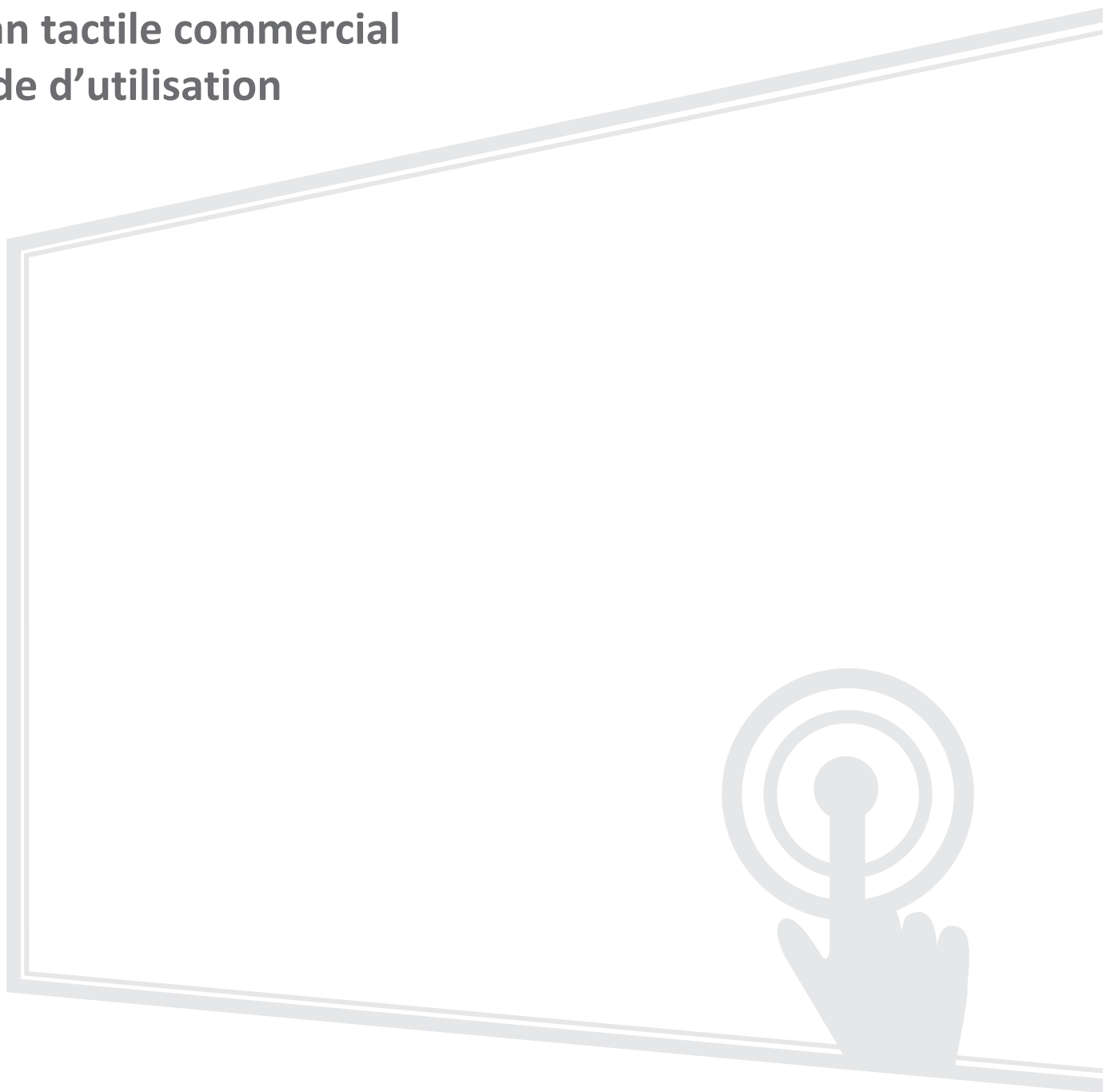


IFP105S

Écran tactile commercial
Guide d'utilisation



Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

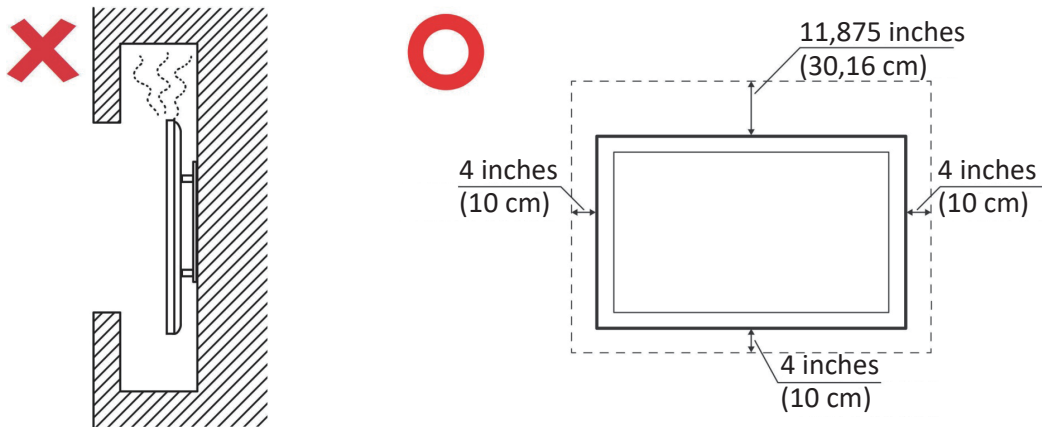
Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

Veillez lire les **Précautions de sécurité** qui suivent avant de commencer à utiliser l'appareil.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- N'enlevez jamais le couvercle arrière. Cet écran contient des pièces sous haute tension. Vous risquez des blessures graves si vous les touchez.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues.
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'extérieur du boîtier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entretien ».
- Lorsque vous déplacez l'appareil, veillez à ne pas le faire chuter et à ne pas le cogner contre quoi que ce soit.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface instable ou irrégulière. L'appareil peut tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.
- Ne placez aucun objet lourd sur l'appareil ni sur les câbles de connexion.
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle se manifeste, éteignez immédiatement l'appareil et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser l'appareil.
- Cet appareil est un moniteur avec un rétroéclairage LED destiné à un usage général de bureau.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.

- Protégez le cordon d'alimentation de manière à ne pas risquer d'être piétiné ni pincé, particulièrement au niveau de la prise électrique et de la sortie de l'appareil. Assurez-vous que la prise de courant est aussi proche que possible de l'appareil et dans un endroit accessible.
- Utilisez seulement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Si l'appareil est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des accidents ou de faire tomber l'appareil.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.
- Placez l'appareil dans une zone bien ventilée. Ne palpez rien sur l'appareil qui empêche la dissipation thermique.



- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié. Faites toujours réparer l'appareil lorsqu'il est endommagé ou lorsque :
 - » Le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés
 - » Du liquide est renversé ou des objets tombent dans l'appareil
 - » L'appareil est exposé à l'humidité
 - » Si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou s'il a chuté

Contenu

Précautions relatives à la sécurité 3

Introduction 9

Contenu de la boîte9

Spécifications du kit de montage mural (VESA).....10

Présentation du produit11

 Panneau de commande et E/S avant 12

 Panneau d'E/S 13

 Télécommande..... 15

 Utilisation des gestes 19

Branchements 21

Connexion des périphériques externes et connexion tactile21

 Connexion de type C 21

 Branchement DisplayPort 21

 Branchement HDMI..... 21

 Connexion RS-232 22

 Connexions USB et au réseau..... 23

 Connexion d'un lecteur multimédia..... 24

 Branchement audio..... 25

 Sortie audio 25

 Sortie audio 25

 SPDIF 26

 Connexion pour la sortie vidéo 27

Utilisation de votre ViewBoard.....	28
Allumer/Éteindre l'écran	28
Configuration initiale	29
Barre d'outils	32
Barre de contrôle.....	37
Arborescence du menu à l'écran (OSD) - Paramètres généraux	40
Input Settings (Paramétrage des entrées)	41
Display Settings (Paramètres d'affichage).....	43
Audio Settings (Paramètres audio)	46
Filtre faible émission de lumière bleue et santé oculaire	48
Settings (Paramètres) - Source d'entrée ViewBoard	50
Wireless & Network (Sans fil et réseau).....	50
Personal (Personnel)	56
Input & Output (Entrée et sortie).....	62
Application	66
System (Système)	67
Administrator (Administrateur)	85
À propos	94

Applications préinstallées et paramètres.....	95
Enregistrer	95
Remarque	96
vCast	98
Réglages du groupe d’affichage	100
Écran de groupe synchronisé en permanence	102
Partager un écran avec le groupe d’affichage (diffusion d’un vers plusieurs)	102
Mode modérateur.....	103
Diffusion	104
Partage d’écrans multiples.....	104
Écran de prévisualisation	104
Tactile	104
Casting à partir d’appareils Windows, MacBook et Chrome.....	105
Casting à partir d’appareils Android.....	107
Casting à partir d’appareils Apple iOS.....	110
Connexion à un ViewBoard à partir d’un appareil mobile	113
Autres applications par défaut	114
Navigateur.....	114
Finder	115
OfficeSuite.....	117
PIP (Picture-in-Picture).....	118
Protocole RS-232	120
Description	120
Spécification du matériel RS-232	120
Spécification du matériel LAN	121
Réglage de la communication RS232	121
Réglage de la communication LAN.....	121
Référence de message de commande	121
Protocole	122
Listing Set-Function	122
Listing Get-Function	128
Mode télécommande traversant	136

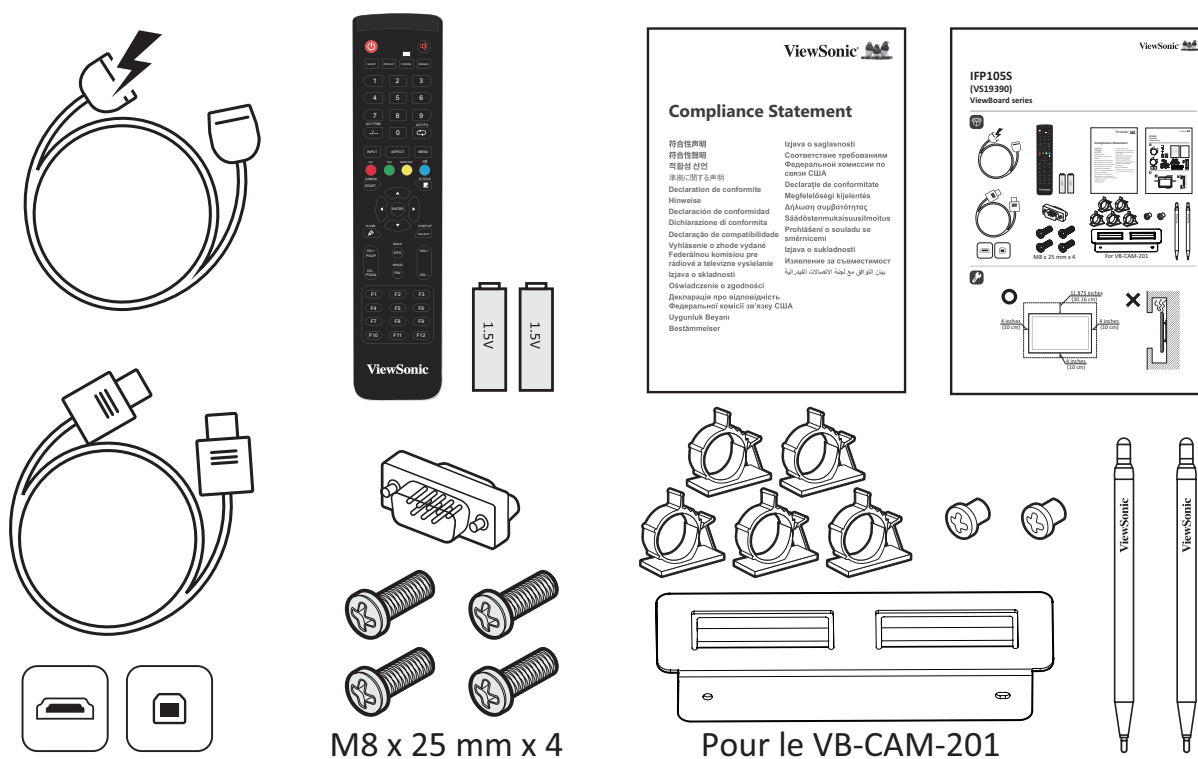
Annexe	139
Modes d'affichage	139
Mode HDMI	139
Dépannage.....	140
Entretien.....	142
Précautions générales	142
Nettoyage de l'écran	142
Nettoyage du boîtier	142

Informations relatives à la réglementation et aux services	143
Informations de conformité	143
Déclaration de conformité FCC	143
Déclaration Industry Canada.....	143
Conformité à la CE pour les pays européens.....	143
Déclaration de conformité RoHS2.....	144
Déclaration ENERGY STAR.....	145
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses.....	145
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	145
Informations de copyright	146
Assistance client	147
Garantie limitée	148

Introduction

Contenu de la boîte

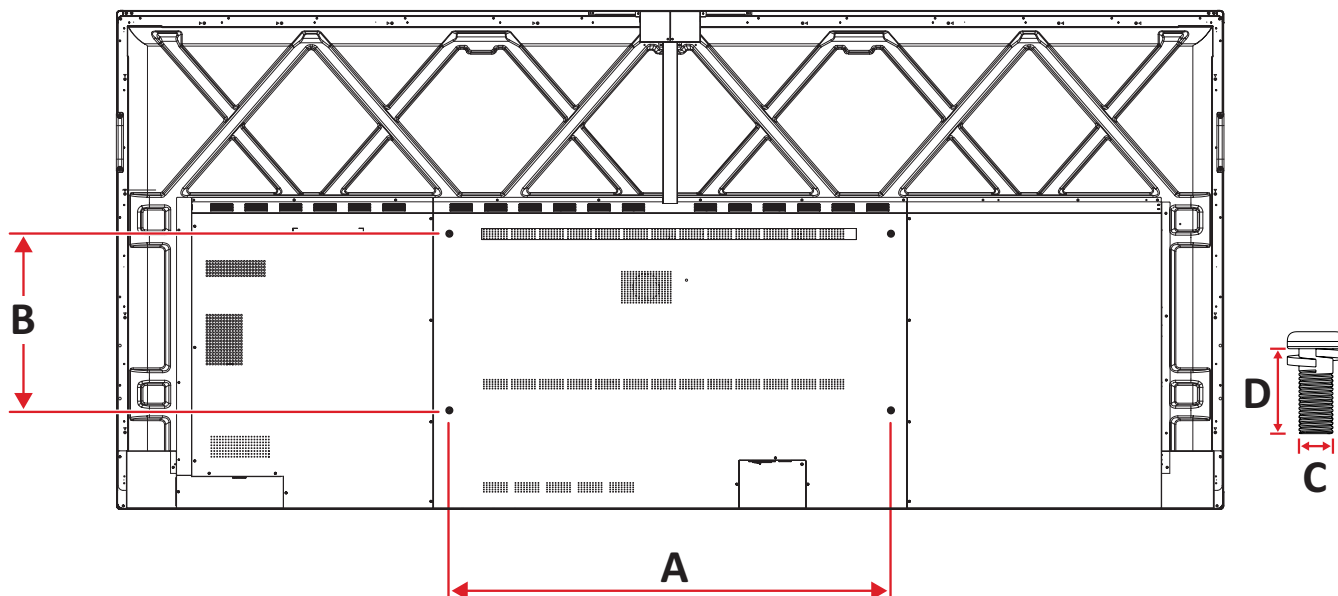
- Câble HDMI (3m) x 1
- Câble d'alimentation (selon la région)
- Télécommande
- Pile AAA
- Câble tactile USB (3m) x 1
- Stylet tactile x 2
- Adaptateur RS-232
- Colliers x 5
- Plaque de la caméra x 1
- Vis x 6
- Guide de démarrage rapide
- Déclaration de conformité



REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Spécifications du kit de montage mural (VESA)

REMARQUE : Veuillez suivre les instructions d'installation dans le Guide d'installation pour montage mural pour installer le support mural ou le support amovible. Pour une fixation à d'autres matériaux de construction, veuillez contacter votre revendeur.

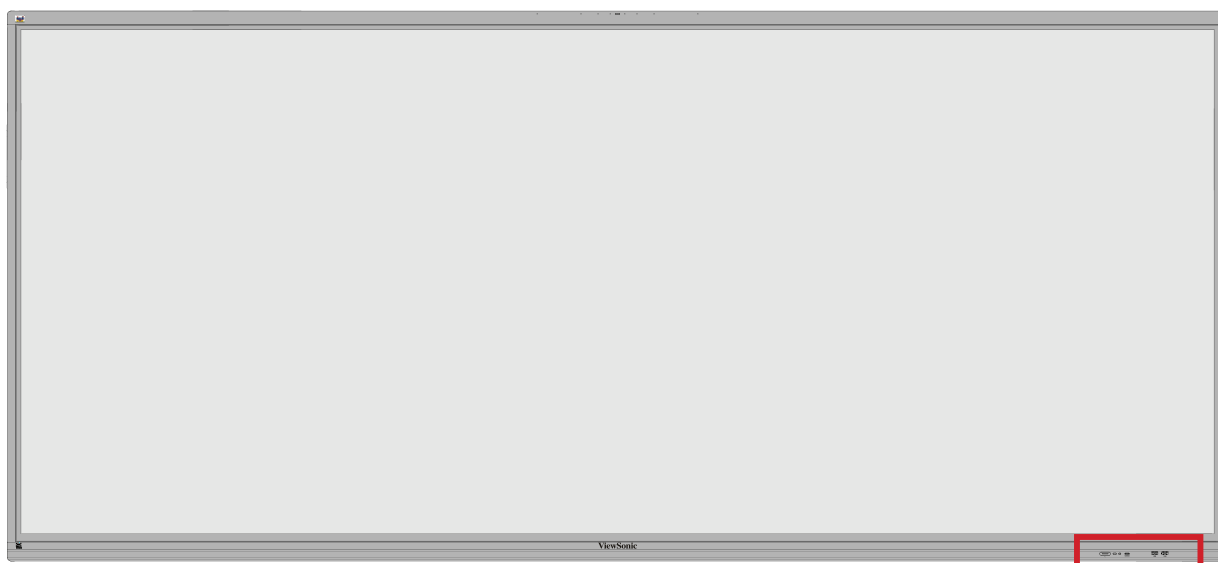


Modèle	Spéc. VESA (A x B)	Vis standard (C x D)	Quantité
IFP105S	1000 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

REMARQUE : N'utilisez pas des vis plus longues que la taille recommandée, car elles pourraient endommager l'intérieur de l'écran.

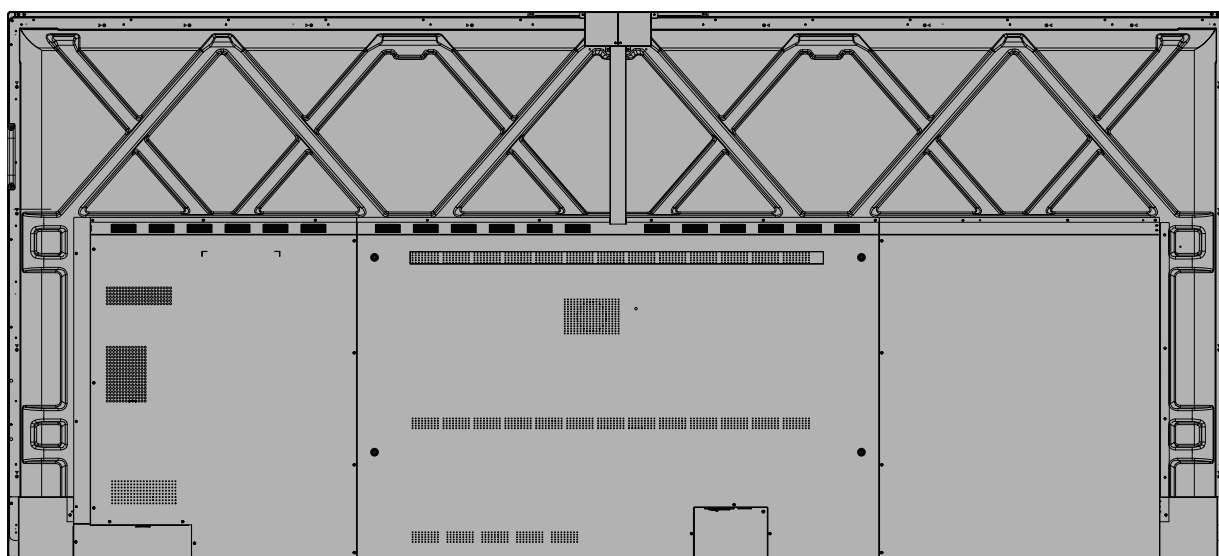
Présentation du produit

Panneau frontal

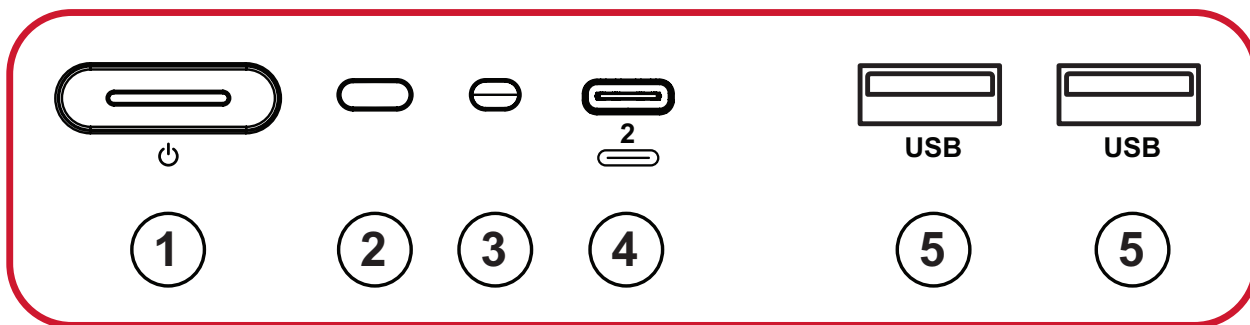


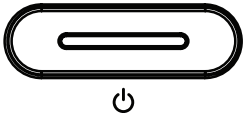



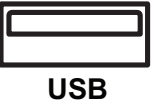
Panneau de commande et
E/S avant

Panneau arrière



Panneau de commande et E/S avant



Numéro	Élément	Description
1		<ul style="list-style-type: none"> Voyant indicateur d'alimentation. Appuyez pour allumer l'appareil Appuyez pour désactiver/activer uniquement le rétroéclairage de l'écran Appuyez et maintenez enfoncé pour éteindre l'appareil.
2		Récepteur de télécommande.
3		Capteur de luminosité ambiante pour surveiller la luminosité ambiante.
4		<ul style="list-style-type: none"> USB Type C Power Delivery (15W, 5,0V~3,0A) Connectez à un PC avec une sortie USB Type C.
5		<ul style="list-style-type: none"> Entrée USB Type A Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc. Change automatiquement entre PC et PC externe.

Panneau d'E/S

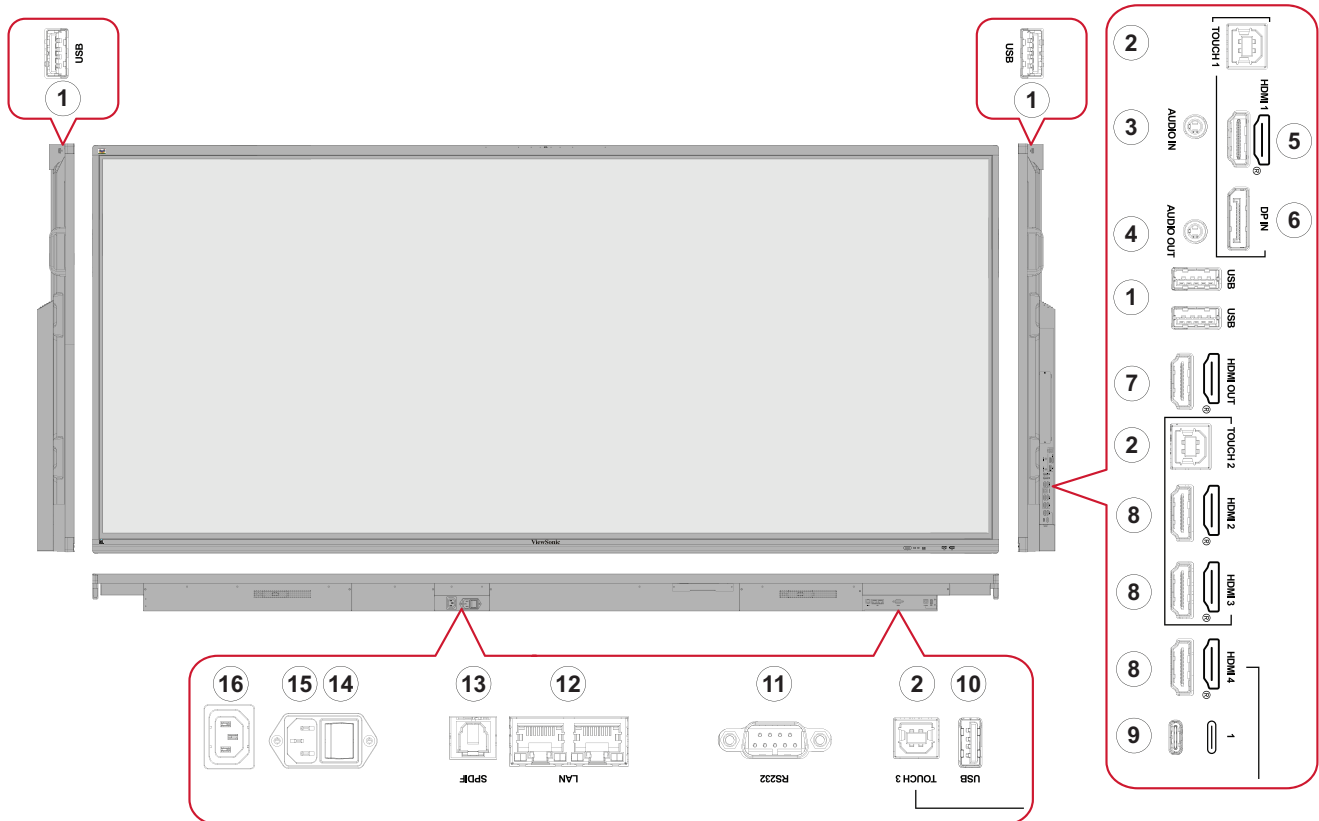


Figure 1

Numéro	Élément	Description
1	USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> Entrée USB Type A Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc. Change automatiquement entre PC et PC externe.
2	TACTILE 1/2/3	Sortie de signal tactile vers un PC externe REMARQUE : <ul style="list-style-type: none"> TACTILE 1 supporte HDMI 1 et ENTRÉE DP. TACTILE 2 supporte HDMI 2 et HDMI 3. TACTILE 3 supporte HDMI 4.
3	ENTRÉE AUDIO	Entrée audio de l'ordinateur externe.
4	SORTIE AUDIO	Sortie audio vers un haut-parleur externe.
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Entrée haute définition 5K. Connectez à un PC avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo.
6	ENTRÉE DP	<ul style="list-style-type: none"> Entrée DisplayPort Pour connecter un PC ou un autre appareil vidéo avec une sortie DisplayPort.
7	SORTIE HDMI	Étend le contenu sur un autre dispositif d'affichage.

Numéro	Élément	Description
8	HDMI 2/3/4	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée haute définition. • Connectez à un PC avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo.
9	USB type C	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type C Power Delivery (65W, 20,0V~3,25A) • DP 1.2 avec retour USB 3.0 • Ethernet 10M / 100M
10	USB 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type A • Pour la mise à jour du firmware.
11	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> • Interface série • Pour le transfert mutuel de données entre des appareils.
12	LAN	<ul style="list-style-type: none"> • Connexion Internet standard RJ45 (10M / 100M / 1G) • Pour ViewBoard et un PC à encastrer.
13	SPDIF	Sortie SPDIF.
14	Bouton d'alimentation	Pour allumer / éteindre l'alimentation secteur
15	ENTRÉE CA	Entrée alimentation CA.
16	SORTIE CA	Sortie d'alimentation CA.

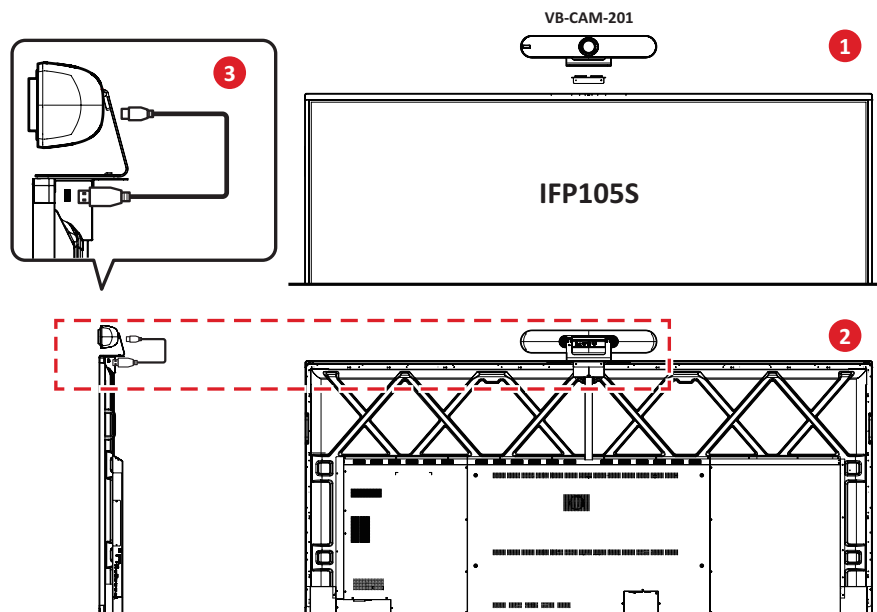
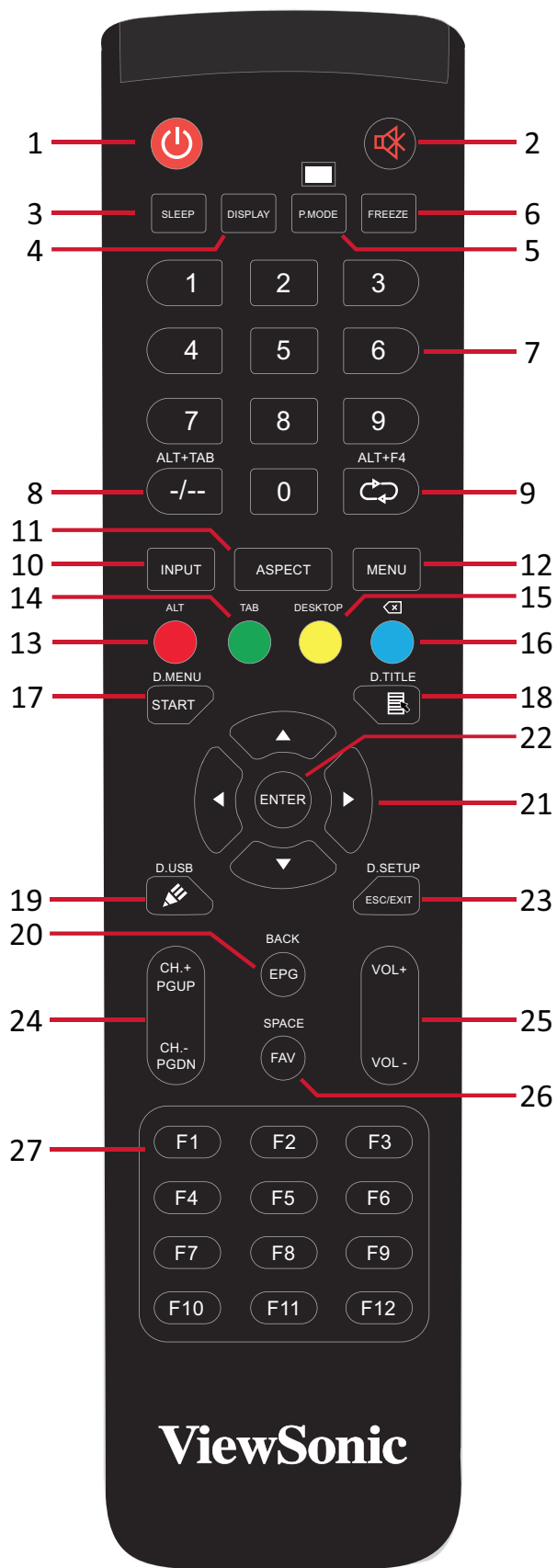










Figure 2

REMARQUE :

- **Figure 1** - Il y a deux versions, une numérotée (1 2) et une non numérotée (≡), de l'étiquette de l'icône du port USB Type C sur le panneau de contrôle et les E/S de cette ligne de produits. Les ports USB Type C des deux versions fonctionnent de la même manière.
- **Figure 2** - Pour obtenir le meilleur angle de vue, il est recommandé d'installer la caméra USB au-dessus du IFP105S et de la connecter au port USB supérieur.

Télécommande



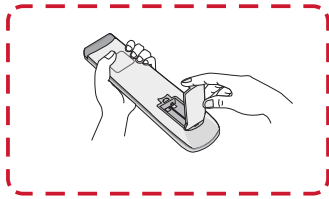
Numéro	Élément	Description
1		Alimentation MARCHE/ARRÊT
2		Muet/Son
3	SLEEP	Mode veille
4	DISPLAY	Pour les sources non-Android : affiche les informations relatives à la source d'entrée actuelle
5	P.MODE	Écran vide
6	FREEZE	Gel d'écran
7		Boutons de saisie numérique
8	ALT+TAB -/--	Barre d'espace pour ordinateur enfichable Alt+Tab
9	ALT+F4 	Ordinateur enfichable, ferme la fenêtre du programme
10	INPUT	Sélection de la source d'entrée
11	ASPECT	Retour sur l'interface principale du système enfichable
12	MENU	Pour Android, Paramètres d'accès ; pour les autres sources, accédez aux paramètres du Menu Tactile
13	Rouge / ALT	Capture d'écran
14	Vert / TAB	Touche [Tab] PC ¹
15	Jaune / DESKTOP	Passer au bureau du PC enfichable
16	Bleu/ 	Touche [Retour arrière] PC ¹
17	START / D.MENU	Touche [Windows] PC ¹
18	 / D.TITLE	Touche [Menu] PC ¹
19	 / D.USB	Configuration du logiciel d'écriture
20	EPG/BACK	Bouton Retour
21	 /  /  / 	Défilement vers haut, bas, gauche et droite
22	ENTER	Confirmer la sélection/l'état
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Touche de raccourci pour quitter les boîtes de dialogue
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Page précédente PC CH-: Page suivante PC
25	VOL+ / VOL-	Augmenter/diminuer le volume
26	FAV / SPACE	Touche [Espace] PC ¹
27	F1-F12	Touche de fonctions F1 - F12 de l'ordinateur intégré

¹ Les touches de fonction de l'ordinateur ne sont pas disponibles sans un ordinateur enfichable.

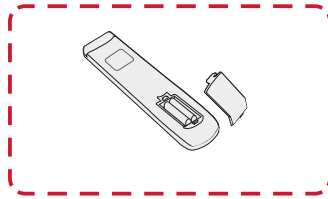
Insertion des piles de la télécommande

Pour insérer les piles dans la télécommande :

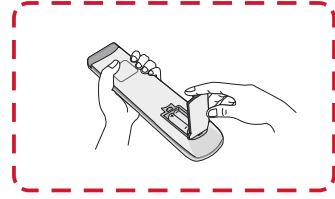
1. Retirez le couvercle à l'arrière de la télécommande.
2. Insérez deux piles « AAA » en veillant à ce que le signe « + » sur la pile corresponde au signe « + » dans le logement de la pile.
3. Remettez le couvercle en place en l'alignant dans la fente située au dos de la télécommande puis en le faisant pivoter pour le fermer avec un clic.



(1)



(2)



(3)

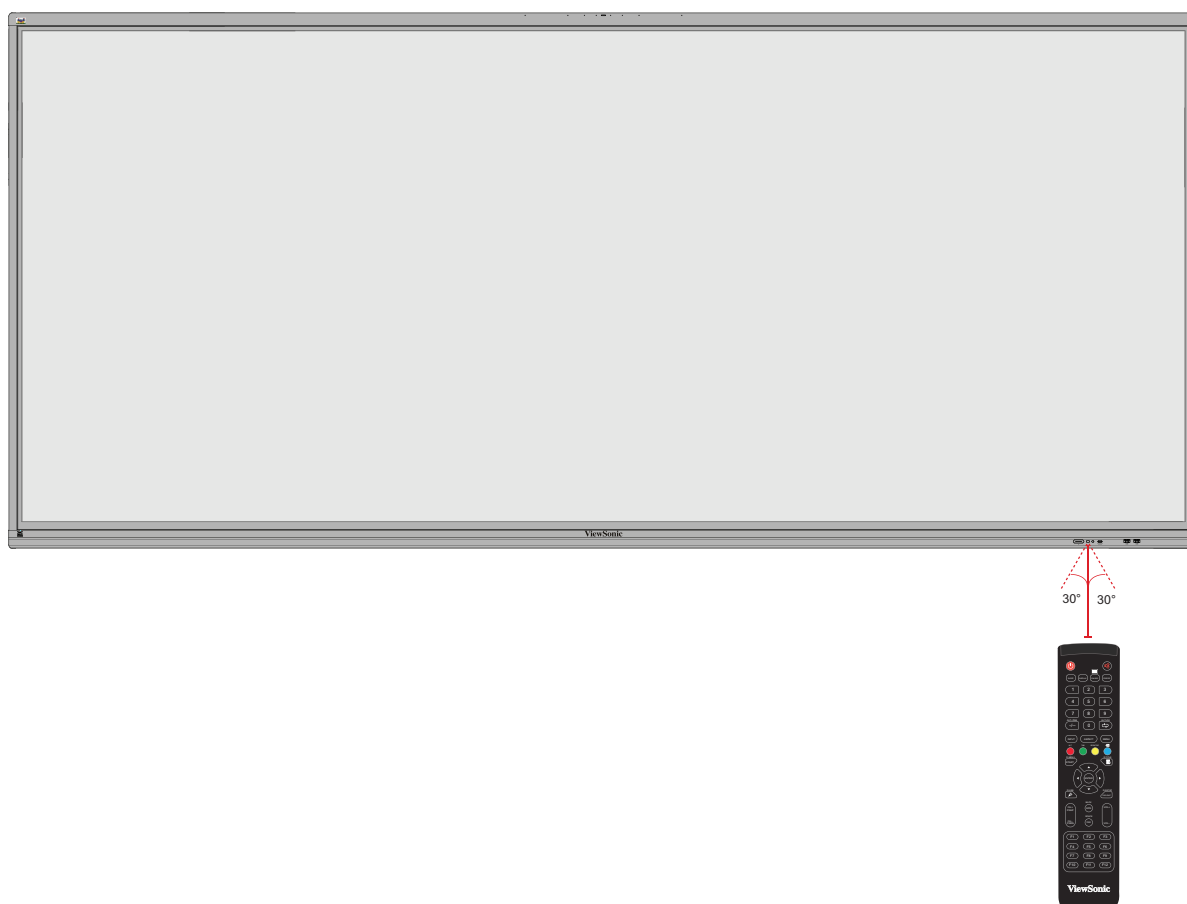
AVERTISSEMENT : Il existe un risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type incorrect.

REMARQUE :

- Il est recommandé de ne pas mélanger les types de piles.
- Éliminez toujours les piles usagées d'une manière qui ne nuit pas à l'environnement. Pour obtenir plus d'informations sur la façon de se débarrasser des piles usagées en toute sécurité, veuillez contacter les autorités locales de votre région.

Plage du récepteur de la télécommande

La plage de fonctionnement de la télécommande est indiquée ci-dessous. Elle fonctionne jusqu'à une distance de 8 mètres et à un angle de 30° à gauche et à droite. Assurez-vous que rien ne bloque le signal de la télécommande vers le récepteur.



Utilisation des gestes

Les gestes tactiles permettent à l'utilisateur d'utiliser des commandes prédéterminées sans utiliser un clavier ou une souris. En utilisant des gestes sur le ViewBoard, l'utilisateur peut sélectionner / annuler la sélection des objets, changer l'emplacement d'un objet, accéder aux réglages, effacer de l'encre numérique, et plus.

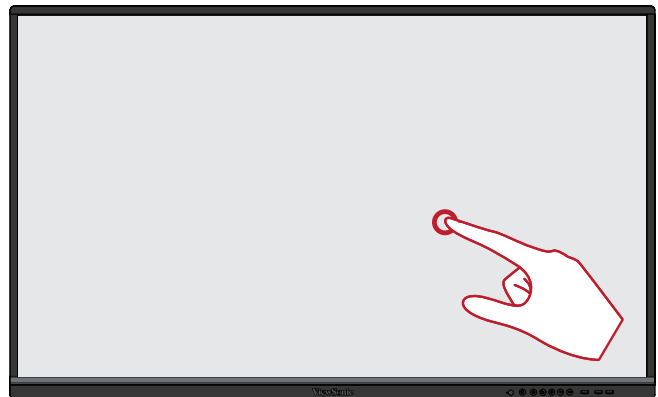
Sélectionner et annuler la sélection des objets (clic)

Appuyez et relâchez le ViewBoard pour sélectionner/annuler la sélection des objets ou des options. C'est comme un clic gauche standard de la souris.



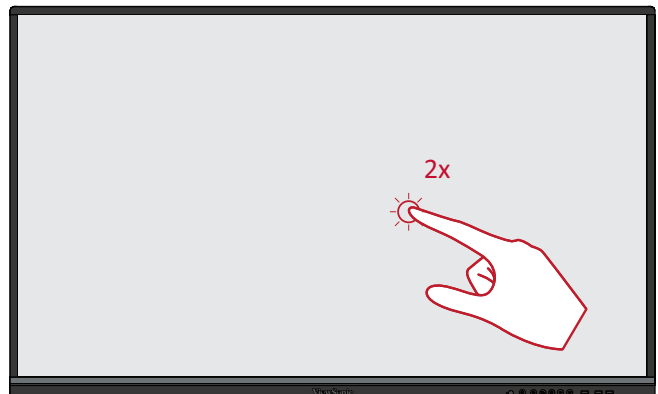
Afficher les options du menu (clic droit)

Appuyez et maintenez le ViewBoard avec votre doigt. C'est comme un clic droit standard de la souris.



Double-cliquer

Appuyez et relâchez rapidement deux fois au même endroit sur le ViewBoard. C'est comme un double clic gauche standard de la souris.



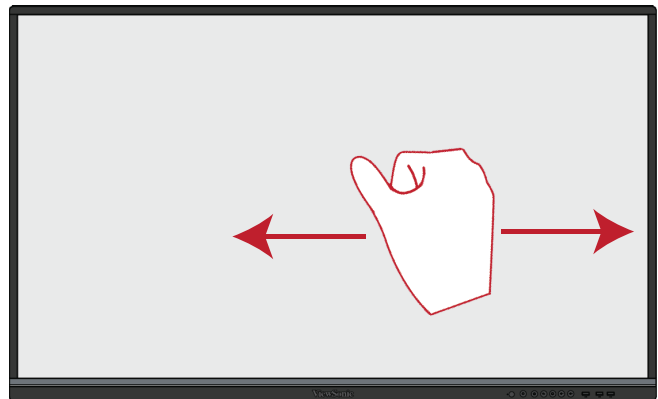
Déplacer un objet

Appuyez et maintenez l'objet enfoncé sur le ViewBoard et faites-le glisser lentement avec votre doigt jusqu'à l'endroit désiré.



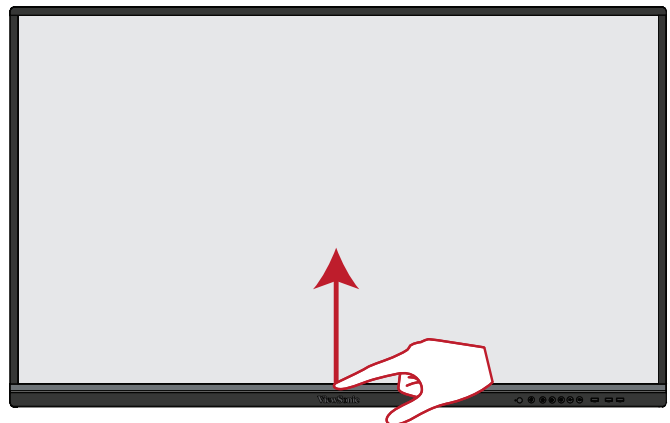
Effacer de l'encre numérique

Utilisez votre main, paume ou poing aplati sur le ViewBoard et déplacez votre main sur la zone que vous souhaitez effacer.



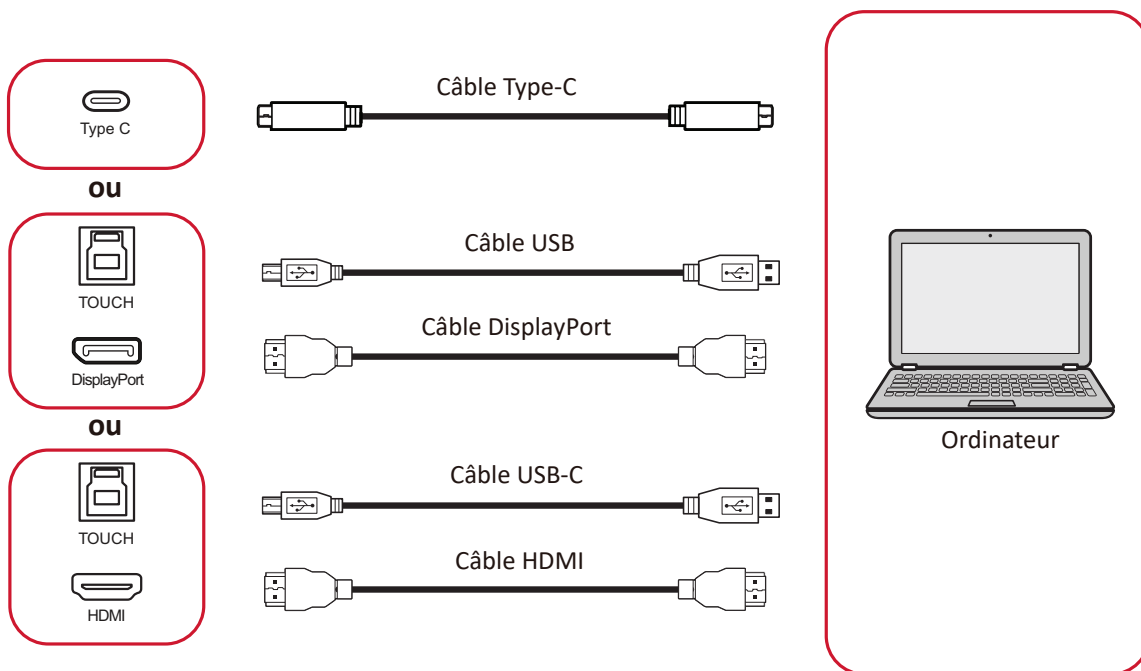
Glisser vers le haut pour les paramètres système

Glissez vers le haut à partir du bas du ViewBoard pour ouvrir General Settings (Paramètres système).



Branchements

Connexion des périphériques externes et connexion tactile



Votre périphérique(s) externe(s) peut être connecté avec les configurations suivantes :

Connexion de type C

Pour se connecter via Type C :

Connectez un câble de type C de votre périphérique externe au port **Type C** de l'écran.

Branchement DisplayPort

Pour connecter via DisplayPort :

1. Connectez un câble DisplayPort de votre périphérique externe au port **ENTRÉE DP** de l'écran.
2. Connectez un câble USB de votre périphérique externe au port **TACTILE 1** de l'écran.

Branchement HDMI

Pour connecter via HDMI :

1. Connectez un câble HDMI de votre périphérique externe au port **HDMI 1/2/3/4** de l'écran.
2. Connectez un câble USB de votre périphérique externe au port **TACTILE** de l'écran.

REMARQUE : Le port **TACTILE 1** est pour le port **HDMI 1**. Le port **TACTILE 2** est pour les ports **HDMI 2** et **HDMI 3**. Le port **TACTILE 3** est pour le port **HDMI 4**.

Connexion RS-232



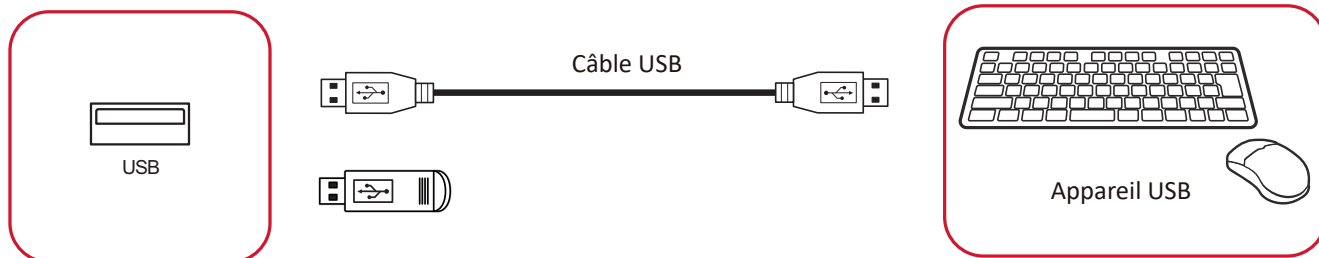
Lorsque vous utilisez un câble de port série RS-232 pour connecter l'écran à un ordinateur externe, certaines fonctions peuvent être contrôlées à distance par le PC, y compris la mise sous tension/hors tension, le réglage du volume, la sélection de l'entrée, la luminosité, etc.

Connexions USB et au réseau

Comme n'importe quel PC, il est facile de connecter divers périphériques USB ou d'autres périphériques à l'écran.

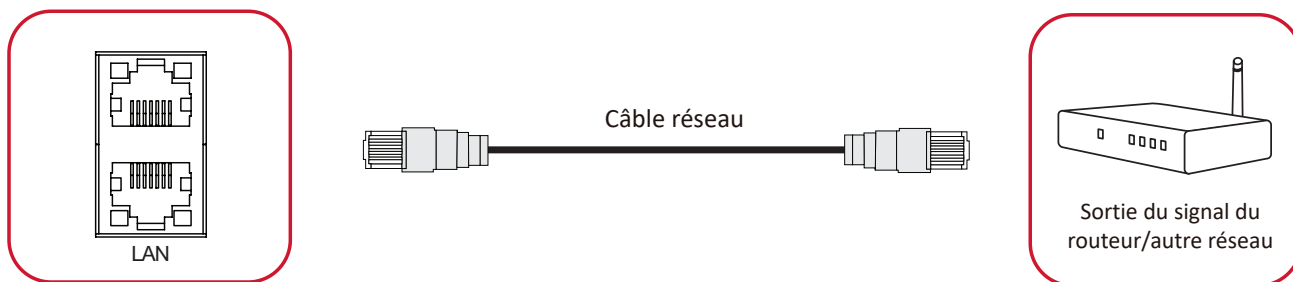
Périphériques USB

Branchez le câble du périphérique USB dans un port **USB**.

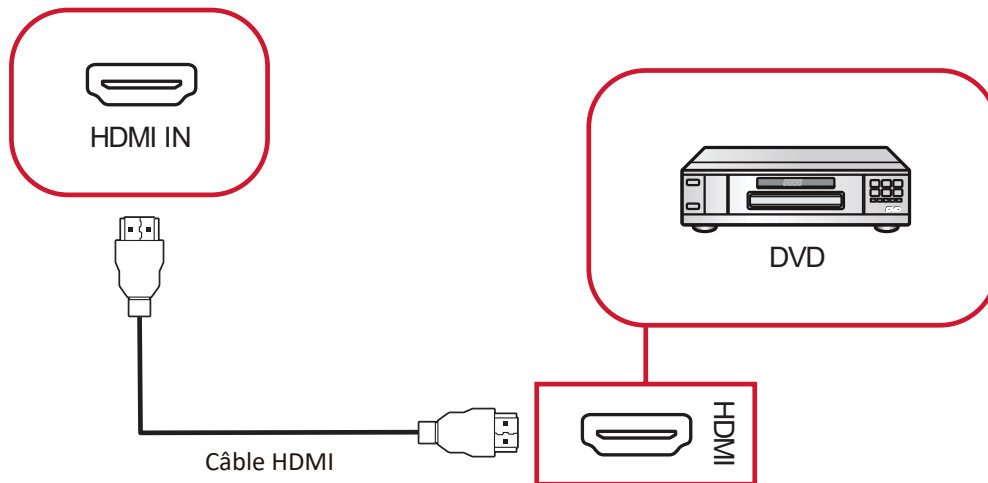


Câbles réseau et modem

Branchez le câble réseau dans un port **LAN**.



Connexion d'un lecteur multimédia

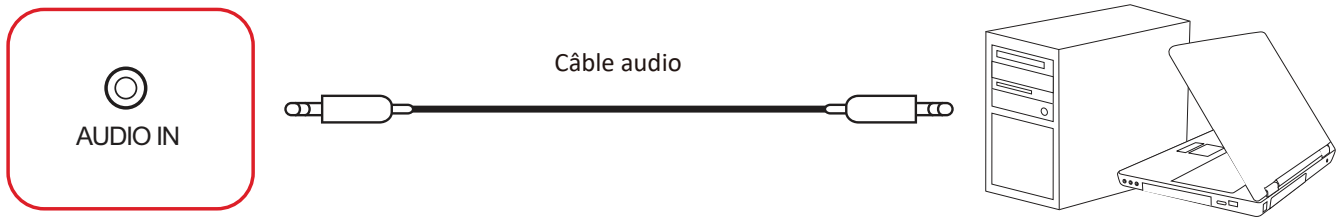


Pour connecter un lecteur multimédia :

1. Connectez le câble HDMI sur le port **ENTRÉE HDMI** de l'écran et de l'appareil périphérique.
2. Branchez le cordon d'alimentation de l'écran et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.
4. Appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)** de la télécommande et passez à la source d'entrée « HDMI ».

Branchement audio

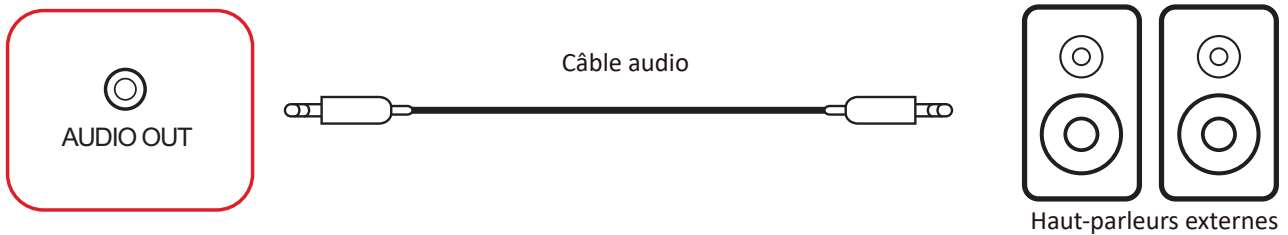
Sortie audio



Pour connecter à un appareil externe :

1. Connectez un câble audio entre le port **ENTRÉE AUDIO** de votre écran et votre appareil externe.
2. Branchez le cordon d'alimentation de l'écran et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.

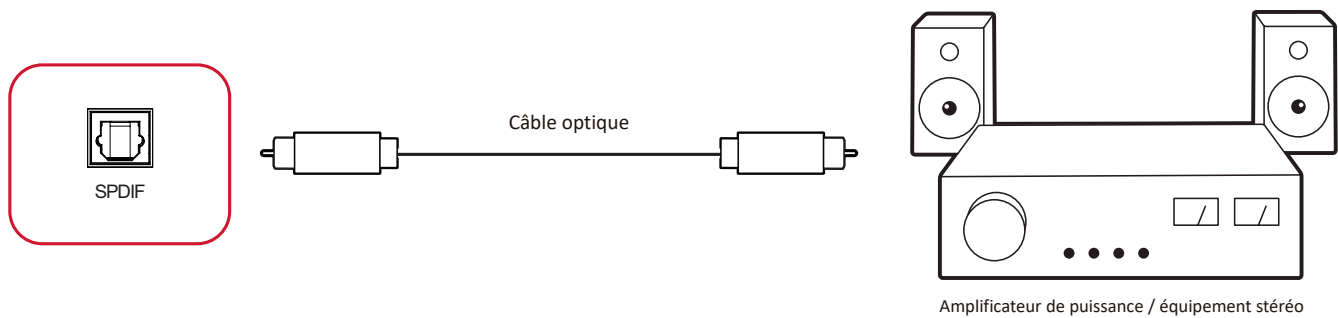
Sortie audio



Pour connecter des haut-parleurs externes :

1. Connectez un câble audio entre le port **AUDIO OUT** de votre écran et vos enceintes externes.
2. Branchez le cordon d'alimentation de l'écran et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.

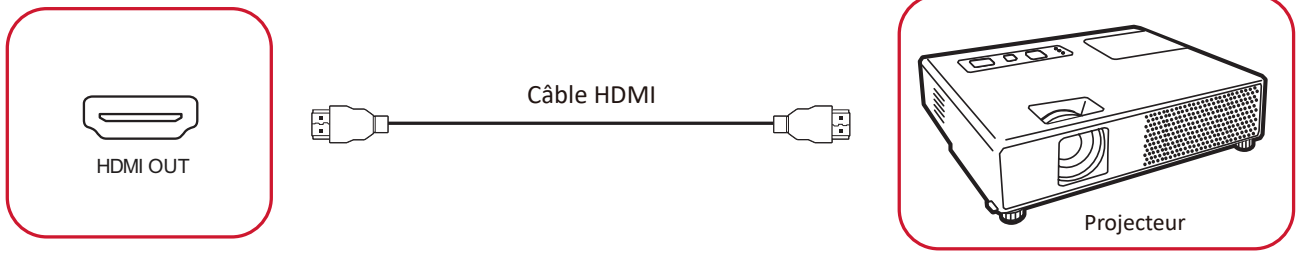
SPDIF



Pour connecter un système de son externe :

1. Connectez un câble optique du port **SPDIF** au connecteur optique de votre système de son.
2. Branchez le cordon d'alimentation de l'écran et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.

Connexion pour la sortie vidéo



Pour afficher la vidéo sur un appareil d'affichage :

1. Connectez un câble HDMI entre le port **ENTRÉE HDMI** de votre appareil d'affichage et le port **SORTIE HDMI** de l'écran.
2. Branchez le cordon d'alimentation de l'écran et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.

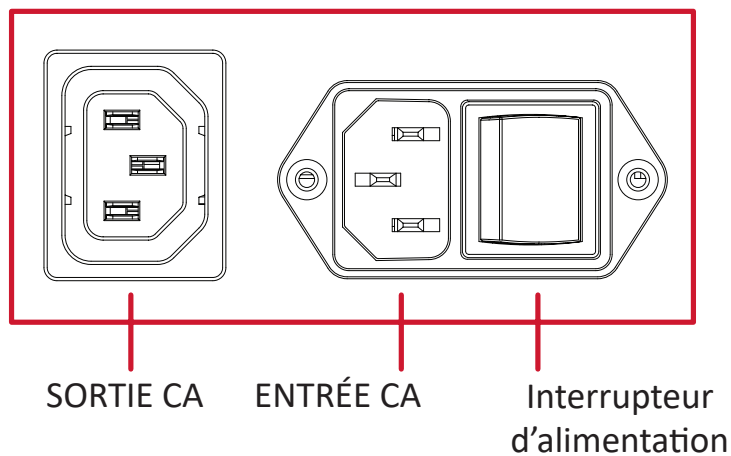
Utilisation de votre ViewBoard

Allumer/Éteindre l'écran

1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est branché, branché sur une prise de courant et que l'interrupteur d'alimentation est en position « On » (Marche).



L'entrée d'alimentation CA et l'interrupteur d'alimentation sont situés au bas de l'appareil.



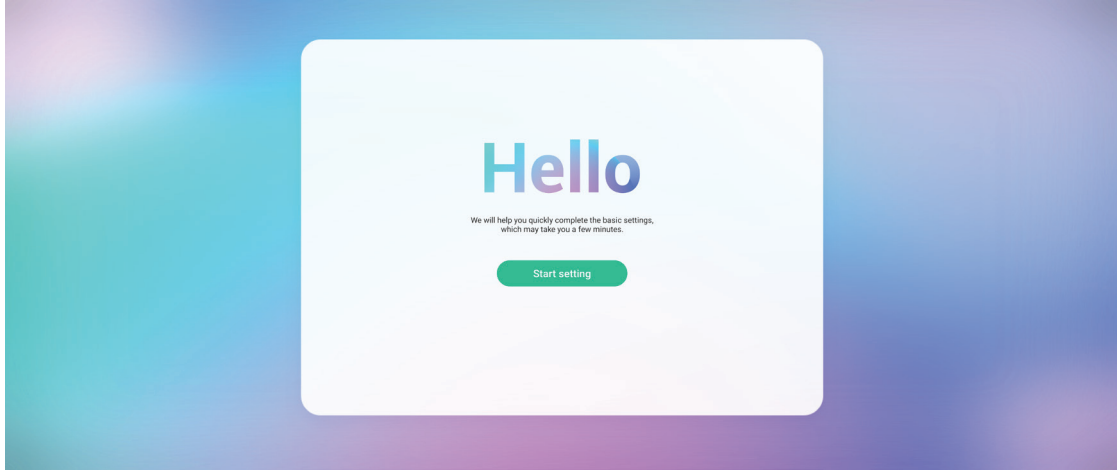
2. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer l'écran.
3. Pour éteindre l'écran, appuyez et maintenez le bouton **Alimentation** enfoncé.

REMARQUE : **SORTIE CA** peut être connecté à un autre appareil. Cependant, la puissance de sortie utilisée doit être < 250W.

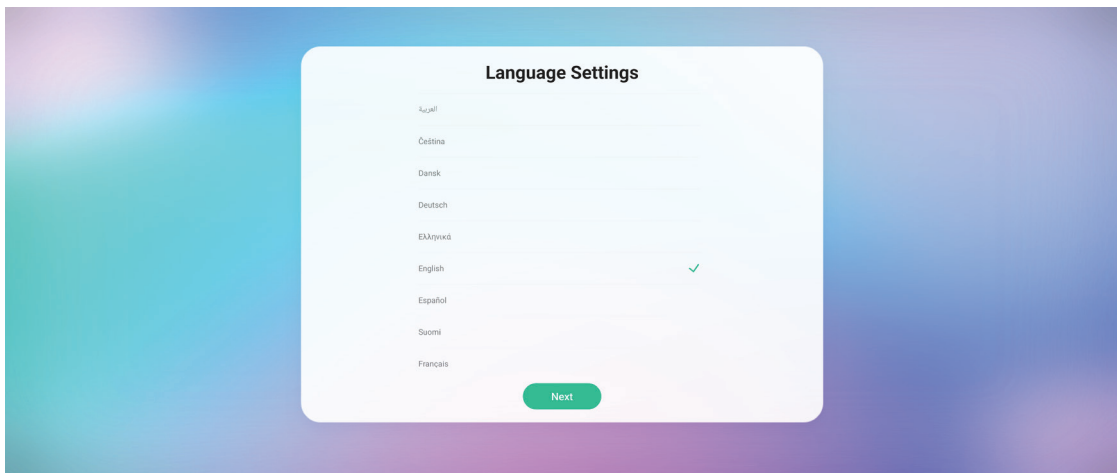
Configuration initiale

Lorsque vous allumez l'écran pour la première fois, un assistant d'installation démarre.

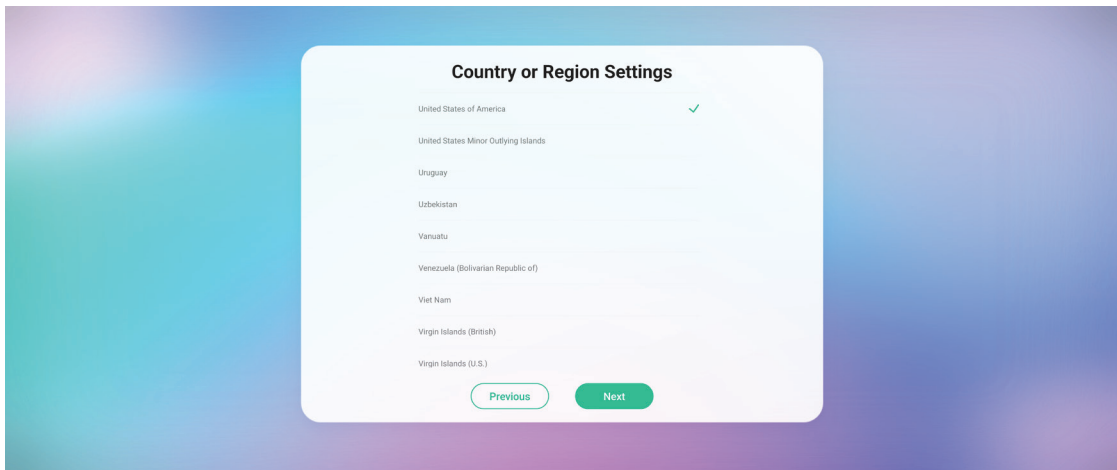
1. Choisissez **Start Setting (Commencer réglage)** pour démarrer l'assistant de configuration.



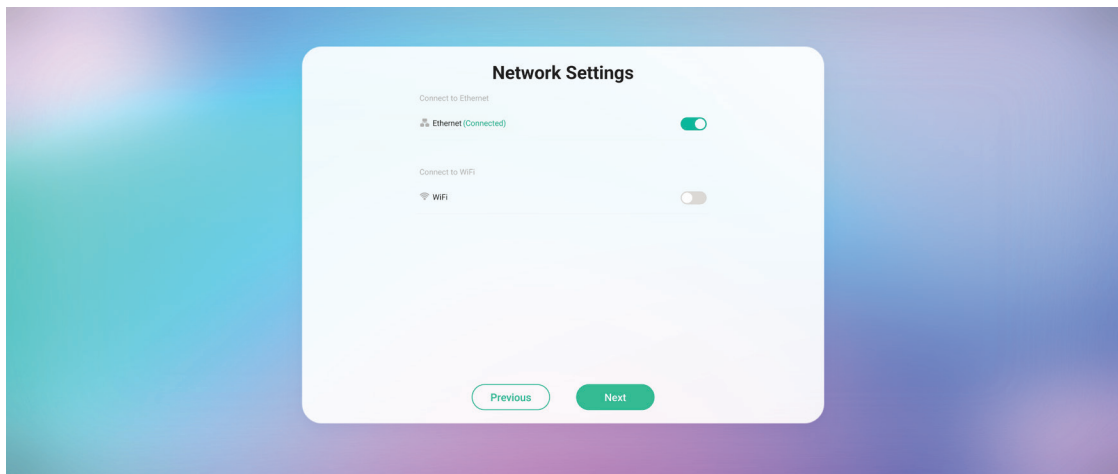
2. Sélectionnez votre langue.



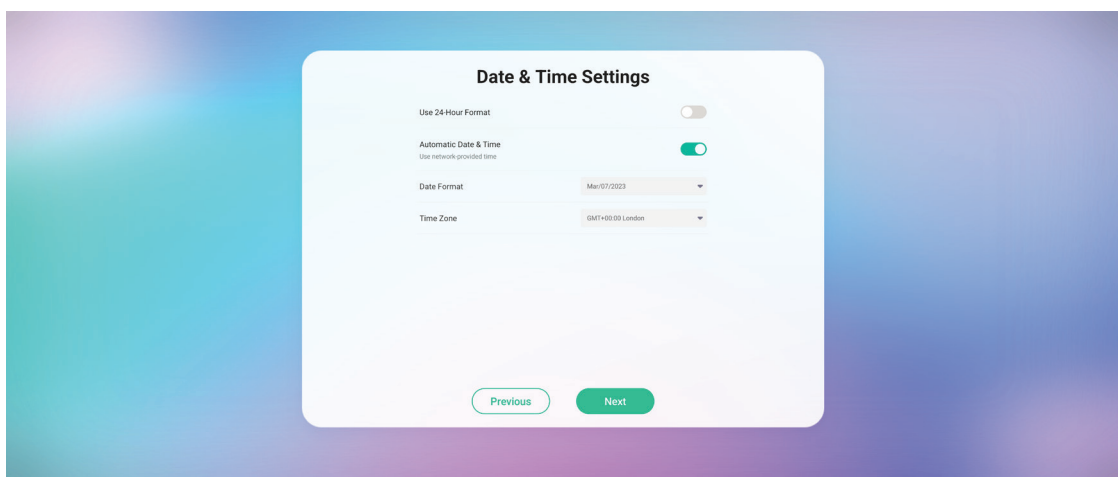
3. Sélectionnez votre pays ou votre région.



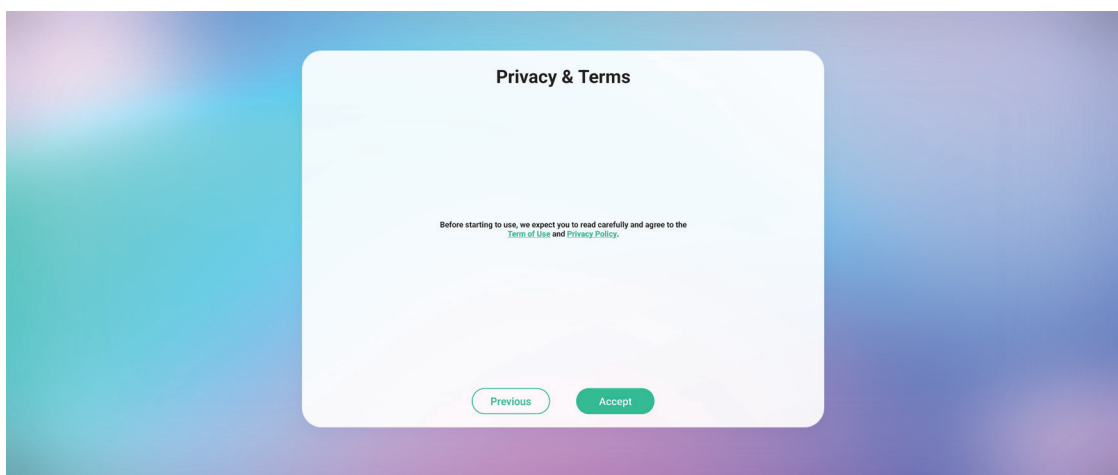
4. Configurez et vérifiez votre connexion LAN.



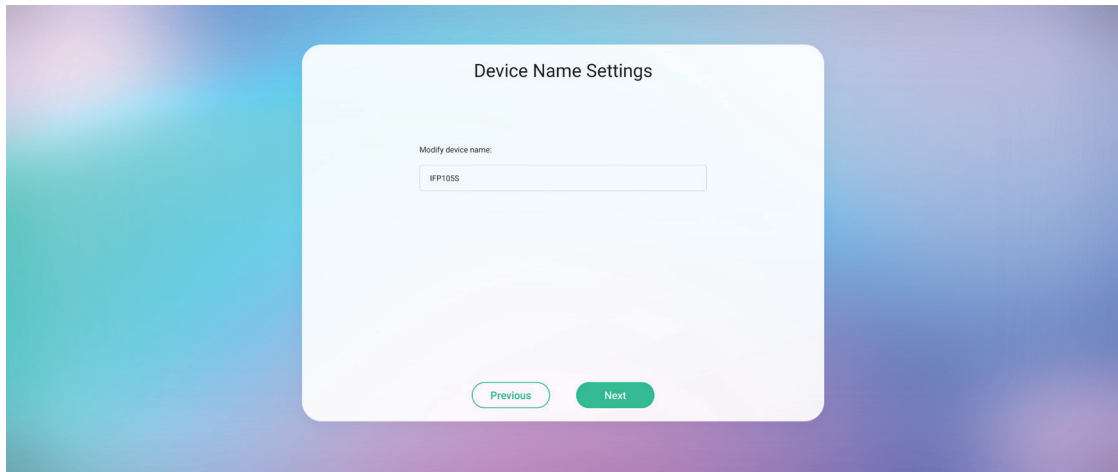
5. Sélectionnez votre fuseau horaire pour régler la date et l'heure.



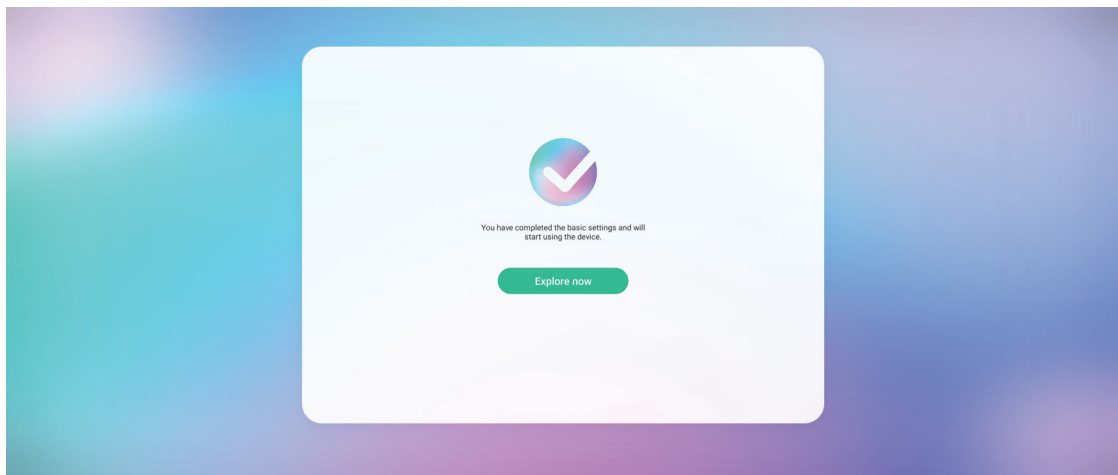
6. Acceptez ou refusez les termes et conditions de protection de la vie privée et des droits d'auteur.



7. Définissez le nom de votre appareil.

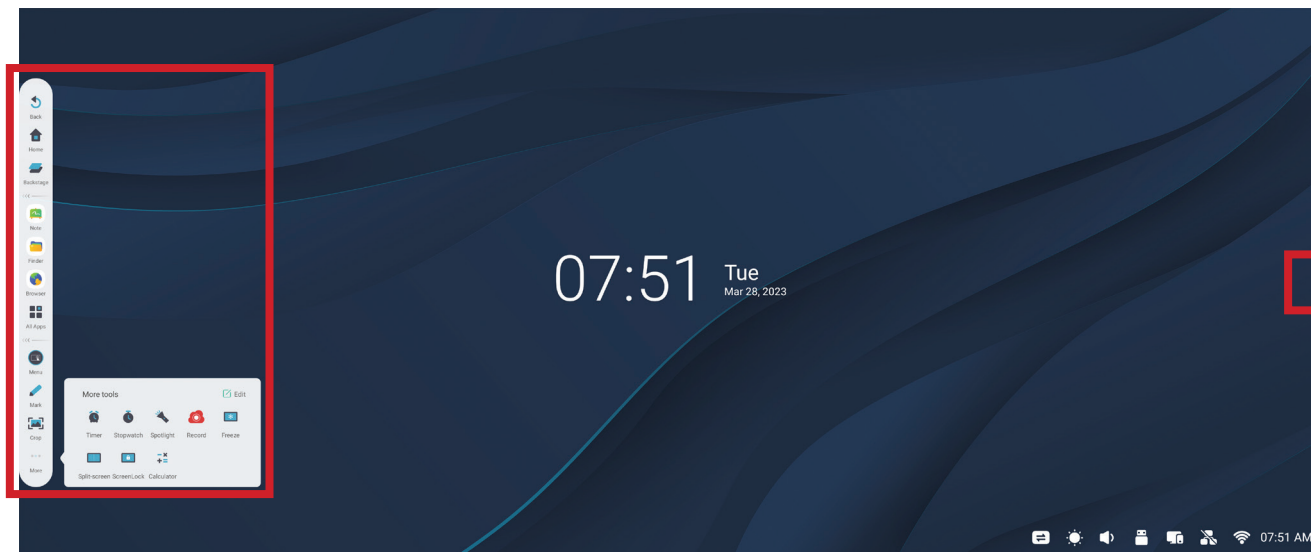


8. Sélectionnez **Confirm Now (Confirmer maintenant)** pour terminer la configuration initiale.



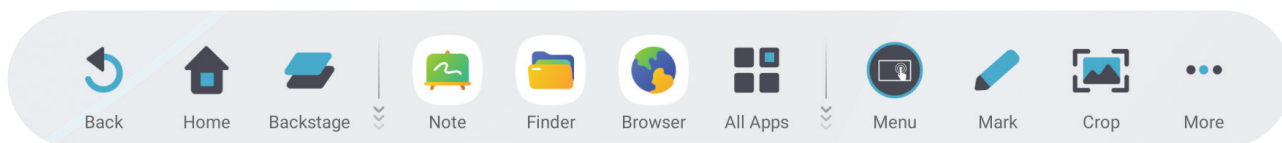
Barre d'outils




La barre d'outils est l'endroit où se trouvent vos applications et vos outils. Les icônes de déclenchement se trouvent sur le bord du lanceur pour faciliter l'accès.


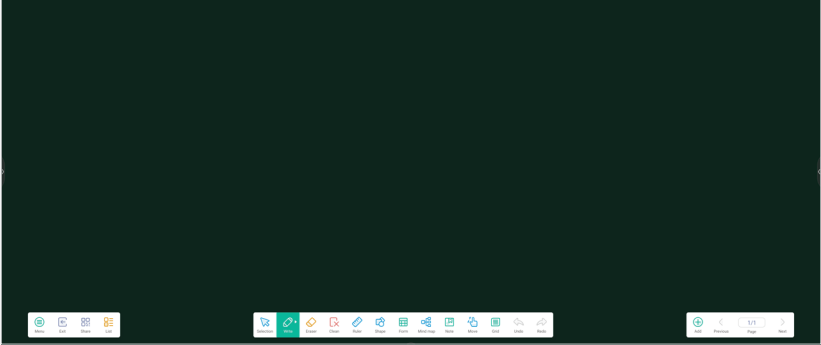














Pour lancer une application ou un outil :

1. Appuyez sur l'icône d'ouverture de la barre d'outils.
2. Appuyez sur l'icône de l'outil ou de l'application de votre choix.









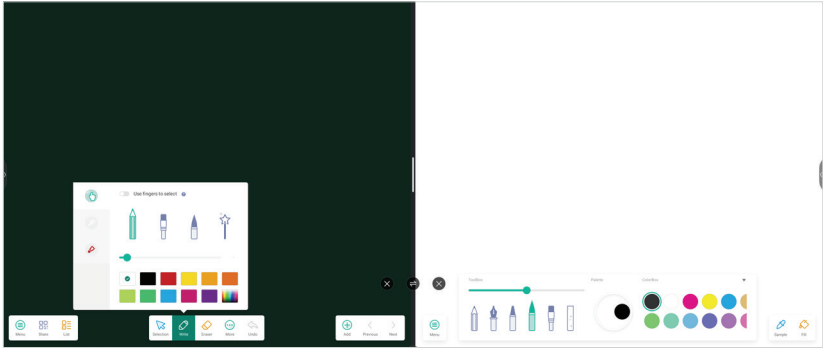


icône	Description
 Retour	Retourner à l'écran d'opération précédent. REMARQUE : Uniquement pour la source d'entrée ViewBoard.
 Accueil	Retourne à l'écran d'accueil de la source d'entrée ViewBoard.
 Coulisses	Affiche toutes les applications installées qui sont ouvertes.

Icône	Description
 <p data-bbox="188 432 354 465">Remarque</p>	<p data-bbox="395 185 973 219">Application de tableau blanc numérique.</p> 
 <p data-bbox="220 725 327 759">Finder</p>	<p data-bbox="395 669 849 703">Gérer les fichiers et les dossiers.</p>
 <p data-bbox="188 902 359 936">Navigateur</p>	<p data-bbox="395 842 922 875">Navigateur Web pour surfer Internet.</p>

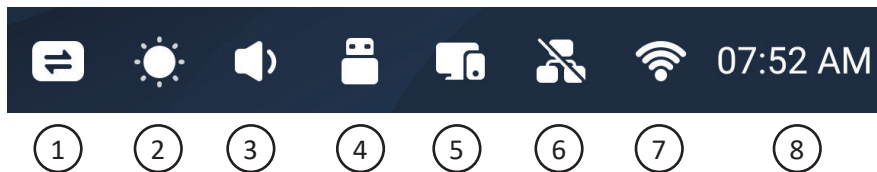
Icône	Description
 <p>Toutes les applis</p>	<p>Afficher toutes les applications installées.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Cloud Drive </div> <div style="text-align: center;">  Keeper </div> <div style="text-align: center;">  OfficeSuite </div> <div style="text-align: center;">  Palette </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  PIP </div> <div style="text-align: center;">  Paramètres </div> <div style="text-align: center;">  vCast </div> <div style="text-align: center;">  Visualizer </div> </div>
	<p><u>Cloud Drive</u> Stocker et récupérer des fichiers à partir de votre service de stockage Cloud.</p>
	<p><u>Keeper</u> Permet de supprimer les données inutiles et les fichiers indésirables.</p>
	<p><u>OfficeSuite</u> Créez, modifiez et visualisez des documents, des feuilles, des présentations et des PDF.</p>
	<p><u>Palette</u> Sélectionner une couleur et régler les niveaux de saturation.</p>
	<p><u>PIP</u> Incrustation d'image. Divise l'écran en 2 parties, une fenêtre principale et fenêtre secondaire. L'utilisateur peut indiquer la source d'entrée pour chaque écran.</p>
	<p><u>Paramètres</u> Accéder aux Paramètres système.</p>
	<p><u>vCast</u> Avec le logiciel ViewBoard Cast, recevoir les écrans des ordinateurs portables vCastSender (Windows/Mac/Chrome) et des utilisateurs mobiles (iOS/Android), ainsi que leurs photos, vidéos, annotations et caméras.</p>
	<p><u>Visualizer</u> Afficher la vidéo d'une caméra connectée.</p>
 <p>Menu</p>	<p>Accéder aux Paramètres système.</p>

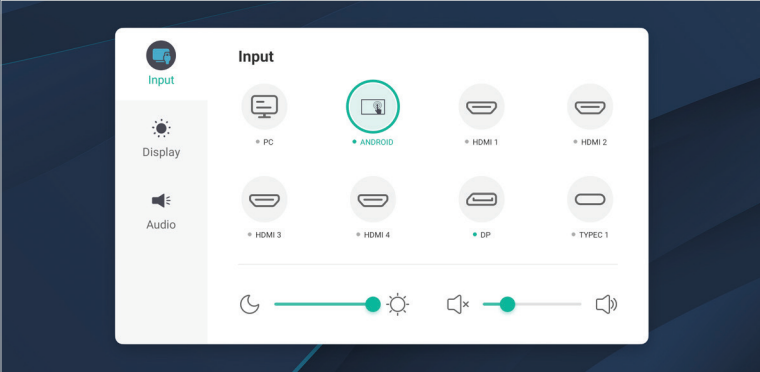
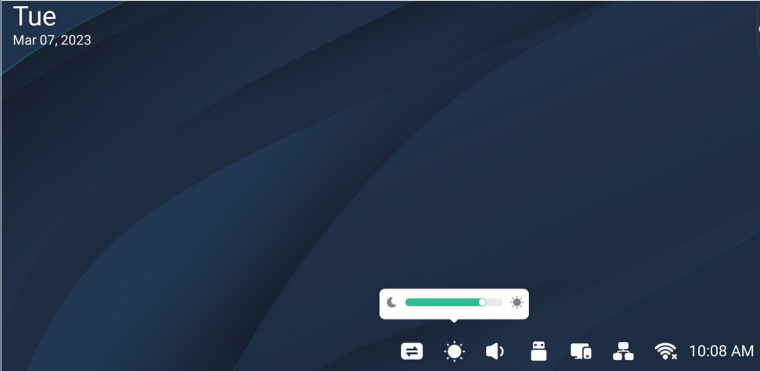
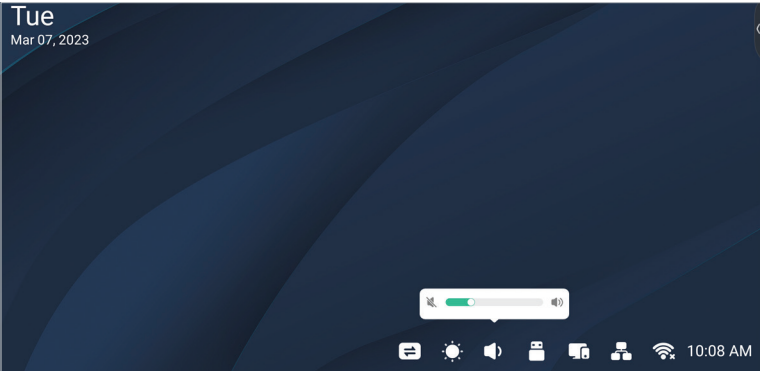
Icône	Description
 <p data-bbox="209 465 338 499">Annoter</p>	<p data-bbox="395 185 1417 264">Annoter l'incrustation de n'importe quelle source d'entrée avec un stylo ou un pinceau.</p> 
 <p data-bbox="215 797 331 831">Ajuster</p>	<p data-bbox="395 734 1377 768">Prendre une capture d'écran de l'écran actuel et le redimensionner.</p>

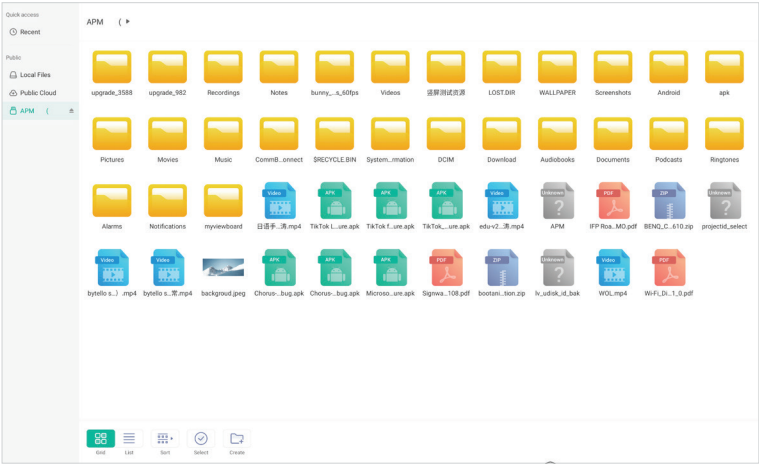
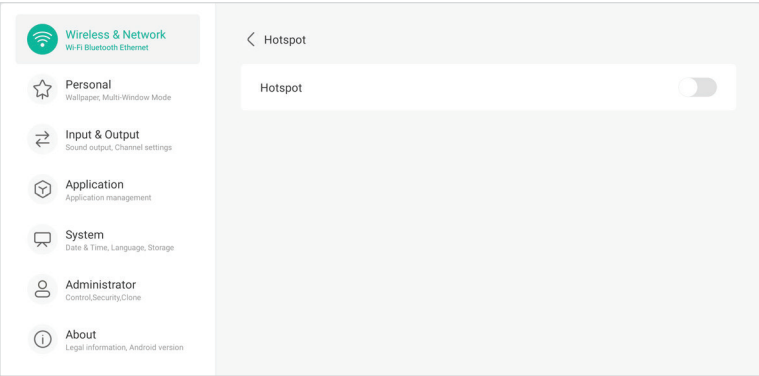
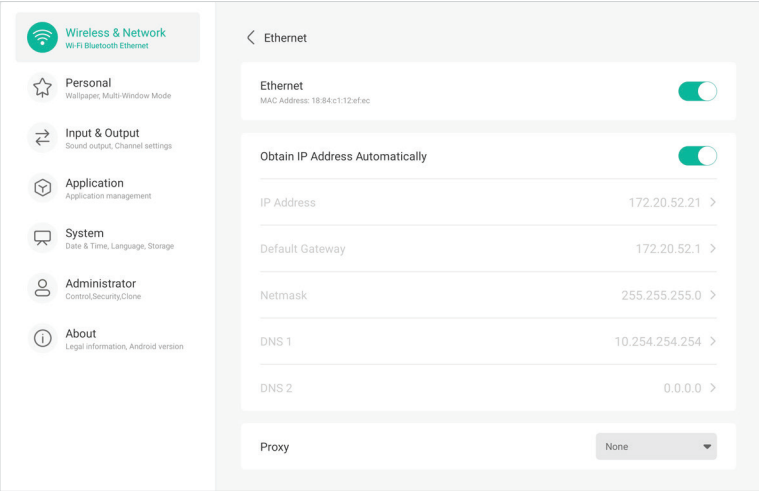
Icône	Description
<p>• • •</p> <p>Plus</p>	<p>Afficher davantage d'applications dans la barre d'outils.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div data-bbox="459 257 603 324">  Minuterie </div> <div data-bbox="686 257 877 324">  Chronomètre </div> <div data-bbox="997 257 1061 324">  Spot </div> <div data-bbox="1252 257 1324 324">  Enregistrer </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="491 407 555 452">  Figer </div> <div data-bbox="746 407 810 452">  Ecran divisé </div> <div data-bbox="1002 407 1066 452">  Verrouiller l'écran </div> <div data-bbox="1264 407 1311 452">  Calculatrice </div> </div>
	<p><u>Minuterie</u></p> <p>Compte à rebours avec un réglage d'alarme optionnel. Touchez et glissez pour régler les valeurs numériques, puis cliquez sur Start (Démarrer). Le compte à rebours peut être mis en pause, repris ou réinitialisé à tout moment.</p>
	<p><u>Chronomètre</u></p> <p>Appuyez sur Start (Démarrer) pour démarrer le chronomètre s'allume. Le chronomètre peut être mis en pause, repris, divisé ou réinitialisé à tout moment.</p>
	<p><u>Spot</u></p> <p>Mettez en surbrillance une zone de contenu importante. Appuyez sur l'icône setting (Paramètre) pour régler la taille du spot et l'effet de mélange alpha.</p>
	<p><u>Enregistrer</u></p> <p>Sauvegarde, affiche et enregistre le contenu de l'écran.</p>
	<p><u>Figer</u></p> <p>Convertir le contenu à l'écran en image fixe ; vous pouvez alors effectuer un zoom avant ou arrière, revenir à un plein écran et quitter.</p>
	<p><u>Ecran divisé</u></p> <p>Diviser l'écran pour afficher deux applications différentes sur l'écran.</p> <div style="text-align: center;">  </div>
	<p><u>Verrouiller l'écran</u></p> <p>Verrouiller l'écran pour plus de sécurité.</p>
	<p><u>Calculatrice</u></p> <p>Permet d'effectuer des calculs mathématiques.</p>

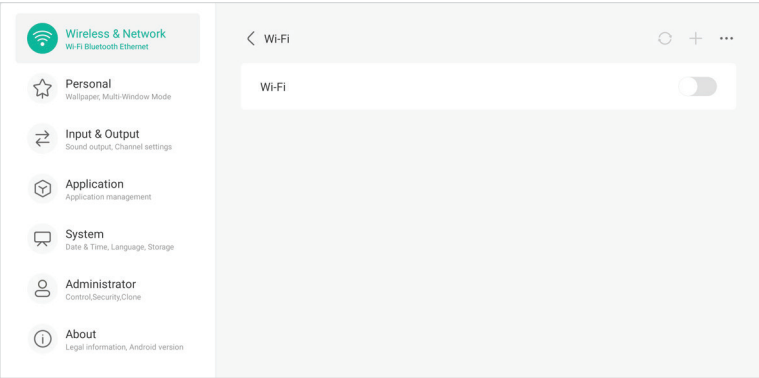
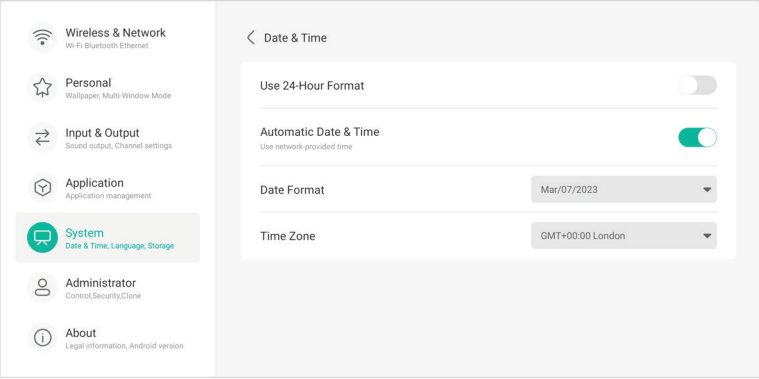
Barre de contrôle

La barre de contrôle permet d'accéder rapidement aux paramètres et outils fréquemment utilisés.



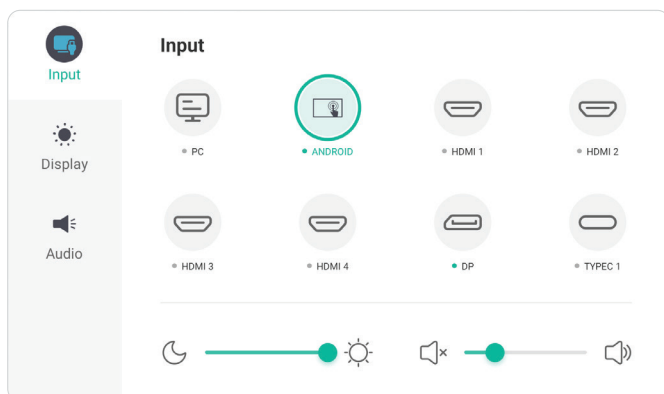
Élément		Description
1	Input Source (Source d'entrée)	<p>Pour sélectionner la source d'entrée.</p> 
2	Brightness (Luminosité)	<p>Régler le niveau de luminosité de l'écran.</p> 
3	Sound (Son)	<p>Régler le niveau de volume de l'écran.</p> 

Élément	Description
<p>4</p> <p>USB</p>	<p>Si un périphérique de stockage USB est connecté, l'icône USB est visible. Un clic sur l'icône ouvre le dossier du périphérique de stockage USB.</p> 
<p>5</p> <p>Hotspot (Point d'accès)</p>	<p>Raccourci vers les paramètres de hotspot Wireless & Network (Réseau et sans fil). Activer ou désactiver la fonction Point d'accès.</p> 
<p>6</p> <p>Ethernet</p>	<p>Raccourci vers les paramètres LAN Wireless & Network (Sans fil et réseau). Activer ou désactiver la connexion LAN.</p> 

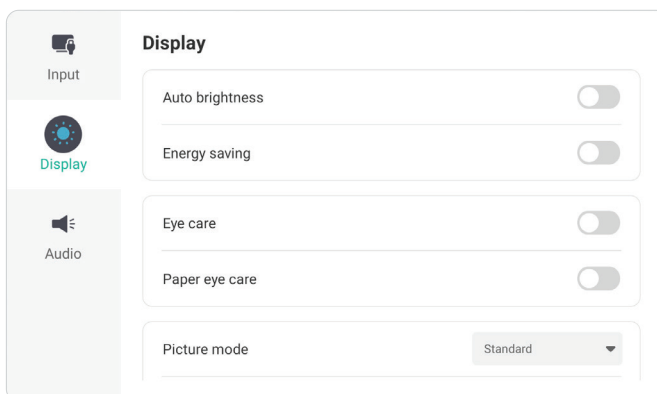
Élément		Description
7	Wireless (Sans fil)	<p>Raccourci vers les paramètres Wifi Wireless & Network (Sans fil et réseau). Activer ou désactiver la fonction Wifi et se connecter à un réseau sans fil.</p> 
8	Date & Time (Date et heure)	<p>Raccourci vers les paramètres System (Système). Régler la date et l'heure de l'écran.</p> 

Arborescence du menu à l'écran (OSD) - Paramètres généraux

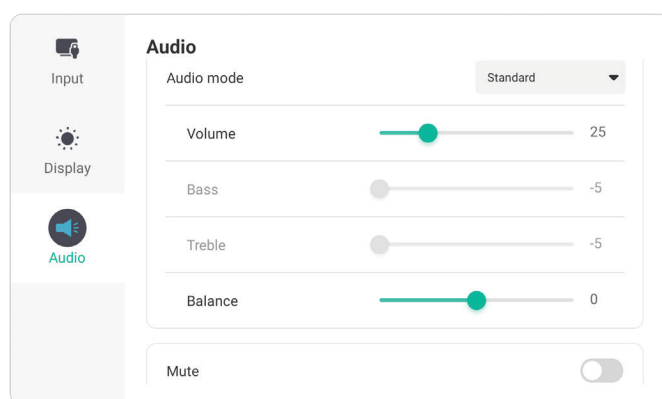
Accéder aux paramètres **Input (Entrée)**, **Display (Affichage)**, **Audio** et autres paramètres généraux via le menu OSD.





Menu Entrée

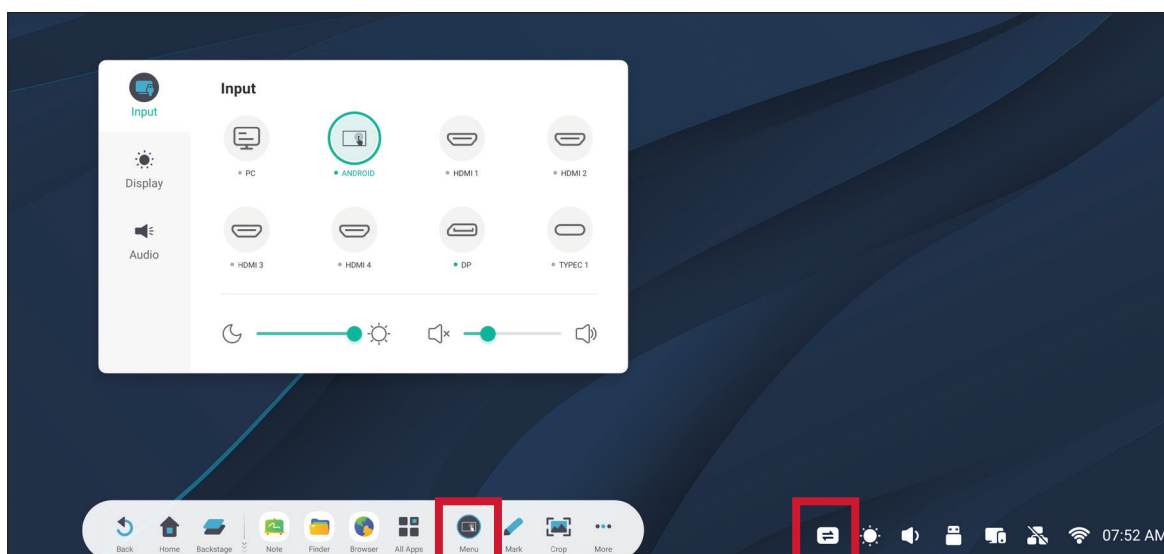


Menu d'affichage

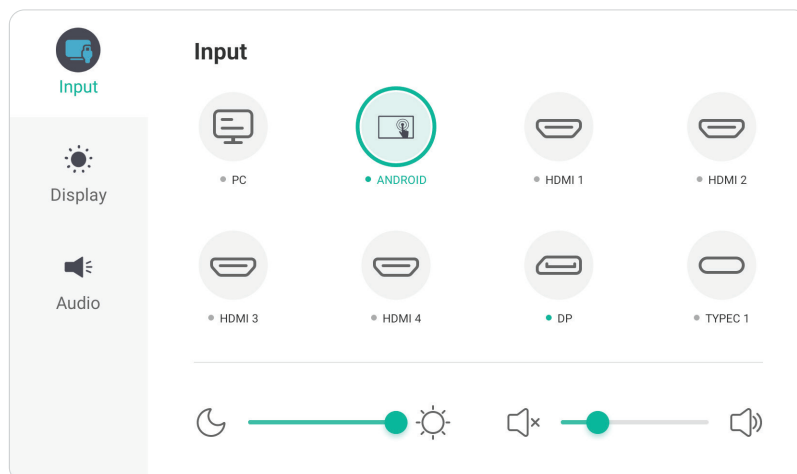


Audio Menu (Menu Audio)



1. Ouvrez le menu OSD en touchant l'icône **Menu** () de la barre d'outils ou l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle.



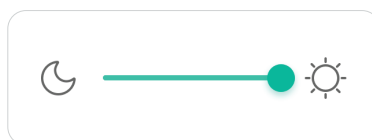
Input Settings (Paramétrage des entrées)





Sélectionner une source d'entrée :

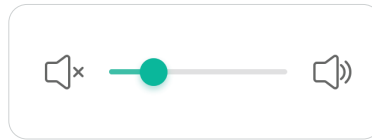
1. Appuyez sur **INPUT** sur la télécommande ou sur l'icône **Menu** () de la barre d'outils, ou sur l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle pour afficher le menu **Input Settings (Paramétrage des entrées)**.
2. Appuyez sur **▼/▲/◀/▶** sur la télécommande pour sélectionner la source d'entrée désirée.
REMARQUE : La source PC ne s'affiche que lorsqu'un ordinateur est installé.
3. Appuyez sur **ENTER** sur la télécommande ou appuyez sur la source d'entrée.
4. Appuyez sur **BACK** sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.




Réglage de la luminosité :



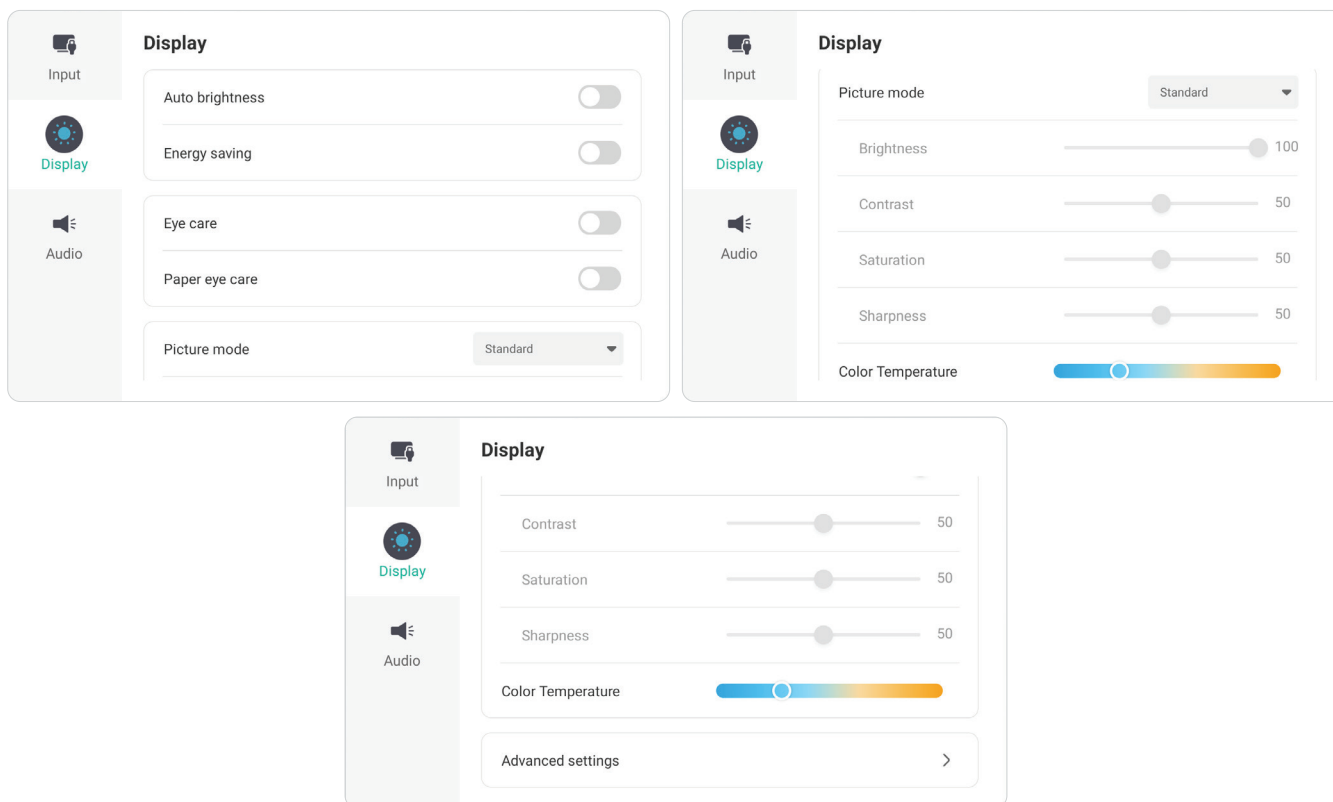
1. Appuyez sur **INPUT** sur la télécommande ou sur l'icône **Menu** () de la barre d'outils, ou sur l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle pour afficher le menu **Input Settings (Paramétrage des entrées)**.
2. Faites glisser le curseur de luminosité directement pour régler la valeur du rétroéclairage.
1. Appuyez sur **BACK** sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Réglage du volume :





1. Appuyez sur **INPUT** sur la télécommande ou sur l'icône **Menu** () de la barre d'outils, ou sur l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle pour afficher le menu **Input Settings (Paramétrage des entrées)**.
2. Faites glisser le curseur de volume directement pour ajuster la valeur, ou appuyez sur **VOL +/VOL -** sur la télécommande pour ajuster. En outre, une pression sur la touche **Mute** () de la télécommande permet de couper ou de rétablir le volume.
3. Appuyez sur **BACK** sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Display Settings (Paramètres d'affichage)



Pour ajuster les paramètres d'affichage :

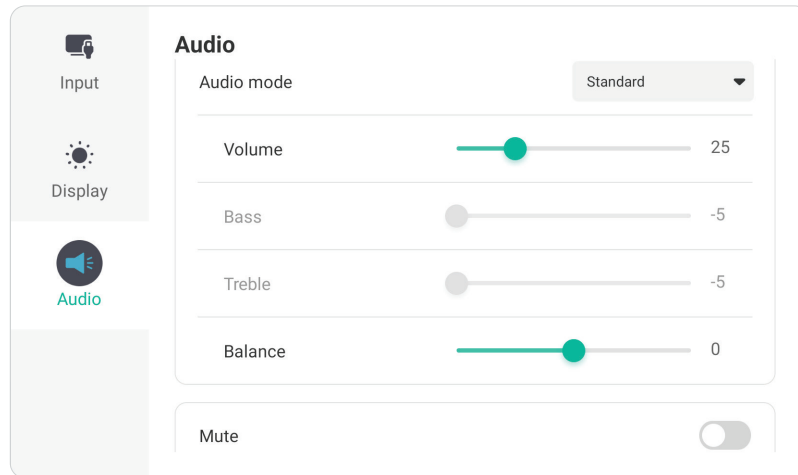
1. Appuyez sur **INPUT** sur la télécommande ou sur l'icône **Menu** () de la barre d'outils, ou sur l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle pour afficher le menu **Input Settings (Paramétrage des entrées)**. Sélectionnez ensuite l'onglet **Display (Affichage)**.
2. Appuyez sur **▼/▲/◀/▶** sur la télécommande pour sélectionner l'option de menu désirée.
3. Appuyez sur **ENTER** sur la télécommande pour confirmer ou appuyez sur **◀/▶** pour ajuster l'option du menu. Par ailleurs, touchez/réglez directement l'option de menu.
4. Appuyez sur **BACK** sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Display Settings (Paramètres d'affichage) - Options de menu



Élément	Description										
Auto Brightness (Luminosité automatique)	Réglage automatique de la luminosité. Régler la luminosité maximale en fonction des niveaux de lumière ambiante.										
Energy Saving (Économie d'énergie)	Activer pour réduire la consommation d'énergie.										
Eye Care (Protection des yeux)	Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.										
Paper Eye Care (Protection des yeux papier)	Lorsque l'option « Faible lumière bleue » est activée, régler la transparence pour réduire la luminosité et réchauffer la température des couleurs.										
Picture Mode (Mode Image)	<p>Sélectionnez un paramètre d'image prédéfini.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Mode image par défaut.</td> </tr> <tr> <td>Bright (Brillant)</td> <td>Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise (par ex: les pièces bien éclairées).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Doux)</td> <td>Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Personnalisé)</td> <td>Personnalisation des réglages de l'image.</td> </tr> </tbody> </table>	Mode	Description	Standard	Mode image par défaut.	Bright (Brillant)	Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise (par ex: les pièces bien éclairées).	Soft (Doux)	Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.	Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages de l'image.
Mode	Description										
Standard	Mode image par défaut.										
Bright (Brillant)	Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise (par ex: les pièces bien éclairées).										
Soft (Doux)	Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.										
Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages de l'image.										
Brightness (Luminosité)	Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran. Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Des valeurs plus basses entraînent une image plus sombre.										
Contrast (Contraste)	Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image. Utilisez-le pour définir le niveau de crête de blanc après avoir réglé le paramètre Brightness (Luminosité) afin de l'adapter à votre entrée sélectionnée et à l'environnement de visualisation.										
Saturation	Quantité de cette couleur dans une image. Des valeurs inférieures produisent des couleurs moins saturées ; en fait, une valeur de « 0 » supprime complètement cette couleur de l'image. Toutefois, si la saturation est trop élevée, cette couleur devient trop vive et irréaliste.										
Sharpness (Netteté)	Une valeur élevée permet d'obtenir une image plus nette ; une valeur basse adoucit l'image.										

Élément	Description																						
Color Temperature (Température de couleur)	Régler la valeur de température des couleurs.																						
Advanced Settings (Réglages avancés)	<p><u>Color Space (Espace de couleur)</u> Choisir l'espace colorimétrique à utiliser pour la restitution des couleurs.</p> <table border="1" data-bbox="480 481 1401 1016"> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Espace colorimétrique standard par défaut.</td> </tr> <tr> <td>sRGB</td> <td>Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.</td> </tr> <tr> <td>AdobeRGB</td> <td>Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Adobe RGB.</td> </tr> <tr> <td>Display-P3</td> <td>Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Display-P3.</td> </tr> <tr> <td>DCI-P3</td> <td>Gamme de couleurs précise et gamma de la norme DCI-P3.</td> </tr> <tr> <td>BT2020</td> <td>Gamme de couleurs précise et gamma de la norme BT2020.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>HDMI Range (Plage HDMI)</u> Sélectionnez une plage de couleurs adaptée en fonction de la configuration de la plage de couleurs de l'appareil de sortie connecté.</p> <table border="1" data-bbox="480 1182 1401 1458"> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto</td> <td>Détecter automatiquement la plage du signal d'entrée.</td> </tr> <tr> <td>Full (Plein)</td> <td>Règle la plage de couleurs entre 0 et 255</td> </tr> <tr> <td>Limited (Limité)</td> <td>Règle la plage de couleurs entre 16 et 235</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Pixel Shift (Décalage de pixel)</u> Réduire l'éventualité de brûlure d'écran. Ce paramètre permet à l'utilisateur de programmer le temps entre les mouvements de l'image en minutes.</p> <p><u>AI PQ</u> Définir automatiquement la résolution optimale de l'écran.</p> <p><u>Dynamic Backlight (DCR, Rétroéclairage dynamique)</u> Détection automatique du signal de l'image et contrôle intelligemment la luminosité et la couleur du rétroéclairage pour améliorer la capacité à rendre le noir plus noir dans une scène sombre et le blanc plus blanc dans un environnement clair.</p>	Mode	Description	Standard	Espace colorimétrique standard par défaut.	sRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.	AdobeRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Adobe RGB.	Display-P3	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Display-P3.	DCI-P3	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme DCI-P3.	BT2020	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme BT2020.	Mode	Description	Auto	Détecter automatiquement la plage du signal d'entrée.	Full (Plein)	Règle la plage de couleurs entre 0 et 255	Limited (Limité)	Règle la plage de couleurs entre 16 et 235
Mode	Description																						
Standard	Espace colorimétrique standard par défaut.																						
sRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.																						
AdobeRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Adobe RGB.																						
Display-P3	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme Display-P3.																						
DCI-P3	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme DCI-P3.																						
BT2020	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme BT2020.																						
Mode	Description																						
Auto	Détecter automatiquement la plage du signal d'entrée.																						
Full (Plein)	Règle la plage de couleurs entre 0 et 255																						
Limited (Limité)	Règle la plage de couleurs entre 16 et 235																						

Audio Settings (Paramètres audio)



Pour ajuster les paramètres d'affichage :

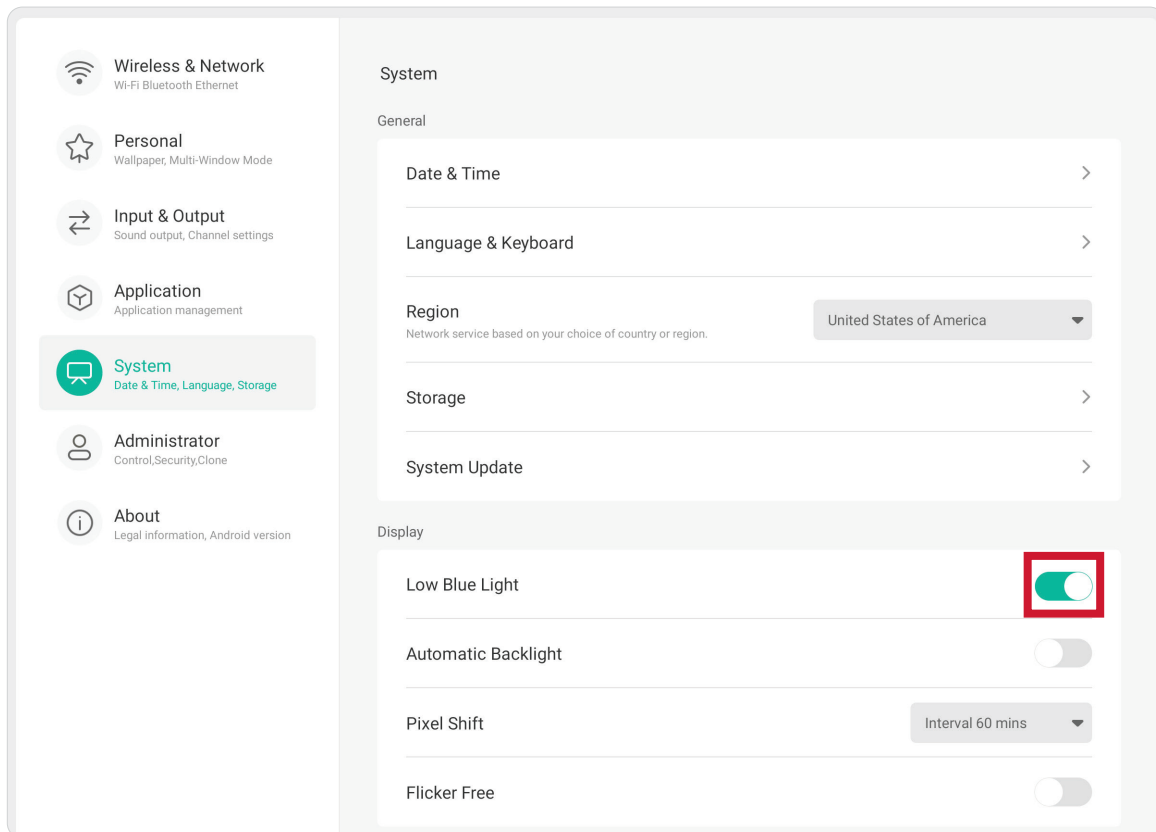
1. Appuyez sur **INPUT** sur la télécommande ou sur l'icône **Menu** () de la barre d'outils, ou sur l'icône **Input Source (Source d'entrée)** () de la barre de contrôle pour afficher le menu **Input Settings (Paramétrage des entrées)**. Sélectionnez ensuite l'onglet **Audio**.
2. Appuyez sur **▼/▲/◀/▶** sur la télécommande pour sélectionner l'option de menu désirée.
3. Appuyez sur **ENTER** sur la télécommande pour confirmer ou appuyez sur **◀/▶** pour ajuster l'option du menu. Par ailleurs, touchez/réglez directement l'option de menu.
4. Appuyez sur **BACK** sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Audio Settings (Paramètres audio) - Options de menu

Élément	Description										
Audio Mode (Mode Audio)	Sélectionnez un paramètre audio prédéfini.										
	<table border="1"><thead><tr><th>Mode</th><th>Description</th></tr></thead><tbody><tr><td>Standard</td><td>Mode audio par défaut.</td></tr><tr><td>Meeting (Réunion)</td><td>Idéal pour les réunions. Niveaux de basses plus élevés et d'aigus plus bas.</td></tr><tr><td>Class (Classe)</td><td>Idéal pour la salle de classe. Niveaux de basses et d'aigus plus bas.</td></tr><tr><td>Custom (Personnalisé)</td><td>Personnalisation des réglages audio.</td></tr></tbody></table>	Mode	Description	Standard	Mode audio par défaut.	Meeting (Réunion)	Idéal pour les réunions. Niveaux de basses plus élevés et d'aigus plus bas.	Class (Classe)	Idéal pour la salle de classe. Niveaux de basses et d'aigus plus bas.	Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages audio.
	Mode	Description									
	Standard	Mode audio par défaut.									
	Meeting (Réunion)	Idéal pour les réunions. Niveaux de basses plus élevés et d'aigus plus bas.									
Class (Classe)	Idéal pour la salle de classe. Niveaux de basses et d'aigus plus bas.										
Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages audio.										
Volume	Augmenter ou diminuer le niveau de volume de l'écran.										
Bass (Graves)	Augmenter ou diminuer le niveau des graves (sons les plus graves).										
Treble (Aigus)	Augmenter ou diminuer le niveau des aigus (sons les plus aigus).										
Balance	Réglez la balance des enceintes gauche/droite.										
Mute (Muet)	Active ou désactive la sourdine.										

Filtre faible émission de lumière bleue et santé oculaire

Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.



Calculer les pauses

Si vous regardez des écrans sur de longues périodes de temps, il est recommandé de faire des pauses régulières en arrêtant la visualisation. De courtes pauses d'au moins 10 minutes sont recommandées après une (1) heure de visualisation continue.

Faire des pauses plus courtes et plus fréquentes est généralement plus bénéfique que des pauses plus longues et moins fréquentes.

Fatigue liée à la mise au point oculaire (règle des 20-20-20)

Pour réduire la fatigue oculaire liée au fait de fixer continuellement l'écran, éloignez votre regard de l'écran au moins toutes les 20 minutes et fixez un objet lointain (à au moins 6 mètres de distance) pendant au moins 20 secondes.

Regarder des objets distants

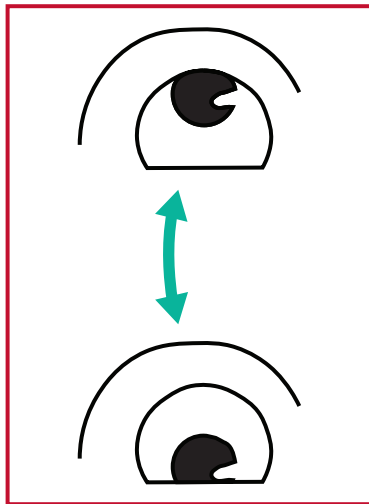
Au moment de la pause, les utilisateurs peuvent en profiter pour soulager leur fatigue et la sécheresse oculaire en fixant des objets qui sont loin d'eux pendant 10-15 secondes, puis en observant quelque chose proche d'eux pendant 10-15 secondes. Répétez cet exercice jusqu'à 10 fois. La capacité de vos yeux à fixer un point peut en effet se « verrouiller » après un long travail sur ordinateur. Cet exercice permet de réduire ce risque.

Exercices des yeux et du cou

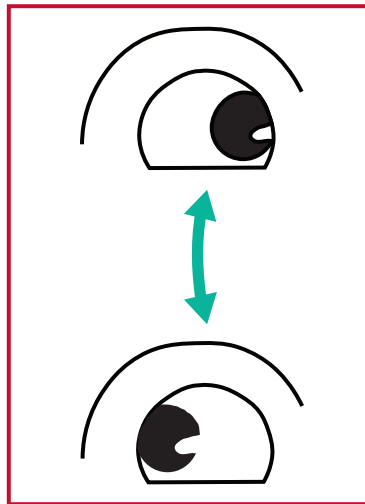
Exercices des yeux

Les exercices des yeux peuvent contribuer à réduire la fatigue oculaire. Roulez lentement vos yeux vers la gauche, la droite, en haut et en bas. Répétez autant de fois que nécessaire.

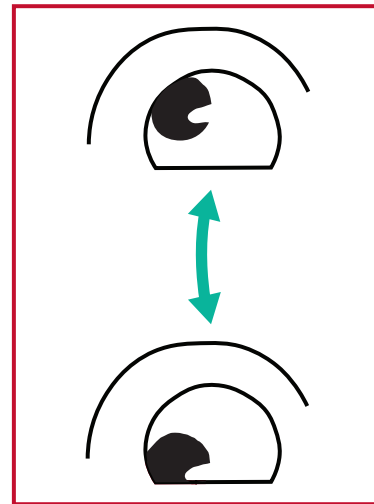
Exercices pour les yeux



(1) Gardez le corps et votre tête droits. Déplacez les yeux vers le haut et regardez le plafond, puis descendez-les jusqu'au sol.



(2) Déplacez vos yeux lentement de gauche à droite pour regarder des objets des deux côtés.




(3) Déplacez les yeux pour regarder des objets dans la direction supérieure droite, puis dans la direction inférieure droite. Répétez l'exercice pour les directions en haut à gauche, puis en bas à gauche.

Exercices du cou

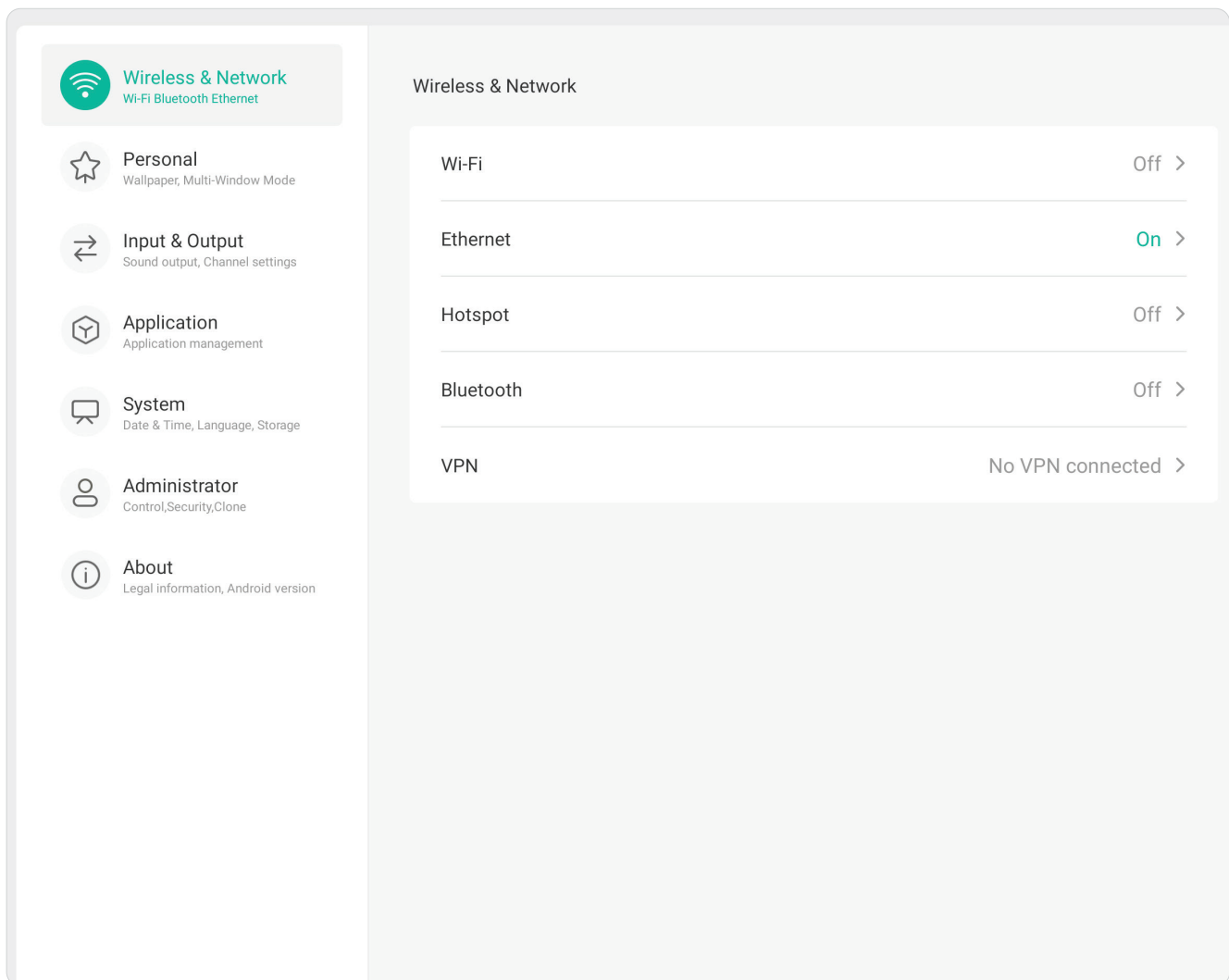
Les exercices du cou peuvent également contribuer à réduire la fatigue oculaire. Détendez vos bras et laissez-les pendre sur les côtés, penchez-vous légèrement en avant pour étirer le cou, tournez votre tête à droite et à gauche. Répétez autant de fois que nécessaire.

Settings (Paramètres) - Source d'entrée ViewBoard

Lorsque l'écran utilise la source d'entrée ViewBoard, appuyez sur **MENU (MENU)** sur la télécommande ou touchez l'icône **Settings (Paramètres)** () dans la barre d'outils pour ouvrir le menu **Settings (Paramètres)**.

Wireless & Network (Sans fil et réseau)

Vérifiez l'état actuel de la connexion réseau et configurez et gérez les paramètres **Wi-Fi, Ethernet, Hotspot, Bluetooth, et VPN**.



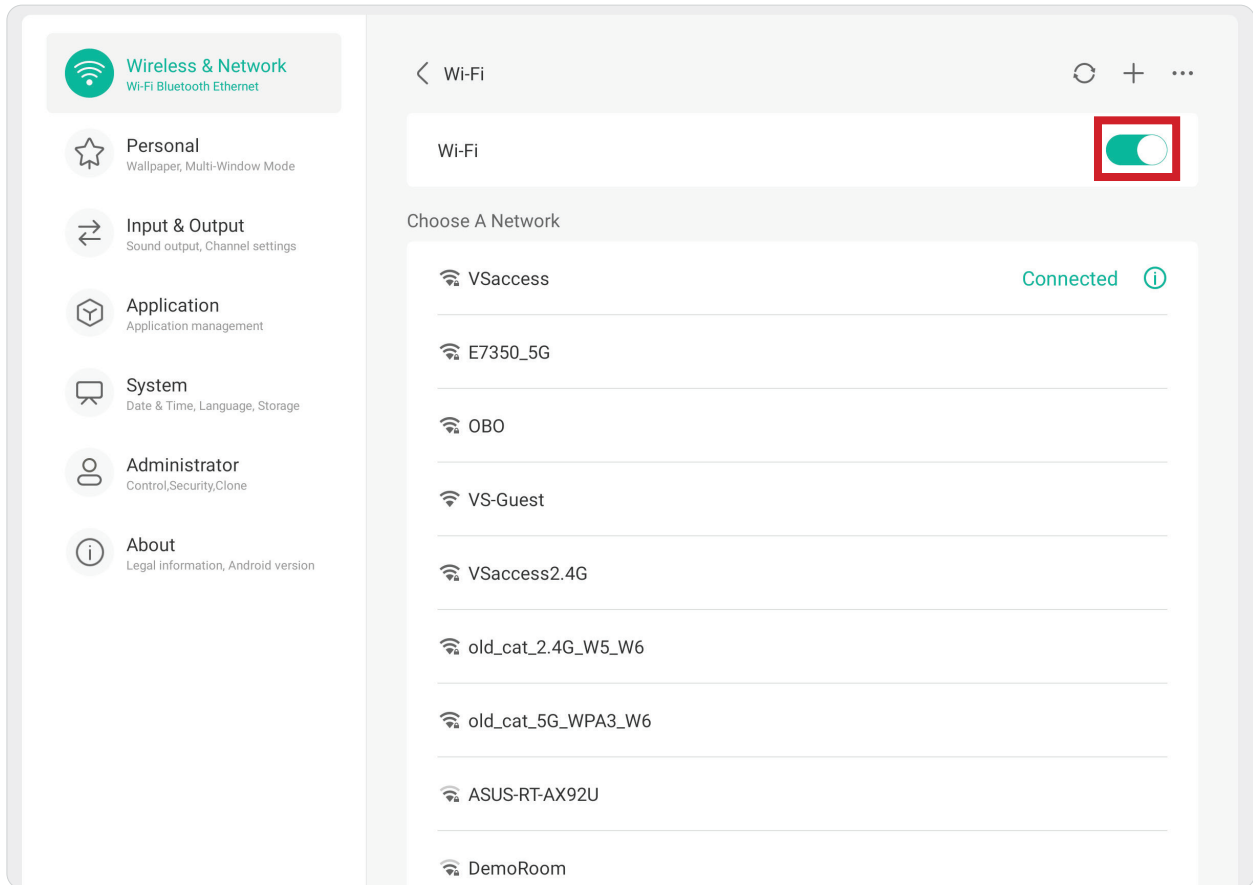
REMARQUE :

- Ethernet est désactivé automatiquement lorsque le Wi-Fi est activé. Le Wi-Fi est désactivé automatiquement lorsque Ethernet est activé. Le Wi-Fi est désactivé lorsque le point d'accès sans fil est activé.
- L'appareil ne peut pas se connecter à Internet lorsque le hotspot sans fil est activé.

Wi-Fi

Configurez et gérez les points d'accès sans fil.

- Touchez le bouton à bascule pour activer ou désactiver **Wi-Fi**.

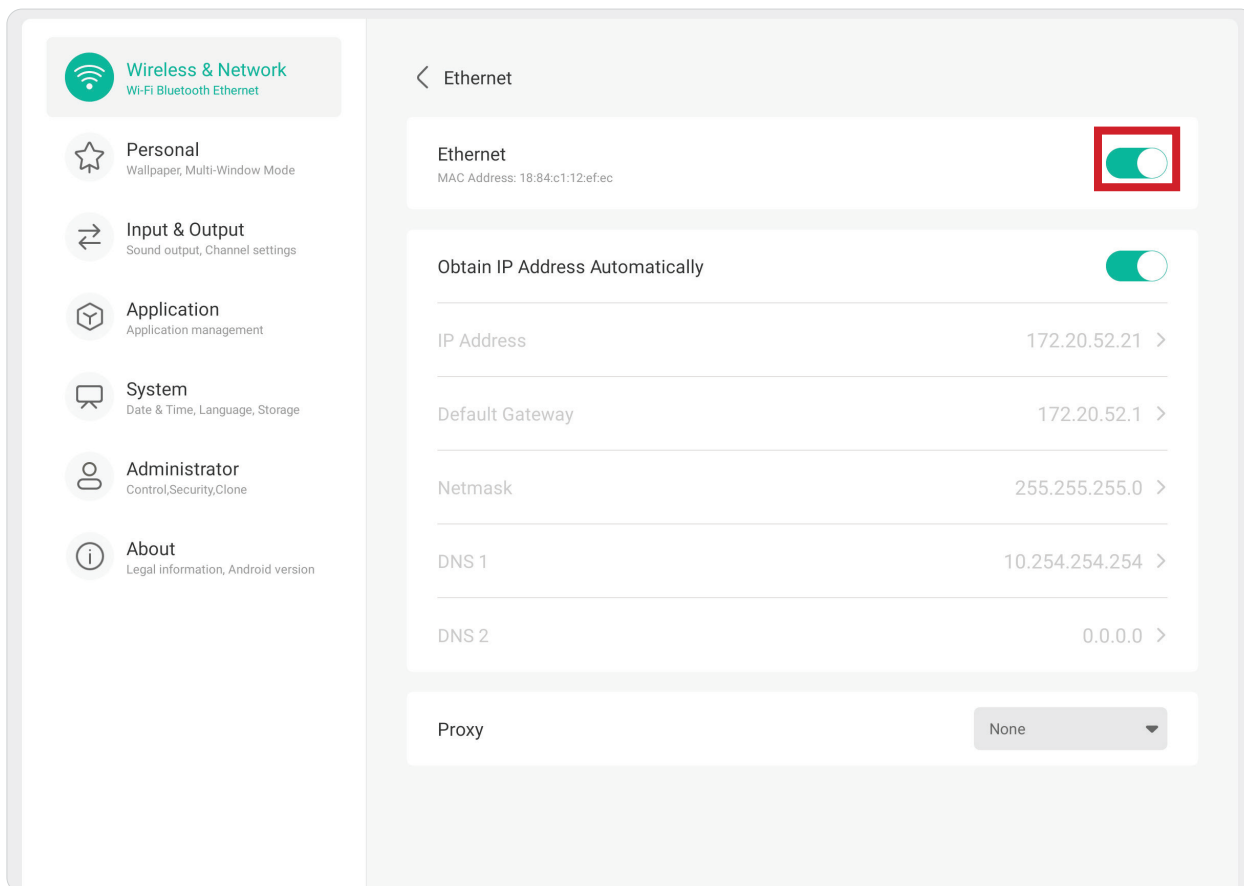


- Une fois activé **On (Activer)**, vous pouvez : **Add a Network (Ajouter un réseau)**, afficher **Saved Networks (Réseau enregistrés)**, **Refresh (Actualiser)** la liste des réseaux, ou afficher les paramètres **Advanced (Avancés)**.

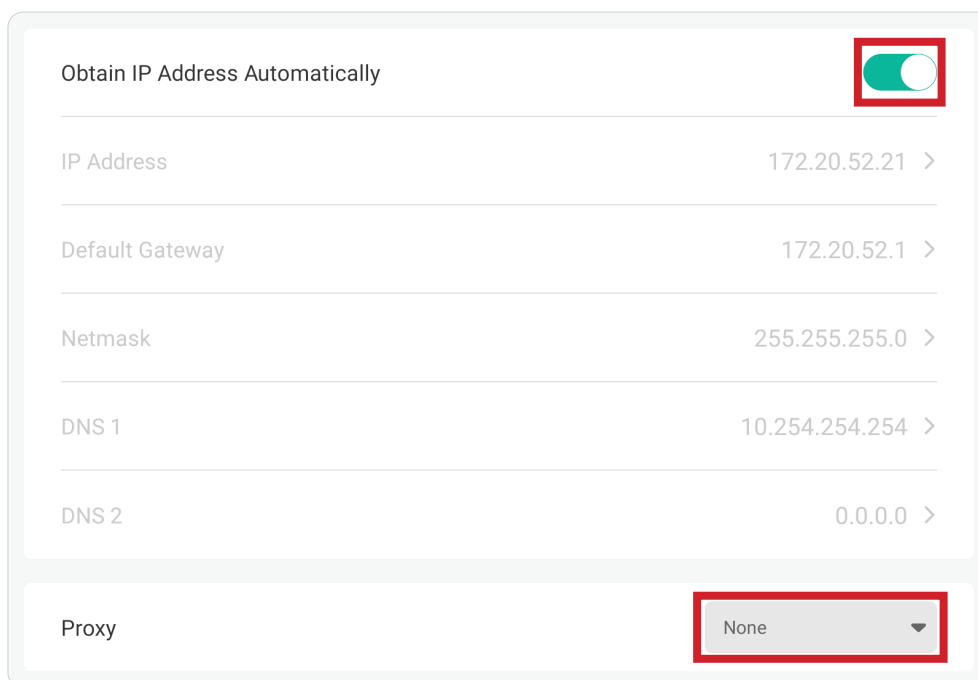
Ethernet

Définissez le réseau local et le proxy.

- Touchez le bouton à bascule pour activer ou désactiver **Ethernet**.



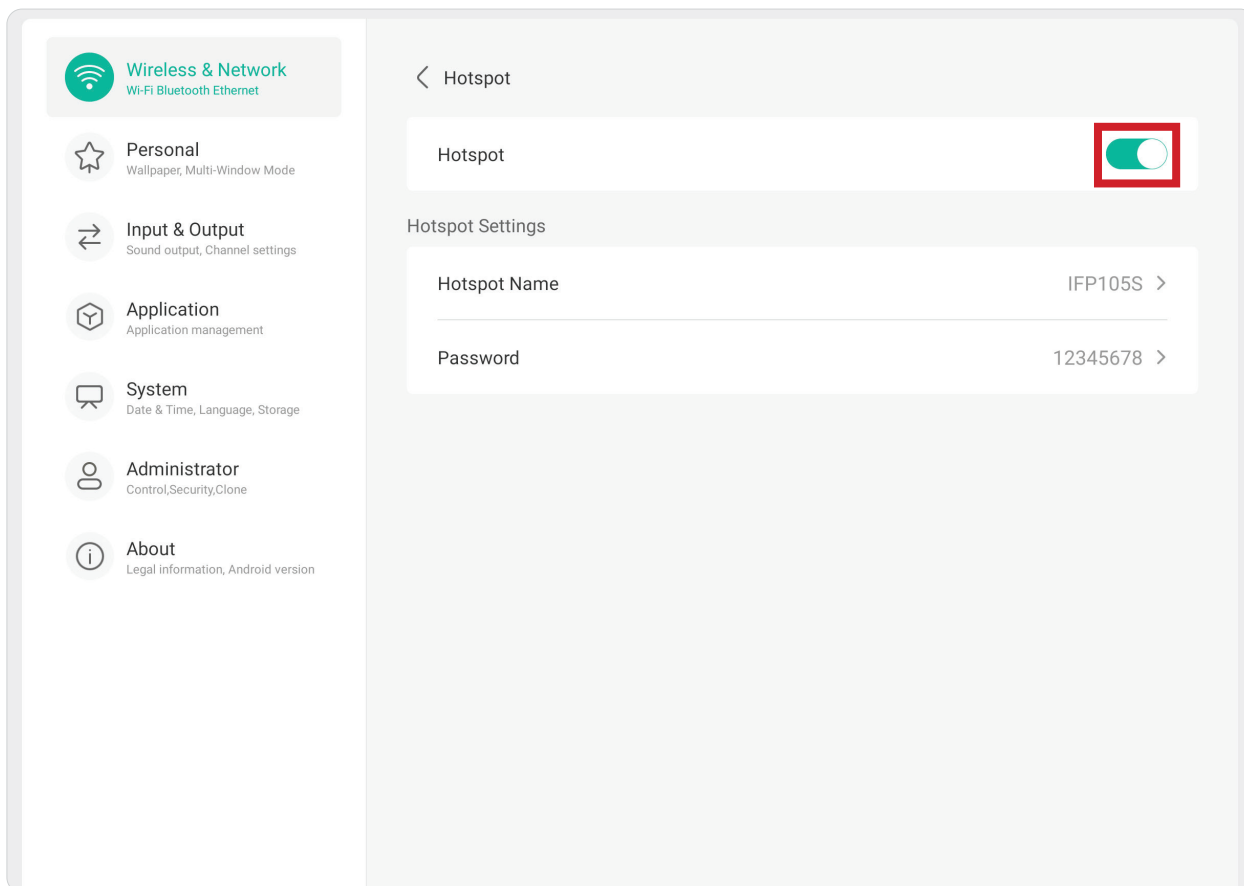
- Vous pouvez choisir **Obtain (Obtenir) une IP Address Automatically (adresse IP automatiquement)** et ajuster les paramètres du **Proxy (Proxy)**.



Hotspot

Définissez et partagez votre connexion Internet avec d'autres appareils.

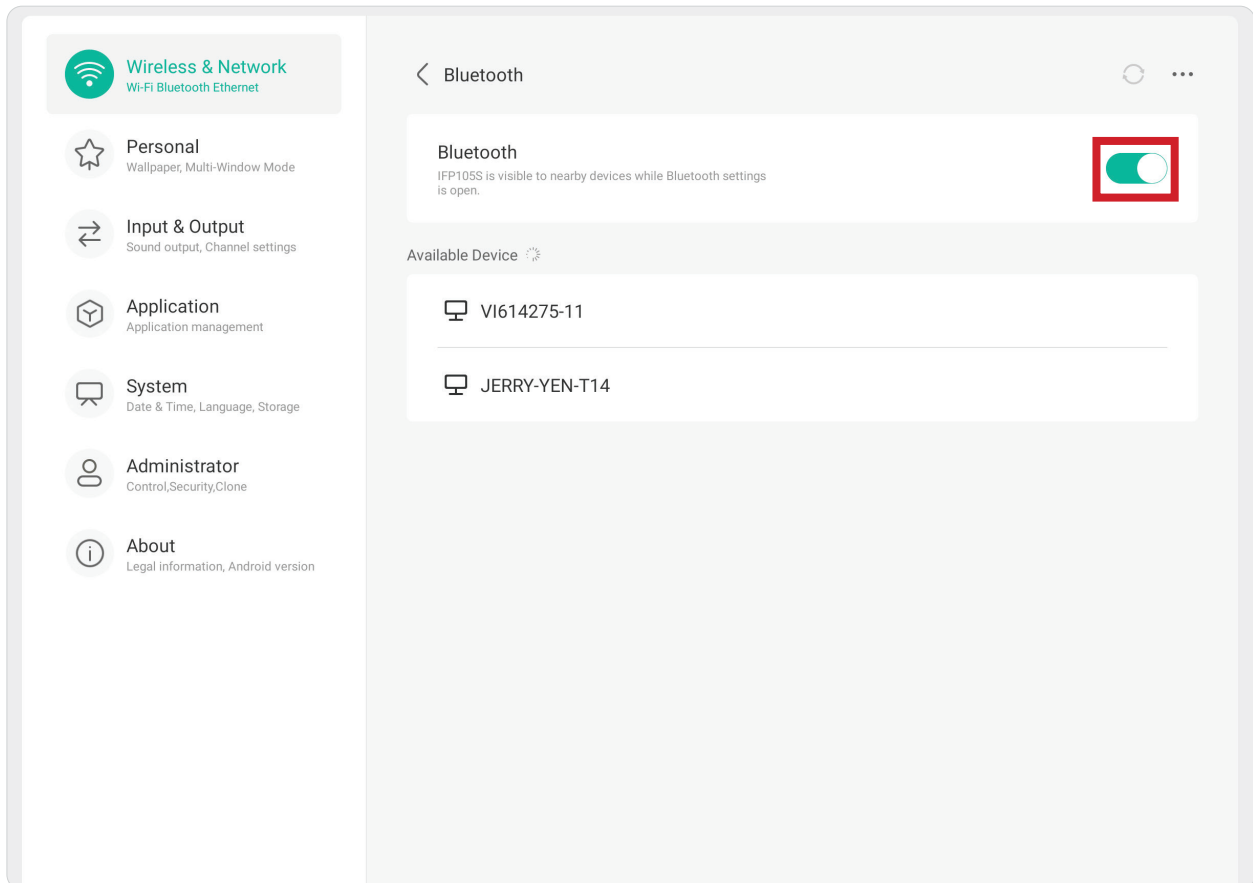
- Touchez le bouton à bascule pour activer ou désactiver **Hotspot**.



Bluetooth

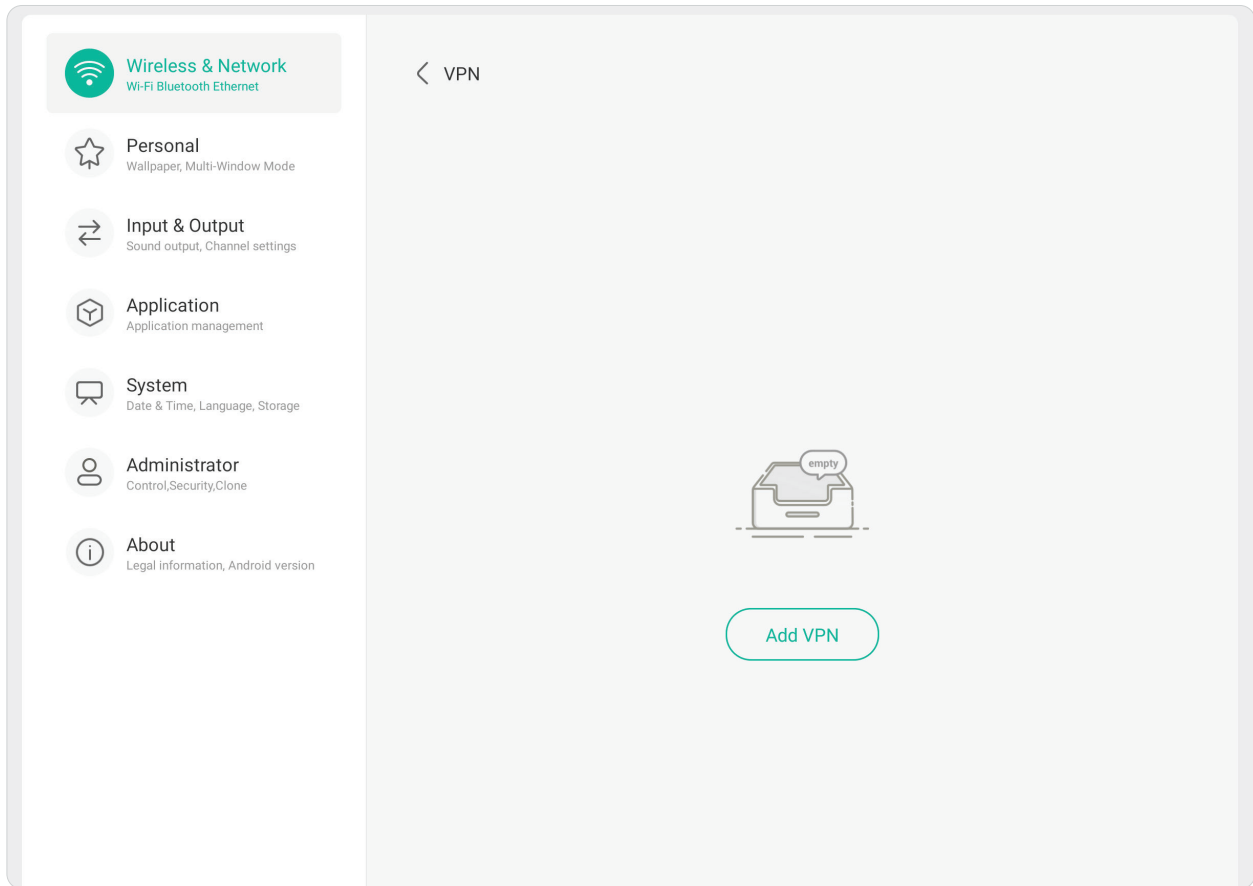
Gérez les connexions Bluetooth, définissez le nom de l'appareil et si il peut être découvert ou non.

- Touchez le bouton à bascule pour activer ou désactiver **Bluetooth**. Lorsque réglé sur On (Activer), les utilisateurs peuvent sélectionner un périphérique dans la liste pour l'appairer et le connecter, renommer le périphérique, supprimer le périphérique ou recevoir des fichiers.



VPN

Configuration et gestion des réseaux privés virtuels (VPN).

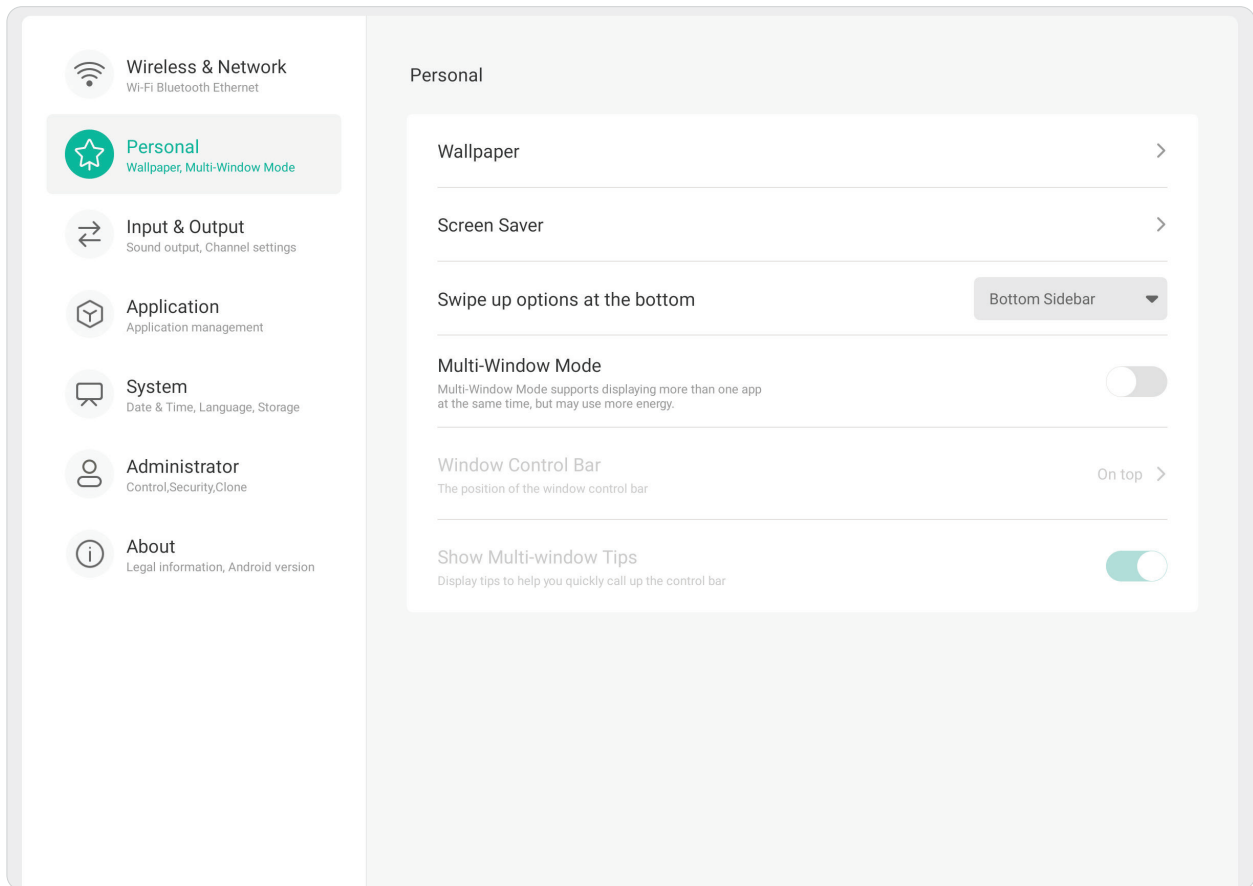


Pour créer un profil VPN :

1. Allez dans : **Settings (Paramètres) > Wireless & Network (Sans fil & Réseau) > VPN** et choisissez **Add VPN (Ajouter VPN)**.
2. Entrez le nom désiré dans le champ **Name**.
3. Sélectionnez le type de VPN dans **Type**.
4. Choisissez d'activer / désactiver **PPP encryption (MPPE) (Cryptage PPP (MPPE))** et d'afficher ou non **Advanced options (Options avancées)**.

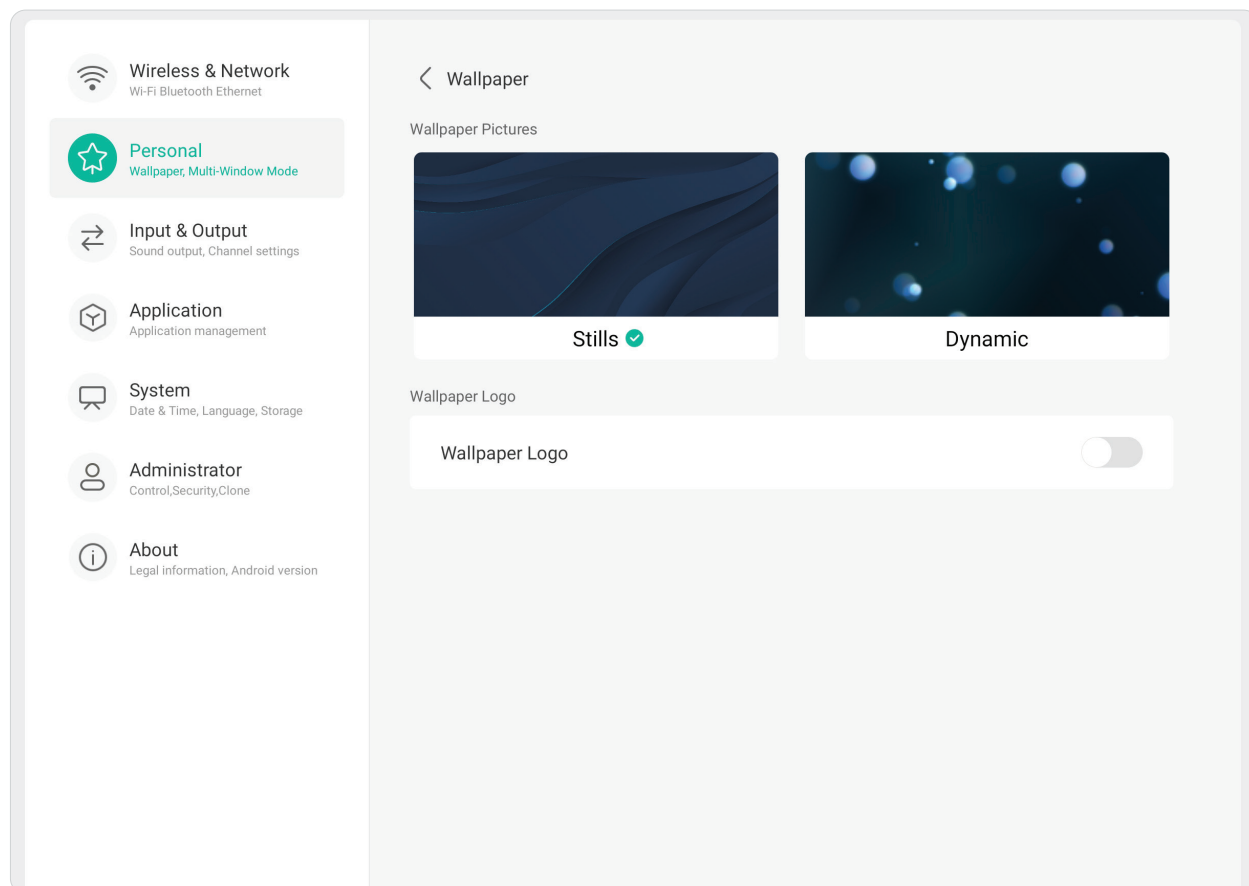
Personal (Personnel)

Ajustez les paramètres **Wallpaper (Fond d'écran)**, **Screen Saver (Économiseur d'écran)**, **Swipe (Balayage)**, **Multi-Window (Multifenêtre)**, et **Window Control Bar (Barre de contrôle de la fenêtre)**.



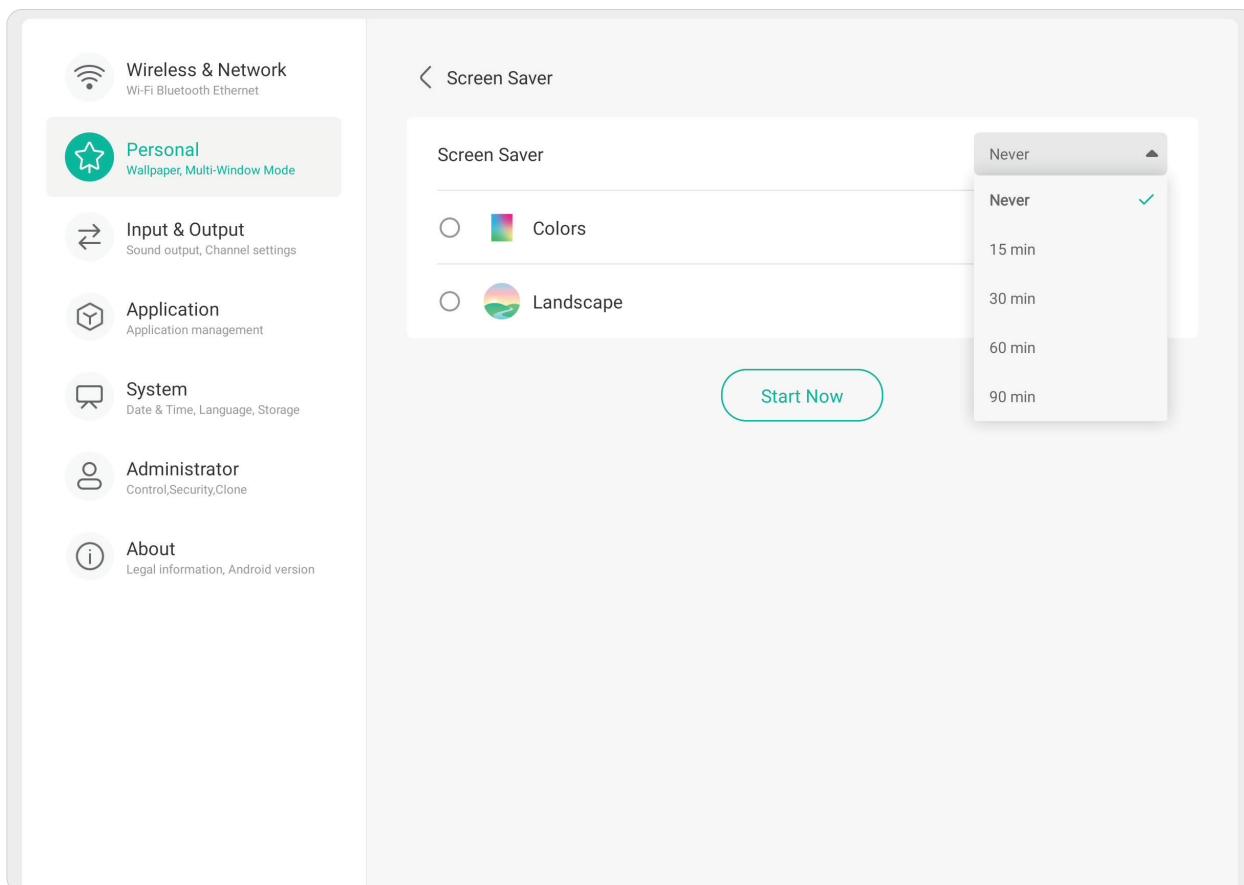
Wallpaper (Fond d'écran)

L'utilisateur peut changer le fond d'écran avec des images par défaut (fixe ou dynamique), ou en appuyant sur **My Photo (Mes photos)** et en sélectionnant un fichier d'image.



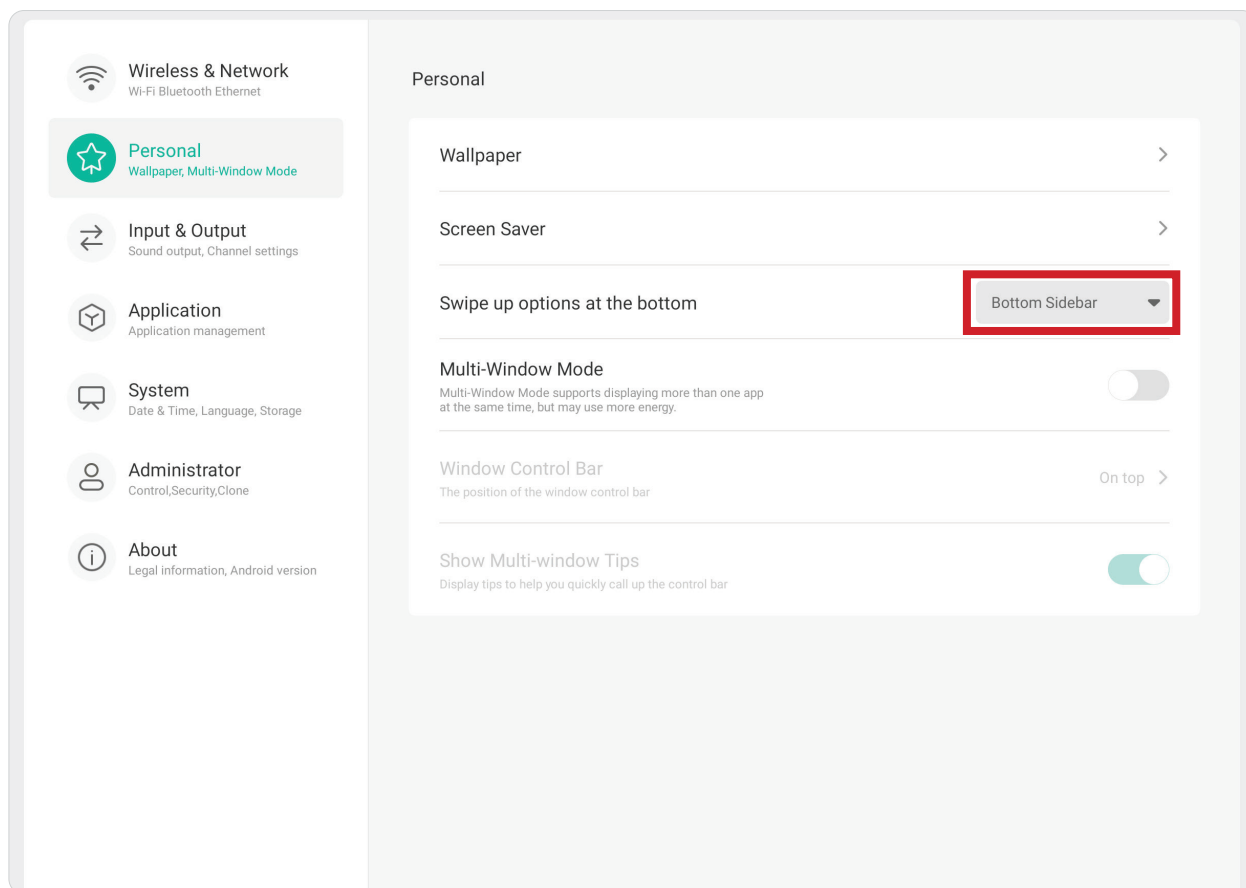
Screen Saver (Économiseur d'écran)

Définissez et ajustez les paramètres de l'économiseur d'écran.



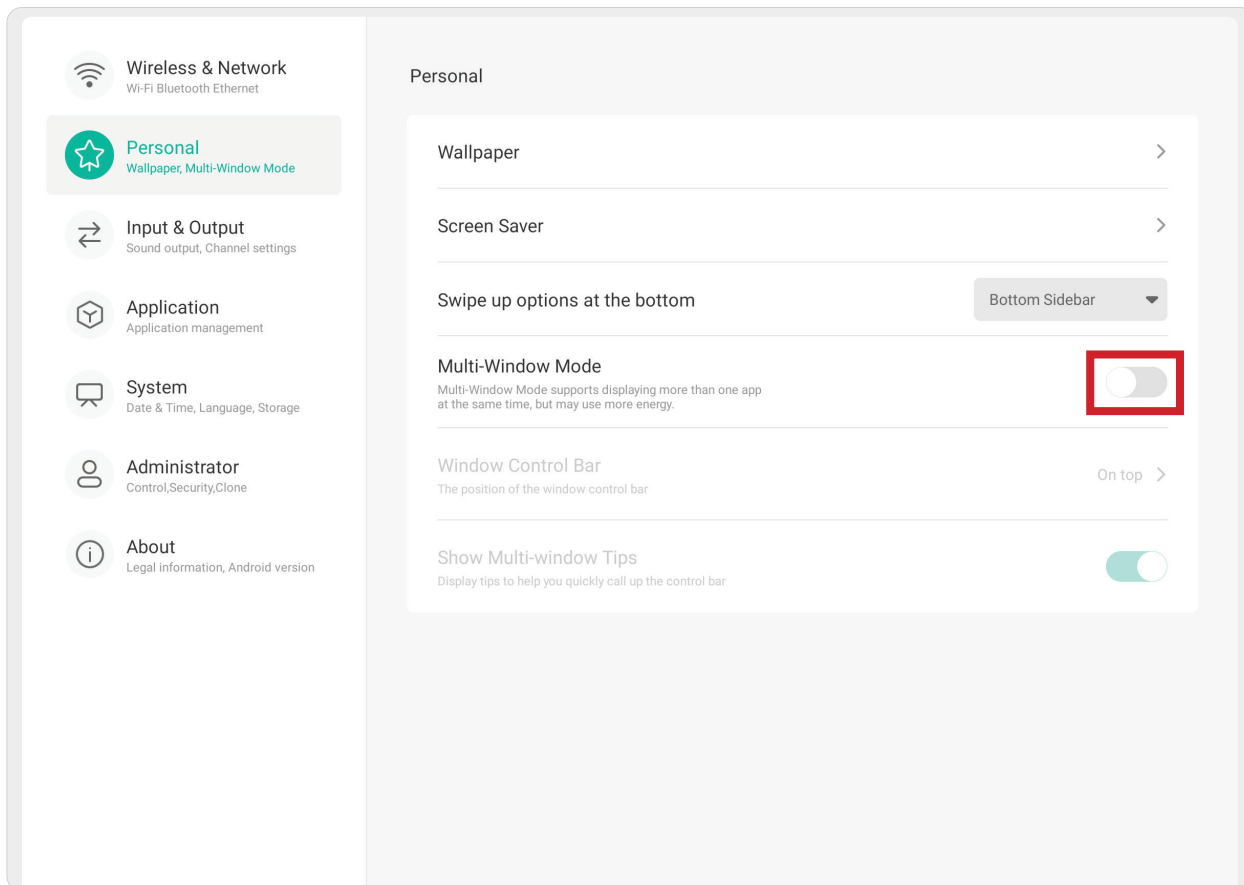
Options de balayage vers le bas

Choisissez entre **Bottom Sidebar (Barre latérale inférieure)** et **Source Menu (Menu source)**.



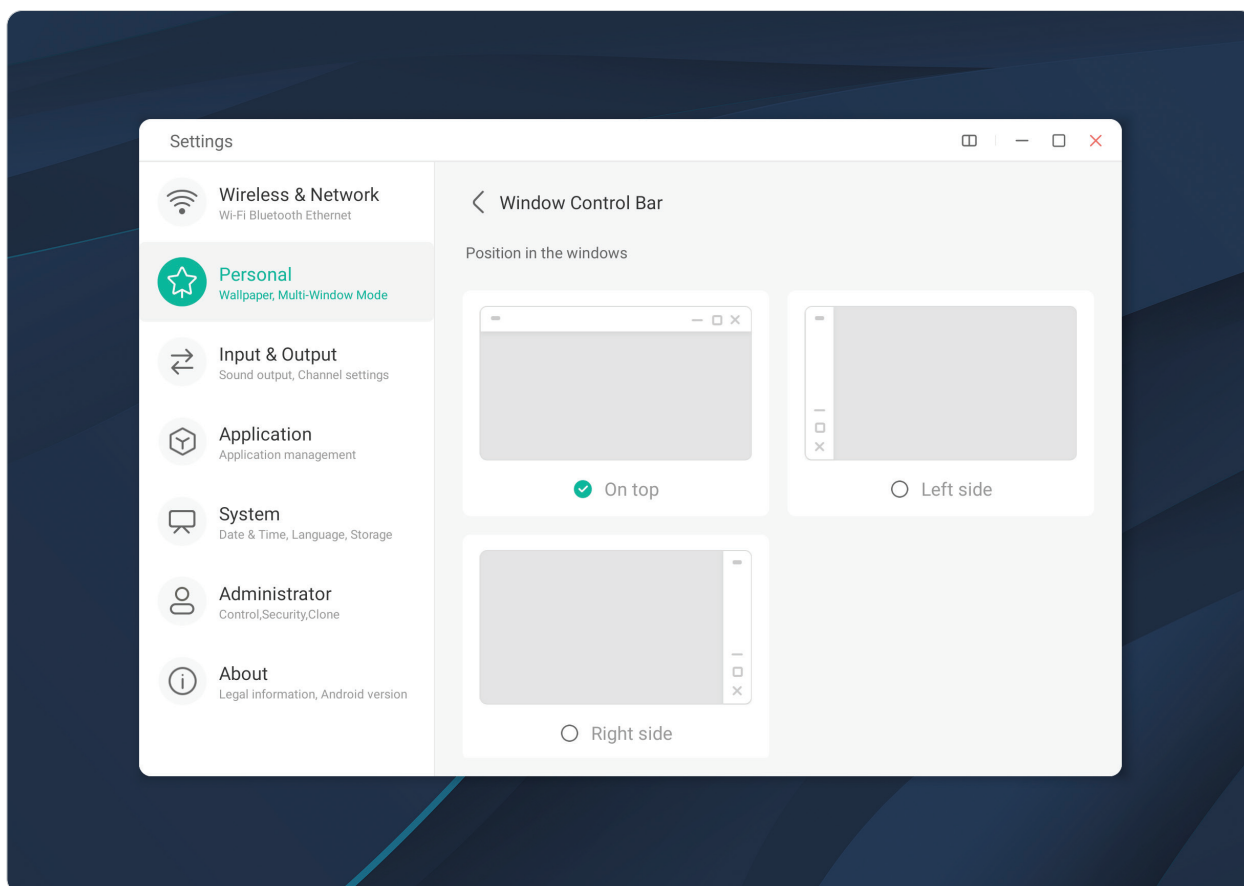
Multi-Window Mode (Mode multifenêtre)

Affichez plusieurs applications en même temps sur l'écran lorsque cela est activé.



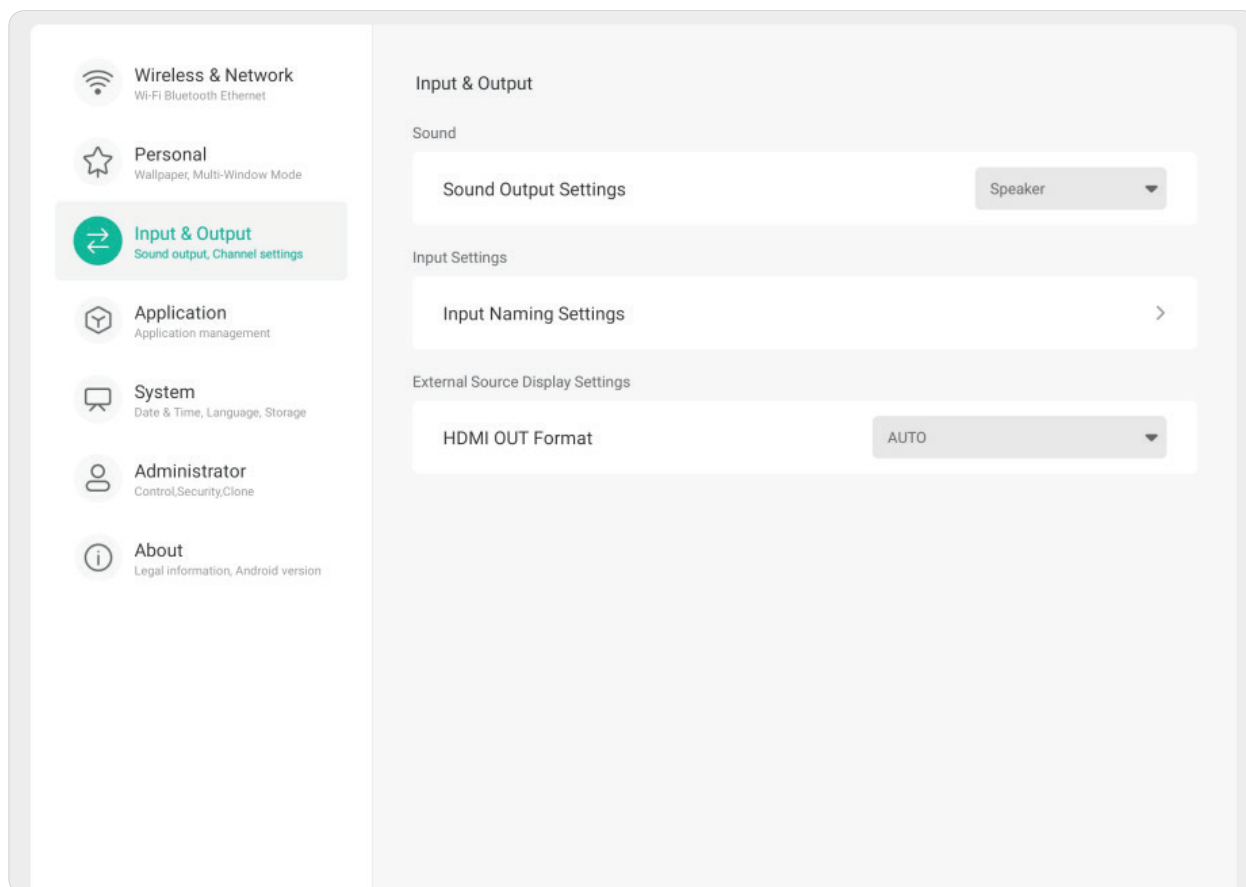
Window Control Bar (Barre de contrôle de la fenêtre)

Choisissez entre **On Top (En haut)**, **Left Side (Coté gauche)**, et **Right Side (Coté droit)**.



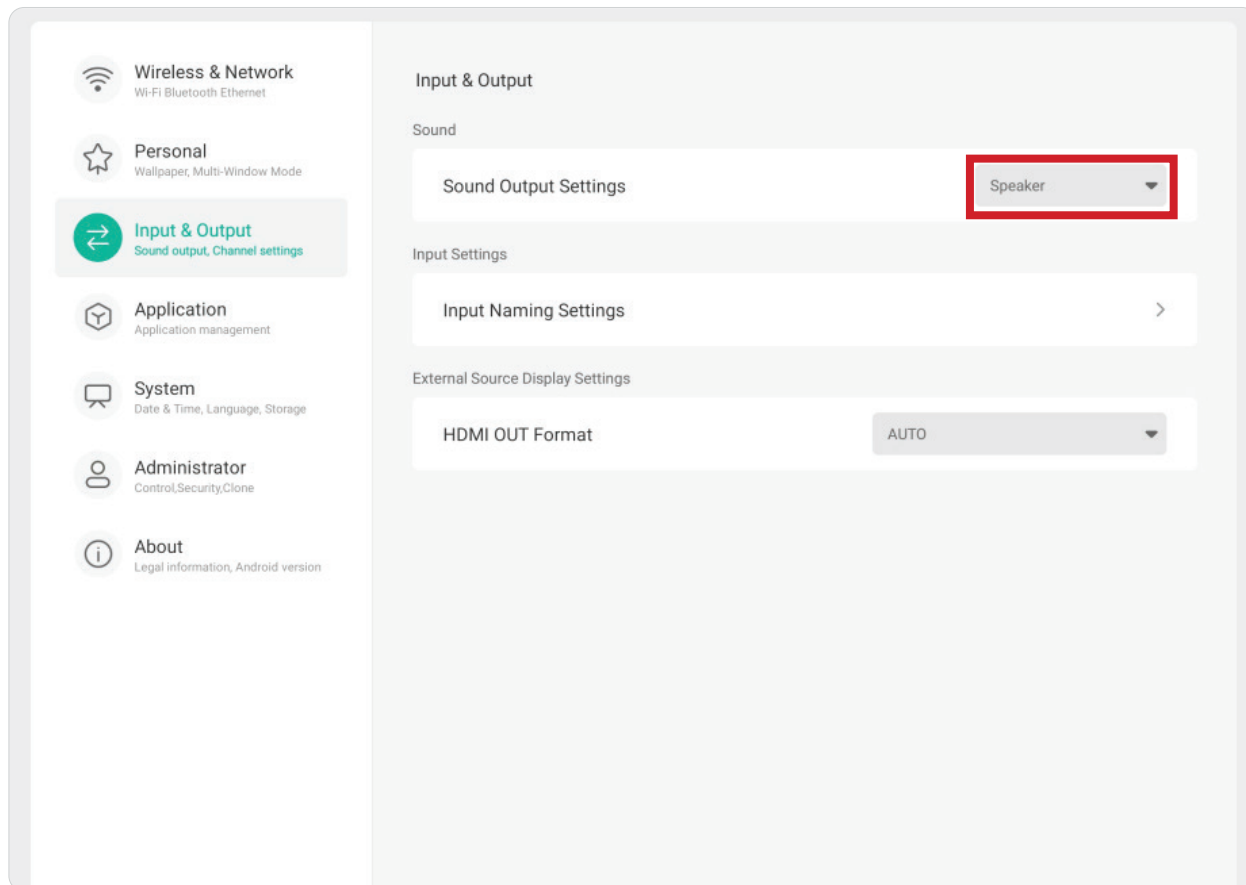
Input & Output (Entrée et sortie)

Réglez les paramètres d'affichage **Sound (Son)**, **Input (Entrée)**, et **External Source Display (Affichage de la source externe)**.



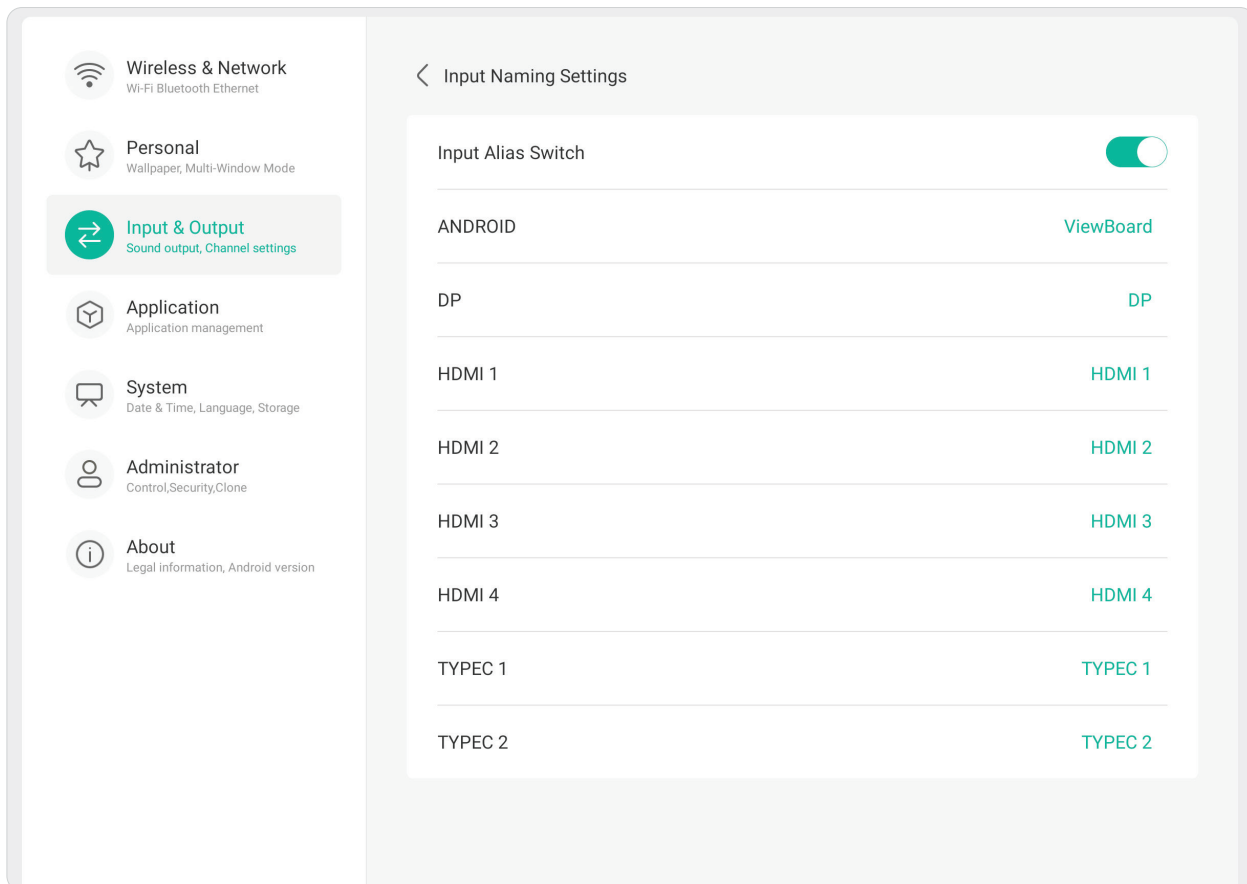
Sound (Son)

Réglez les paramètres **Touch Sound (Son tactile)** et **Sound Output (Sortie sonore)**.



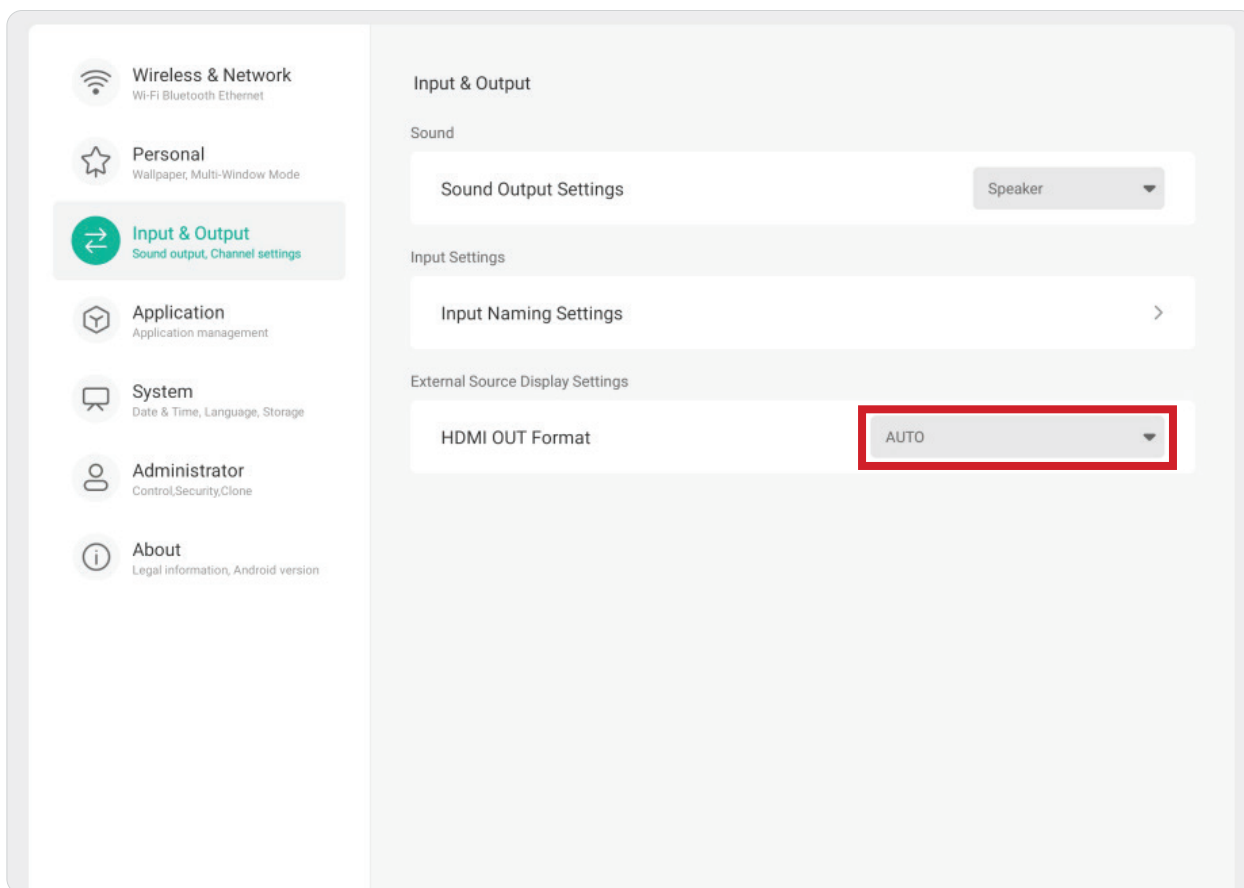
Input Settings (Paramètres d'entrée)

Réglez les étiquettes pour chaque source d'entrée facilement reconnaissables lorsqu'elles s'affichent en ajustant **Input Naming Settings (Paramètres de nommage d'entrée)**.



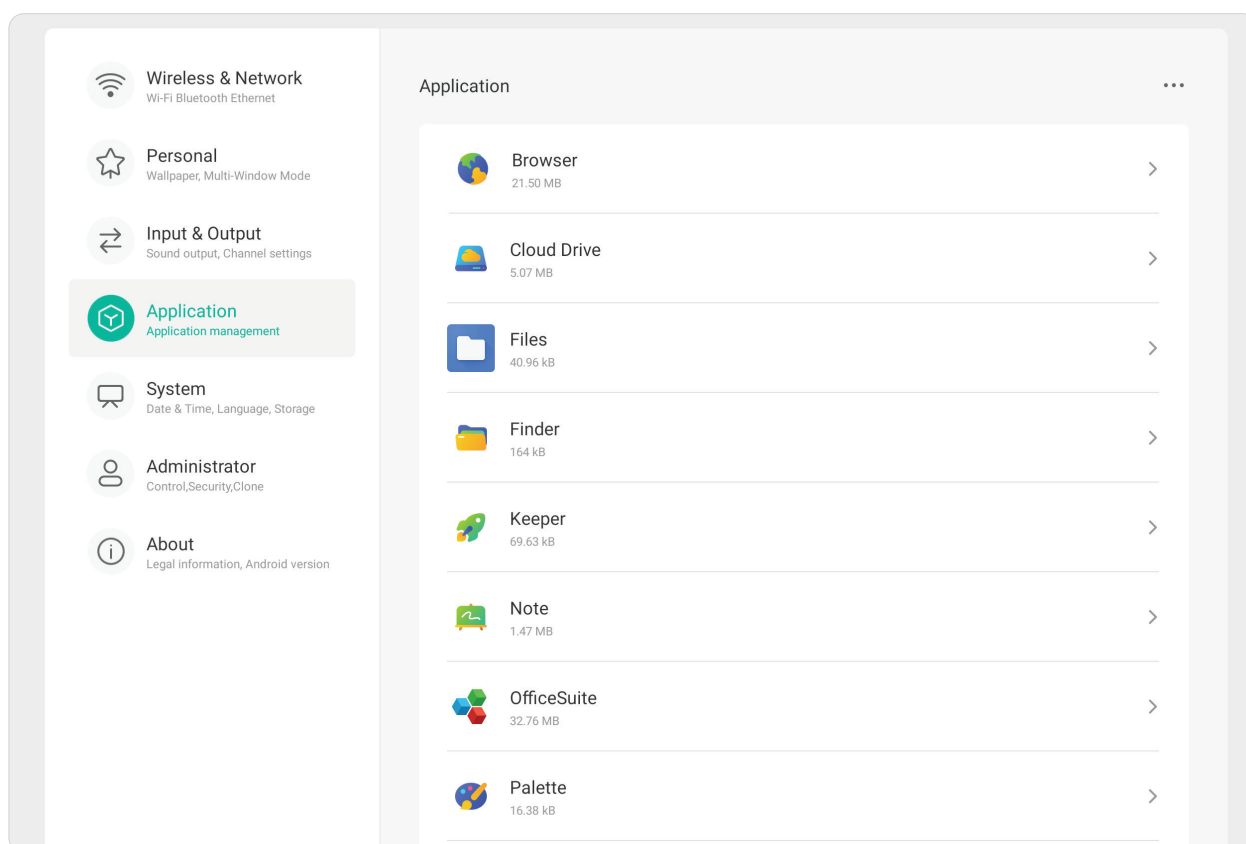
Paramètres d'affichage de la source externe

Réglez les paramètres de résolution et de synchronisation de **HDMI OUT Format (Format SORTIE HDMI)** sur : 3840 x 2160 @ 60Hz ou 1920 x 1080 @ 60Hz.



Application

Permet d'afficher les informations des applications et forcer l'arrêt, désinstaller, déplacer sur un stockage USB, effacer les données, effacer le cache et effacer les valeurs par défaut.



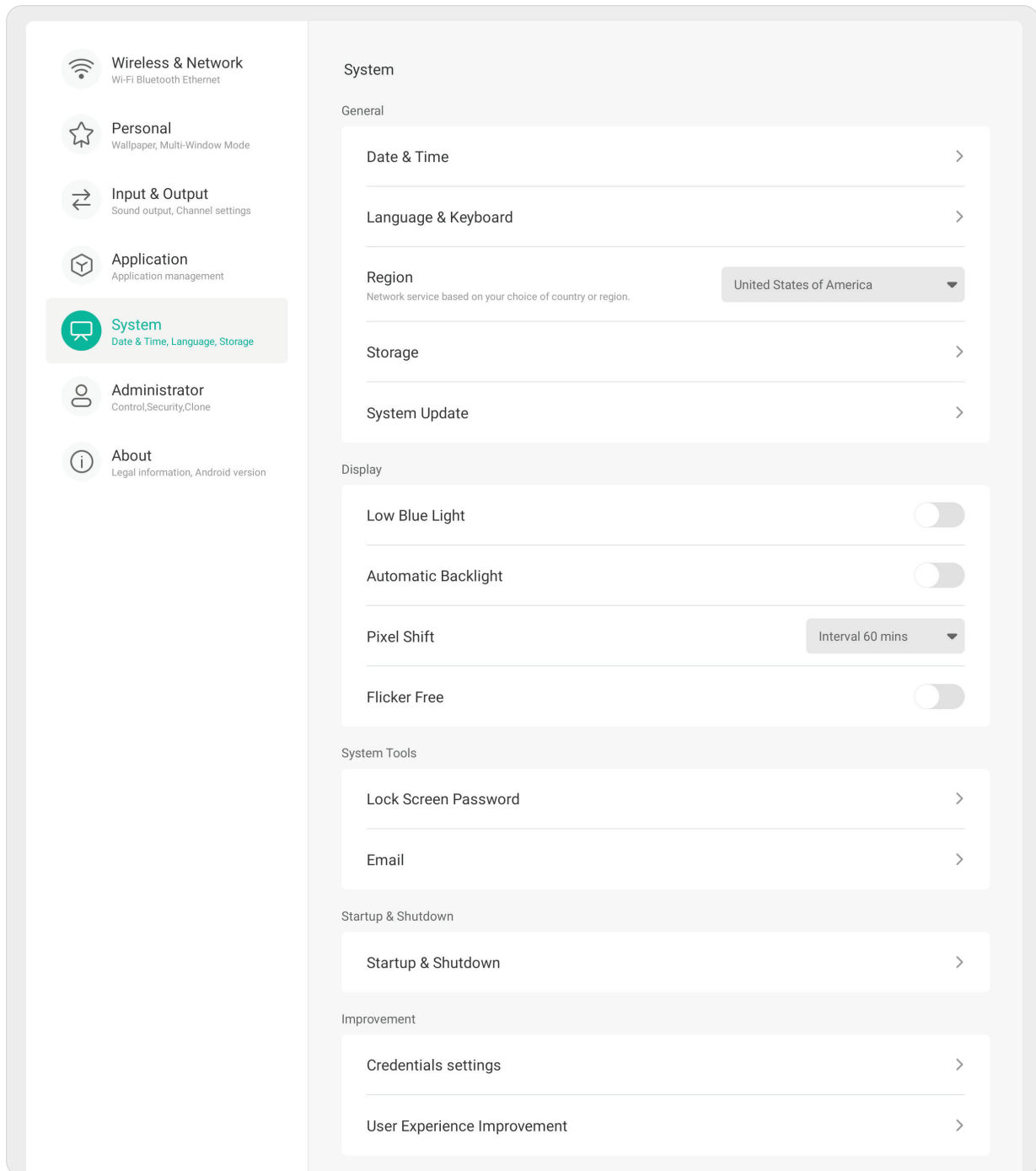
REMARQUE :

- Les applications préinstallés ne peuvent pas être désinstallés.
- Certaines applications ne peuvent pas être déplacées avec la fonction de stockage USB.
- Certaines applications ne peuvent pas prendre en charge l'effacement des valeurs par défaut.

En touchant une application en cours d'exécution, vous verrez plus d'informations, vous pourrez stopper l'application ou obtenir un rapport.

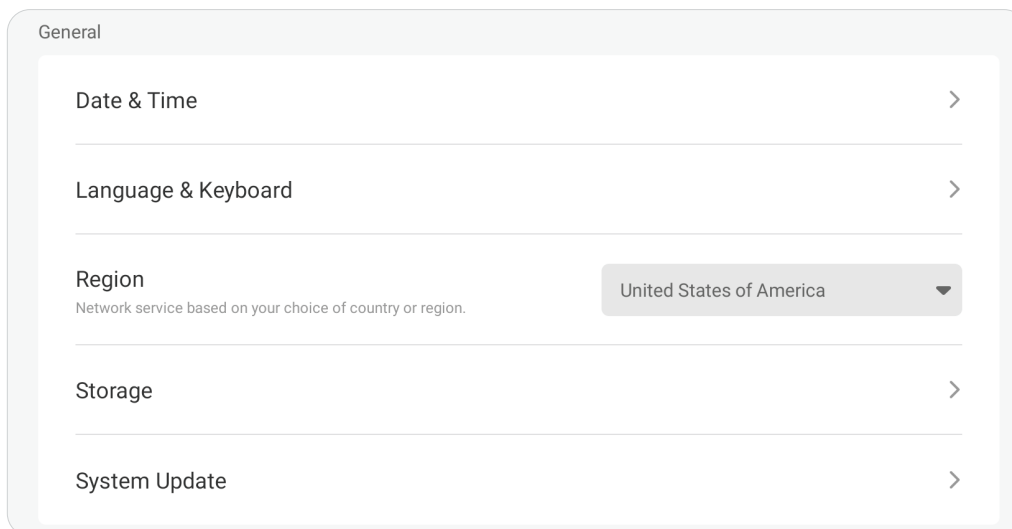
System (Système)

Affiche et permet de régler les paramètres **General (Général)**, **Display (Affichage)**, **System Tools (Outils système)**, **Startup & Shutdown (Démarrage et arrêt)**, et **Improvement (Amélioration)**.



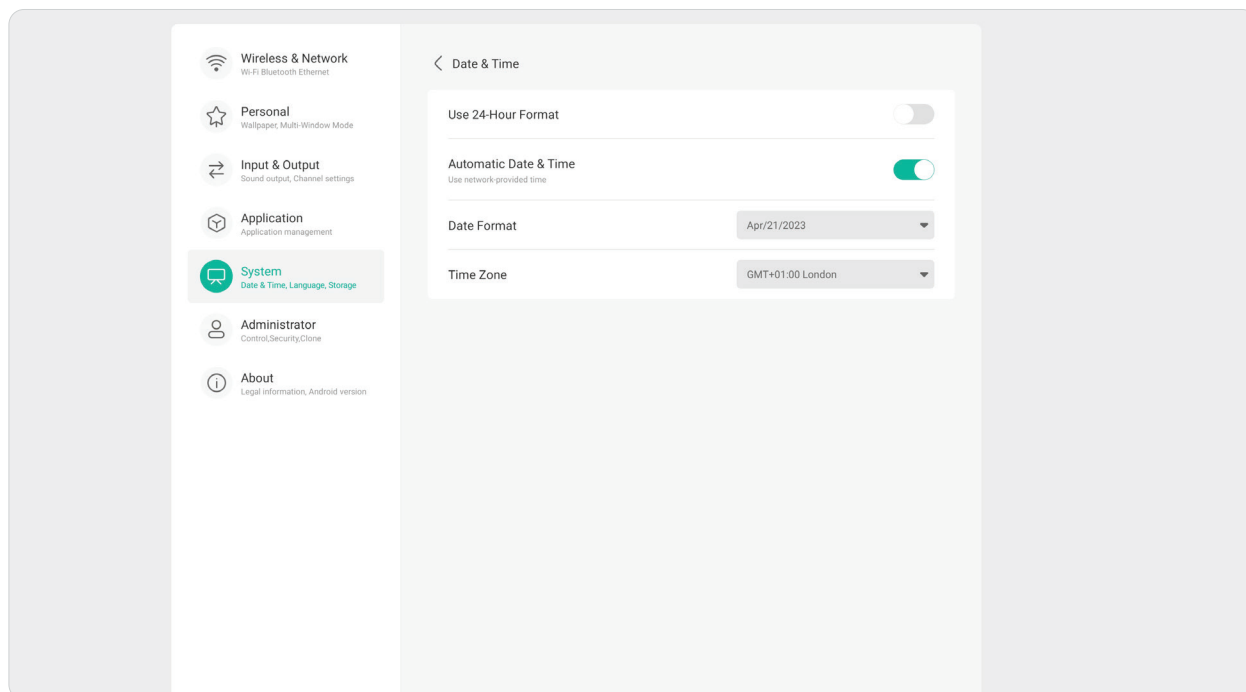
General (Général)

Affiche et permet de régler les paramètres **Date & Time (Date et heure)**, **Language & Keyboard (Langue et clavier)**, **Region (Région)**, **Storage (Stockage)**, et **System Update (Mise à jour du système)**.



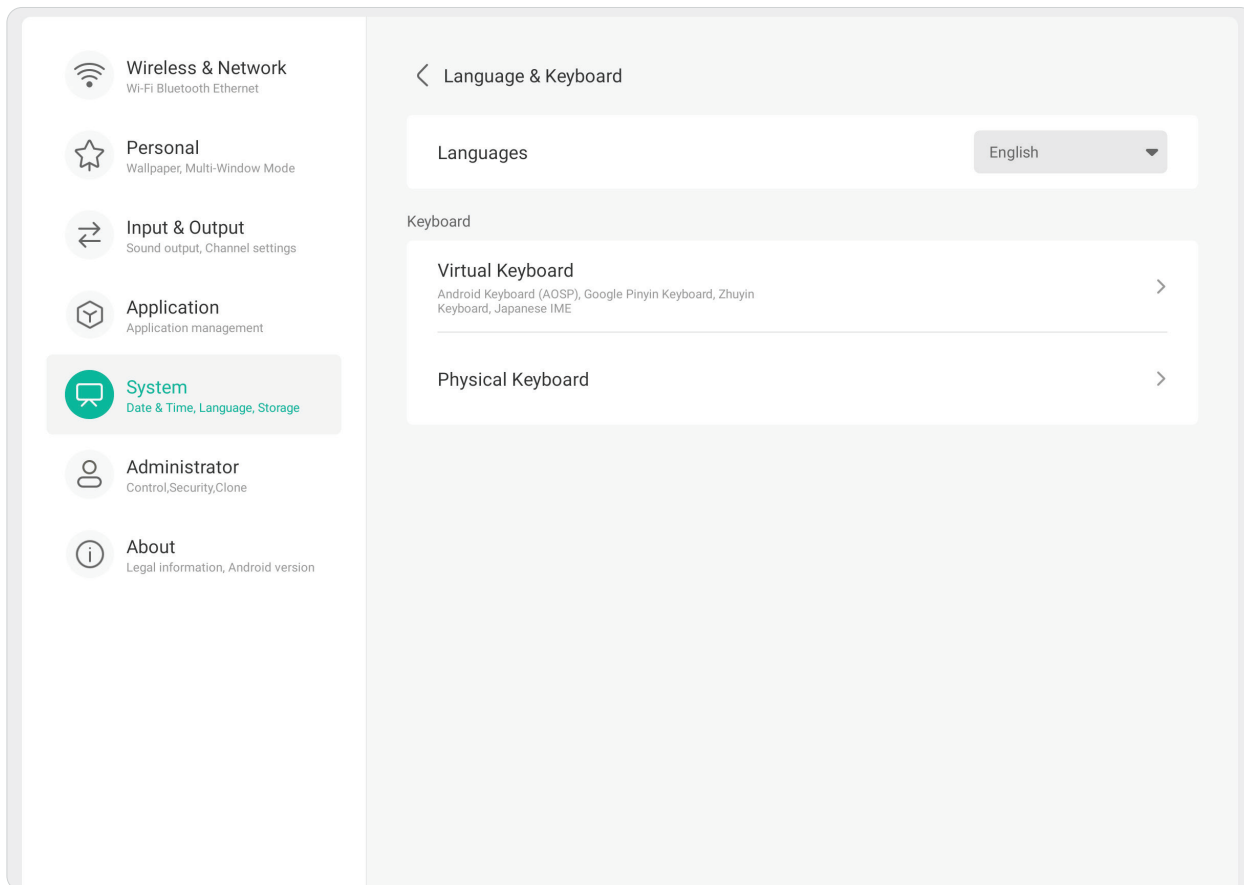
Date & Time (Date et heure)

Pour ajuster l'heure et le format du système.



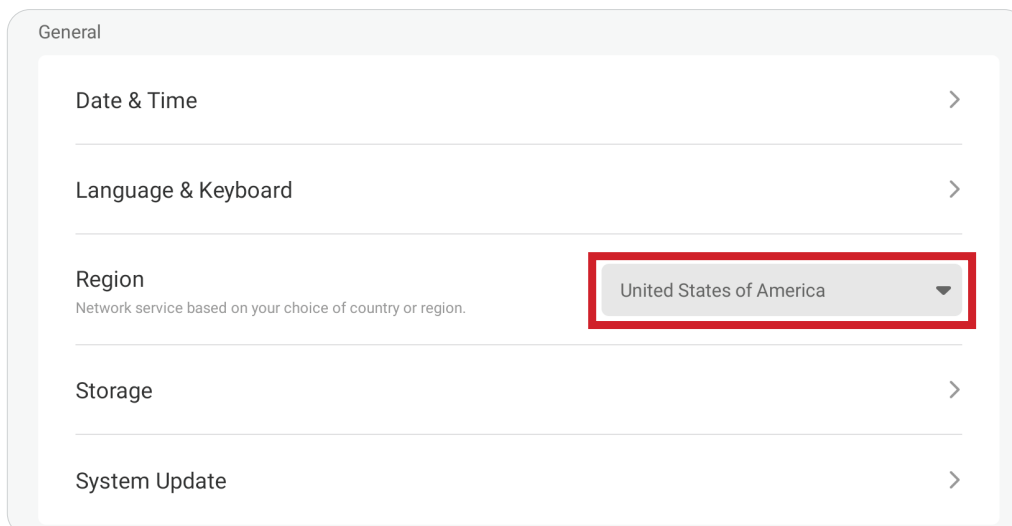
Language & Keyboard (Langue et clavier)

Choisissez la langue préférée et activez ou désactivez le clavier visuel.



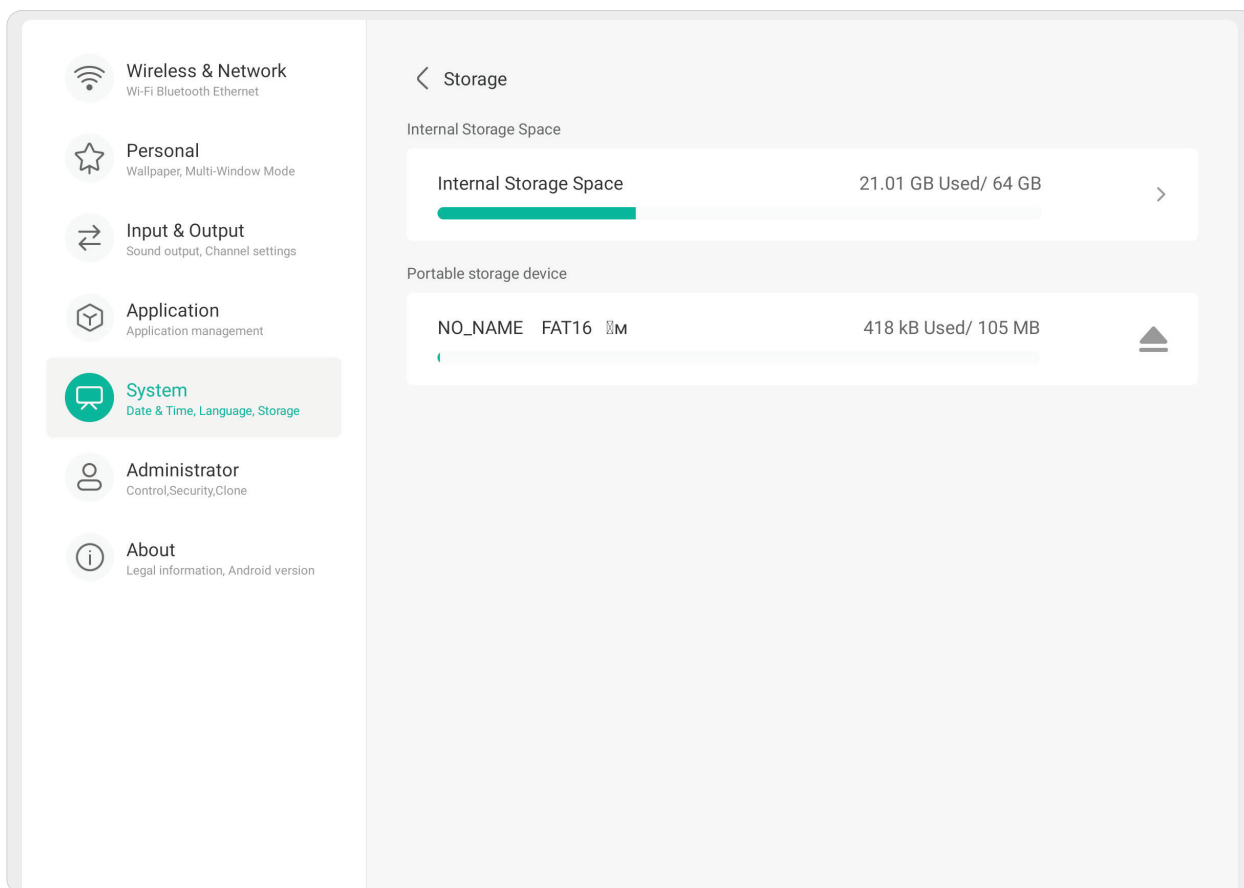
Region (Région)

Utilisez la liste déroulante pour sélectionner la région de votre service réseau.



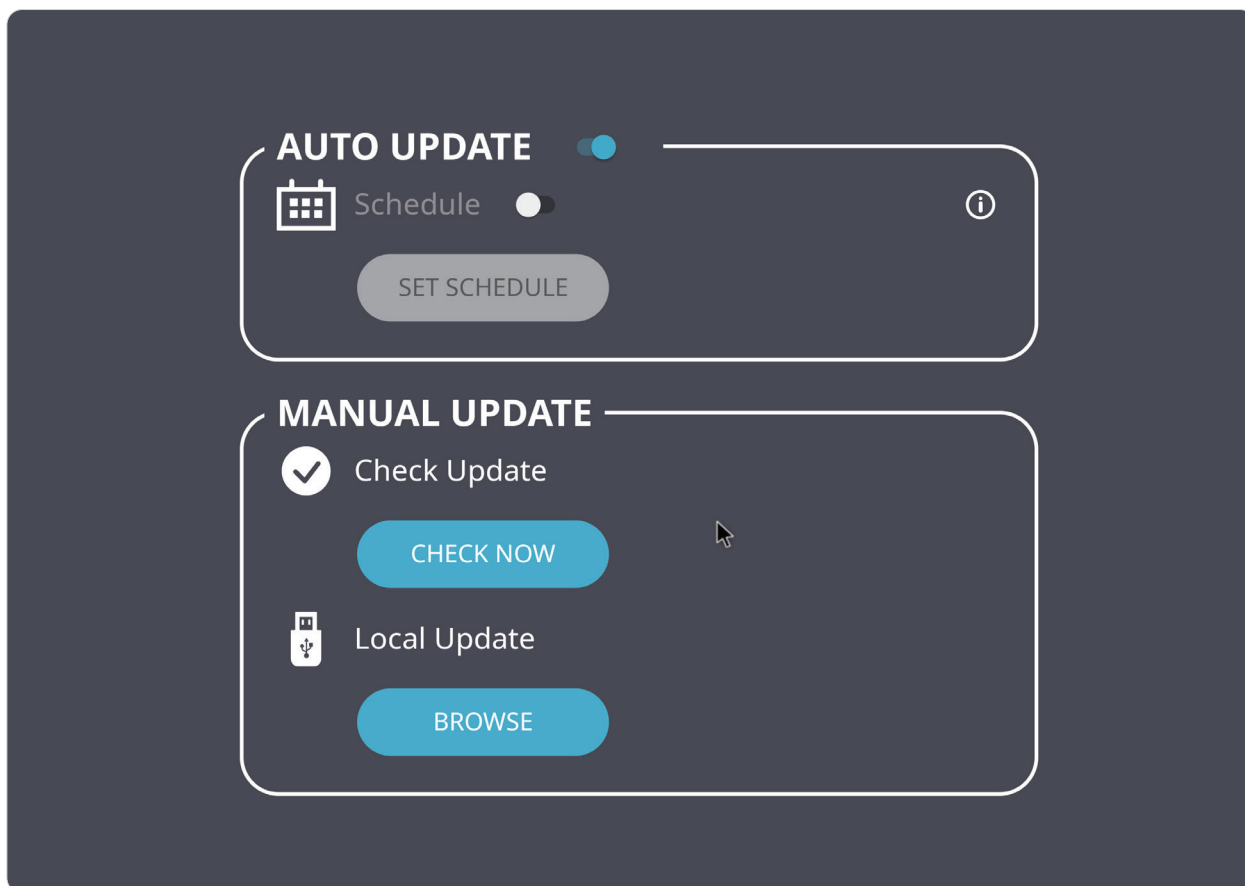
Storage (Stockage)

Vérifiez l'état de l'espace de stockage de l'écran (interne) et des périphériques de stockage externe connectés.



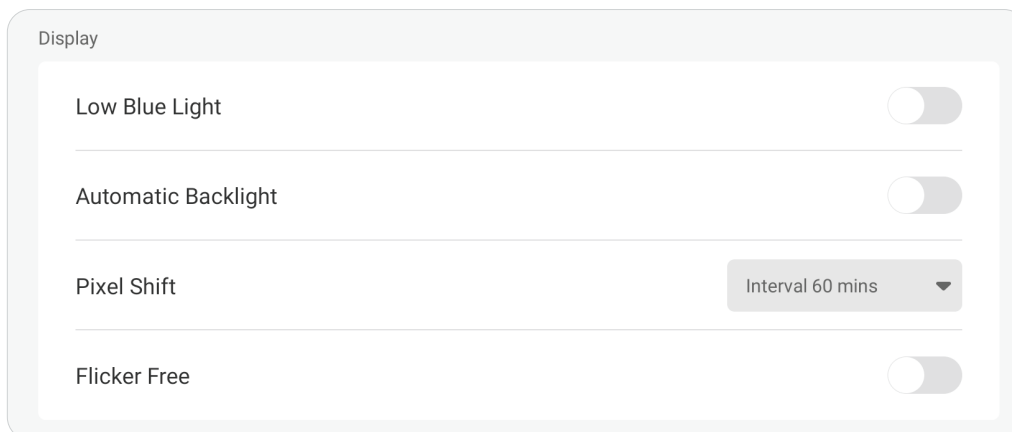
System Update (Mise à jour du système)

L'écran recherche automatiquement les mises à jour logicielles chaque fois qu'il est connecté à Internet (OTA). En un seul clic, les utilisateurs peuvent mettre à jour la version du logiciel.



Display (Écran)

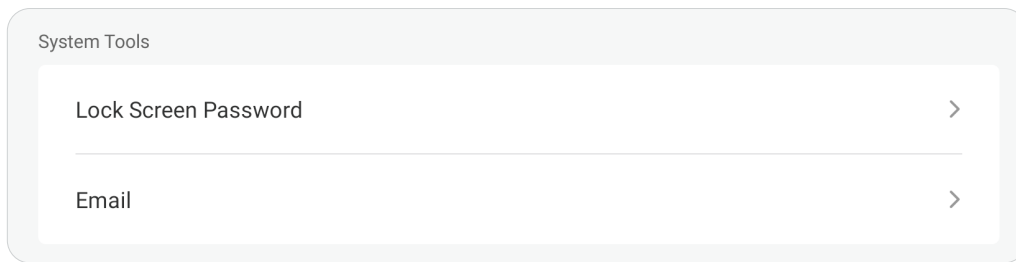
Réglez les paramètres **Low Blue Light (Faible lumière bleue)**, **Automatic Backlight (Rétroéclairage automatique)**, **Pixel Shift (Décalage des pixels)**, et **Flicker Free (Sans scintillement)**.



Élément	Description
Low Blue Light (Faible lumière bleue)	Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.
Automatic Backlight (Rétroéclairage automatique)	Réglage automatique de la luminosité Réglez la luminosité maximale en fonction des niveaux de lumière ambiante.
Pixel Shift (Décalage de pixel)	Réduire l'éventualité de brûlure d'écran. Ce paramètre permet à l'utilisateur de programmer le temps entre les mouvements de l'image en minutes.
Flicker Free (Sans papillotement)	Réduit ou élimine le scintillement de l'écran, réduisant ainsi la fatigue oculaire potentielle.

System Tools (Outils système)

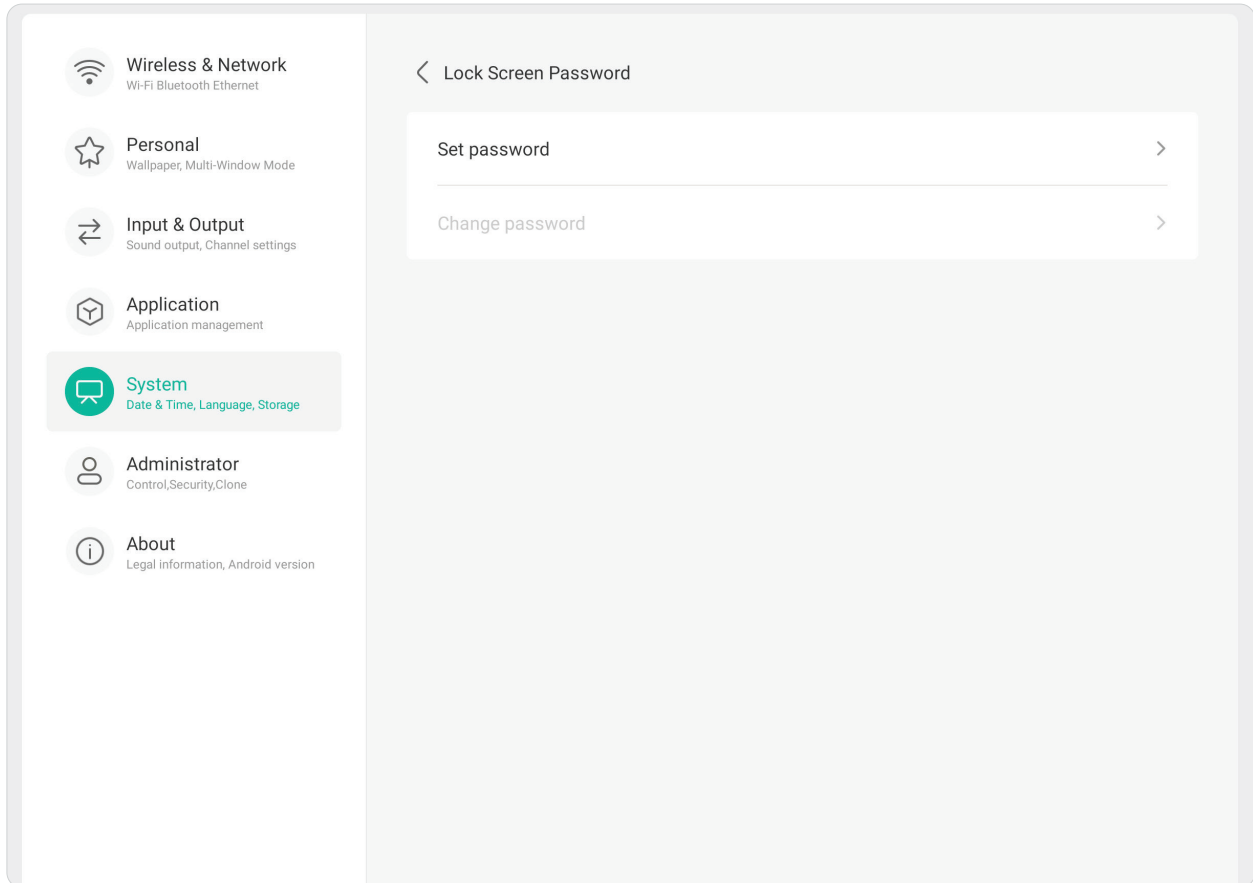
Définissez **Lock Screen Password (Mot de passe de l'écran de verrouillage)** et créez un compte **Email**.





Lock Screen Password (Mot de passe de l'écran de verrouillage)

Permet de définir un mot de passe pour le verrouillage de l'écran et d'activer le verrouillage de l'écran.

REMARQUE : Si le mot de passe est oublié, utilisez la télécommande et appuyez sur **INPUT-0-2-1-4** pour restaurer le mot de passe par défaut.

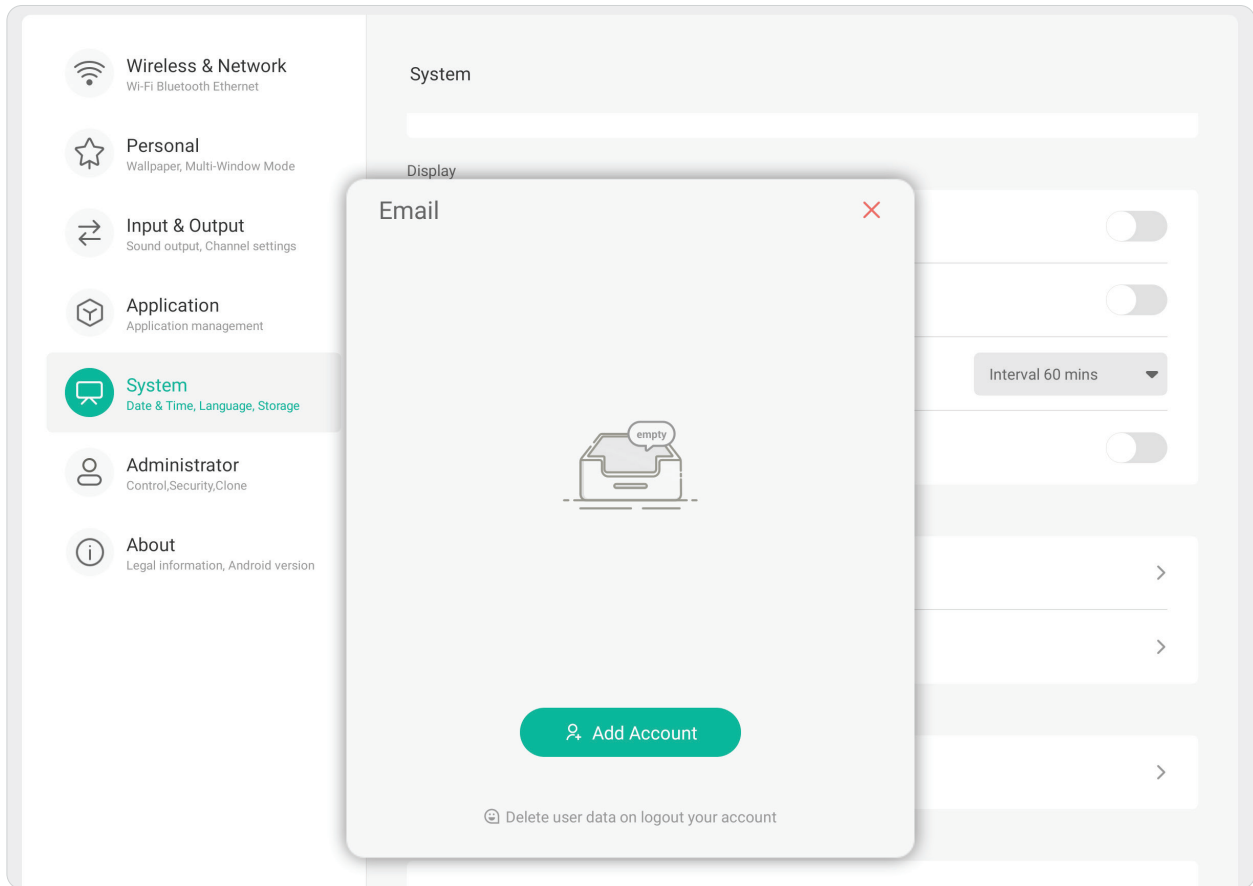


Pour saisir le mot de passe du verrouillage d'écran :

1. Allez dans : **Settings (Paramètres) > System (Système) > System Tools (Outils système) > Lock Screen Password (Mot de passe de l'écran de verrouillage)** pour les options de verrouillage de l'écran, ou sélectionnez l'icône **Screen Lock (Verrouillage de l'écran)** () dans la liste de toutes les applications.
2. Sélectionnez **Set Password** (Définir mot de passe) et saisissez un nouveau mot de passe à quatre (4) chiffres. Puis sélectionnez **OK** (OK). Maintenant, lorsque vous sélectionnez l'icône **Screen Lock (Verrouillage de l'écran)** (), l'écran sera verrouillé.

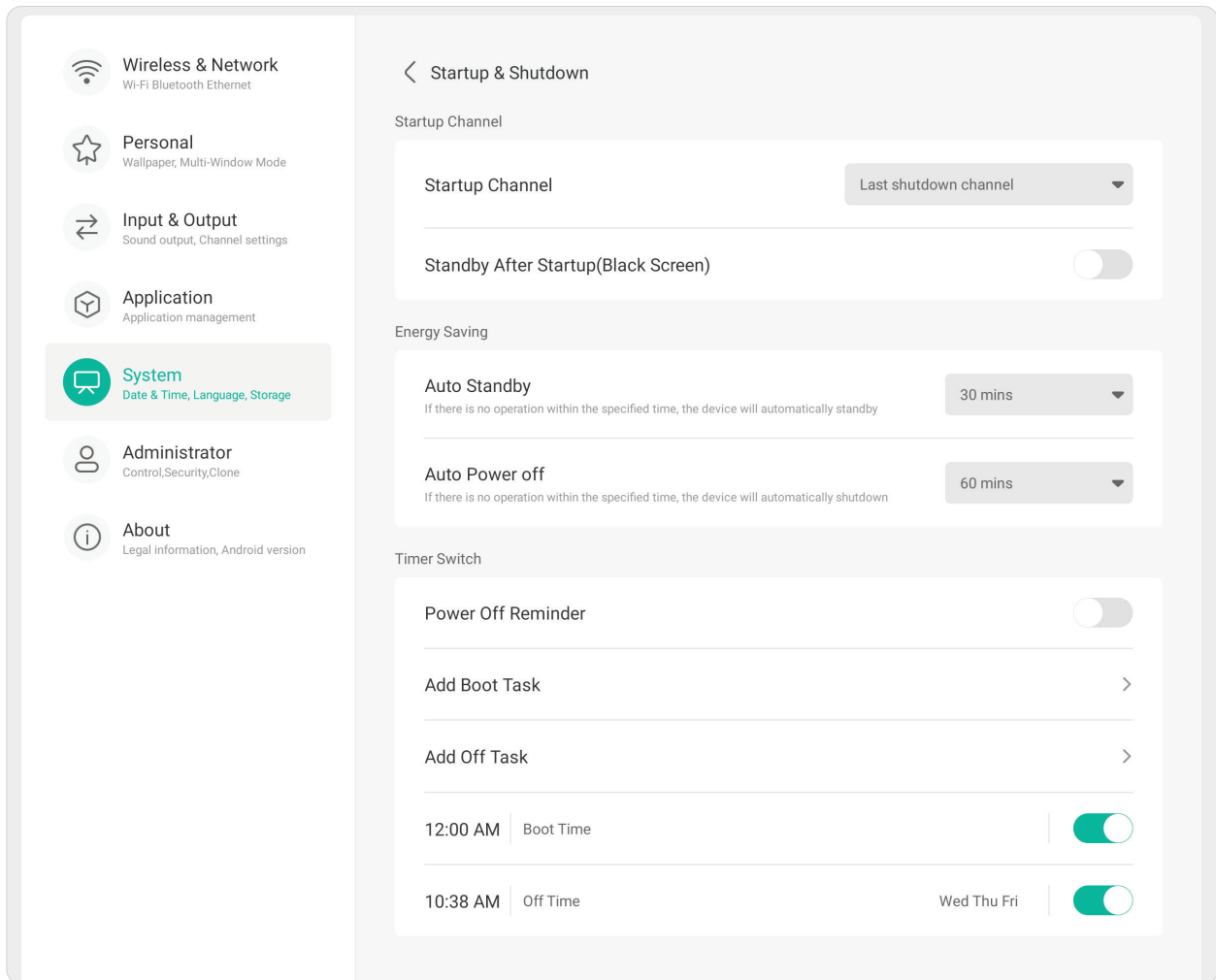
Email

Ajouter un compte d'email à l'écran.



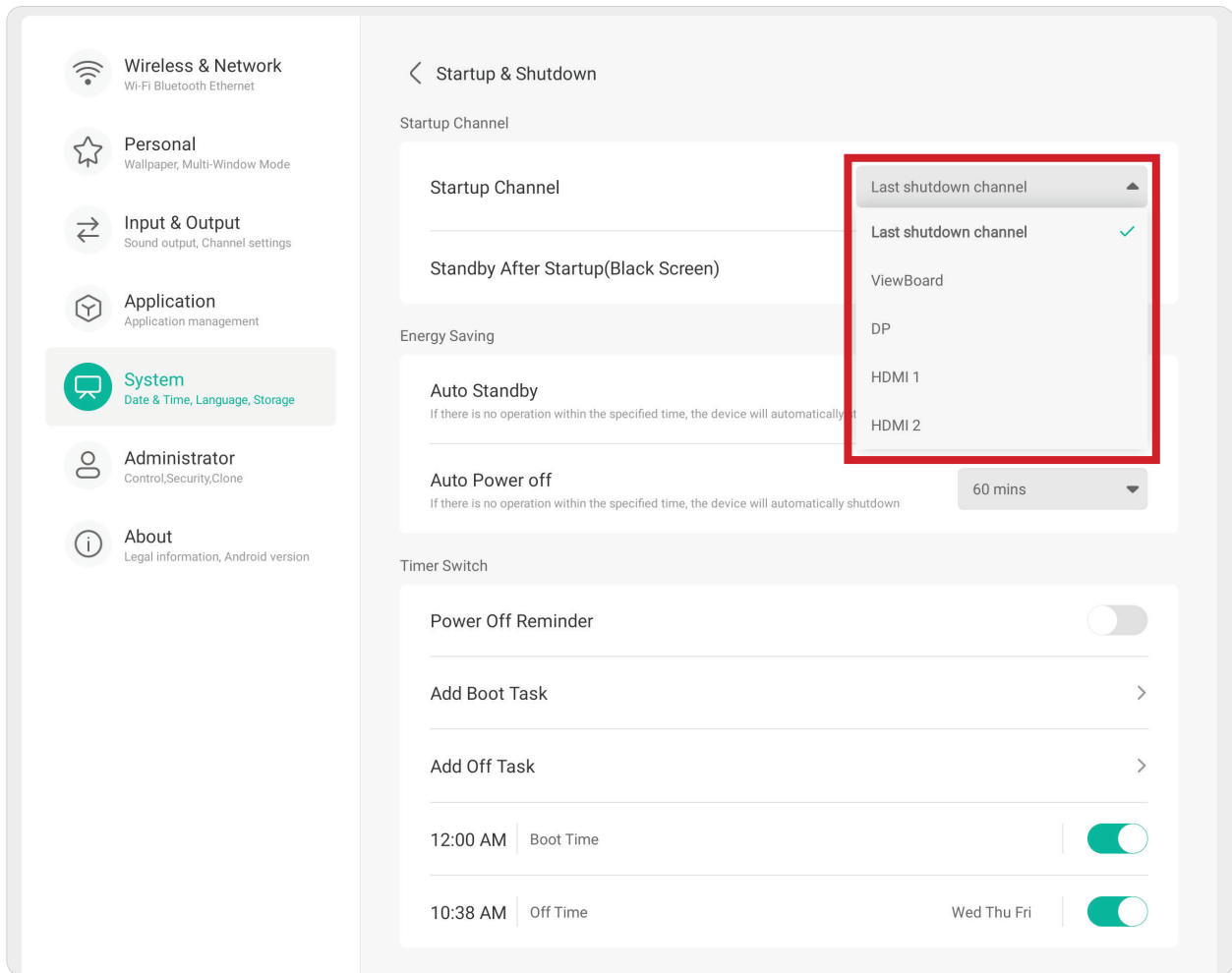
Startup & Shutdown (Démarrage et arrêt)

Réglez les paramètres **Startup Channel (Canal de démarrage)**, **Energy Saving (Économie d'énergie)** et **Timer Switch (Minuterie)**.



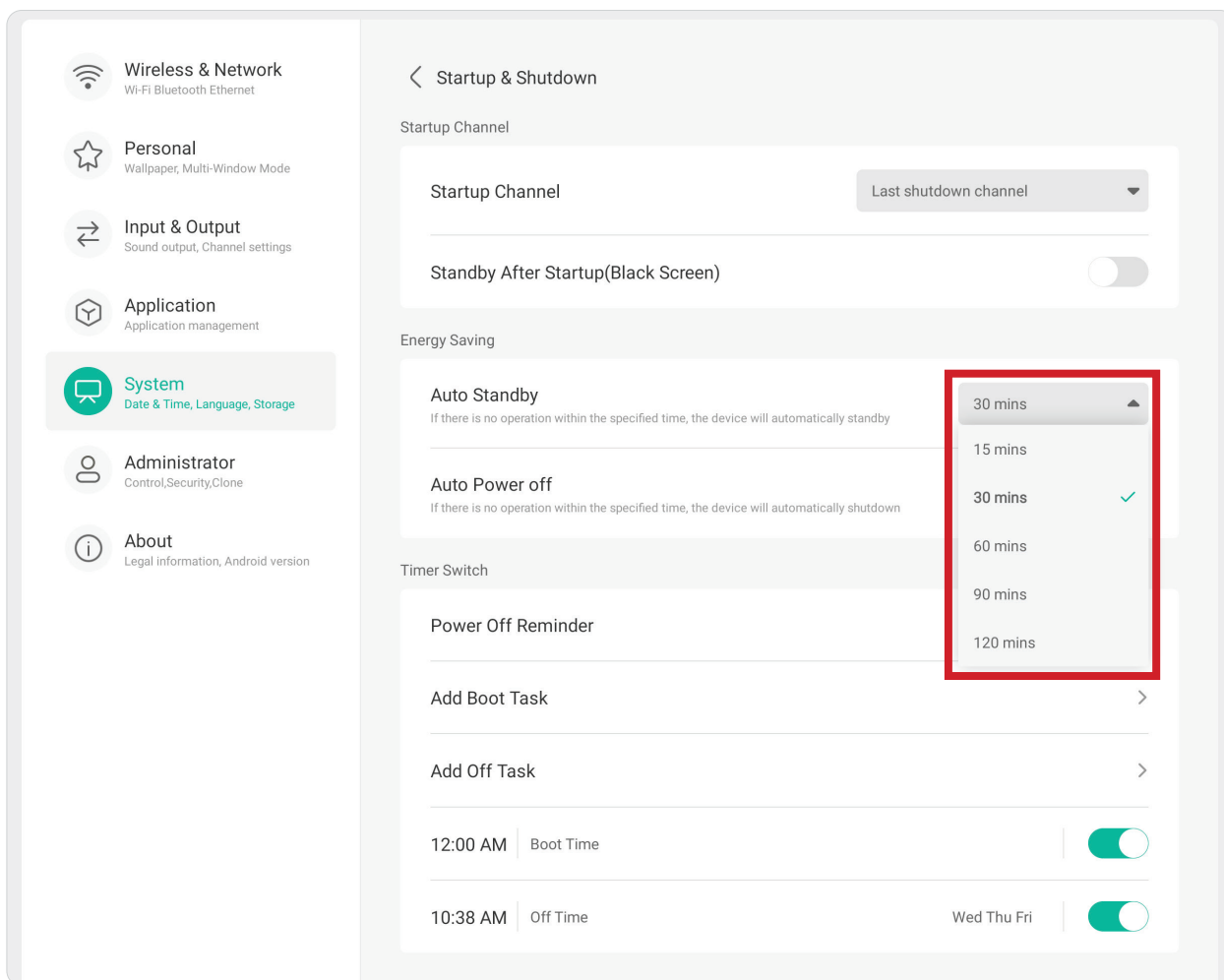
Startup Channel (Canal de démarrage)

Sélectionnez la source d'entrée préférée lors du démarrage de l'écran et définissez le logo de démarrage et les préférences vidéo.



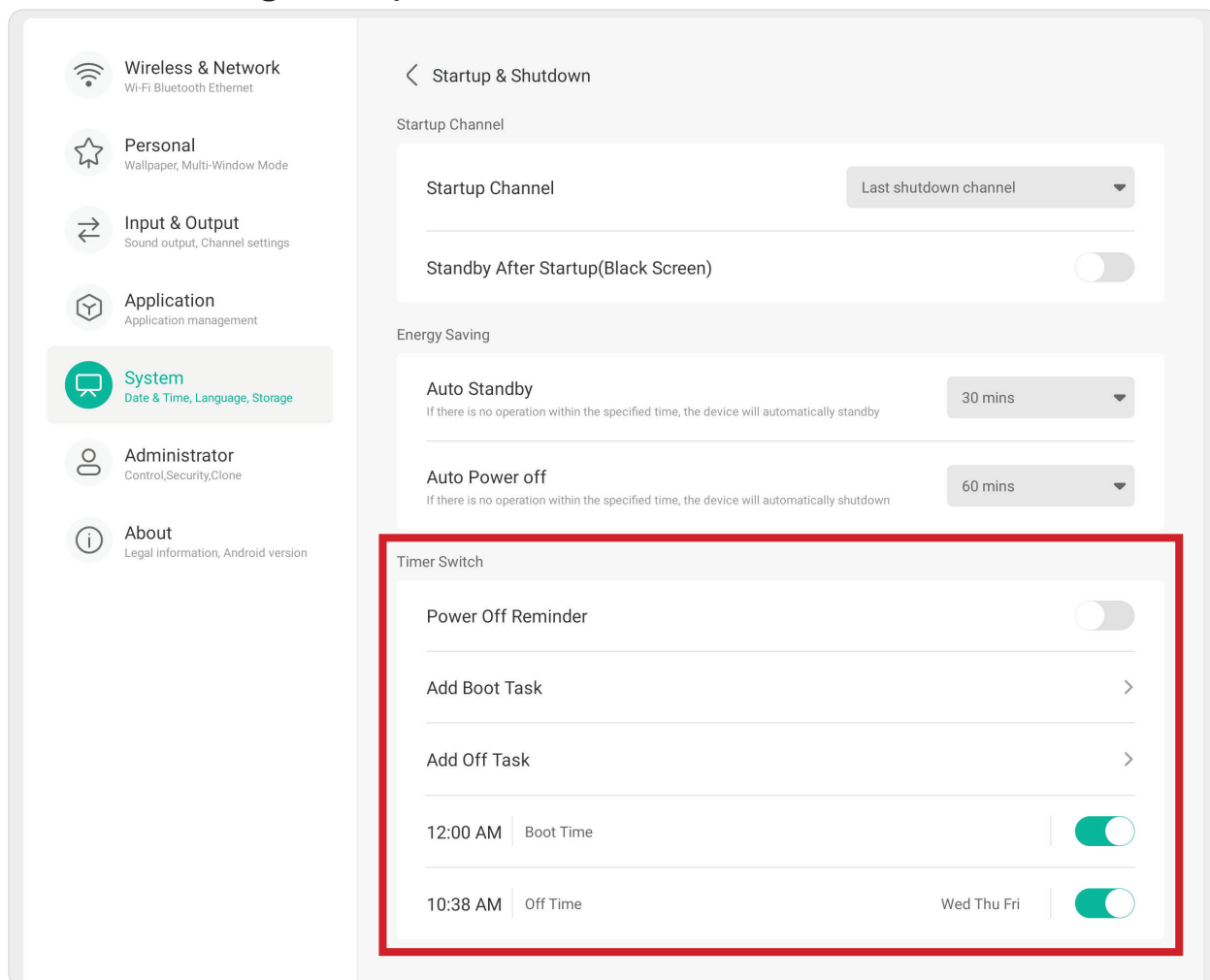
Energy Saving (Économie d'énergie)

Réglez **Auto Standby (Veille auto)** et **Auto Power Off (Arrêt auto)** pour économiser de l'énergie lorsque l'écran n'est pas utilisé.



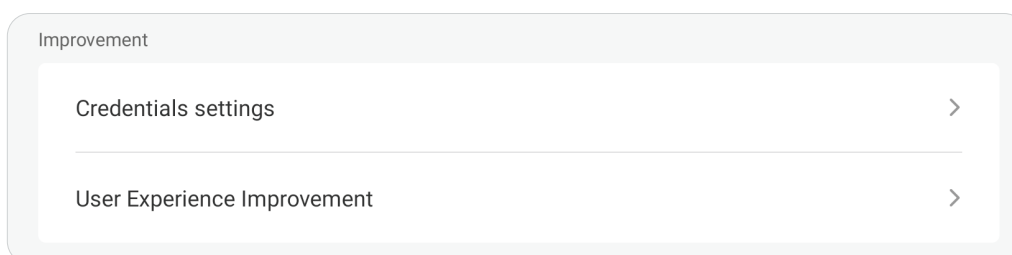
Timer Switch (Minuterie)

Réglez **Power Off Reminder (Rappel d'arrêt)** et/ou **Add Boot/Off Tasks (Ajouter tâches de démarrage/arrêt)**.



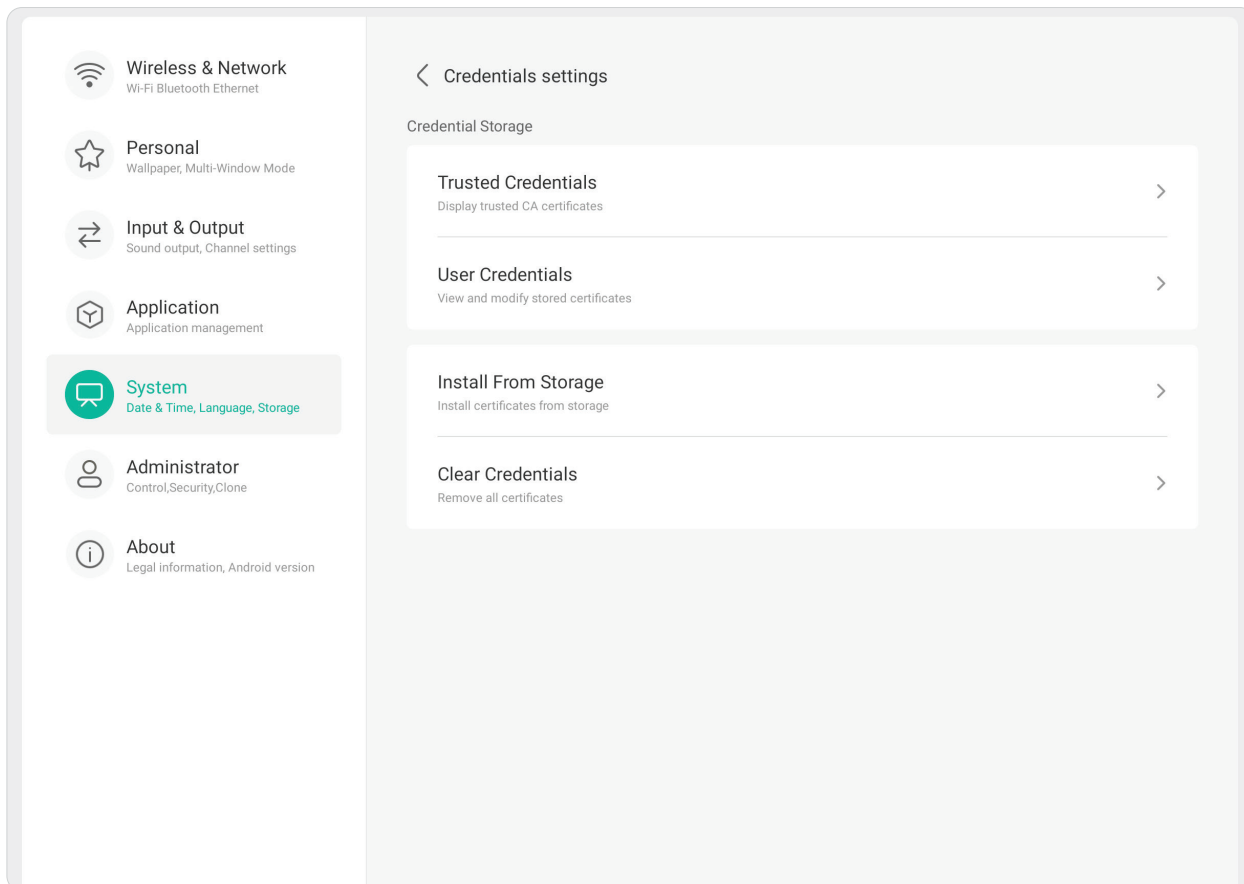
Improvement (Amélioration)

Vérifiez les paramètres **Credentials (Identification)** et **User Experience Improvement (Amélioration de l'expérience utilisateur)** de l'écran.



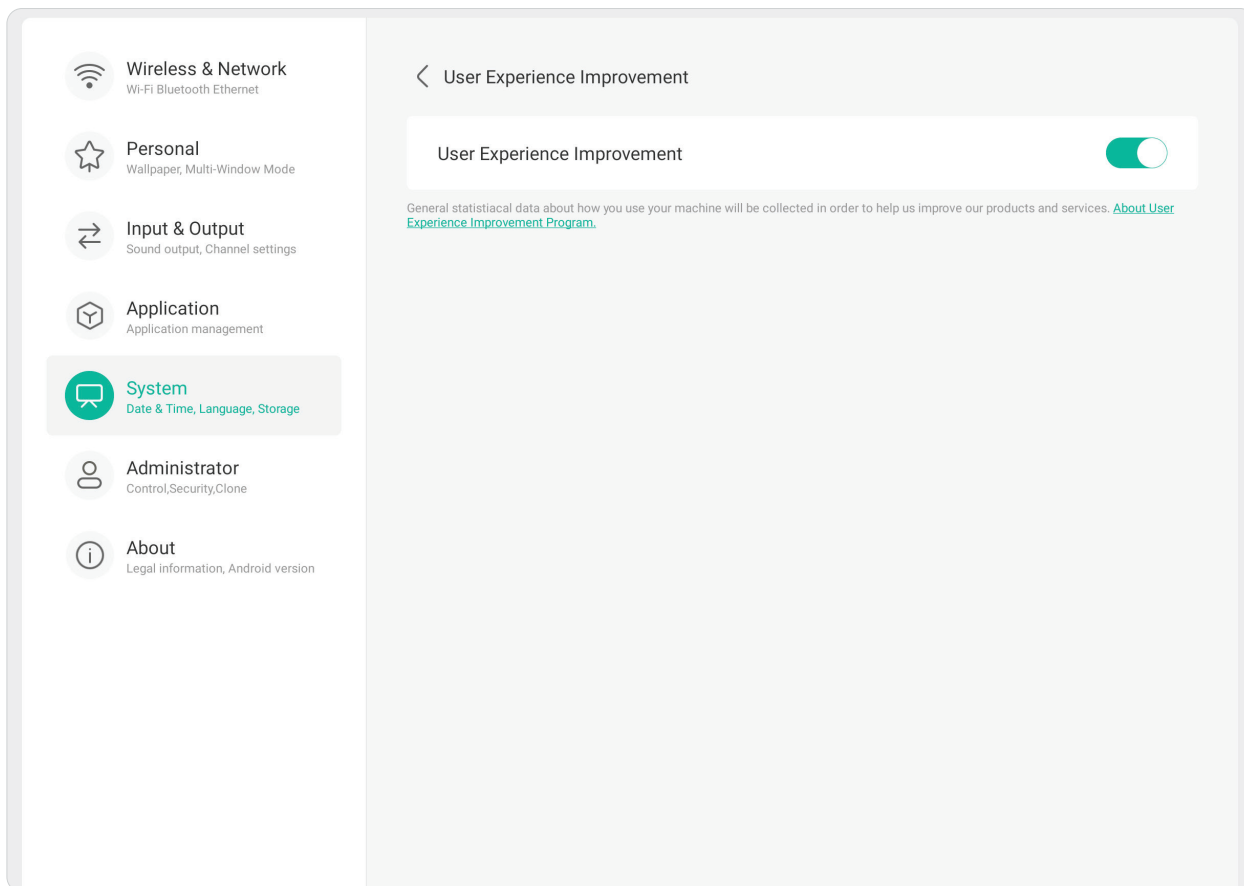
Credential Settings (Paramètres d'identification)

Vérifiez les paramètres **Trusted (Fiable)** et **User Credentials (Infos d'identification de l'utilisateur)**, **Install from Storage (Installation à partir du stockage)**, et **Clear Credentials (Effacer les infos d'identification)**.



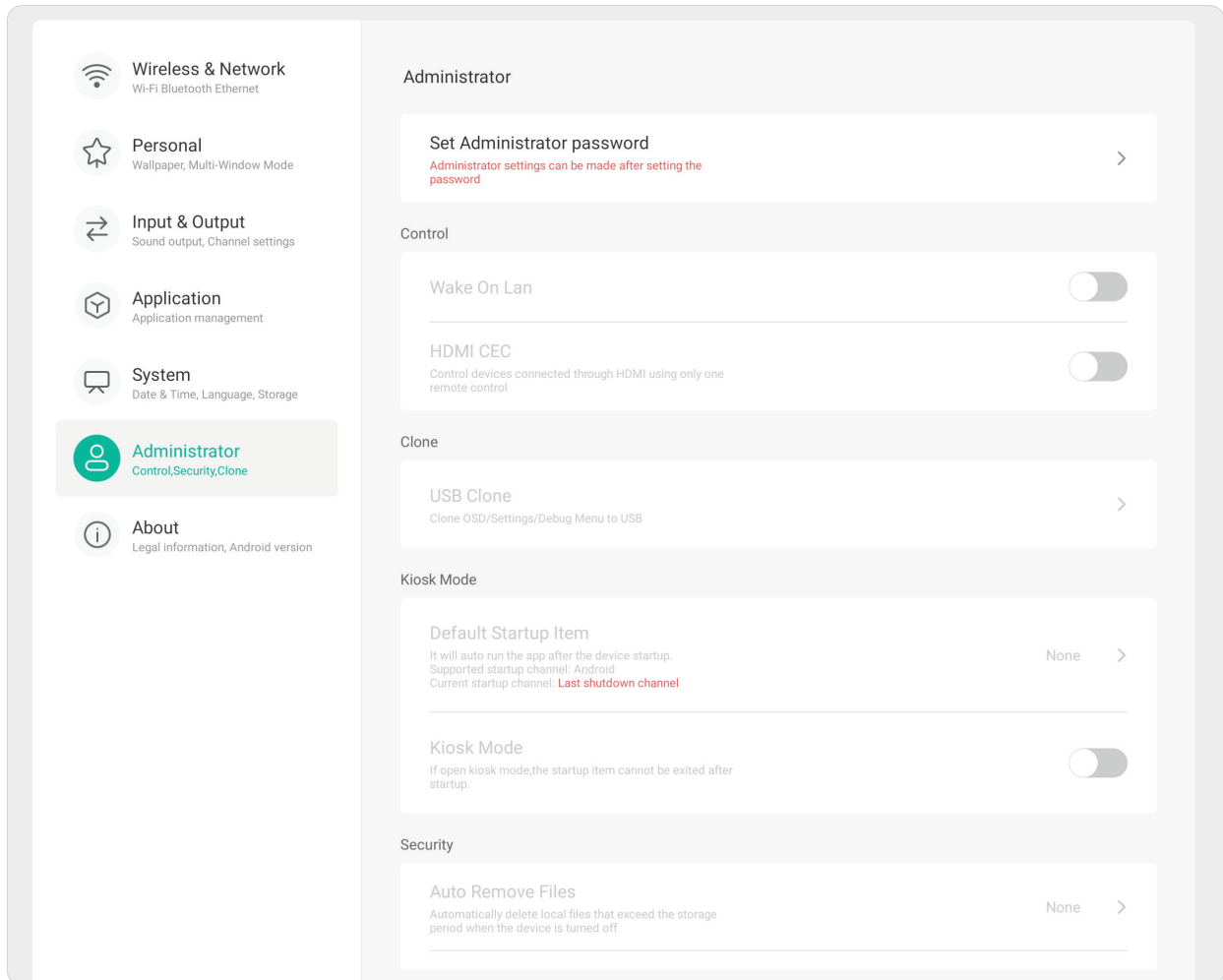
User Experience Improvement (Amélioration de l'expérience utilisateur)

Acceptez ou refusez que des données statistiques générales sur l'utilisation de l'affichage soient collectées afin d'améliorer les services.



Administrator (Administrateur)

Affichez et définissez les paramètres **Administrator (Administrateur)**, **Control (Contrôle)**, **Clone (Clonage)**, **Kiosk Mode (Mode kiosque)**, et **Security (Sécurité)**.



Administrator (Administrateur)

Définissez un mot de passe d'administrateur pour configurer les paramètres d'administrateur.

Administrator

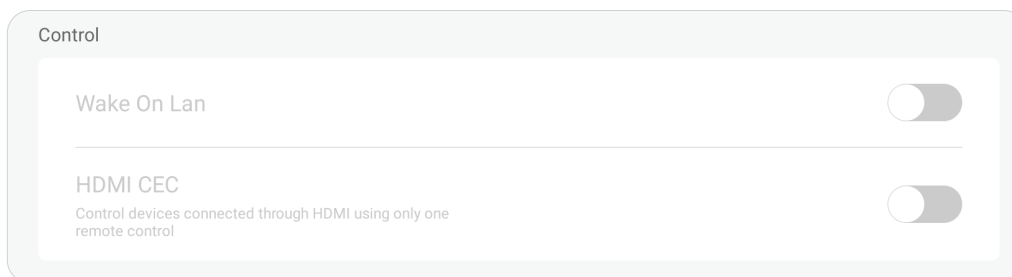
Set Administrator password

Administrator settings can be made after setting the password

>

Control (Commander)

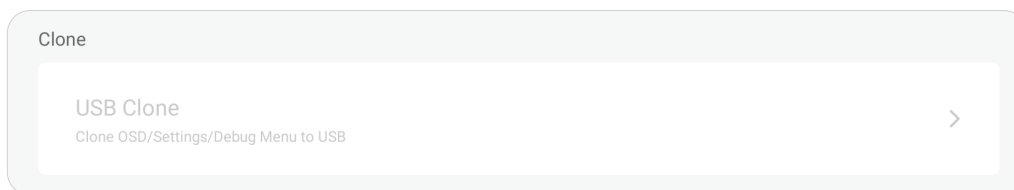
Permet d'activer ou de désactiver **Wake On LAN (Réveil via LAN)** et **HDMI CEC (HDMI CEC)**.



Élément	Description
Wake On LAN (Réveil via LAN)	L'écran se met en marche automatiquement après avoir branché le câble LAN lorsque l'écran est éteint.
HDMI CEC	Activez/désactivez HDMI CEC pour synchroniser l'opération d'activation/désactivation de l'appareil via la connexion HDMI.

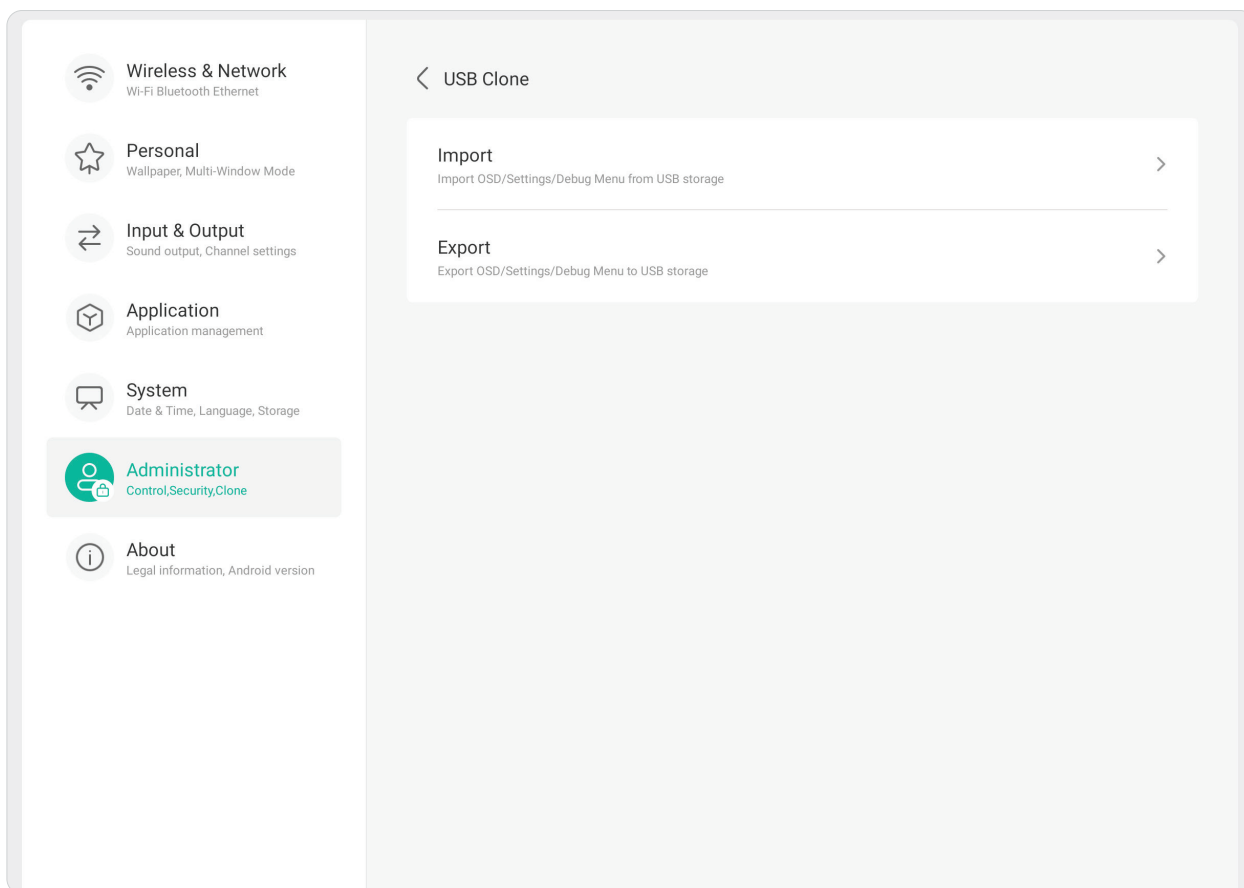
Clone (Clonage)

Copie l'OSD, les paramètres et le menu de débogage sur un périphérique de stockage USB.



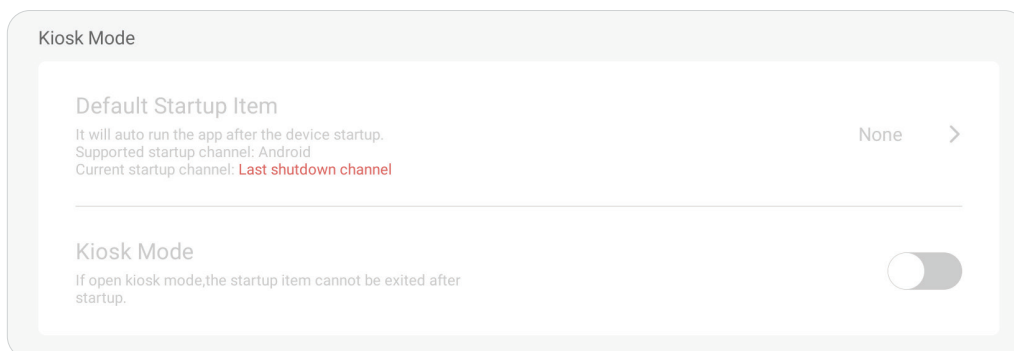
USB Clone (Clonage USB)

Copie l'OSD, les paramètres et le menu de débogage sur un périphérique de stockage USB.



Kiosk Mode (Mode kiosque)

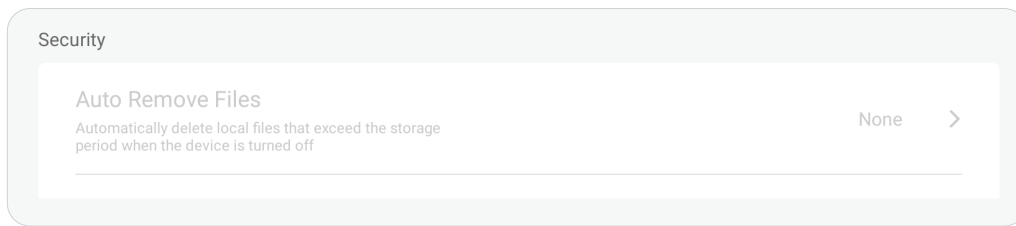
Copie l'OSD, les paramètres et le menu de débogage sur un périphérique de stockage USB.



Élément	Description
Default Startup Item (Élément de démarrage par défaut)	Sélectionnez une application à exécuter automatiquement lorsque l'écran s'allume.
Kiosk Mode (Mode kiosque)	Lorsque cette option est activée, le Default Startup Item (Élément de démarrage par défaut) sélectionné ne peut pas être fermé ou quitté.

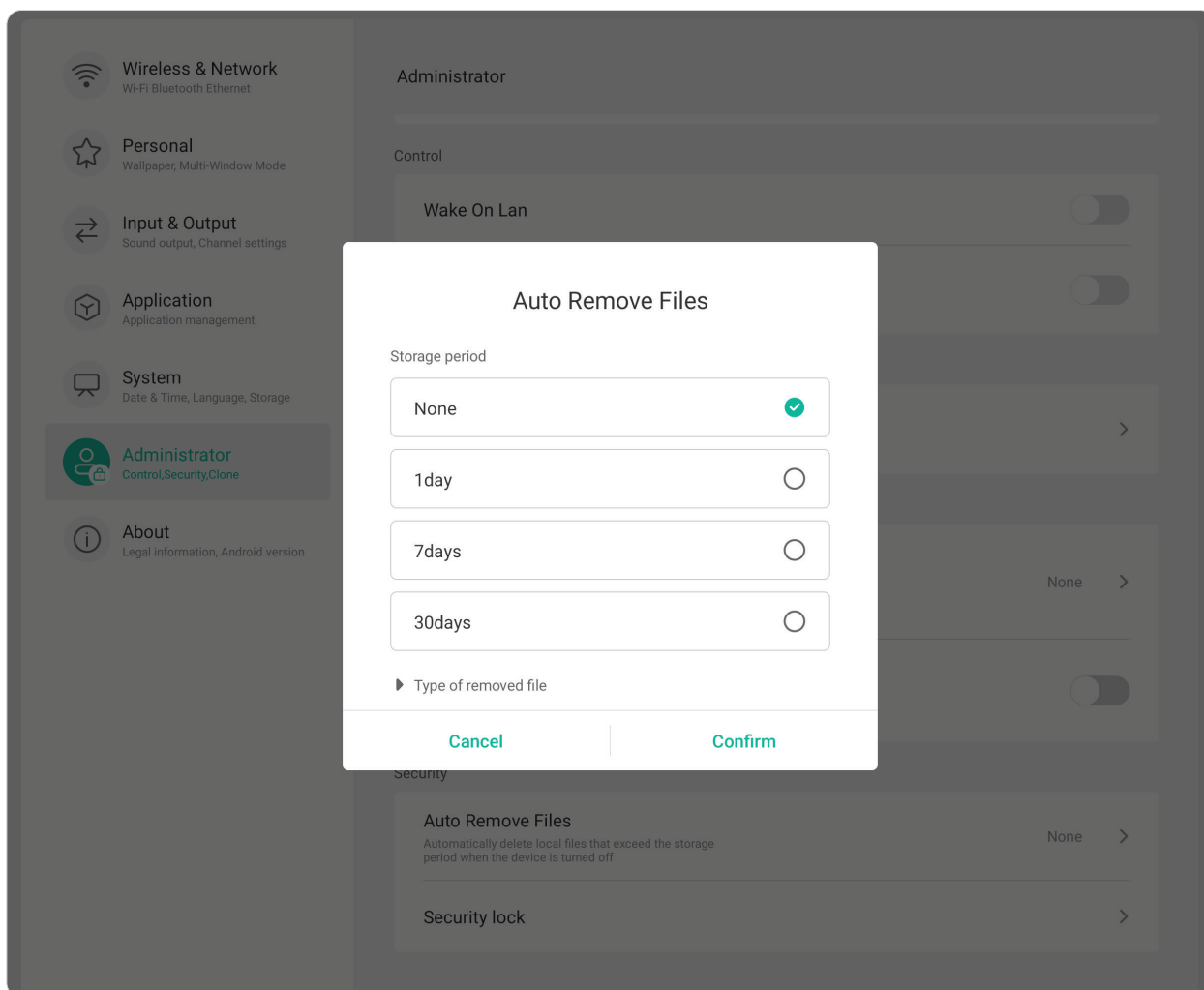
Security (Sécurité)

Définissez une période de temps pour supprimer automatiquement les fichiers et un verrou pour les paramètres, le réseau, USB et les sources inconnues.



Auto Remove Files (Suppression auto des fichiers)

Supprime automatiquement les fichiers locaux qui dépassent la période de stockage définie lorsque l'appareil est éteint.

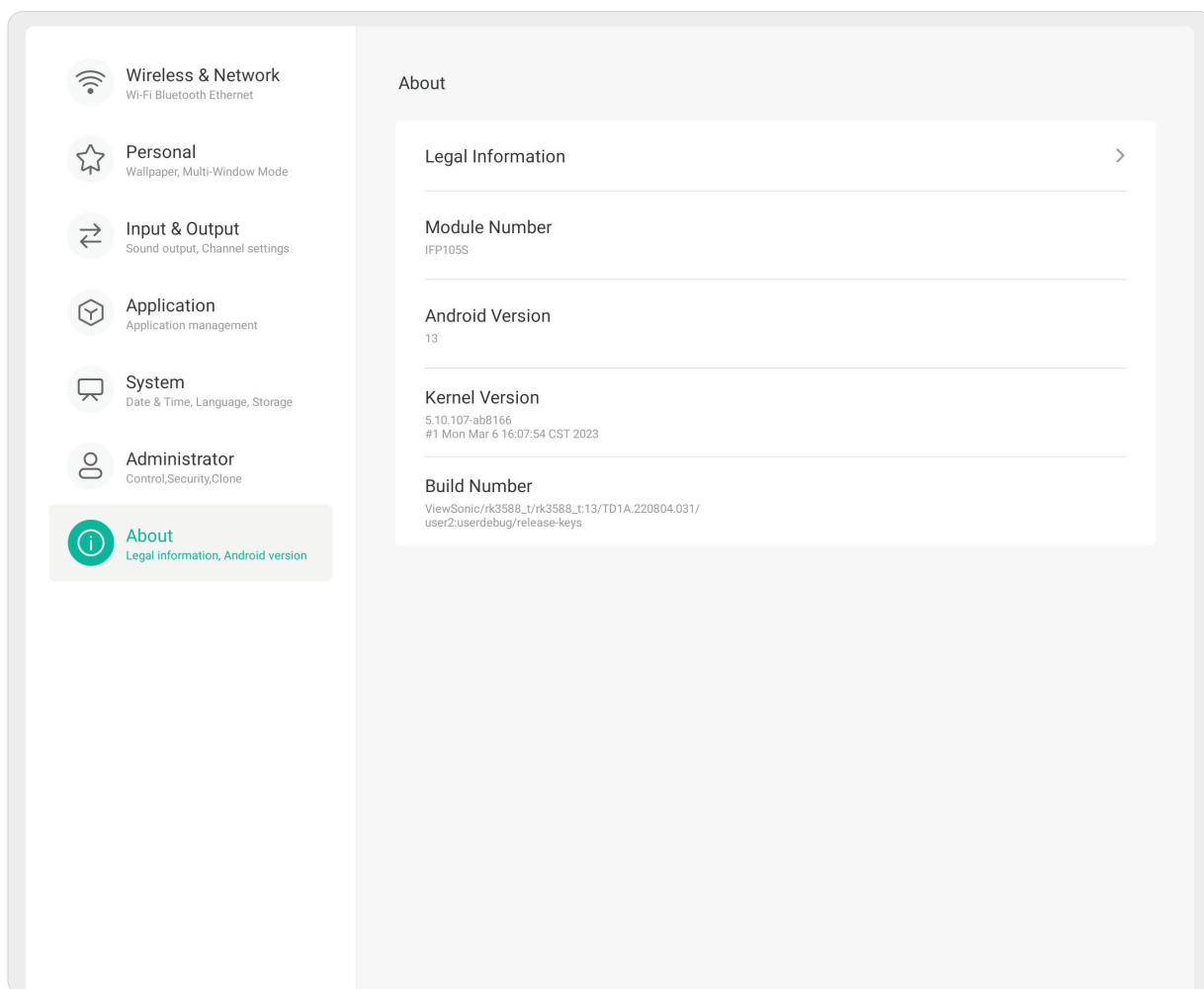


Security Lock (Verrouillage de sécurité)

Définissez un verrouillage par mot de passe pour les paramètres, le réseau, USB et les sources inconnues.

À propos

Affiche **Legal Information (Informations légales)**, **Module Number (Numéro de module)**, **Android Version (Version d'Android)**, **Kernel Version (Version du kernel)**, et **Build Number (Numéro de version)**.




Applications préinstallées et paramètres

REMARQUE : Les applications préinstallées sont susceptibles d'être modifiées (installation, désinstallation, mise à jour) sans préavis lorsque le système est mis à jour. Veuillez contacter votre service clientèle local si vous avez des questions.

Enregistrer

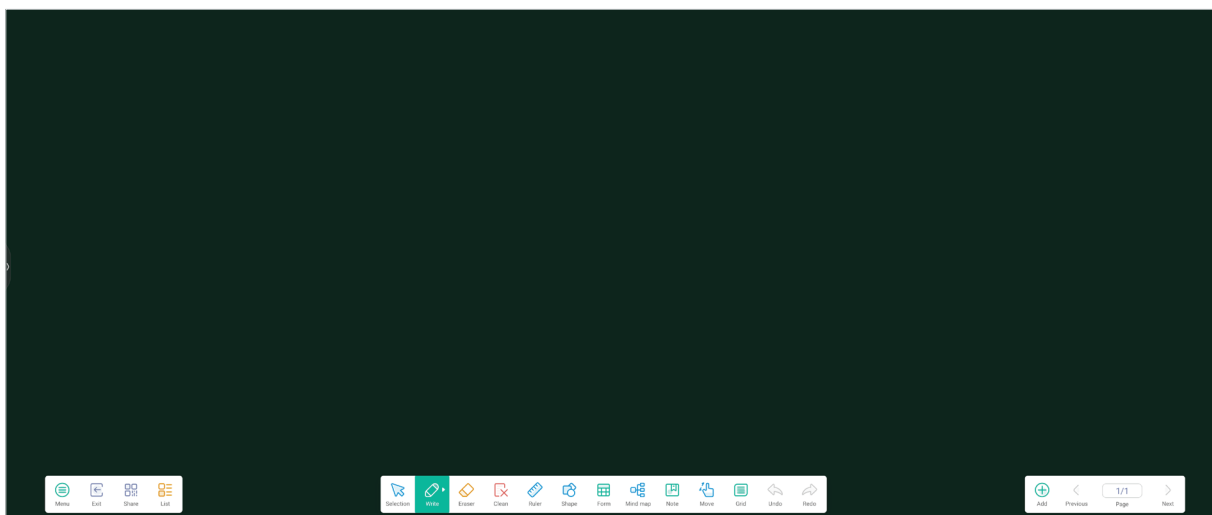
Permet de capturer en format vidéo tout ce qui est affiché sur l'écran.

Pour lancer l'application d'enregistrement d'écran :










1. Sélectionnez l'icône **Record** () sous **More (Plus)**.
2. Sélectionnez les configurations d'enregistrement désirées.
3. Touchez la coche et un compte à rebours de trois (3) secondes commencera. L'enregistrement de l'écran commence immédiatement après la fin du décompte.
4. Après l'arrêt de l'enregistrement, vous pourrez prévisualiser la vidéo, l'enregistrer ou la supprimer.











Remarque

Une application de tableau blanc numérique.



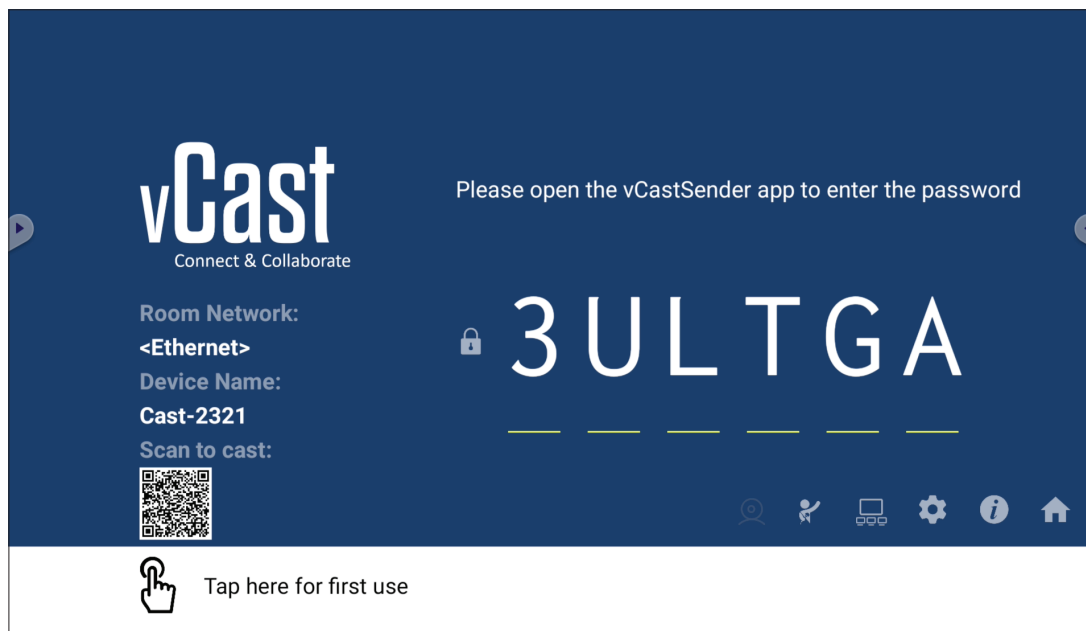
Barre d'outils

Élément	Description
	Menu Créer, ouvrir, enregistrer, importer et exporter des nouveaux fichiers. Configurer le stockage sur le cloud, les thèmes et ajuster d'autres paramètres.
	Quitter Fermer l'application Note.
	Partager Partager la toile avec un code QR.
	Liste Afficher une liste des fichiers locaux.
	Sélection Choisissez des objets, du texte et d'autres éléments sur la toile.
	Écrire Outils d'écriture et options de personnalisation.
	Gomme Effacer des objets.
	Effacer Effacer la toile.
	Règle Choisissez parmi plusieurs types de règles.
	Forme Créer des formes en 2D et en 3D.
	Formulaire Créer un formulaire et définir le nombre de colonnes et de lignes.

Élément		Description
	Carte mentale	Créer une carte mentale.
	Remarque	Créer une note de type autocollant.
	Déplacer	Déplacer le curseur
	Grille	Créer une grille.
	Annuler	Annuler les actions précédentes.
	Rétablir	Restaurer les actions précédentes.
	Ajouter	Ajouter une nouvelle toile.
	Précédent	Aller à la page précédente (si la toile a plusieurs pages).
	Page	Indiquer le numéro de la page.
	Suivant	Aller à la page suivante (si la toile a plusieurs pages).

vCast

Fonctionnant avec le logiciel ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro et vCastSender), l'application vCast permettra à ViewBoard de recevoir les écrans des ordinateurs portables (Windows/Mac/Chrome) et les photos, les vidéos, les annotations et la caméra des utilisateurs mobiles (iOS/Android) qui utilisent l'application vCastSender.

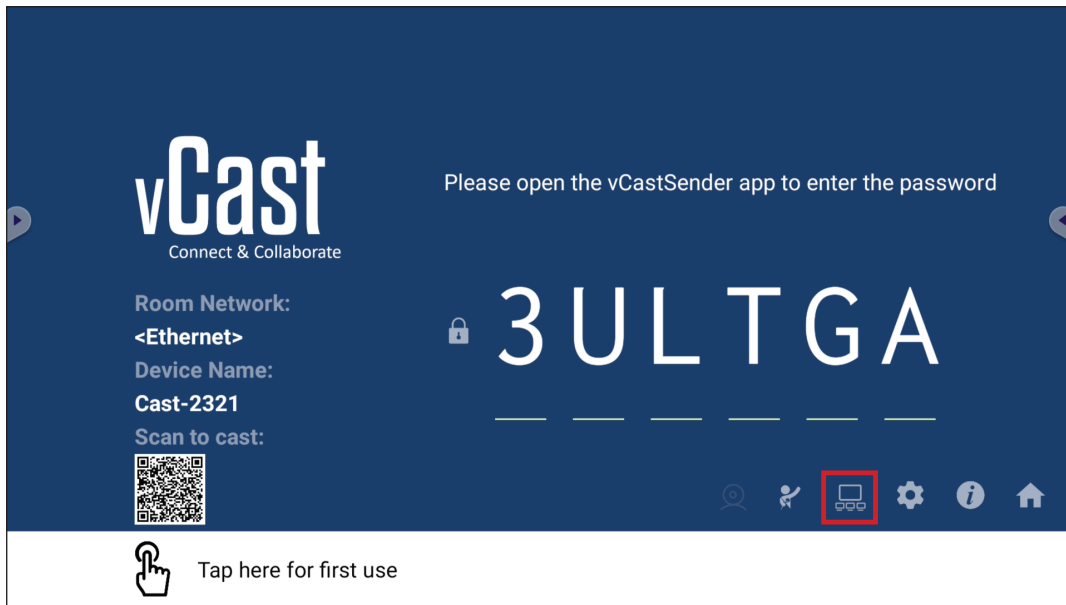


Informations sur le réseau

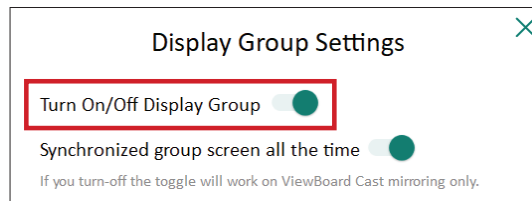
- Le logiciel ViewBoard® Cast, les ordinateurs portables et les appareils mobiles peuvent tous se connecter au même sous-réseau et à un sous-réseau croisé en entrant le code PIN à l'écran.
- Les appareils connectés seront affichés dans **Device List (Liste des appareils)** sur la même connexion de sous-réseau.
- Si un appareil n'apparaît pas dans **Device List (Liste des appareils)**, l'utilisateur devra entrer le code PIN à l'écran.
- **Ports :**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (Port de message de contrôle et transfert audio du dispositif client)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Demande d'écran partagé)
 - » TCP 52020 (Contrôle inversé)
 - » TCP 52025 (Contrôle inversé pour le bouton Cast de ViewBoard)
 - » TCP 52030 (État de synchro)
 - » UDP 48689, 25123 (Recherche et diffusion d'appareils et transfert audio d'appareils clients)
 - » UDP 5353 (protocole de recherche de périphériques multicast)
- **Port et DNS pour l'activation :**
 - » Port : 443
 - » DNS : <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Service OTA**
 - » Port serveur : TCP 443
 - » Nom FQDN du serveur : <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Réglages du groupe d'affichage

Pour ajuster les réglages du groupe d'affichage, sélectionnez l'icône du groupe d'affichage (🖥️) dans le coin inférieur droit de l'écran.

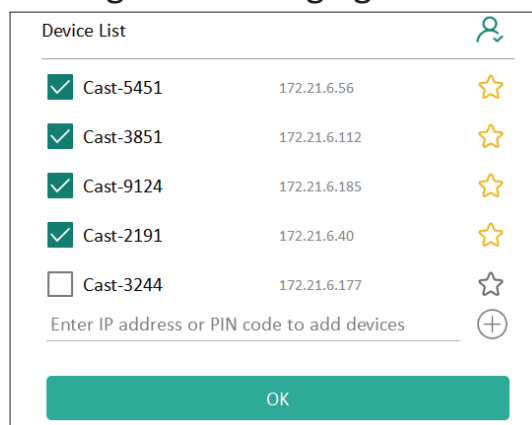


1. Activez la fonction « Turn On/Off Display Group (Activer/désactiver le groupe d'affichage) » pour activer la fonction de groupe d'affichage.



REMARQUE : Les autres appareils ViewBoard Cast préinstallés sur le même réseau seront listés.

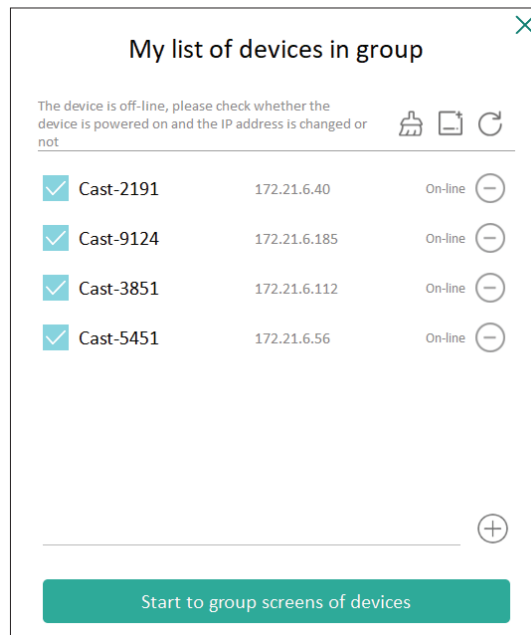
2. Sélectionnez les appareils que vous souhaitez intégrer dans le groupe d'affichage et sélectionnez **OK** pour enregistrer les réglages.



REMARQUE :

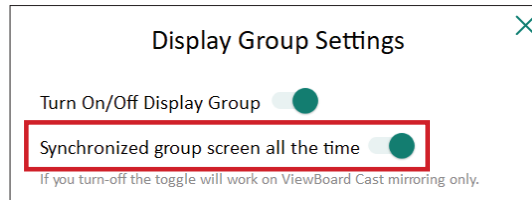
- Si les appareils que vous souhaitez regrouper ne figurent pas dans la liste, vous pouvez entrer leur adresse IP respective ou le code PIN de connexion.
- La limite d'appareils maximum du groupe d'affichage est six appareils.

3. Si vous vous connectez fréquemment au même appareil, vous pouvez sélectionner l'icône étoile (★) à côté de l'appareil pour l'ajouter dans votre liste d'appareils fréquemment connectés, « My List of Devices in Group (Ma liste d'appareils dans le groupe) », pour faciliter la configuration et la gestion du groupe d'affichage.



Écran de groupe synchronisé en permanence

Lorsque la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » est activée, un écran de groupe synchronisé s'affiche en permanence. Si elle est désactivée, elle ne fonctionnera que pour la mise en miroir vCast.



REMARQUE : Sélectionnez d'abord les appareils à regrouper, puis activez la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » pour éviter toute interruption.

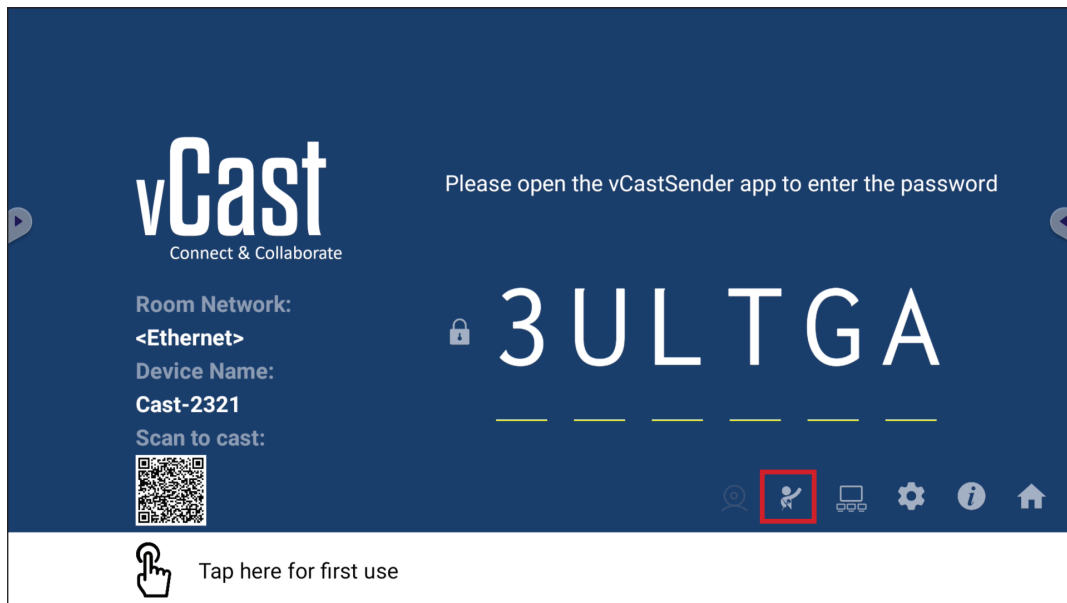
Partager un écran avec le groupe d'affichage (diffusion d'un vers plusieurs)

Après avoir confirmé les réglages ci-dessus, vous pouvez partager votre écran avec l'écran principal, et les appareils clients groupés seront synchronisés avec votre écran.



Mode modérateur

Le mode modérateur permet au modérateur de contrôler les appareils connectés au ViewBoard ou à l'écran. Pour passer en mode modérateur, sélectionnez l'icône Mode modérateur (👤) dans le coin inférieur droit de l'écran.

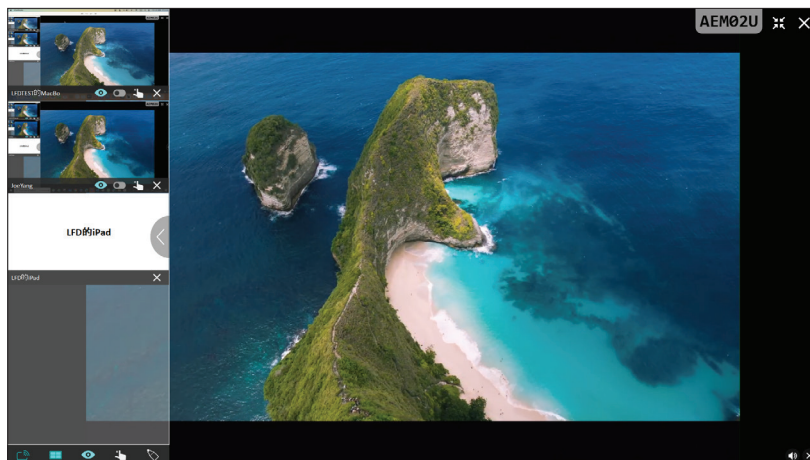


Lorsqu'il est activé, le modérateur peut afficher une liste de tous les écrans connectés dans la fenêtre flottante à gauche et peut prévisualiser l'écran de chaque participant, et sélectionner l'écran de l'un d'entre eux et le transférer sur l'écran principal du ViewBoard ou de l'écran pour la présentation. Le modérateur peut également contrôler l'écran de chaque participant, annoter sur le ViewBoard ou l'écran et supprimer les participants indésirables en sélectionnant l'icône de fermeture (X).



Diffusion

Lorsque cela est activé, l'écran du ViewBoard est diffusé simultanément sur tous les écrans connectés des participants. Les participants ne peuvent voir que le contenu de la présentation jusqu'à ce que le modérateur désactive la fonction de casting.



Partage d'écrans multiples

Par défaut, vCast est configuré pour permettre de partager des écrans multiples, mais il peut également être configuré pour partager un seul écran. Pour le faire, le modérateur peut sélectionner l'icône de partage d'écran multiple pour passer au partage d'écran unique.

Écran de prévisualisation

Par défaut, vCast est configuré pour permettre au modérateur de prévisualiser le contenu de l'écran du participant avant de le partager sur le ViewBoard. En sélectionnant l'icône de l'écran de prévisualisation, le modérateur peut choisir de ne voir que le nom du participant.

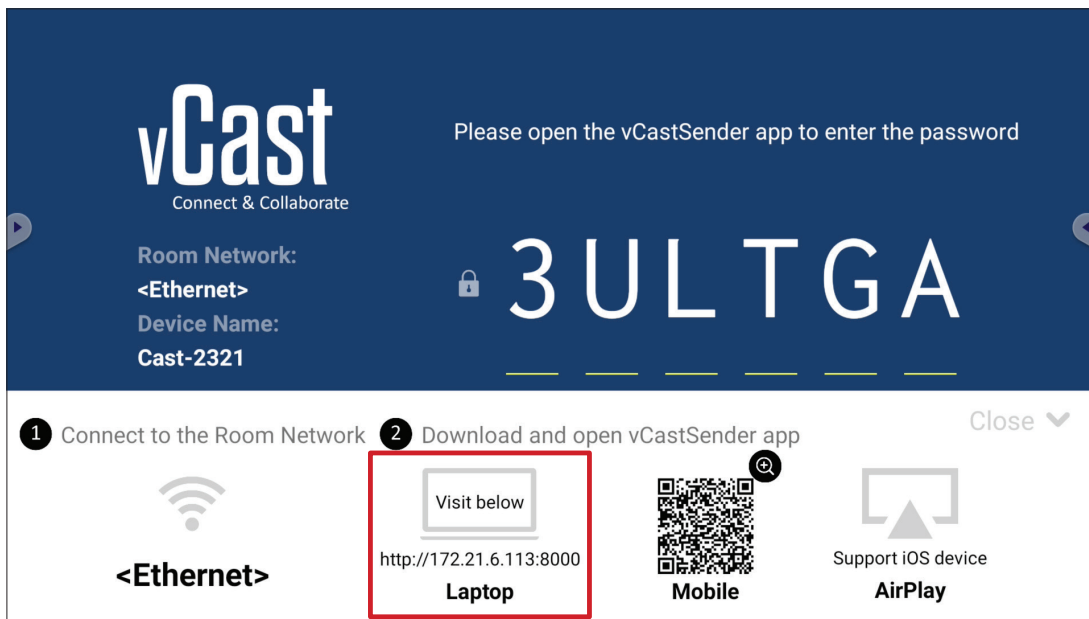
Tactile

Par défaut, les participants peuvent utiliser la fonction tactile pour collaborer après la connexion. Le modérateur peut activer/désactiver la fonction tactile d'un participant en sélectionnant l'icône tactile dans sa fenêtre.

REMARQUE :

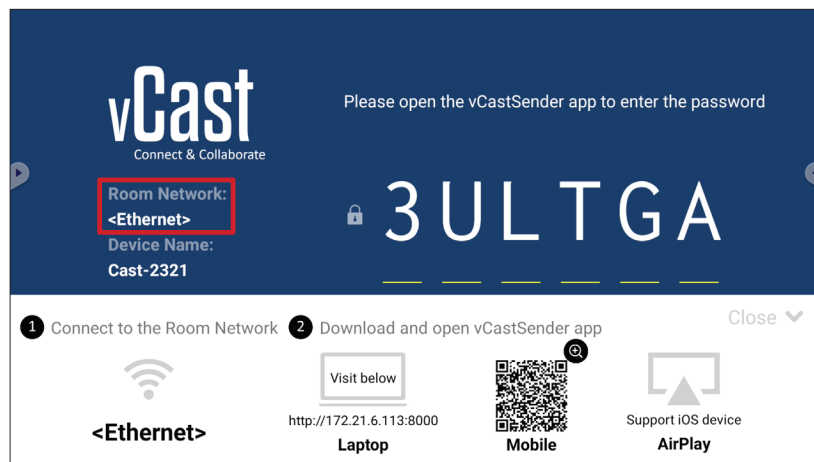
- Le mode modérateur est pris en charge par tous les appareils vCastSender et AirPlay, mais les appareils mobiles sont limités à une fonction de « prévisualisation ». En outre, les appareils mobiles Android ne peuvent pas diffuser le son.
- Lorsque vous diffusez votre écran Windows/Mac/Chrome sur un ViewBoard ou un écran, l'unité plein écran sélectionnée ne sera pas rediffusée sur votre appareil pour éviter les castings d'écran répétés.
- Le présentateur actif peut toucher chacun des écrans des participants pour contrôler à distance les appareils de casting.
- Le nombre de présentateurs multi-écrans sur l'écran dépend des performances du processeur de votre unité centrale Windows et des spécifications de votre routeur.

Casting à partir d'appareils Windows, MacBook et Chrome



1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

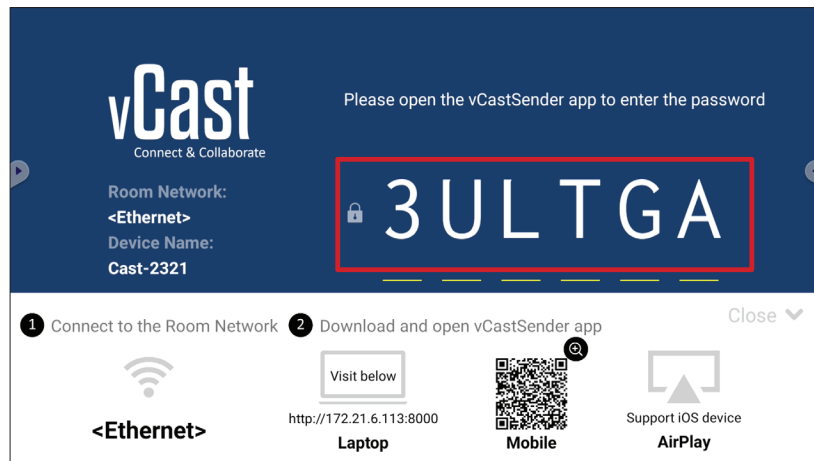
REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



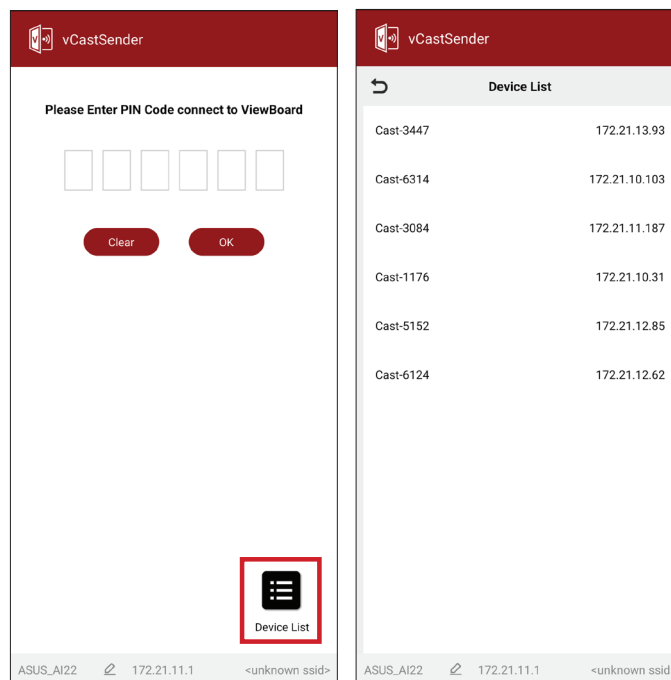
2. Sur l'appareil client, visitez l'adresse qui est affichée sur le ViewBoard pour télécharger et installer l'application vCastSender.
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et cliquez sur OK.

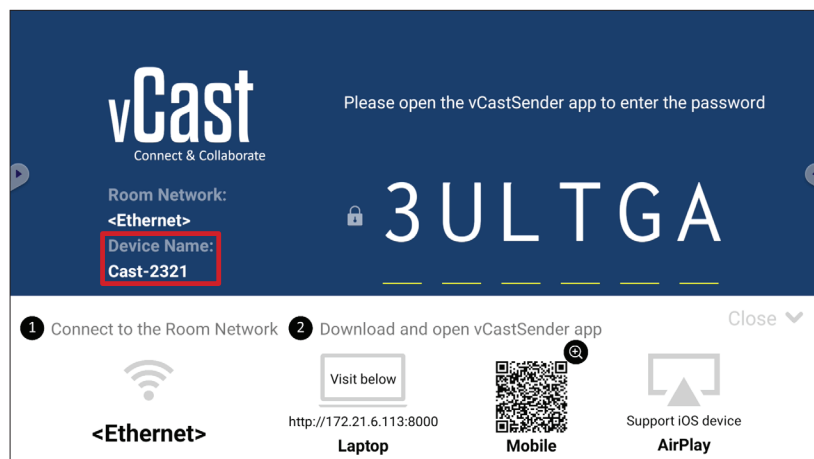
REMARQUE : Le **PIN code (code PIN)** est indiqué ci-dessous :



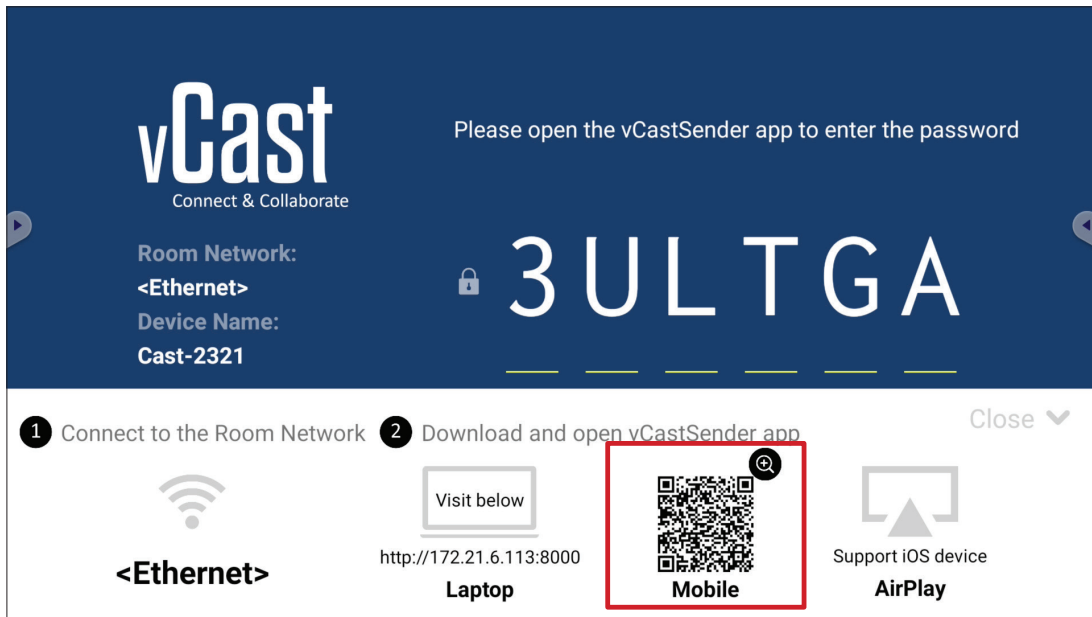
5. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard en cliquant sur **Device List** (Liste des appareils) puis sur **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

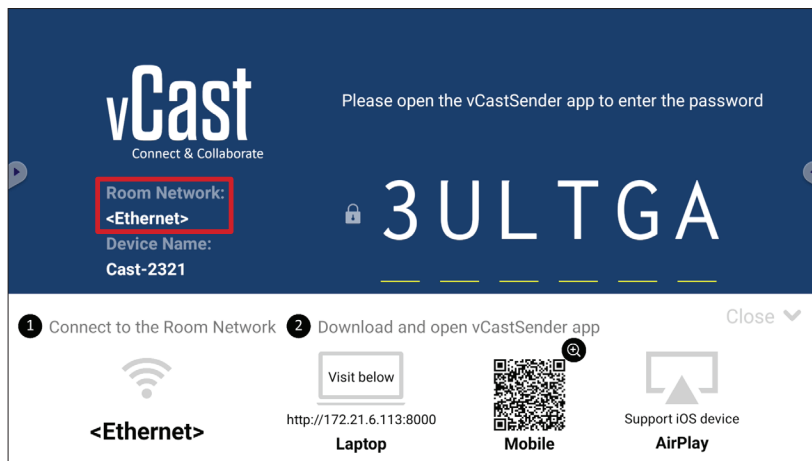


Casting à partir d'appareils Android

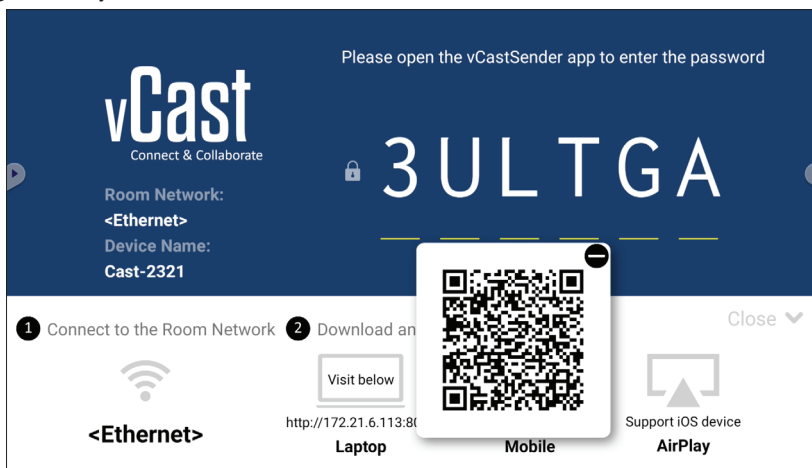


1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., téléphone ou tablette Android) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



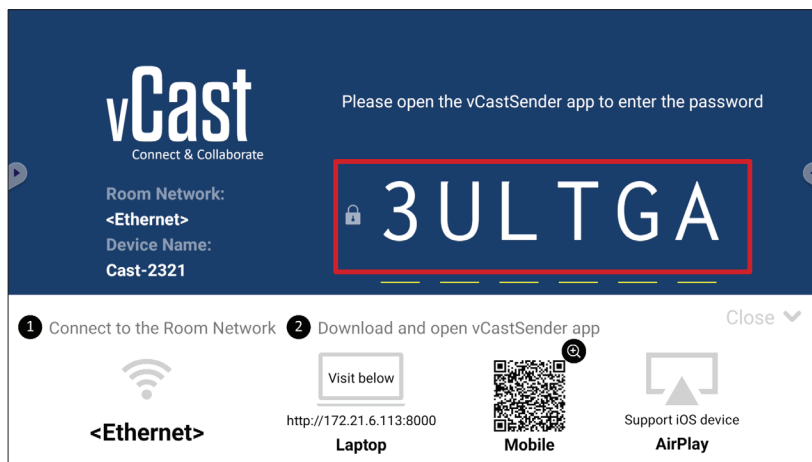
2. Sur l'appareil client Android, scannez le code QR affiché sur le ViewBoard pour télécharger directement l'application vCastSender, ou téléchargez l'application à partir de Google Play Store.



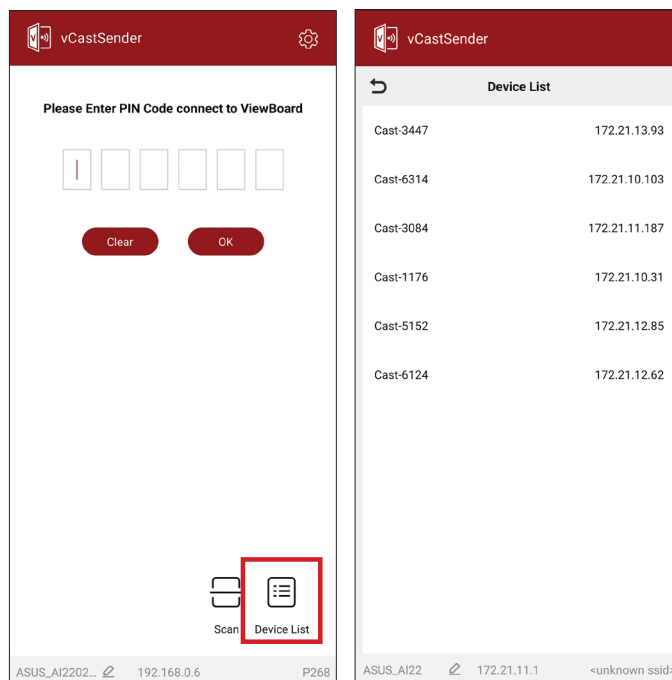
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et sélectionnez **OK**.

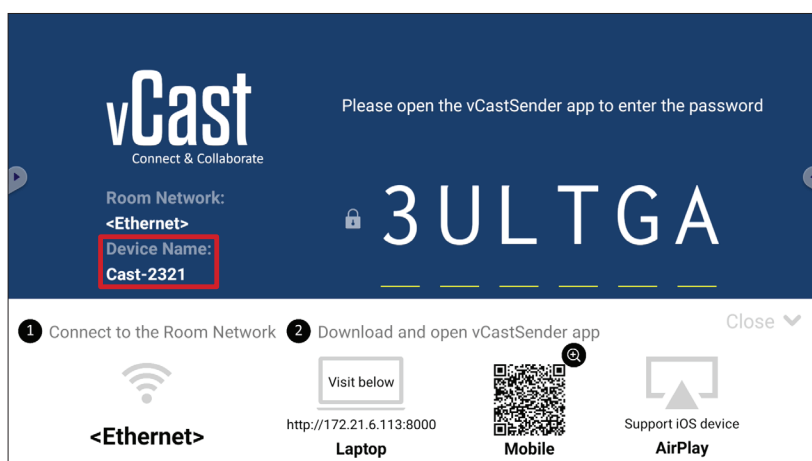
REMARQUE : Le **PIN code (code PIN)** est indiqué ci-dessous :



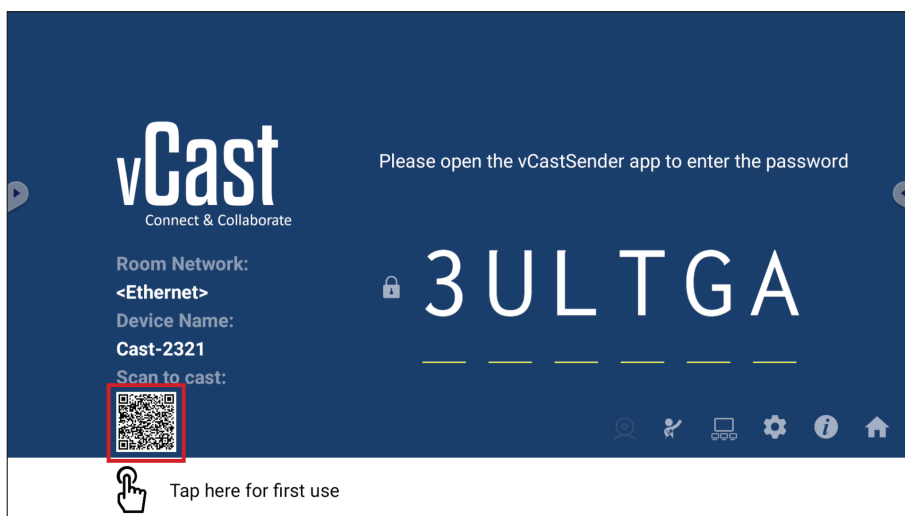
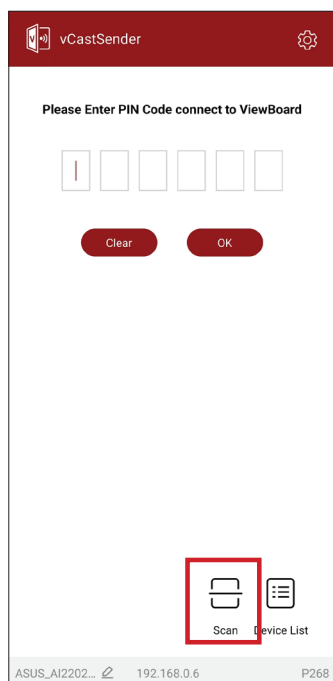
5. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Device List (Liste des appareils)** puis **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

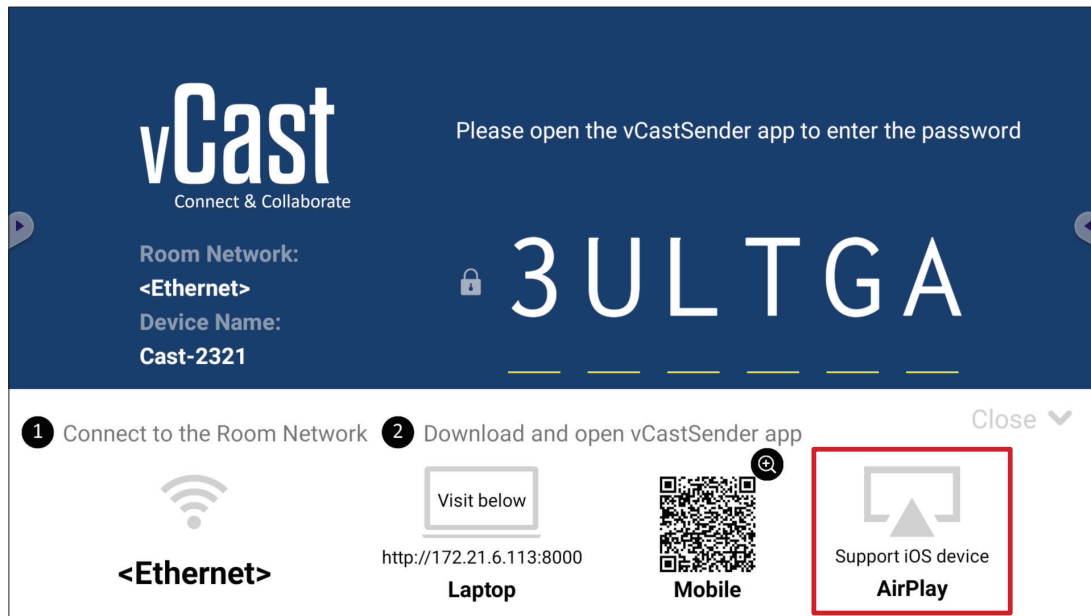


6. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard ou en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



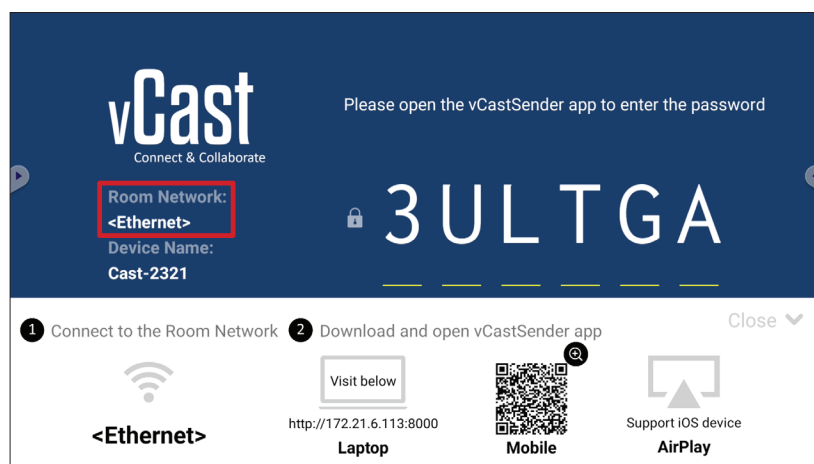
Casting à partir d'appareils Apple iOS

Apple AirPlay® est compatible avec vCast pour le mirroring d'écran et le streaming de contenu dans le même environnement de sous-réseau uniquement. Un « mot de passe AirPlay » sera généré sur l'écran pour la connexion lors de l'utilisation d'AirPlay pour la diffusion vers un ViewBoard.



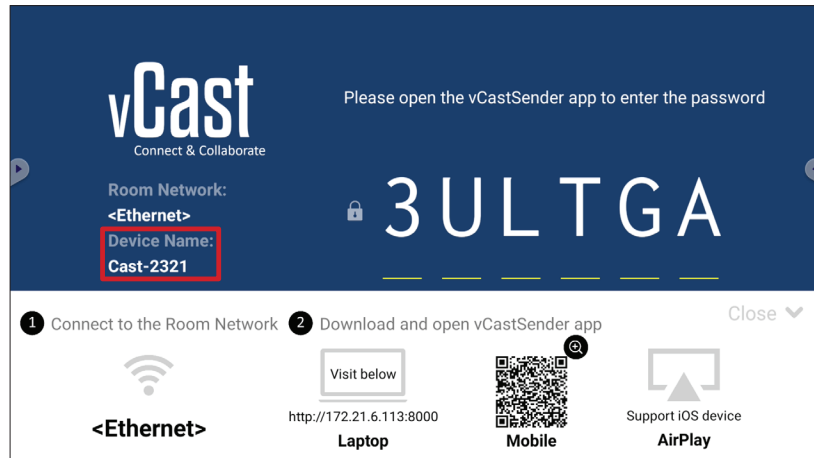
1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., iPhone ou iPad) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.

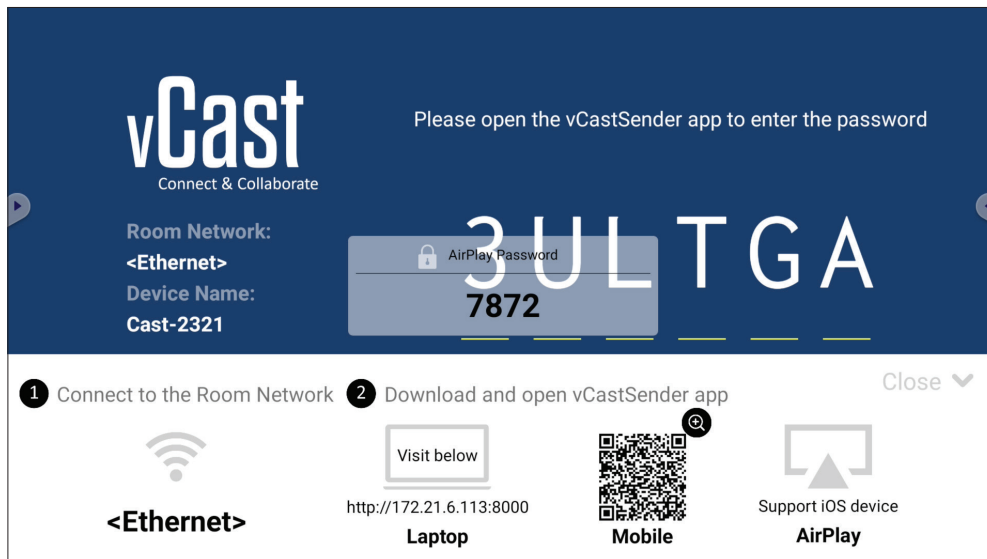


2. Sur l'appareil client iOS, ouvrez directement AirPlay et sélectionnez **Device Name (Nom de l'appareil)** du ViewBoard à connecter.

REMARQUE : Device Name (Nom de l'appareil) est indiqué ci-dessous :

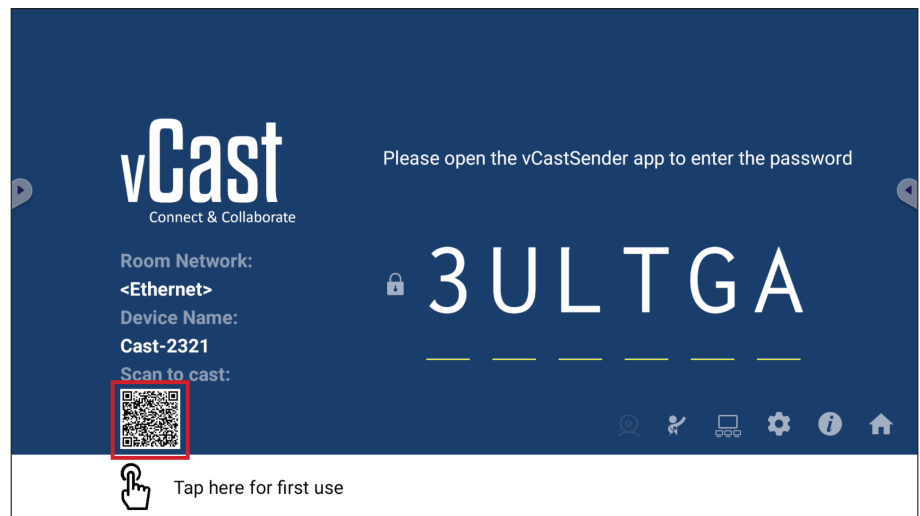
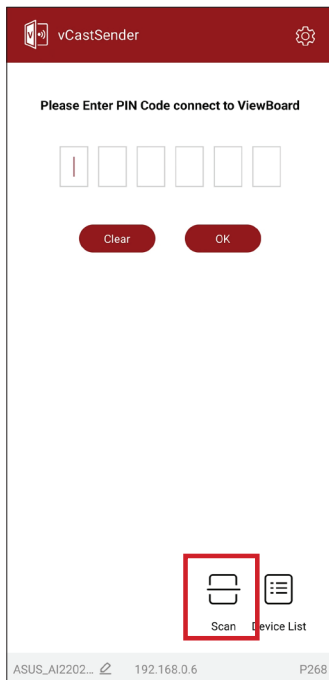


3. Entrez le **AirPlay Password (Mot de passe AirPlay)** généré sur l'écran sur l'appareil client pour vous connecter.



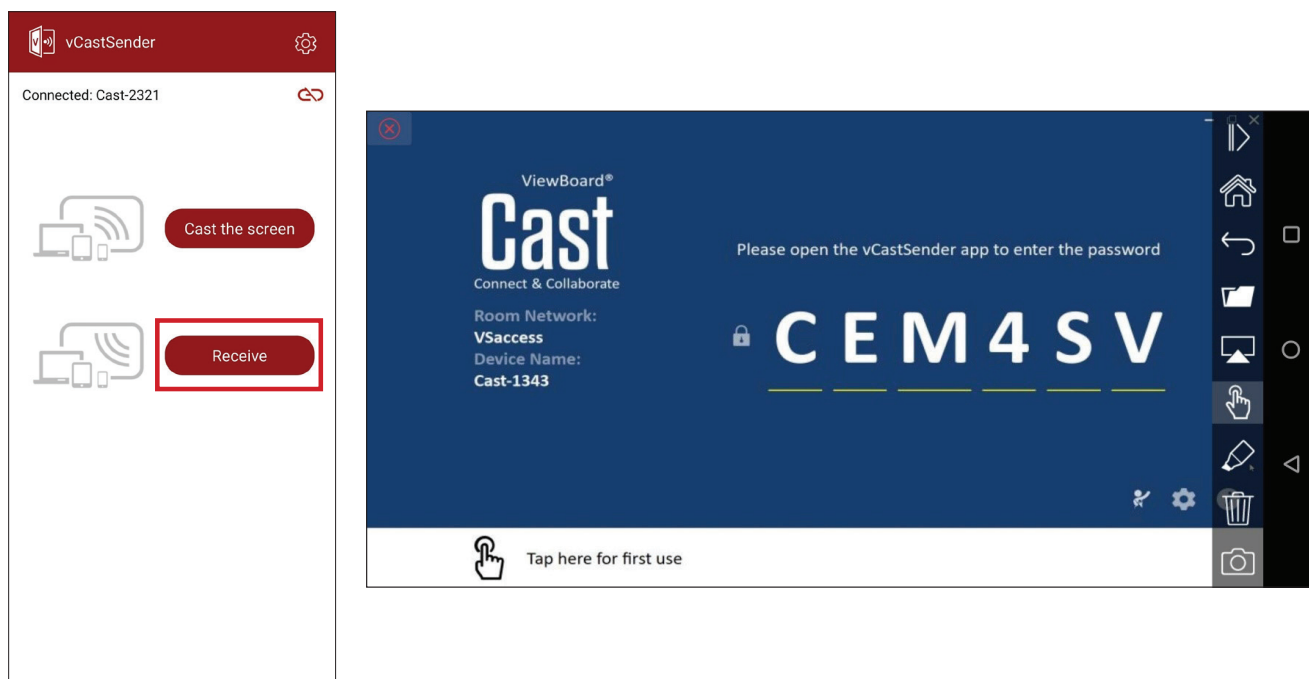
REMARQUE : Dans un environnement à sous-réseau croisé, veuillez télécharger et vous connecter avec l'application iOS vCastSender à partir de l'Apple App Store.










4. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



Connexion à un ViewBoard à partir d'un appareil mobile

Une fois connecté, sélectionnez **Receive (Recevoir)**. Le ViewBoard s'affiche sur l'appareil mobile avec une barre d'outils à l'écran. Les utilisateurs peuvent interagir avec le ViewBoard avec des annotations, partager des fichiers, etc.

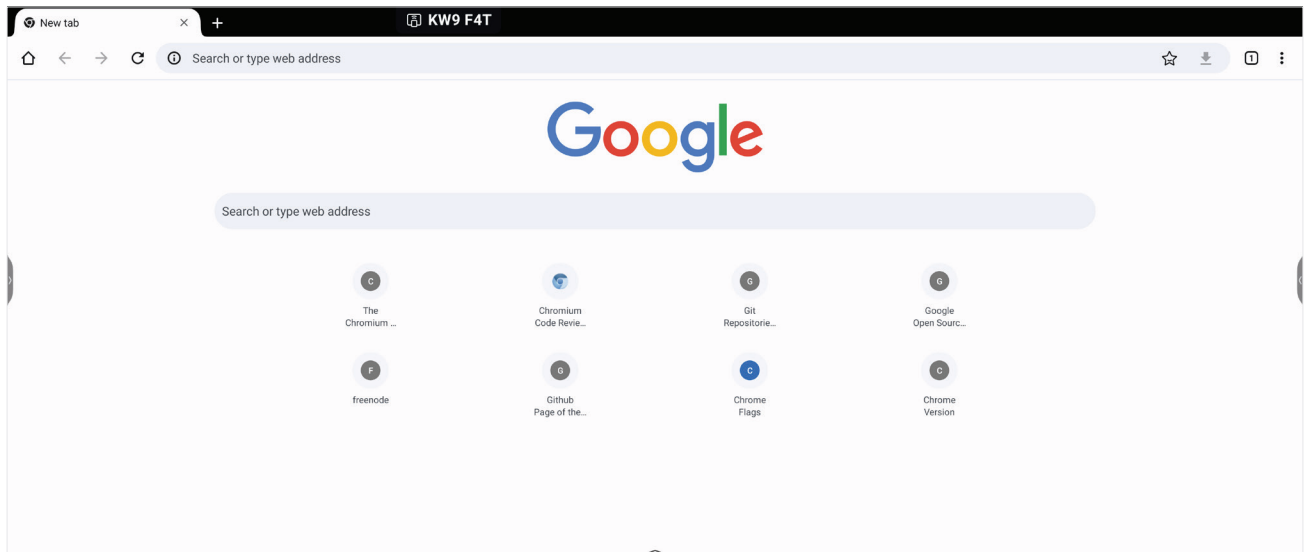


Élément		Description
	Basculer	Masque ou affiche la barre d'outils.
	Accueil	Retourne à l'écran d'accueil.
	Retour	Retourne à l'opération précédente.
	Dossier	Affiche ou ouvre les fichiers internes de l'appareil mobile
	Partager	Cast l'écran de l'appareil mobile sur le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Toucher	Contrôlez à distance le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Annotation	Faites des annotations et réglez la couleur du stylo.
	Effacer	Effacez tout ce qui se trouve à l'écran.
	Caméra	Envoyez les images de la caméra au ViewBoard ou à l'écran connecté.

Autres applications par défaut

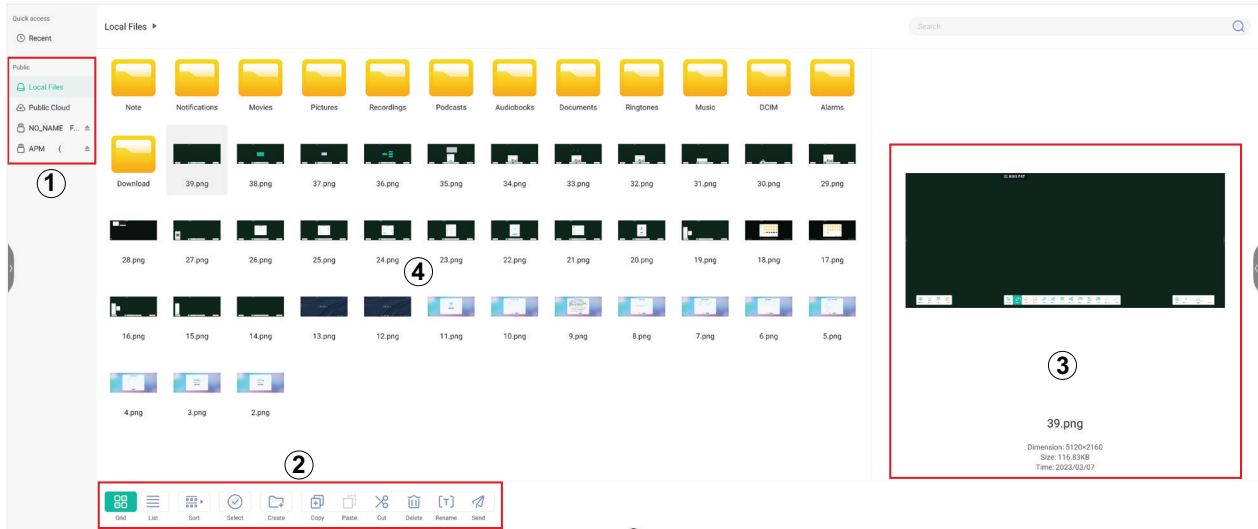
Navigateur

Navigateur Web pour surfer Internet.



Finder












Gérer les fichiers et les dossiers.



1. Affichage des périphériques de stockage

Sélectionnez le périphérique de stockage approprié.

2. Icônes

	Élément	Description
	Grille	Afficher les fichiers avec une grille
	Liste	Afficher les fichiers avec une liste
	Trier	Trie les fichiers
	Sélectionner	Choisissez un fichier
	Créer	Créer un nouveau dossier
	Copier	Copie un fichier
	Coller	Colle un fichier copié ou coupé
	Couper	Coupe un fichier
	Supprimer	Supprime un fichier
	Renommer	Renomme un fichier
	Envoyer	Partager un fichier

3. Informations du fichier

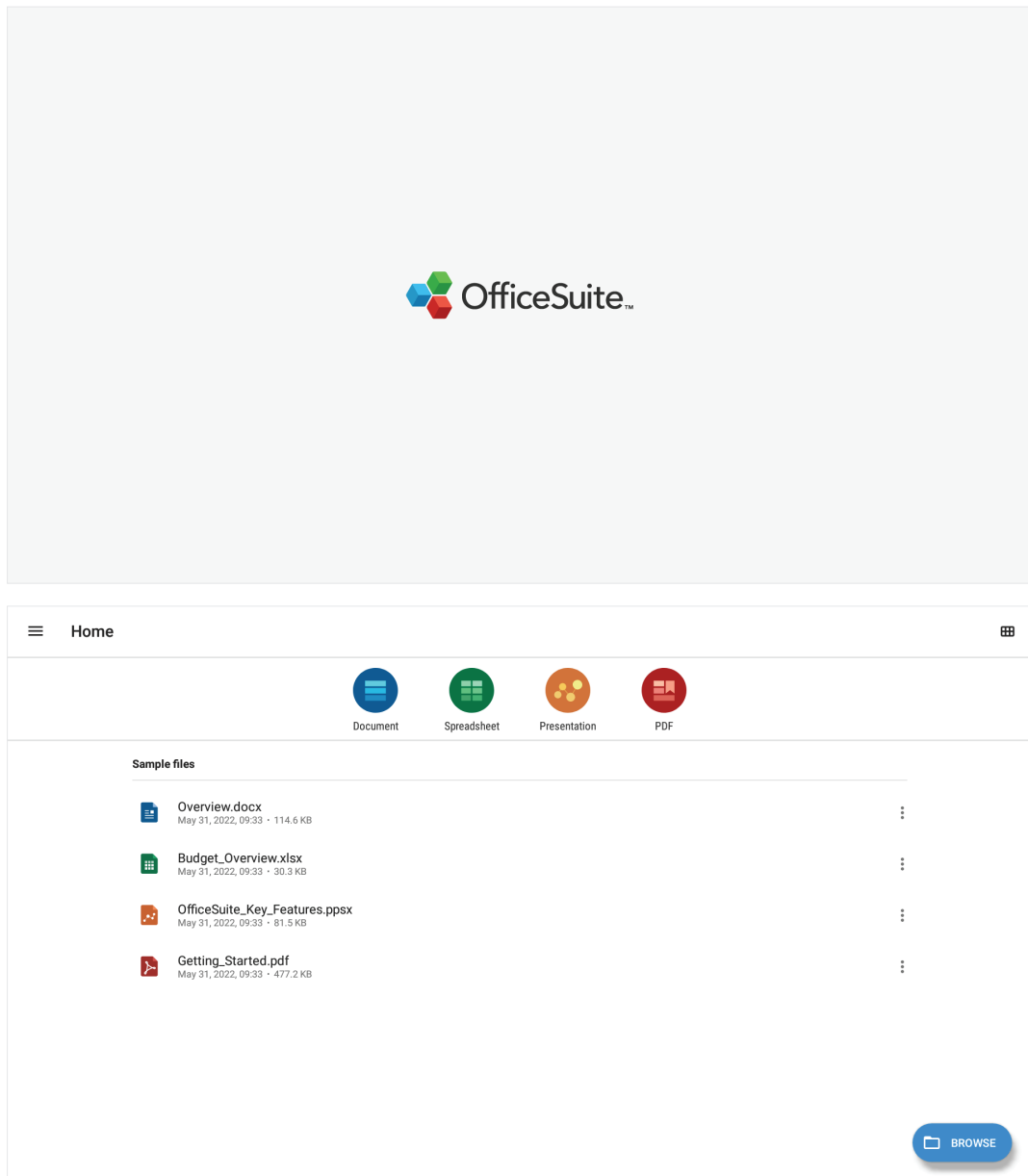
Prévisualisez le fichier, affichez le nom du fichier, la taille, la résolution et la date de création.

4. Zone d'affichage principale

Les fichiers s'affichent ici.

OfficeSuite

Créez, modifiez et visualisez des documents, des feuilles, des présentations et des PDF.

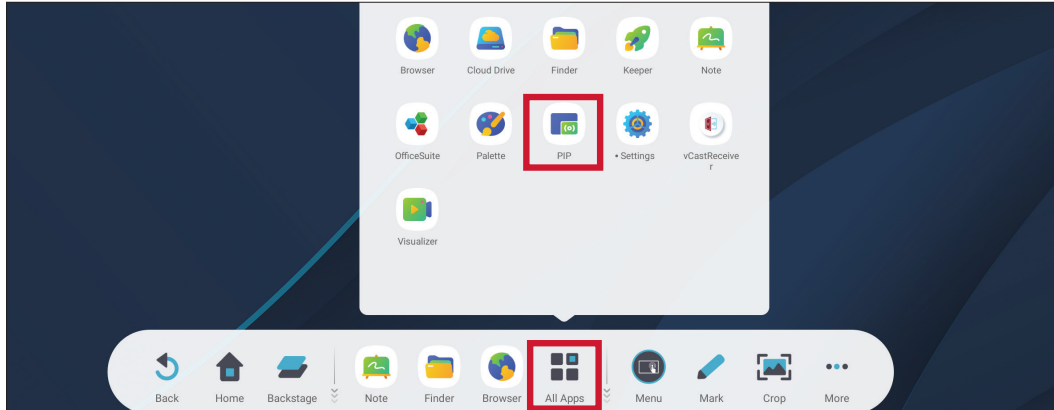


PIP (Picture-in-Picture)

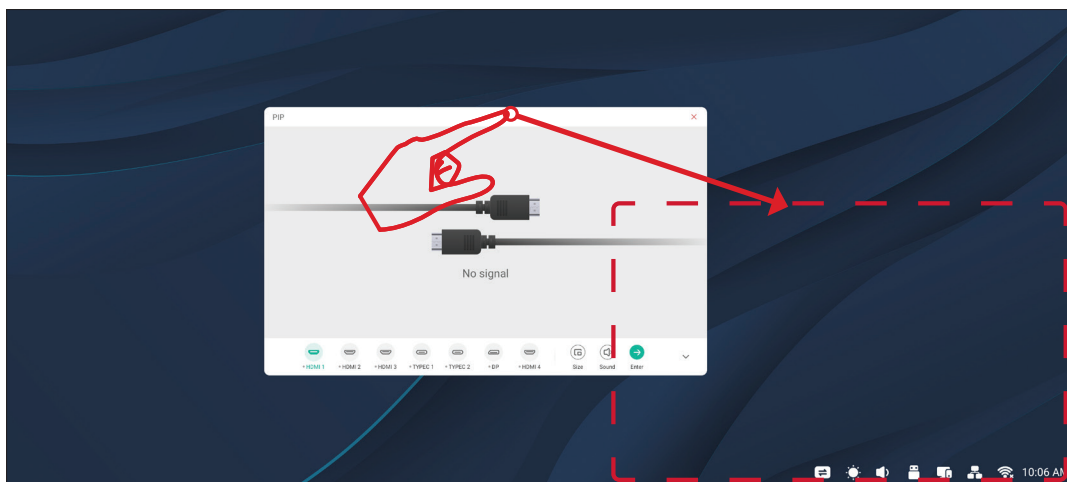
Divise l'écran en 2 parties, une fenêtre principale et fenêtre secondaire.

REMARQUE : La fonction PIP ne fonctionne qu'avec une application Android (navigateur, lecteur multimédia, vCast) et une source externe.

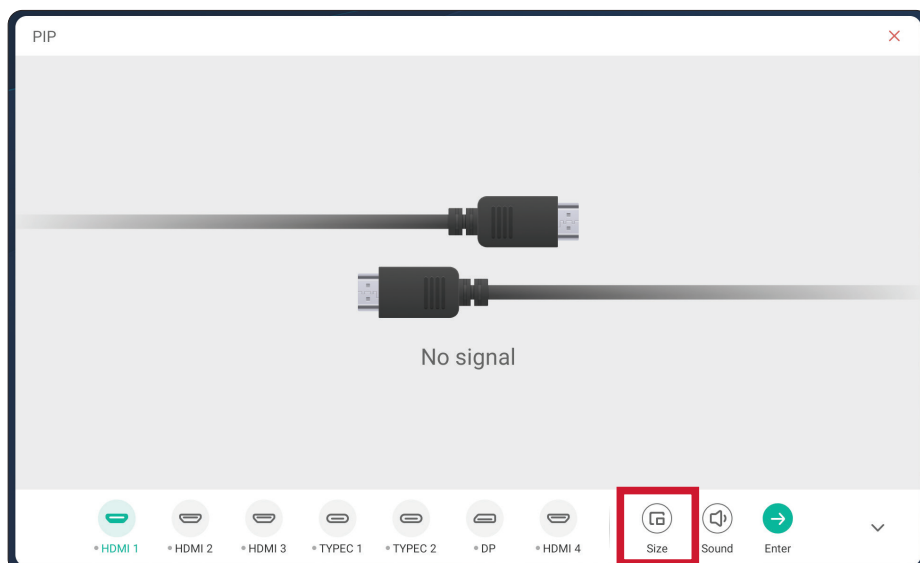
- Pour ouvrir PIP, sélectionnez : **All Apps (Toutes les apps) > PIP.**



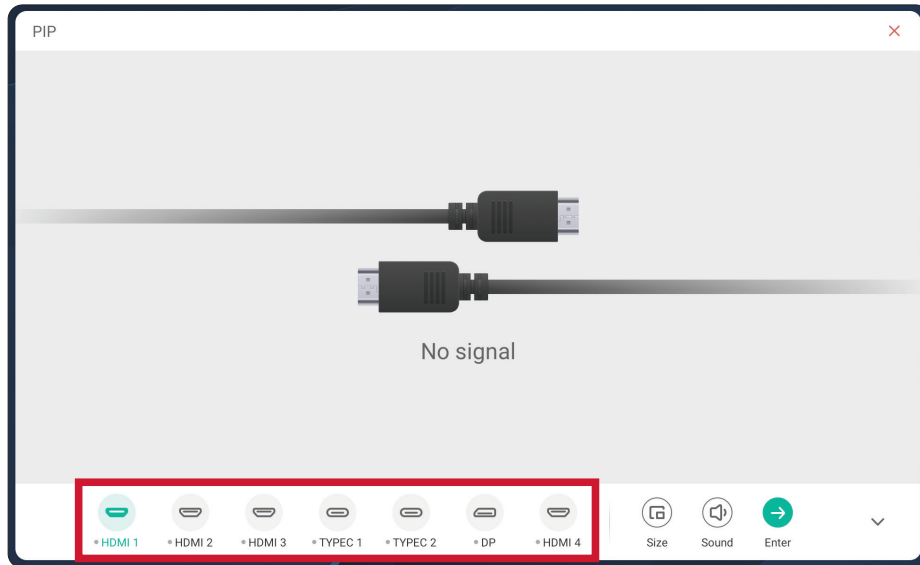
- Pour changer la position de la fenêtre de l'incrustation, sélectionnez, maintenez et faites glisser la fenêtre vers l'emplacement désiré.



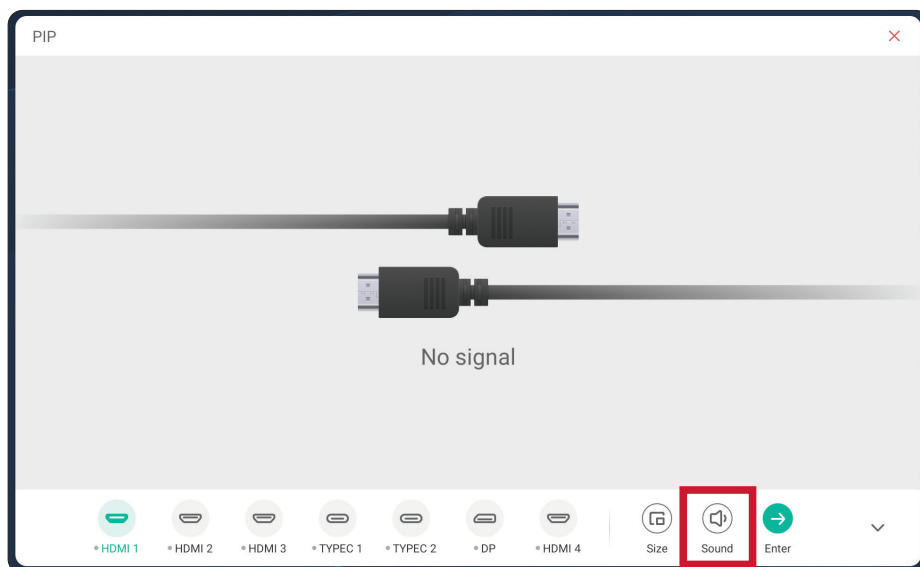
- Pour ajuster la taille de la fenêtre de l'incrustation, sélectionnez **Size (Taille).**



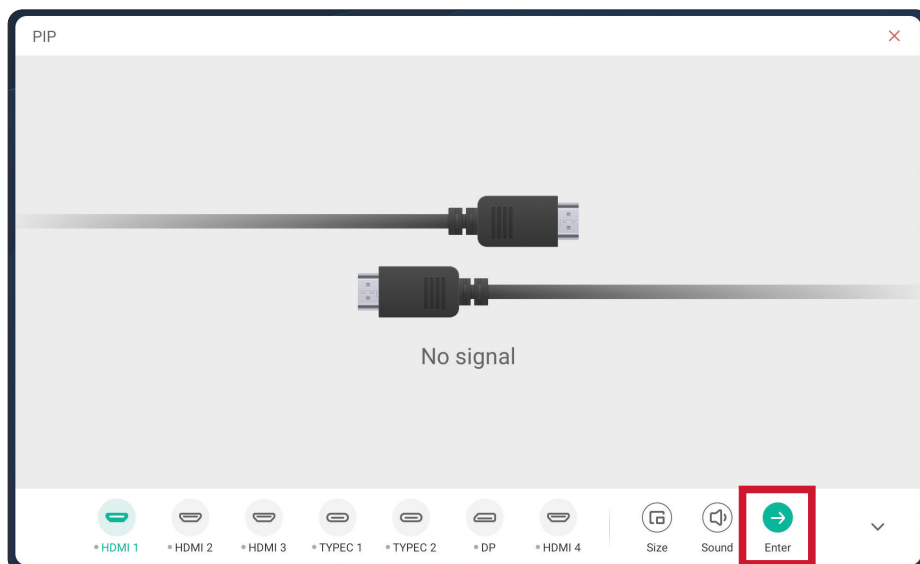
- Pour changer la source d'entrée PIP, sélectionnez **HDMI 1**, **HDMI 2**, **HDMI 3**, **HDMI 4**, **Type C 1**, **Type C 2**, ou **DP**.



- Pour contrôler le volume de l'appareil externe connecté, sélectionnez **Sound** (Son).



- Sélectionnez **Enter (Entrée)** pour aller à la source d'entrée PIP.



Protocole RS-232

Ce document décrit les spécifications de l'interface matérielle et les protocoles des logiciels pour l'interface de communication RS-232 entre ViewSonic LFD et le PC ou d'autres unités de contrôle avec le protocole RS-232.

Le protocole contient trois sections de commande :

- Set-Function
- Get-Function
- Mode télécommande traversant

REMARQUE : Ci-dessous, « PC » représente toutes les unités de contrôle qui peuvent envoyer ou recevoir la commande de protocole RS-232.

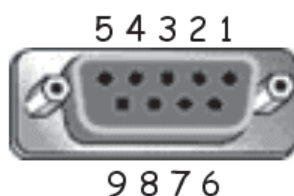
Description

Spécification du matériel RS-232

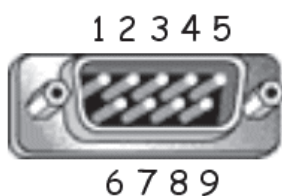
Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : DSUB mâle 9 broches (ou connecteur mâle de 3,5 mm)
2. Utilisation d'un câble croisé (modem nul) pour la connexion
3. Affectation des broches :

DSUB femelle 9 broches



DSUB mâle 9 broches



Connecteur cylindrique de 3,5 mm (alternative pour espace limité)



# Broche	Signal	Remarque
1	NC	
2	RXD	Entrée de l'affichage
3	TXD	Sortie de l'affichage
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Fournit l'alimentation +5V/2A à un dongle externe spécifique *3.0
Trame	GND	

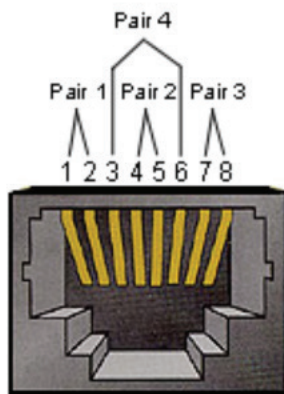
Élément	Signal	Remarque
Conseil	TXD	Sortie de l'affichage
Bague	RXD	Entrée de l'affichage
Manchon	GND	

Spécification du matériel LAN

Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : 8P8C RJ45

2. Affectation des broches :



# Broche	Signal	Remarque
1	TX+	Sortie de l'affichage
2	TX-	Sortie de l'affichage
3	RX+	Entrée de l'affichage
4	BI_D3+	Pour boîtier 1G
5	BI_D3-	Pour boîtier 1G
6	RX-	Entrée de l'affichage
7	BI_D4+	Pour boîtier 1G
8	BI_D4-	Pour boîtier 1G
Trame	GND	

Réglage de la communication RS232

- Choix du débit en bauds : 9600bit/s (fixe)
- Bits de données : 8 bits (fixe)
- Parité : Aucune (fixe)
- Bits d'Arrêt : 1 (fixe)

Réglage de la communication LAN

- Type : Ethernet
- Protocol : TCP/IP
- Port : 5000 (fixe)
- Sous-réseau croisé : Non
- Identifiants de connexion : Non

Référence de message de commande

Le PC envoie au paquet de commande LFD suivi de « CR ». Chaque fois que le PC envoie une commande de contrôle à l'affichage, l'affichage doit répondre comme suit :

1. Si le message est reçu correctement, il envoie « + » (02Bh) suivi de « CR » (00Dh)
2. Si le message est reçu incorrectement, il envoie « - » (02Dh) suivi de « CR » (00Dh)

Protocole

Listing Set-Function

Le PC peut contrôler l'affichage pour des actions spécifiques. La commande Set-Function (Fonction-Régler) vous permet de contrôler le fonctionnement de l'affichage sur un site distant via le port RS-232. Le format du paquet Set-Function est composé de 9 octets.

Description de Set-Function :

- Longueur :** Nombre total d'octet du message hors « CR »
- ID LFD** Identification pour chaque affichage (01~98; la valeur par défaut est 01).
ID "99" signifie appliquer la commande définie sur tous les affichages connectés. Dans de telles circonstances, seulement l'affichage ID#1 doit répondre.
L'ID LFD peut être réglée via le menu OSD pour chaque affichage.
- Type de commande** Identifie le type de commande,
« s » (0x73h): Commande Set (Régler)
« + » (0x2Bh): Valid command Reply (Réponse de commande valide)
« - » (0x2Dh): Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
- Commande :** Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
- Value[1~3]:** ASCII trois octets qui définit la valeur.
- CR** 0x0D

Format de Set-Function (Fonction-Régler)

Envoyer : (Type de commande=« s »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande=« + » ou « - »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5

REMARQUE : Lorsque le PC applique une commande à tous les affichages (ID=99), seul l'ensemble #1 doit répondre par le nom ID=1.

Exemple 1 : Régler la luminosité sur 76 pour l'affichage (#02) et cette commande est valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exemple 2 : Régler la luminosité sur 75 pour l'affichage (#02) et cette commande n'est PAS valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tableau Set-Fonction

A. Fonction basique

Fonction Set	Longueur	ID	Commande		Plage de valeurs (Trois octets ASCII)	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Marche/Arrêt (veille)	8		s	!	21 000: STBY 001: ALLUMÉ	1. La commande de mise sous tension via LAN ne peut fonctionner que dans un certain mode. Consultez le GU de l'affichage pour plus de détails. *3.1.1 2. L'option "WOL by MAC address" (WOL par adresse MAC) peut être utilisée comme alternative *3.2.1.
Input Select (Entrée)	8		s	"	22 000: TV 001: AV 002: S-Vidéo 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: PC enfichable (OPS/SDM)/HDBT 008: Mémoire interne 009: DP 00A: Intégré/ Principal (Android)	1. Pas besoin d'USB 2. Pour le cas de deux autres sources identiques, la 2ème chiffre est utilisé pour indiquer l'extension. 3. L'HEX de 00A est 30 30 41.
Luminosité	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Luminosité moins (-1) 901: Luminosité plus (+1) *3.1.1	
Rétroéclairage *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. Pour les plates-formes Android dont le mode principal est contrôlé par le rétroéclairage et les autres sources qui sont contrôlées par la luminosité. 2. Dérivé du calibrage des couleurs. *3.2.0
Verrouillage d'alimentation	8		s	4	34 000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Volume	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Volume bas (-1) 901 : Volume plus (+1)	
Muet	8		s	6	36 000: Désactivé 001: Activé(muet)	
Bouton de verrouillage	8		s	8	38 000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Verrouillage du menu	8		s	>	3E 000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Chiffre *3.1.1	8		s	@	40 000~009	

Pavé numérique *3.1.1	8	s	A	41	000: HAUT 001: BAS 002: GAUCHE 003: DROITE 004: ENTER 005: INPUT (ENTRÉE) 006: MENU/ (QUITTER) 007: EXIT (QUITTER)	
Télécommande	8	s	B	42	000: Désactiver 001: Activer 002: Traversant	Désactiver : La télécommande n'a pas de fonction Activé : La télécommande commande normalement Traversant : L'affichage transmet le code de la télécommande vers l'appareil connecté via le port RS232, mais ne réagit pas lui-même.
Restaurer les paramètres par défaut	8	s	~	7E	000	Retour au réglage d'usine

REMARQUE :

1. Fonctionnement des modes de verrouillage

Mode de verrouillage	Fonctionnement
Bouton de verrouillage	<ol style="list-style-type: none"> Verrouille tous les boutons du panneau frontal et de la télécommande, sauf « Alimentation ». Toutes les fonctions RÉGLER devraient fonctionner via RS-232, même celles qui utilisent les touches de la télécommande comme Muet, etc.
Verrouillage du MENU	<ol style="list-style-type: none"> Verrouille le bouton « MENU » du panneau frontal et de la télécommande. Les modes Usine et Hospitalité ne seront pas bloqués sur le modèle utilisant un bouton MENU combiné pour accéder à ces deux modes. Une autre méthode sera indiquée séparément si limité par le modèle.
Verrouillage d'alimentation	<ol style="list-style-type: none"> Verrouille le bouton « ALIMENTATION » du panneau frontal et de la télécommande. La commande SET_POWER on/off devrait toujours fonctionner via RS-232, mais cela n'indique pas que verrouillage ALIMENTATION n'est pas actif. Ne peut pas être déverrouillé par réinitialisation en mode OSD S'allume automatiquement en mode verrouillage de l'alimentation En mode verrouillage de l'alimentation, l'appareil ne pourra pas entrer en mode d'économie d'énergie lorsqu'il n'y a aucun signal de PC ou aucun signal vidéo n'est détecté pendant plus de 15 min.
Désactiver télécommande	Verrouille les touches de la télécommande, mais laisse les boutons du panneau avant fonctionnels.

2. Réveil-sur-LAN par adresse MAC comme alternative à SET Power on (RÉGLER alimentation marche)

(Longueur=126 octets)

6 octets	6 octets (#1)	6 octets (#2)	...	6 octets (#16)	24 octets
0xFF FF ... FF	Adresse MAC	Adresse MAC	...	Adresse MAC	0x00 00 ... 00

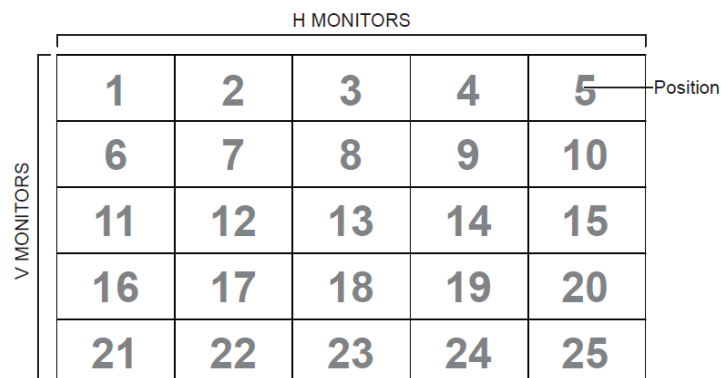
B. Fonction optionnelle

Fonction Set	Longueur	ID	Commande		Plage de valeurs (Trois octets ASCII)	Commentaires	
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)			
Contraste	8		s	#	23	000 ~ 100	
Netteté	8		s	%	25	000 ~ 100	
Couleur	8		s	&	26	000 ~ 100	
Teinte	8		s	'	27	000 ~ 100	
Backlight On_Off	8		s	(29	000: Désactiver 001: Activer	
Mode couleur	8		s)	29	000: Normal 001: Chaud 002: Froid 003: Personnel	
Son ambiophonique	8		s	-	2D	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	
Graves	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Aigus	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 est central
Taille de l'image	8		s	1	31	000: PLEIN (16:9) 001: NORMAL(4:3) 002: RÉEL (1:1) *3.1.0	
Langue d'affichage à l'écran	8		s	2	32	000: English 001: French (Français) 002: Spanish (Espagnol)	Peut être étendue pour plus de langues prises en charge par modèle
Mode-PIP	8		s	9	39	000: Désactivé 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sélection du son	8		s	:	3A	000: Principal 001: Sous-	
Position PIP	8		s	;	3B	000: Haut 001: Bas 002: Gauche 003: Droite	
PIP-Input (Entrée PIP)	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Vidéo 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: PC enfichable (OPS/SDM)/HDBT 008: Mémoire interne 009: DP 00A: Intégré/ Principal (Android)	La plage de valeurs est la même que pour le choix SET-Input
Mode pavage	8		s	P	50	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo)

Pavage-Compensation	8		s	Q	51	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo) Compensation de largeur de cadre
Pavage-H par Moniteurs V	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(pour le mur vidéo) 1. 2ème numérique pour moniteurs H 2. 3ème numérique pour moniteurs V
Pavage-Position	8		s	S	53	001~025	(pour le mur vidéo) Copier l'écran de la position# vers l'affichage identifié
Date : Année	8		s	V	56	Y17~Y99	2 derniers chiffres (20)17~(20)99
Date : Month (Mois)	8		s	V	56	M01~M12	2 chiffres
Date : Day (Jour)	8		s	V	56	D01~D31	2 chiffres
Time (Heure) : Hour (Heure)	8		s	W	57	H00~H23	Format 24 h. 2 chiffres.
Time (Heure) : Min	8		s	W	57	M00~M59	2 chiffres
Time (Heure) : Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 chiffres

REMARQUE :

1. Définition du carrelage des moniteurs H, des moniteurs V et de la position



2. Exemple de réglage de la date

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D (« Y17 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D (« M03 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D (« D15 »)

3. Exemple de réglage de l'heure

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D (« H16 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D (« M27 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D (« S59 »)

Listing Get-Function

Le PC peut interroger le LFD pour des informations spécifiques. Le format du paquet Get-Function est constitué de 9 octets, ce qui est similaire à la structure du paquet de Set-Function. Veuillez noter que l'octet « Valeur » est toujours = 000.

Get-Function Description (Description de Get-Function) :

- Longueur :** Total d'octets du message hors « CR ».
- TV/DS ID** Identification pour chaque TV/DS (01~98; la valeur par défaut est 01).
- Type de commande** Identifie le type de commande,
« g » (0x67h) : Obtenir commande
« r » (0x72h) : Valid command Reply (Réponse de commande valide)
« - » (0x2Dh) : Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
- Commande :** Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
- Value[1~3]:** ASCII trois octets qui définit la valeur.
- CR** 0x0D

Format de Get-Function

Envoyer : (Type de commande= « g »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande= « r » ou « - »)

Si la commande est valide, le Type de commande = « r »

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Si la commande n'est pas valide, le Type de commande = « - »

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5

Exemple 1 : Obtenir la Luminosité de la TV-05 et cette commande est valide La valeur de luminosité est 67.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exemple 2 : Obtenir la couleur de l'affichage (#05), mais la commande Couleur n'est pas prise en charge par ce modèle.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tableau Get-Fonction (Fonction-Obtenir)

A. Fonction basique

Fonction Get	Longueur	ID	Commande		Plage de réponse (Trois octets ASCII)	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Get-Luminosité	8		g	b 62	000 ~ 100	
Rétroéclairage *3.2.0	8		a	B 42	000 ~ 100	<p>1. Pour les plates-formes Android dont le mode principal est contrôlé par le rétroéclairage et les autres sources qui sont contrôlées par la luminosité.</p> <p>2. Dérivé du calibrage des couleurs. *3.2.0</p>
Get-Volume	8		g	f 66	000 ~ 100	
Get-Muet	8		g	g 67	000: Désactiver 001: Marche (muet)	
Get-Sélection entrée	8		g	j 6A	000~ 100~	<p>1. 1er chiffre pour la détection du signal : 0 signifie "no signal" (pas de signal) ; 1 signifie "signal detected" (signal détecté).</p> <p>2. 2ème et 3ème chiffres : Consultez le tableau Set-fonction</p>
Get-état d'alimentation : ALLUMÉ/VEILLE	8		g	l 6C	001: ALLUMÉ 000: STBY	
Get-Télécommande	S		g	n 6E	000: Désactiver 001: Activer 002: Traversant	Obtient le statut du mode RCU
Verrouillage Obtenir-alimentation	8		g	o 6F	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Verrouillage Obtenir-bouton	8		g	p 70	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Verrouillage Obtenir-menu	8		g	l 6C	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Get-Accusé	8		g	z 7A	000	Cette commande est utilisée pour tester le lien de communication.
Get-Thermique	8		g	0 30	000~100 : 0~+100 deg C -01~-99 : -1~-99 deg C	
Get-Obtenir-temps d'opération *3.2.0	8		g	1 31	000	<p>1. Heures accumulées avec un nombre entier à 6 chiffres (000,001~999,999) *3.2.0</p> <p>2. Ne peut pas être réinitialisé lors de la mise à jour du FW et de la réinitialisation d'usine *3.2.2</p> <p>3. Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0</p>

Get-Obtenir-nom d'appareil	8		g	4	34	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-adresse MAC	8		g	5	35	000	(pour le modèle avec LAN) Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-adresse IP *3.2.0	8		g	6	36	000	(pour le modèle avec LAN) Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-numéro série *3.2.0	8		g	7	37	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-version FW *3.2.0	8		g	8	38	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0

REMARQUE :

1. Exemple pour obtenir les heures de fonctionnement

En supposant que l'heure de fonctionnement accumulée est de 123 456 heures

Envoyer : 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (obtenir les heures de fonctionnement)

Réponse : 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exemple pour obtenir le nom d'appareil

En supposant que le nom de l'appareil est CDE-5500

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

En supposant que le nom de l'appareil est « NMP-302#1 »

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exemple pour obtenir l'adresse MAC

En supposant que l'adresse MAC est 00:11:22:aa:bb:cc

Envoyer : 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse MAC)

Réponse : 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exemple pour obtenir l'adresse IP

En supposant l'adresse IP est 192.168.100.2

Envoyer : 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse IP)

Réponse : 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exemple pour obtenir le numéro de série

En supposant que le numéro de série est ABC180212345

Envoyer : 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Obtenir le numéro de série)

Réponse : 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Exemple pour obtenir la version FW

En supposant que la version FW est 3.02.001

Envoyer : 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Obtenir la version FW)

Réponse : 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Fonction optionnelle

Fonction Get	Longueur	ID	Commande	Commande		Plage de réponse	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)	(Trois octets ASCII)	
Get-Contraste	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Netteté	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Couleur	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Teinte	8		g	e	65	000 ~ 100	
Obtenir-rétroéclairage marche/arrêt	8		g	h	68	000: Désactiver 001: Activer	
Get-Mode PIP	8		g	t	74	000: Désactivé 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-Entrée PIP	8		g	u	75	000 ~	Voir Set-Sélection entrée
Get-Mode mosaïque	8		g	v	76	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo)
Get-Compensation mosaïque	8		g	w	77	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo) Compensation de largeur de cadre
Get-mosaïque H par moniteurs V	8		g	x	78	01x~09x: Moniteurs H 0x1~0x9: Moniteurs V	(pour le mur vidéo) 1. 2ème numérique pour moniteurs H 2. 3ème numérique pour moniteurs V
Get-Position mosaïque	8		g	y	79	000: Désactivé 001~025	(pour le mur vidéo) Copier l'écran de la position# vers l'affichage identifié
Get-Date : Année	8		g	2	32	Y00~Y00	2 derniers chiffres (20)17~(20)99
Get-Date : Mois	8		g	2	32	M00~M00	2 chiffres
Get-Date : Jour	8		g	2	32	D00~M00	2 chiffres
Get-Heure : Heure	8		g	3	33	H00~H00	Format 24 h. 2 chiffres
Get-Heure : Min	8		g	3	33	M00~M00	2 chiffres
Get-Heure : Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 chiffres

REMARQUE :

1. Exemple de réglage de la date

En supposant que la date actuelle de l'affichage#01 est :

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Obtenir date:année)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D (« Y17 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Obtenir date:mois)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D (« M03 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Obtenir date:jour)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D (« D15 »)

2. Exemple pour obtenir l'heure

En supposant que l'heure actuelle de l'affichage#01 est :

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Obtenir l'heure:heures)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D (« H16 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Obtenir l'heure:Min)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D (« M27 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Obtenir l'heure:Sec)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D (« S59 »)

3. Exemple pour obtenir la version RS232

En supposant que la version est 3.0.1

Envoyer : 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Obtenir la version RS232)

Réponse : 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D (« 301 »)

C. Réponse auto *3.2.1

L'affichage enverra automatiquement les données/états mis à jour sans recevoir de requête de l'hôte chaque fois que les données/états suivants sont modifiés par l'utilisateur de l'une des manières suivantes : avec la télécommande, les touches avant ou l'écran tactile.

- Marche/Arrêt
- Entrée
- Luminosité
- Rétroéclairage
- Volume
- Silence activé/désactivé

Mode télécommande traversant

Lorsque le PC met l'affichage en mode télécommande Pass through, l'affichage doit envoyer un paquet de 7 octets (suivi de « CR ») en réponse à l'activation du bouton de la télécommande (RCU). Dans ce mode, la télécommande n'a aucun effet sur la fonction d'affichage. Par exemple: « Volume+ » ne modifie pas le volume de l'affichage, mais envoie uniquement le code « Volume+ » au PC via le port RS-232.

Format de la fonction IR traversant

Réponse : (Type de commande=« p »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7

Exemple 1 : Télécommande Pass-through lorsque le bouton « VOL+ » est appuyé pour l'affichage (#5)

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Clé	Code (HEX)	Base *3.1.1	Optionnel *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RAPPEL (DERNIER)	0C		V
INFO (AFFICHAGE)	0D		V
	0E		

ASPECT (ZOOM, TAILLE)	0F		V
VOLUME PLUS (+)	10	V	
VOLUME MOINS (-)	11	V	
MUTE (MUET)	12	V	
CHAÎNE/PAGE PLUS (+)/ LUMINOSITÉ+	13		V
CHAÎNE/PAGE MOINS (-)/ LUMINOSITÉ-	14		V
Alimentation	15	V	
SOURCES (ENTRÉES)	16	V	
	17		
	18		
SOMMEIL	19		V
MENU	1A	V	
HAUT	1B	V	
BAS	1C	V	
GAUCHE (-)	1D	V	
DROITE (+)	1E	V	
OK (ENTRER, DÉFINIR)	1F	V	
EXIT (QUITTER)	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
ROUGE ■ (F1)	2C		
VERT ■ (F2)	2D		
JAUNE ■ (F3)	2E		
BLEU ■ (F4)	2F		

REMARQUE :

1. Ce code traversant IR est différent du code de la touche de télécommande.
2. Ordre spécial des commandes pour la touche Alimentation en mode traversant IR.
- 2-1. Lorsque l'affichage est éteint et reçoit le code ALIMENTATION IR : L'affichage s'allume tout seul, puis transmet le code Alimentation à l'hôte via RS-232.

- 2-2. Lorsque l'affichage est allumé et reçoit le code ALIMENTATION IR : L'afficheur transmettra le code Alimentation à l'hôte via RS-232, puis s'éteindra automatiquement.
- 2-3. Lorsque SET-POWER LOCK (RÉGLER-VERROUILLAGE ALIMENTATION) est activé, l'affichage ne répond pas à un appui sur la touche ALIMENTATION.
3. Le code VOLUME PLUS et VOLUME MOINS est émis de façon répétée lorsque vous maintenez les touches enfoncées.

Annexe

Modes d'affichage

Mode HDMI

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz, 60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1366 x 768	60Hz
1400 x 1050	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 900	60Hz
1680 x 1200	60Hz
1920 x 1080	30Hz, 50Hz, 60Hz
1920 x 1200	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1600	60Hz
3440 x 1440	60Hz
3840 x 2160	30Hz, 60Hz
4096 x 2160	30Hz, 50Hz, 60Hz
5120 x 2160	30Hz

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du ViewBoard.

Problème ou question	Solutions possibles
La télécommande ne marche pas	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'entrave le signal entre la télécommande et le récepteur.2. Assurez-vous que les piles de la télécommande sont installées correctement.3. Vérifiez si les piles doivent être remplacées.
L'appareil s'éteint de façon inattendue	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que le mode Veille est activé.2. Vérifiez s'il y a une coupure de courant dans votre région ou quartier.3. Allumez l'écran et voyez si le problème provient du signal et du système de contrôle.

Mode PC

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de signal depuis l'ordinateur	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez les paramètres de l'affichage.2. Vérifiez la résolution de l'affichage.3. Ajustez les paramètres de synchronisation horizontale et verticale à l'aide du menu OSD.
Rayures en arrière-plan	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez l'horloge et la phase.
Format non pris en charge	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez les paramètres de l'horloge et la phase.

Fonction tactile

Problème ou question	Solutions possibles
La fonction tactile ne fonctionne pas.	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que les pilotes sont installés correctement.2. Réinstallez le(s) pilote(s).3. Vérifiez la configuration et alignez-la.4. Vérifiez si le style fonctionne correctement.

La vidéo ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune image / aucun son	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez l'état de l'alimentation.2. Vérifiez le câble du signal.3. Vérifiez que l'ordinateur interne est installé correctement.
L'image n'est pas claire ou est coupé ou disparaît.	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le câble du signal.2. Vérifiez si d'autres composants électroniques interrompent le signal.
L'image est médiocre	<ol style="list-style-type: none">1. Réglez les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste dans le menu.2. Vérifiez le câble du signal.

L'audio ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de son	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton Couper le son / remettre le son.2. Réglez le volume.3. Vérifiez le câble audio.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none">1. Ajustez la balance des sons dans le menu.2. Vérifiez les réglages du panneau de contrôle du son de l'ordinateur.3. Vérifiez le câble audio.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que l'appareil est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise électrique.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez délicatement l'appareil, car un appareil de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un appareil de couleur plus claire.
- Ne pas utiliser le système en continu pendant de longues périodes.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier de l'appareil.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

REMARQUE : Si de la condensation apparaît entre le verre et le panneau, gardez l'écran allumé jusqu'à ce que l'humidité disparaisse.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d'Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous :

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.
- Conducteur en céramique diélectrique dans les condensateurs pour une tension nominale de 125 V CA ou 250 V CC ou plus.

Déclaration ENERGY STAR

ENERGY STAR est un programme volontaire de l'Environmental Protection Agency des États-Unis qui aide les entreprises et les particuliers à économiser de l'argent et à protéger notre climat grâce à une efficacité énergétique supérieure. Les produits homologués ENERGY STAR réduisent les émissions de gaz à effet de serre en suivant des directives strictes en matière d'efficacité énergétique établies par la U.S. Environmental Protection Agency (« Agence américaine de protection de l'environnement »).

En tant que partenaire ENERGY STAR, ViewSonic est déterminé à respecter les directives Energy Star et à utiliser le logo ENERGY STAR sur tous les modèles homologués.

Le logo suivant apparaît sur tous les modèles homologués ENERGY STAR :



REMARQUE : Les fonctions d'économie d'énergie réduisent considérablement la consommation d'énergie lorsque le produit n'est pas utilisé. L'économie d'énergie permet à l'appareil de passer automatiquement en mode « Veille » à faible consommation électrique après une période d'inactivité définie. Les fonctions d'économie d'énergie basculent également le mode en Veille ou Arrêt dans les 5 minutes suivant la déconnexion de l'ordinateur hôte. Veuillez noter que tout changement dans les réglages d'économie d'énergie augmentera la consommation d'énergie.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet ViewSonic® pour plus d'informations.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Tableau blanc intelligent ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
 - » Usure normale.
 - » Retrait ou installation du produit.
- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.

- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, vous trouverez plus d'informations sur la garantie sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> under dans la section « Informations sur le support/garantie ».



ViewSonic®