

IFP105S

Komercyjny wyświetlacz dotykowy Podręcznik użytkownika



WAŻNE: Przeczytaj ten podręcznik użytkownika, aby uzyskać ważne informacje o instalacji i używaniu tego podręcznika w bezpieczny sposób, a także o rejestracji produktu, na wypadek konieczności skorzystania z serwisu w przyszłości. Informacje o gwarancji, które są zawarte w tym Podręczniku użytkownika opisują ograniczony zakres ochrony oferowany przez ViewSonic® Corporation, który można także znaleźć na naszej stronie internetowej <http://www.viewsonic.com> w języku angielskim lub w innym, określonym przy użyciu pola wyboru kraju naszej strony internetowej.

Nr modelu VS19390
Nr produktu: IFP105S

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

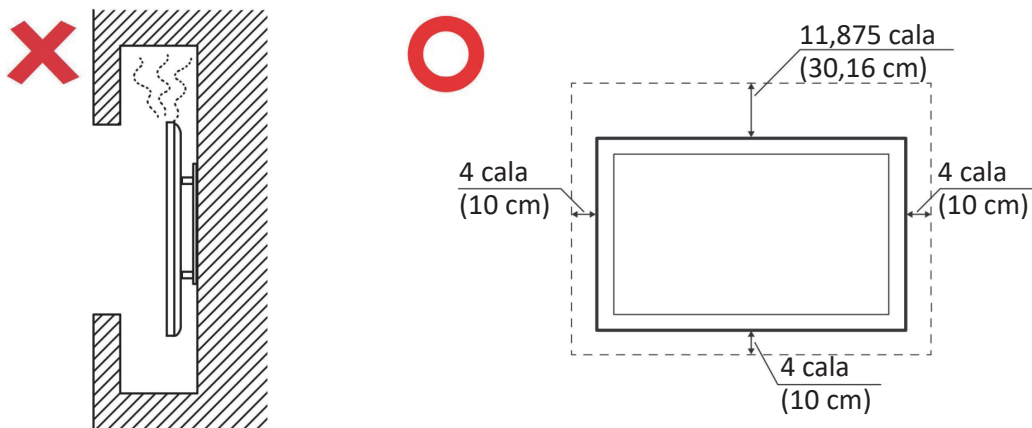
Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część „Konserwacja”.
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.

- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ścisaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.



- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jeśli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
 - » Uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki
 - » Urządzenie zostanie zalane płynem lub upadnie na niego jakiś przedmiot
 - » Urządzenie jest wystawione na działanie wilgoci
 - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub upadło

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa	3
Wprowadzenie	9
Zawartość opakowania	9
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)	10
Przegląd produktu	11
Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu.....	12
Panel I/O (wejście/wyjście)	13
Pilot	15
Używanie gestów	19
Wykonywanie połączeń.....	21
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego	21
Podłączanie typu C	21
Podłączanie DisplayPort	21
Podłączanie HDMI	21
Połączenie RS-232	22
USB i połączenia sieciowe	23
Podłączenie odtwarzacza multimedialnych	24
Podłączenie audio	25
Audio Out (Wyjście audio).....	25
Audio Out (Wyjście audio).....	25
SPDIF	26
Połączenie wyjścia wideo	27

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard..... 28

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE zasilania wyświetlacza	28
Konfiguracja początkowego uruchomienia	29
Toolbar (Pasek narzędzi)	32
Control Bar (Pasek sterowania)	37
Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne	40
Ustawienia wejścia	41
Ustawienia wyświetlania	43
Audio Settings (Ustawienia dźwięku)	46
Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu	48
Ustawienia - Źródło wejścia ViewBoard	50
Połączenie bezprzewodowe i sieć	50
Personal (Osobiste)	56
Input & Output (Wejście i wyjście)	62
Application (Aplikacja)	66
System	67
Administrator	85
About (Informacje)	94

Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia 95

Nagrywaj.....	95
Uwaga.....	96
vCast	98
Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)	100
Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy) ..	102
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))	102
Moderator Mode (Tryb moderatora).....	103
Broadcast (Transmisja).....	104
Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów).....	104
Preview Screen (Podgląd ekranu)	104
Touch (Dotyk).....	104
Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome	105
Przesyłanie z urządzeń Android.....	107
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple	110
Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego.....	113
Inne domyślne aplikacje	114
Browser	114
Finder	115
OfficeSuite.....	117
PIP (Picture-in-Picture).....	118

Protokół RS-232..... 120

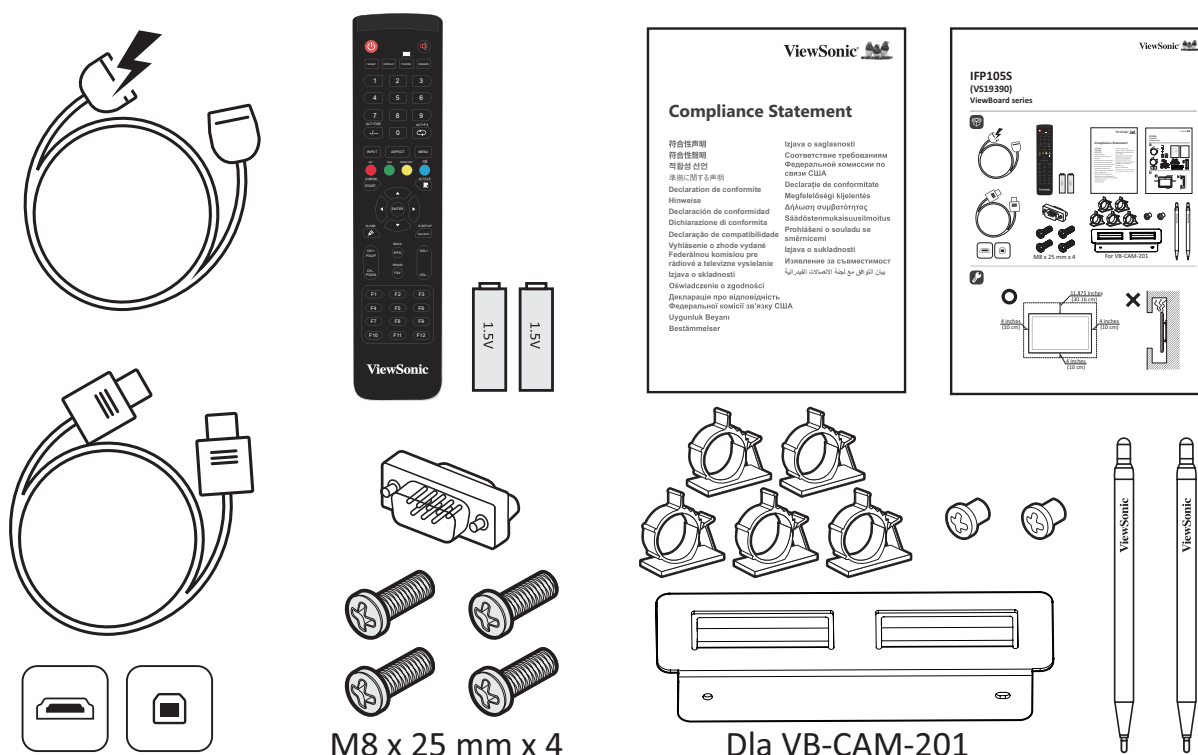
Opis.....	120
Specyfikacja sprzętowa RS-232	120
Specyfikacja sprzętowa LAN.....	121
Ustawienie komunikacji RS232	121
Ustawienie komunikacji LAN.....	121
Odniesienie komunikatu polecenia	121
Protokół	122
Lista Set-Function	122
Lista Get-Function	128
Tryb połączenia przelotowego pilota	136

Dodatek	139
Tryby wyświetlania	139
Tryb HDMI	139
Rozwiązywanie problemów	140
Konserwacja urządzenia	142
Ogólne zasady bezpieczeństwa	142
Czyszczenie ekranu	142
Czyszczenie obudowy	142
Informacje prawne i serwisowe	143
Informacja o zgodności	143
Oświadczenie o zgodności z FCC	143
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada	143
Zgodność z CE dla krajów europejskich	143
Deklaracja zgodności RoHS2	144
Oświadczenie ENERGY STAR	145
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych	145
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności	145
Informacje o prawach autorskich	146
Obsługa klienta	147
Ograniczona gwarancja	148

Wprowadzenie

Zawartość opakowania

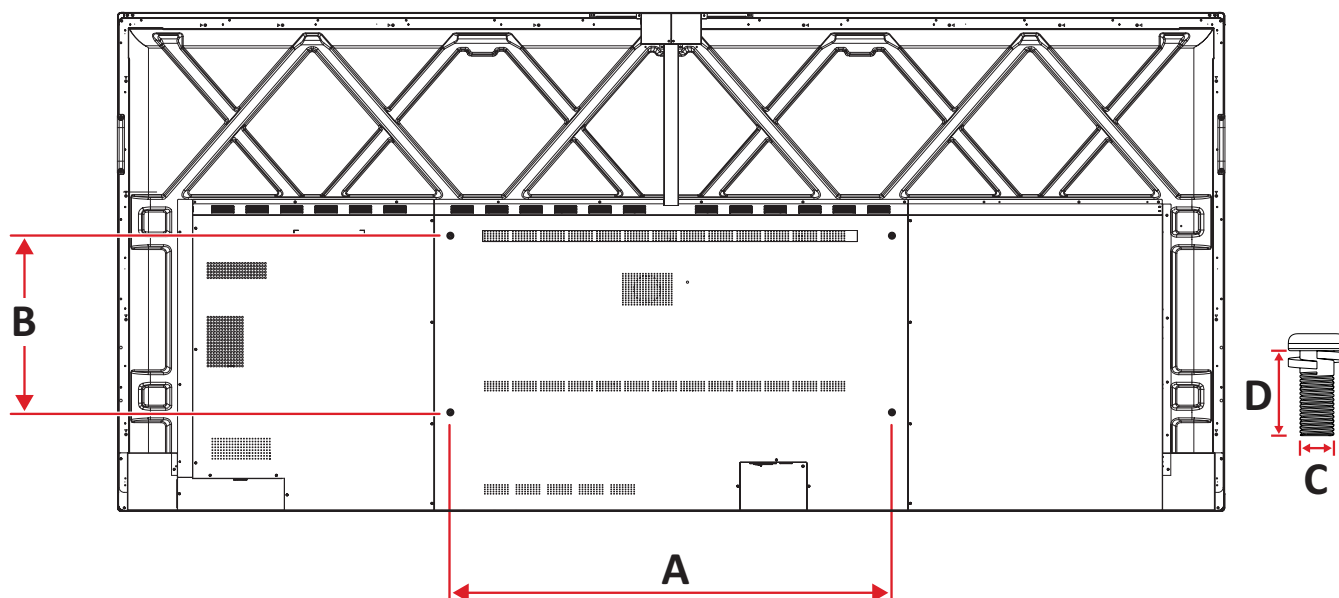
- Kabel HDMI (3 m) x 1
- Kabel zasilający (według regionu)
- Pilot
- Bateria AAA
- Kabale USB funkcji dotyku (3 m) x 1
- Rysik x 2
- Adapter RS-232
- Zacisk x 5
- Płyta kamery x 1
- Śruba x 6
- Skrócona instrukcja obsługi
- Oświadczenie o zgodności



UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.

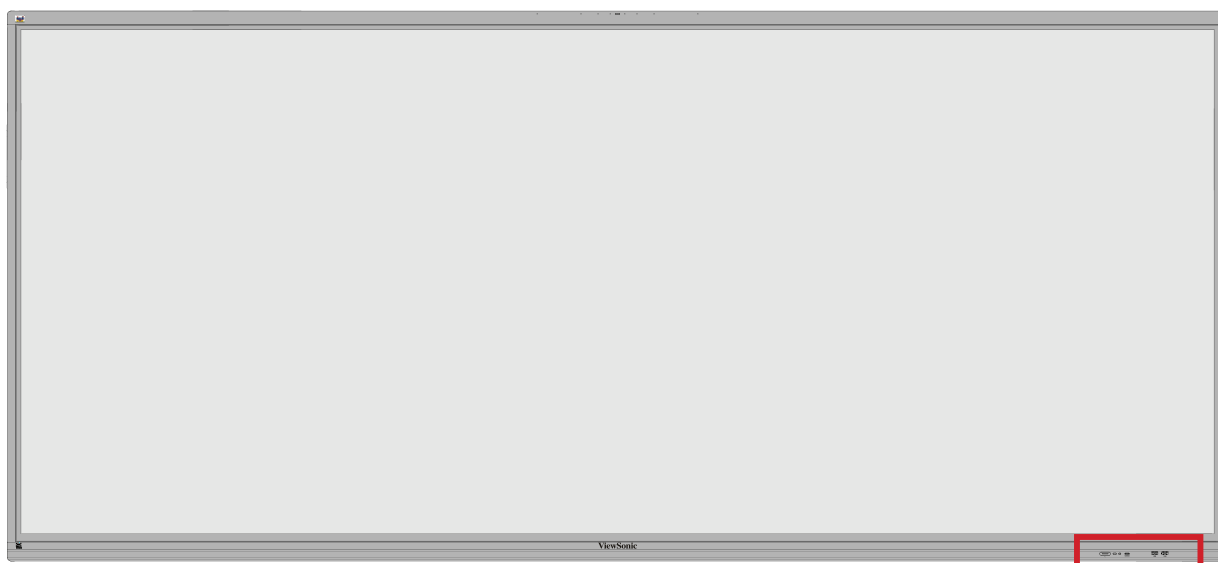


Model	Specyfikacje VESA. (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP105S	1000~400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

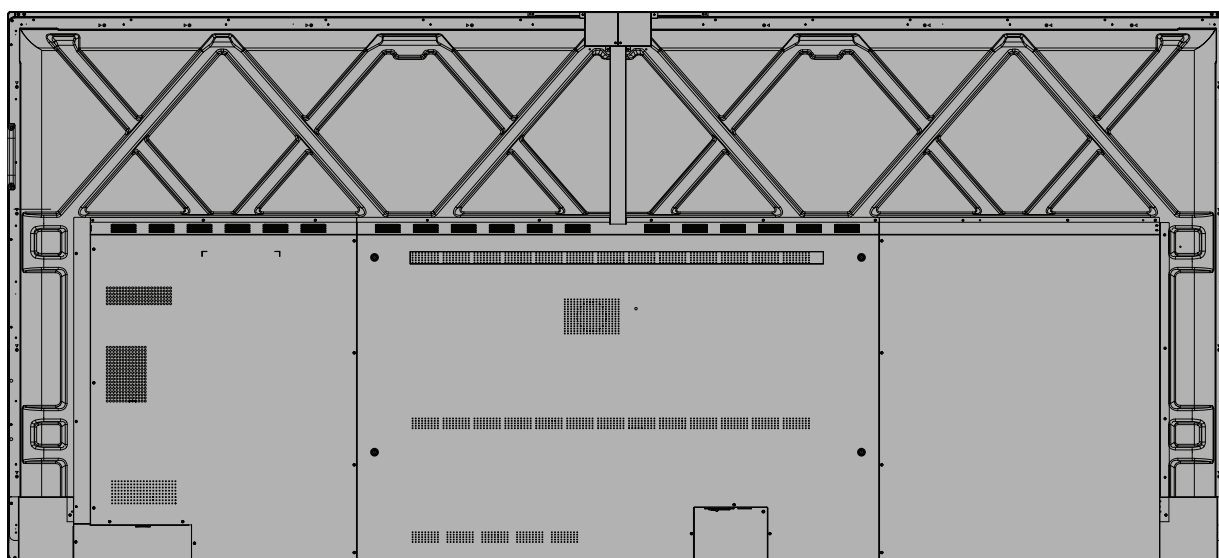
Przegląd produktu

Panel przedni

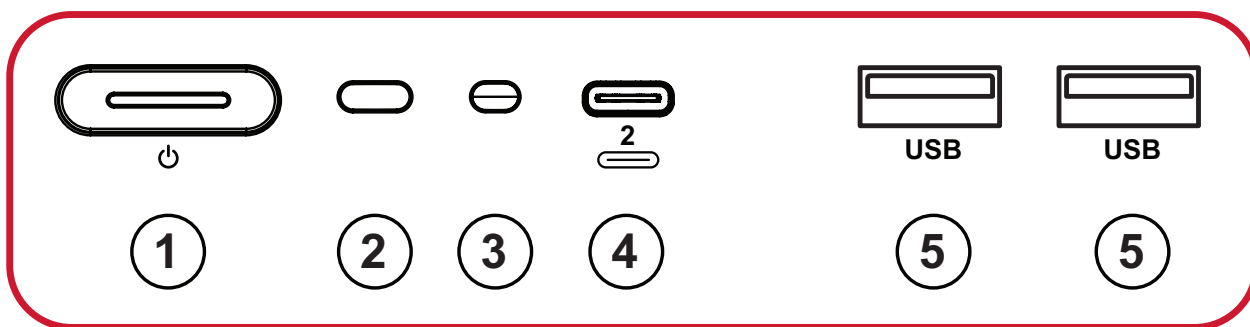


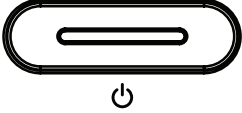




Panel sterowania i wejścia/
wyjścia z przodu

Panel tylny

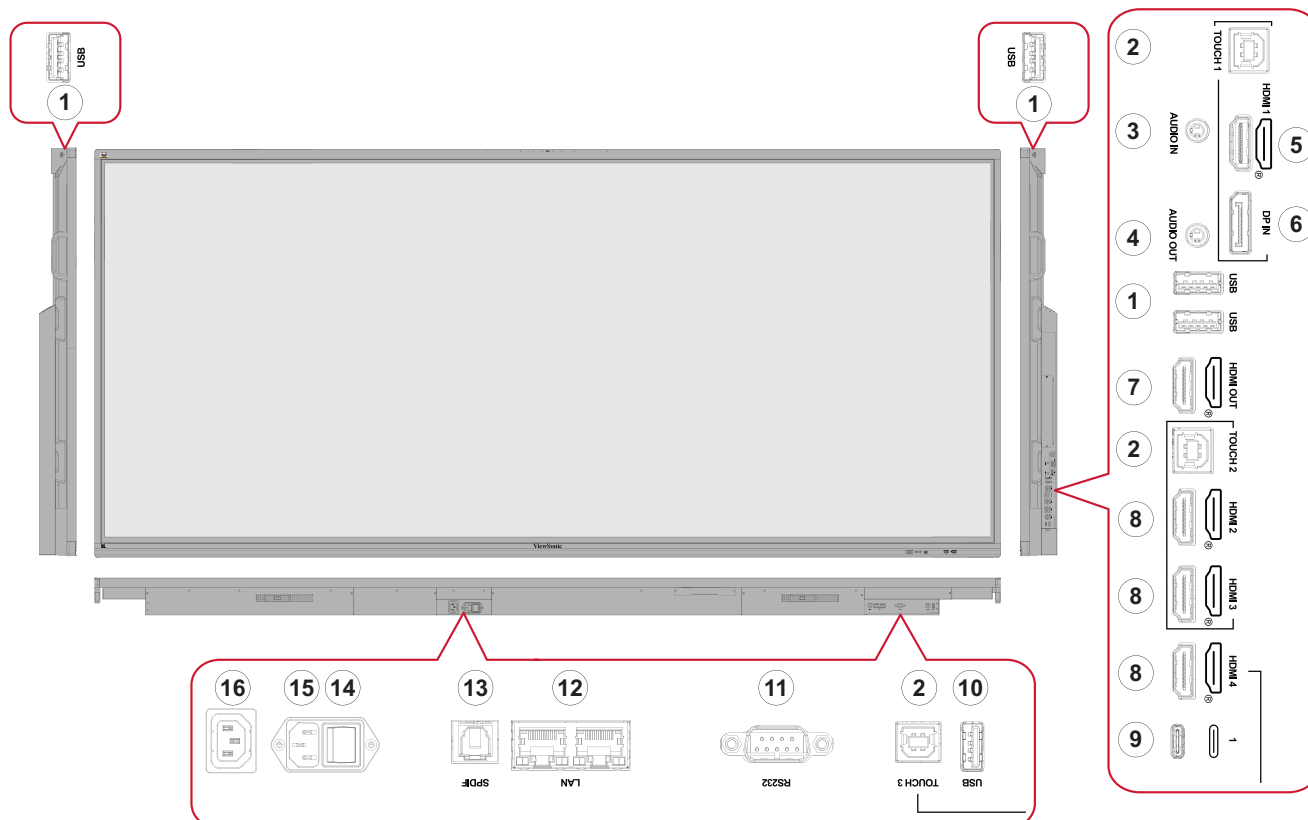


Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu



Numer	Element	Opis
1		<ul style="list-style-type: none"> Światło wskaźnika zasilania. Naciśnij, aby WŁĄCZYĆ urządzenie. Naciśnij, aby WYŁĄCZYĆ/WŁĄCZYĆ jedynie podświetlenie wyświetlacza. Naciśnij i przytrzymaj, aby WYŁĄCZYĆ urządzenie.
2		Odbiornik pilota.
3		Czujnik światła otoczenia do monitorowania światła otoczenia.
4		<ul style="list-style-type: none"> Power Delivery USB Type C (15W, 5,0V~3,0A) Podłączenie do komputera PC z wyjściem USB Type C.
5	 USB	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. Automatyczne przełączanie pomiędzy PC i zewnętrznym PC.

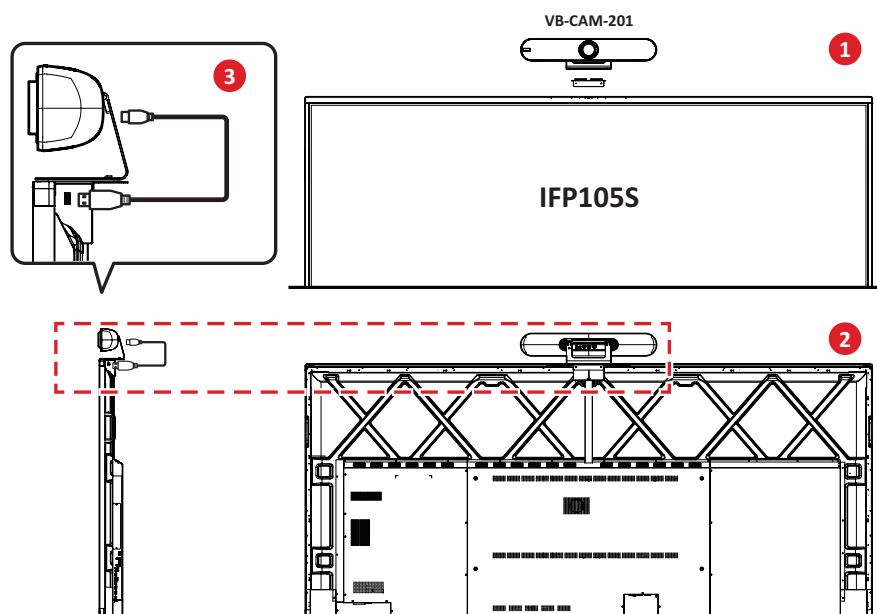
Panel I/O (wejście/wyjście)



Rysunek 1

Numer	Element	Opis
1	USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. Automatyczne przełączanie pomiędzy PC i zewnętrznym PC.
2	DOTYK 1/2/3	<p>Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer PC</p> <p>UWAGA:</p> <ul style="list-style-type: none"> TOUCH 1 obsługuje HDMI 1 i DP IN. TOUCH 2 obsługuje HDMI 2 i HDMI 3. TOUCH 3 obsługuje HDMI 4.
3	AUDIO IN	Wejście audio zewnętrznego komputera.
4	AUDIO OUT	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik.
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości 5K. Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo
6	DP IN	<ul style="list-style-type: none"> Wejście DisplayPort Podłącz do komputera lub innego urządzenia wideo z wyjściem DisplayPort.
7	HDMI OUT	Rozszerzenie wyjścia treści na inne urządzenie wyświetlania
8	HDMI 2/3/4	<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości. Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo

Numer	Element	Opis
9	USB TYP C	<ul style="list-style-type: none"> • Power Delivery USB Type C (65W, 20,0V~3,25A) • DP 1.2 z powrotem do USB 3.0 • Ethernet 10M/100M
10	USB 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście USB Type A • Do aktualizacji firmware.
11	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> • Złącze szeregowo • Używane do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami.
12	LAN	<ul style="list-style-type: none"> • Standardowy interfejs RJ45 (10M/100M/1G) do połączenia z internetem. • Do używania z ViewBoard oraz z komputerem PC typu Slot-in.
13	SPDIF	Wyjście SPDIF.
14	Przełącznik zasilania	WŁ./WYŁ. zasilania prądem zmiennym.
15	AC IN	Wejście zasilania prądem zmiennym.
16	AC OUT	Wyjście zasilania prądem zmiennym.

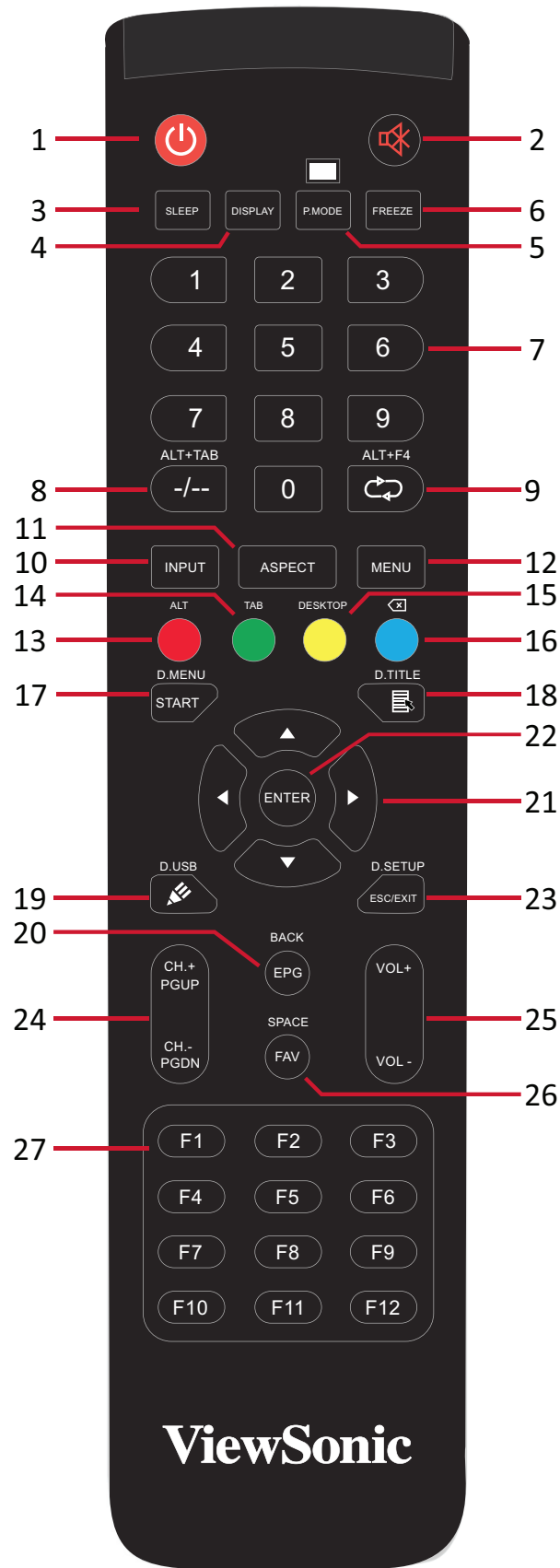












Rysunek 2

UWAGA:

- **Rysunek 1** - Dostępne są dwie wersje, numerowana (1) i nienumerowana (2), etykiety ikony portu USB Type C na panelu sterowania i wejściach/wyjściach dla tej linii produktów. Funkcja obu wersji portów USB Type C jest taka sama.
- **Rysunek 2** - Aby uzyskać najlepszy kąt widzenia, zaleca się zainstalowanie kamery USB na IFP105S i podłączenie kamery do górnego portu USB.

Pilot



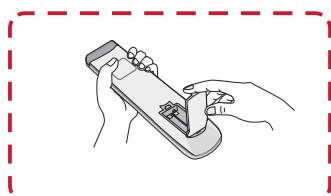
Numer	Element	Opis
1		WŁĄCZENIE/WYŁĄCZENIE zasilania
2		Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia
3	SLEEP	Tryb uśpienia
4	DISPLAY	Dla źródeł innych niż Android; wyświetlanie informacji o bieżącym źródle
5	P.MODE	Blank Screen (Pusty ekran)
6	FREEZE	Freeze Screen (Zatrzymaj ekran)
7		Przyciski wprowadzania wartości numerycznych
8	ALT+TAB -/--	Przycisk spacji komputera typu slot-in Alt+Tab
9	ALT+F4 	Komputer typu slot-in, zamknięcie okna programu
10	INPUT	Wybór źródła wejścia
11	ASPECT	Przejdź z powrotem do głównego interfejsu systemu slot-in
12	MENU	Dla Android, dostęp do Ustawień; dla innych źródeł, dostęp do ustawień Touch Menu (Menu Dotyk)
13	Czerwony / ALT	Screen capture (Przechwytywanie ekranu)
14	Zielony / TAB	Przycisk PC ¹ [Tab]
15	Żółty / DESKTOP	Przełączenie na źródło komputera PC typu Slot-in
16	NIEBIESKI/ 	Przycisk PC ¹ [Backspace]
17	START / D.MENU	Przycisk PC ¹ [Windows]
18	 / D.TITLE	Przycisk PC ¹ [Menu]
19	 / D.USB	Ustawienia programu do pisania
20	EPG/BACK	Przycisk Return (Powrót)
21	 /  /  / 	Przewiń w górę, w dół, w lewo i w prawo
22	ENTER	Potwierdź wybór/stan
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Przycisk skrótu do wychodzenia z okien dialogowych
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Poprzednia strona PC CH-: Następna strona PC
25	VOL+ / VOL-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
26	FAV / SPACE	Przycisk PC ¹ [Spacja]
27	F1-F12	Przycisk wbudowanej funkcji komputera F1 - F12

¹ Wszystkie przyciski funkcji powiązane z komputerem nie są dostępne bez komputera typu slot-in.

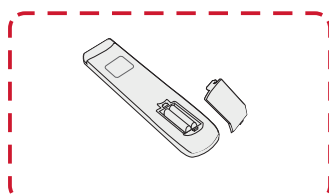
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

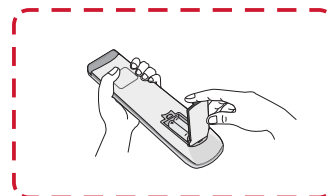
1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.
2. Włóż dwie baterie „AAA”, sprawdzając, czy symbol „+” na baterii jest dopasowany do symbolu „+” w gnieździe baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1)



(2)



(3)

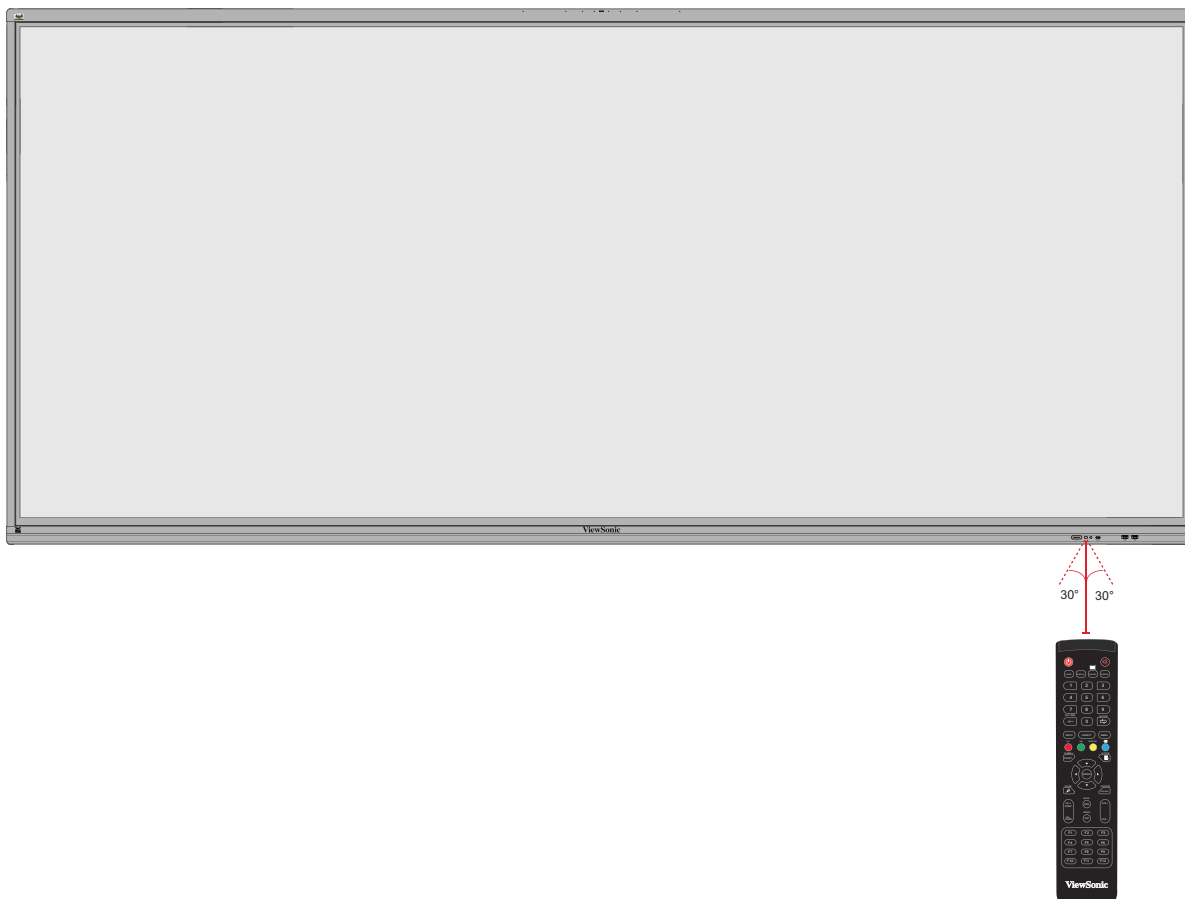
OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

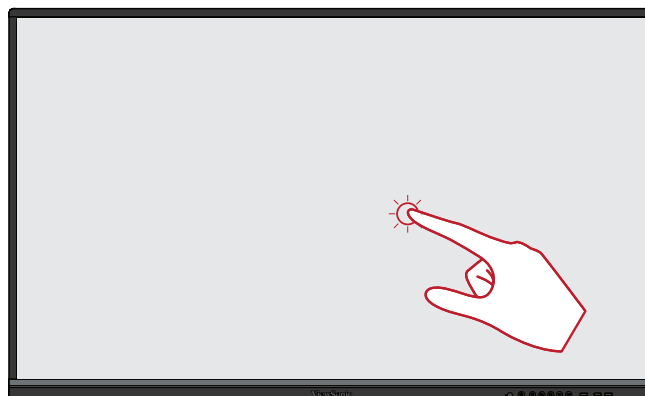


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

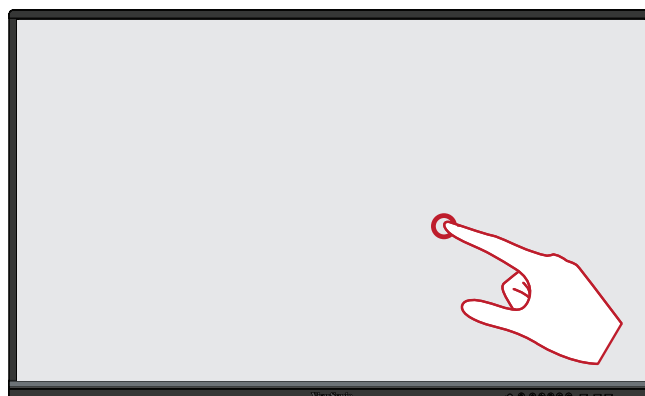
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



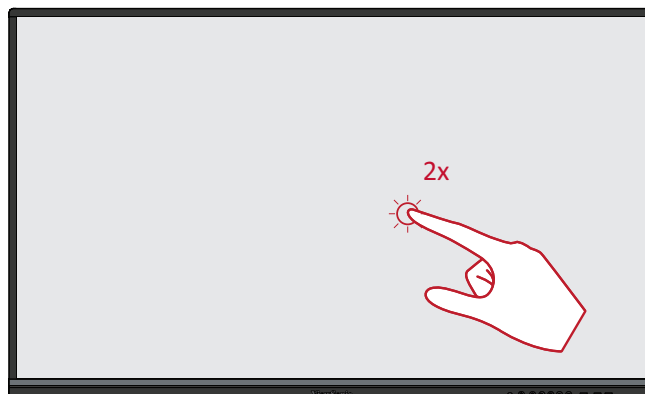
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



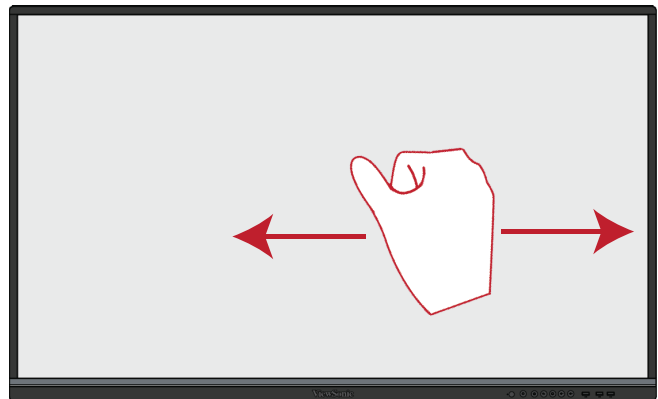
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



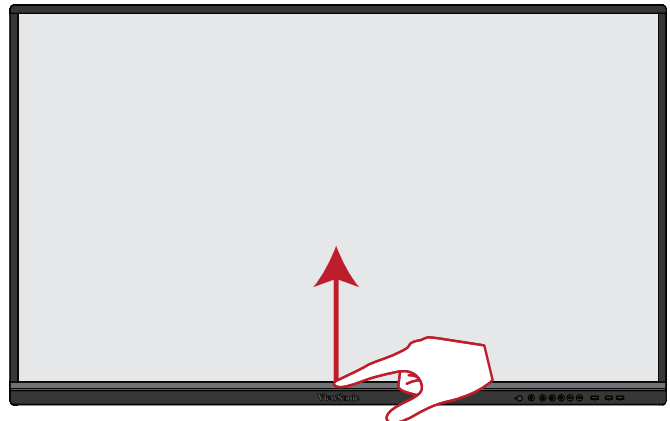
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



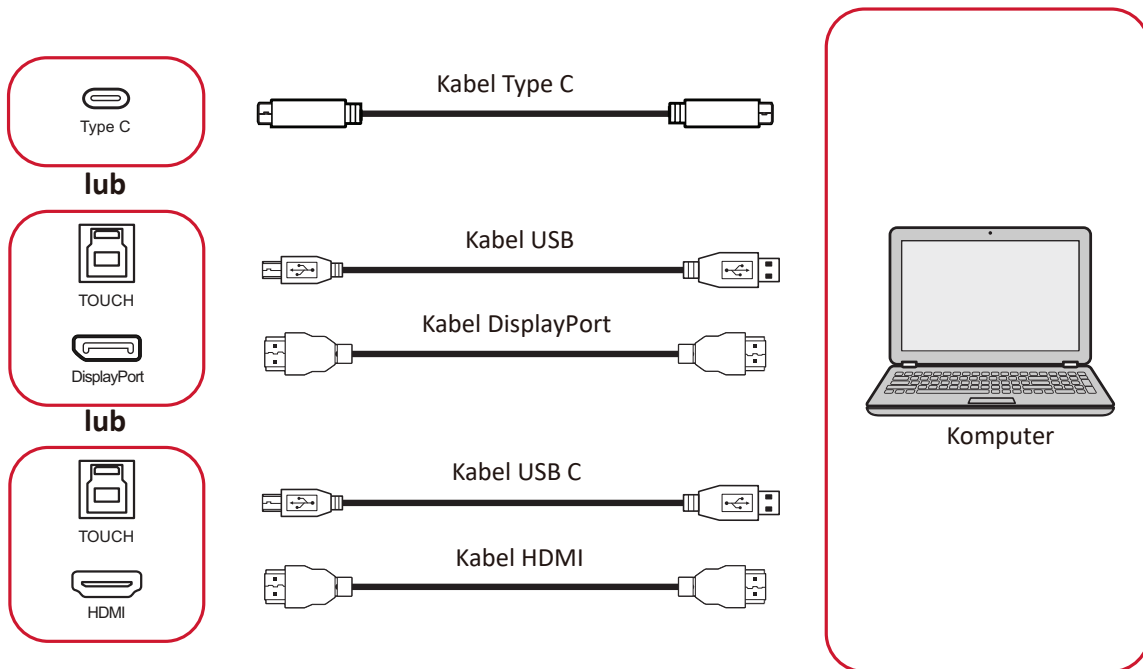
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



Wykonywanie połączeń

Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Podłączanie typu C

W celu połączenia przez Type C:

Podłącz kabel Type C z zewnętrznego urządzenia do portu **Type C** na wyświetlaczu.

Podłączanie DisplayPort

W celu połączenia przez DisplayPort:

1. Podłącz kabel DisplayPort z zewnętrznego urządzenia do portu **DP IN** na wyświetlaczu.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia z portu **TOUCH 1** wyświetlacza.

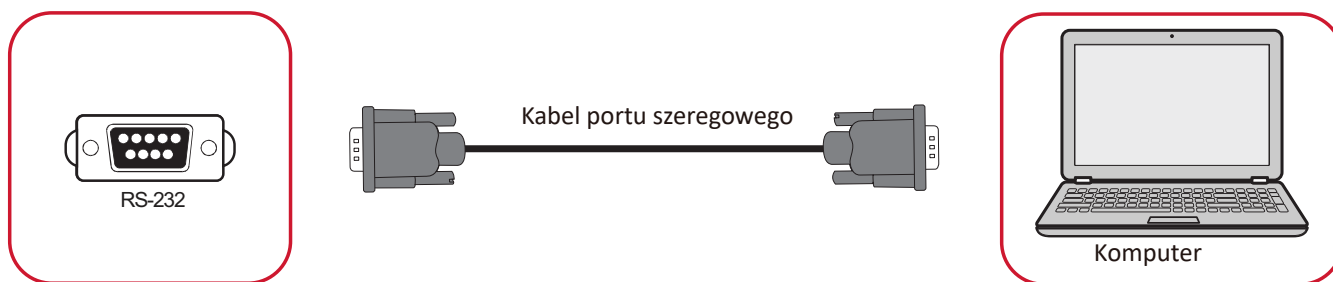
Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z zewnętrznego urządzenia do portu **HDMI 1/2/3/4** na wyświetlaczu.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia z odpowiedniego portu **TOUCH** wyświetlacza.

UWAGA: Port **TOUCH 1** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 1**. Port **TOUCH 2** jest przeznaczony do portów **HDMI 2** i **HDMI 3**. Port **TOUCH 3** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 4**.

Połączenie RS-232



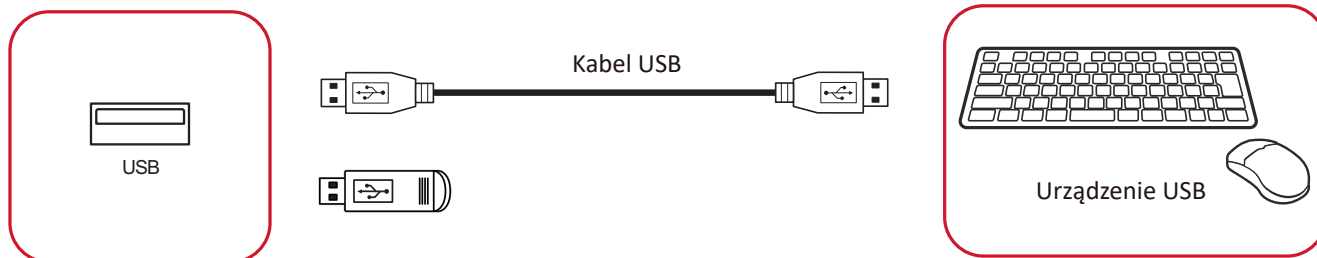
Gdy do połączenia wyświetlacza z zewnętrznym komputerem używany jest kabel portu szeregowego RS-232, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie przez komputer PC, włącznie z WŁĄCZENIEM/WYŁĄCZENIEM zasilania, regulacją głośności, wyborem wejścia, jasnością, itp.

USB i połączenia sieciowe

Podobnie jak do każdego komputera PC, do wyświetlacza można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

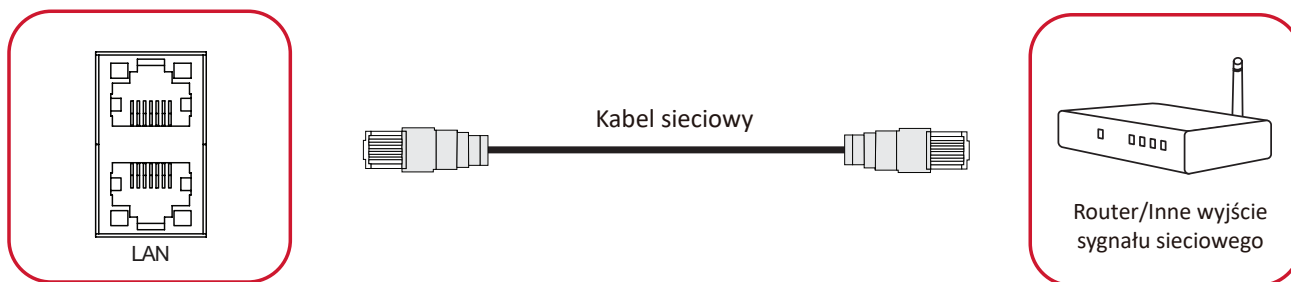
Peryferyjne urządzenia USB

Podłącz kabel urządzenia USB do portu **USB**.

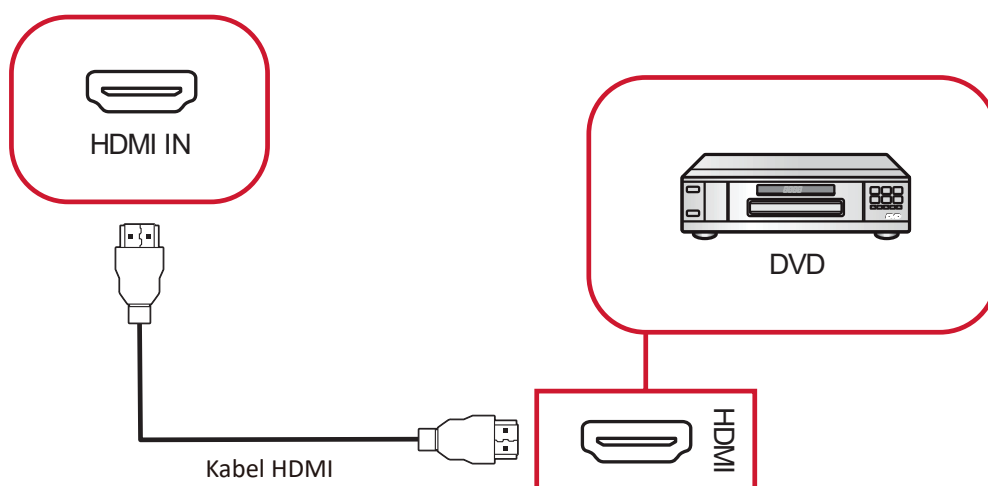


Kable sieciowe i modemowe

Podłącz kabel sieciowy do portu **LAN**.



Podłączenie odtwarzacza multimedialnego

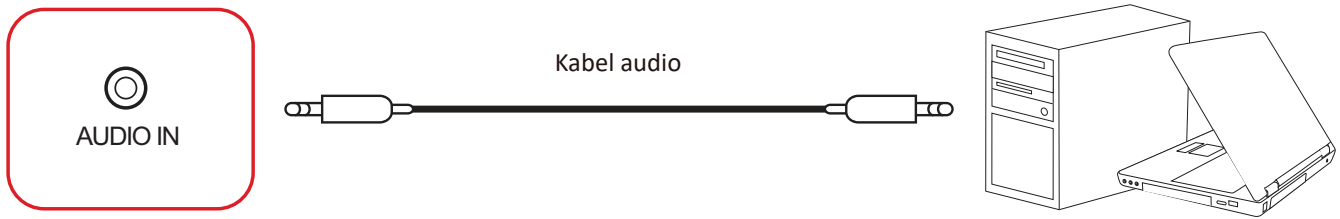


W celu podłączenia do odtwarzacza multimedialnego:

1. Podłącz kabel HDMI do portu **HDMI IN** na wyświetlaczu i urządzeniu peryferyjnym.
2. Podłącz przewód zasilający wyświetlacza i **WŁĄCZ** przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** na wyświetlaczu, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT** na pilocie i przełącz na źródło wejścia „HDMI”.

Podłączenie audio

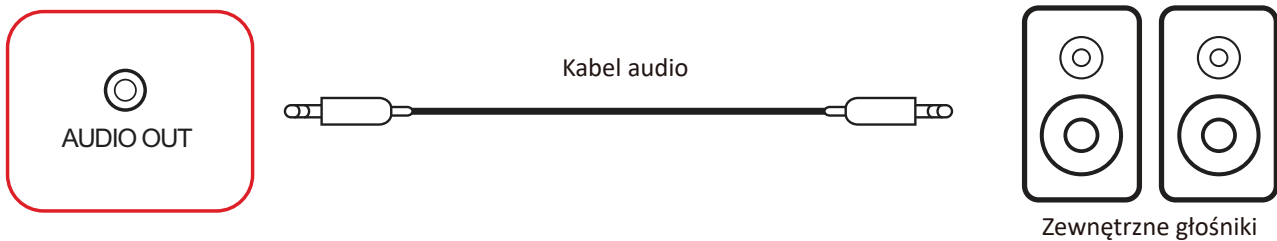
Audio Out (Wyjście audio)



W celu podłączenia do urządzenia zewnętrznego:

1. Podłącz kabel audio z portu **AUDIO IN** na wyświetlaczu do urządzenia zewnętrznego.
2. Podłącz przewód zasilający wyświetlacza i **WŁĄCZ** przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** na wyświetlaczu, aby włączyć ekran.

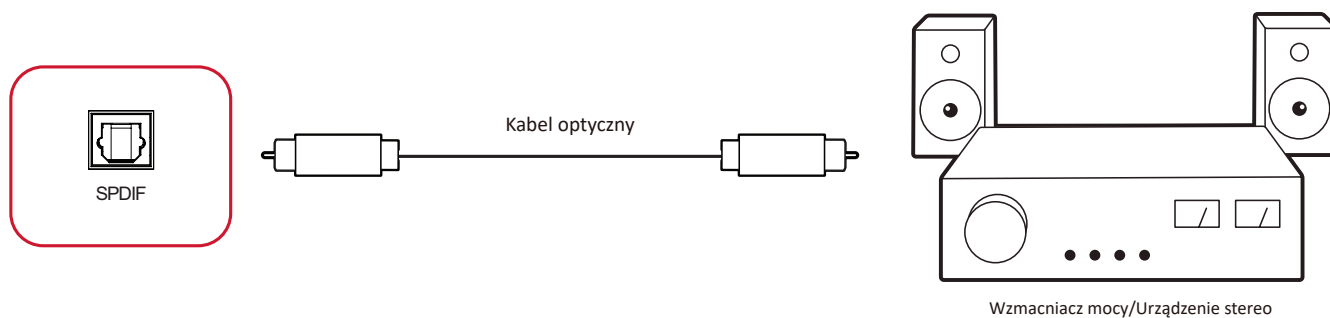
Audio Out (Wyjście audio)



W celu podłączenia do głośników zewnętrznych:

1. Podłącz kabel audio z portu **AUDIO OUT** na wyświetlaczu do zewnętrznego głośnika(ów).
2. Podłącz przewód zasilający wyświetlacza i **WŁĄCZ** przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** na wyświetlaczu, aby włączyć ekran.

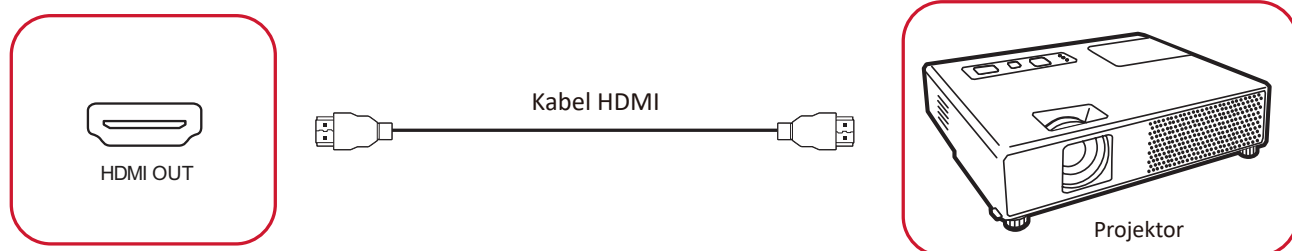
SPDIF



W celu podłączenia do zewnętrznego systemu dźwiękowego:

1. Podłącz kabel optyczny od gniazda **SPDIF** do złącza optycznego posiadanego systemu dźwiękowego.
2. Podłącz przewód zasilający wyświetlacza i **WŁĄCZ** przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** na wyświetlaczu, aby włączyć ekran.

Połączenie wyjścia wideo



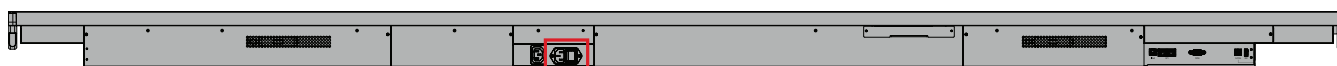
Aby wyprowadzić wideo przez urządzenie wyświetlania:

1. Podłącz kabel HDMI do portu **HDMI IN** urządzenia wyświetlania, a drugi koniec do portu **HDMI OUT** wyświetlacza.
2. Podłącz przewód zasilający wyświetlacza i **WŁĄCZ** przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** na wyświetlaczu, aby włączyć ekran.

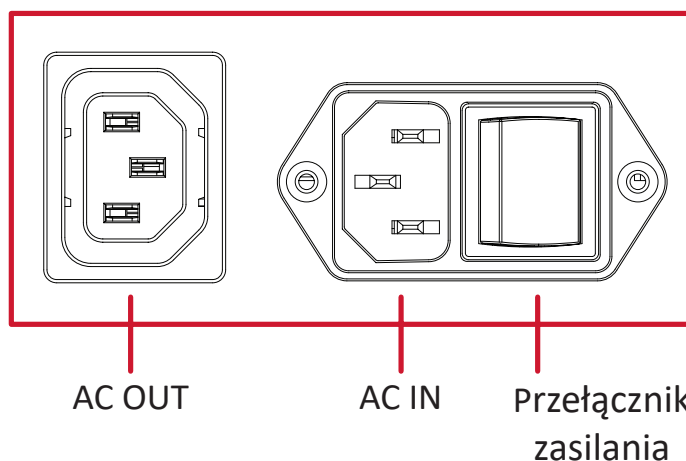
Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE zasilania wyświetlacza

1. Upewnij się, że jest podłączony przewód zasilający, że jest podłączony do gniazda zasilania oraz, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „ON (Wł.)”.



Wejście AC Power (Zasilanie prądem zmiennym) i przełącznik, znajdują się na spodzie urządzenia.



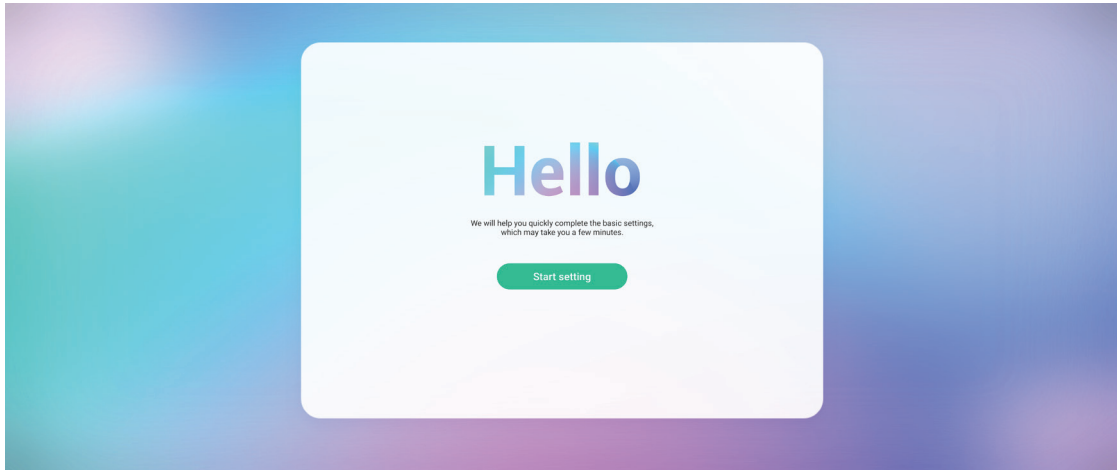
2. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie** w celu WŁĄCZENIA wyświetlacza.
3. W celu WYŁĄCZENIA wyświetlacza, naciśnij i przytrzymaj przycisk **⏻ Zasilanie**.

UWAGA: **AC OUT (WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO)** można podłączyć do innego urządzenia. Jednak, pobór mocy wyjścia musi wynosić < 250 W.

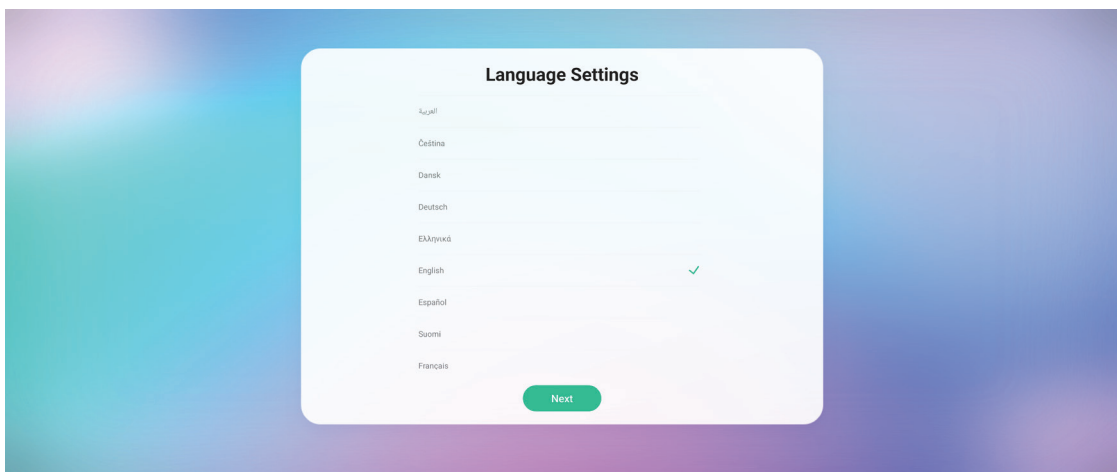
Konfiguracja początkowego uruchomienia

Po pierwszym włączeniu wyświetlacza, zostanie uruchomiony kreator konfiguracji wstępnej.

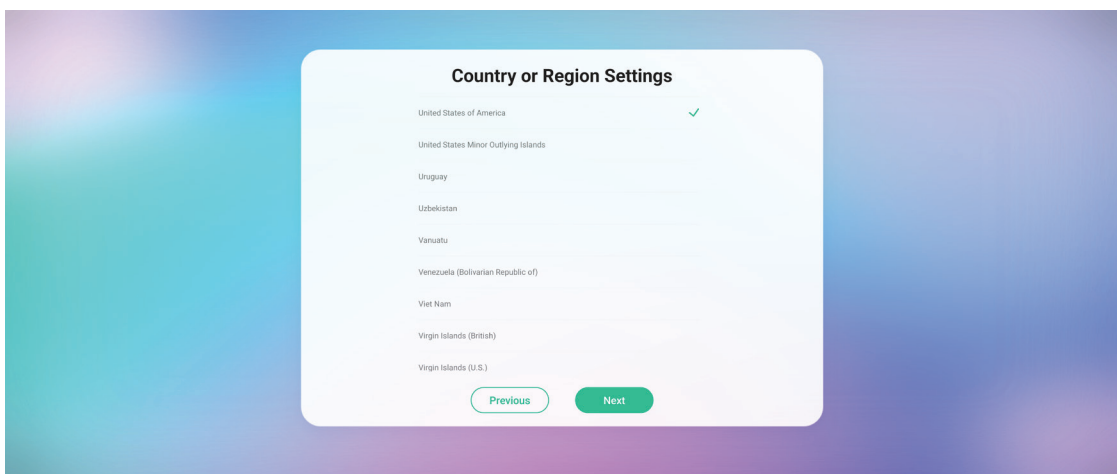
1. Wybierz **Start Setting (Rozpocznij ustawienia)** w celu uruchomienia kreatora konfiguracji.



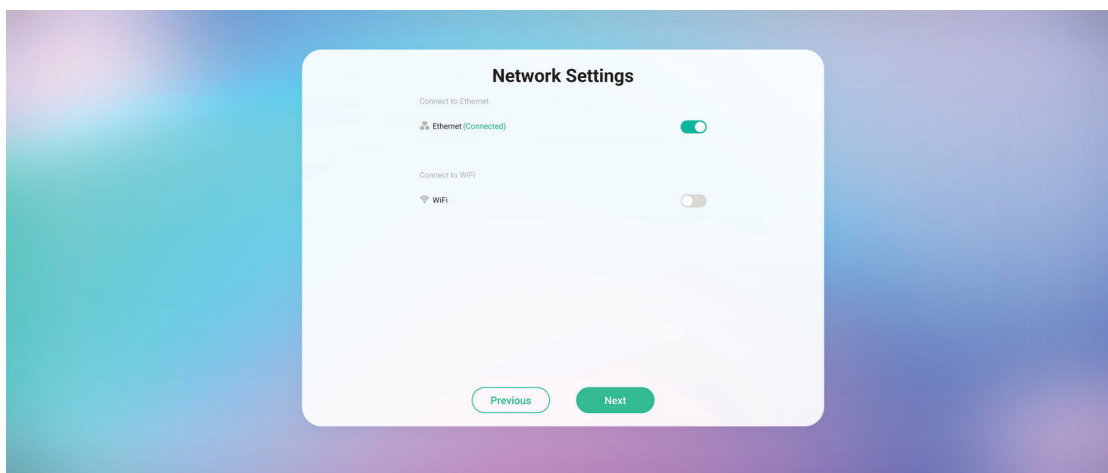
2. Wybierz Language (Język).



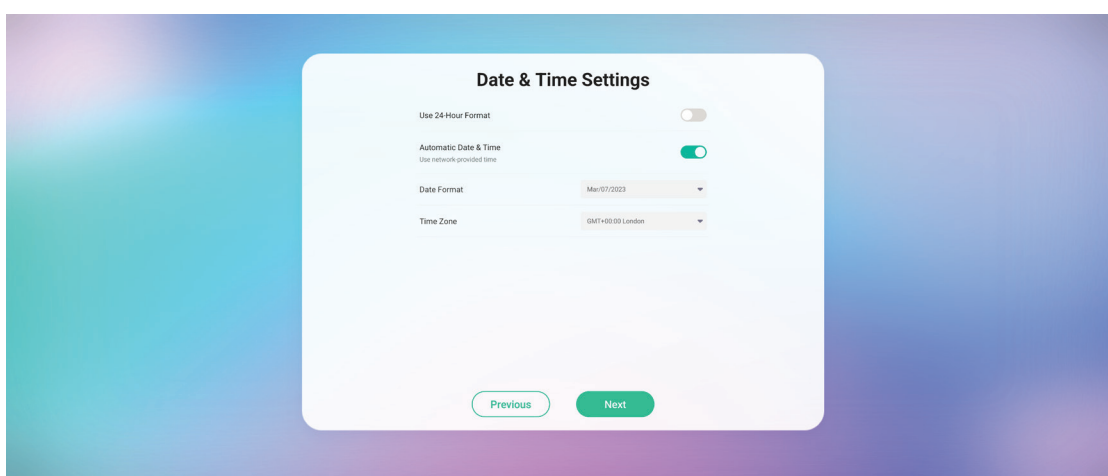
3. Wybierz swój kraj lub region.



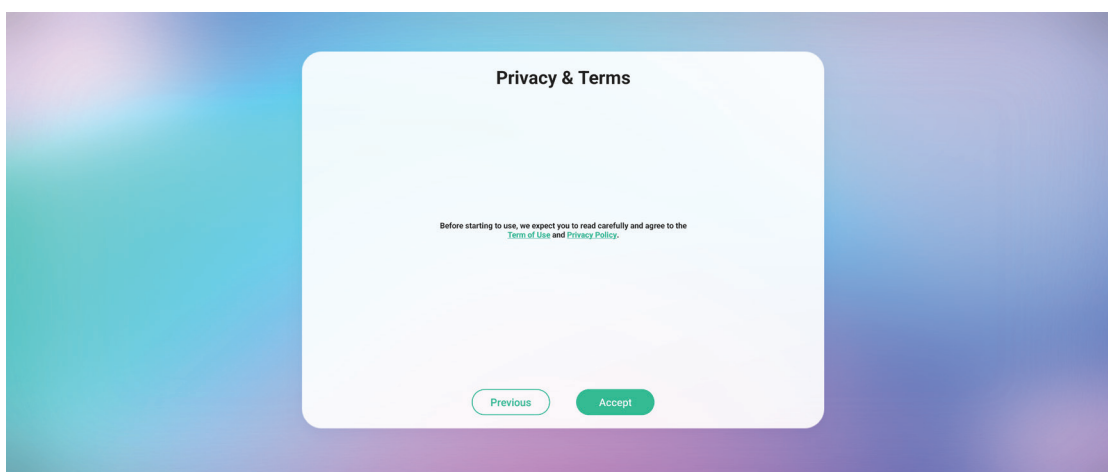
4. Skonfiguruj i zweryfikuj połączenie LAN:



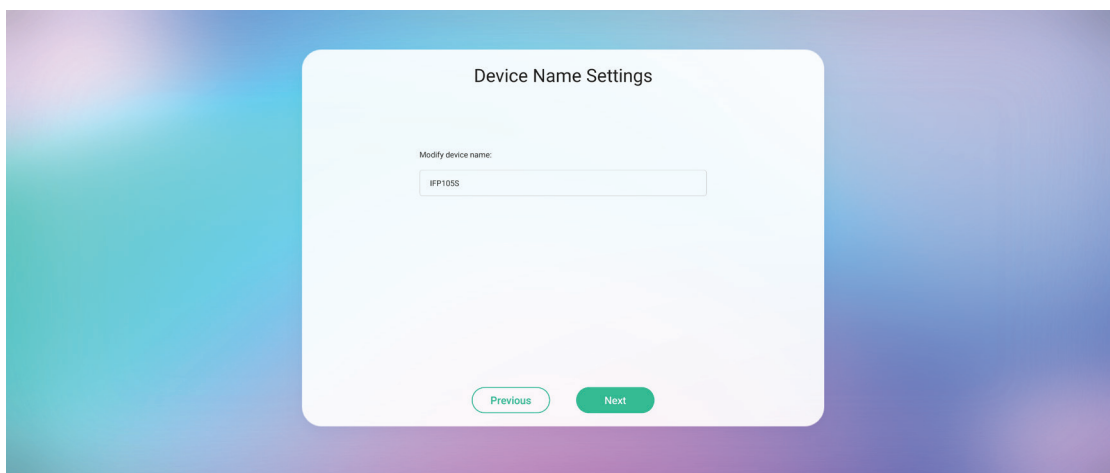
5. Wybierz Time Zone (Strefa czasowa) i ustaw Date and Time (Data i czas):



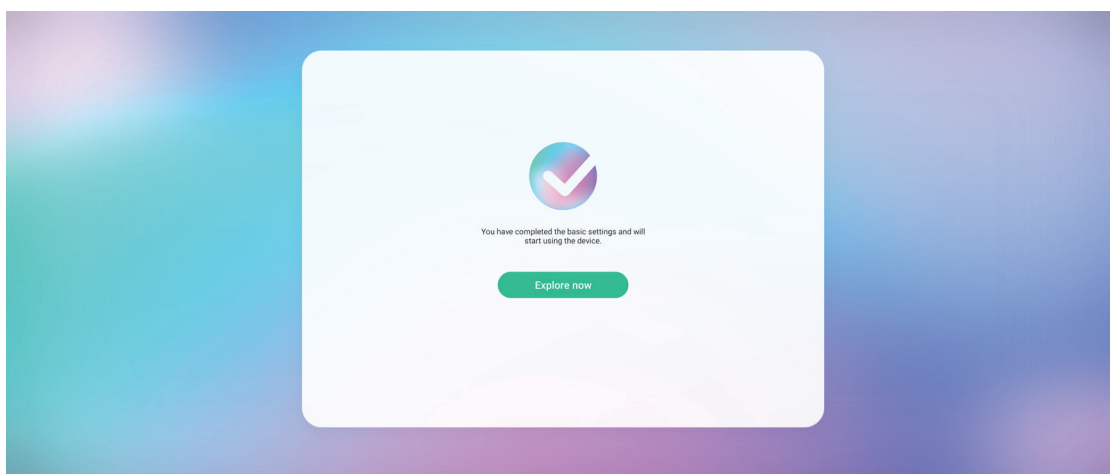
6. Zaakceptuj lub odrzuć Warunki Prywatności i Ochrony Praw Własności.



7. Ustaw nazwę urządzenia.

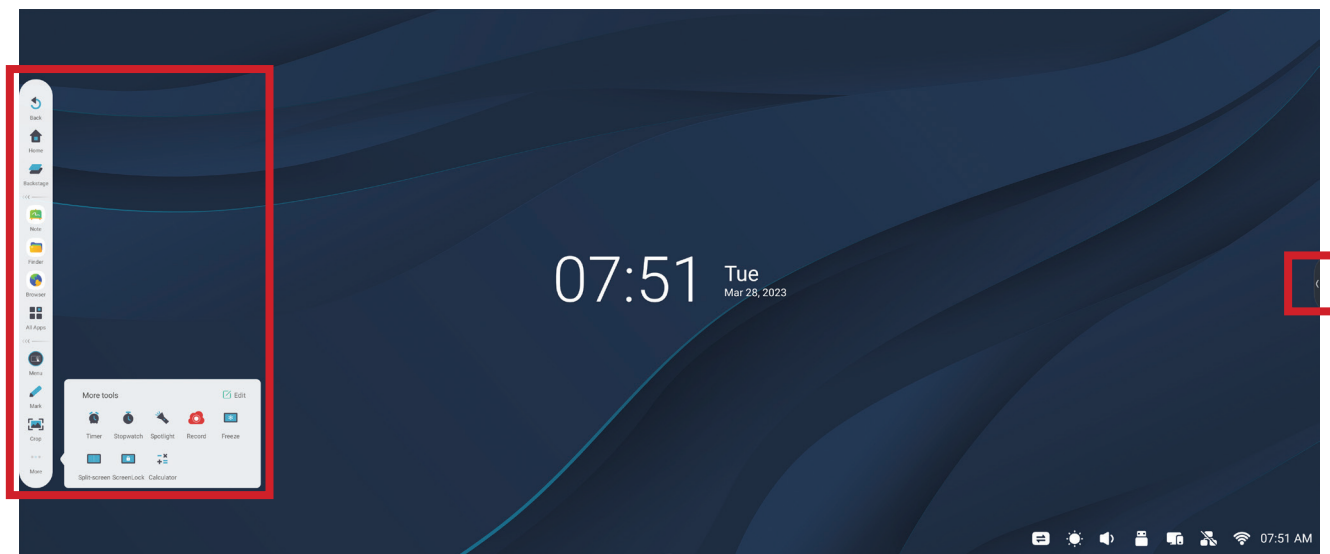


8. Wybierz **Confirm Now (Potwierdź teraz)** w celu zakończenia początkowej konfiguracji.



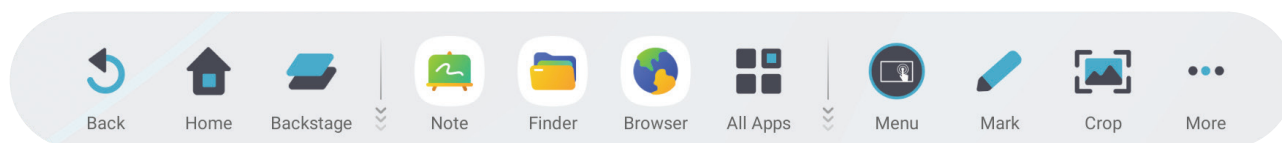
Toolbar (Pasek narzędzi)




Pasek narzędzi to miejsce, gdzie można znaleźć aplikacje i narzędzia. W celu zapewnienia dostępu, na krawędzi programu uruchamiającego znajdują się ikony uruchamiania.


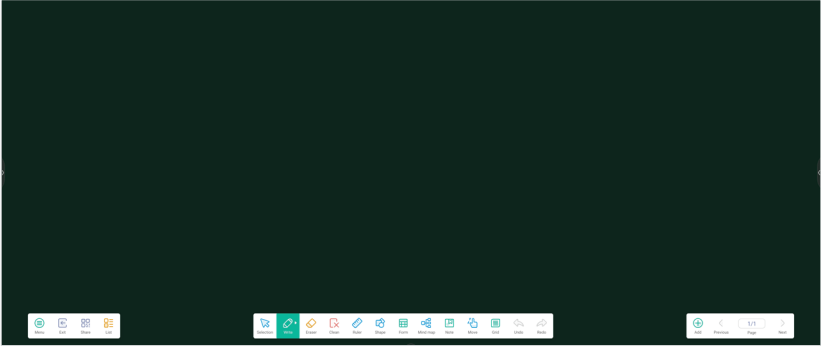






Aby uruchomić aplikację lub narzędzie:


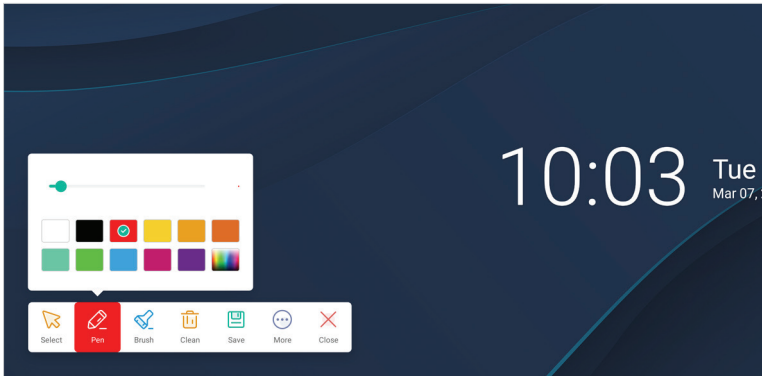

1. Stuknij ikonę uruchamiania paska narzędzi.
2. Stuknij wymaganą aplikację lub ikonę narzędzia.









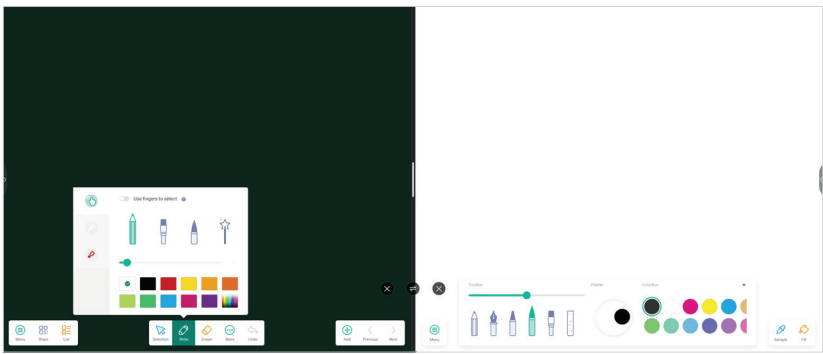


Ikona	Opis
 Back (Do tyłu)	Powrót do ekranu poprzedniej operacji. UWAGA: Wyłącznie dla źródła wejścia ViewBoard.
 Home (Główny)	Powrót do ekranu głównego źródła wejścia ViewBoard.
 Backstage (W tle)	Wyświetlanie wszystkich, aktualnie otwartych, zainstalowanych aplikacji.

Ikona	Opis
 <p data-bbox="209 405 336 483">Note (Uwaga)</p>	<p data-bbox="395 176 804 215">Aplikacja do cyfrowej tablicy.</p> 
 <p data-bbox="221 714 323 748">Finder</p>	<p data-bbox="395 656 842 689">Zarządzanie plikami i folderami.</p>
 <p data-bbox="209 887 336 920">Browser</p>	<p data-bbox="395 826 1142 860">Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.</p>

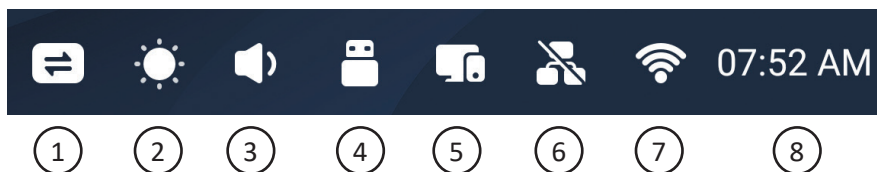
Ikona	Opis
 <p>All Apps (Wszystkie aplikacje)</p>	<p>Przeglądanie wszystkich zainstalowanych aplikacji.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="491 253 552 304"></div> <div data-bbox="746 253 807 304"></div> <div data-bbox="1002 253 1062 304"></div> <div data-bbox="1246 253 1323 304"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="445 338 612 367">Cloud Drive</div> <div data-bbox="732 338 834 367">Keeper</div> <div data-bbox="960 338 1115 367">OfficeSuite</div> <div data-bbox="1249 338 1337 367">Paleta</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="488 400 555 452"></div> <div data-bbox="746 400 807 452"></div> <div data-bbox="1002 400 1062 452"></div> <div data-bbox="1257 400 1318 452"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="504 479 552 508">PIP</div> <div data-bbox="703 479 863 508">Ustawienia</div> <div data-bbox="999 479 1078 508">vCast</div> <div data-bbox="1225 479 1362 508">Visualizer</div> </div>
	<p><u>Cloud Drive</u> Zapisywanie i pobieranie plików z usługi przechowywania w chmurze.</p>
	<p><u>Keeper</u> Usuwanie niepotrzebnych danych i niechcianych plików.</p>
	<p><u>OfficeSuite</u> Tworzenie, edycja i przeglądanie dokumentów, arkuszy kalkulacyjnych, prezentacji i plików PDF.</p>
	<p><u>Paleta</u> Wybór koloru i dostosowanie poziomów nasycenia.</p>
	<p><u>PIP</u> Picture-in-Picture. Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone. Użytkownik może określić źródło wejściowe dla każdego ekranu.</p>
	<p><u>Ustawienia</u> Dostęp do System Settings (Ustawienia systemu).</p>
	<p><u>vCast</u> Praca z oprogramowaniem ViewBoard Cast, odbieranie ekrany laptopów vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów urządzeń mobilnych (iOS/Android) użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer.</p>
	<p><u>Visualizer</u> Wyświetlanie wideo z podłączonej kamery.</p>
 <p>Menu</p>	<p>Dostęp do opcji General Settings (Ustawienia główne).</p>

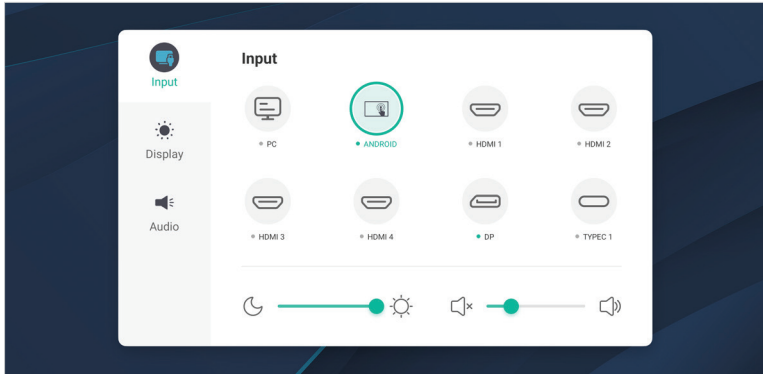
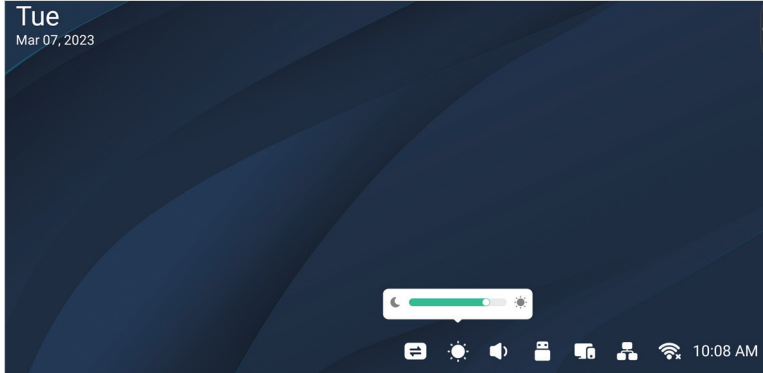
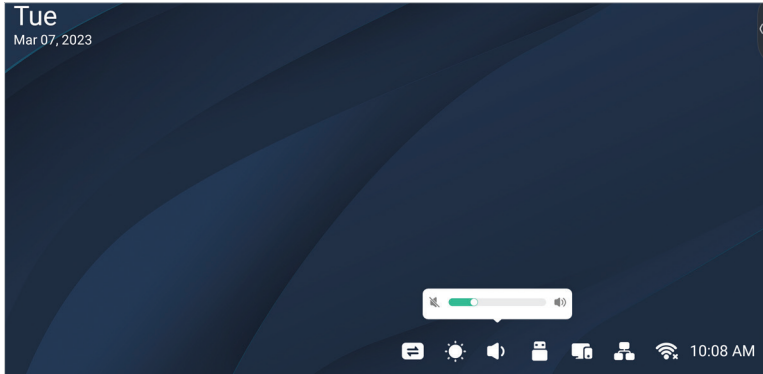
Ikona	Opis
 <p>Mark (Zaznacz)</p>	<p>Nakładanie adnotacji na dowolne źródło wejścia za pomocą pióra lub pędzla.</p> 
 <p>Crop (Przytnij)</p>	<p>Wykonywanie zdjęcia bieżącego ekranu i zmiana rozmiaru.</p>

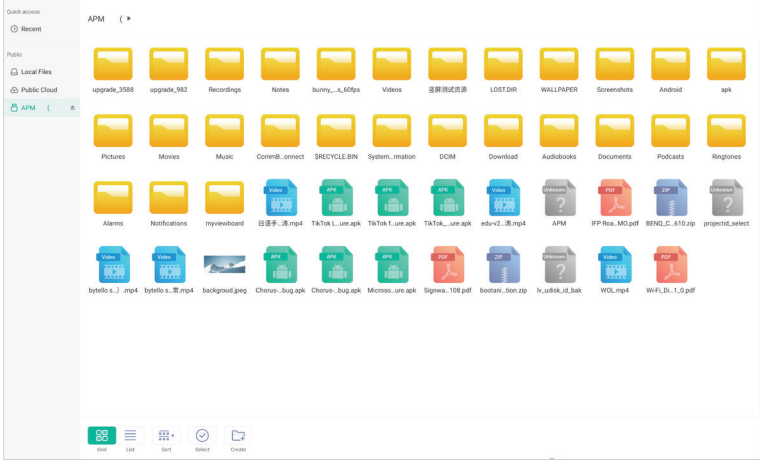
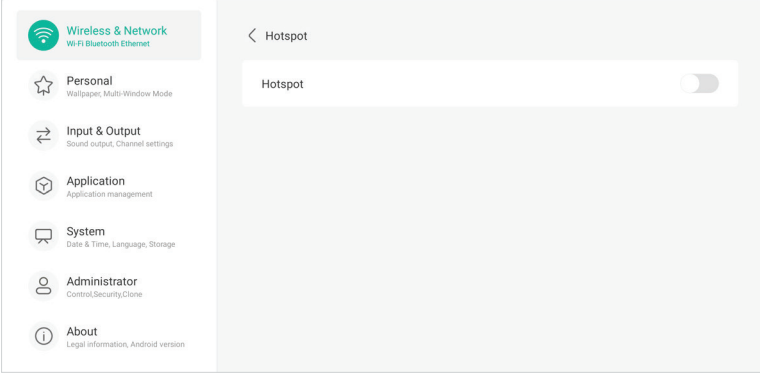
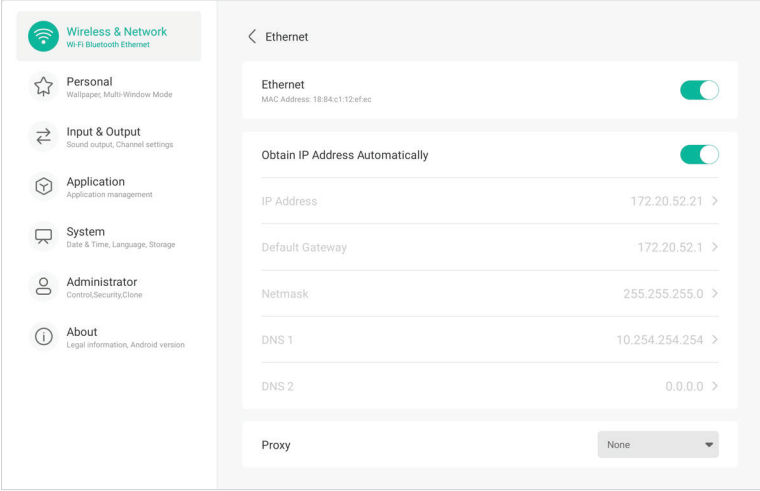
Ikona	Opis
<p>...</p> <p>More (Więcej)</p>	<p>Wyświetlanie większej liczby aplikacji na pasku narzędzi.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Czasomierz </div> <div style="text-align: center;">  Stoper </div> <div style="text-align: center;">  Reflektor </div> <div style="text-align: center;">  Nagrywaj </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  Zatrz. </div> <div style="text-align: center;">  Podział ekranu </div> <div style="text-align: center;">  Screen Lock </div> <div style="text-align: center;">  Kalkulator </div> </div>
	<p><u>Czasomierz</u></p> <p>Licznik odliczania czasu z opcjonalnym ustawieniem alarmu. Dotknij i przeciągnij, aby wyregulować wartości numeryczne, a następnie kliknij Start. Timer odliczania można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić lub wyzerować.</p>
	<p><u>Stoper</u></p> <p>Stuknięcie Start zainicjuje uruchomienie stopera. Stoper można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić, podzielić lub wyzerować.</p>
	<p><u>Reflektor</u></p> <p>Podświetlenie obszaru skupienia na treści. Stuknij ikonę Setting (Ustawienia), aby wyregulować rozmiar podświetlenia i efekt łączenia alfa.</p>
	<p><u>Nagrywaj</u></p> <p>Nagrywanie, wyświetlanie i zapisywanie treści ekranowych.</p>
	<p><u>Zatrz.</u></p> <p>Konwersja aktualnie wyświetlanych treści do nieruchomego obrazu; następnie można wykonać powiększenie, zmniejszenie, przejście do pełnego ekranu i wyjście.</p>
	<p><u>Podział ekranu</u></p> <p>Podział ekranu, aby wyświetlać na wyświetlaczu dwie różne aplikacje.</p> 
	<p><u>Screen Lock</u></p> <p>Blokada ekranu dla zwiększenia bezpieczeństwa.</p>
	<p><u>Kalkulator</u></p> <p>Używany do obliczeń matematycznych.</p>

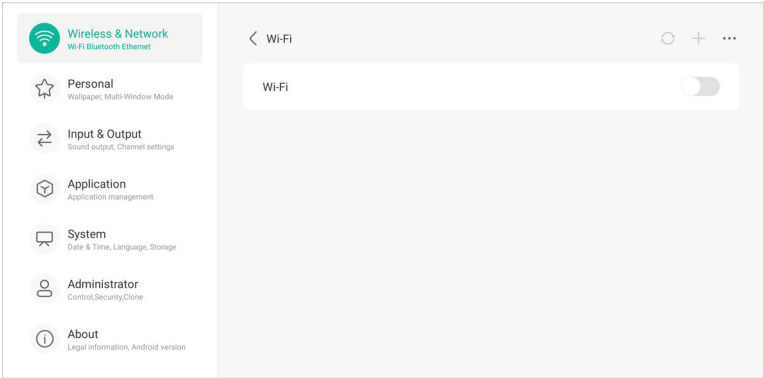
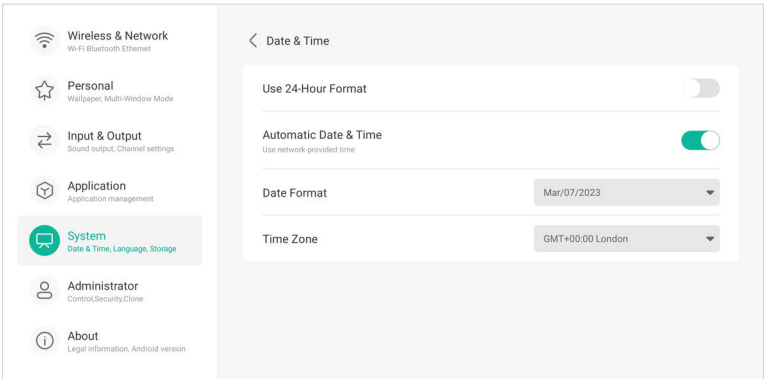
Control Bar (Pasek sterowania)

Za pomocą paska sterowania można szybko uzyskać dostęp do często używanych ustawień i narzędzi.



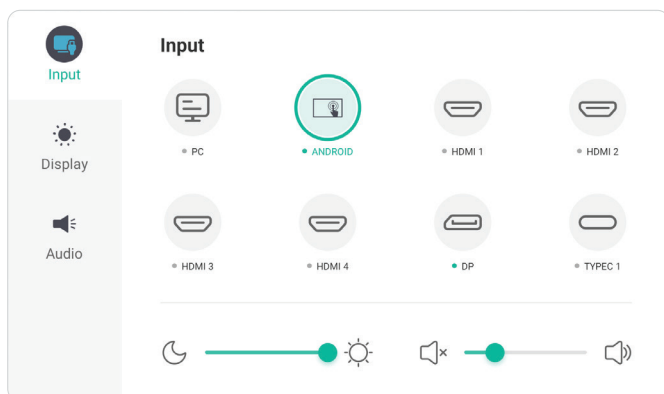
Element	Opis
<p>1</p> <p>Input Source (Źródło wejścia)</p>	<p>Wybierz źródło wejściowe.</p>  <p>The screenshot shows a white 'Input' menu with a dark blue background. It has a left sidebar with 'Input', 'Display', and 'Audio' options. The main area shows several input options: PC, ANDROID (highlighted with a green circle), HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, HDMI 4, DP, and TYPEC 1. At the bottom, there are sliders for brightness and volume.</p>
<p>2</p> <p>Brightness (Jasność)</p>	<p>Regulacja poziomu jasności wyświetlacza.</p>  <p>The screenshot shows the home screen with a dark blue background. At the top left, it says 'Tue Mar 07, 2023'. At the bottom, there is a white slider for brightness, with a sun icon on the right. The control bar is visible at the very bottom.</p>
<p>3</p> <p>Sound (Dźwięk)</p>	<p>Regulacja poziomu głośności wyświetlacza.</p>  <p>The screenshot shows the home screen with a dark blue background. At the top left, it says 'Tue Mar 07, 2023'. At the bottom, there is a white slider for volume, with a speaker icon on the right. The control bar is visible at the very bottom.</p>

Element	Opis
<p>4</p> <p>USB</p>	<p>Jeśli jest podłączone urządzenie pamięci USB, widoczna będzie ikona USB. Kliknięcie ikony spowoduje otwarcie foldera pamięci USB.</p> 
<p>5</p> <p>Hotspot</p>	<p>Skrót do ustawień hotspota Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie funkcji hotspota.</p> 
<p>6</p> <p>Ethernet</p>	<p>Skrót do ustawień LAN Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie połączenia LAN.</p> 

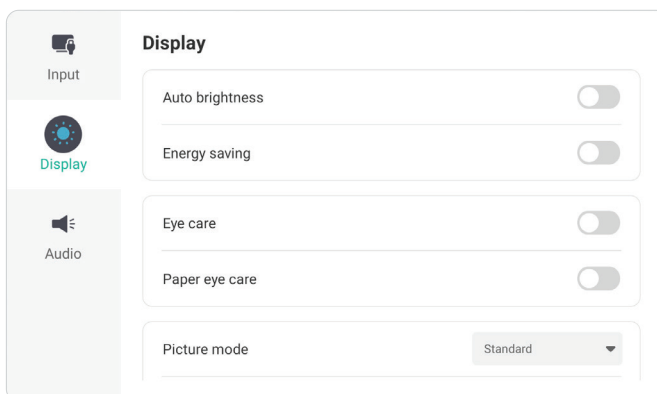
Element		Opis
7	<p>Wireless (Bezprzewodowe)</p>	<p>Skrót do ustawień Wi-Fi Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie Wi-Fi i połączenie z siecią bezprzewodową.</p>  <p>The screenshot shows the 'Wireless & Network' settings page. On the left is a navigation menu with options: Personal, Input & Output, Application, System, Administrator, and About. The 'Wireless & Network' option is selected and highlighted. On the right, the 'Wi-Fi' settings are visible, showing a toggle switch that is currently turned off.</p>
8	<p>Date & time (Data i czas)</p>	<p>Skrót do ustawień System. Ustawienie daty i czasu wyświetlacza.</p>  <p>The screenshot shows the 'Date & Time' settings page. On the left is the same navigation menu as in the previous screenshot, with 'System' selected and highlighted. On the right, the 'Date & Time' settings are visible, including: 'Use 24-Hour Format' (toggle off), 'Automatic Date & Time' (toggle on), 'Date Format' (dropdown menu showing 'Mar/07/2023'), and 'Time Zone' (dropdown menu showing 'GMT+00:00 London').</p>

Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne

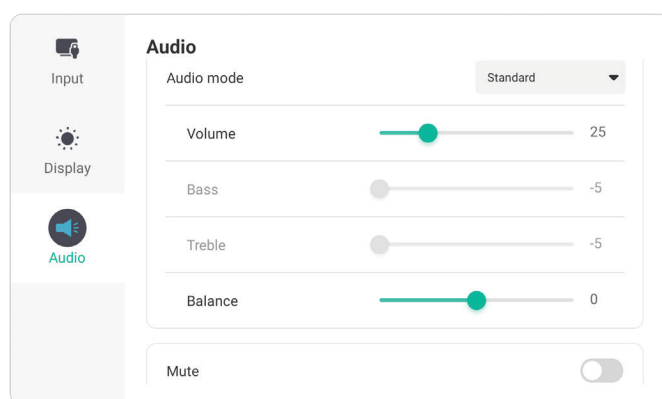
Dostęp do ustawień **Input (Wejście)**, **Display (Ekran)**, **Audio** oraz innych ogólnych ustawień, przez menu OSD.





Input Menu (Menu Wejście)

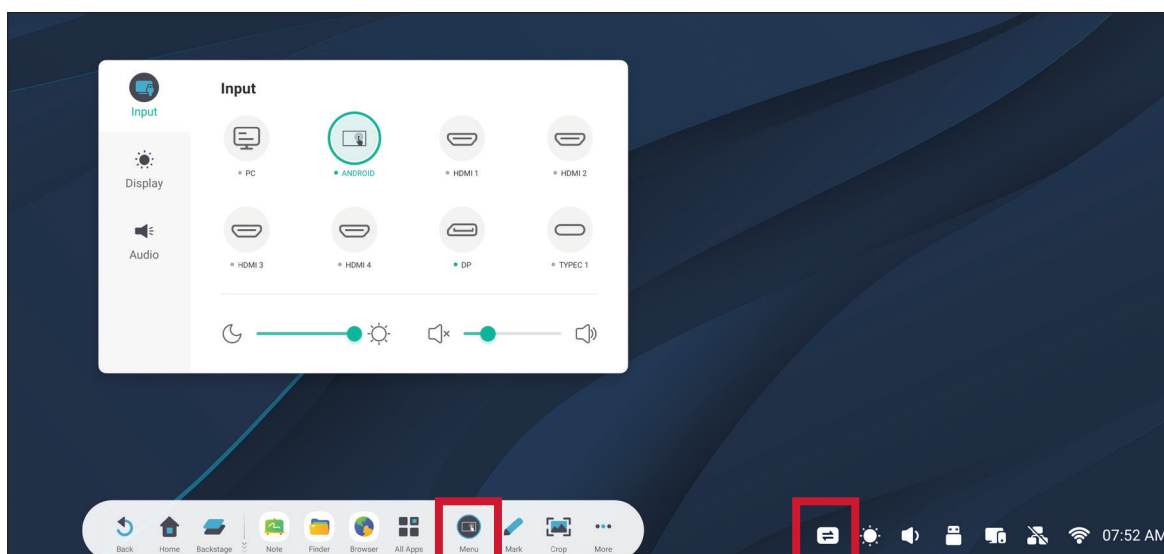


Display Menu (Menu Wyświetlacz)

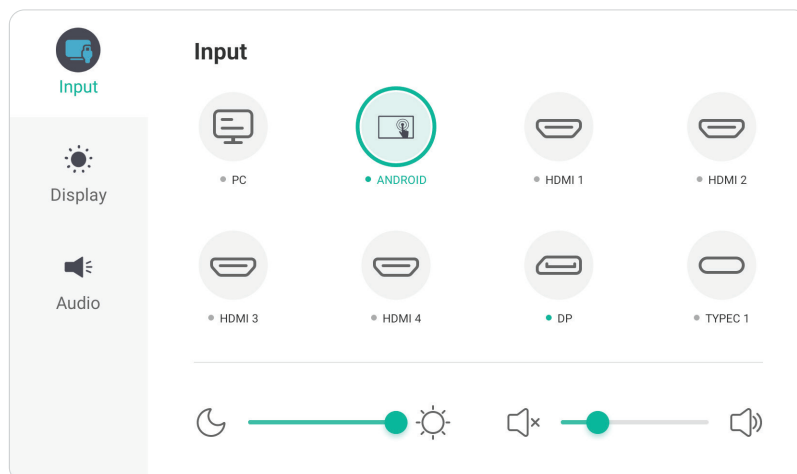


Audio Menu (Menu Audio)



Otwieranie menu OSD poprzez dotknięcie ikony **Menu** () na pasku narzędzi lub ikony **Input Source (Źródło wejścia)** () paska sterowania.



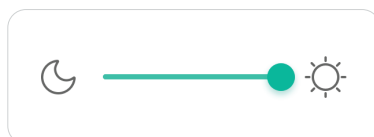
Ustawienia wejścia





Aby wybrać źródło wejścia:

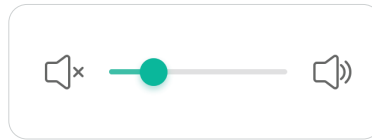
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymagane źródło wejścia.
UWAGA: Źródło PC będzie widoczne wyłącznie po zainstalowaniu komputera typu slot-in.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie lub dotknij źródło wejścia.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.




Aby wyregulować jasność:



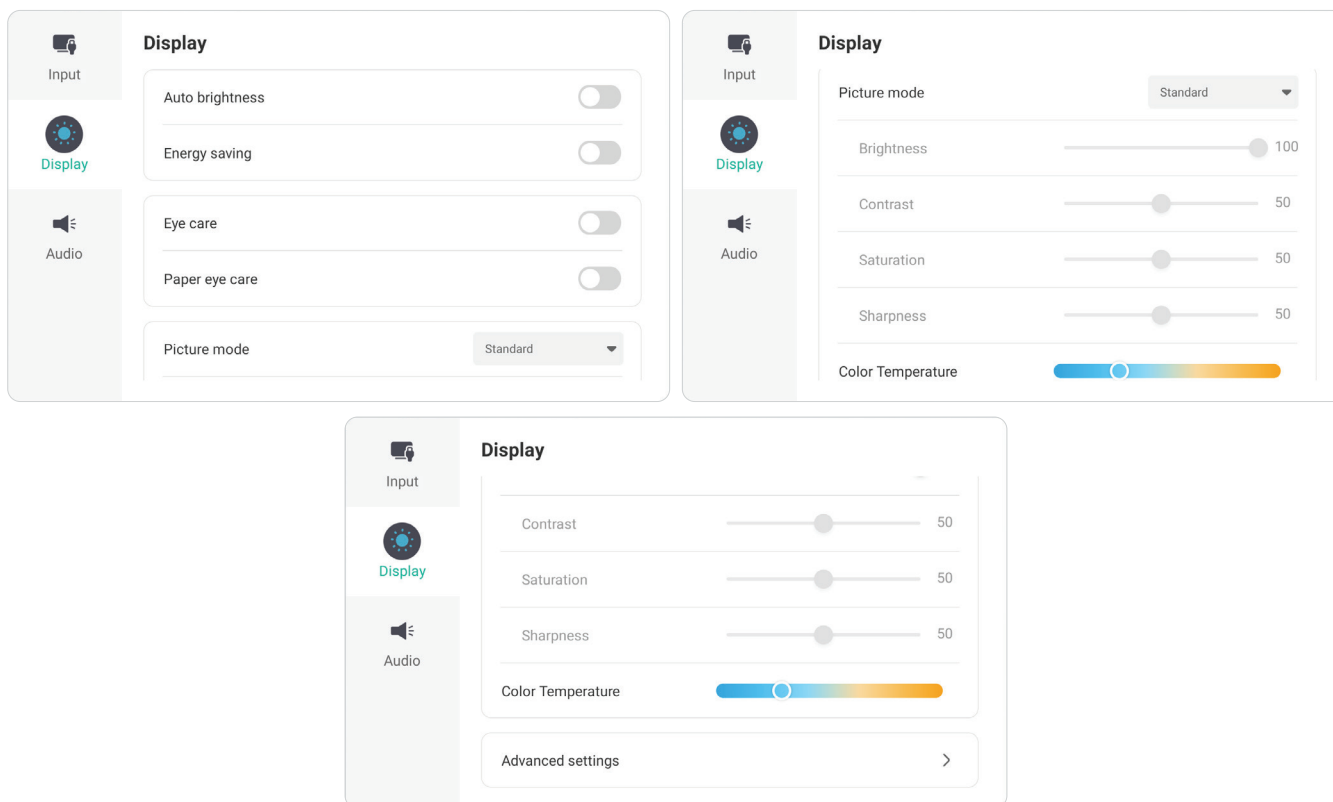
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. Bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak jasności w celu regulacji wartości jasności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

W celu regulacji głośności:





1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. W celu regulacji, bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak głośności, aby dostosować wartość, lub naciśnij przycisk **VOL +/VOL -** na pilocie. Dodatkowo, naciśnięcie **Mute** () na pilocie spowoduje wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Ustawienia wyświetlania



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

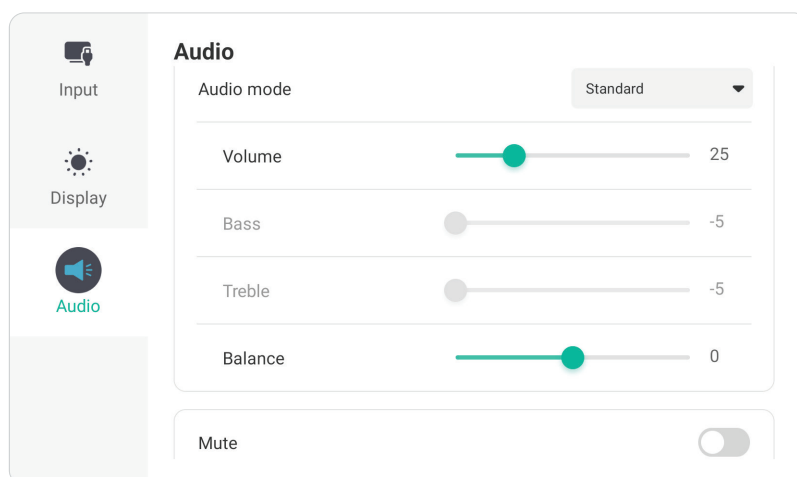
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Display (Ekran)**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij **◀/▶** w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Ustawienia wyświetlania - Opcje menu



Element	Opis										
Auto Brightness (Automatyczna jasność)	Automatyczna regulacja jasności. Dostosowanie maksymalnej jasności, zgodnie z poziomami światła otoczenia.										
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Włącz w celu zmniejszenia zużycia energii.										
Eye Care	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.										
Paper Eye Care	Gdy włączona jest funkcja „Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)”, dostosowanie przezroczystości w celu obniżenia jasności i ciepła temperatury barwowej.										
Picture Mode (Tryb obrazu)	Wybór predefiniowanych ustawień obrazu.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb obrazu</td> </tr> <tr> <td>Bright (Jasny)</td> <td>Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).</td> </tr> <tr> <td>Soft (łagodne)</td> <td>Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).	Soft (łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu									
	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).									
Soft (łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.										
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego. Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Niższe wartości spowodują przyciemnienie obrazu.										
Contrast (Kontrast)	Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli). Użyj tej regulacji do ustawienia maksymalnej wartości poziomu bieli, po poprzedniej regulacji ustawienia Brightness (Jasność) w celu dopasowania do wybranego wejścia i środowiska przeglądania.										
Saturation (Nasycenie)	Poziom kolorów na obrazie wideo. Niższe ustawienia dają mniej nasycone kolory; a ustawienie „0” usuwa całkowicie dany kolor z obrazu. Jednak, jeśli nasycenie jest za wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.										
Sharpness (Ostrość)	Wysokie wartości dają bardziej ostry obraz; a niskie wartości zmiękczej obraz.										

Element	Opis																						
Color Temperature (Temper. barwowa)	Regulacja wartości temperatury barwowej.																						
Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane)	<p><u>Color space (Przestrzeń barwowa)</u> Wybór przestrzeni barwowej używanej dla wyjścia kolorów.</p> <table border="1" data-bbox="474 479 1409 1055"> <thead> <tr> <th data-bbox="474 479 742 533">Tryb</th> <th data-bbox="742 479 1409 533">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="474 533 742 618">Standard (Standardowy)</td> <td data-bbox="742 533 1409 618">Domyślny standard przestrzeni barwowej.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 618 742 703">sRGB</td> <td data-bbox="742 618 1409 703">Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 703 742 788">AdobeRGB</td> <td data-bbox="742 703 1409 788">Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 788 742 873">Display-P3</td> <td data-bbox="742 788 1409 873">Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 873 742 958">DCI-P3</td> <td data-bbox="742 873 1409 958">Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 958 742 1055">BT2020</td> <td data-bbox="742 958 1409 1055">Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Zakres HDMI</u> Wybór odpowiedniego zakresu kolorów, zgodnie z ustawieniem zakresu kolorów podłączonego urządzenia wyjścia.</p> <table border="1" data-bbox="474 1220 1409 1545"> <thead> <tr> <th data-bbox="474 1220 742 1274">Tryb</th> <th data-bbox="742 1220 1409 1274">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="474 1274 742 1359">Auto (Automatyczny)</td> <td data-bbox="742 1274 1409 1359">Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 1359 742 1444">Full (Pełne)</td> <td data-bbox="742 1359 1409 1444">Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="474 1444 742 1545">Limited (Ograniczony)</td> <td data-bbox="742 1444 1409 1545">Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Pixel Shift (Przesunięcie pikseli)</u> Zmniejszenie możliwości wypalenia ekranu. To ustawienie umożliwia użytkownikowi zaprogramowanie czasu pomiędzy poruszeniami obrazu w minutach.</p> <p><u>AI PQ</u> Automatyczne ustawianie optymalnej rozdzielczości wyświetlacza.</p> <p><u>Dynamiczne podświetlenie (DCR)</u> Automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje poziomem jasności podświetlenia oraz kolorami, aby poprawić zdolność uzyskiwania czarniejszej czerni w ciemnych scenach i bielszej bieli w jasnym otoczeniu.</p>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny standard przestrzeni barwowej.	sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.	AdobeRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.	Display-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.	DCI-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.	BT2020	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.	Tryb	Opis	Auto (Automatyczny)	Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.	Full (Pełne)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.	Limited (Ograniczony)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.
Tryb	Opis																						
Standard (Standardowy)	Domyślny standard przestrzeni barwowej.																						
sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.																						
AdobeRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.																						
Display-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.																						
DCI-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.																						
BT2020	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.																						
Tryb	Opis																						
Auto (Automatyczny)	Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.																						
Full (Pełne)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.																						
Limited (Ograniczony)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.																						

Audio Settings (Ustawienia dźwięku)



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

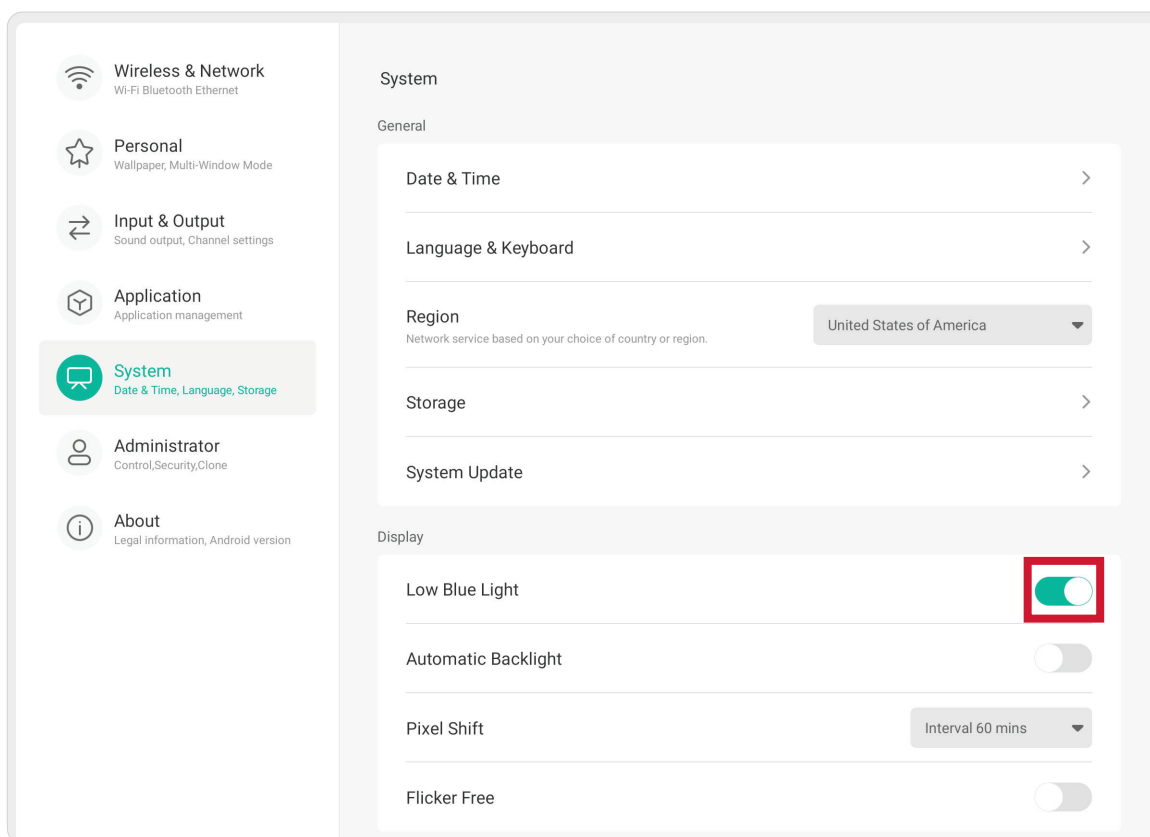
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Audio**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij **◀/▶** w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Ustawienia audio - Opcje menu

Element	Opis										
Audio Mode (Tryb audio)	Wybór predefiniowanych ustawień audio.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb audio.</td> </tr> <tr> <td>Meeting (Spotkanie)</td> <td>Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.</td> </tr> <tr> <td>Class (Klasa)</td> <td>Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień audio.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb audio.	Meeting (Spotkanie)	Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.	Class (Klasa)	Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień audio.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb audio.									
	Meeting (Spotkanie)	Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.									
Class (Klasa)	Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień audio.										
Volume (Głośność)	Zwiększanie lub zmniejszanie poziomu głośności wyświetlacza.										
Bass (Basy)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu basów (dźwięki o niższej tonacji).										
Treble (Tony wysokie)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu tonów wysokich (dźwięki o wyższej tonacji).										
Balance (Balans)	Regulacja balansu lewego/prawego głośnika.										
Mute (Wycisz)	Przełączanie WŁĄCZENIA lub WYŁĄCZENIA wyciszenia.										

Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.



Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

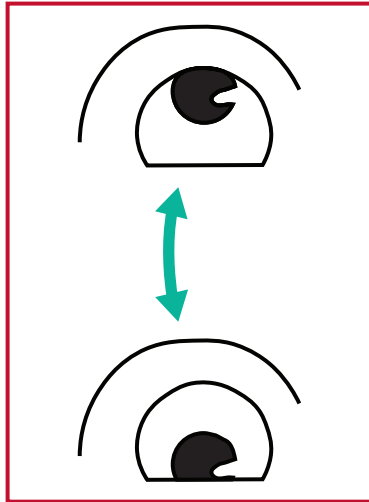
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10-15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10-15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo „blokady” możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

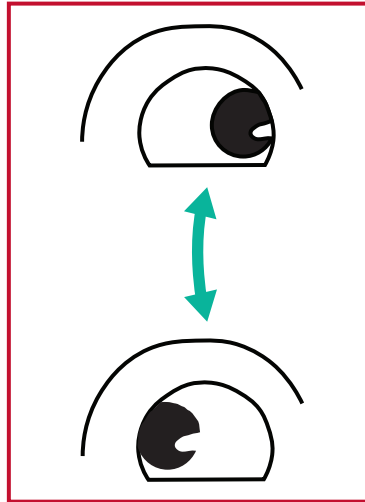
Eye Exercises (Ćwiczenia oczu)

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesuń oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

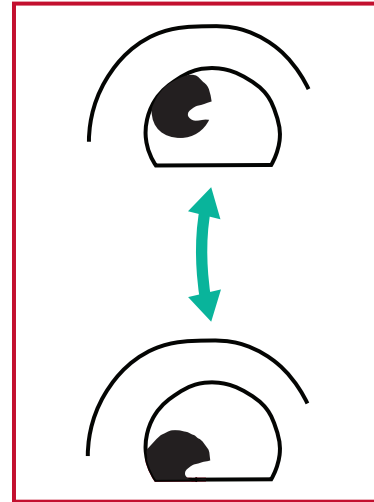
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesuń gałki oczne, aby skierować oczy w stronę sufitu, a następnie skieruj je w dół, aby skierować oczy w stronę podłogi.



(2) Przesuń powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.




(3) Przesuń gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla kierunków lewego, górnego i lewego, dolnego.

Neck Exercises (Ćwiczenia szyi)

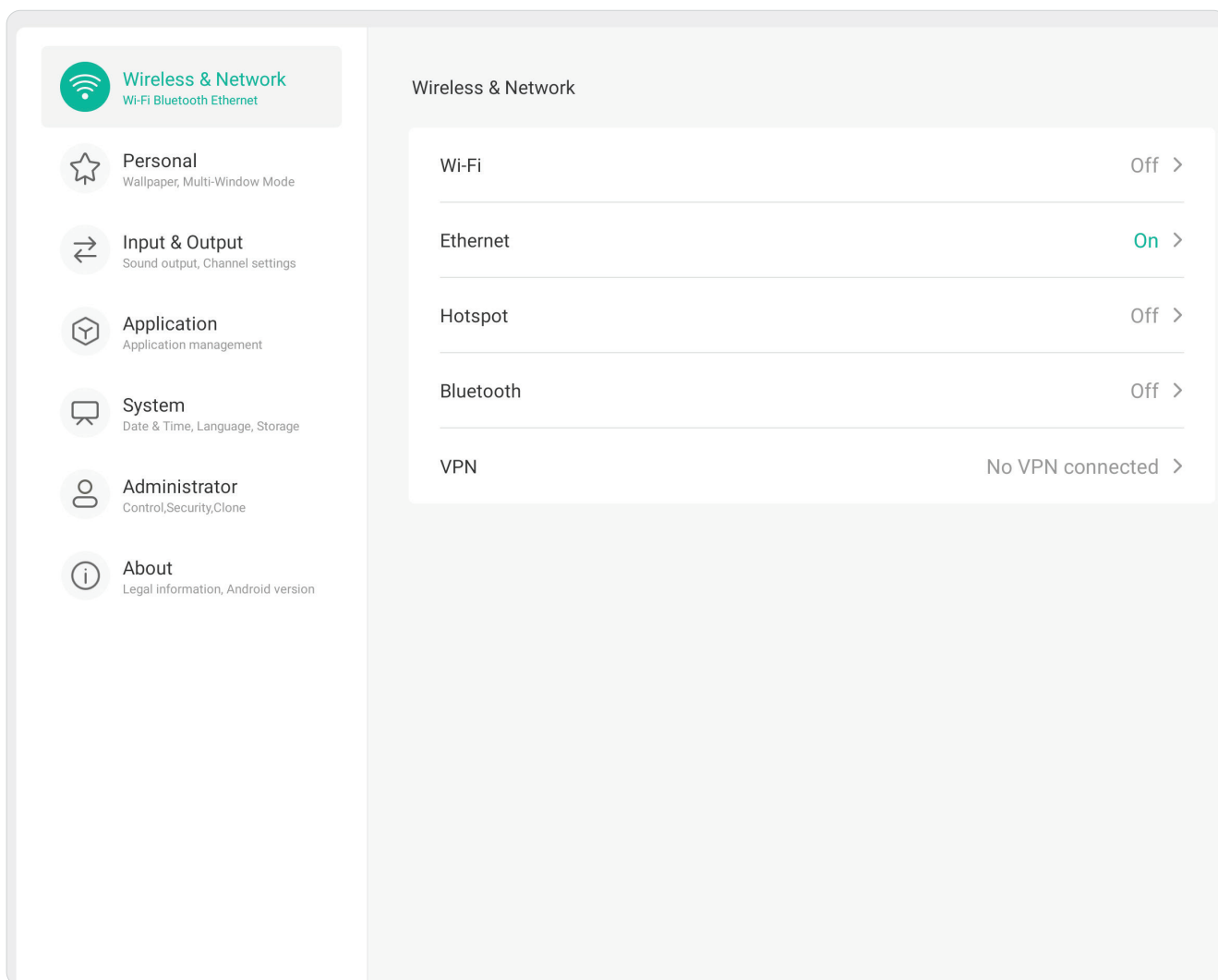
Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Ustawienia - Źródło wejścia ViewBoard

Gdy źródło wejścia wyświetlacza to ViewBoard, naciśnij **MENU** na pilocie lub dotknij ikonę **Settings (Ustawienia)** () na pasku narzędzi , aby otworzyć menu **Settings (Ustawienia)**.

Połączenie bezprzewodowe i sieć

Sprawdź aktualny stan połączenia sieciowego oraz skonfiguruj i zarządzaj **Wi-Fi**, **Ethernet**, **Hotspot**, **Bluetooth** oraz **VPN**.



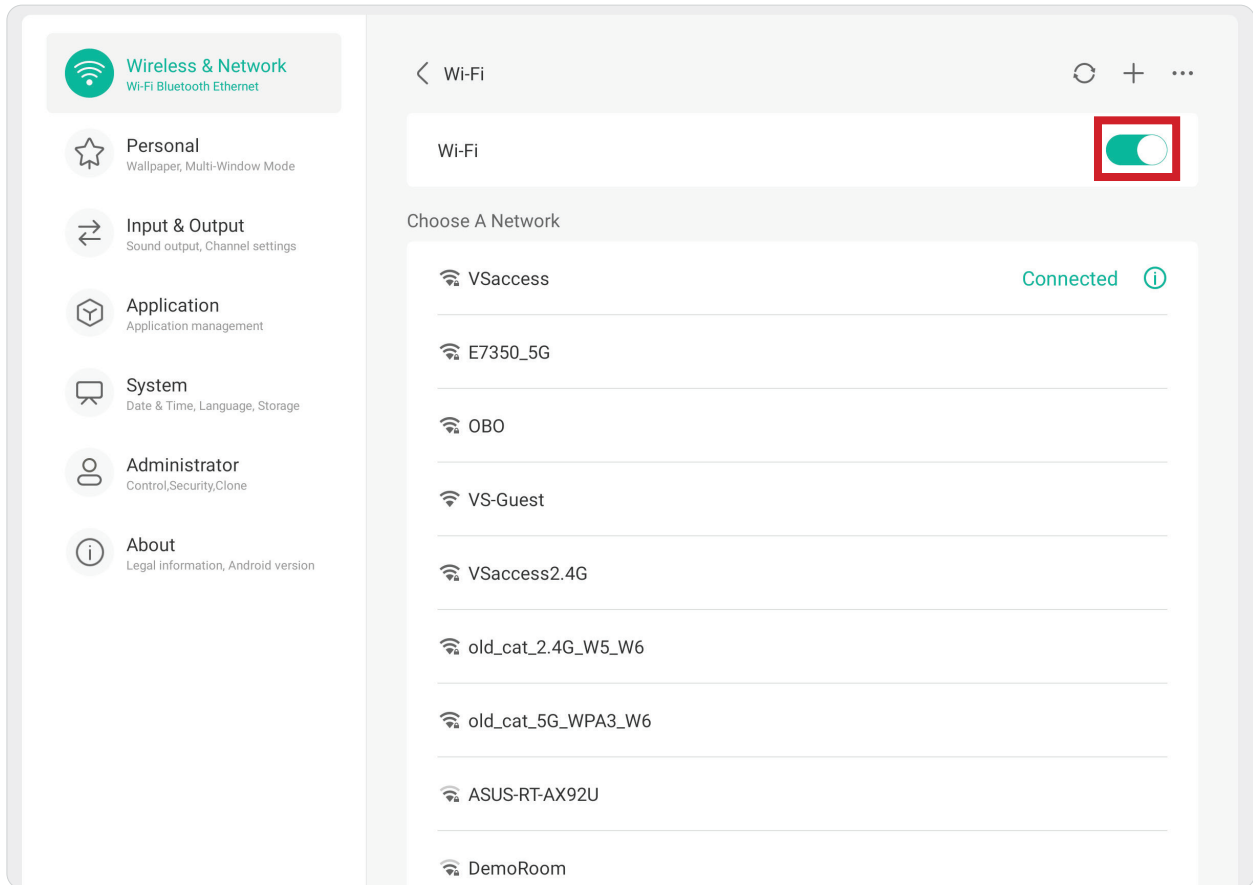
UWAGA:

- Po włączeniu Wi-Fi, sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie. Po włączeniu sieci Ethernet, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie. Po włączeniu hotspota bezprzewodowego, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone.
- Po włączeniu hotspota bezprzewodowego to urządzenie nie może połączyć się z Internetem.

Wi-Fi

Konfiguracja i zarządzanie punktami dostępowymi połączenia bezprzewodowego.

- Dotknij w celu **WŁĄCZENIA** lub **WYŁĄCZENIA Wi-Fi**.

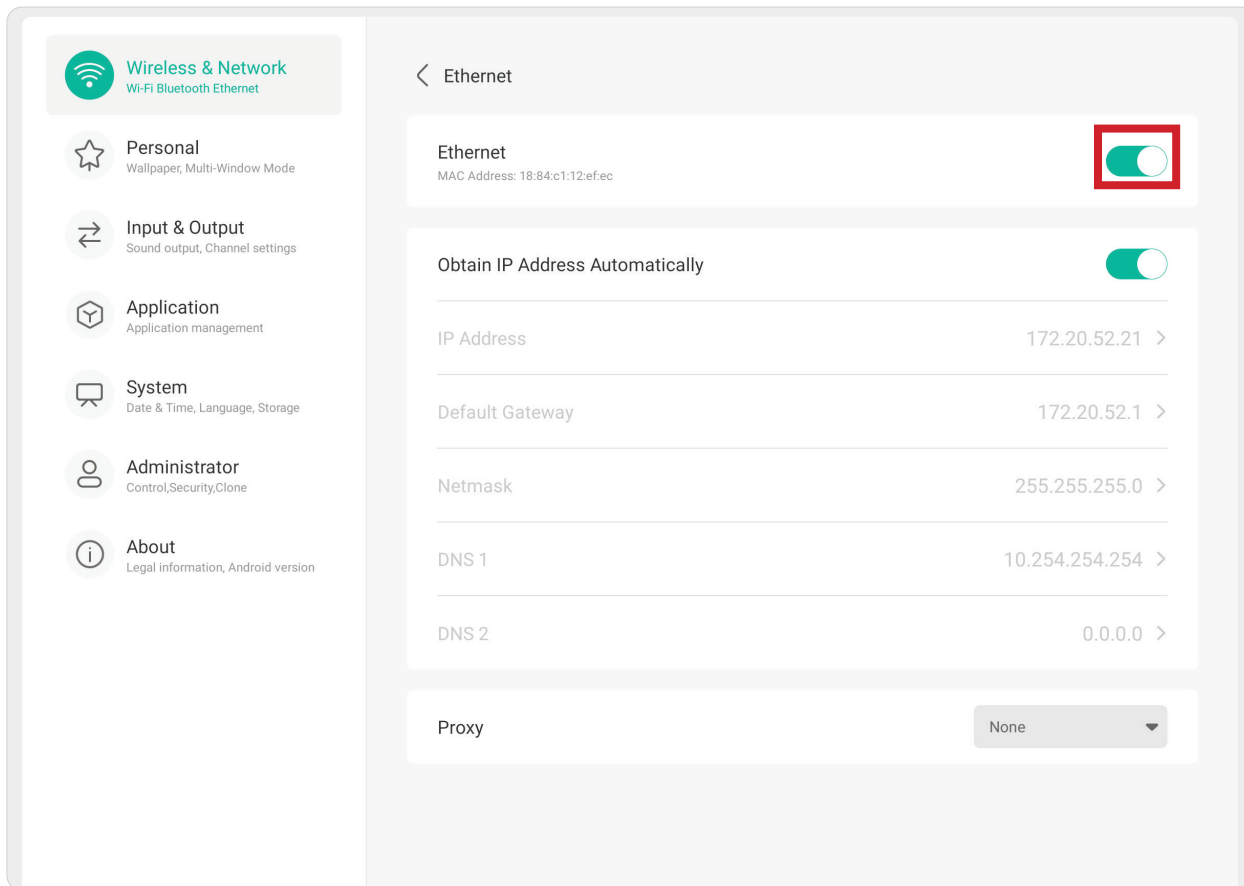


- Po ustawieniu na **ON (WŁĄCZENIE)**, można: **Add Network (Dodać sieć)**, przeglądać **Saved Networks (Zapisane sieci)**, **Refresh the network list (Odświeżyć listę sieci)** lub przeglądać ustawienia **Advanced (Zaawansowane)**.

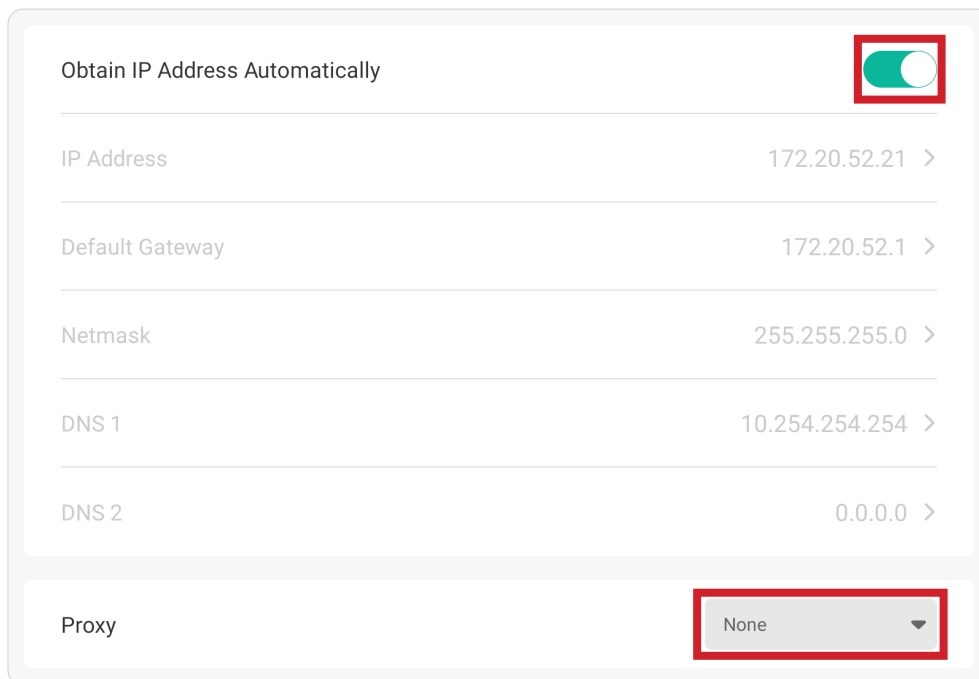
Ethernet

Ustawienie sieci lokalnej i proxy.

- Dotknij przełącznik w celu **WŁĄCZENIA** lub **WYŁĄCZENIA Ethernet**.



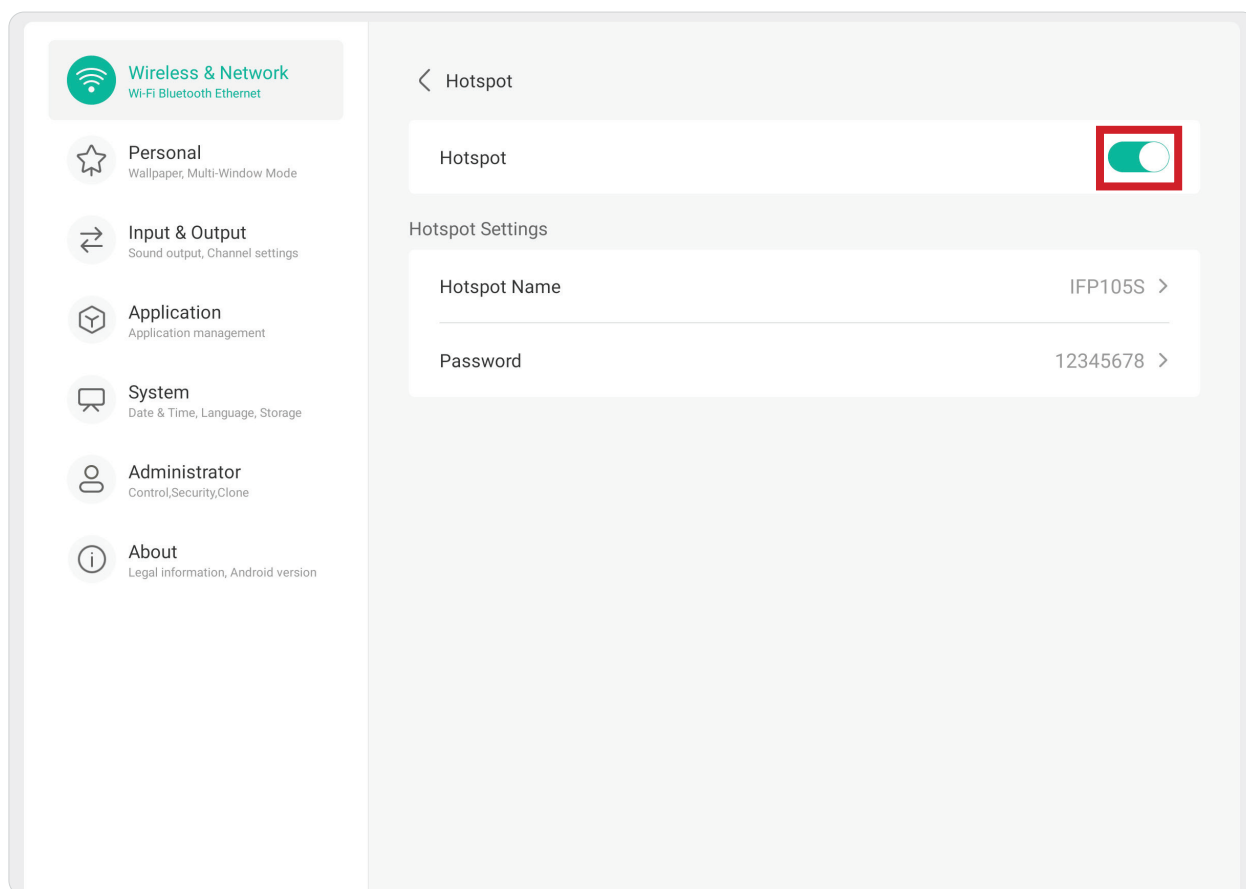
- Wybrać można także **Obtain an IP Address Automatically (Uzyskaj adres IP automatycznie)** i dostosować ustawienia **Proxy**.



Hotspot

Ustawienie i udostępnienie swojego połączenia internetowego innym urządzeniom.

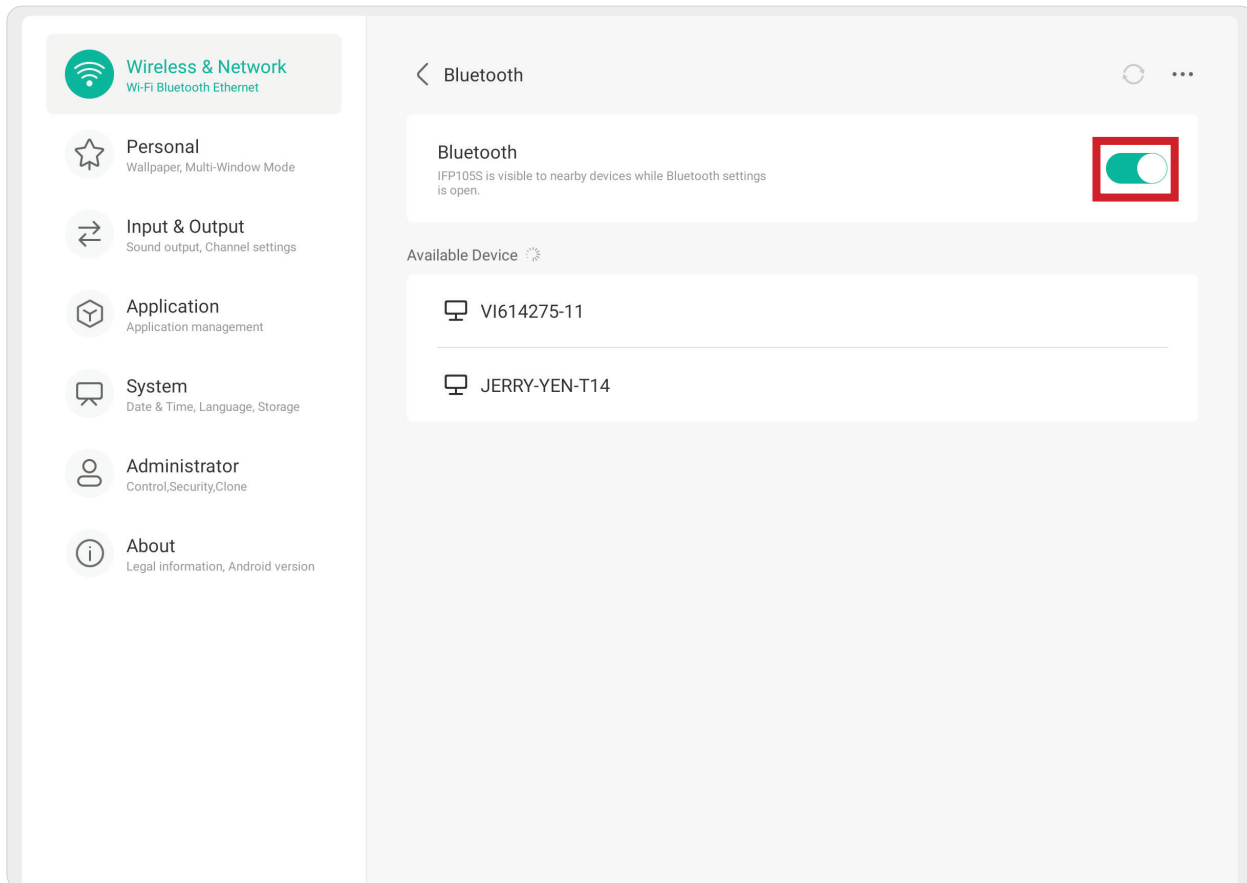
- Dotknij w celu **WŁĄCZENIA** lub **WYŁĄCZENIA hotspota**.



Bluetooth

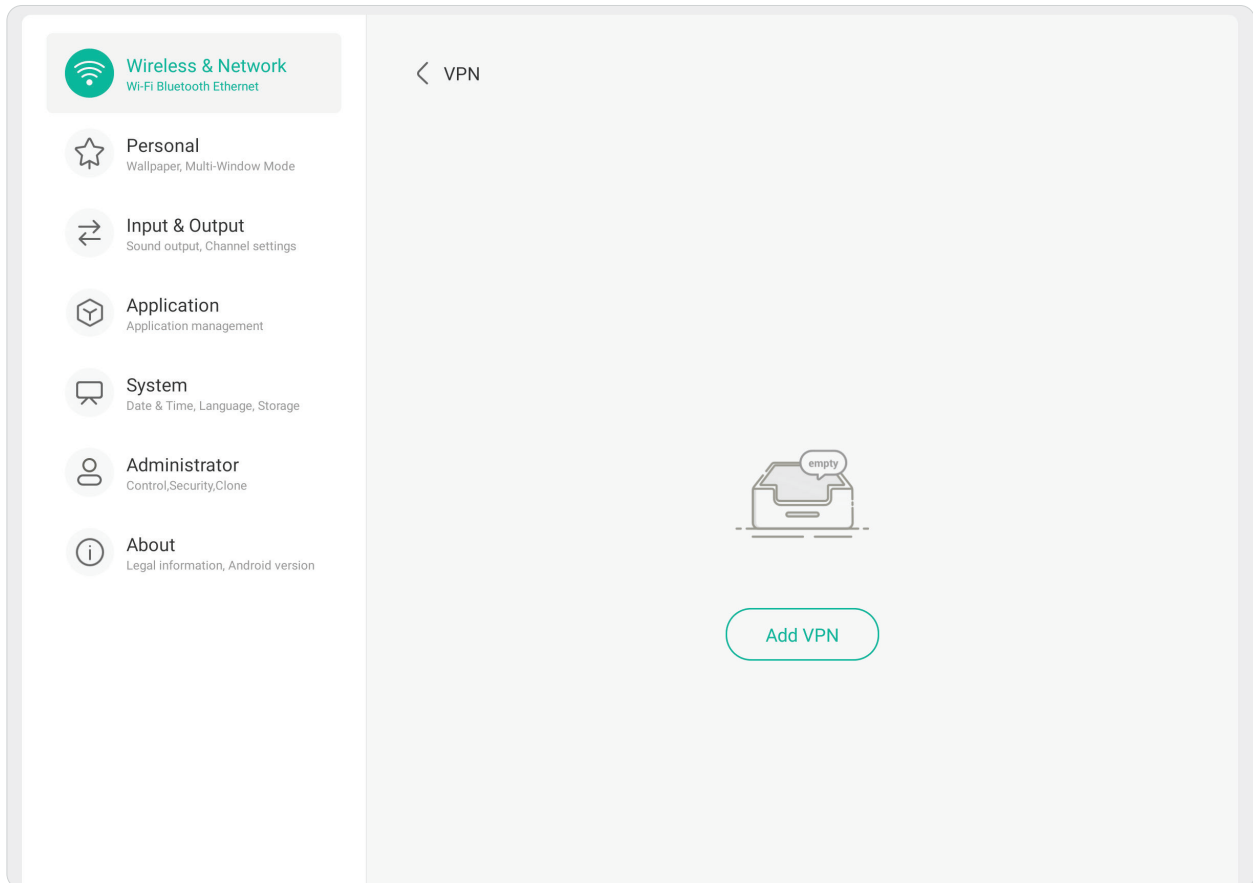
Zarządzaj połączeniami Bluetooth, ustaw nazwę urządzenia i wykrywalność.

- Dotknij w celu **WŁĄCZENIA** lub **WYŁĄCZENIA Bluetooth**. Po włączeniu użytkownicy mogą wybrać wymienione urządzenie, aby je sparować i połączyć, zmienić jego nazwę, usunąć urządzenie lub odebrać pliki.



VPN

Konfiguracja i zarządzanie opcji Virtual Private Networks (Wirtualne sieci prywatne).

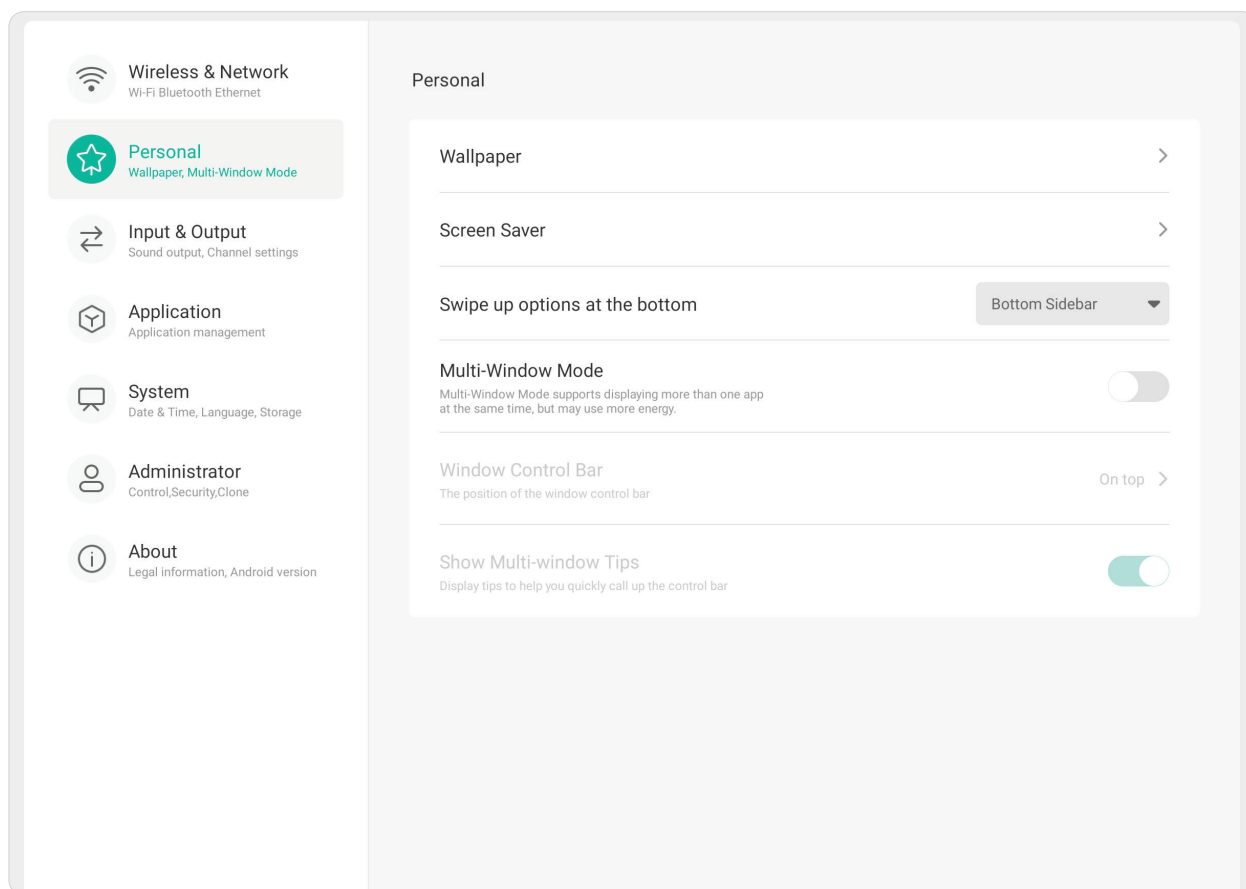


Aby utworzyć profil VPN:

1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć) > VPN** i wybierz **Add VPN (Dodaj VPN)**.
2. Wprowadź **Name (Nazwa)**.
3. Wybierz **Type (Typ) VPN**.
4. Wybierz włączenie/wyłączenie **PPP encryption (MPPE) (Szyfrowanie PPP (MPPE))** i/lub pokaż **Advanced options (Opcje zaawansowane)**.

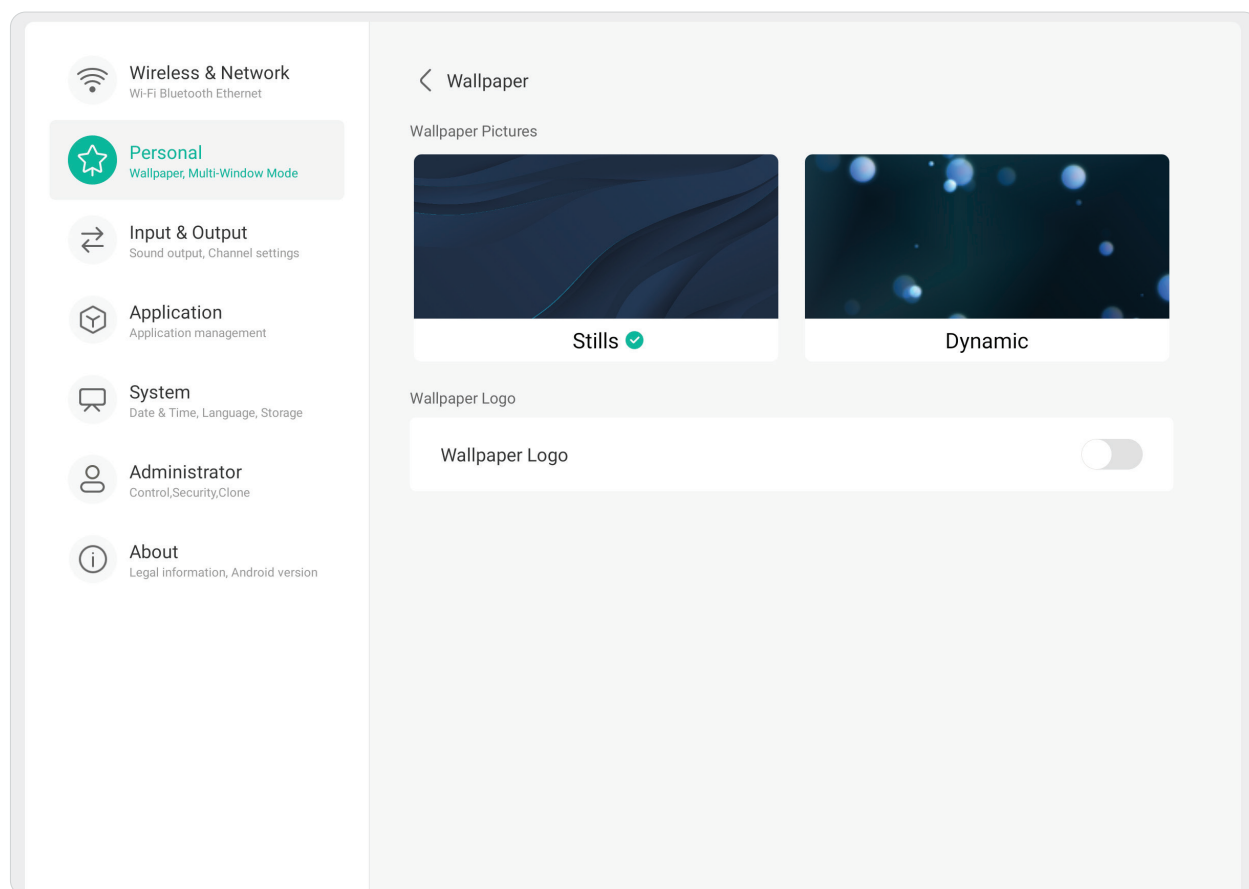
Personal (Osobiste)

Dostosuj ustawienia **Wallpaper (Tapeta)**, **Screen Saver (Wygaszacz ekranu)**, **Swipe (Przeciągnij)**, **Multi-Window (Wiele okien)** i **Window Control Bar (Pasek sterowania oknem)**.



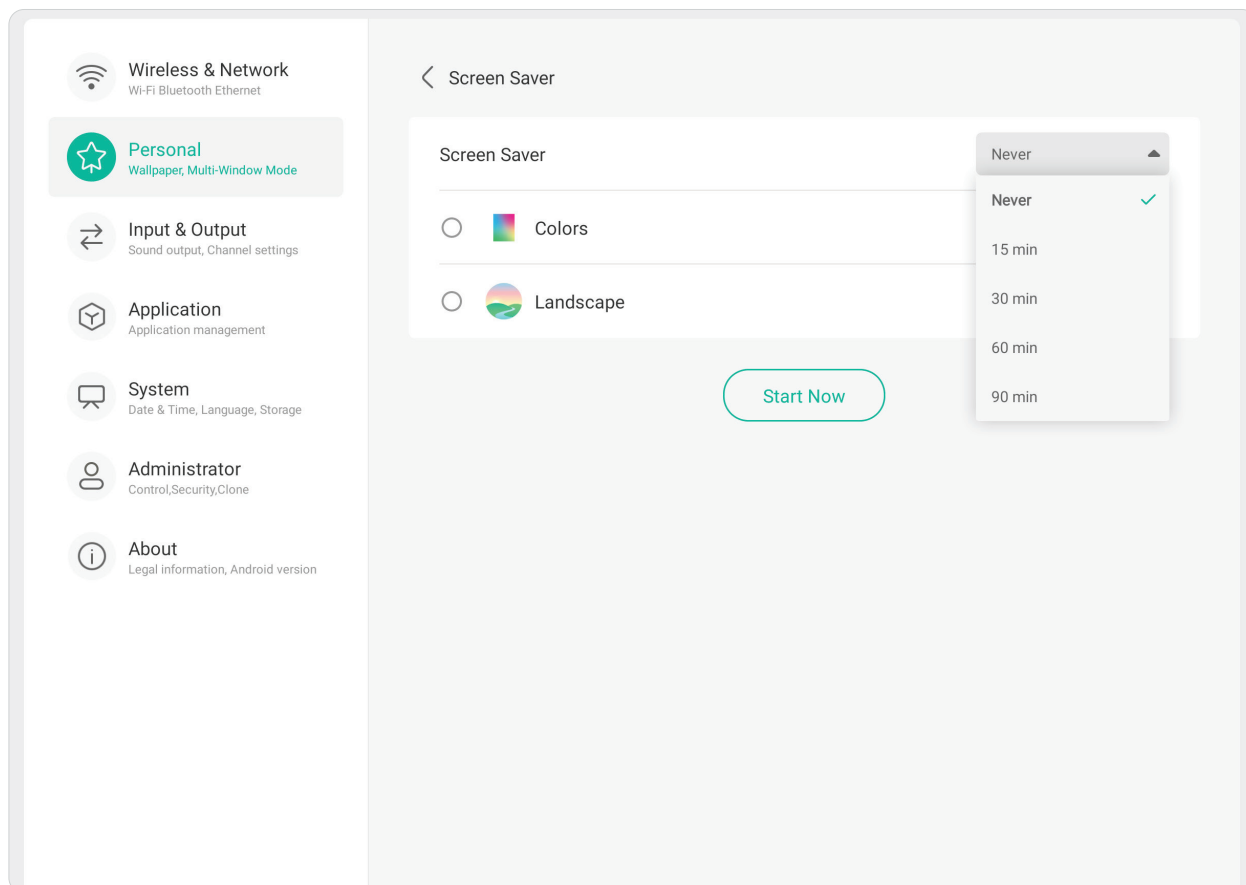
Wallpaper (Tapeta)

Użytkownicy mogą zmienić tapetę na domyślne obrazy (nieruchome i dynamiczne) lub użyć własnej, stukając **My Photo (Moje zdjęcia)** i wybierając plik obrazu.



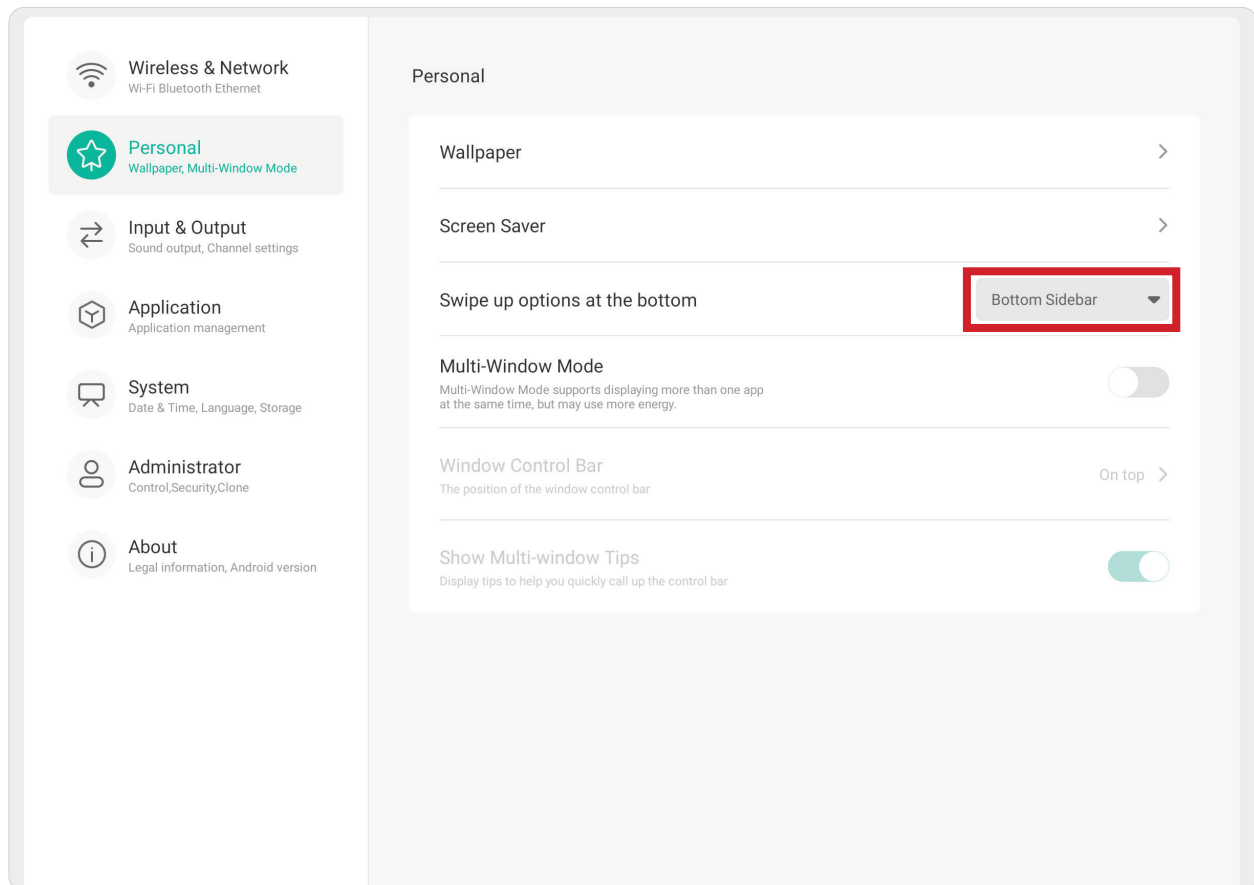
Screen Saver (Wygaszacz ekranu)

Ustawienie i dostosowanie ustawień wygaszacza ekranu.



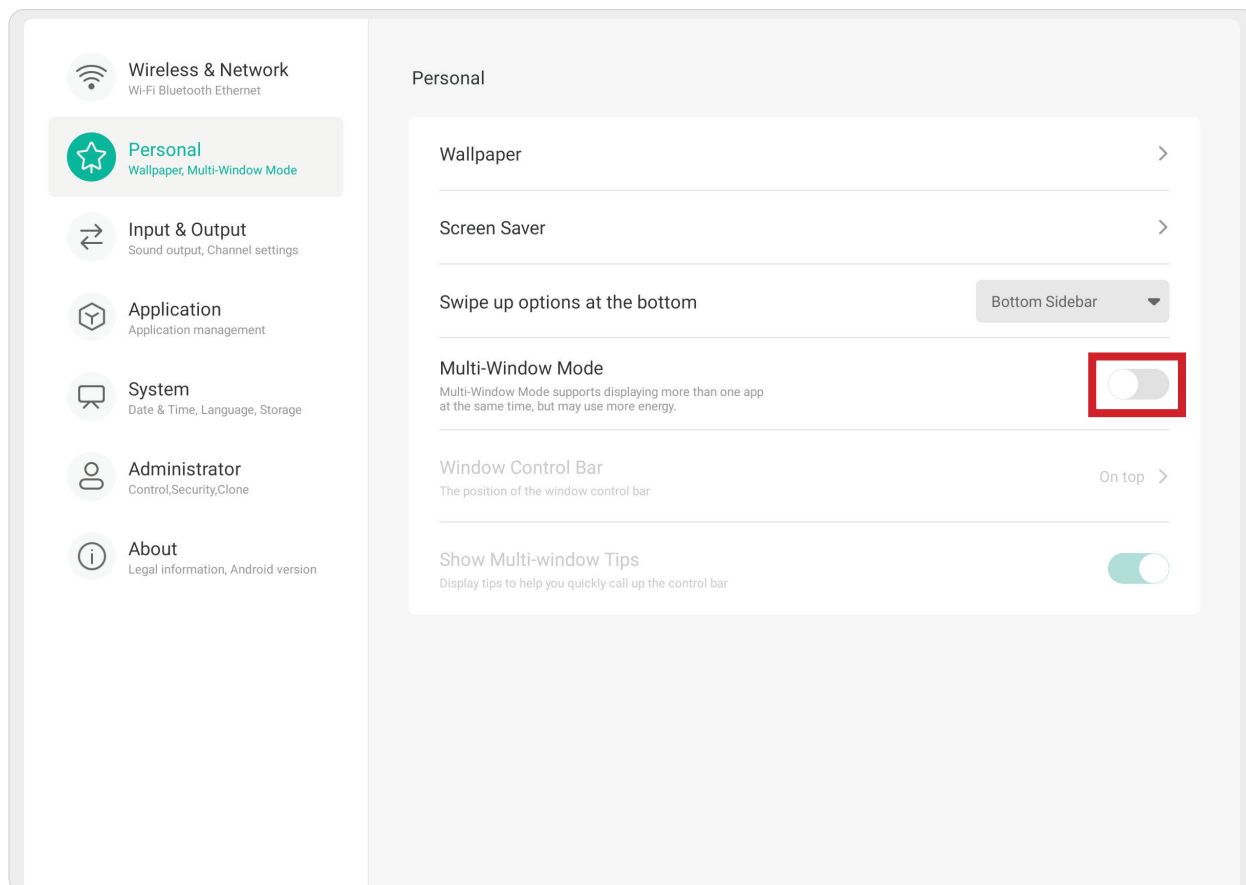
Swipe Up Options at the Bottom (Przeciagnij w górę opcje na dole)

Wybierz z **Bottom Sidebar (Pasek boczny)** i **Source Menu (Menu Źródło)**.



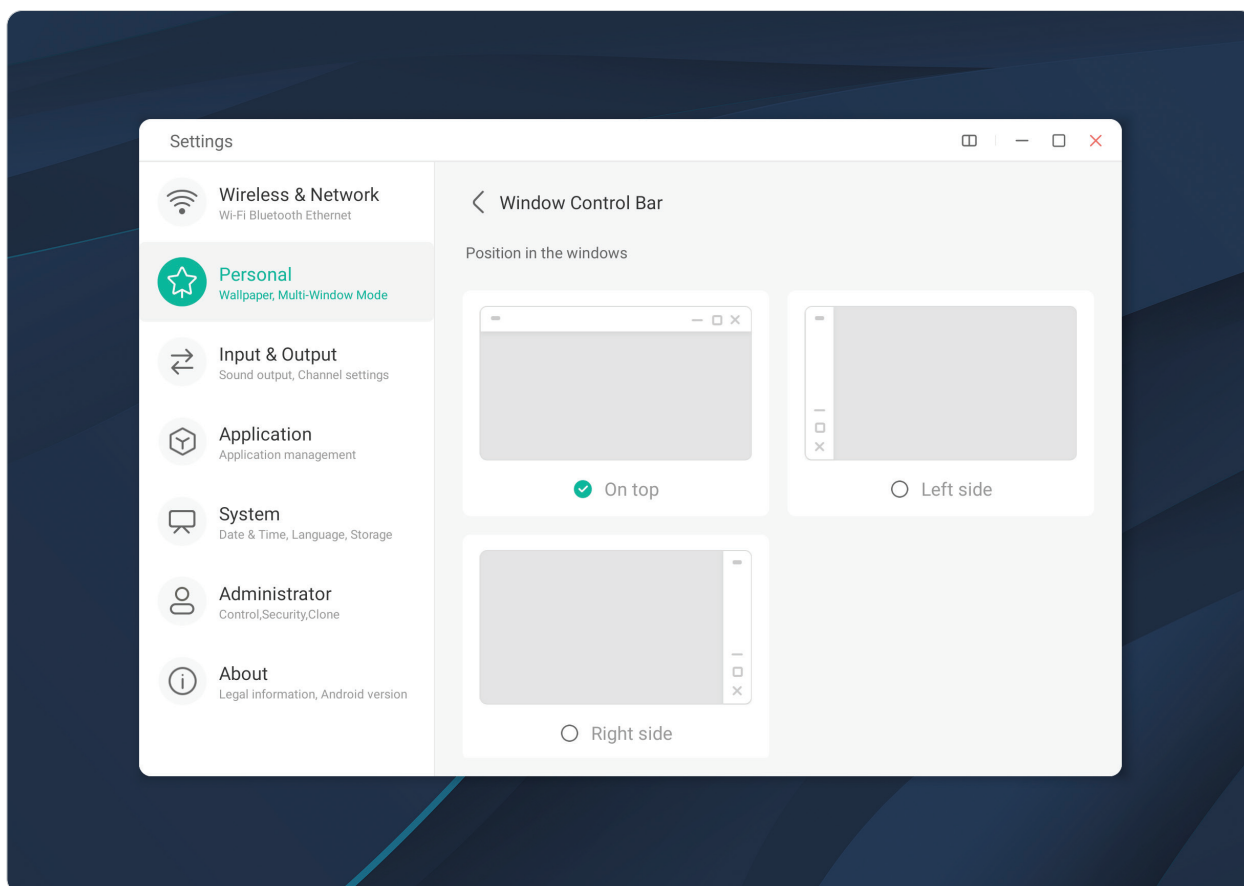
Multi-Window Mode (Tryb Wiele okien)

Wyświetlanie na ekranie po włączeniu jednocześnie więcej niż jednej aplikacji.



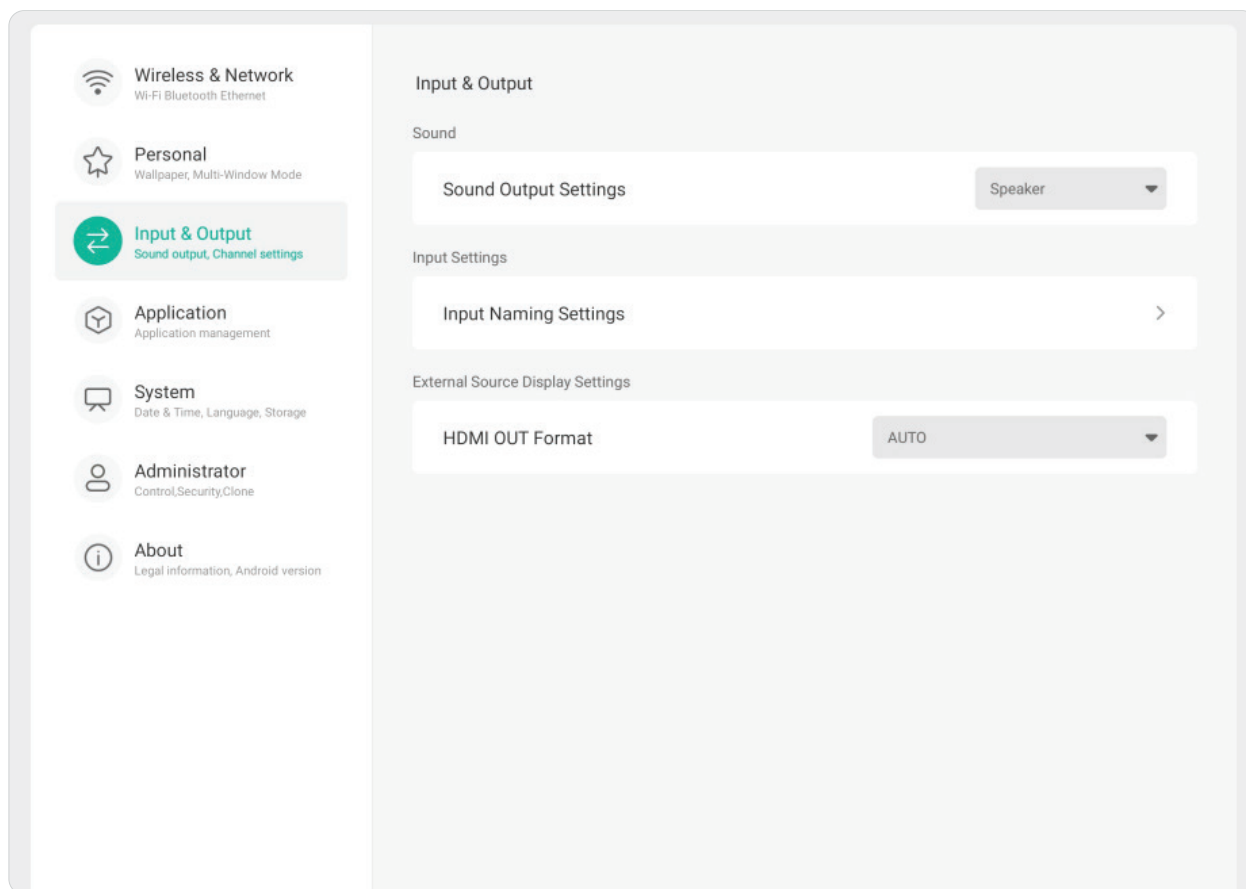
Window Control Bar (Pasek sterowania oknem)

Wybierz spośród **On Top (Na górze)**, **Left Side (Z lewej strony)** i **Right Side (Z prawej strony)**.



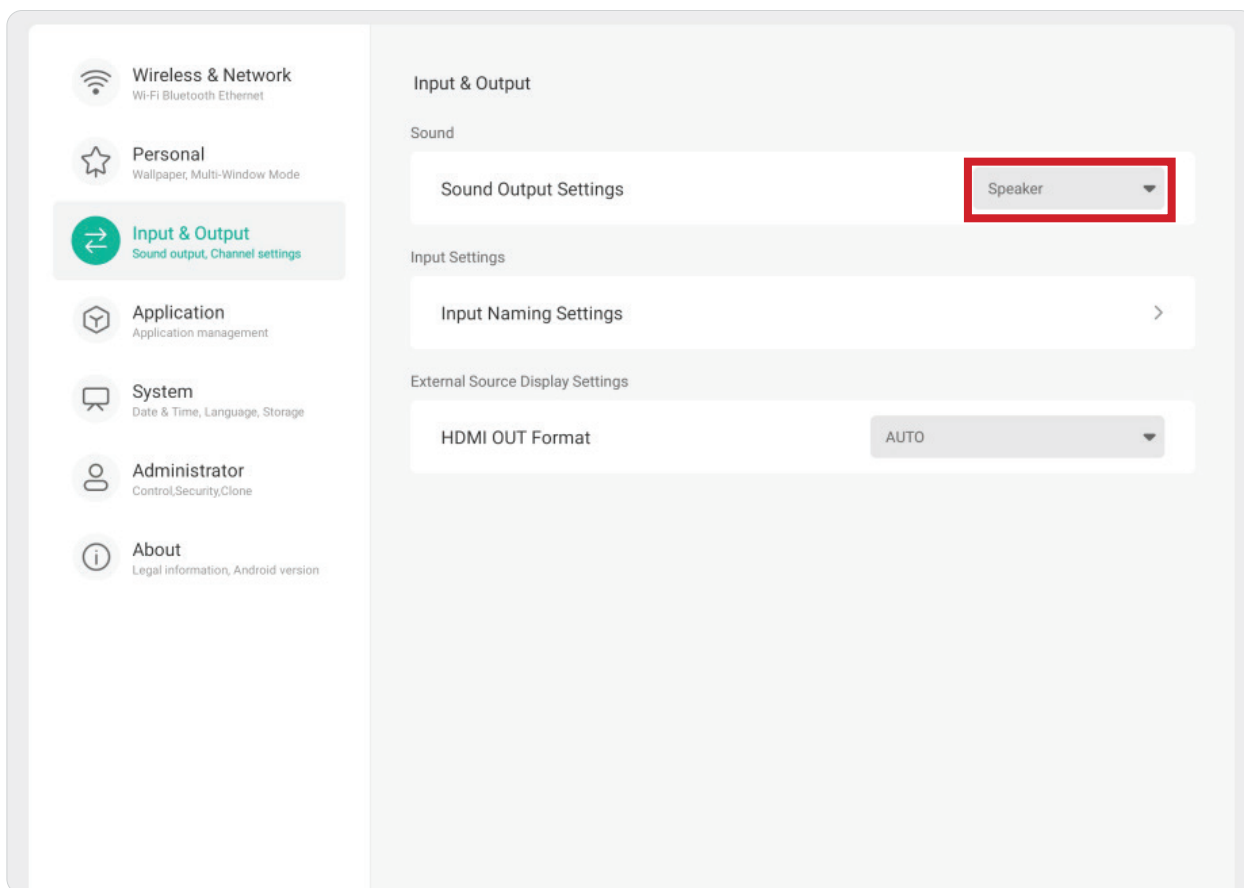
Input & Output (Wejście i wyjście)

Dostosowanie ustawień **Sound (Dźwięk)**, **Input (Wejście)** i **External Source Display (Wyświetlacz zewnętrznego źródła)**



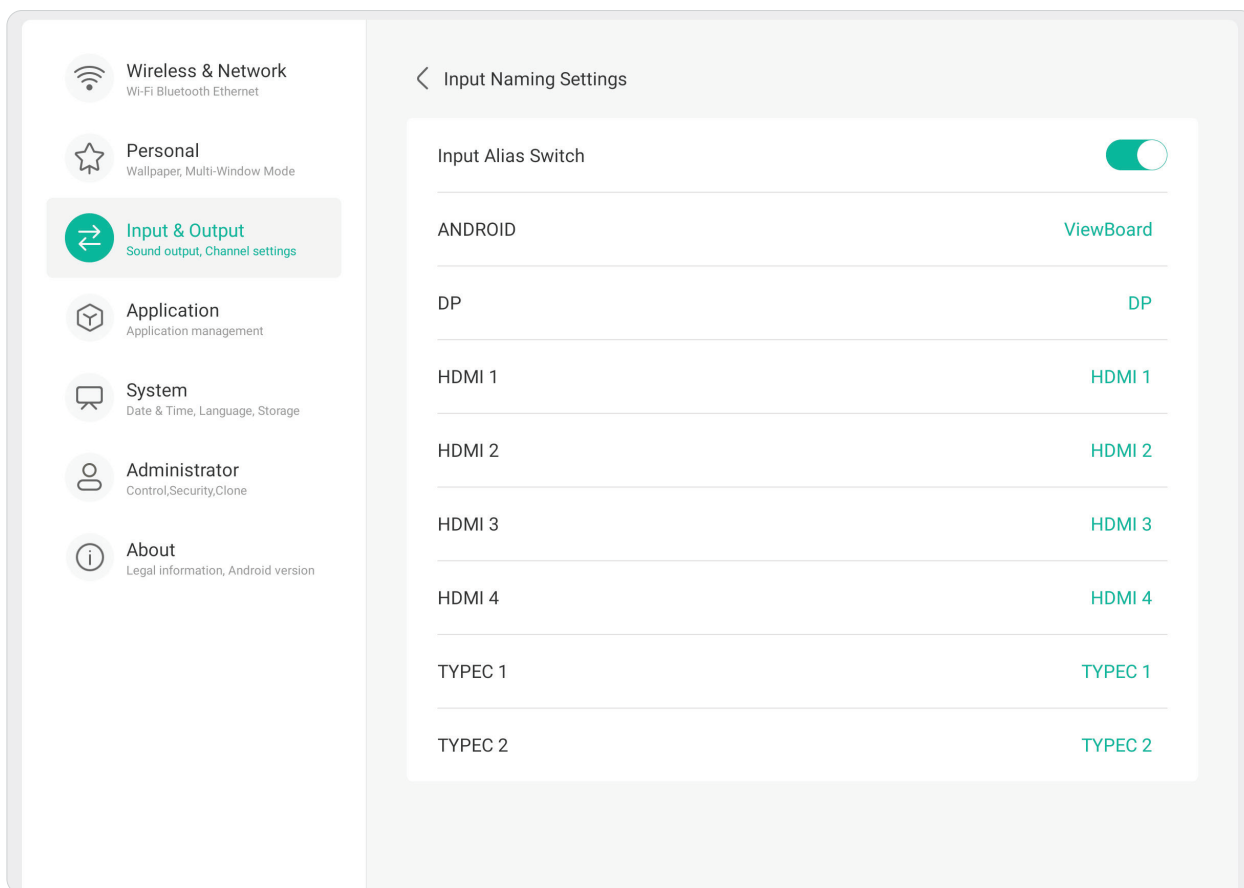
Sound (Dźwięk)

Dostosowanie **Touch Sound (Dźwięk dotyku)** i **Sound Output Settings (Ustawienia wyjścia dźwięku)**.



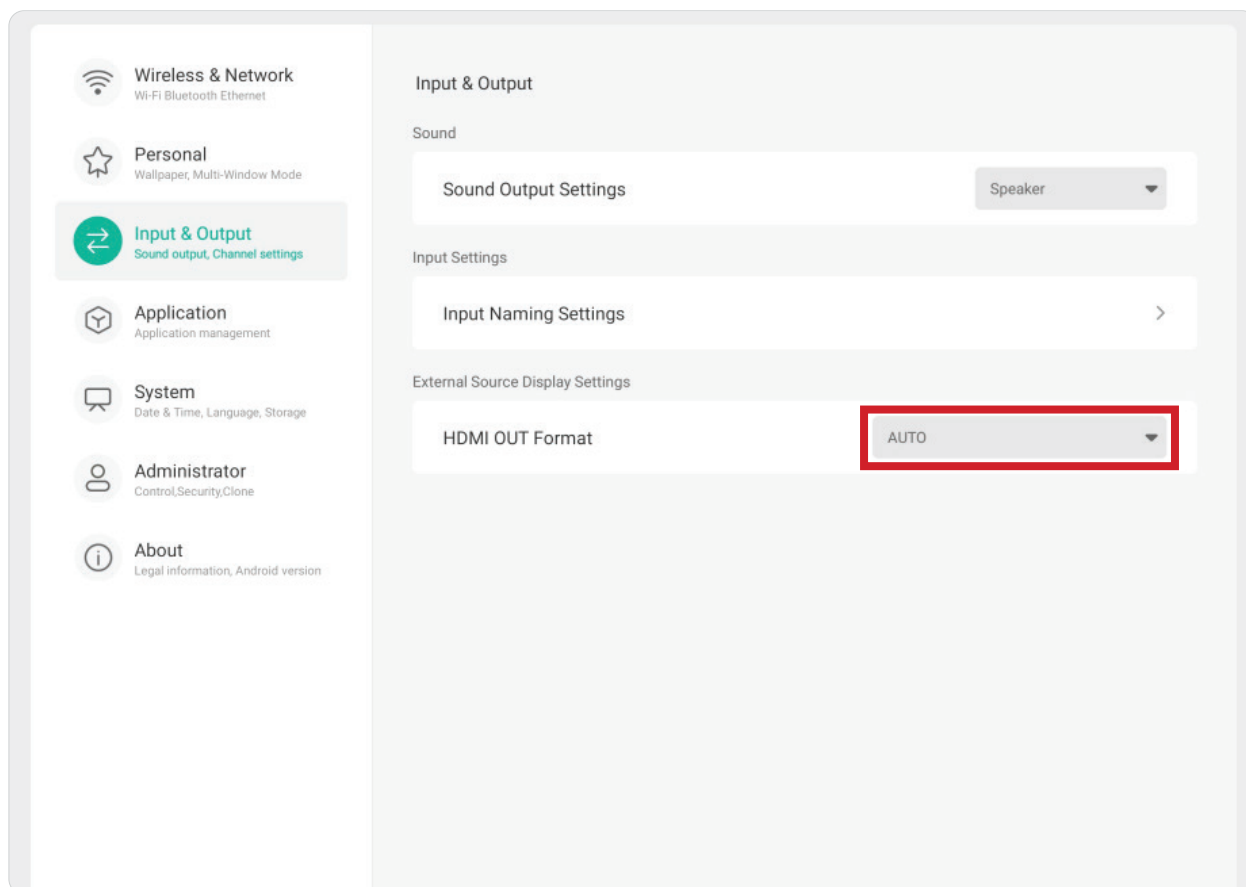
Input Settings (Ustawienia wejścia)

Ustaw etykiety dla każdego źródła wejścia, które będą łatwo rozpoznawalne po wyświetleniu, dostosowując **Input Naming Settings (Ustawienia nazw wejścia)**.



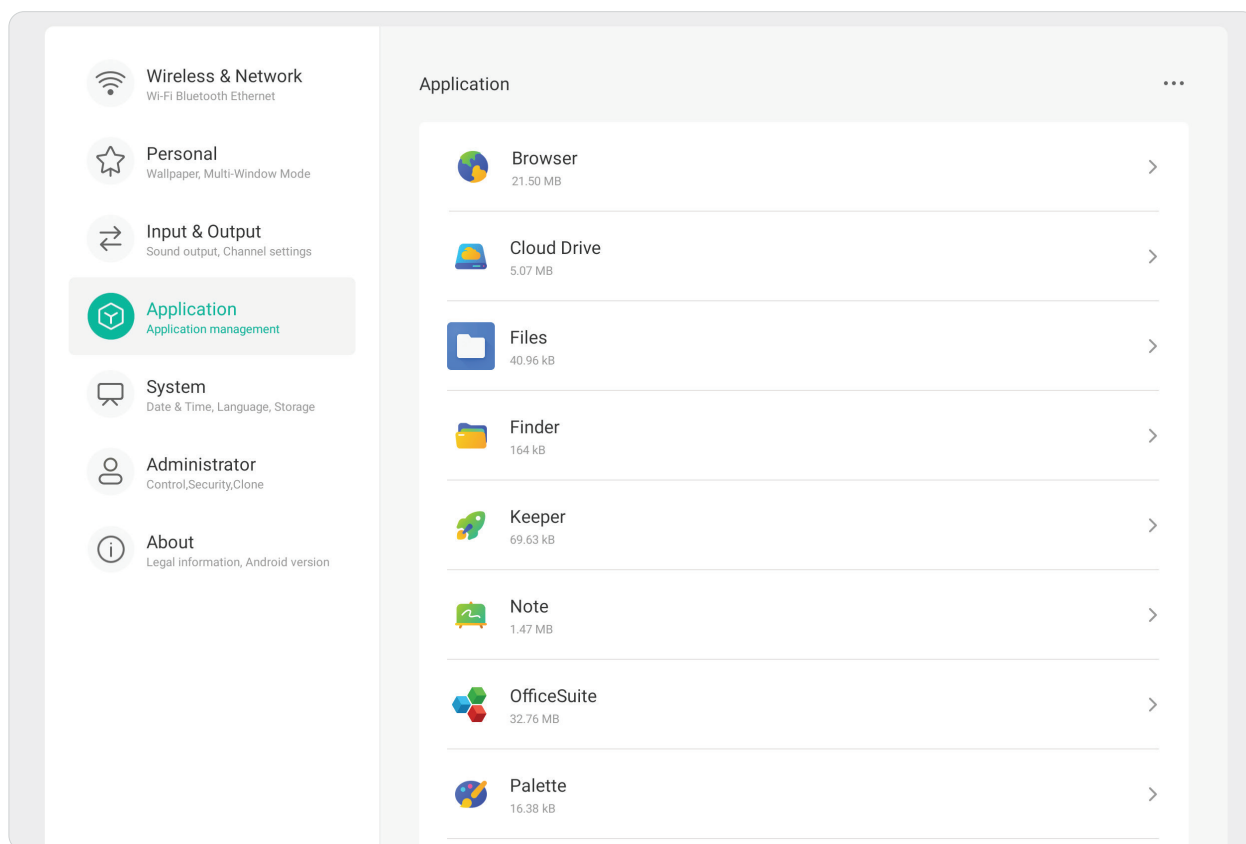
External Source Display Settings (Ustawienia wyświetlacza zewnętrznego źródła)

Dostosowanie ustawień rozdzielczości i taktowania **HDMI OUT Format (Format WYJŚCIA HDMI)** na: 3840 x 2160 przy 60Hz lub 1920 x 1080 przy 60Hz.



Application (Aplikacja)

Wyświetlanie informacji o aplikacji i wymuszenie zatrzymania, odinstalowania, przeniesienia do pamięci USB, usuwania danych, usuwania pamięci podręcznej i usuwania ustawień domyślnych.



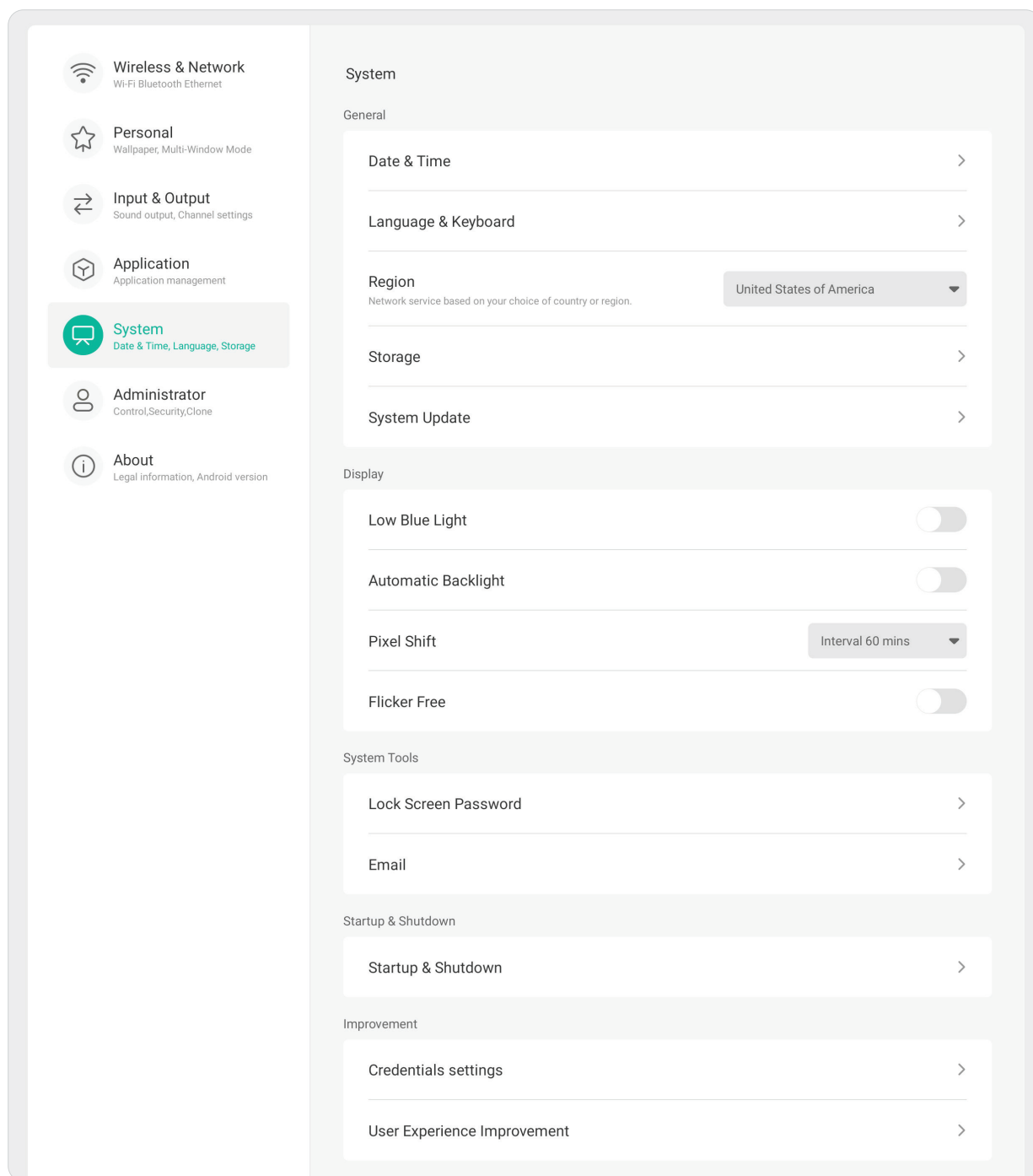
UWAGA:

- Wstępnie załadowanych aplikacji nie można odinstalować.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję przenoszenia do pamięci USB.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują usuwanie ustawień domyślnych.

Poprzez dotknięcie uruchomionej aplikacji, można wyświetlić więcej informacji, zatrzymać lub zgłosić aplikację.

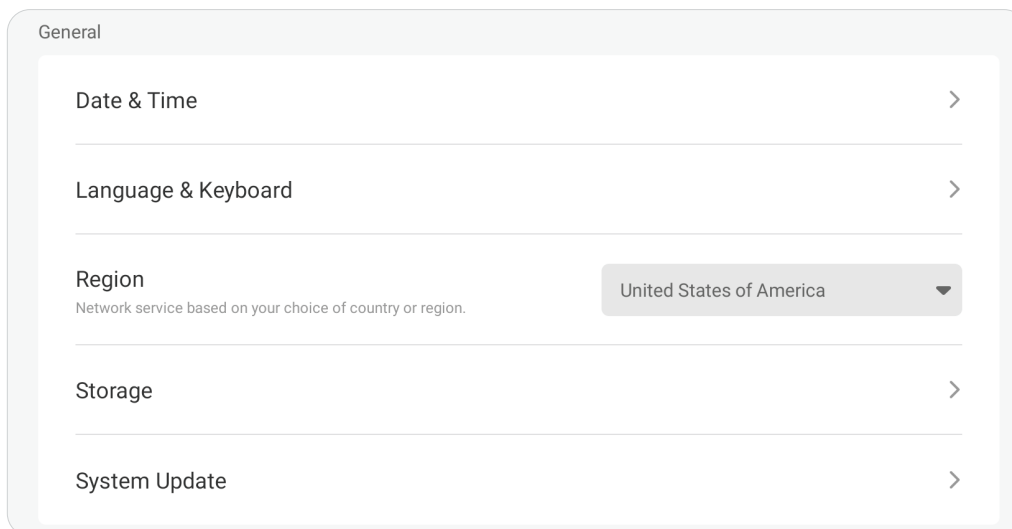
System

Przeglądaj i dostosuj ustawienia **General (Ogólne)**, **Display (Wyświetlacz)**, **System Tools (Narzędzia systemowe)**, **Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)** oraz **Improvement (Ulepszenia)**.



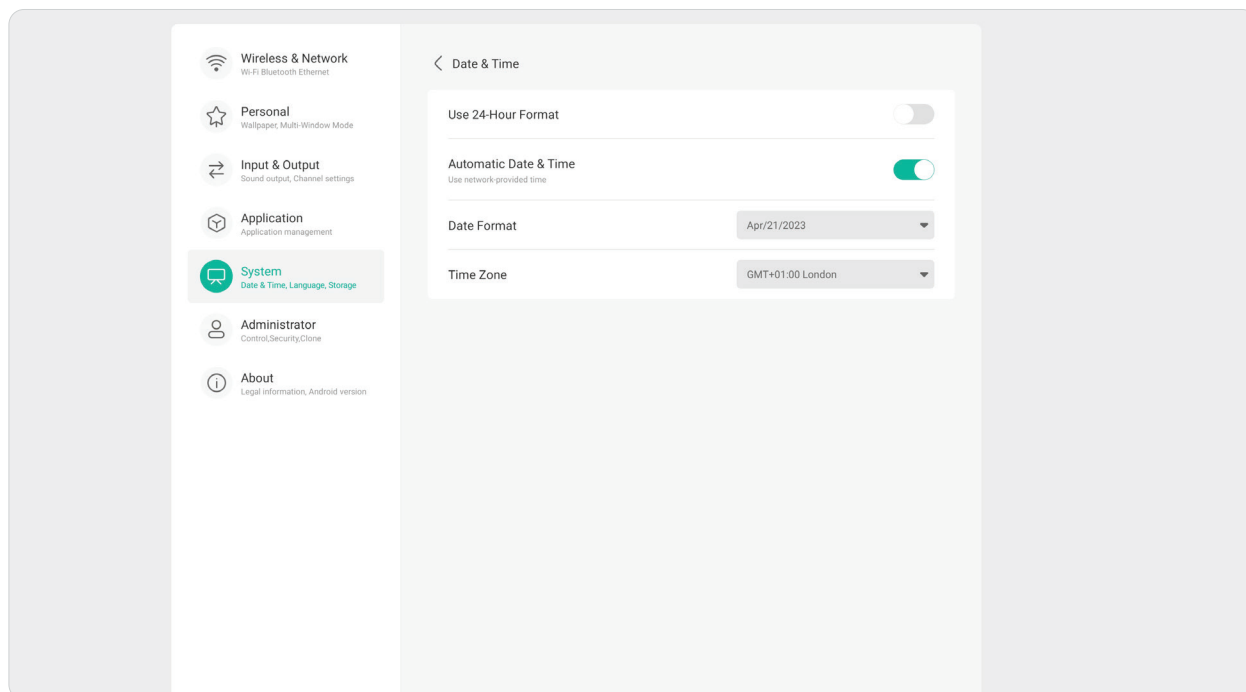
General (Ogólne)

Przełączaj i dostosuj ustawienia **Date & Time (Data i czas)**, **Language & Keyboard (Język i klawiatura)**, **Region**, **Storage (Pamięć)** oraz **System Update (Aktualizacja systemu)**.



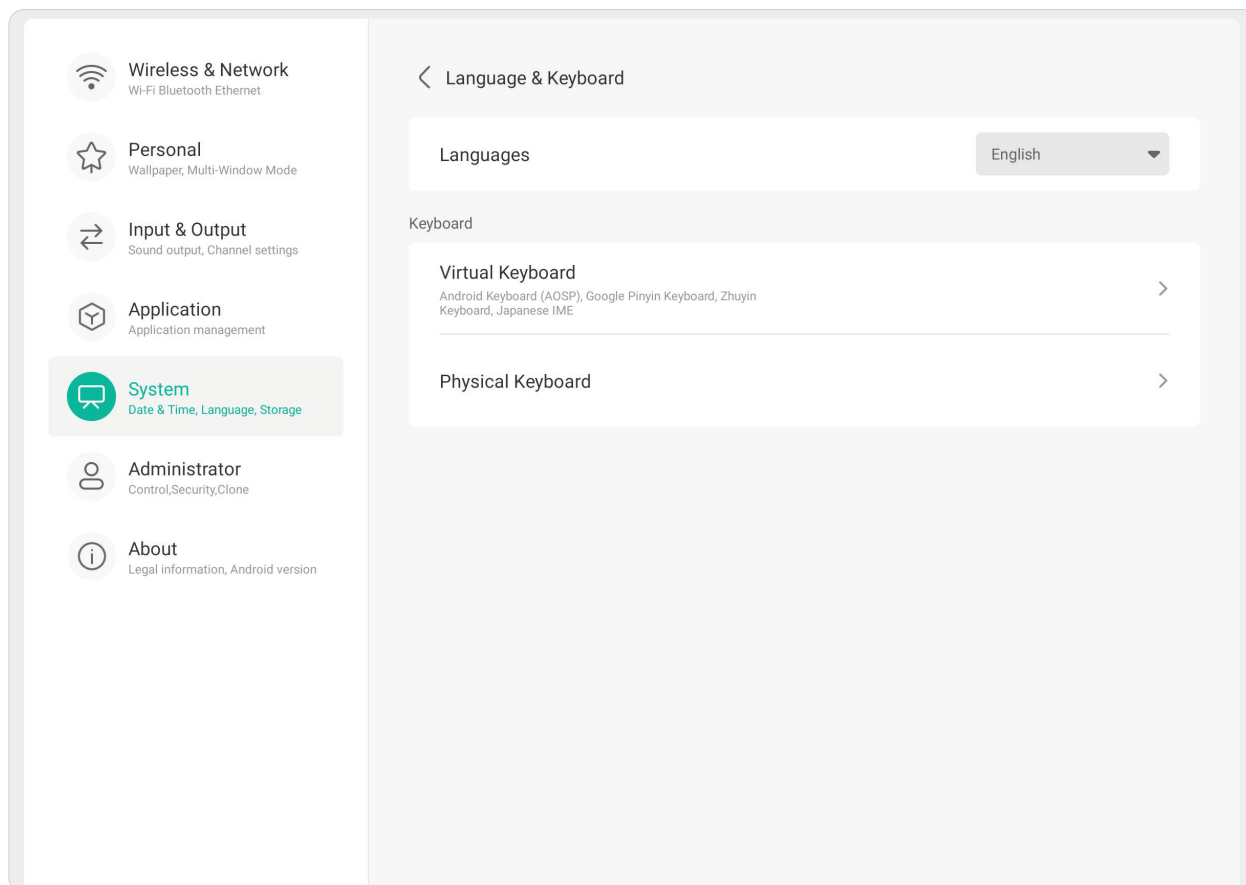
Date & time (Data i czas)

Ustawienia czasu systemowego i formatu.



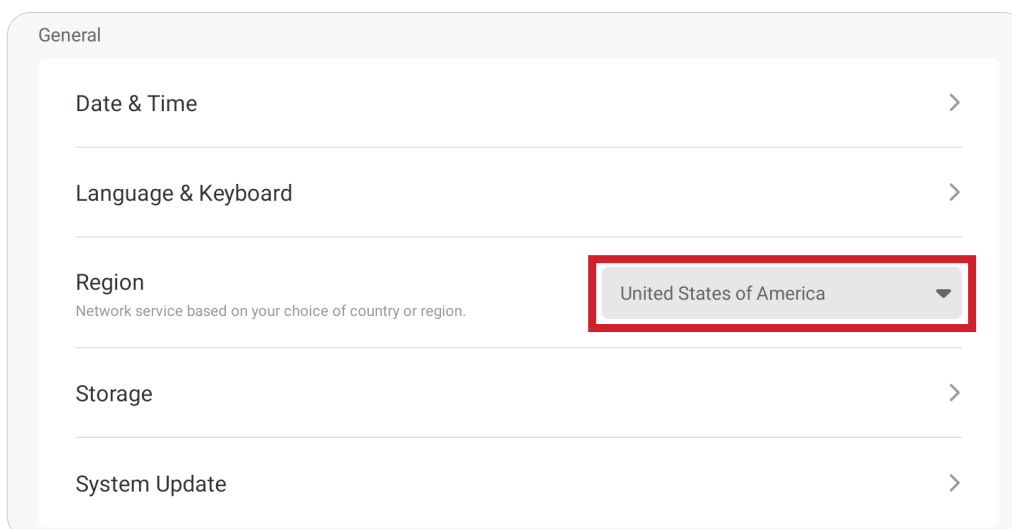
Language & Keyboard (Język i klawiatura)

Wybór preferowanego języka i włączenia lub wyłączenia wizualnej klawiatury



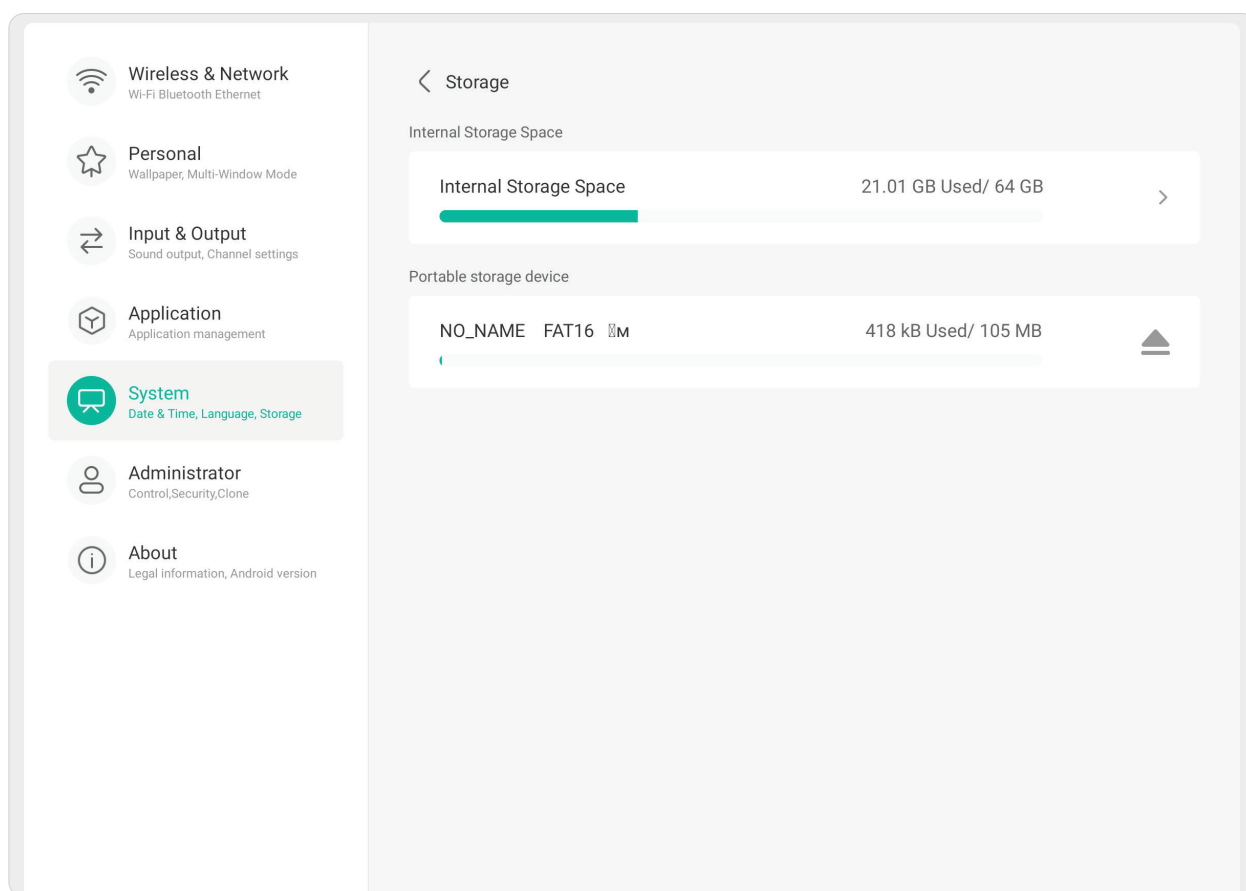
Region

Użyj listę rozwijaną, aby ustawić region dla swojej usługi sieciowej.



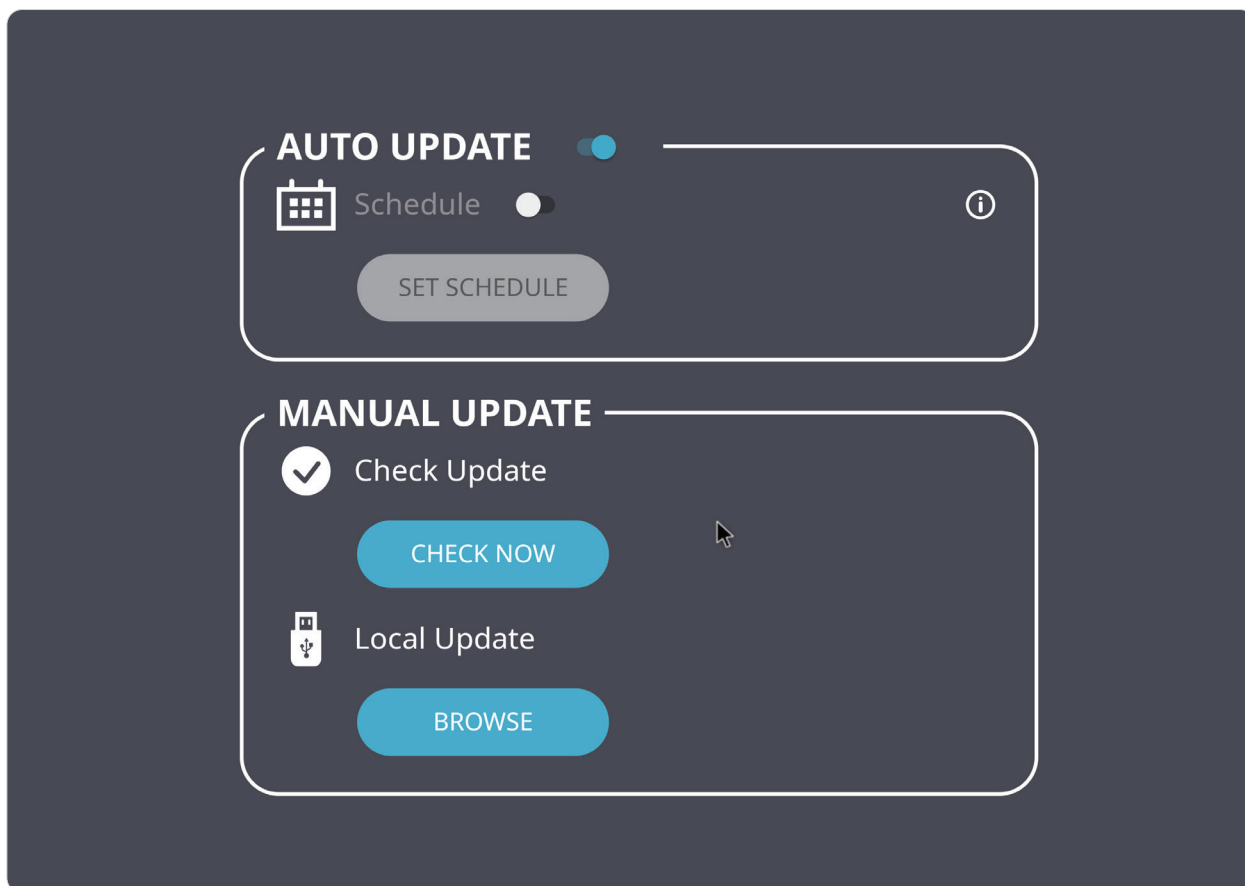
Storage (Pamięć)

Sprawdzenie stanu pamięci wyświetlacza (wewnętrznej) i wszystkich podłączonych zewnętrznych urządzeń pamięci masowej.



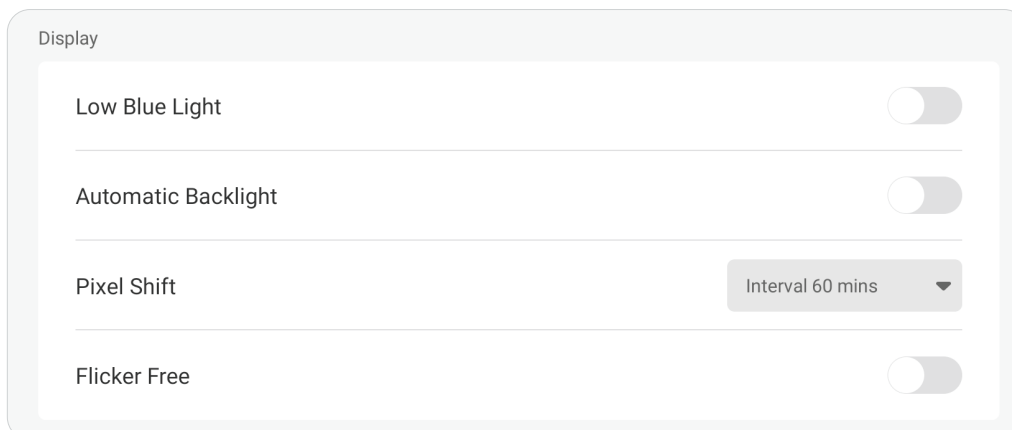
System Update (Aktualizacja systemu)

Automatyczne wyszukiwanie aktualizacji oprogramowania przez wyświetlacz, po każdym podłączeniu do Internetu (OTA). Użytkownicy mogą jednym kliknięciem zaktualizować swoją wersję oprogramowania.



Display (Wyświetlacz)

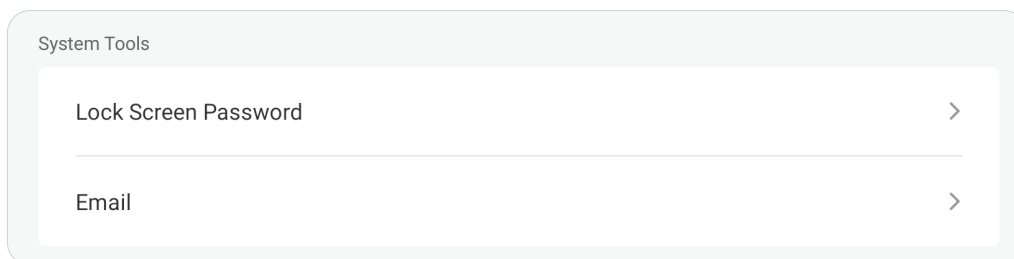
Ustaw **Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)**, **Automatic Backlight (Automatyczne podświetlenie)**, **Pixel Shift (Przełączanie pikseli)** i **Flicker Free (Brak migania)**.



Element	Opis
Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.
Automatic Backlight (Automatyczne podświetlenie)	Automatyczna regulacja jasności. Dostosowanie maksymalnej jasności, zgodnie z poziomami światła otoczenia.
Pixel Shift (Przesunięcie pikseli)	Zmniejszenie możliwości wypalenia ekranu. To ustawienie umożliwia użytkownikowi zaprogramowanie czasu pomiędzy poruszeniami obrazu w minutach.
Flicker Free (Brak migania)	Zmniejszanie lub eliminacja migania ekranu, łagodzące potencjalne zmęczenie oczu.

System Tools (Narzędzia systemowe)

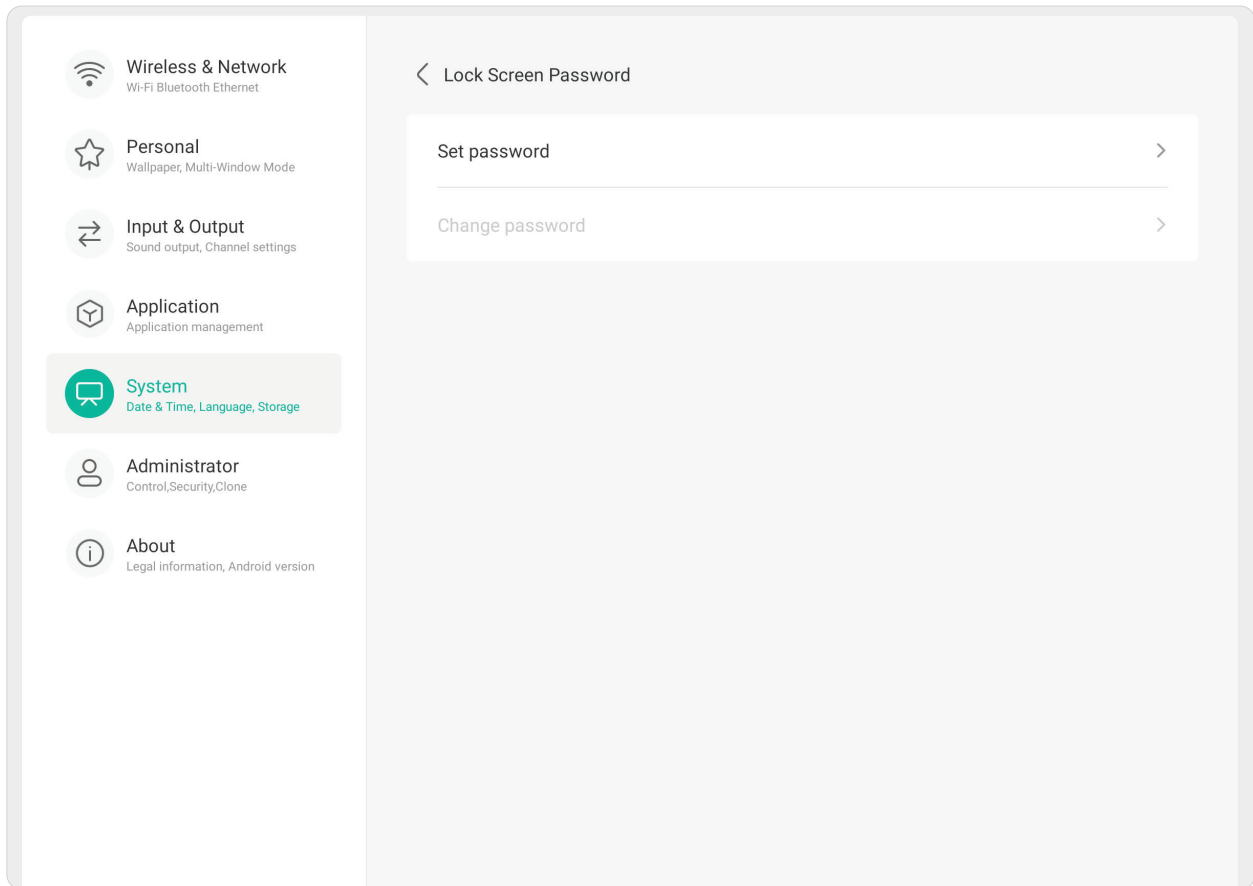
Ustawienie **Lock Screen Password (Hasło blokady ekranu)** i konfiguracja konta **e-mail**.





Lock Screen Password (Hasło blokady ekranu)

Ustawianie hasła blokady ekranu i włączanie blokady ekranu.

UWAGA: Po zapomnieniu hasła, użyj pilota i naciśnij **INPUT-0-2-1-4**, aby przywrócić domyślne hasło.

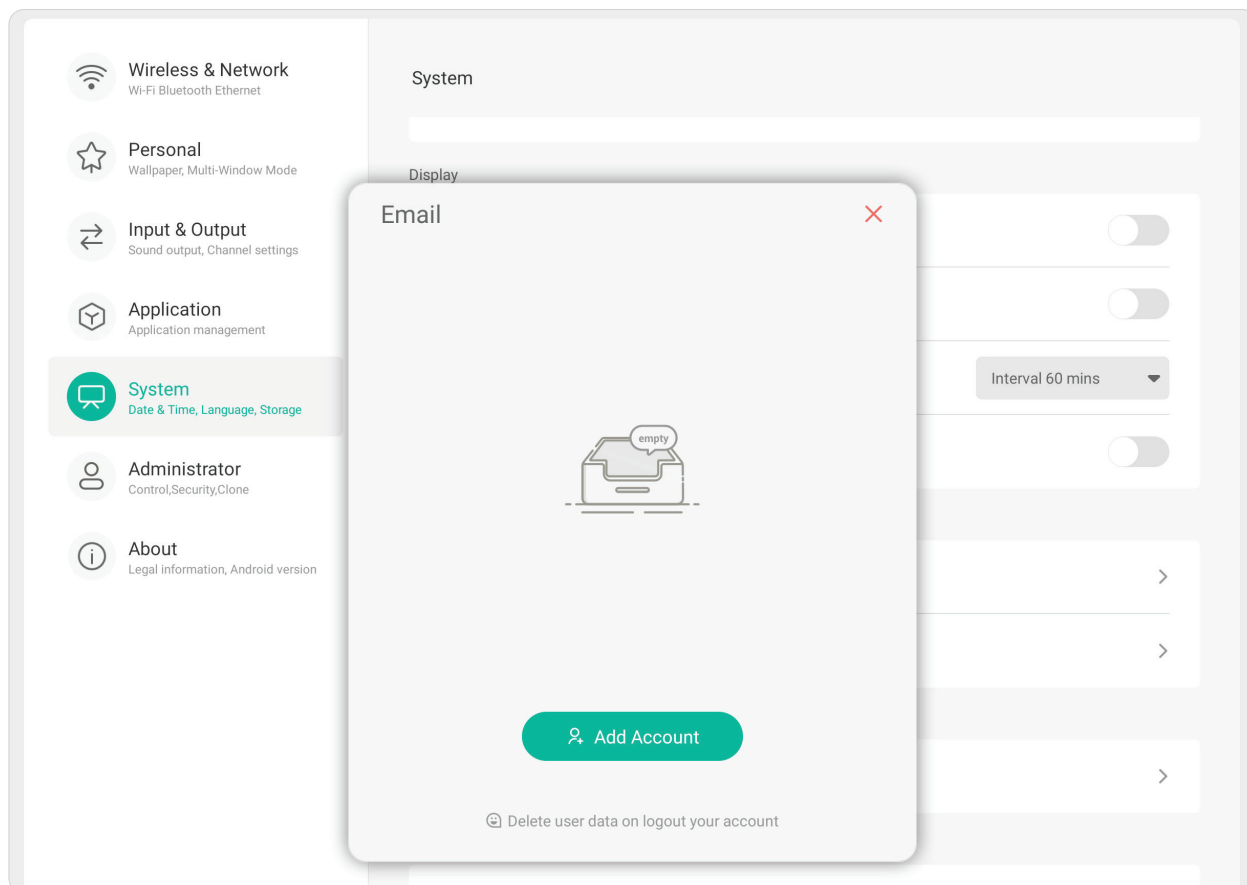


Aby ustawić hasło blokady ekranu:

1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > System > System Tools (Narzędzia systemu) > Lock Screen Password (Hasło ekranu blokady)** dla opcji blokady ekranu lub wybierz ikonę **Screen Lock (Blokada ekranu)** () na liście All Apps (Wszystkie aplikacje).
2. Wybierz **Set Password (Ustaw hasło)** i wprowadź nowe czterocyfrowe (4) hasło. Następnie wybierz **OK**. Po wybraniu ikony **Screen Lock (Blokada ekranu)** (), ekran zostanie teraz zablokowany.

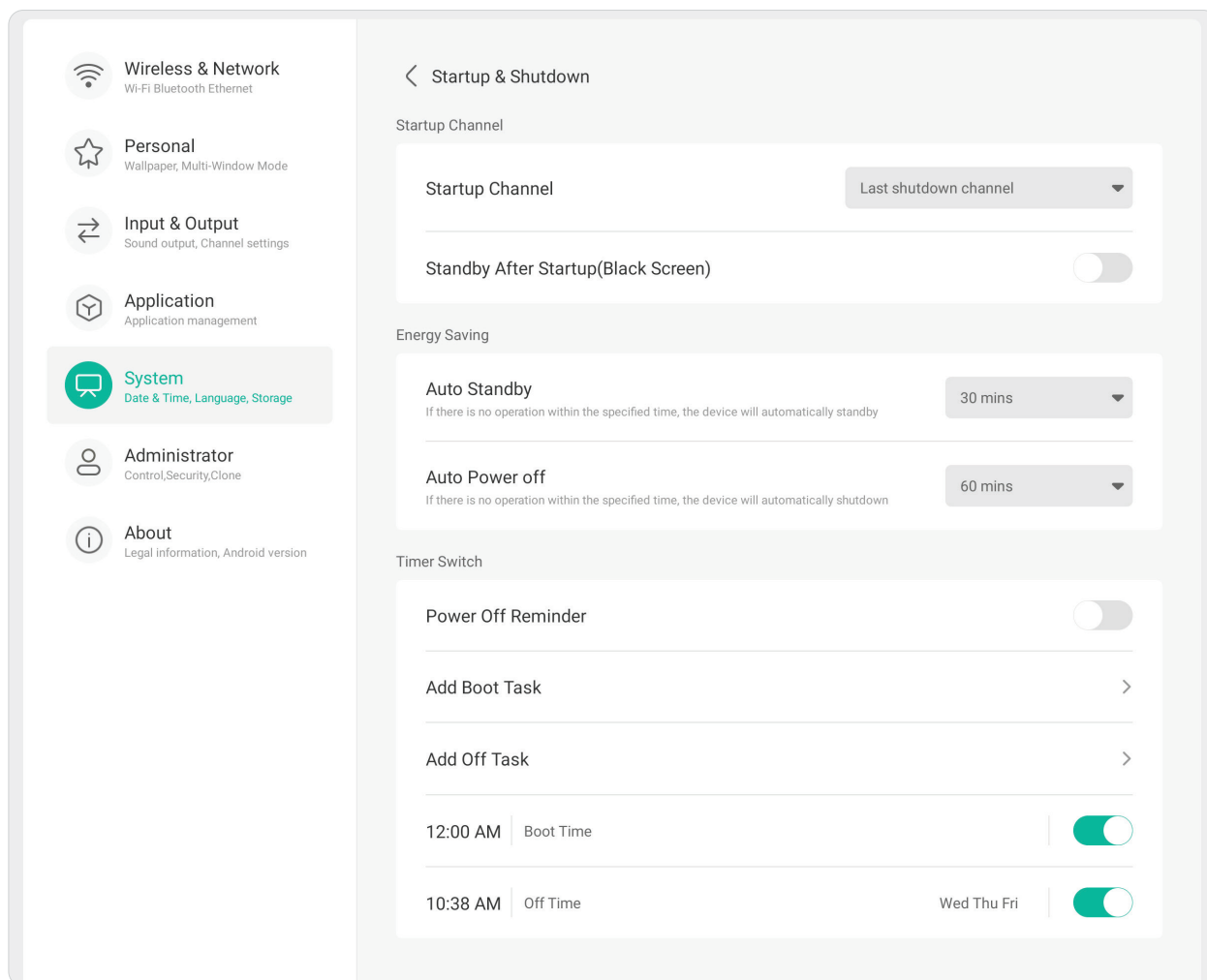
E-mail

Dodanie do wyświetlacza konta e-mail.



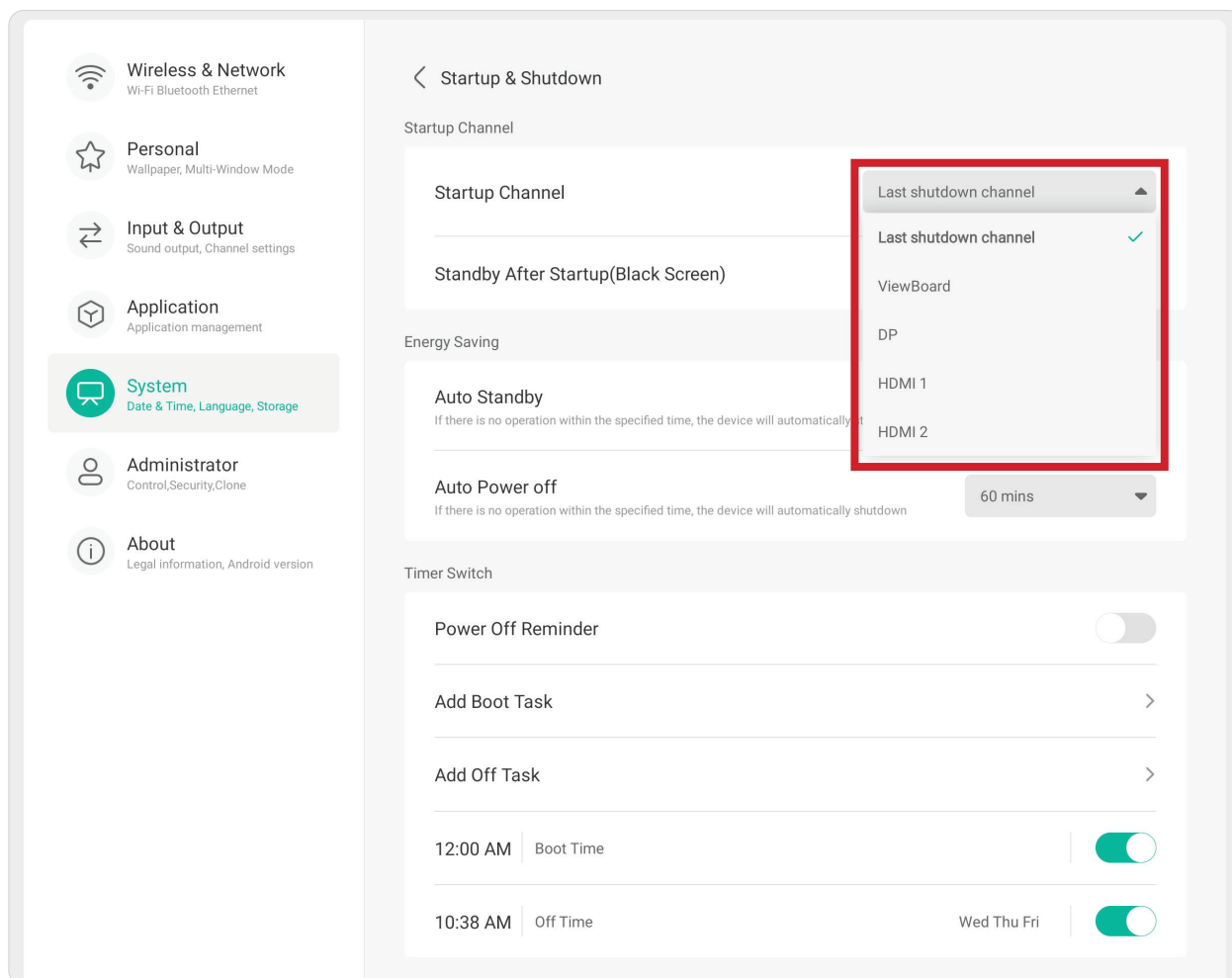
Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)

Wykonywanie ustawień **Startup Channel (Kanał uruchamiania)**, **Energy Saving (Oszczędzanie energii)** i **Timer Switch (Przełącznik timera)**.



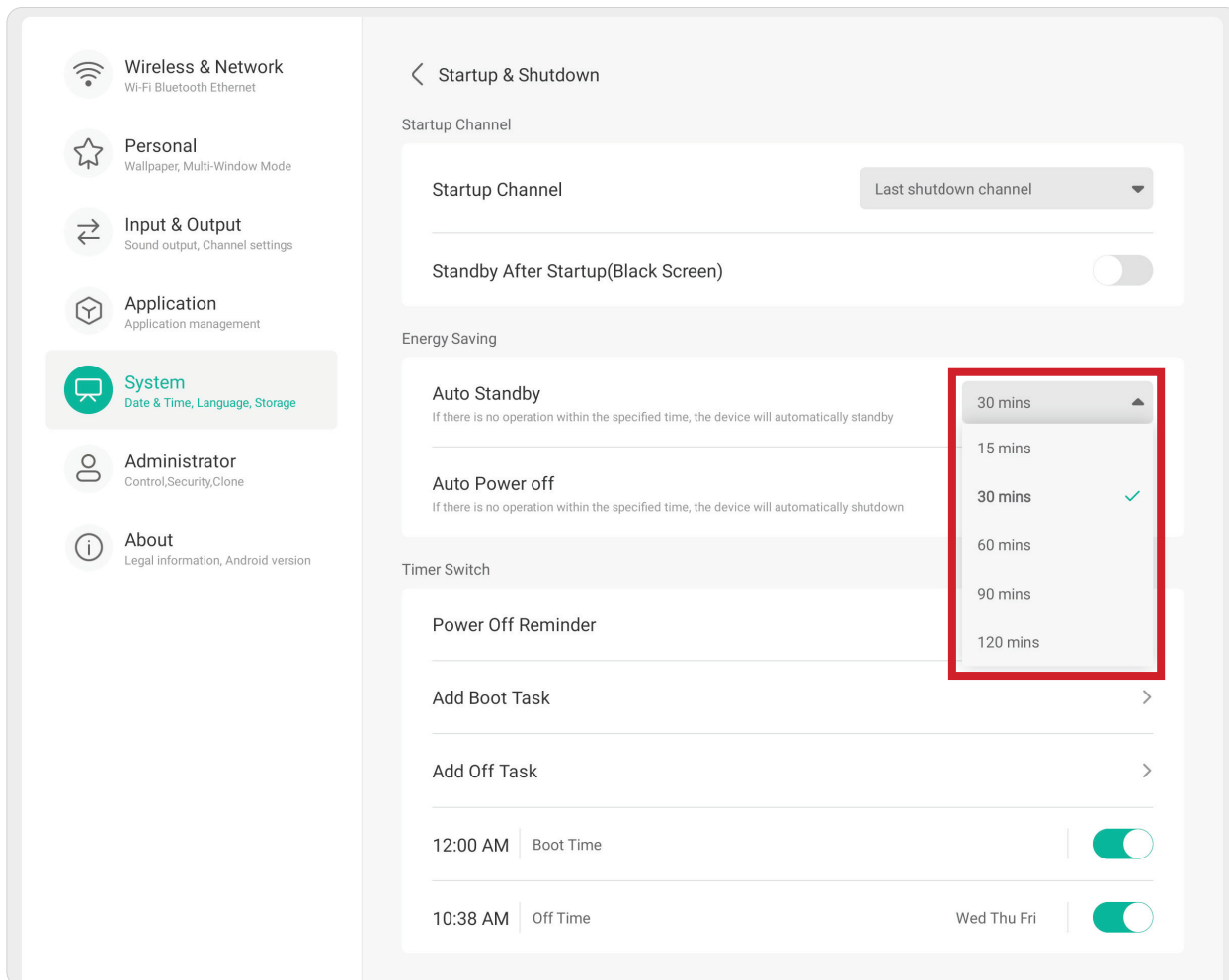
Startup Channel (Kanał uruchamiania)

Wybór preferowanego źródła sygnału wejścia podczas uruchamiania wyświetlacza oraz ustawianie logo startowego i preferencji wideo.



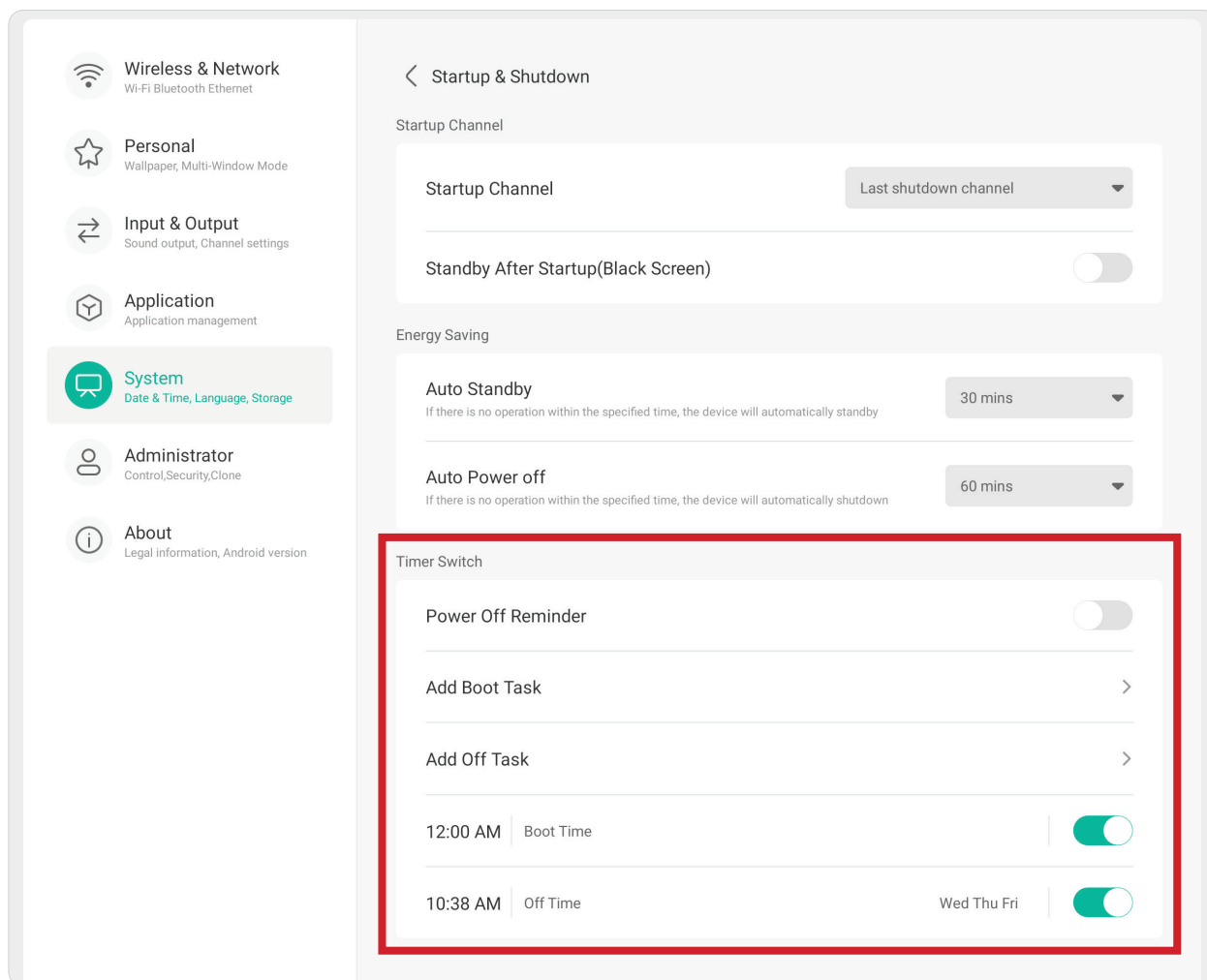
Energy saving (Oszczędzanie energii)

Ustawianie czasu **Auto Standby (Automatyczna gotowość)** i **Auto Power Off (Automatyczne wyłączenie zasilania)** w celu oszczędzania energii, gdy wyświetlacz nie jest używany.



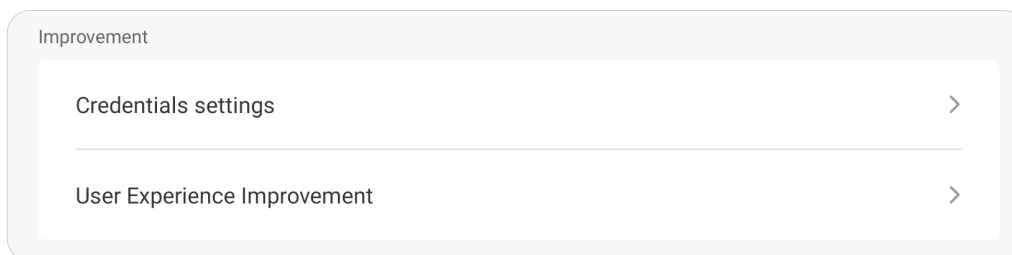
Timer Switch (Przełącznik timera)

Ustawienia **Power Off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)** i/lub **Add Boot/Off Tasks (Dodaj zadania uruchamiania/wyłączania)**.



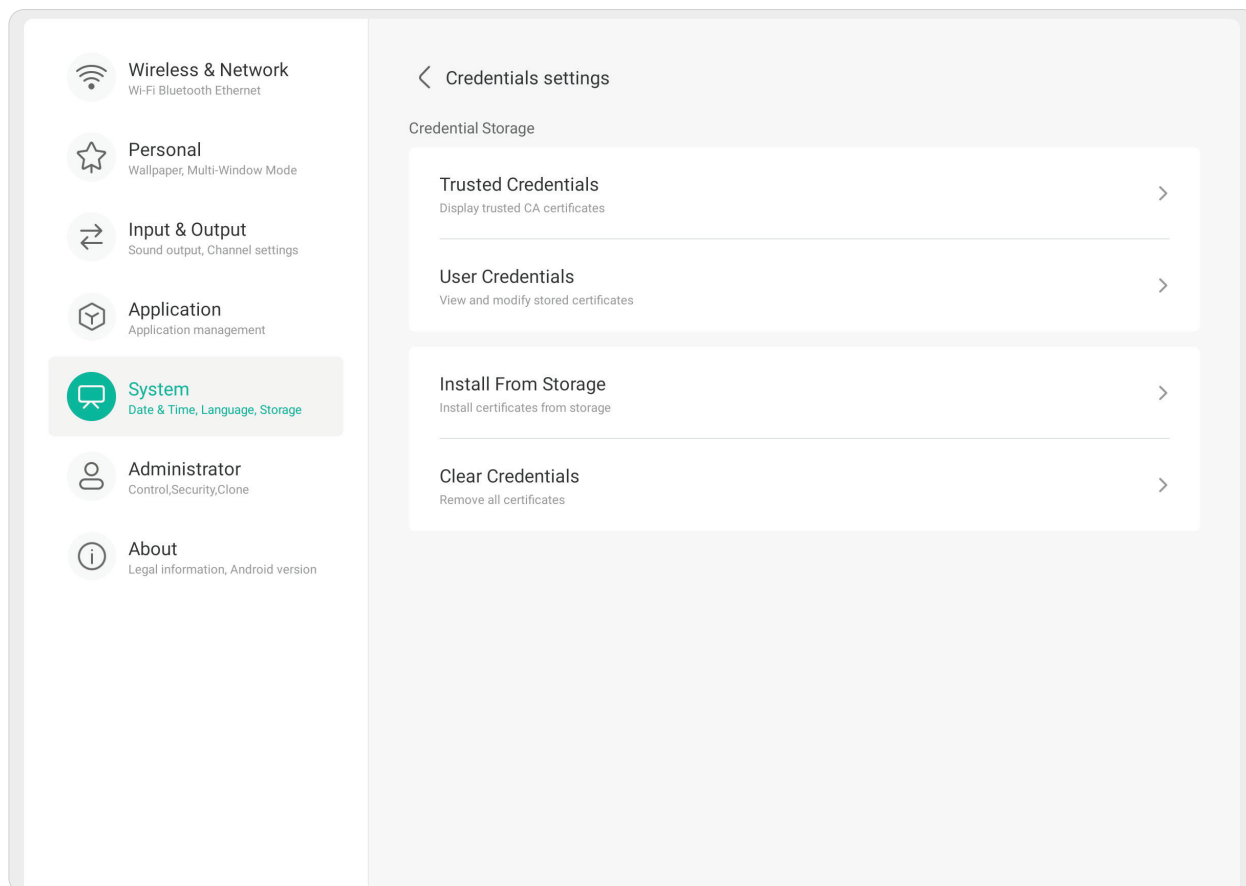
Improvement (Ulepszenia)

Przeglądanie ustawień wyświetlacza **Credentials (Poświadczenia)** i **User Experience Improvement (Ulepszenia dotyczące korzystania przez użytkownika)**.



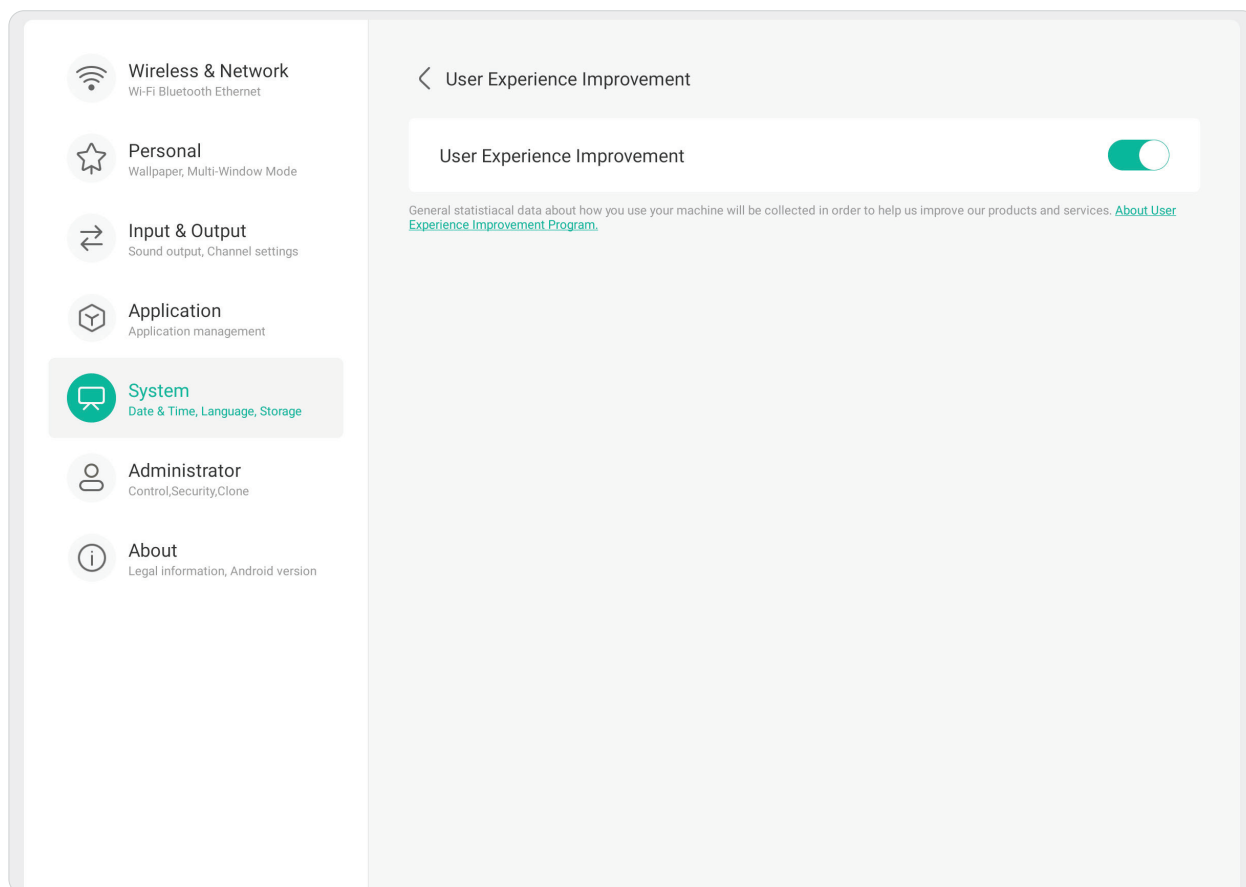
Credential Settings (Ustawienia poświadczeń)

Przeglądanie ustawień **Trusted (Zaufane)** oraz **User Credentials (Poświadczenia użytkownika)**, **Install from Storage (Zainstaluj z pamięci)** i **Clear Credentials (Usuń poświadczenia)**.



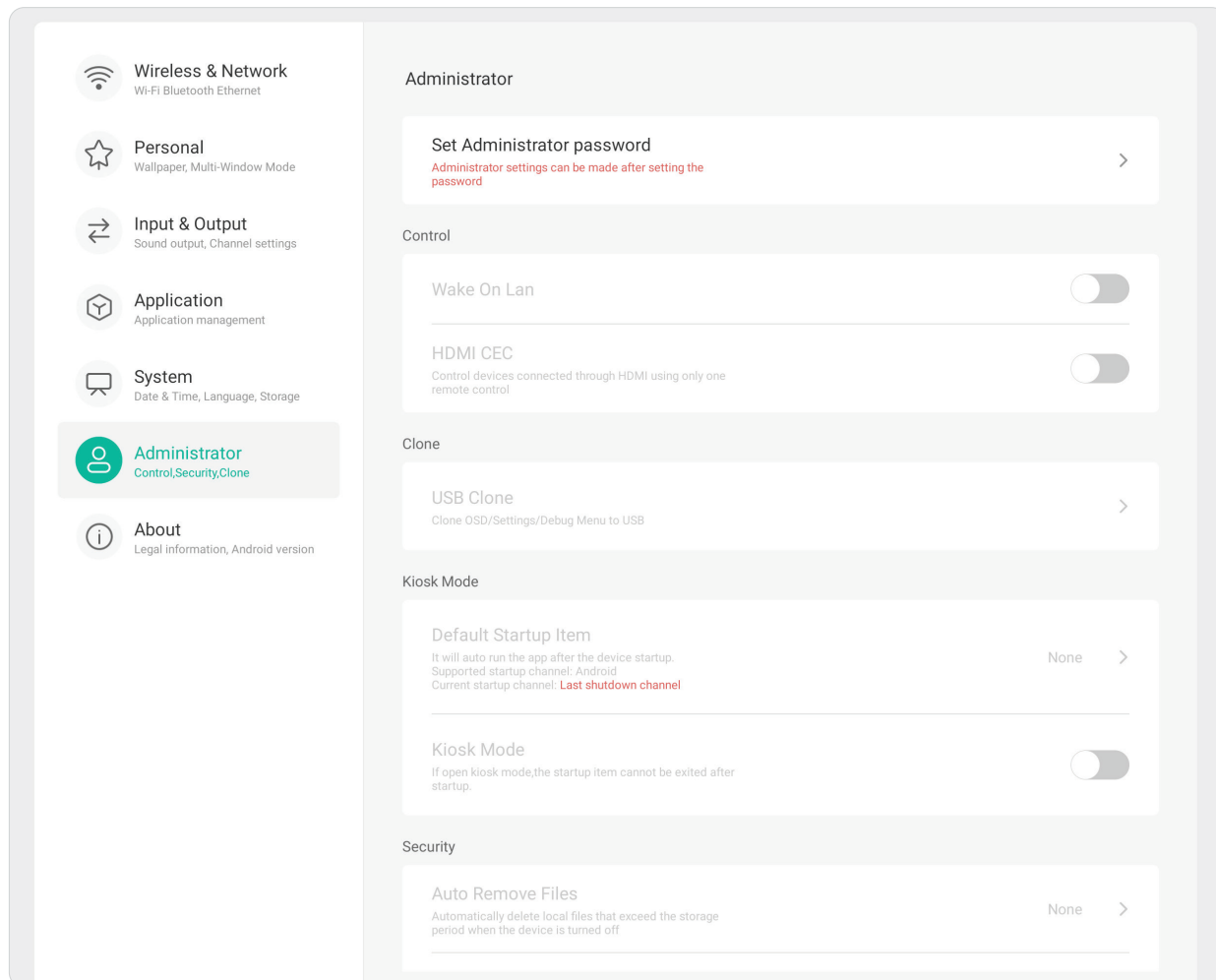
User Experience Improvement (Ulepszenia dotyczące korzystania przez użytkownika)

Zgoda lub brak zgody na gromadzenie ogólnych danych statystycznych dotyczących sposobu korzystania z wyświetlacza w celu ulepszenia usług.



Administrator

Przeglądanie i ustawianie opcji **Administrator**, **Control (Sterowanie)**, **Clone (Klonuj)**, **Kiosk Mode (Tryb Kiosk)** i **Security (Zabezpieczenia)**.



Administrator

Ustawianie hasła administratora w celu konfiguracji ustawień Administrator.

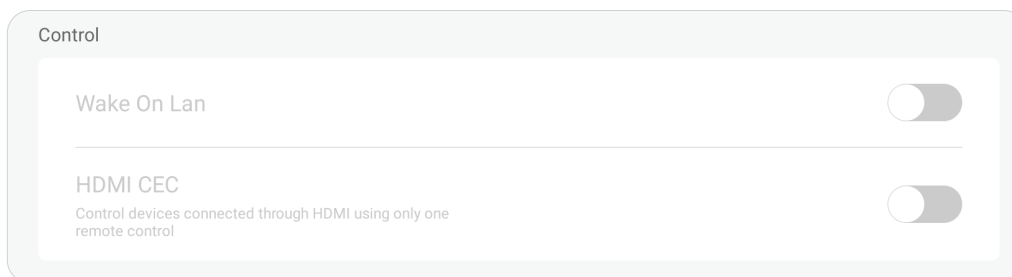
Administrator

Set Administrator password >

Administrator settings can be made after setting the password

Control (Sterowanie)

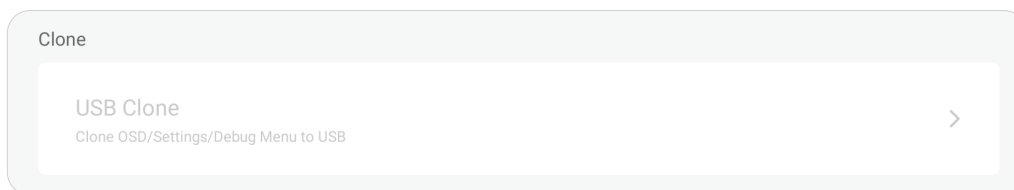
Przełączanie WŁĄCZENIA lub WYŁĄCZENIA Wake On LAN (Włączanie przez sieć LAN) i HDMI CEC.



Element	Opis
Wake On LAN (Włączanie przez sieć LAN)	Gdy ekran jest wyłączony, wyświetlacz włączy się automatycznie po podłączeniu kabla LAN.
HDMI CEC	Włączanie/wyłączanie HDMI CEC, które synchronizuje operację WŁĄCZENIA/WYŁĄCZENIA zasilania przez połączenie HDMI.

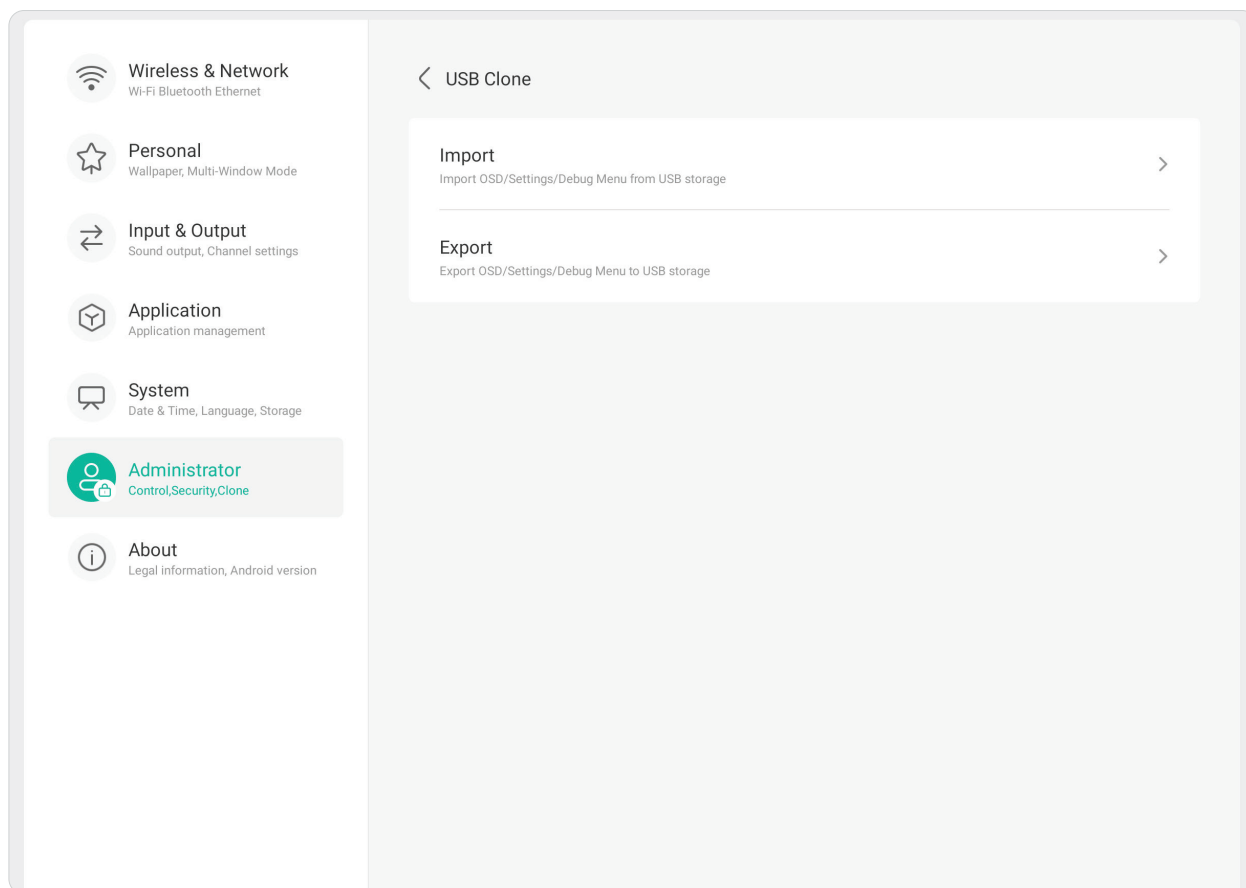
Clone (Klonuj)

Kopiowanie OSD, ustawień i menu Debug (Debugowanie) do urządzenia pamięci USB.



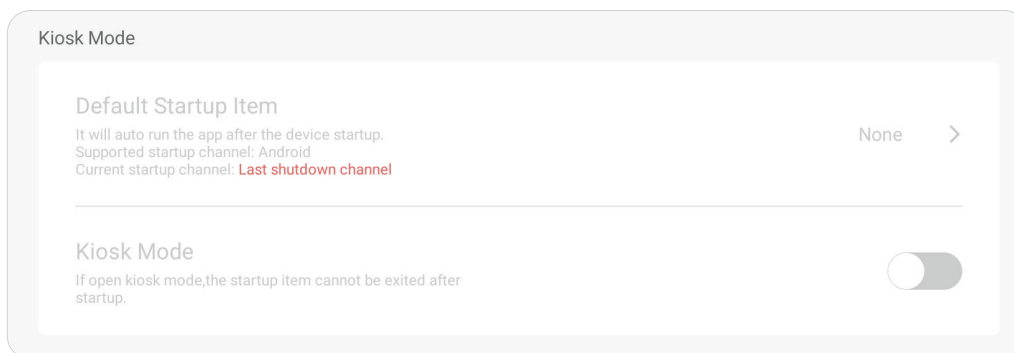
USB Clone (Klonuj USB)

Kopiowanie OSD, ustawień i menu Debug (Debugowanie) do urządzenia pamięci USB.



Kiosk Mode (Tryb Kiosk)

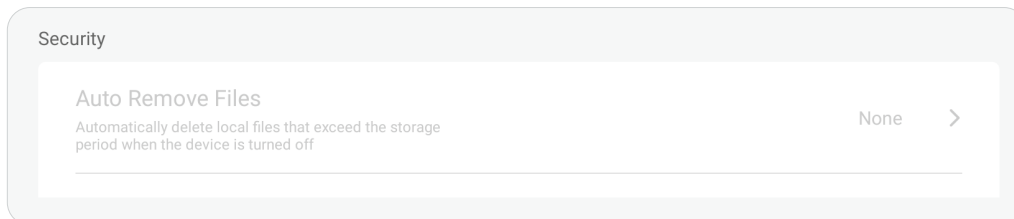
Kopiowanie OSD, ustawień i menu Debug (Debugowanie) do urządzenia pamięci USB.



Element	Opis
Default Startup Item (Element domyślnego uruchomienia)	Wybór aplikacji do automatycznego uruchamiania, po włączeniu wyświetlacza.
Kiosk Mode (Tryb Kiosk)	Po włączeniu, wybranego Default Startup Item (Elementu domyślnego uruchomienia) nie można zamknąć lub z niego wyjść.

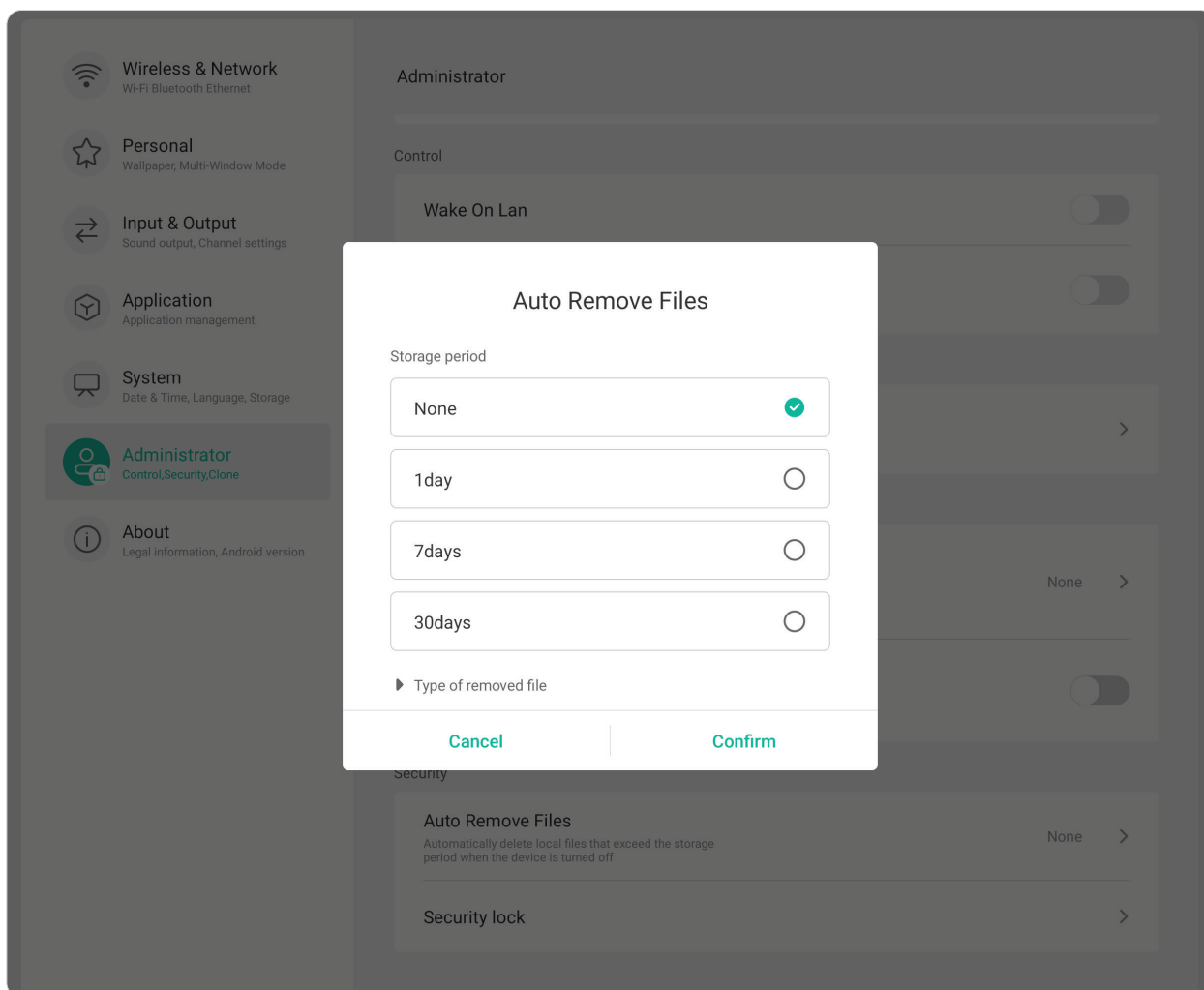
Security (Zabezpieczenie)

Ustawianie określonego czasu automatycznego usuwania plików oraz blokady dla ustawień Settings (Ustawienia), Network (Sieć), USB i Unknown Sources (Nieznane źródła).



Auto Remove Files (Automatyczne usuwanie plików)

Automatyczne usuwanie plików lokalnych, które przekraczają okres przechowywania, ustawiony po wyłączeniu urządzenia.

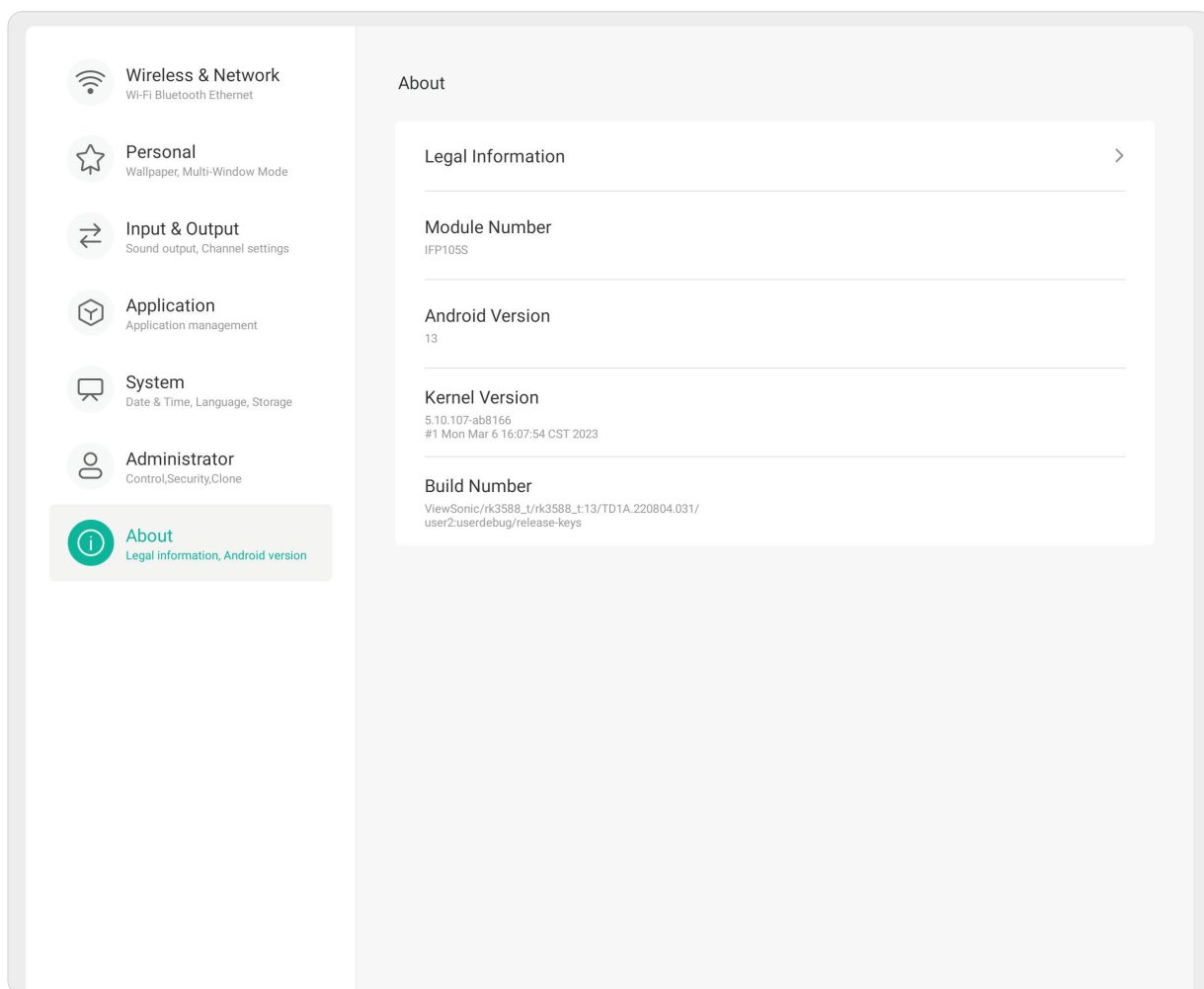


Security Lock (Blokada zabezpieczenia)

Ustawianie hasła dla Settings (Ustawienia), Network (Sieć), USB i Unknown Sources (Nieznane źródła).

About (Informacje)

Przeglądanie informacji **Legal Information (Informacje prawne)**, **Module Number (Numer modułu)**, **Android Version (Wersja Android)**, **Kernel Version (Wersja jądra)** i **Build Number (Numer kompilacji)**.




Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia

UWAGA: Podczas aktualizacji systemu, zainstalowane aplikacje mogą zostać zmienione (instalacja, odinstalowanie, aktualizacja) bez powiadomienia. W przypadku jakichkolwiek pytań należy się skontaktować z lokalnym działem obsługi klienta.

Nagrywaj

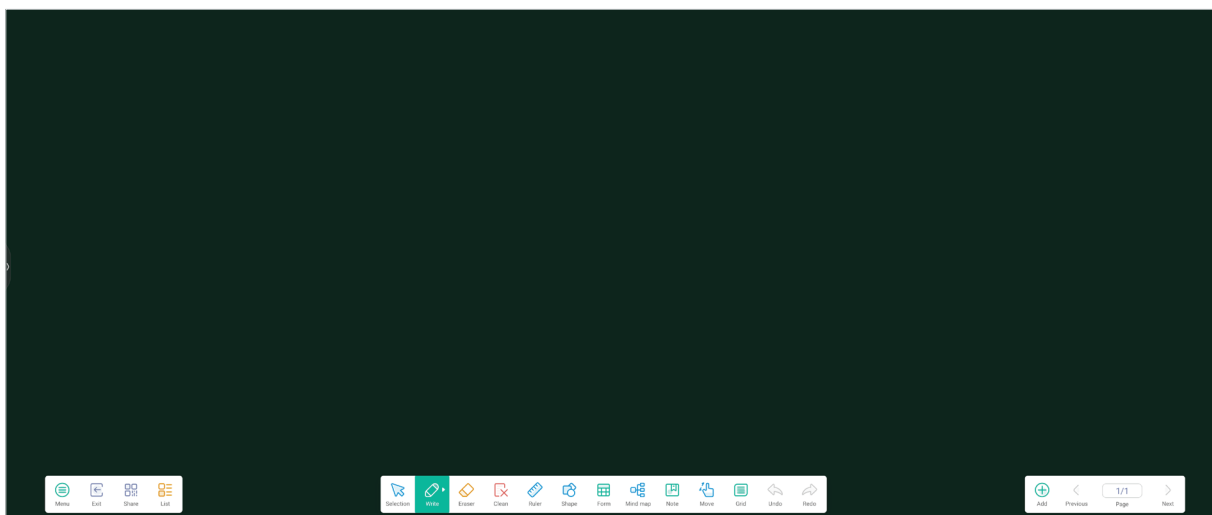
Przechwytywanie wszystkich wyświetlanych na ekranie elementów w formacie wideo.

W celu uruchomienia aplikacji nagrywania ekranu:











1. Wybierz ikonę **Record (Nagrywaj)** () w opcji **More (Więcej)**.
2. Wybierz preferowane konfiguracje nagrywania.
3. Dotknij znacznika wyboru, a rozpocznie się trzy (3) sekundowe odliczanie. Po odliczeniu natychmiast rozpocznie się nagrywanie ekranu.
4. Po zatrzymaniu nagrywania, będzie można uzyskać podgląd wideo, zapisać je lub odrzucić.












Uwaga

Aplikacja cyfrowej tablicy.



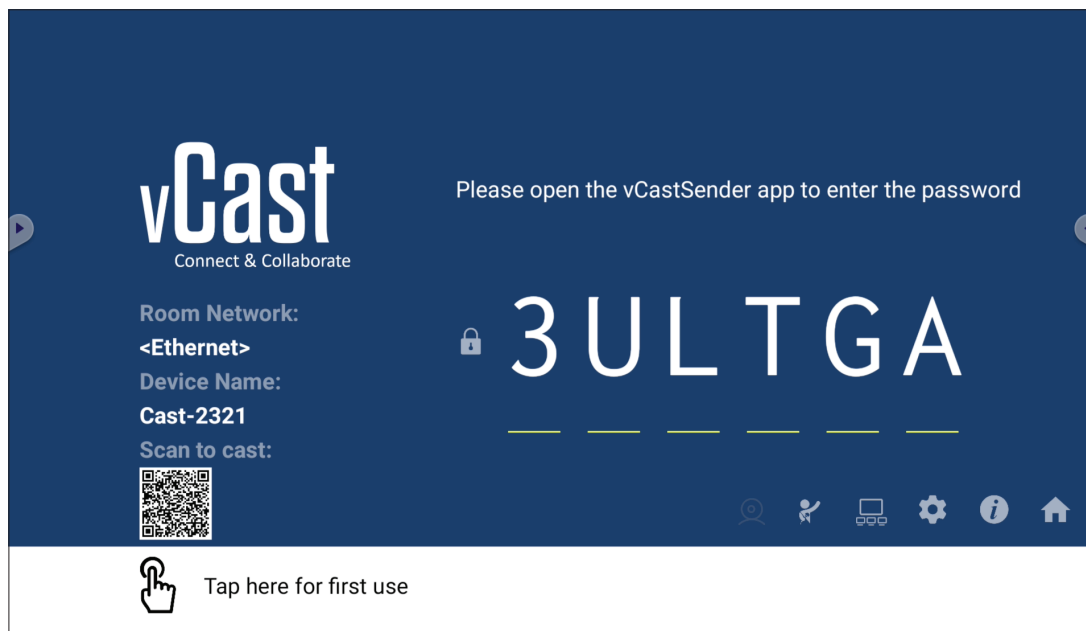
Toolbar (Pasek narzędzi)

Element		Opis
	Menu	Tworzenie nowych, otwieranie, zapisywanie, importowanie i eksportowanie plików. Konfiguracja pamięci w chmurze, motywów i dostosowanie innych ustawień.
	Exit (Wyjście)	Zamykanie aplikacji Note.
	Share (Udostępniij)	Udostępnianie tła przez kod QR.
	List (Lista)	Otwieranie listy lokalnych plików.
	Selection (Wybór)	Wybór na tle obiektów, tekstu i innych elementów.
	Write (Zapis)	Narzędzia pisania i opcje dostosowania.
	Eraser (Gumka)	Usuwanie obiektów.
	Clean (Usuń)	Usuwanie tła.
	Ruler (Linijka)	Wybór spośród kilku typów linijki.
	Shape (Kształt)	Tworzenie kształtów 2D i 3D.

Element		Opis
	Form (Formularz)	Tworzenie formularza i ustawianie liczby kolumn i wierszy.
	Mind Map (Mapa myśli)	Tworzenie mapy myśli.
	Note (Uwaga)	Tworzenie notatki w formie naklejki.
	Move (Przesuń)	Przesuwanie tła.
	Grid (Siatka)	Tworzenie siatki.
	Undo (Cofnij)	Cofanie poprzedniej akcji.
	Redo (Ponów)	Ponawianie poprzedniej akcji.
	Add (Dodaj)	Dodawanie nowego tła.
	Previous (Poprzednia)	Przechodzenie do poprzedniej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Page (Strona)	Wskazuje numer strony.
	Next (Dalej)	Przechodzenie do następnej strony (jeśli tło ma wiele stron).

vCast

Praca z aplikacją ViewBoard® Cast software (vCast, vCast Pro i vCastSender), vCast, umożliwi otrzymywanie przez monitor interaktywny ViewBoard ekranów laptopa (Windows/Mac/Chrome) i ekranów użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer(y) urządzeń mobilnych użytkowników (iOS/Android) używających aplikacji vCastSender.

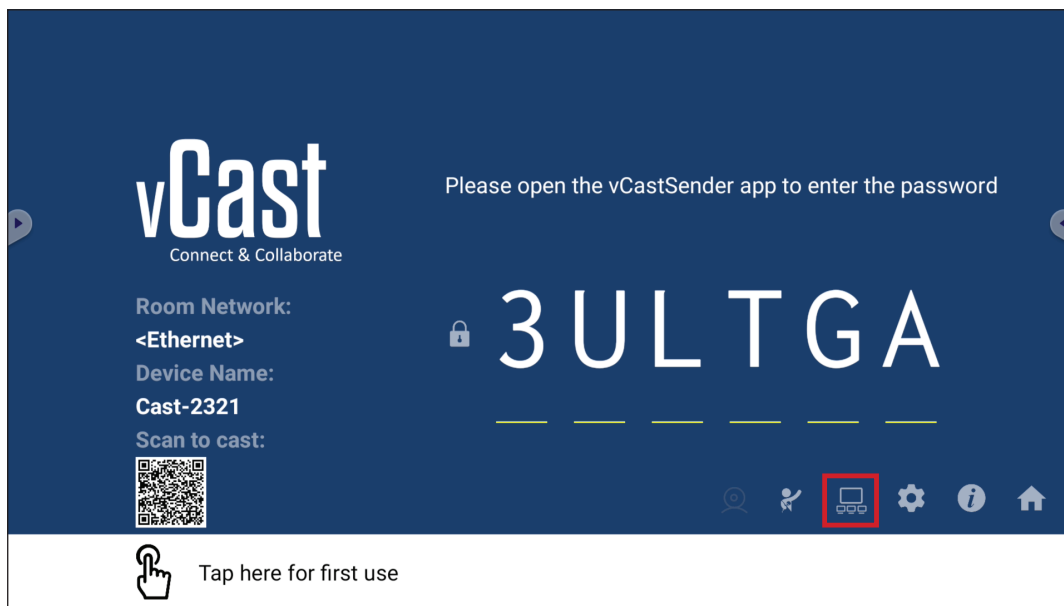


Network Information (Informacje o sieci)

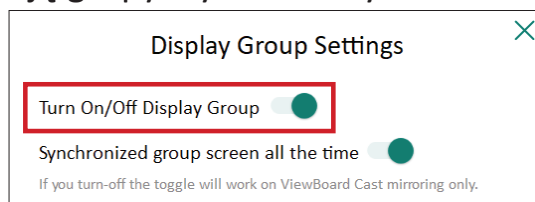
- Oprogramowanie ViewBoard® Cast, laptopy i urządzenia mobilne mogą łączyć się zarówno z tą samą podsiecią, jak i z wieloma podsieciami, wprowadzając wyświetlany na ekranie kod PIN.
- Połączone urządzenia zostaną pokazane na liście **Device List (Lista urządzeń)** w tym samym połączeniu podsieci.
- Jeśli urządzenie nie jest widoczne na liście **Device List (Lista urządzeń)**, użytkownicy będą musieli wprowadzić ekranowy kod PIN.
- **Porty:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (sterowanie portem komunikatów i przesyłaniem dźwięku urządzenia klienckiego)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Ekran żądania udostępnienia)
 - » TCP 52020 (Sterowanie odwrotne)
 - » TCP 52025 (Sterowanie odwrotne dla ViewBoard Cast Button)
 - » TCP 52030 (Synchronizacja stanu)
 - » UDP 48689, 25123 (Wyszukiwanie urządzeń oraz nadawanie i przesyłanie dźwięku z urządzeń klienckich)
 - » UDP 5353 (Protokół urządzenia wyszukiwania Multicast)
- **Port and DNS for Activation (Port i DNS do aktywacji):**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA Service (Usługa OTA)**
 - » Port serwera: TCP 443
 - » Nazwa FQDN serwera: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)

Aby dostosować ustawienia grupy wyświetlaczy, wybierz ikonę grupy wyświetlaczy (🖥️) znajdującą się w prawym dolnym rogu ekranu.

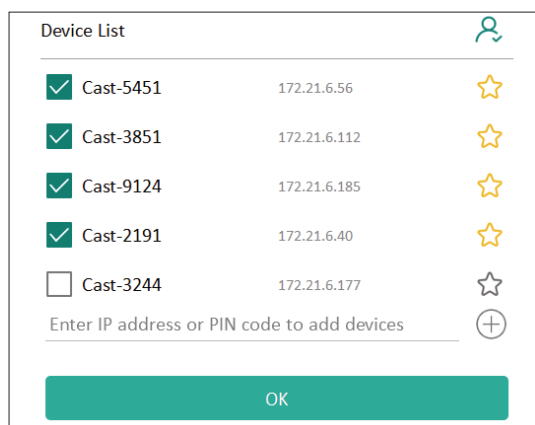


1. Przełącz „Turn On/Off Display Group (Włącz/wyłącz grupę wyświetlaczy)” na ON (Wł.), aby włączyć funkcję grupy wyświetlaczy.



UWAGA: Na liście zostaną wyświetlone inne wstępnie zainstalowane urządzenia ViewBoard Cast w tej samej sieci.

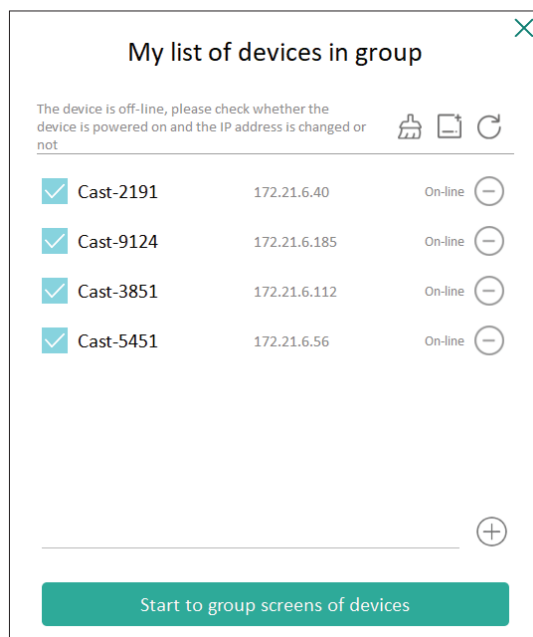
2. Wybierz urządzenia, które mają być dołączone do grupy wyświetlaczy i wybierz **OK**, aby zapisać ustawienia.



UWAGA:

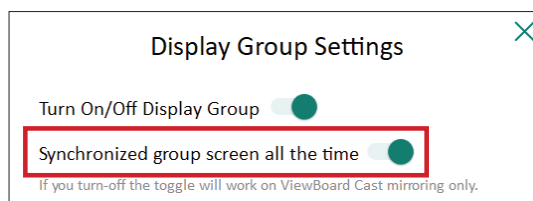
- Jeśli na liście nie ma urządzeń, które mają zostać pogrupowane, można wprowadzić ich adres IP lub kod PIN połączenia.
- Maksymalny limit urządzeń w grupie wyświetlaczy to sześć urządzeń.

3. Jeśli często wykonywane jest łączenie z tym samym urządzeniem, można wybrać ikonę gwiazdki (☆) obok urządzenia, aby dodać je do listy często podłączanych urządzeń, „My List of Devices in Group (Moja lista urządzeń w grupie)” w celu łatwiejszej konfiguracji grupy wyświetlaczy i zarządzania nią.



Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)

Gdy funkcja „Synchronized group screen all the time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)” jest ustawiona na ON (WŁ.), ekran zsynchronizowanej grupy będzie wyświetlany w sposób ciągły. Jeśli jest ustawiona na OFF (WYŁ.), będzie działać tylko z kopią lustrzaną vCast.




UWAGA: Aby uniknąć zakłóceń, najpierw wybierz urządzenia, które mają zostać zgrupowane, a następnie włącz funkcję „Synchronized group screen all the time (Cały czas synchronizowany ekran grupy)”.

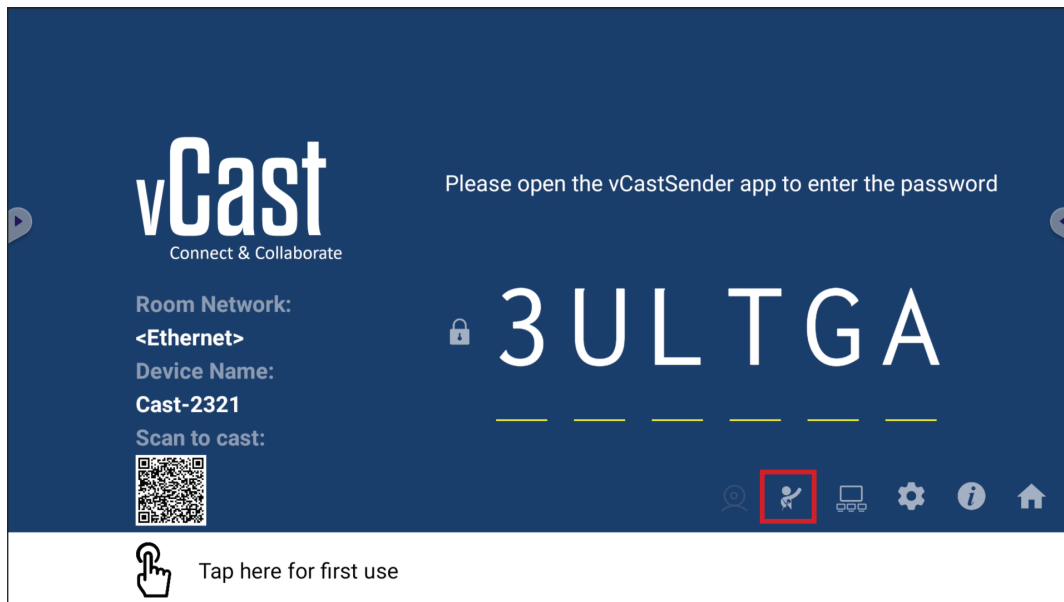
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))

Po potwierdzeniu powyższych ustawień, można udostępnić swój ekran głównemu wyświetlaczowi, a następnie zgrupowane urządzenia klienckie zostaną zsynchronizowane z twoim ekranem.

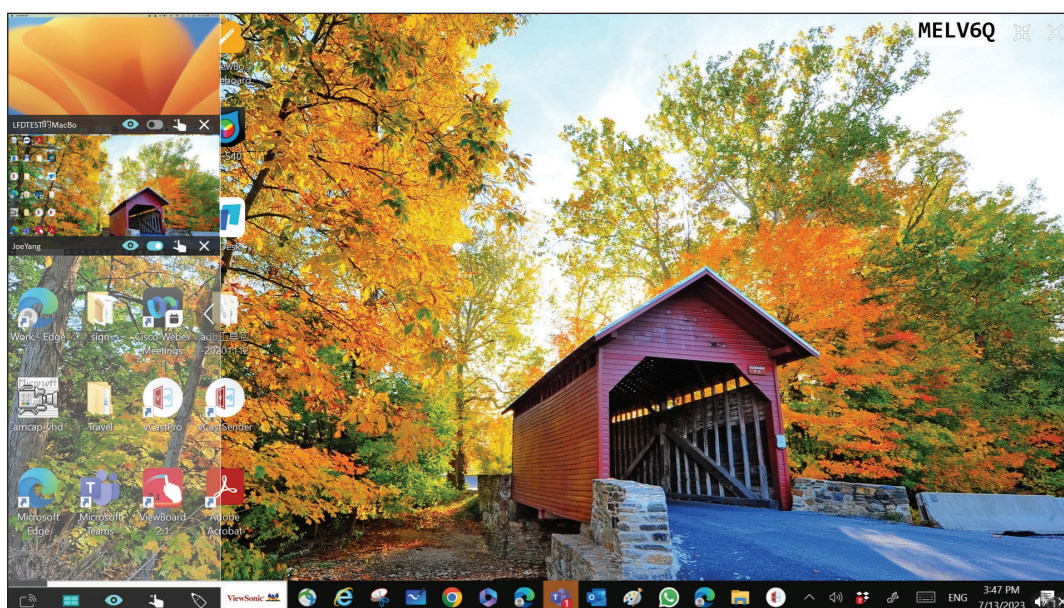


Moderator Mode (Tryb moderatora)

Moderator Mode (Tryb moderatora) umożliwia moderatorowi sterowanie urządzeniami podłączonymi do ViewBoard lub do wyświetlacza. Aby wejść do Moderator Mode (Tryb Moderatora), wybierz ikonę Moderator Mode (Tryb Moderatora) () znajdującą się w prawym, dolnym rogu ekranu.

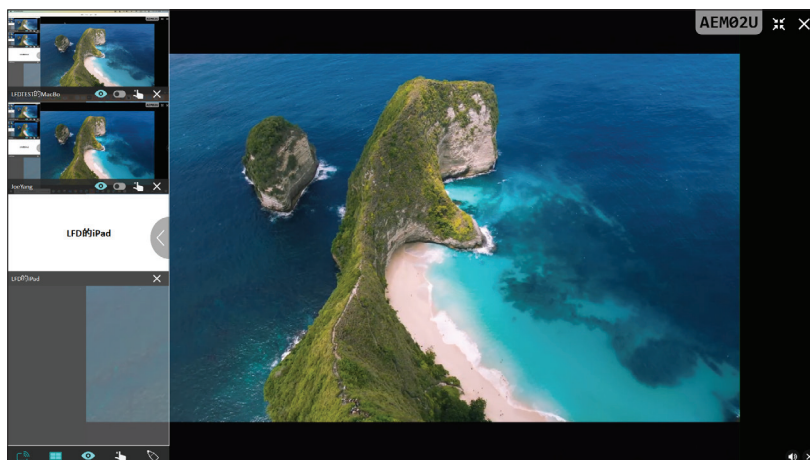


Gdy ta opcja jest włączona, moderator może wyświetlić listę wszystkich podłączonych ekranów w lewym pływającym oknie i może wyświetlić podgląd ekranu każdego uczestnika, a następnie wybrać dowolny ekran uczestnika i przesłać go na główny ekran ViewBoard lub wyświetlacza w celu prezentacji. Moderator może także kontrolować ekran każdego uczestnika, dodawać adnotacje na ViewBoard lub wyświetlaczu i usuwać niechcianych uczestników, wybierając ikonę zamykania (X).



Broadcast (Transmisja)

Po włączeniu, ekran ViewBoard będzie transmitowany jednocześnie do wszystkich podłączonych ekranów uczestników. Uczestnicy mogą przeglądać zawartość prezentacji, aż do wyłączenia funkcji transmisji przez moderatora.



Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwiał udostępnianie wielu ekranów, ale można go również ustawić na udostępnianie jednego ekranu. W tym celu moderator może wybrać ikonę Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów), aby przełączyć się na udostępnianie pojedynczego ekranu.

Preview Screen (Podgląd ekranu)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwić moderatorowi podgląd zawartości ekranu uczestnika przed udostępnieniem na ViewBoard. Wybierając ikonę Preview Screen (Podgląd ekranu), Moderator może przełączyć się na wyświetlanie tylko imienia i nazwiska uczestnika.

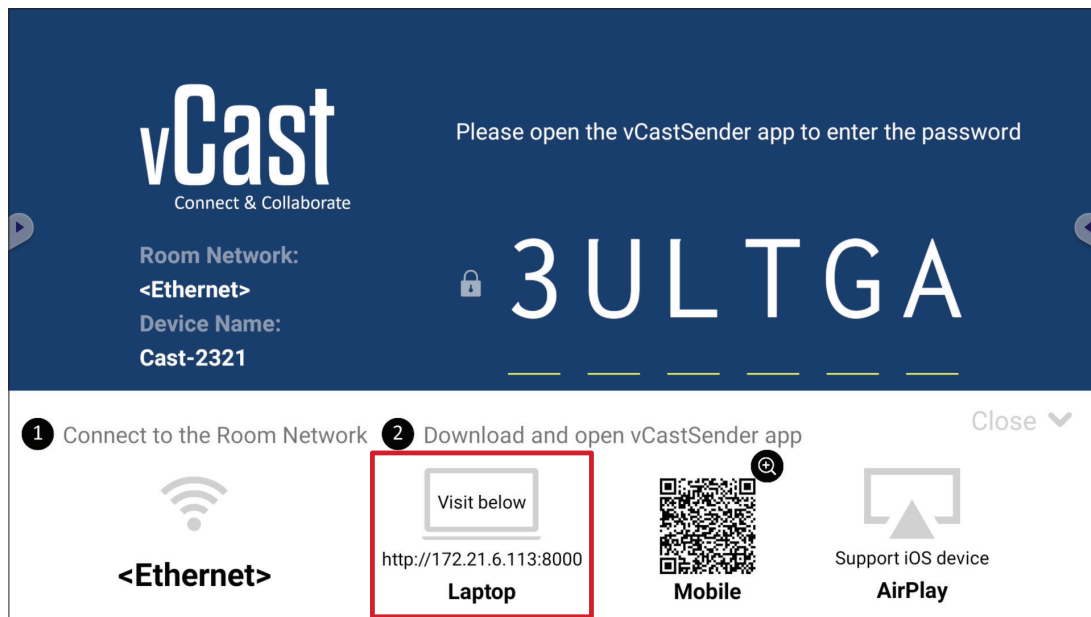
Touch (Dotyk)

Domyślnie, uczestnicy mogą używać dotyku do współpracy po nawiązaniu połączenia. Moderator może włączyć/wyłączyć funkcję dotyku uczestnika poprzez wybranie ikony Touch (Dotyk) w ich oknie.

UWAGA:

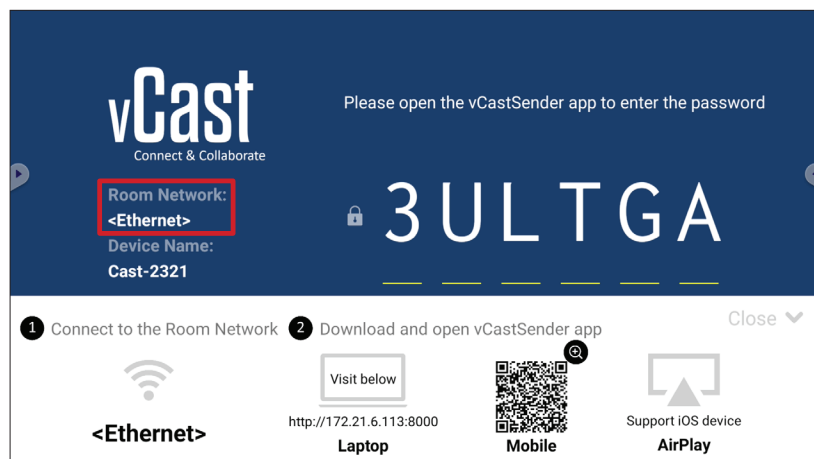
- Moderator Mode (Tryb Moderator) jest obsługiwany we wszystkich urządzeniach vCastSender i AirPlay, ale urządzenia mobilne są ograniczone do funkcji „preview (podgląd)”. Dodatkowo, urządzenia mobilne Android nie mogą przysyłać dźwięku.
- Podczas przesyłania swojego ekranu Windows/Mac/Chrome do ViewBoard lub wyświetlacza, wybrany pełny ekran nie zostanie przesłany z powrotem do urządzenia, aby uniknąć powtarzającego przesyłania ekranu.
- Aktywny prezenter może dotknąć ekranów każdego uczestnika, aby zdalnie sterować urządzeniami przesyłającymi.
- Liczba prezenterów wieloekranowych na ekranie zależy od wydajności procesora Windows i specyfikacji routera.

Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome



1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.

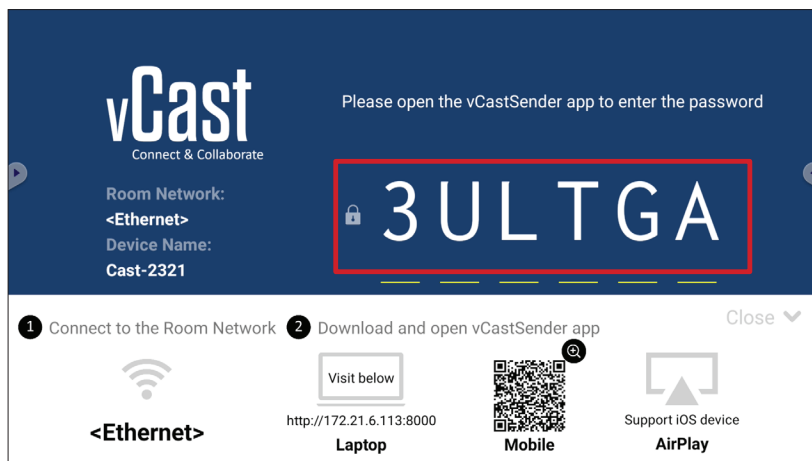


2. Na urządzeniu klienckim, odwiedź adres wyświetlony na ViewBoard, aby pobrać i zainstalować aplikację vCastSender.

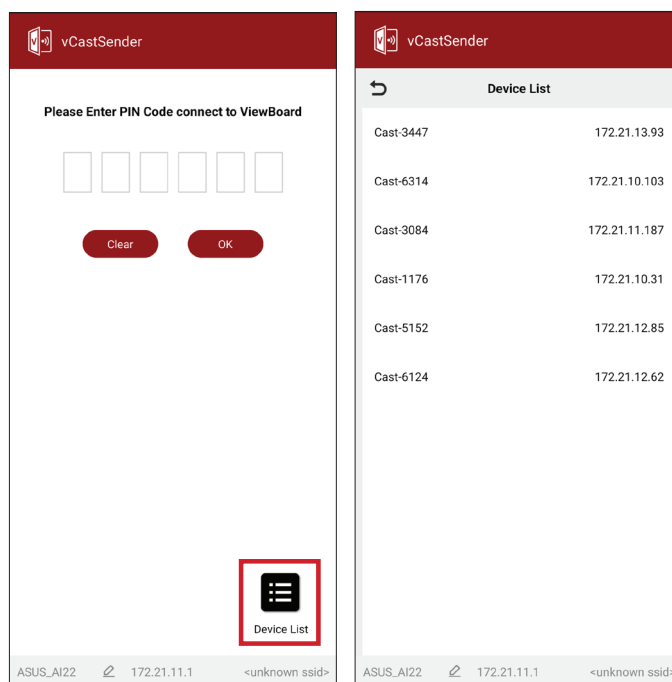
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i kliknij OK.

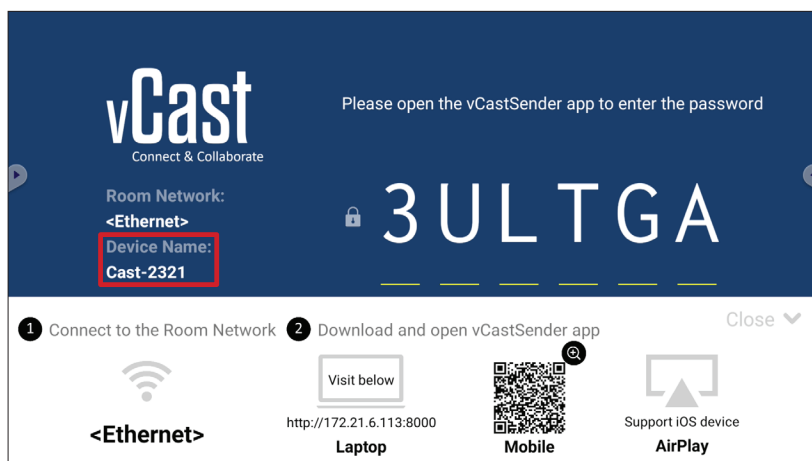
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



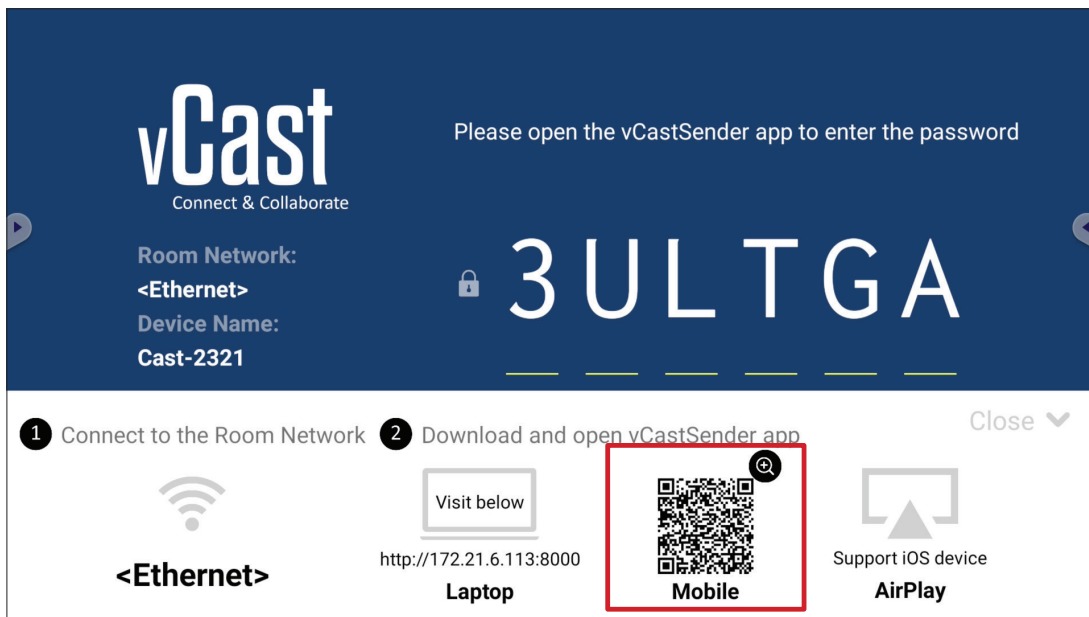
5. Ponadto, z ViewBoard można się połączyć, klikając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwa urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

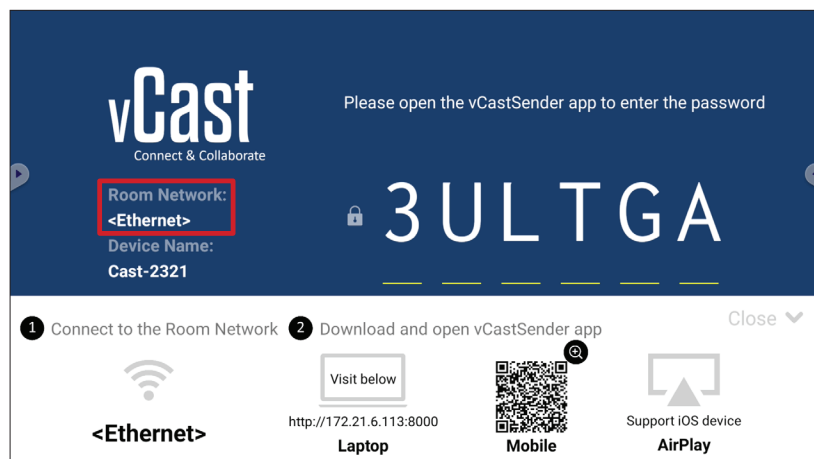


Przesyłanie z urządzeń Android

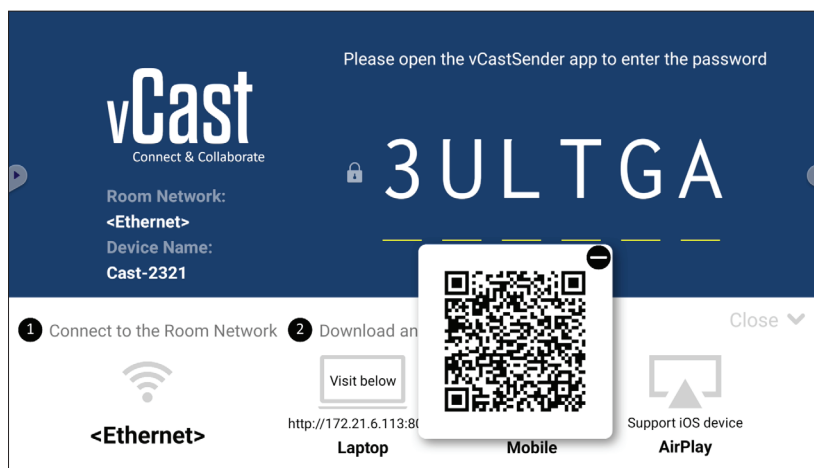


1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. telefon lub tablet z systemem Android), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w Room Network (Sieć pokoju).



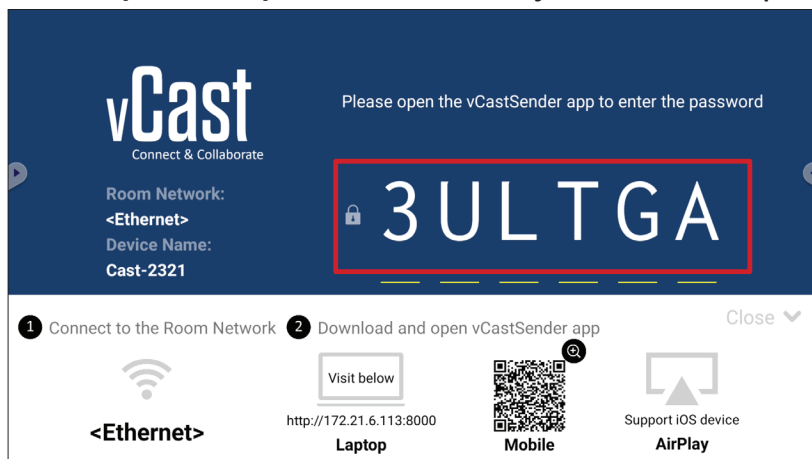
2. Na urządzeniu klienckim z systemem Android zeskanuj kod QR wyświetlony na ViewBoard, aby bezpośrednio pobrać aplikację vCastSender lub pobrać aplikację ze sklepu Google Play.



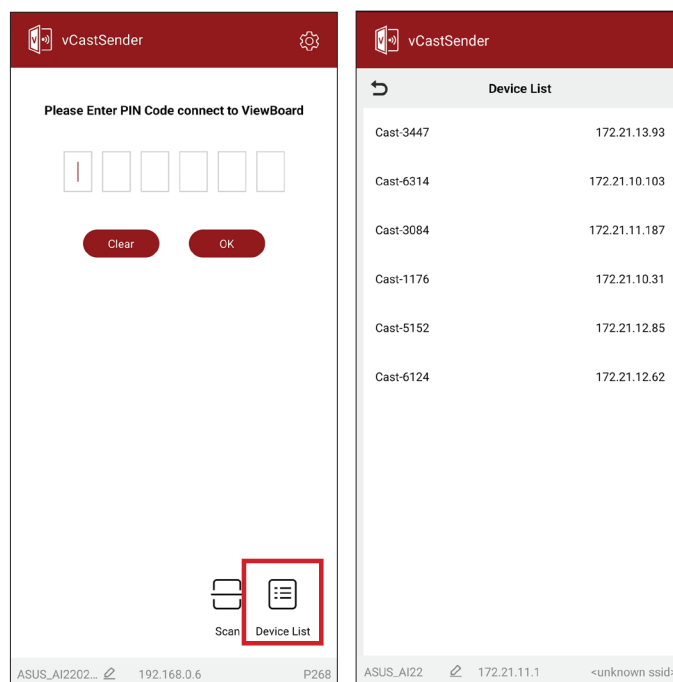
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i wybierz **OK**.

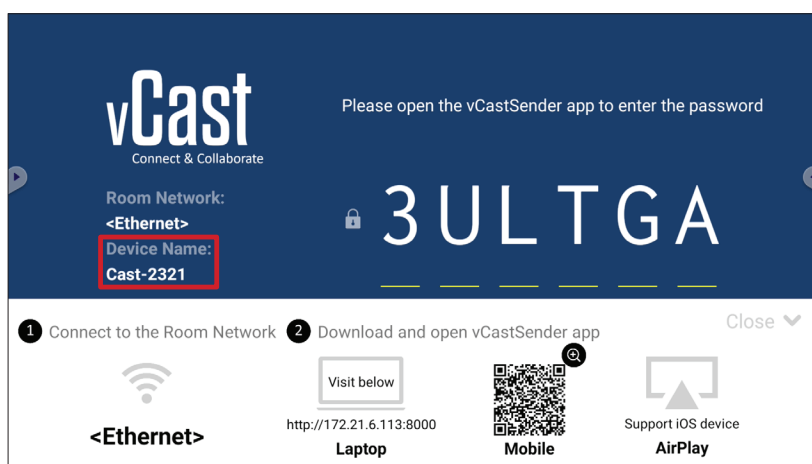
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



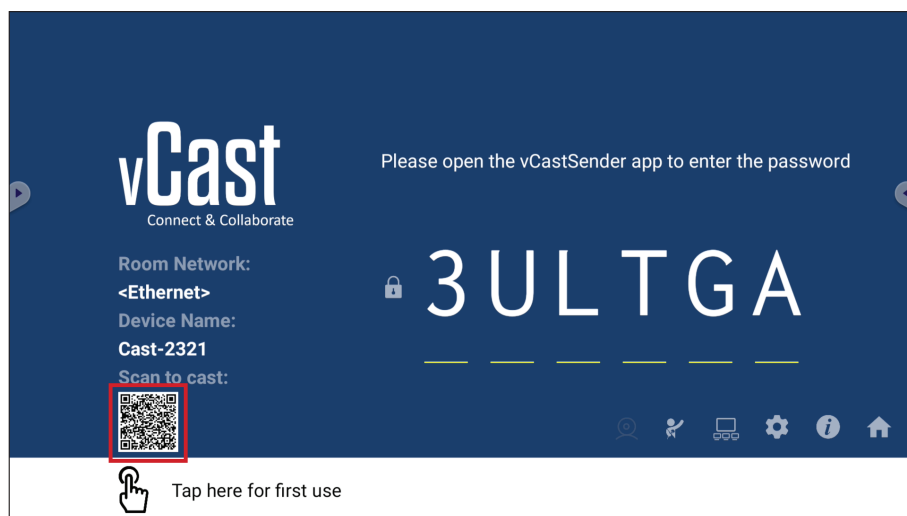
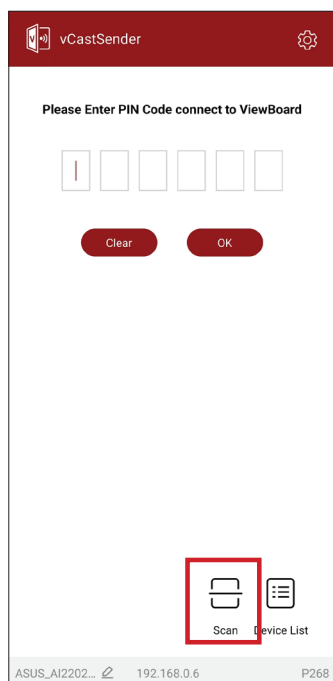
5. Połączyć z ViewBoard można się także, wybierając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwę urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

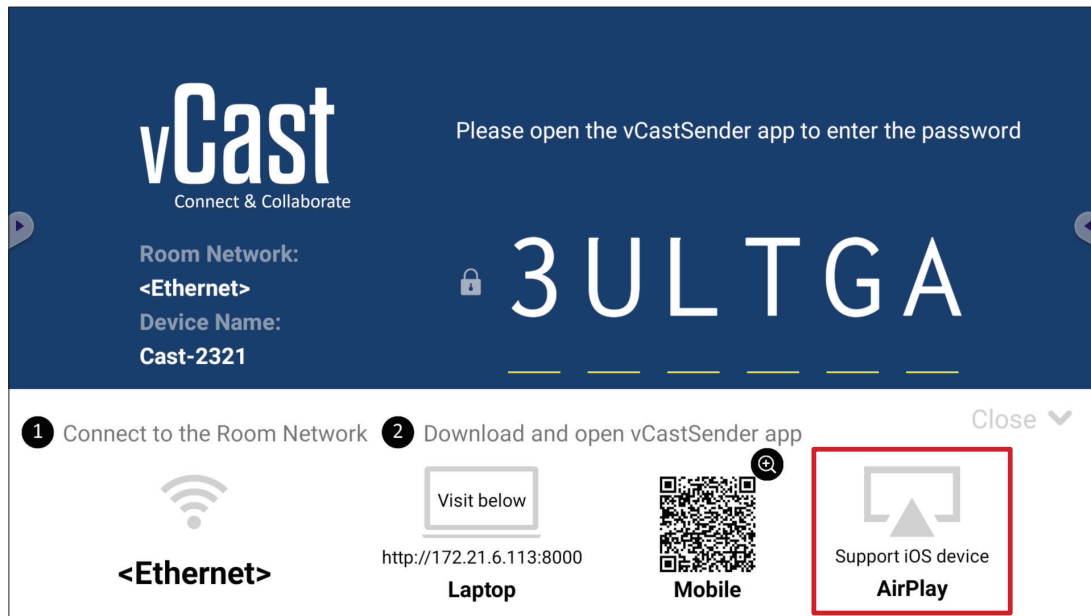


6. Dodatkowo można połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



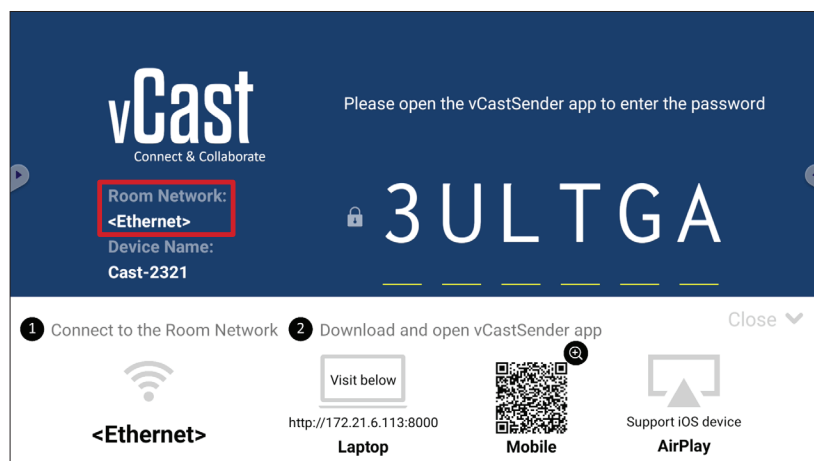
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple

Apple AirPlay® jest kompatybilny z vCast w celu tworzenia kopii lustrzanej ekranu i strumieniowego przesyłania treści tylko w tym samym środowisku podsieci. Na ekranie zostanie wygenerowane „AirPlay Password (Hasło AirPlay)” w celu połączenia podczas korzystania z AirPlay do przesyłania do ViewBoard.



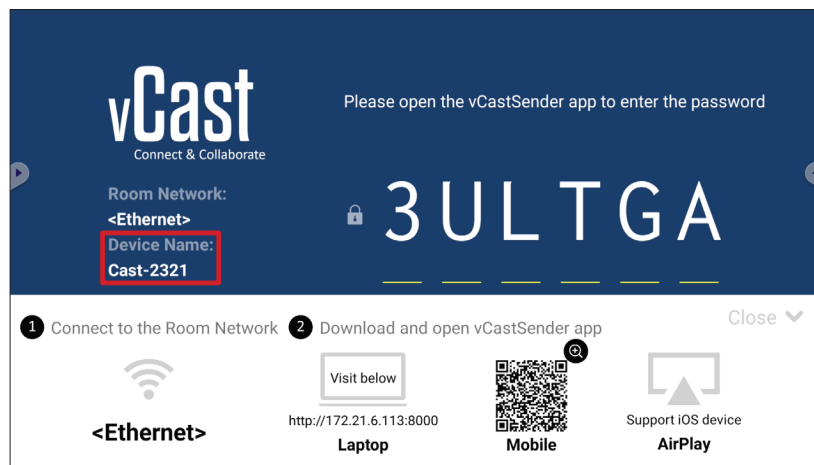
1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. iPhone lub iPad), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.

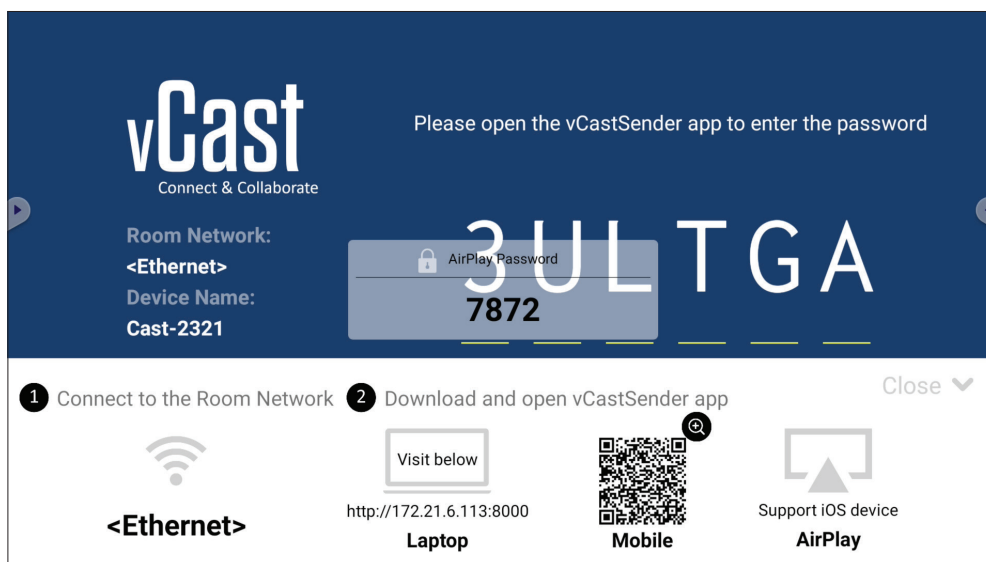


2. W celu połączenia z ViewBoard, na urządzeniu klienckim iOS, bezpośrednio otwórz AirPlay i wybierz **Device Name (Nazwa urządzenia)**.

UWAGA: **Device Name (Nazwa urządzenia)** można znaleźć, jak określono poniżej:

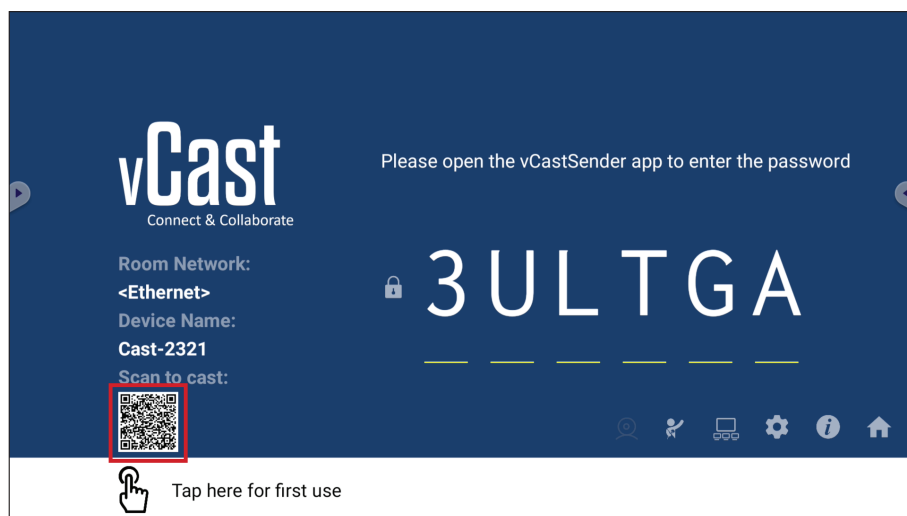
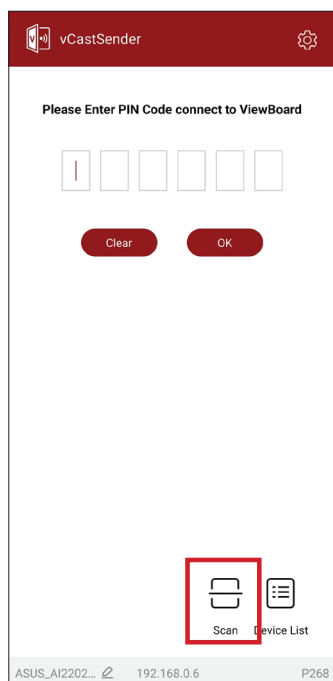


3. W celu połączenia, na urządzeniu klienckim wprowadź wygenerowane ekranowe **AirPlay Password (Hasło AirPlay)**.



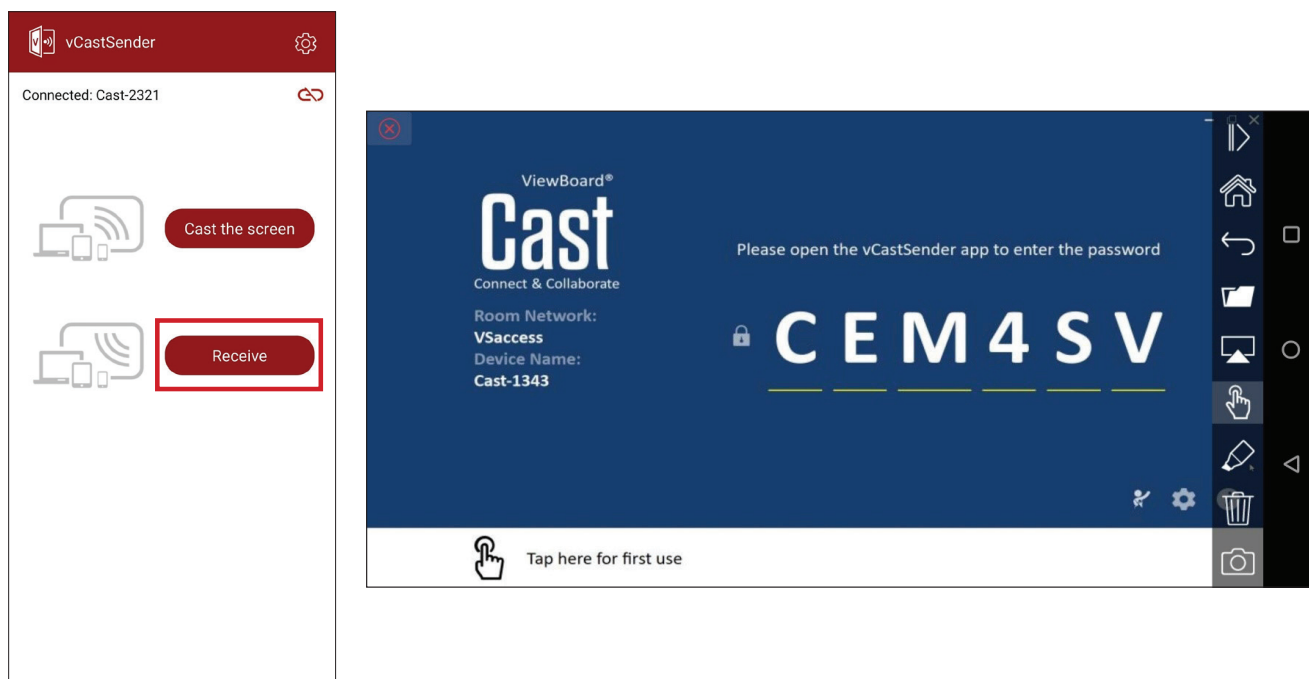
UWAGA: W środowisku obejmującym wiele podsieci pobierz i połącz się z aplikacją vCastSender iOS ze sklepu Apple App Store.

4. Można także połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego

Po połączeniu, wybierz **Receive (Odbierz)**. ViewBoard pojawi się na urządzeniu mobilnym z paskiem narzędzi na ekranie. Użytkownicy mogą wchodzić w interakcję z ViewBoard za pomocą adnotacji, udostępniania plików, itp.

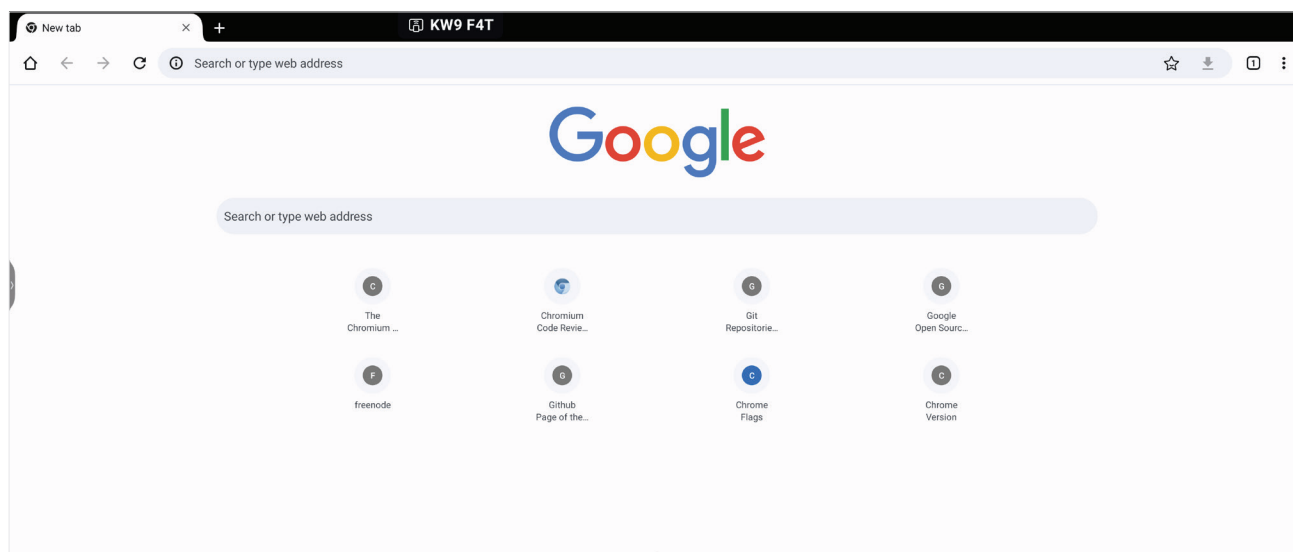


Element		Opis
	Przełącz	Ukrywanie lub wyświetlanie paska narzędzi.
	Główny	Powrót do głównego interfejsu.
	Powrót	Powrót do poprzedniej operacji.
	Folder	Wyświetlanie lub otwieranie plików urządzenia mobilnego.
	Udostępnij	Przesyłanie ekranu urządzenia mobilnego na podłączoną tablicę ViewBoard lub wyświetlacz.
	Dotyk	Zdalne sterowanie podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.
	Adnotacja	Wykonywanie adnotacji i dostosowywanie koloru pióra.
	Usuń	Usuwanie wszystkiego na ekranie.
	Aparat	Wysyłanie obrazów z kamery do podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.

Inne domyślne aplikacje

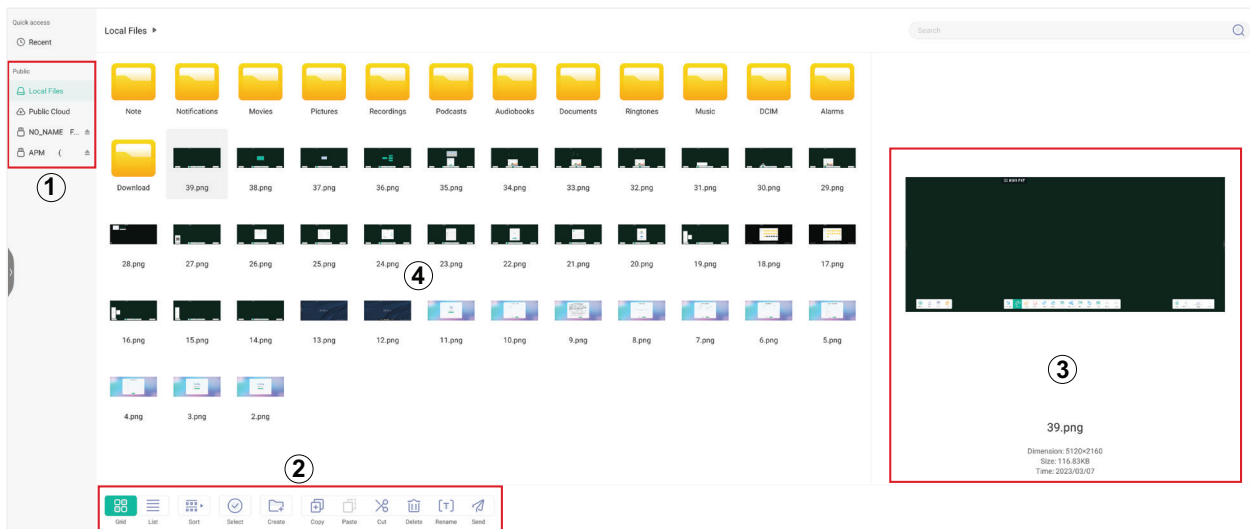
Browser

Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.



Finder

Zarządzanie plikami i folderami.



1. Storage Device Display (Wyświetlacz urządzenia pamięci)

Wybór odpowiedniego urządzenia pamięci.

2. Ikony

Element		Opis
	Grid (Siatka)	Wyświetlanie plików według siatki
	List (Lista)	Wyświetlanie listy plików
	Sort (Sortuj)	Sortowanie plików
	Select (Wybierz)	Wybór pliku
	Create (Utwórz)	Utwórz nowy folder
	Copy (Kopiuj)	Kopiowanie pliku
	Paste (Wklej)	Wklejanie skopiowanego albo wyciętego pliku
	Cut (Wytnij)	Wycinanie pliku
	Delete (Usuń)	Usuwanie pliku
	Rename (Zmień nazwę)	Zmiana nazwy pliku
	Send (Wyślij)	Udostępnij plik

3. File Information (Informacje o pliku)

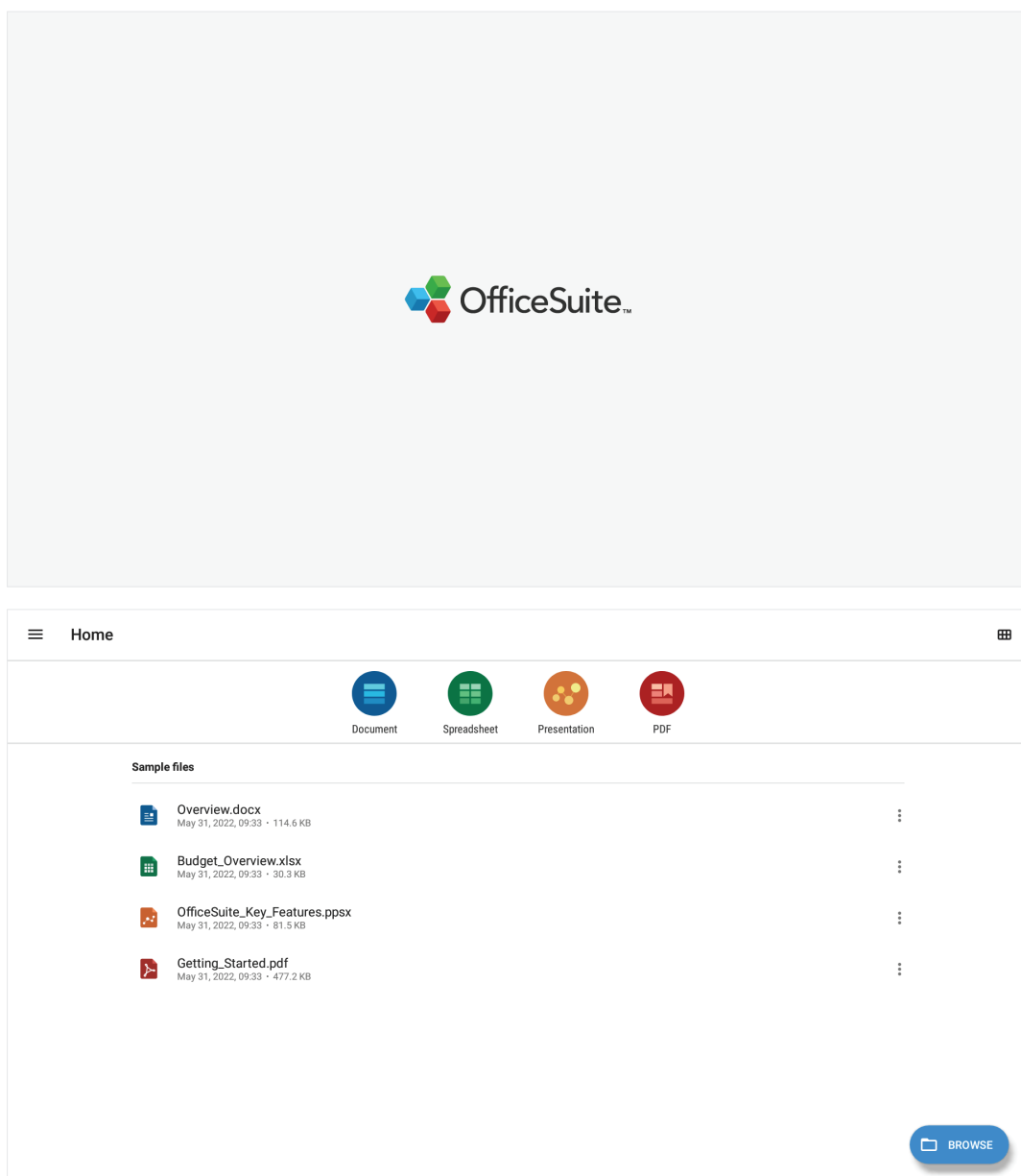
Podgląd pliku, pokazywanie nazwy pliku, rozmiaru, rozdzielczości i daty utworzenia.

4. Main Display Area (Główny obszar wyświetlania)

W tym miejscu wyświetlane są pliki.

OfficeSuite

Tworzenie, edycja i przeglądanie dokumentów, arkuszy kalkulacyjnych, prezentacji i plików PDF.

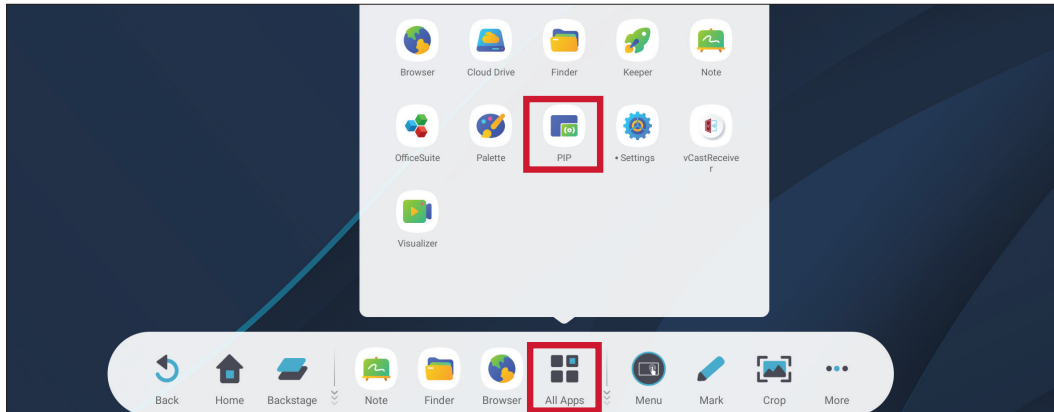


PIP (Picture-in-Picture)

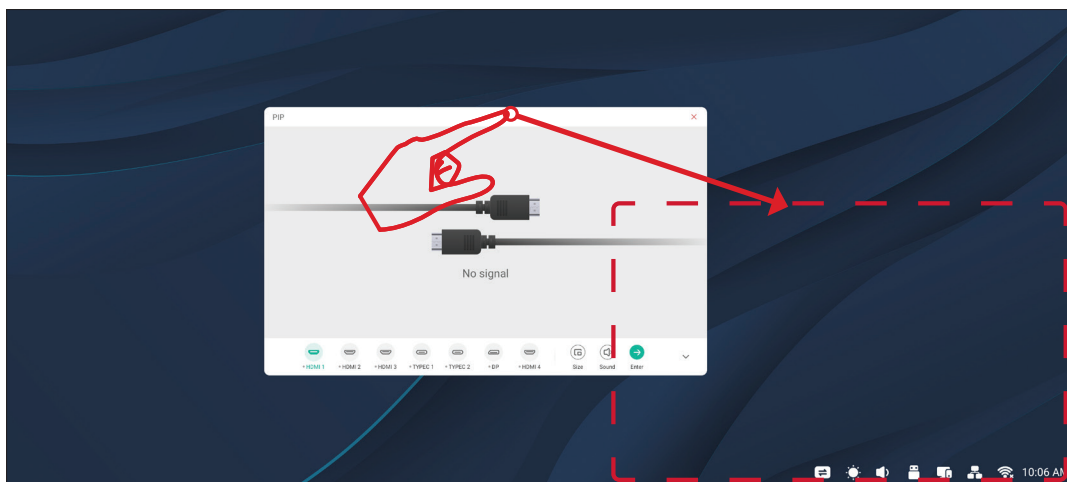
Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone.

UWAGA: PIP działa tylko pomiędzy aplikacją na Androida (przeglądarką, odtwarzaczem multimedialnym, vCast) a źródłem zewnętrznym.

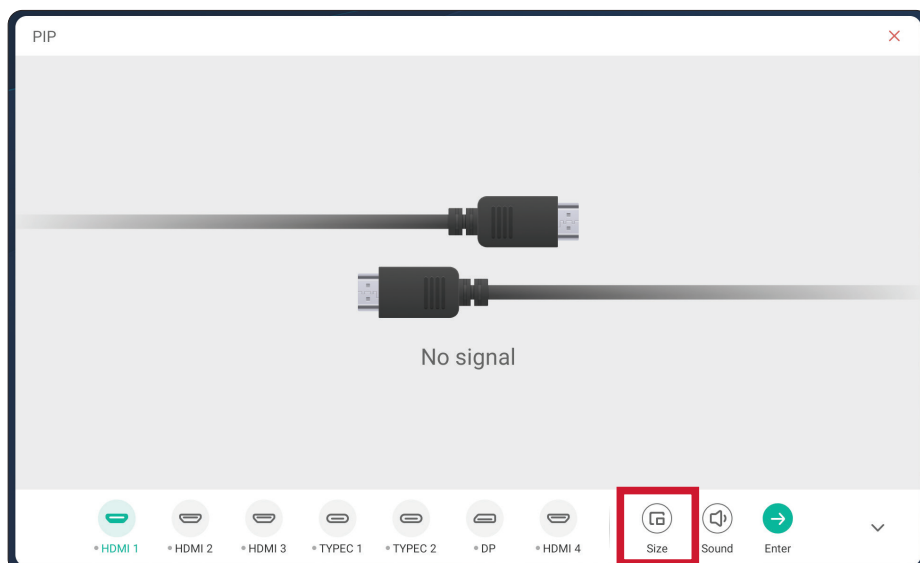
- W celu otwarcia PIP, wybierz: **All Apps (Wszystkie aplikacje) > PIP.**



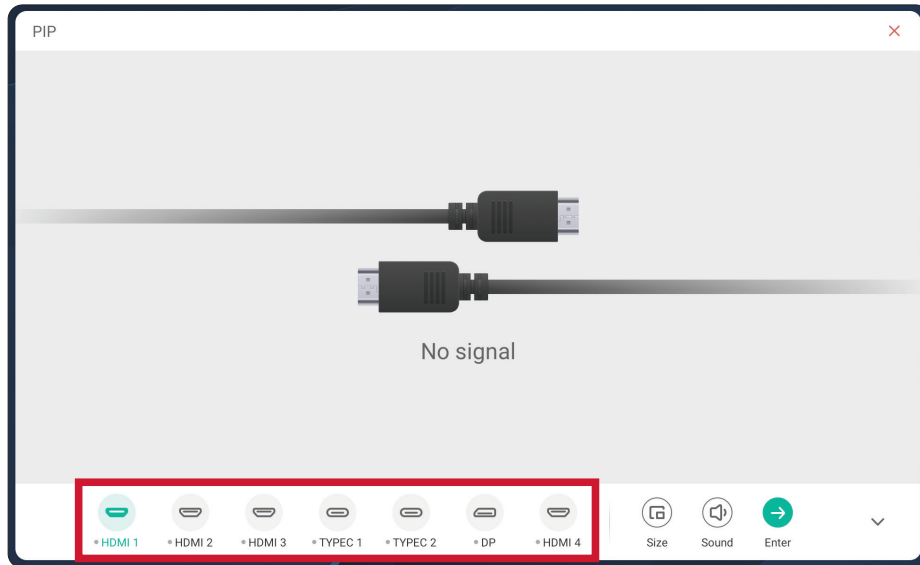
- Aby zmienić położenie wstawianego okna, wybierz, przytrzymaj i przeciągnij okno w preferowane miejsce.



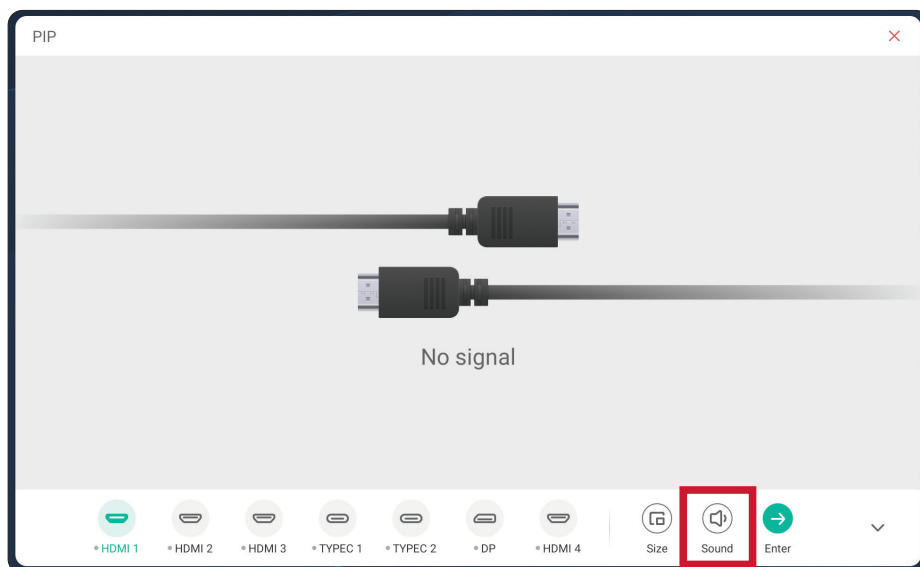
- W celu dopasowania rozmiaru wstawianego okna, wybierz **Size (Rozmiar).**



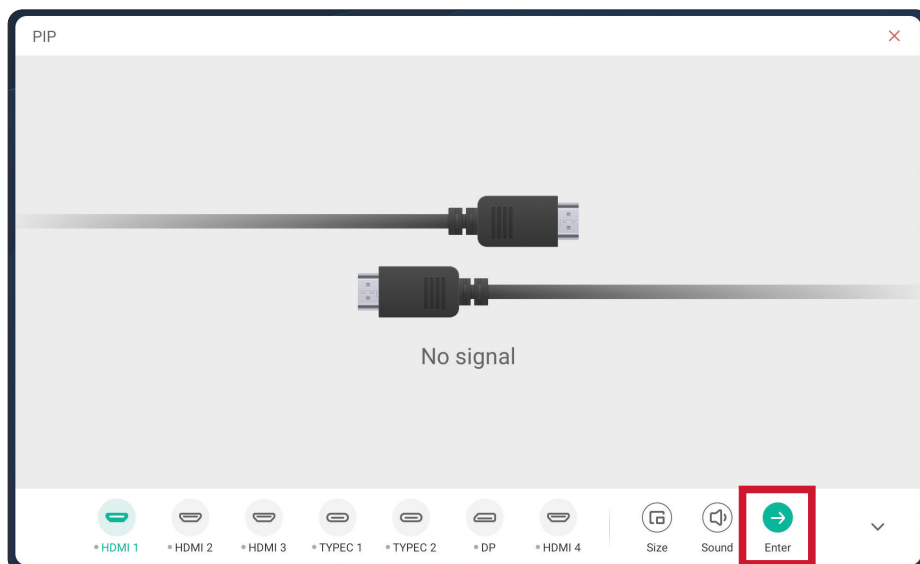
- W celu zmiany źródła wejścia PIP, wybierz **HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, HDMI 4, Type C 1, Type C 2** lub **DP**.



- Aby kontrolować głośność podłączonego urządzenia zewnętrznego, wybierz **Sound (Dźwięk)**.



- Wybierz **Enter** w celu przełączenia na źródło wejścia PIP.



Protokół RS-232

Ten dokument zawiera opis specyfikacji interfejsu urządzenia i protokołów programowych interfejsu komunikacji RS-232 pomiędzy ViewSonic LFD i komputerem PC lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trzy sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Poniżej, „PC” reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

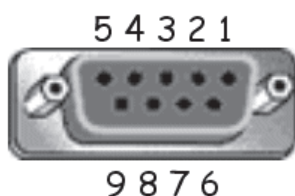
Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

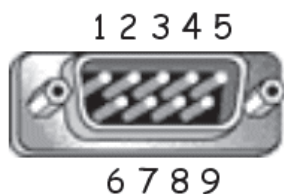
Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (lub 3,5 mm złącze cylindryczne)
2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)
3. Przypisanie pinów:

Żeńskie DSUB 9-pinowe



Męskie DSUB 9-pinowe



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Dostarcza zasilanie +5V/2A dla zewnętrznego określonego klucza *3.0
oprawa	GND	

3,5 mm złącze cylindryczne
(alternatywne przy
ograniczonej przestrzeni)

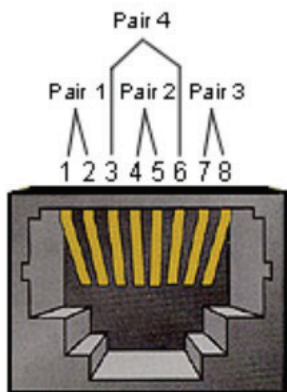


Element	Sygnal	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45
2. Przypisanie pinów:



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

- Typ: Ethernet
- Protokół: TCP/IP
- Port: 5000 (stały)
- Połączenie pomiędzy podsieciami: No (Nie)
- Uwierzytelnienia logowania: No (Nie)

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak „CR”. Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Bh), a następnie „CR” (00Dh)
2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „-” (02Dh), a następnie „CR” (00Dh)

Protokół

Lista Set-Function

Komputer PC może sterować wyświetlaczem w celu wykonania określonych akcji. Polecenie Set-Function umożliwia sterowanie zachowaniem wyświetlacza z odległego miejsca, przez port RS-232. Format pakietu Set-Function składa się z 9 bajtów.

Opis Set-Function

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”
ID LFD	Identyfikacja każdego wyświetlacza (01~98; domyślna wartość to 01) ID „99” oznacza zastosowanie zestawu poleceń dla każdego podłączonego wyświetlacza. W takich okolicznościach, odpowiedź musi tylko wyświetlacz ID#1. ID LFD można ustawić przez menu OSD dla każdego wyświetlacza.
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „s” (0x73h): Polecenie ustawienia „+” (0x2Bh): Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh): Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Set-Function

Send (Wyślij): (Typ polecenia = „s”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = „+” lub „-”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

UWAGA: Gdy komputer PC stosuje polecenie do wszystkich wyświetlaczy (ID=99), tylko ustawienie #1 wymaga odpowiedzi przez nazwę ID=1.

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 76 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Przykład 2: Nieprawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 75 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela Set-Function

A. Podstawowa funkcja

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Włączenie/wyłączenie zasilania (gotowość)	8		s	!	21 000: STBY 001: ON (Wł.)	1. Sterowanie włączeniem zasilania przez LAN może działać tylko w określonym trybie. Szczegółowe informacje zawiera podręcznik użytkownika. *3.1.1 2. Jako alternatywa, może być dostępne „WOL by MAC address (WOL według adresu MAC)”. *3.2.1
Input Select (Wybór wejścia)	8		s	"	22 000: TV (Telewizja) 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	1. Nie jest konieczne dla for USB 2. Przy dwóch więcej takich samych źródeł, 2-gie cyfrowe jest używane do wskazywania rozszerzenia. 3. Wartość heksadecymalna 00A to 30 30 41.
Jasność	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Zmniejszenie jasności (-1) 901: Zwiększenie jasności (+1) *3.1.1	
Podświetlenie *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Blokada zasilania	8		s	4	34 000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Głośność	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Głośność zmniejszenie(-1) 901: Zwiększenie głośności (+1)	
Wycisz	8		s	6	36 000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszenie)	
Blokada przycisków	8		s	8	38 000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach

Blokada menu	8		s	>	3E	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Liczba *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klawiatura *3.1.1	8		s	A	41	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo 004: ENTER 005: Wejście 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Pilot	8		s	B	42	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Wyłącz: RCU nie będzie działać Włączone: RCU wykonuje sterowanie normalnie Przelotowe: Wyświetlacz pominie kod RC do podłączonego urządzenia przez port RS232, ale sam nie będzie reagował.
Przywróć domyślne	8		s	~	7E	000	Przywrócenie ustawień fabrycznych

UWAGA:

1. Zachowanie w trybach blokady

Tryb blokady	Zachowanie
Blokada przycisków	<ol style="list-style-type: none"> 1. Blokada wszystkich przycisków na panelu przednim i RCU, poza „Power (Zasilanie)” 2. Wszystkie funkcje SET powinny działać przez RS-232, nawet te z odpowiednim przyciskiem skrótu w RCU, jak Mute (Wyciszenie),...itd.
Blokada menu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przycisk blokady „MENU” panela przedniego i RCU 2. Tryby Factory (Fabryczny) i Hospitality (Gościnny) nie powinny być blokowane dla modelu z użyciem MENU-połączonego przycisku, do wprowadzenia tych dwóch trybów. Alternatywne dojście zostanie wskazane oddzielnie, jeśli istnieją ograniczenia zależnie od modelu.
Blokada zasilania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przycisk blokady „POWER” z przodu i w RCU. 2. SET_POWER on/off (Włączenie/wyłączenie SET_POWER), powinno działać przez RS-232, ale nie oznacza to, że w tym przypadku zostanie zwolniona POWER lock (Blokada zasilania). 3. Nie można odblokować poprzez wyzerowanie w ustawieniu OSD 4. Spowoduje automatyczne włączenie zasilania prądu zmiennego w trybie blokady zasilania 5. W trybie blokady zasilania, ustawienie nie spowoduje przejścia do trybu oszczędzania energii, przy braku sygnału PC i wyłączenia, jeśli nie zostaną odebrane żadne sygnały wideo po 15 minutach.
Wyłączenie pilota	Blokada przycisków RCU, przy utrzymaniu działania przycisków na panelu przednim.

2. Wybudzanie w sieci LAN przez adres MAC, jako alternatywa dla SET Power on (Ustaw włączenie zasilania)

(Długość = 126 bajtów)

6 bajty	6 bajtów (#1)	6 bajtów (#2)	...	6 bajtów (#16)	24 bajty
0xFF FF ... FF	Adres MAC	Adres MAC	...	Adres MAC	0x00 00 ... 00

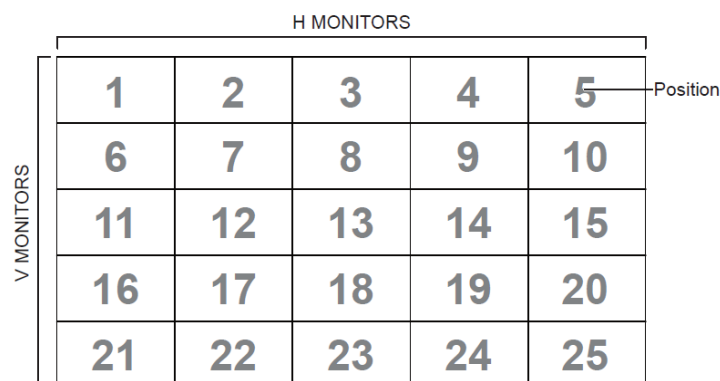
B. Funkcja opcjonalna

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)			
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrość	8		s	%	25	000 ~ 100	
Kolor	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odcień	8		s	'	27	000 ~ 100	
Wł_Wył podświetlenia	8		s	(29	000: Wył. 001: Wł.	
Tryb kolorów	8		s)	29	000: Normalny 001: Ciepłe 002: Zimne 003: Personal (Osobiste)	
Dźwięk Surround	8		s	-	2D	000: OFF (WYŁ.) 001: ON (Wł.)	
Basy	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tony wysokie	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 to ustawienie centralne
Rozmiar obrazu	8		s	1	31	000: Pełny (16:9) 001: Normalny (4:3) 002: Rzeczywisty (1:1) *3.1.0	
Język OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	W zależności od modelu, można rozszerzyć na więcej obsługiwanych języków
Tryb PIP	8		s	9	39	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Wybór źródła PIP	8		s	:	3A	000: Główny 001: Dodatkowy	
Pozycja PIP	8		s	;	3B	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo	
Wejście PIP	8		s	7	37 *2.9	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	Zakres wartości jest taki sam, jak wybrany przez SET-Input
Tryb ustawiania bok siebie	8		s	P	50	000: OFF (WYŁ.) 001: ON (Wł.)	(dla ściany wideo)

Kompensacja ustawiania obok siebie	8		s	Q	51	000: OFF (WYŁ.) 001: ON (WŁ.)	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pozycja ustawiania obok siebie	8		s	S	53	001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Data: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Data: Miesiąc	8		s	V	56	M01~M12	2 cyfry
Data: Dzień	8		s	V	56	D01~D31	2 cyfry
Czas: Godzina	8		s	W	57	H00~H23	Format 24-godzinny. 2 cyfry.
Czas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 cyfry
Czas: Sek.	8		s	W	57	S00~S59	2 cyfry

UWAGA:

1. Definicja ustawienia obok siebie monitorów w poziomie, monitorów w pionie i pozycji



2. Przykład ustawienia daty

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D („M03”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D („D15”)

3. Przykład ustawienia czasu

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D („M27”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D („S59”)

Lista Get-Function

Komputer PC może sprawdzać LFD pod kątem specyficznych informacji. Format pakietu Get-Function składa się z 9 bajtów, podobnie jak w strukturze pakietu Set-Function. Należy pamiętać, że bajt „Value (Wartość)” to zawsze = 000.

Opis Get-Function:

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”
TV/DS ID	Identyfikacja każdego TV/DS (01~98; domyślna wartość to 01)
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „g” (0x67h) : Polecenie pobrania „r” (0x72h) : Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh) : Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Get-Function

Wyślij: (Typ polecenia = „g”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = „r” lub „-”)

Jeśli polecenie jest prawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „r”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Jeśli polecenie jest nieprawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „-”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

**Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Get Brightness (Pobierz jasność) z TV-05.
Wartość Brightness (jasność) wynosi 67.**

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Przykład 2: Get Color (Pobierz kolor) z wyświetlacza (#05), ale polecenie Color (Kolor) nie jest obsługiwane przez ten model.

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela Get-Function

A. Podstawowa funkcja

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (heksadecymalny)			
Get-Brightness (Pobierz jasność)	8		g	b	62	000 ~ 100	
Get-Backlight (Pobierz podświetlenie) *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Get-Volume (Pobierz głośność)	8		g	f	66	000 ~ 100	
Get-Mute (Pobierz wyciszenie)	8		g	g	67	000: Off (Wył.) 001: ON (Wł.) (wyciszone)	
Wybór Get-Input (Pobierz wejście)	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1-sza cyfra dla wyboru sygnału: 0 oznacza „brak sygnału”; 1 oznacza „wykryty sygnał” 2. 2-ga i 3-cia cyfra: Sprawdź tabelę Set-Function
Stan Get-Power (Pobierz zasilanie): ON/ STBY (Wł./ GOTOWOŚĆ)	8		g	l	6C	001: ON (Wł.) 000: STBY	
Get-Remote control (Pobierz Pilot)	S		g	n	6E	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Stan trybu Get RCU
Get-Power lock (Pobierz Blokada zasilania)	8		g	o	6F	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-Button lock (Pobierz Blokada przycisków)	8		g	p	70	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-Menu lock (Pobierz Blokada menu)	8		g	l	6C	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	To polecenie jest używane do sprawdzania łącza komunikacji
Get-Thermal (Pobierz Temperatura)	8		g	0	30	000~100: 0~+100 stopni C -01~-99: -1~-99 stopni C	

Get-Operation time (Pobierz Czas działania)*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Zakumulowane godziny w postaci 6-cyfrowej liczby całkowitej (000 001~999 999)*3.2.0 2. Nie można zerować podczas aktualizacji firmware i inicjowania ustawień fabrycznych*3.2.2 3. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Get-Device name (Pobierz Nazwa urządzenia)	8		g	4	34	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Get-MAC address (Pobierz adres MAC)	8		g	5	35	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Get-IP address (Pobierz adres IP)*3.2.0	8		g	6	36	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Get-Serial number (Pobierz numer seryjny)*3.2.0	8		g	7	37	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Get-FW version (Pobierz wersję firmware)*3.2.0	8		g	8	38	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0

UWAGA:

1. Przykład Get Operation Hour (Pobierz godziny działania)

Przy założeniu, że zakumulowany czas działania to 123 456 godzin

Wyślij: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour (Pobierz godziny działania))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Przykład Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia)

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to CDE-5500

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to „NMP-302#1”

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Przykład Get MAC address (Pobierz adres MAC)

Przy założeniu, że adres MAC to 00:11:22:aa:bb:cc

Wyślij: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add (Pobierz adres MAC))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Przykład Get IP address (Pobierz adres IP)

Przy założeniu, że adres IP to 192.168.100.2

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address (Pobierz adres IP))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00
00...00 00 0D

5. Przykład Get Serial number (Pobierz numer seryjny)

Przy założeniu, że numer seryjny to ABC180212345

Wyślij: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number (Pobierz numer seryjny))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Przykład Get FW version (Pobierz wersję firmware)

Przy założeniu, że wersja firmware to 3.02.001

Wyślij: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version (Pobierz wersję firmware))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Funkcja opcjonalna

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Get-Contrast (Pobierz Kontrast)	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Get-Sharpness (Pobierz Ostrość)	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Get-Color (Pobierz Kolor)	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Get-Tint (Pobierz Barwa)	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Wł_Wył podświetlenia	8		g	h / 68	000: Off (Wył.) 001: On (Wł.)	
Get-PIP mode (Pobierz Tryb PIP)	8		g	t / 74	000: OFF (WYŁ.) 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input (Pobierz Wejście PIP)	8		g	u / 75	000 ~	Sprawdź Set-input select (Ustaw Wybór wejścia)
Get-Tiling Mode (Pobierz (Tryb ustawiania obok siebie))	8		g	v / 76	000: OFF (WYŁ.) 001: ON (Wł.)	(dla ściany wideo)
Get-Tiling Compensation (Uzyskaj Kompensacja ustawiania obok siebie)	8		g	w / 77	000: OFF (WYŁ.) 001: ON (Wł.)	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Get-Tiling H by V monitors (Pobierz Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów)	8		g	x / 78	01x~09x: Monitory w poziomie 0x1~0x9: Monitory w pionie	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Get-Tiling position (Pobierz Pozycja ustawiania obok siebie)	8		g	y / 79	000: OFF (WYŁ.) 001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Get-Date (Pobierz datę): Year (Rok)	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Get-Date (Pobierz datę): Month (Mieiąc)	8		g	2 / 32	M00~M00	2 cyfry
Get-Date (Pobierz datę): Day (Dzień)	8		g	2 / 32	D00~M00	2 cyfry
Get-Time (Pobierz czas) Hour (Godzina)	8		g	3 / 33	H00~H00	Format 24-godzinny. 2 cyfry
Get-Time (Pobierz czas) Min (Min.)	8		g	3 / 33	M00~M00	2 cyfry
Get-Time (Pobierz czas) Sec (Sek.)	8		g	3 / 33	S00~S00	2 cyfry

UWAGA:

1. Przykład Get-Date (Pobierz datę)

Przy założeniu, że bieżąca data wyświetlacza#01 to:

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Pobierz datę: Rok)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month (Pobierz datę: Miesiąc))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D („M03”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day (Pobierz datę: Dzień))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D („D15”)

2. Przykład Get Time (Pobierz czas)

Przy założeniu, że bieżący czas wyświetlacza#01 to:

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Pobierz czas: Godzina)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Pobierz czas: Minuta)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D („M27”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Pobierz czas: Sekunda)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D („S59”)

3. Przykład Get RS232 Version (Pobierz wersję RS232)

Przy założeniu, że wersja to 3.0.1

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Pobierz wersję RS232)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D („301”)

C. Auto Reply (Odpowiedź automatyczna) *3.2.1

Ten wyświetlacz automatycznie wysyła zaktualizowane informacje o danych/stanie bez wysyłania zapytania z hosta, po zmianie przez użytkownika następujących informacji o danych/stanie, jednym z dostępnych sposobów, takich jak: pilot, przyciski z przodu lub ekran dotykowy.

- Włączenie/wyłączenie zasilania
- Input Select (Wybór wejścia)
- Brightness (Jasność)
- Backlight (Podświetlenie)
- Volume (Głośność)
- Mute On/Off (Wł./wył. wyciszenia)

Tryb połączenia przelotowego pilota

Po ustawieniu przez komputer PC wyświetlacza na tryb połączenia przelotowego pilota, wyświetlacz powinien wysłać 7-bajtowy pakiet (a po nim „CR”) w odpowiedzi na uaktywnienie przycisku pilota (RCU). W tym trybie, pilot nie ma wpływu na działanie wyświetlacza. Na przykład: „Volume+ (Zwiększenie głośności)” nie zmieni głośności wyświetlacza, ale zamiast tego wyśle kod „Volume+ (Zwiększenie głośności)” do komputera PC przez port RS-232.

Format funkcji IR Pass Through (Przelotowe połączenie podczerwieni)

Odpowiedź: (Typ polecenia = „p”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7

Przykład 1: Połączenie przelotowe pilota po naciśnięciu przycisku „VOL+ (Zwiększenie głośności)” dla wyświetlacza (#5)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Klawisz	Kod (heksadecymalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (PRZYWOŁAJ) (OSTATNIE)	0C		V
INFO (INFORMACJE) (WYŚWIETLACZ)	0D		V
	0E		

ASPECT (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)(POWIĘKSZENIE, ROZMIAR)	0F		V
VOLUME UP (+) (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI)	10	V	
VOLUME UP (-) (ZMNIĘSZENIE GŁOŚNOŚCI)	11	V	
MUTE (wyciszenie)	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W GÓRĘ (+)/JASNOŚĆ +)	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W DÓŁ(-)/JASNOŚĆ -)	14		V
POWER (ZASILANIE)	15	V	
SOURCES (ŹRÓDŁA)(WEJŚCIA)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP (UŚPIENIE)	19		V
MENU	1A	V	
UP (W górę)	1B	V	
DOWN (W dół)	1C	V	
LEFT (W lewo) (-)	1D	V	
RIGHT (W prawo)(+)	1E	V	
OK (ENTER, SET (ustaw))	1F	V	
EXIT (Wyjście)	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
CZERWONE ■ (F1)	2C		
ZIELONE ■ (F2)	2D		
ŻÓŁTY ■ (F3)	2E		
NIEBIESKI ■ (F4)	2F		

UWAGA:

1. Ten kod połączenia przelotowego podczerwieni różni się od kodu klucza RCU.
2. Specjalna sekwencja sterowania przycisku POWER (Zasilanie) w trybie połączenia przelotowego podczerwieni.
 - 2-1. Przy wyłączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz włączy się, a następnie przekaże do hosta kod POWER (ZASILANIE) przez RS-232.
 - 2-2. Przy włączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz przekaże kod POWER (ZASILANIE) do hosta przez RS-232, a następnie wyłączy się.
 - 2-3. Po włączeniu SET-POWER LOCK (BLOKADA USTAWIENIA ZASILANIA), wyświetlacz nie będzie odpowiadał na naciskanie przycisku POWER (ZASILANIE).
3. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisków będzie powtarzająco wyprowadzany kod VOLUME UP (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI) i VOLUME DOWN (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI).

Dodatek

Tryby wyświetlania

Tryb HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz, 60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1366 x 768	60Hz
1400 x 1050	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 900	60Hz
1680 x 1200	60Hz
1920 x 1080	30Hz, 50Hz, 60Hz
1920 x 1200	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1600	60Hz
3440 x 1440	60Hz
3840 x 2160	30Hz, 60Hz
4096 x 2160	30Hz, 50Hz, 60Hz
5120 x 2160	30Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota.2. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota.3. Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia.2. Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania.3. Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź ustawienia wyświetlacza.2. Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza.3. Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.
Pasy tła	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj zegar i fazę.
Nieobsługiwany format	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki.2. Zainstaluj ponownie sterownik(i).3. Sprawdź i dopasuj ustawienia.4. Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź stan Power (Zasilanie).2. Sprawdź kabel sygnałowy.3. Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub przerywany obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź kabel sygnałowy.2. Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast.2. Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie.2. Wyreguluj głośność.3. Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu balans dźwięku.2. Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera.3. Sprawdź kabel audio.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiowe zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Oświadczenie ENERGY STAR

ENERGY STAR to dobrowolny program Agencji Ochrony Środowiska USA, pomagający formom i indywidualnym osobom w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie naszego klimatu, poprzez ponadprzeciętną efektywność energetyczną. Produkty, które zyskują na zgodności z ENERGY STAR, nie emitują gazów cieplarnianych, dzięki restrykcyjnej zgodności z kryteriami efektywności energetycznej lub wymaganiami ustanowionymi przez amerykańską Agencję Ochrony Środowiska USA.

Jako partner ENERGY STAR, firma ViewSonic jest zdeterminowana w stosowaniu się do zaleceń Energy Star i oznacza wszystkie certyfikowane modele logo ENERGY STAR.

Na wszystkich modelach z certyfikatem ENERGY STAR znajduje się następujące logo:



UWAGA: Funkcje zarządzania zasilaniem znacząco zmniejszają zużycie energii, gdy produkt nie jest używany. Zarządzanie zasilaniem umożliwia automatyczne wprowadzanie trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, po określonym czasie braku aktywności. Funkcje zarządzania zasilaniem wprowadzają także tryb uśpienia lub tryb wyłączenia w czasie do 5 minut od odłączenia od komputera hosta. Należy pamiętać, że wszelkie zmiany ustawień zasilania zwiększą zużycie energii.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami „India E-waste Rule 2011” i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenyłu lub polibromowanych eterów difenyłowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tajwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic® i logo trzech ptaków to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryki			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Sprawdź sekcję: „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązаныmi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

Szczegółowe informacje dotyczące udzielonej gwarancji dla użytkowników z Europy i Rosji, są dostępne pod adresem <http://www.viewsonic.com/eu/> w części „Support/Warranty Information”.



ViewSonic®