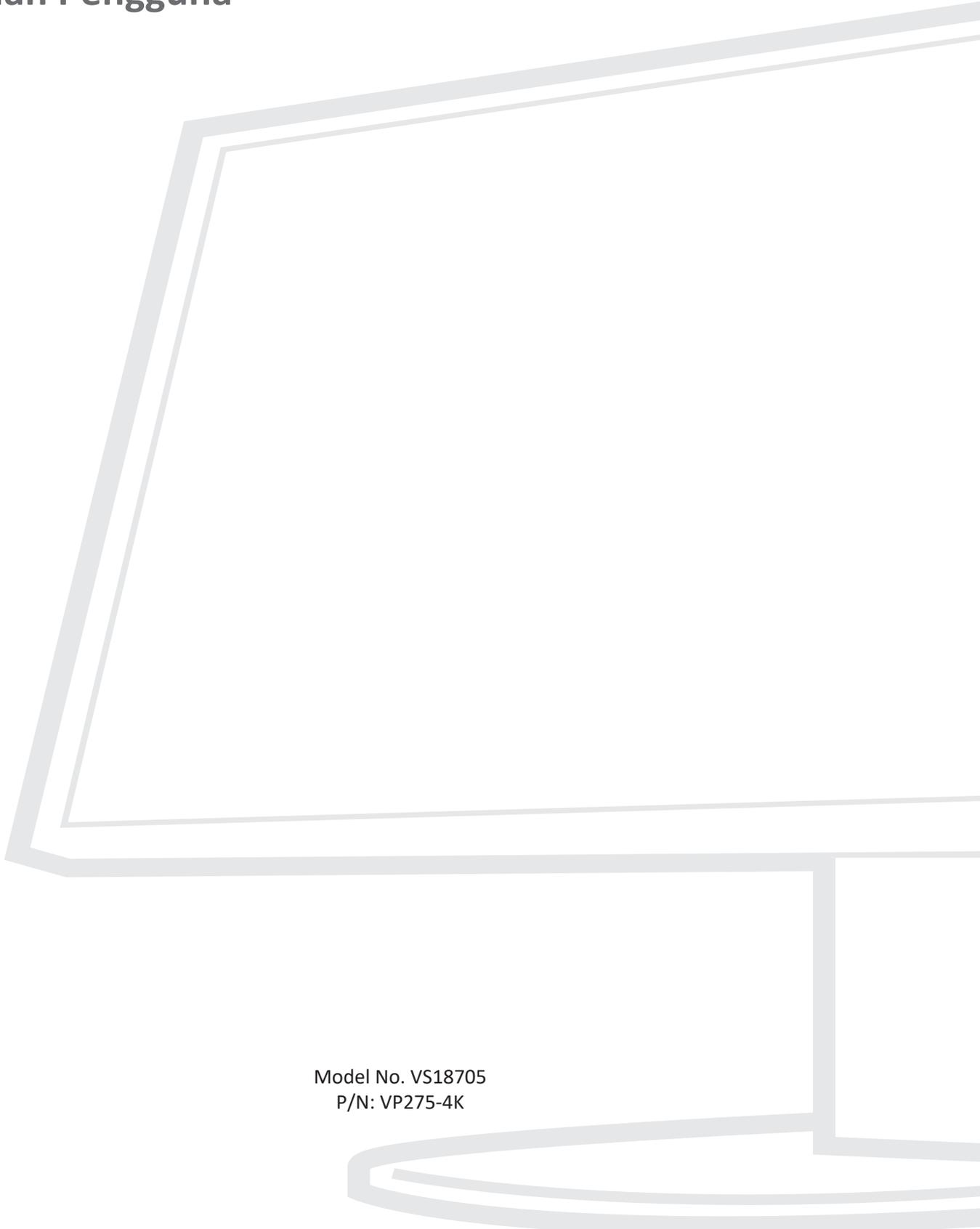


# VP275-4K

## Tampilan Panduan Pengguna



Model No. VS18705  
P/N: VP275-4K

## **Terima kasih telah memilih ViewSonic®**

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

# Peringatan Keselamatan

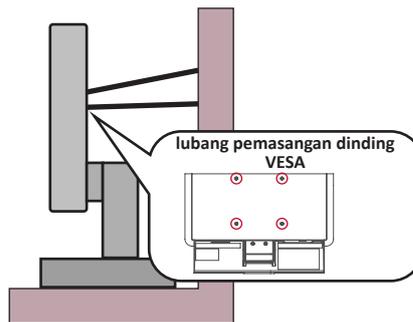
Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, baca bagian "Pemeliharaan" dari buku petunjuk ini.
- Hindari menyentuh layar, karena minyak bisa mengumpul di layar jika Anda menyentuhnya.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Jangan letakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Selalu gunakan lemari, penyangga, atau cara-cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set perangkat.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- Selalu pastikan bahwa perangkat tidak menyorok bagian tepi dari mebel penopang.
- Jangan letakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.

- Selalu edukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau peralatan yang terkait.
- Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
- Jangan letakkan benda-benda yang mungkin menggoda anak-anak untuk memanjat, misalnya mainan atau remote control, di bagian atas perangkat atau perabot di mana produk itu ditempatkan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Ketika menyambung ke stop kontak, Jangan lepas gigi pengardean. Pastikan bahwa gigi pengardean tidak pernah dilepas.
- Selalu rutekan dan tangani kawat maupun kabel yang tersambung ke perangkat Anda supaya tidak tersandung, tertarik, atau terambil.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Putuskan sambungan steker daya dari stop kontak jika perangkat tidak sedang digunakan dalam jangka waktu lama.
- Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkuit yang bernilai 120/240V, 20A.
- Hanya gunakan tempelan/aksesori, misalnya keranjang, penyangga, tripod, bracket atau tabel, sesuai spesifikasi produser.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
  - » jika kabel atau steker catu daya rusak.
  - » jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
  - » jika unit terpapar hujan atau embun.
  - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh.
- Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.

- Risiko Stabilitas: Monitor bisa jatuh, sehingga menyebabkan cedera personal atau kematian. Untuk mencegah cedera, monitor ini harus dipasang secara aman ke lantai/dinding sesuai dengan petunjuk pemasangan.
- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi Sekrup	Jumlah
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 sekrup



#### CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena adanya kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.
- Jika monitor yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

# Daftar Isi

<b>Peringatan Keselamatan</b> .....	<b>3</b>
<b>Pendahuluan</b> .....	<b>8</b>
Isi Kemasan .....	8
Ikhtisar Produk .....	9
<b>Konfigurasi Awal</b> .....	<b>10</b>
Memasang Penyangga.....	10
Pemasangan di Dinding .....	12
Menggunakan Slot Pengaman.....	14
<b>Membuat Sambungan</b> .....	<b>15</b>
Menyambung ke Kabel Daya .....	15
Menyambungkan Perangkat Eksternal.....	16
Sambungan HDMI .....	16
Sambungan DisplayPort .....	17
Sambungan USB .....	18
<b>Menggunakan Monitor</b> .....	<b>19</b>
Menyesuaikan Sudut Tampilan .....	19
Penyesuaian Ketinggian .....	19
Penyesuaian Orientasi Layar (Pivot Monitor).....	20
Penyesuaian Sudut Putar .....	21
Penyesuaian Sudut Kemiringan.....	22
Menghidupkan/Mematikan Perangkat .....	23
Menggunakan Tombol Panel Kontrol .....	24
Quick Menu (Menu Ringkas) .....	24
Hot Keys (Tombol Pintasan) .....	26
Mengkonfigurasi Pengaturan .....	28
Pengoperasian Umum.....	28
Silsilah Menu OSD .....	31
Menu Options (Pilihan Menu) .....	38

<b>Fitur dan Pengaturan Lanjutan .....</b>	<b>48</b>
Auto Pivot .....	48
Colorbration+ .....	49
Color Blindness Mode (Mode Buta Warna).....	50
Pembaruan Firmware .....	51
<b>Lampiran .....</b>	<b>52</b>
Spesifikasi .....	52
Daftar Istilah .....	54
Pemecahan Masalah .....	59
Pemeliharaan.....	61
Petunjuk Umum .....	61
Membersihkan Layar .....	61
Membersihkan Wadah Proyektor .....	61
Pelepasan Tanggung Jawab Hukum .....	61
<b>Informasi Peraturan dan Servis.....</b>	<b>62</b>
Informasi Kepatuhan .....	62
Pernyataan Kesesuaian FCC .....	62
Pernyataan Kanada Industri .....	62
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2.....	63
Larangan Zat Berbahaya India .....	64
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya.....	64
Monitor Bervalidasi Pantone® .....	65
Informasi Hak Cipta .....	66
Layanan Pelanggan.....	67
Jaminan Terbatas .....	68

# Pendahuluan

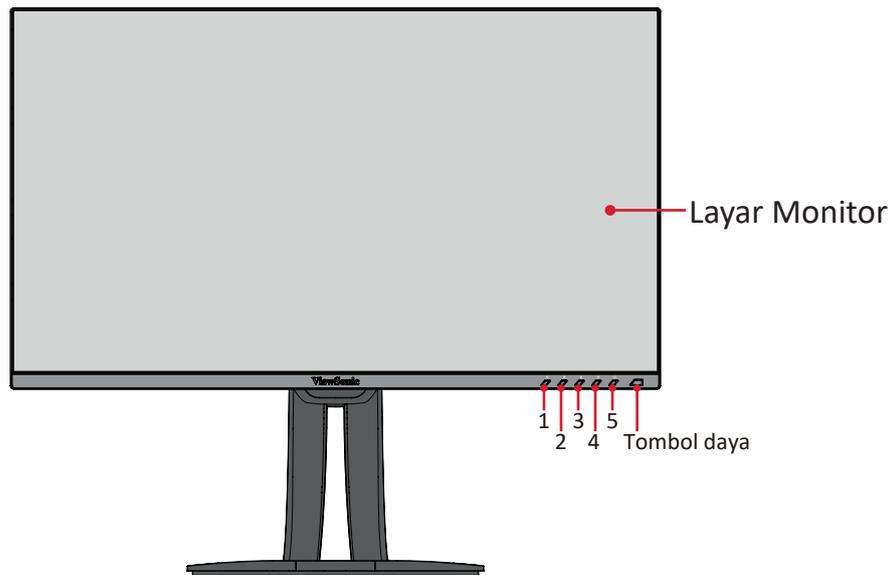
## Isi Kemasan

- Monitor
- Kabel daya
- Kabel video
- Panduan ringkas

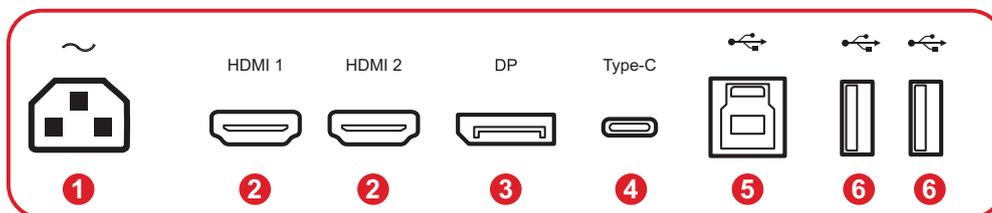
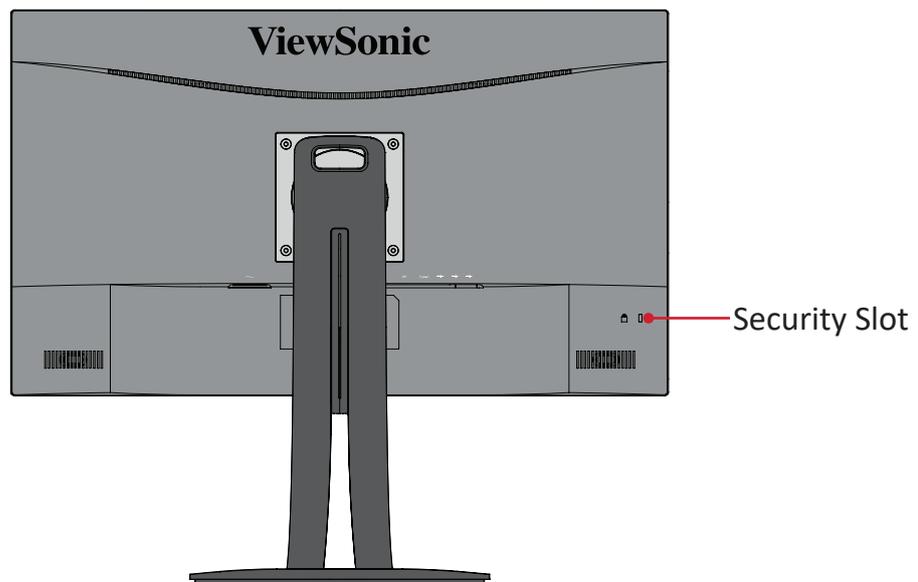
**CATATAN:** Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

# Ikhtisar Produk

## Tampilan Depan



## Tampilan Belakang



1. AC IN

2. HDMI

3. DisplayPort

4. USB Type C

5. USB Upstream

6. USB Downstream

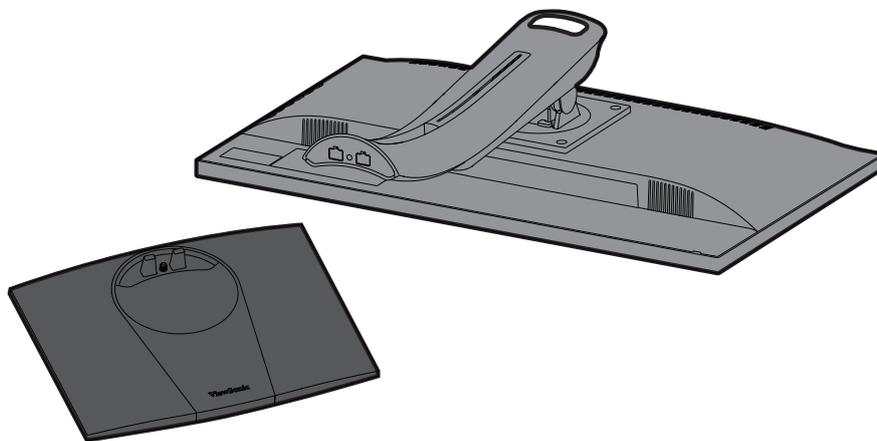
**CATATAN:** Untuk informasi selengkapnya tentang tombol 1/2/3/4/5 dan fungsinya, lihat “Hot Keys (Tombol Pintasan)” pada halaman 26.

# Konfigurasi Awal

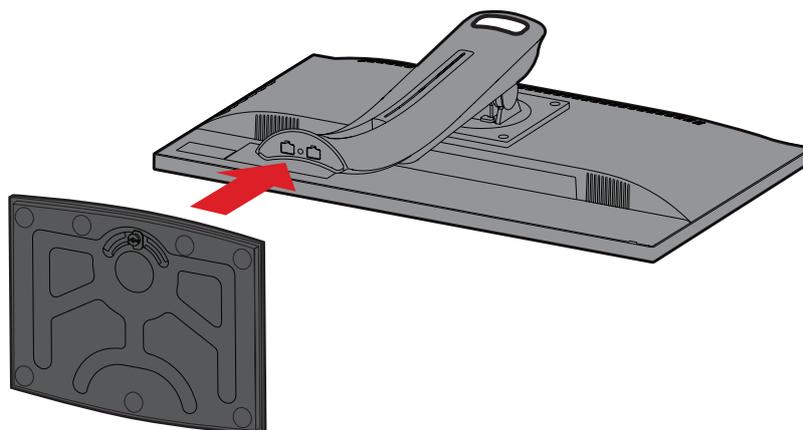
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

## Memasang Penyangga

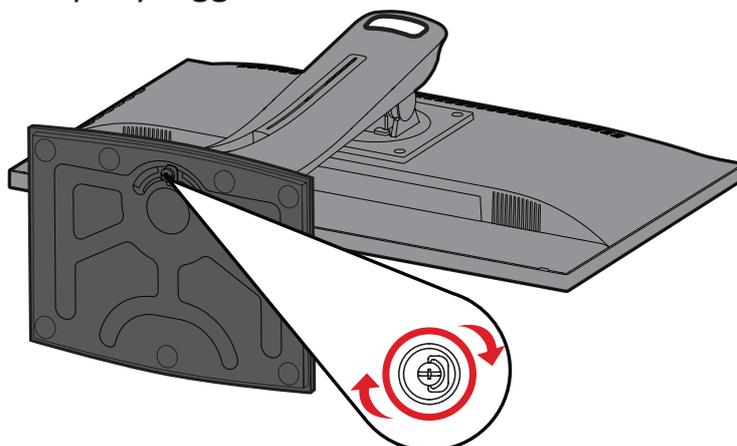
1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.



2. Sejajarkan dan sambungkan dua (2) titik pada dasar dukungan monitor dengan leher dukungan monitor.



3. Gunakan sekrup yang terdapat pada dukungan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.



4. Angkat perangkat hingga perangkat dalam posisi tegak di atas permukaan datar dan stabil.



**CATATAN:** Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

# Pemasangan di Dinding

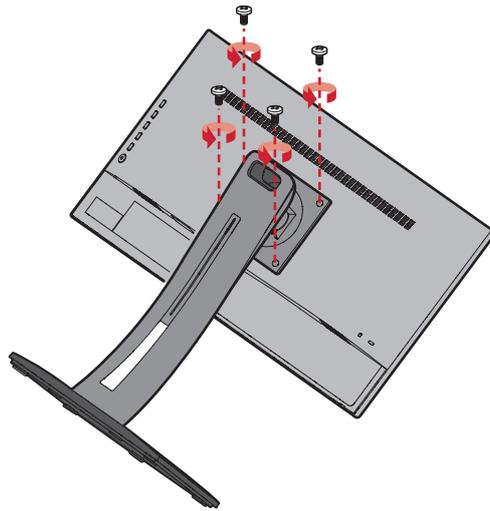
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

**CATATAN:** Hanya gunakan kit/bracket pemasangan dinding bersertifikasi UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau alas penyesuaian ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

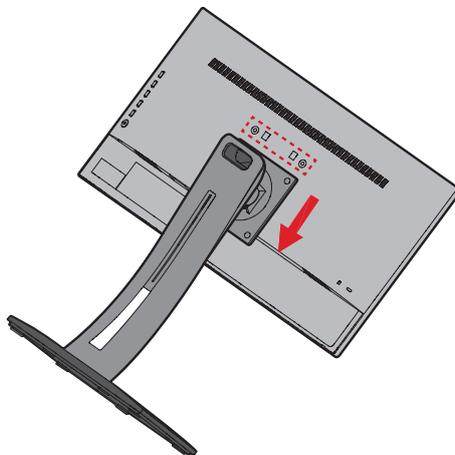
Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi Sekrup	Jumlah
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 sekrup

**CATATAN:** Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

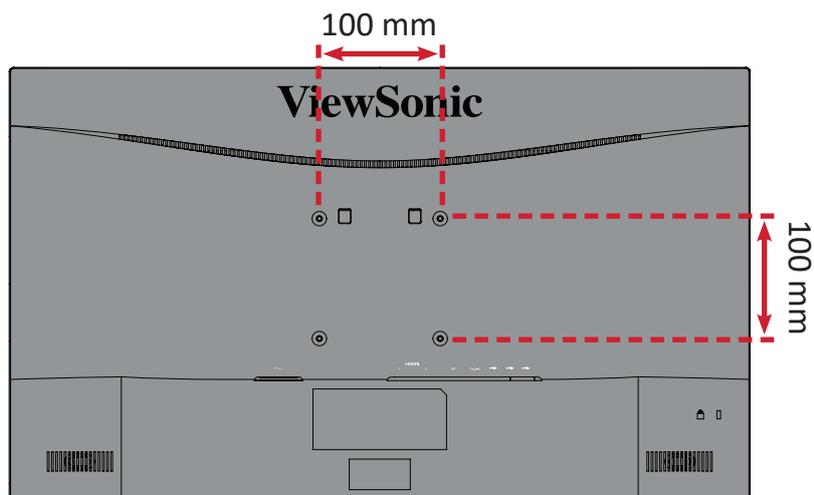
1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Lepas empat (4) sekrup yang mengencangkan dudukan ke monitor.



4. Tarik perlahan untuk melepas kait. Setelah itu, lepas dudukan.



5. Pasang braket pemasangan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang perangkat. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



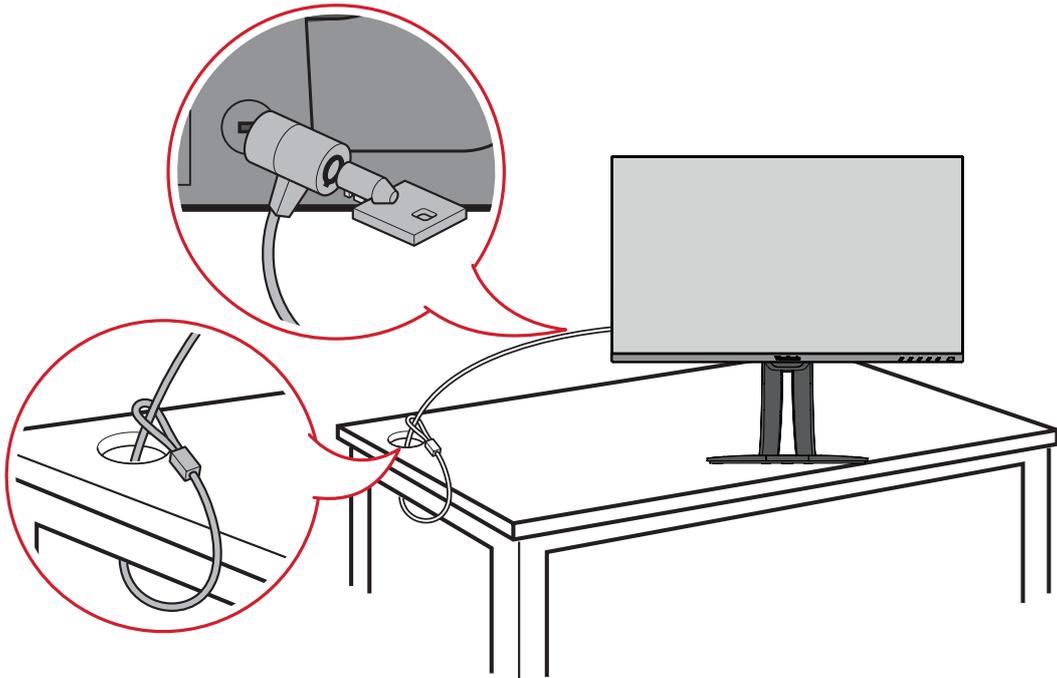
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

## Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tidak bergerak menggunakan kabel pengaman dapat membantu menahan berat monitor agar tidak terjatuh.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

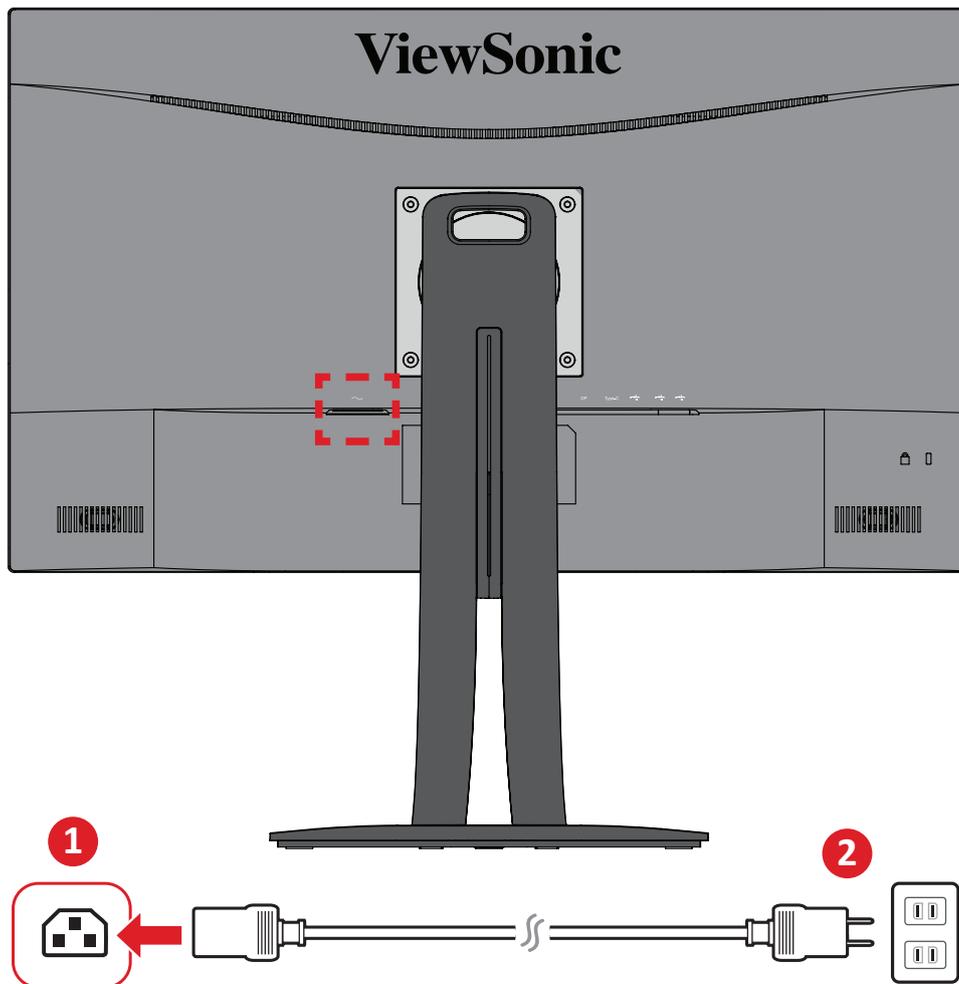


# Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

## Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan adaptor daya ke soket AC IN di bagian belakang perangkat.
2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

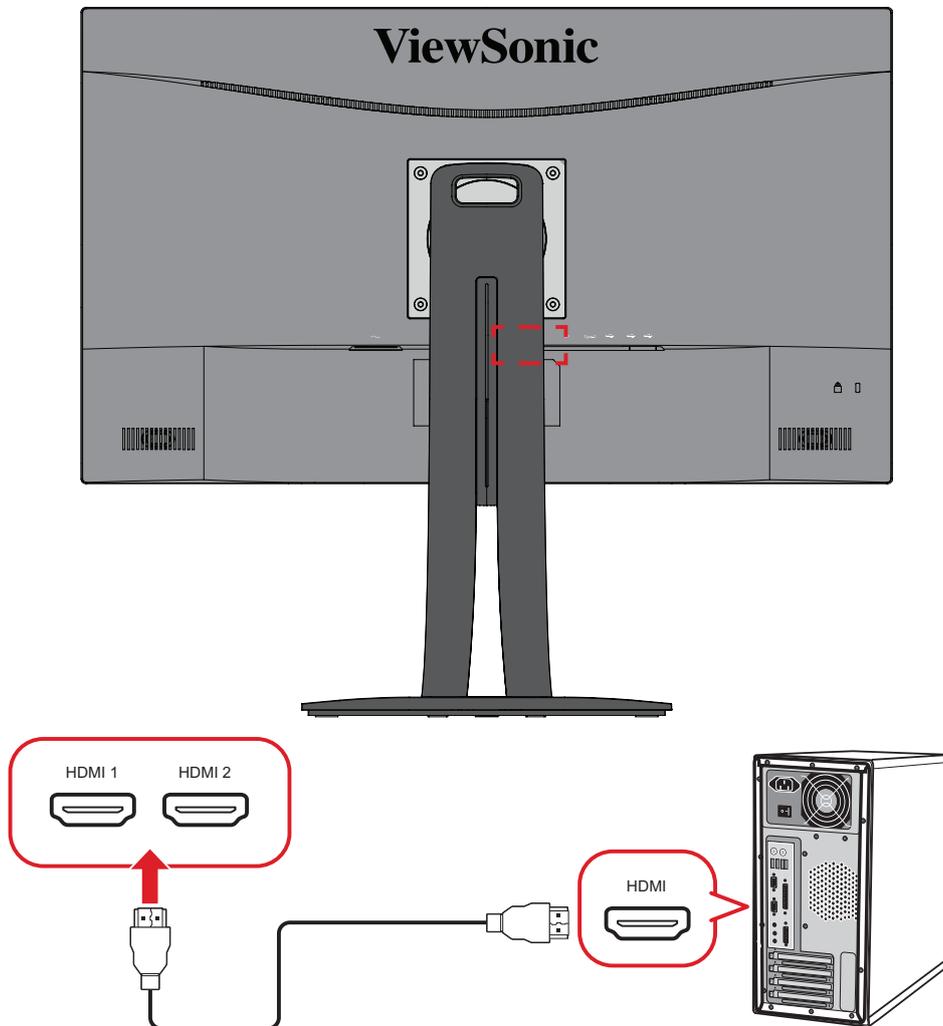


# Menyambungkan Perangkat Eksternal

## Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

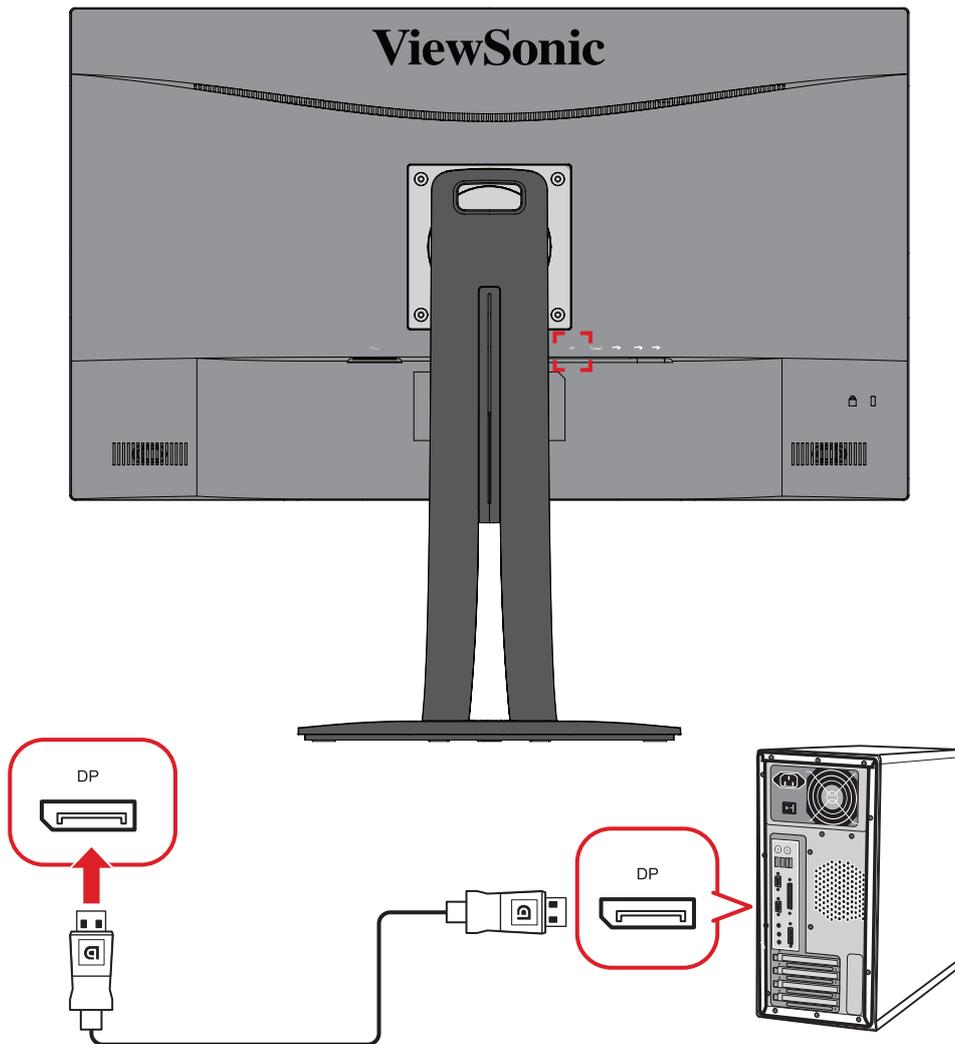
**CATATAN:** Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.0.



## Sambungan DisplayPort

Sambungkan ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort atau port DP mini. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

**CATATAN:** Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) di Mac, sambungkan ujung kabel DP mini dari “kabel DP mini ke DisplayPort” ke output Thunderbolt Mac. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort monitor.

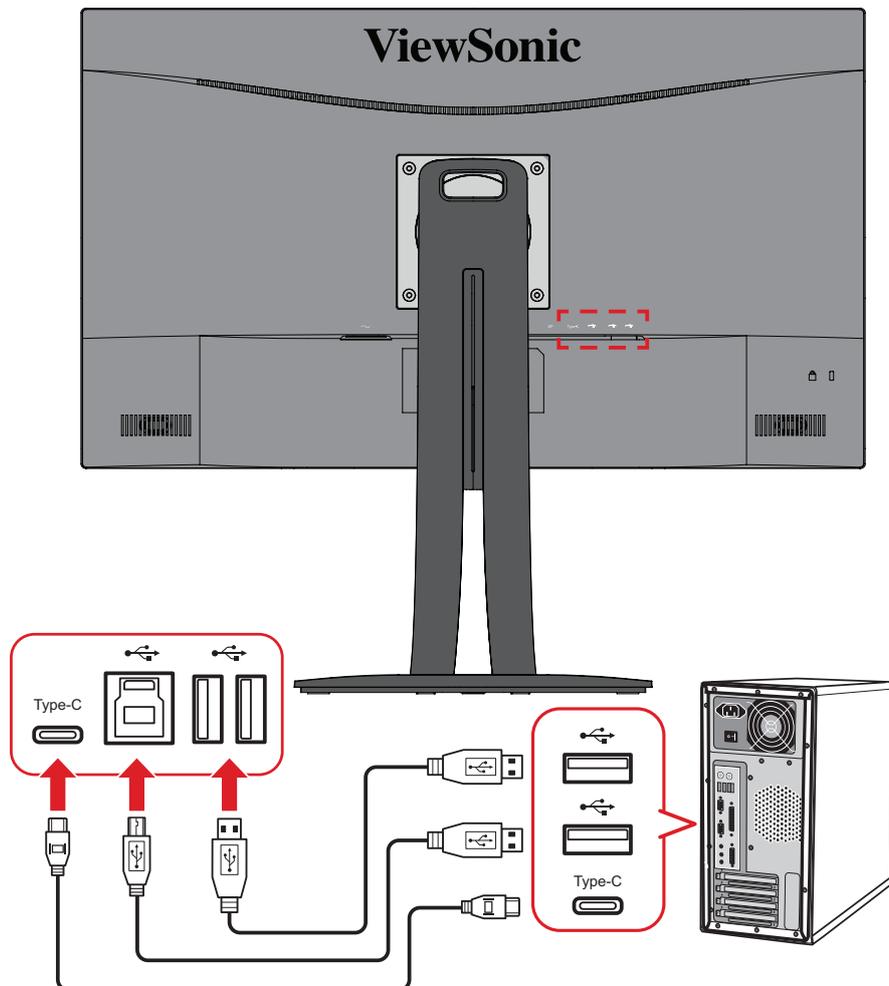


## Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

**CATATAN:** Monitor mendukung tiga (3) tipe port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- Dua (2) port USB Tipe A: Sambungan untuk perangkat periferai Tipe A Anda (contoh: perangkat penyimpanan, keyboard, mouse).
  - » **CATATAN:** Untuk menggunakan beberapa periferai, pastikan komputer juga terhubung ke port USB Tipe B monitor.
- Satu (1) port USB Tipe B: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.
- Satu (1) port USB Tipe C: Pastikan perangkat dan kabel output Tipe-C output mendukung transmisi sinyal video.



**CATATAN:** Tidak perlu menyambungkan ke tiga tipe port USB secara bersamaan. Skenario pemakaian pribadi pengguna akan menentukan port mana yang akan digunakan, bila ada.

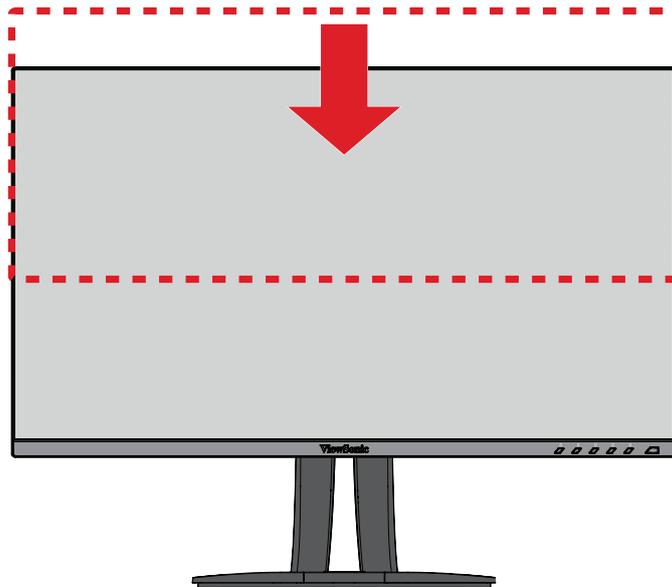
# Menggunakan Monitor

## Menyesuaikan Sudut Tampilan

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

### Penyesuaian Ketinggian

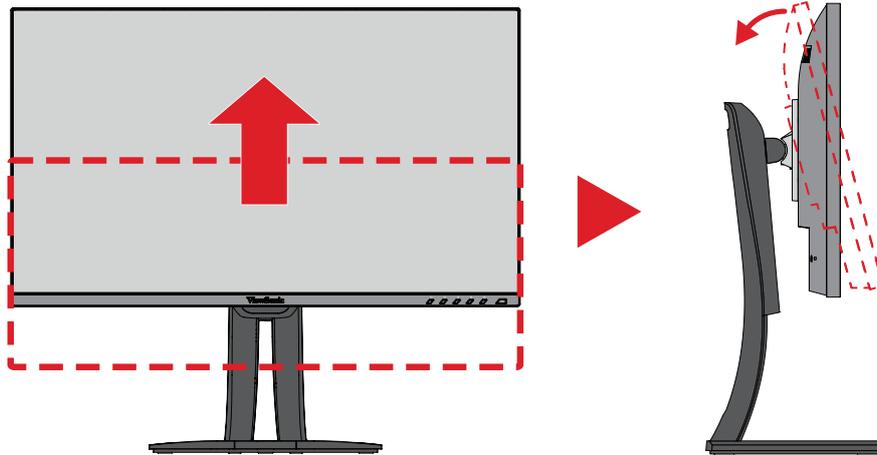
Turunkan atau naikan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 130 mm)



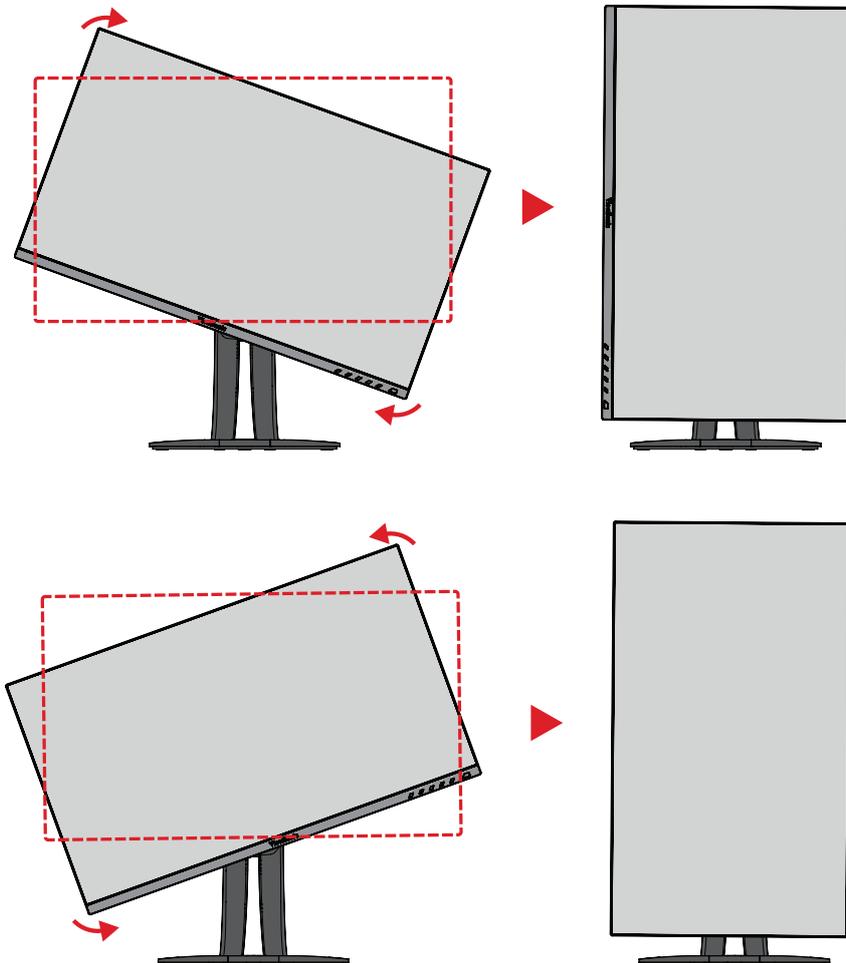
**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

## Penyesuaian Orientasi Layar (Pivot Monitor)

1. Sesuaikan ketinggian monitor ke posisi tertinggi. Setelah itu, miringkan monitor ke belakang hingga miring sepenuhnya.



2. Putar monitor 90° searah atau berlawanan arah putaran jarum jam atau berlawanan jarum jam dari orientasi lansekap ke potret.

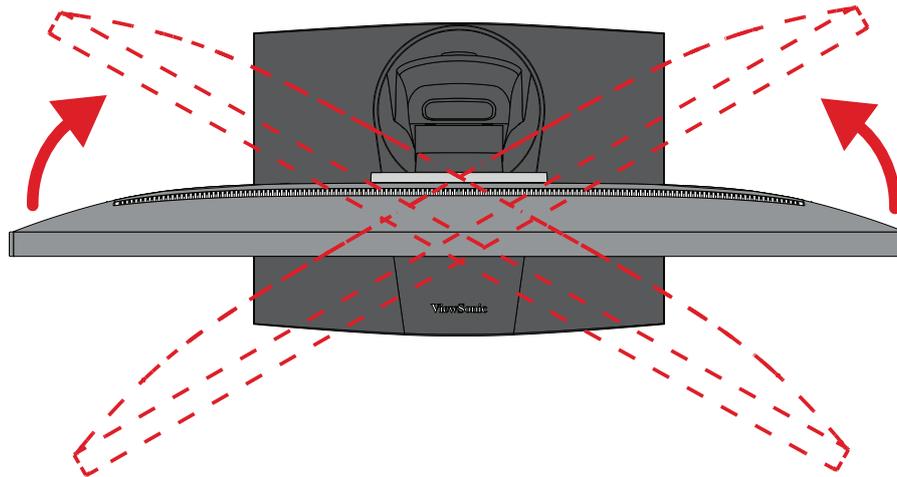


### CATATAN:

- Saat menyesuaikan, pastikan untuk memegang kuat kedua sisi monitor dengan kedua tangan.
- Bila Anda menggunakan aplikasi Auto Pivot, sistem dapat mendeteksi orientasi layar secara otomatis.

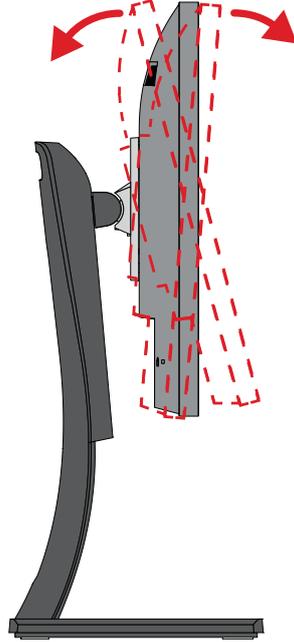
## Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau kanan untuk sudut putar yang diinginkan (60°).



## Penyesuaian Sudut Kemiringan

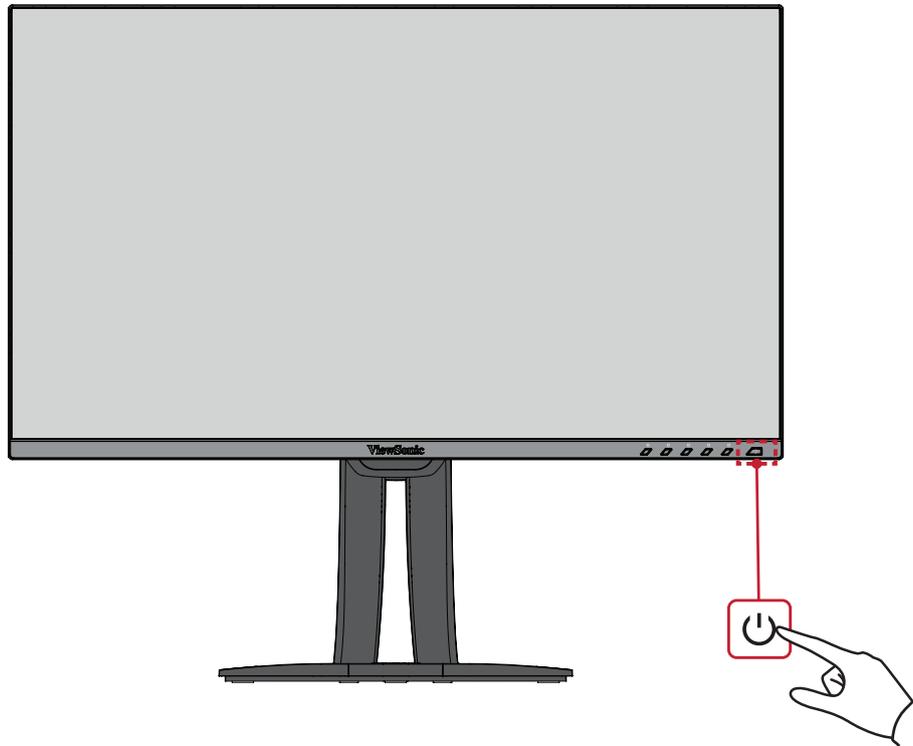
Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan ( $-5^{\circ}$  hingga  $21^{\circ}$ ).



**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

## Menghidupkan/Mematikan Perangkat

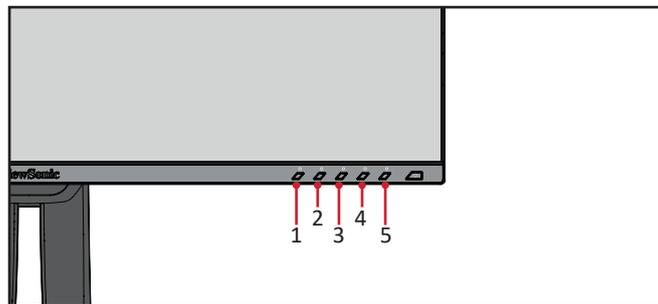
1. Sambungkan kabel daya ke stopkontak.
2. Sentuh tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
3. Untuk mematikan monitor, sentuh lagi tombol **Daya**.



**CATATAN:** Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

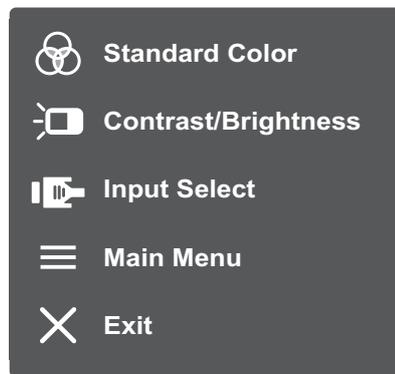
# Menggunakan Tombol Panel Kontrol

Gunakan tombol panel kontrol untuk mengakses Quick Menu (Menu Ringkas), mengaktifkan Hot Keys (Tombol Pintasan), menavigasi menu OSD (Tampilan di Layar), dan mengubah pengaturan.



## Quick Menu (Menu Ringkas)

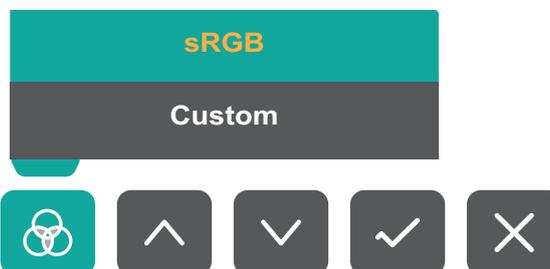
Sentuh tombol 1/2/3/4 untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas).



**CATATAN:** Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

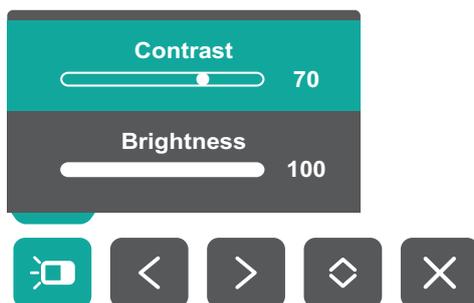
## Standard Color (Warna Standar)

Memilih satu dari pengaturan warna standar preset.



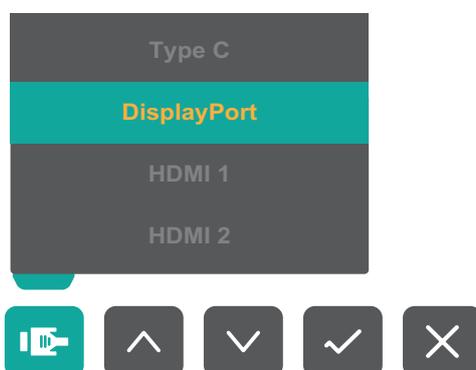
## Contrast/Brightness (Kontras/Kecerahan)

Menyesuaikan tingkat kontras atau kecerahan.



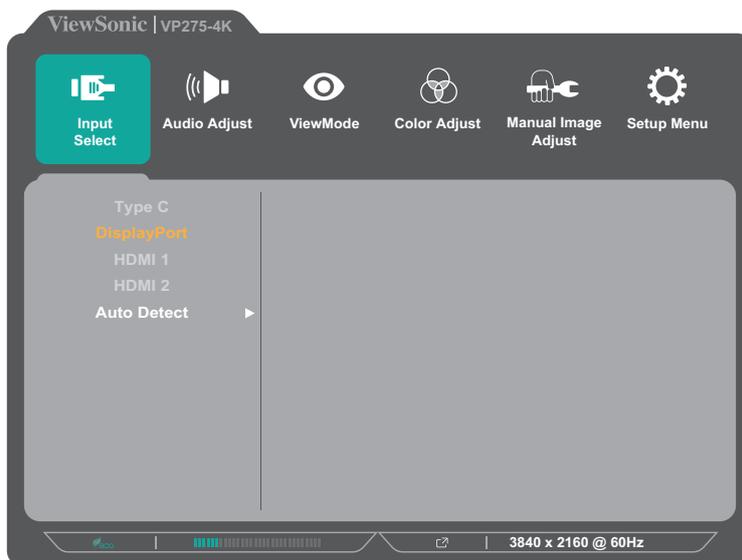
## Input Select (Pilihan Input)

Memilih sumber input.



## Main Menu (Menu Utama)

Mengakses Menu OSD (Tampilan di Layar).



## Exit (Keluar)

Keluar dari Quick Menu (Menu Ringkas).

**CATATAN:** Gunakan tombol 5 untuk keluar dari Menu Cepat.

## Hot Keys (Tombol Pintasan)

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

**CATATAN:** Beberapa fungsi tertentu memerlukan kombinasi dari dua tombol.

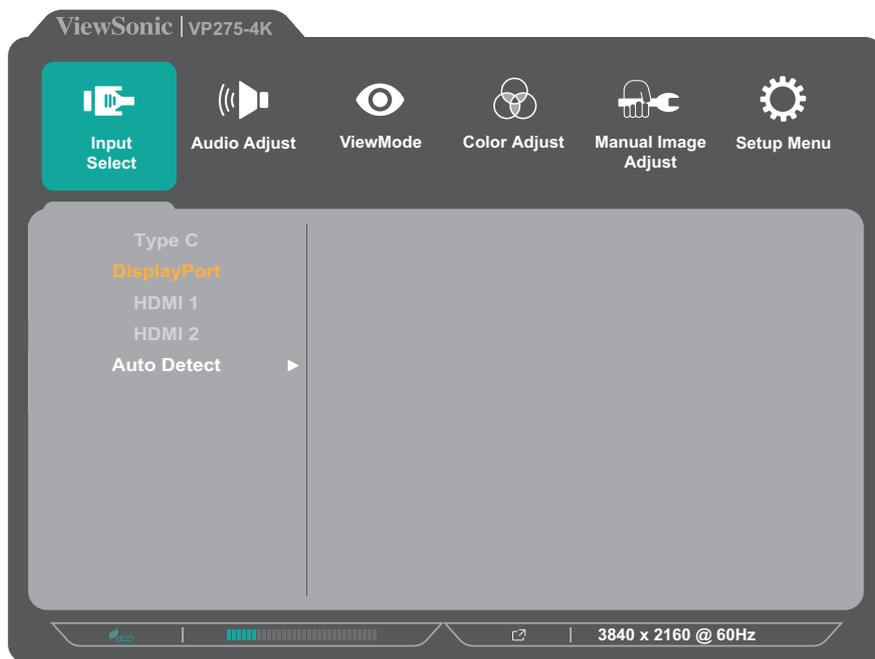
Tombol	Keterangan
1	<p>Sentuh terus tombol ini selama 5 detik untuk memilih mode User (Pengguna). Setelah itu, pilih mode User (Pengguna) yang diinginkan untuk diaktifkan.</p>  <p>The screenshot shows a user selection menu with three options: User 1, User 2, and User 3, each with a person icon. Below the menu is an 'Exit' button. Below the menu is a gear icon, and below that are three buttons: a checkmark, a checkmark, and three person icons.</p> <p><b>CATATAN:</b> Dalam mode PBP, sentuh tombol ini untuk mengaktifkan fungsi KVM. Lihat bagian “KVM” pada halaman 56</p>
2 + 3	<p>Sentuh tombol untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD. Saat menu ditampilkan di layar, terus sentuh kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD.</p>  <p>The screenshot shows the OSD Lock/Unlock menu. It has a title 'OSD Lock/Unlock' with a dropdown arrow. Below it is 'Locking OSD' with a progress bar and the number '1'. At the bottom, it says 'Press and hold for 10s to lock OSD'.</p> <p>Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p>  <p>The screenshot shows the OSD Locked message. It has a title 'OSD Lock/Unlock' with a dropdown arrow. Below it is 'OSD Locked'.</p>

Tombol	Keterangan
<p><b>2 + 4</b></p>	<p>Sentuh tombol untuk mengunci/membuka kunci tombol <b>Daya</b>. Saat menu ditampilkan pada layar, terus sentuh kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol <b>Daya</b>.</p> <div data-bbox="644 344 1110 680" data-label="Image"> <p>The screenshot shows a dark grey menu with the title 'Power Lock/Unlock' in teal. Below the title is a downward-pointing triangle. The main text is 'Locking Power Button'. There is a horizontal slider with a white dot and the number '3' to its right. At the bottom, it says 'Press and hold for 10s to lock power'.</p> </div> <p>Jika tombol <b>Daya</b> terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="644 761 1110 1097" data-label="Image"> <p>The screenshot shows a dark grey menu with the title 'Power Lock/Unlock' in teal. Below the title is a downward-pointing triangle. The main text is 'Power Button Locked'.</p> </div>
<p><b>3 + 5</b></p>	<p>Sentuh tombol untuk menampilkan/menyembunyikan layar boot up saat perangkat dihidupkan.</p> <div data-bbox="644 1227 1110 1563" data-label="Image"> <p>The screenshot shows a dark grey menu with the title 'Boot Up Screen On/Off' in teal. Below the title is a downward-pointing triangle. The main text is 'Off'. At the bottom, it says 'Press to turn on'.</p> </div>

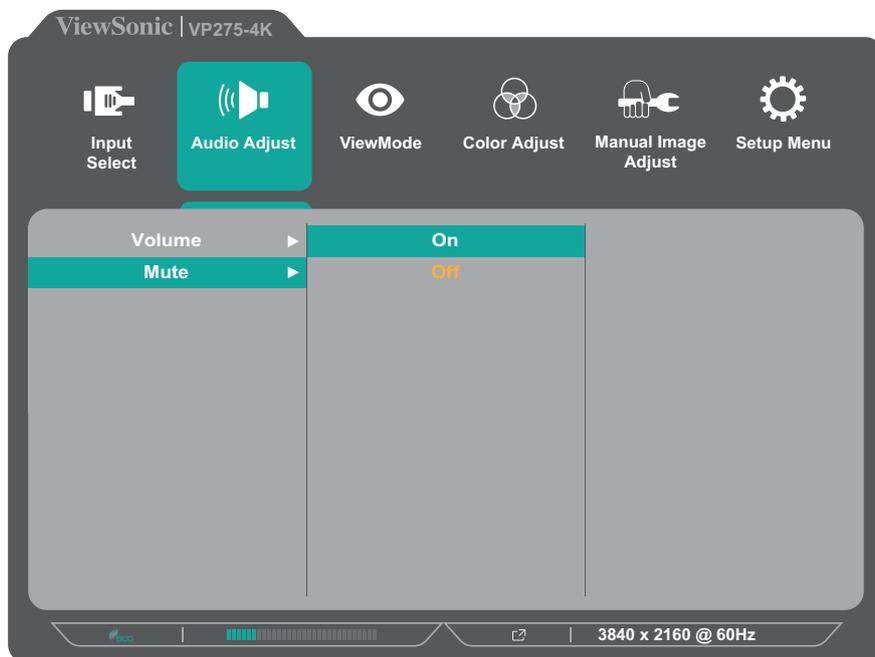
# Mengkonfigurasi Pengaturan

## Pengoperasian Umum

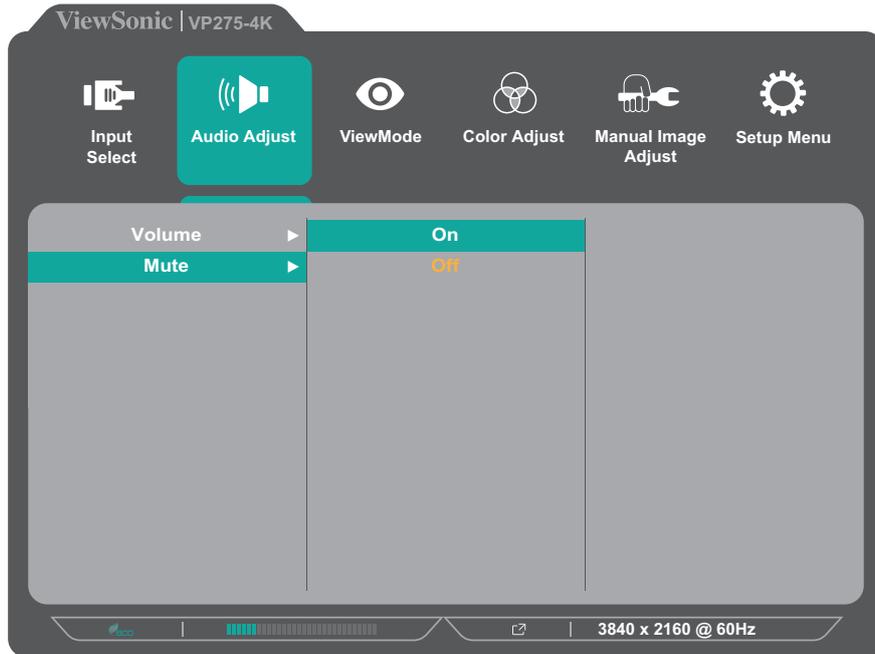
1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.



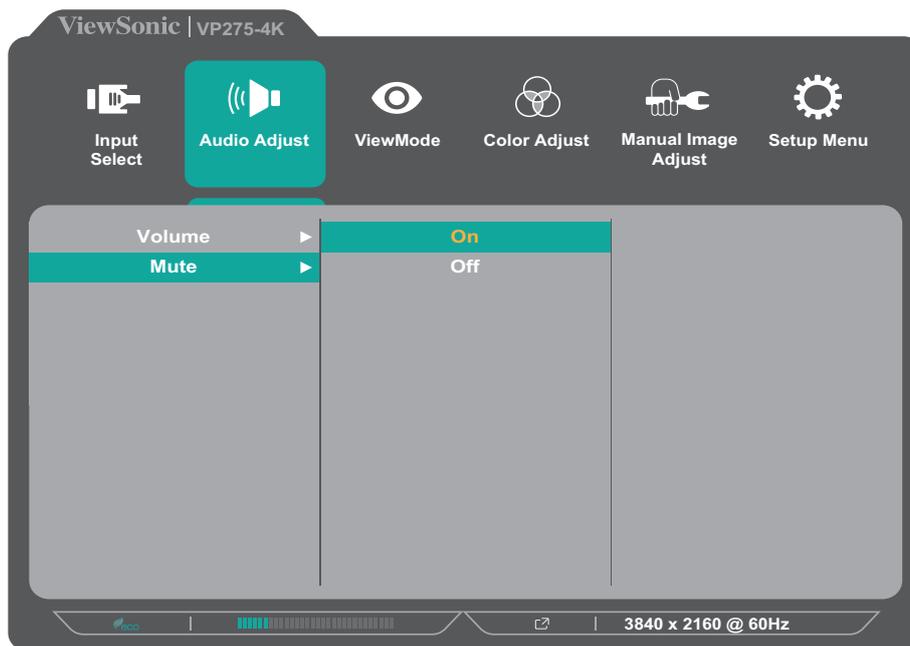
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih menu utama. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu yang dipilih.



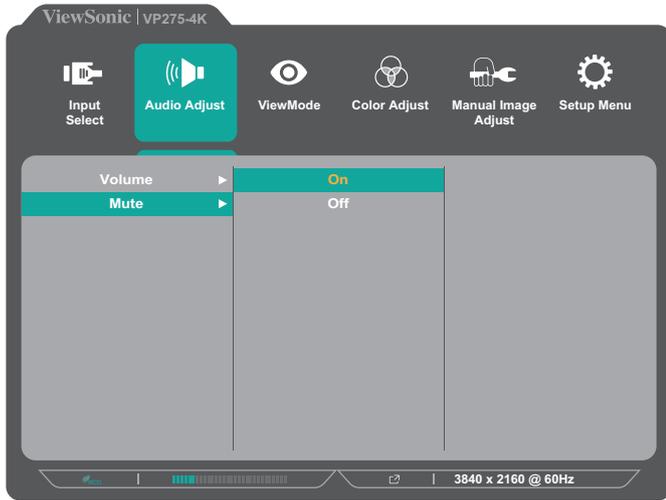
3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengakses submenu.



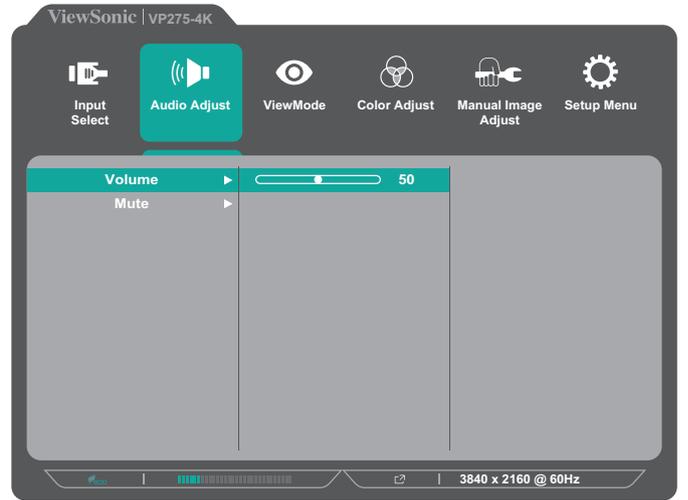
4. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Selanjutnya, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



**CATATAN:** Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak mengharuskan pengguna menekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.



Panduan Tombol



Panduan Tombol

5. Sentuh tombol 4 untuk kembali ke menu sebelumnya.

**CATATAN:** Untuk keluar dari Menu OSD, sentuh tombol 5 hingga Menu OSD tertutup.

## Silsilah Menu OSD

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
Input Select	Type C				
	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
Audio Adjust	Auto Detect	On			
		Off			
	Volume	(-/+ , 0~100)			
	Mute	On			
		Off			
ViewMode	Off				
	Game	FPS 1			
		FPS 2			
		RTS			
		MOBA			
	Movie				
	Web				
	Text				
	MAC	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)		
	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)	
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)	
		Animation	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)	
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
Black Stabilization			(-/+ , 0~10)		
Video Edit	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)			
	Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)			
	Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>ViewMode</b>	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone	(-/+, 0~10)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
		Monochrome	Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+, 0~100)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
	Color Format	Auto		
		RGB (Full Range)		
		RGB (Limited Range)		
		YUV (Full Range)		
	Standard Color	YUV (Limited Range)		
		sRGB		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>Color Adjust</b>	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Saturation	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
Yellow	(-/+, 0~100)			
Recall				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Manual Image Adjust</b>	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)	
	Aspect Ratio	1:1	
		4:3	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	Low Input Lag	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
Ultra Fast			
Blue Light Filter	(-/+, 0~100)		

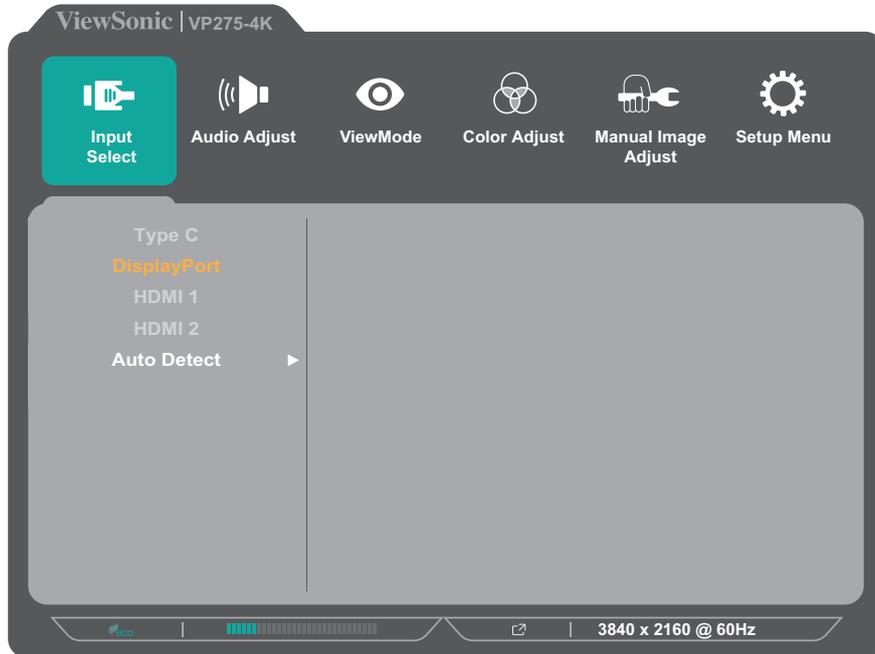
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Setup Menu</b>	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
120 Minutes			
Off			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Setup Menu</b>	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	DisplayPort 1.2	On	
		Off	
	HDMI 2.0	On	
		Off	
	USB 3.2	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	Save As	User 1	
		User 2	
		User 3	
		Recall	
All Recall			

## Menu Options (Pilihan Menu)

### Input Select (Pilihan Input)

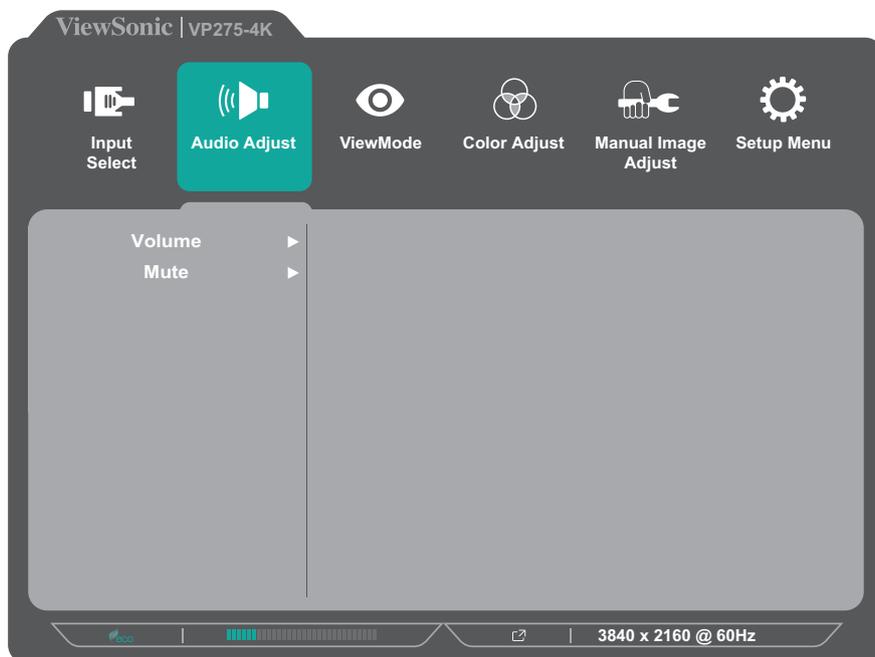
1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu **Input Select (Pilihan Input)**.



3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

## Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**.

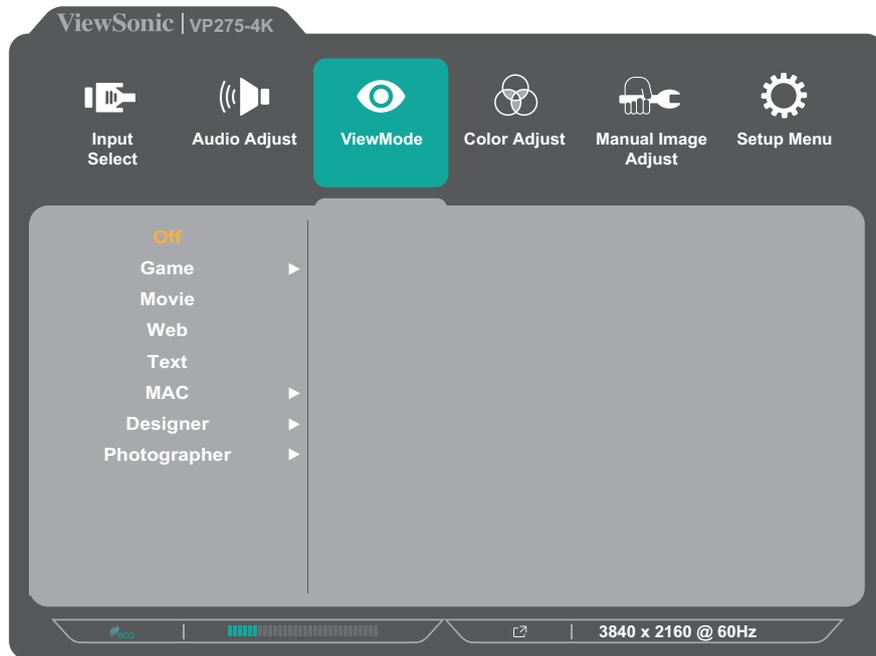


3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengakses submenu.
4. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika ada).

Pilihan Menu	Keterangan
Volume	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Mute (Diam)	Aktifkan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara.

## Menu ViewMode (ModeLihat)

1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **ViewMode (ModeLihat)**. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu **ViewMode (ModeLihat)**.



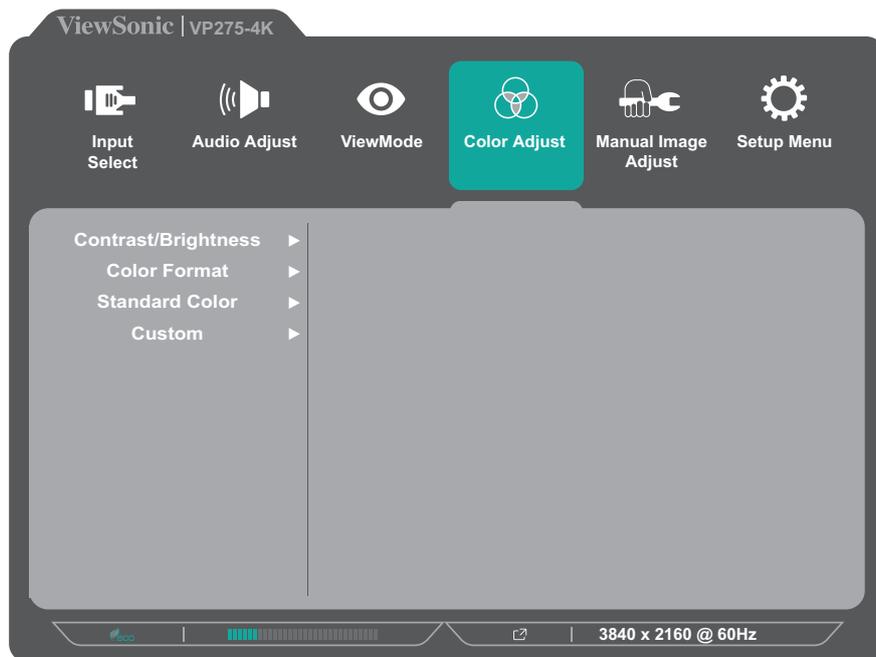
3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan fungsi.
Game	Pilih pilihan ini untuk bermain game.
Movie (Film)	Pilih pilihan ini untuk menonton film.
Web	Pilih pilihan ini untuk menelusuri situs web.
Text (Teks)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file teks.
MAC	Pilih pilihan ini saat menyambungkan monitor ke komputer Mac.
Designer (Desainer)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file desain grafis.
Photographer (Fotografer)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file foto.

## Menu Color Adjust (Penyesuaian Warna)

**CATATAN:** Submenu tertentu mungkin tidak dapat disesuaikan, tergantung pada pengaturan kustom pengguna.

1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**.



3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengakses submenu.
4. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol **3**. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

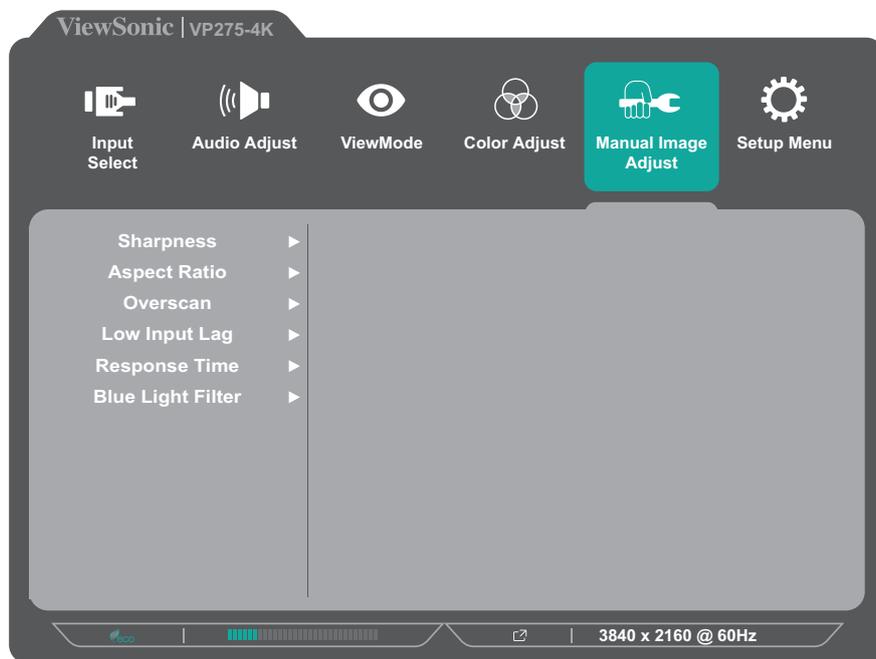
Pilihan Menu	Keterangan
Contrast/ Brightness (Kontras/ Kecerahan)	<u>Contrast (Kontras)</u> Menyesuaikan tingkat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap gambar dan mengubah jumlah warna hitam dan putih pada gambar.
	<u>Brightness (Kecerahan)</u> Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

Pilihan Menu	Keterangan
Color Format (Format Warna)	<p>Monitor dapat mendeteksi format warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah format warna secara manual agar sesuai dengan rentang format warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Otomatis): Secara otomatis mengenali format warna dan tingkat hitam dan putih.</li> <li>• RGB (Full Range (Rentang Penuh)): Format warna sinyal input adalah RGB serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan penuh.</li> <li>• RGB (Limited Range (Rentang Terbatas)): Format warna sinyal input adalah RGB serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan terbatas.</li> <li>• YUV (Full Range (Rentang Penuh)): Format warna sinyal input adalah YUV serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan penuh.</li> <li>• YUV (Limited Range (Rentang Terbatas)): Format warna sinyal input adalah YUV serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan terbatas.</li> </ul>
Standard Color (Warna Standar)	<p>Monitor ini hadir dengan beberapa standar warna industri layar. Setiap mode warna dapat dipilih untuk aplikasi monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sRGB: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB.</li> </ul>
Custom (Kustom)	<p><u>Color Temperature (Suhu Warna)</u> Memilih pengaturan suhu warna.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panel Default (Default Panel): Menggunakan mode panel default.</li> <li>• Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9300K.</li> <li>• Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7500K.</li> <li>• Native (Asli): Native (Awal) adalah suhu warna default. Direkomendasikan untuk desain grafis umum dan penggunaan berkala.</li> <li>• Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5000K.</li> <li>• User (Pengguna): Ubahsuaikan pengaturan pengguna.</li> </ul>

Pilihan Menu	Keterangan
Custom (Kustom)	<u>Gamma</u> Menyesuaikan tingkat kecerahan dari tingkat skala abu-abu monitor secara manual.
	<u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u> Memberikan peningkatan visibilitas dan rincian dengan mencerahkan adegan gelap.
	<u>Advanced DCR (DCR Lanjutan)</u> Secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengontrol kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam adegan gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.
	<u>Gain (Penguatan)</u> Sesuaikan suhu putih untuk menyesuaikan USER COLOR (Warna Pengguna) (dapat disimpan dalam User Mode (Mode Pengguna) atau suhu warna spesifik dan nilai penguatan (merah, hijau, biru).
	<u>Offset</u> Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau, dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.
	<u>Hue (Corak)</u> Menyesuaikan nada warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, dan kuning).
	<u>Saturation (Saturasi)</u> Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, dan kuning).
	<u>Recall (Akses Kembali)</u> Mengembalikan pengaturan terkait <b>Custom (Kustom)</b> ke default.

## Menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)**. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk membuka menu **Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)**.



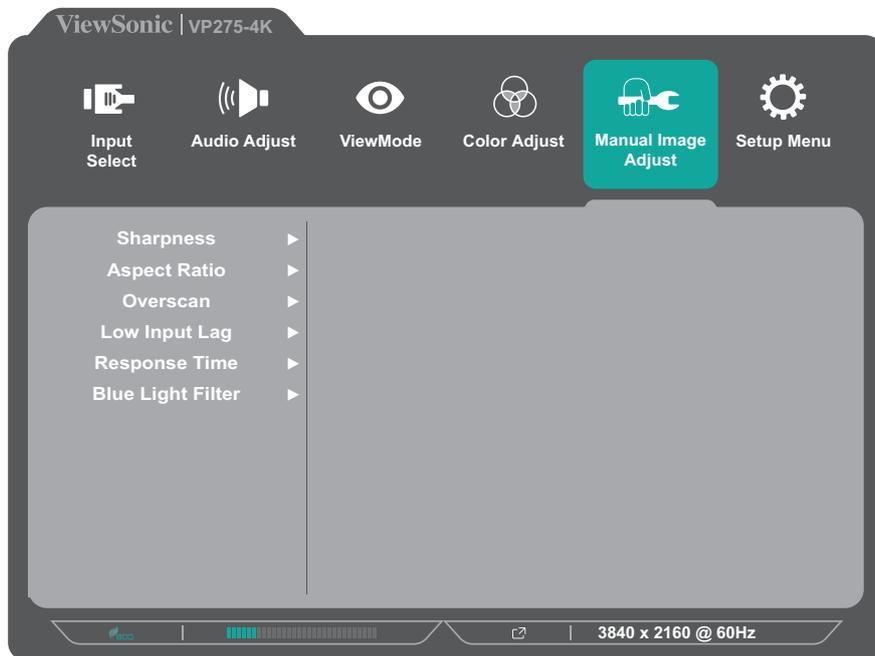
3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengakses submenu.
4. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika ada).

Pilihan Menu	Keterangan
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan kualitas gambar monitor.
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Memilih rasio aspek monitor.
Overscan	Aktifkan pilihan ini untuk memperbesar otomatis gambar asli secara horizontal dan vertikal ke rasio aspek setara yang akan memenuhi layar.
Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)	Memilih kecepatan tinggi untuk mengurangi latensi input ke output.

Pilihan Menu	Keterangan
Response Time (Waktu Respons)	Menyesuaikan waktu respons, membuat gambar yang mulus tanpa goresan, buram, atau berbayang. Waktu respons yang rendah bagus untuk game dengan grafis yang sangat kuat, dan memberikan kualitas visual menakjubkan ketika menonton olahraga atau film laga.
Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.
Adaptive Sync (Adaptive-Sync)	Menghilangkan tersendat-sendat dan hilang-hilang selama bermain game.

## Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Sentuh tombol **1/2/3/4** untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas). Setelah itu, sentuh tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Setelah itu, sentuh **3** untuk membuka menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.



3. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengakses submenu.
4. Sentuh tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, sentuh tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika ada).

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol **3**. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)	Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Mengatur durasi tampilan Menu OSD pada layar.

Pilihan Menu	Keterangan
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
OSD Pivot (Pivot OSD)	Mengatur orientasi Menu OSD. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Otomatis): Dengan sensor G internal, Menu OSD dapat berputar secara otomatis saat ditempatkan secara vertikal.</li> <li>• 0°: Mengatur Menu OSD tanpa pivot.</li> <li>• +90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot +90°.</li> <li>• -90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot -90°.</li> <li>• 180°: Mengatur Menu OSD dengan pivot 180°.</li> </ul>
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengaktifkan atau menonaktifkan indikator daya. Jika pengaturan diatur ke On (Aktif), maka indikator daya akan menyala biru saat perangkat dihidupkan.
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke mode <i>Sleep (Tidur)</i> .
ECO Mode (Mode Hemat)	Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya.
DisplayPort 1.2	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DisplayPort 1.2.
HDMI 2.0	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan HDMI 2.0.
USB 3.2	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan USB 3.2.
DDC/CI	Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis.
Save As (Simpan Sebagai)	Mengatur konfigurasi OSD yang dipersonalisasi untuk User 1 (Pengguna 1)/User 2 (Pengguna 2)/User 3 (Pengguna 3).
All Recall (Akses Kembali Semua)	Mengatur ulang semua pengaturan ke nilai default.

# Fitur dan Pengaturan Lanjutan

Bagian ini menguraikan fitur-fitur lanjutan monitor.

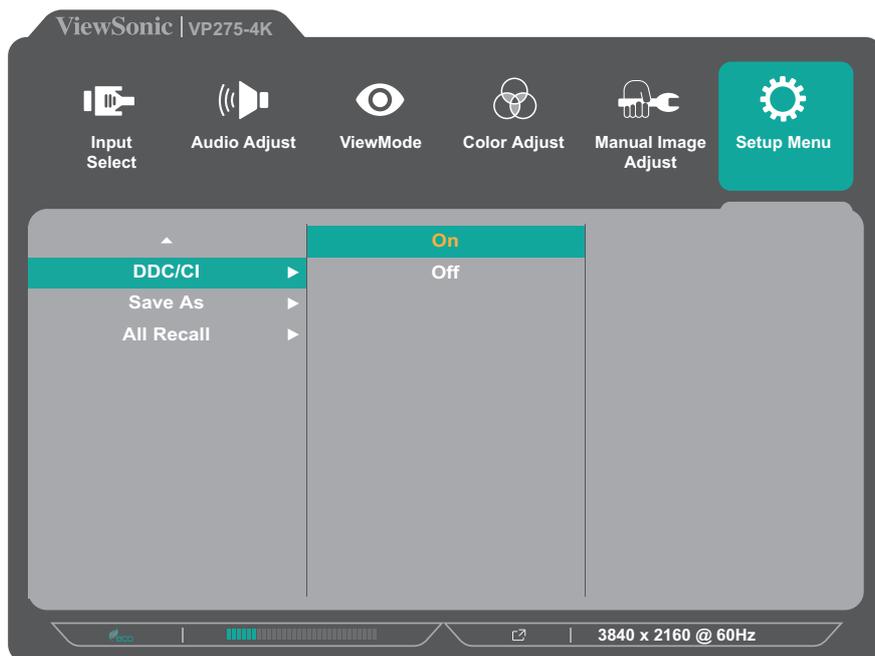
## Auto Pivot

Dengan fungsi Auto Pivot, monitor dapat mendeteksi tampilan gambar dan menyesuaikan orientasi gambar pada layar secara otomatis saat memutar layar secara vertikal atau horizontal.

**CATATAN:** Fungsi Auto Pivot menggunakan DDC/CI untuk berkomunikasi dengan monitor. Sebelum menerapkan fungsi Auto Pivot, pastikan pengaturan DDC/CI ditetapkan ke **On (Aktif)**.

Untuk mengaktifkan pengaturan DDC/CI, lakukan hal berikut:

1. Buka Menu OSD, lalu pilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **DDC/CI**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **On (Aktif)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



Setelah memastikan **DDC/CI** sudah **On (Aktif)**, lanjutkan untuk mengatur **OSD Pivot** ke **Auto (Otomatis)**:

1. Buka Menu OSD, lalu pilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **OSD Pivot**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Auto (Otomatis)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.

## Colorbration+

Untuk menjamin akurasi warna jangka panjang, beberapa model tertentu mendukung fungsi kalibrasi warna perangkat keras. File penginstalan aplikasi Colorbration+ bisa ditemukan di: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Kemasan monitor standar tidak mencakup sensor warna, yang dibutuhkan aplikasi Colorbration+ untuk proses kalibrasi.

Sensor warna yang kompatibel meliputi:

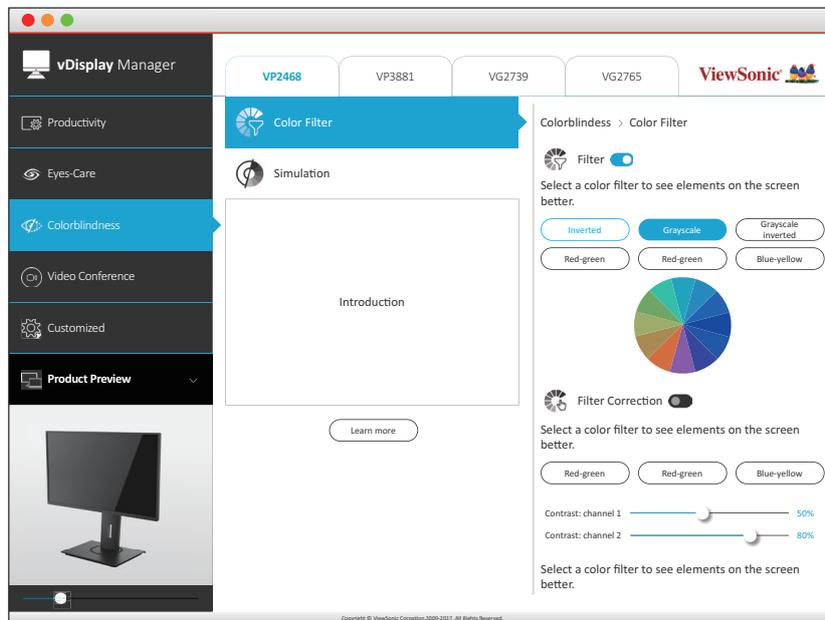
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Seri Datacolor SpyderX

# Color Blindness Mode (Mode Buta Warna)

Melalui perangkat lunak vDisplayManager, monitor ini mendukung satu mode Buta Warna:

- Filter Warna

Pengguna yang buta warna bisa mengaktifkan fitur *Color Filter (Filter Warna)* untuk melihat detail di layar dengan lebih baik.



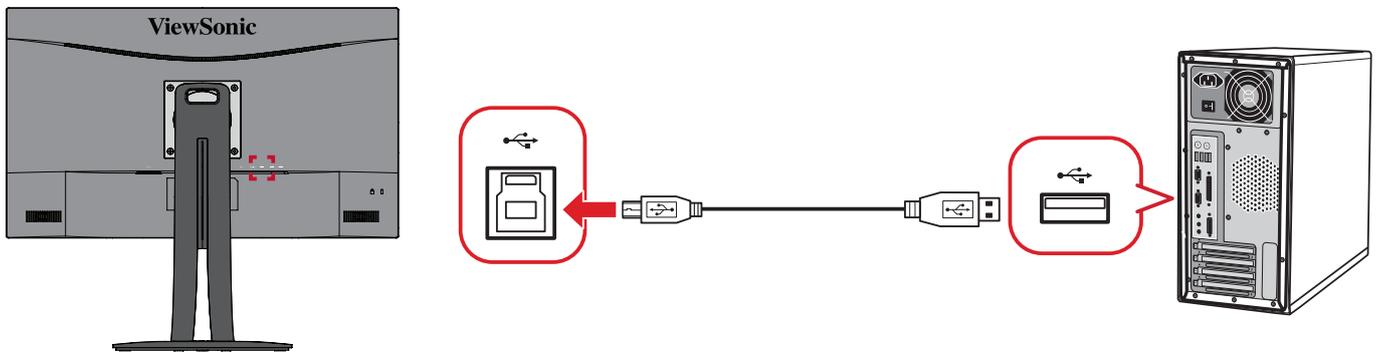
**CATATAN:** Perangkat lunak vDisplayManager bisa diunduh di:  
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

## Pembaruan Firmware

Untuk performa layar terbaik dan mengatasi berbagai masalah yang diketahui, sebaiknya perbarui monitor Anda dengan versi firmware terbaru. Dengan kabel USB dan sarana pembaruan firmware, Anda dapat dengan mudah memperbarui firmware monitor Anda kapan saja.

Untuk memperbarui firmware, lakukan tindakan berikut:

1. Periksa dan unduh Firmware Update Tool (Perkakas Pembaruan Firmware) dengan versi firmware terbaru untuk monitor Anda dari: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer Anda.



3. Buka zip Firmware Update Tool (Alat Bantu Pembaruan Firmware) yang telah diunduh, lalu klik dua kali file .exe atau file .pkg. Selanjutnya, ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan penginstalan aplikasi.
4. Jalankan Firmware Update Tool (Alat Bantu Pembaruan Firmware). Aplikasi akan mendeteksi serta memverifikasi model monitor dan versi firmware secara otomatis.
5. Klik **Update (Perbarui)** untuk mengupgrade firmware monitor Anda, dan tunggu sampai proses upgrade selesai.

**PERHATIAN:** Segala hambatan selama proses upgrade firmware bisa merusak monitor Anda secara permanen. Jangan lepas sambungan kabel USB atau jangan matikan PC dan monitor.

# Lampiran

## Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
LCD	Tipe	IPS type, TFT Active Matrix 3840 x 2160 LCD, Pitch piksel 0,1554 mm x 0,1554 mm
	Ukuran Layar	68,47 cm, 27" (27" dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe Antikilau, hard coating (3H)
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	TMDS digital (100 Ω) HDMI: $f_h$ :15-136 kHz, $f_v$ :24-75 Hz DisplayPort: $f_h$ :15-136 kHz, $f_v$ :24-75 Hz
Kompatibilitas	PC	hingga 3840 x 2160
	Macintosh	hingga 3840 x 2160
	Disarankan	3840 x 2160 @ 60Hz
Resolusi <sup>1</sup>	Didukung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3840 x 2160 @ 30, 60Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 50, 60Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 50, 60Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70Hz</li> </ul>

Item	Kategori	Spesifikasi
Adaptor Daya <sup>2</sup>	Tegangan Input	100-240 VAC, 50/60 Hz (pengalihan otomatis)
Area layar	Pemindaian Penuh (H x V)	596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22")
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F)
	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	10.000 kaki (3,048 km)
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	40.000 kaki (12,1 km)
Dimensi	Fisik(P x L x T)	613,38 x 540,31 x 214,96 mm (24,15" x 21,27" x 8,46")
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm
Bobot	Fisik	7,66 kg (16,89 lbs)
Mode hemat daya	On (Aktif) <sup>3</sup>	24W (Tipikal)
	Off (Tidak aktif)	< 0,3W (Maks.)

<sup>1</sup> Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode pengaturan waktu; melakukan hal ini bisa berakibat pada kerusakan permanen pada monitor.

<sup>2</sup> Gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau hanya sumber resmi.

<sup>3</sup> Kondisi uji mengikuti standar EEL.



Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

**CATATAN:** Istilah tertentu mungkin tidak berlaku untuk perangkat Anda.

### **A** **Advanced DCR (DCR Lanjutan)**

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam suasana gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.

#### **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**

Menyesuaikan volume, mendinginkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

#### **Auto Detect (Deteksi Otomatis)**

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada model tertentu, fungsi ini nonaktif secara default.

### **B** **Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)**

Stabilisasi Hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerminkan suasana gelap.

#### **Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)**

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

#### **Boot Up Screen (Layar Booting)**

Mematikan layar booting akan mengnon-aktifkan memunculkan pesan di layar ketika menyalakan monitor.

#### **Brightness (Kecerahan)**

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

## C Color Adjust (Penyesuaian Warna)

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

### Color Range (Rentang Warna)

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

Ops	Keterangan
Auto (Otomatis)	Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.
Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh.
Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas.

### Color Space (Ruang Warna)

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

### Color Temperature (Suhu Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

Default Panel	Status Asli Panel
sRGB	Ruang warna standar digunakan untuk sistem Windows.
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.

### Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

## G Gamma

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Ada lima pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, dan 2.6.

## **H Hue (Corak)**

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

## **I Information (Informasi)**

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

**CATATAN:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz (contoh) berarti resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refreshnya 60 Hertz.

## **Input Select (Pilihan Input)**

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

## **M Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)**

Menampilkan menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

### **Memory recall (Penerikan kembali memori)**

Mengembalikan setelan ke pengaturan pabrik jika tampilan beroperasi dalam Mode Pengaturan Waktu yang Telah Ditetapkan pabrik yang tercantum dalam Spesifikasi buku panduan ini.

#### **CATATAN:**

- (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan yang dibuat dengan “Pilihan Bahasa” atau “Pengaturan Kunci Daya”.
- Memory Recall dilengkapi konfigurasi tampilan dan pengaturan default. Memory Recall adalah pengaturan yang memungkinkan produk memenuhi syarat untuk ENERGY STAR®. Setiap perubahan pada konfigurasi tampilan dan pengaturan default yang dikirimkan akan mengubah pemakaian energi, serta dapat meningkatkan pemakaian energi di luar batas yang diperlukan sesuai untuk kualifikasi ENERGY STAR®. ENERGY STAR® adalah serangkaian pedoman hemat daya yang diterbitkan oleh EPA (Dinas Perlindungan Lingkungan) AS. ENERGY STAR® adalah program bersama dari Dinas Perlindungan Lingkungan AS dan Departemen Energi AS yang membantu kita semua untuk menghemat uang dan melindungi lingkungan melalui produk dan praktik hemat energi.



## **O Offset**

Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau dan biru.

Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.

### **OSD Pivot (Pivot OSD)**

Mengatur arah tampilan Menu OSD (Tampilan di Layar) pada monitor.

### **Overscan**

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan di monitor memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

## **P Power Indicator (Indikator Daya)**

Lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati. Pengaturan ini juga mengatur lampu pada penyangga. Pengguna dapat mematikan efek lampu pada "Power Indicator". Selain itu, indikator daya menunjukkan warna rata-rata yang secara langsung mencerminkan sinyal warna input yang diterima layar.

## **Q Quick Access (Akses Cepat)**

Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access. Pengguna juga dapat menetapkan fungsi atau mode yang mereka sukai pada Menu Quick Access (Akses Cepat) melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** di OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

## **R Recall (Akses Kembali)**

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode (ModeLihat).

### **Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)**

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

## **S Setup Menu (Menu Konfigurasi)**

Menyesuaikan pengaturan Tampilan di Layar atau On-screen Display (OSD). Banyak di antara pengaturan ini yang bisa mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

### **Sharpness (Ketajaman)**

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

## **V ViewMode (ModeLihat)**

Fitur ViewMode (ModeLihat) pada ViewSonic® yang khas menawarkan pengaturan awal "Game," "Movie (Film)," "Web," "Text (Teks)," dan "Mono". Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda-beda.

## Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol <b>Power (Daya)</b>.</li><li>• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secara aman ke monitor dan soket daya.</li><li>• Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.</li></ul>
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li><li>• Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.</li><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li></ul>
Warna salah atau tidak normal	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li><li>• Sambungkan monitor ke komputer lain.</li></ul>
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Gambar layar terputus-putus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li><li>• Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li></ul>
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Layar tidak berada di tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD.</li><li>• Periksa Rasio Aspek.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Layar terlihat kuning	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan "Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)" Tidak Aktif.</li></ul>

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Periksa apakah Menu OSD terkunci.</li> <li>• Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan hanya satu tombol sekali waktu.</li> <li>• Hidupkan ulang komputer.</li> </ul>
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sesuaikan ViewMode atau sumber input.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tidak ada output audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung.</li> <li>• Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0.</li> <li>• Periksa pengaturan Input Audio.</li> </ul>
Monitor tidak dapat disesuaikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang.</li> <li>• Untuk Informasi selengkapnya, lihat bagian “Mengatur Sudut Melihat”.</li> </ul>
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar.</li> <li>• Coba ganti port USB lain (bila ada).</li> <li>• Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.</li> </ul>
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan Daya telah dihidupkan.</li> <li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li> <li>• Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li> </ul>

# Pemeliharaan

## Petunjuk Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprot atau tuang cairan apa pun langsung pada layar maupun rangka monitor.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

## Membersihkan Layar

- Bersihkan layar menggunakan kain yang bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan menghilangkan debu dan partikel lainnya.
- Jika layar masih belum bersih, gunakan sedikit pembersih kaca yang tidak mengandung amonia dan alkohol pada kain yang bersih, lembut, dan bebas serabut, lalu seka layar.

## Membersihkan Wadah Proyektor

- Gunakan kain lembut yang kering.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

## Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

# Informasi Peraturan dan Servis

## Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

### Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

**Peringatan:** Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

### Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

**Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:**

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



**Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2**

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:**

- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

## **Larangan Zat Berbahaya India**

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

## **Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya**

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

### **Amerika Serikat & Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Eropa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Monitor Bervalidasi Pantone®

Pantone berarti warna dan memberikan bahasa warna universal yang mendorong berbagai keputusan penting tentang warna melalui setiap tahap alur kerja untuk para desainer, produser, merek. Seri ViewSonic ColorPro VP56 adalah PANTONE Validated. Akurasinya yang di luar kelaziman telah diverifikasi dan diselaraskan pabrik melalui serangkaian uji warna ViewSonic. Selain itu, sampel seri model ini telah dievaluasi oleh Pantone dan memenuhi ketentuan PANTONE Validated sebagaimana diuji dalam simulasi rentang penuh 2.161 warna PANTONE Formula Guide Coated.

Seri ViewSonic ColorPro VP56 membuat Anda bisa merancang dengan penuh keyakinan.

**CATATAN:** Warna-warna PANTONE® yang dihasilkan mungkin tidak sesuai dengan standar yang diidentifikasi PANTONE. Periksa Publikasi PANTONE terkini untuk warna yang akurat. PANTONE® dan merek dagang Pantone lainnya merupakan hak milik Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

### Variabel

Ada banyak variabel dalam proses reproduksi warna yang dihasilkan oleh monitor VP275-4K, yang manapun bisa mempengaruhi kualitas simulasi Warna PANTONE , yang meliputi:

- Perangkat monitor
- Pengaturan perangkat keras
- Kartu grafis yang digunakan
- Pengaturan panel lampu belakang
- Resolusi yang dipilih
- Sistem operasi
- Laju refresh yang dipilih
- Metode kalibrasi
- Pengaturan layar lainnya

Untuk hasil optimal, kami merekomendasikan agar menggunakan pengaturan berikut:

- Mode sRGB

## Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga ekor burung adalah merek dagang terdaftar ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

**Pelepasan tanggung jawab hukum:** ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

## Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

**CATATAN:** Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
<b>Asia Pasifik &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Eropa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Jaminan Terbatas**

Layar ViewSonic®

### **Cakupan jaminan:**

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

### **Masa berlaku jaminan:**

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

### **Pihak yang dilindungi jaminan:**

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

### **Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:**

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
  - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
  - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
  - » Kerusakan dan keausan normal.
  - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

### **Cara mendapatkan servis:**

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

### **Batasan jaminan tersirat:**

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

**Pengecualian kerusakan:**

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

**Penerapan undang-undang negara bagian:**

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

**Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:**

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".



**ViewSonic®**