandotyp="g")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="r" eller "-")

Om kommandot är giltigt, kommandotyp = "r"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Om kommandot INTE är giltigt, kommandotyp = "-"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

Exempel 1: Få ljusstyrka från TV-05 och detta kommando och är giltigt.

Ljusstyrkevärdet är 67.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exempel 2: Få färg från skärm (nr 05), men kommandot Färg stöds inte av den här modellen.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabell för Get-Function

A. Basfunktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde (Tre ASCII-byte)	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (Hex)		
Hämta-ljusstyrka	8		g	b 62	000 ~ 100	
Hämta-bakgrunds- belysning* ^{3.2.0}	8		a	B 42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrunds- belysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färg- kalibrering. ^{3.2.0}
Hämta-volyms	8		g	f 66	000 ~ 100	
Hämta-ljud av	8		g	g 67	000: Off (Av) 001: På (ljud av)	
Hämta-Ingångsval	8		g	j 6A	000~ 100~	1. 1:a siffran för signalavkänning: 0 betyder "ingen signal"; 1 betyder "signal detekterad" 2. 2:a och 3:e siffran: Se tabellen för Set-function
Hämta-Strömstatus: ON/ STBY	8		g	l 6C	001: PÅ 000: STBY	
Hämta-Fjärrkontroll	S		g	n 6E	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomström- ning	Hämta RCU-läges- status
Hämta-Strömlås	8		g	o 6F	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Knapplås	8		g	p 70	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Menylås	8		g	l 6C	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-ACK	8		g	z 7A	000	Detta kommando används för att testa kommunikationslän- ken
Hämta-Termisk	8		g	0 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation time* ^{3.2.0}	8		g	1 31	000	1. Ackumulerade timmar i 6-siffrigt heltal (000 001 ~ 999 999)* ^{3.2.0} 2. Kan inte återställas vid FW-uppdatering och fabriksinitiering- ^{3.2.2} 3. Svara i nytt 32-by- te-format* ^{3.2.0}
Hämta-Enhetsnamn	8		g	4 34	000	Svara i nytt 32-by- te-format* ^{3.2.0}

Hämta-MAC adress	8		g	5	35	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-IP-adress *3.2.0	8		g	6	36	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-serienummer *3.2.0	8		g	7	37	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0
Hämta-FW-version *3.2.0	8		g	8	38	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0

OBS!

1. Exempel på Get Operation Hour

Vi antar att den ackumulerade driftstiden är 123 456 timmar

Skicka: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exempel på Get Device Name

Vi antar att enhetsnamnet är CDE-5500

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Vi antar att enhetsnamnet är "NMP-302#1"

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exempel på Get MAC address

Vi antar att MAC-adressen är 00:11:22:aa:bb:cc

Skicka: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exempel på Get IP address

Vi antar att IP-adressen är 192.168.100.2

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exempel på Get Serial number

Vi antar att serienumret är ABC180212345

Skicka: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Exempel på Get FW version

Vi antar att FW-versionen är 3.02.001

Skicka: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Valfri funktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Hex)		
Hämta-Kontrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Hämta-Skärpa	8		g	c	63	000 ~ 100	
Hämta-Färg	8		g	d	64	000 ~ 100	
Hämta-Färgton	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off	8		g	h	68	000: Off (Av) 001: On (På)	
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: AV 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	Se Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H skärmar 0x1~0x9: V skärmar	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: AV 001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Hämta-Datum: År	8		g	2	32	Y00~Y00	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Hämta-Datum: Month (Månad)	8		g	2	32	M00~M00	2 siffror
Hämta-Datum: Day (Dag)	8		g	2	32	D00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Hour (Timme)	8		g	3	33	H00~H00	24-timmarsformat. 2 siffror
Hämta-Tid: Minuter	8		g	3	33	M00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Sekunder	8		g	3	33	S00~S00	2 siffror

OBS!

1. Exempel på Get Date

Vi antar att det aktuella datumet för skärm nr 01 är följande:

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Exempel på Get Time

Vi antar att den aktuella tiden för skärm nr 01 är följande:

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Exempel på Get RS232 Version

Vi antar att versionen är 3.0.1

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version)

Svar: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

C. Automatiskt svar *3.2.1

Skärmen kommer att skicka ut de uppdaterade uppgifterna/statusen automatiskt utan att få en fråga från värden när användaren ändrar följande uppgifter/status genom något av de tillgängliga sätten, t.ex. fjärrkontrollen, knapparna på framsidan eller pekskärmen.

- Ström På/Av
- Val av ingång
- Ljusstyrka
- Bakgrundsbelysning
- Volume (Volym)
- Ljud På/Av

Fjärrkontrollens genomgångsläge

När datorn ställer in skärmen på fjärrkontrollens genomgångsläge skickar skärmen ett paket på 7 byte (följt av "CR") som svar på fjärrkontrollens (RCU)-knappaktivering. I detta läge ska fjärrkontrollen inte ha någon effekt på visningsfunktionen. Till exempel: "Volym+" ändrar inte volymen för skärmen utan skickar bara "Volym+"-koden till PC över RS-232-porten.

IR-genomströmningsformat

Svar: (Kommandotyp="p")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7

Exempel 1: Genomströmningen för fjärrkontrollen när "VOL+"-tangenter trycks för skärm (nr 05)

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
KOM IHÅG(SISTA)	0C		V
INFO (SKÄRM)	0D		V
	0E		
FORMAT (ZOOM, STORLEK)	0F		V
VOLYM UPP (+)	10	V	

VOLYM NER (-)	11	V	
Ljud av	12	V	
KANAL/SIDA UPP (+)/ LJUSSTYRKA+	13		V
KANAL/SIDA NER (-)/ LJUSSTYRKA-	14		V
STRÖM	15	V	
KÄLLOR (INGÅNGAR)	16	V	
	17		
	18		
SOVA	19		V
MENY	1A	V	
UPP	1B	V	
NER	1C	V	
VÄNSTER (-)	1D	V	
HÖGER (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
AVSLUTA	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RÖD ■ (F1)	2C		
GRÖN ■ (F2)	2D		
GUL ■ (F3)	2E		
BLÅ ■ (F4)	2F		

OBS!

1. Denna kod för IR-genomgång skiljer sig från RCU-nyckelkoden.
2. Speciell kontrollsekvens för STRÖM-knappen under läget IR-genomgång.
 - 2-1. När skärmen är AV och tar emot IR POWER-koden: Skärmen slår på sig själv och vidarebefordrar sedan POWER-koden till värden via RS-232.
 - 2-2. När skärmen är PÅ och tar emot IR POWER-koden: Skärmen vidarebefordrar POWER-koden till värden via RS-232 och stänger sedan av sig själv.

- 2-3. När SET-POWER LOCK är aktiverat svarar inte skärmen på POWER-tangenttryckningen.
3. VOLYM UPP och VOLYM NER-koden matas ut flera gånger när du trycker och håller ned knapparna.

Bilaga

Visningslägen

HDMI-läge

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz, 60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1366 x 768	60Hz
1400 x 1050	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 900	60Hz
1680 x 1200	60Hz
1920 x 1080	30Hz, 50Hz, 60Hz
1920 x 1200	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1600	60Hz
3440 x 1440	60Hz
3840 x 2160	30Hz, 60Hz
4096 x 2160	30Hz, 50Hz, 60Hz
5120 x 2160	30Hz

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder ViewBoard.

Problem	Möjliga lösningar
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om något blockerar skärmens fjärrkontrollmottagare.2. Kontrollera om batterierna i fjärrkontrollen är korrekt installerade.3. Kontrollera om batterierna behöver bytas ut.
Enheten stängs av oväntat	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om viloläge är aktiverat.2. Kontrollera om det finns ett strömavbrott i ditt område.3. Slå på skärmen och se om det finns problem med signal- och styrsystemet.

PC-läge

Problem	Möjliga lösningar
Ingen PC-signal	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera skärminställningarna.2. Kontrollera skärmupplösningen.3. Justera Horisontella och Vertikala inställningar (synkronisering) med hjälp av OSD-menyn.
Bakgrundsstrimmor	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera klocka och fas.
Format som inte stöds	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera inställningarna klocka och fas.

Pekfunktion

Problem	Möjliga lösningar
Pekfunktionen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera att drivrutinerna är korrekt installerade.2. Installera om drivrutinerna.3. Kontrollera installationen och justera den.4. Kontrollera om pekpenan fungerar som den ska.

Video fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Ingen bild/inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera strömstatusen.2. Kontrollera signalkabeln.3. Kontrollera att den interna datorn är korrekt installerad.
Bilden är otydlig eller flimrar	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera signalkabeln.2. Kontrollera om annan elektronik avbryter signalen.
Dålig bild	<ol style="list-style-type: none">1. Justera inställningarna för krominans, ljusstyrka och kontrast i menyn.2. Kontrollera signalkabeln.

Ljudet fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Tryck på Ljud av/ljud på-knappen.2. Justera volymen.3. Kontrollera ljudkabeln.
Endast en högtalare	<ol style="list-style-type: none">1. Justera ljudbalansen i menyn.2. Kontrollera datorns ljudpanelinställningar.3. Kontrollera ljudkabeln.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att enheten är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera enheten försiktigt eftersom en mörkare enhet, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare enhet.
- Använd inte systemet kontinuerligt under långa perioder.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller enhetens hölje.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

OBS! Om det uppstår kondens mellan glaset och panelen, håll skärmen påslagen tills fukten försvinner.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smältemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

ENERGY STAR-uttalande

ENERGY STAR® är ett frivilligt program från U.S. Environmental Protection Agency som hjälper företag och privatpersoner att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR® förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta kriterier eller krav på energieffektivitet som ställs av U.S. Environmental Protection Agency.

ViewSonic är en ENERGY STAR-partner och åtar sig att efterleva ENERGY STAR-riktlinjerna och märka alla certifierade modeller med ENERGY STAR-logotypen.

Följande logotyp visas på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:



OBS! Energihanteringsfunktionerna minskar energiförbrukningen avsevärt när produkten inte används. Energihantering gör att enheten automatiskt går in i ett "energispärläge" efter en viss period av inaktivitet. Och energihanteringsfunktionerna går också in i viloläge eller av-läge inom fem minuter efter att de har kopplats bort från en värddator. Observera att eventuella ändringar i energinställningarna ökar energiförbrukningen.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Besök ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informa ion om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och tre fåglar-logotypen är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillahavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® smart whiteboard

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.

- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständig information om garantin på [följande adress: http://www.viewsonic.com/eu/](http://www.viewsonic.com/eu/) under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®