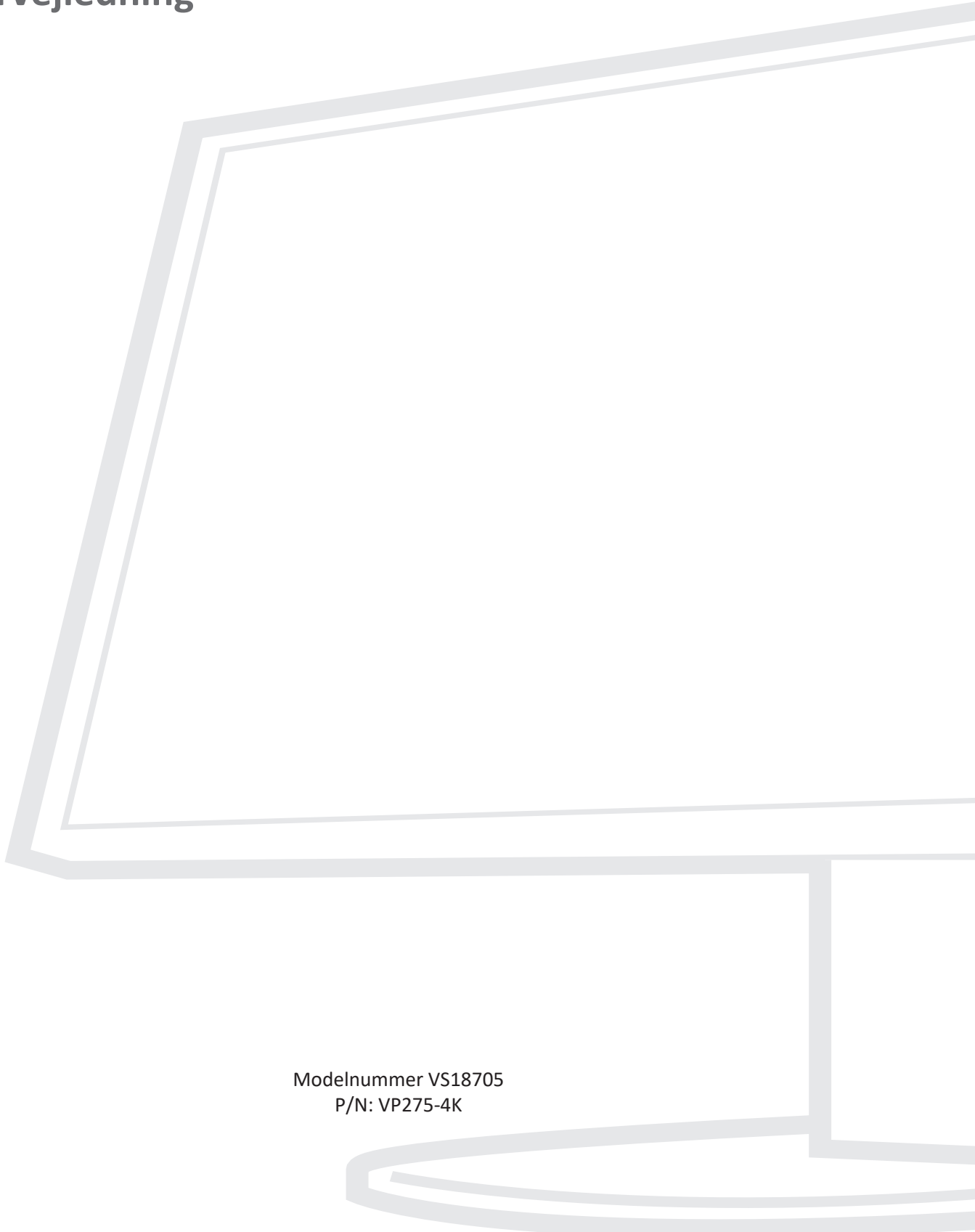


VP275-4K

Vis Brugervejledning



Modelnummer VS18705
P/N: VP275-4K

Tak for dit valg af ViewSonic®

Som en verdensledende udbyder af visuelle løsninger er ViewSonic® dedikeret til at overskride verdens forventninger til teknologisk udvikling, innovation og enkelhed. Hos ViewSonic® mener vi, at vores produkter har potentialet til at have en positiv indflydelse i verden, og vi er overbevist om, at du vil få glæde af de produkter fra ViewSonic® som du har valgt.

Endnu engang tak for dit valg af ViewSonic®!

Sikkerhedsforanstaltninger

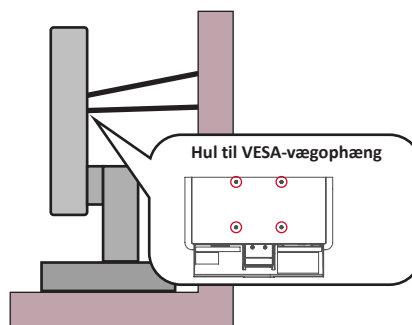
Læs venligst følgende **Sikkerhedsforanstaltninger**, før enheden tages i brug.

- Behold denne brugervejledning på et sikkert sted for senere reference.
- Læs alle advarslerne og følg alle instruktionerne.
- Sid mindst 45 cm(18") væk fra enheden.
- Sørg for, at der er mindst 10 cm (4") fri afstand omkring enheden, for at sikre ordentligt ventilation.
- Stil enheden i et godt ventileret område. Stil ikke noget på enheden, der blokerer varmeafledning.
- Brug ikke apparatet i nærheden af vand. For at mindske risikoen for brand og elektrisk stød, må apparatet ikke udsættes for fugt.
- Undgå at udsætte apparatet for direkte sollys og andre kilder til vedvarende varme.
- Apparatet må ikke opstilles i nærheden af varmekilder, såsom radiatorer, varmelegemer, komfurer og andre enheder (herunder forstærkere), som kan øge enhedens temperatur til et farligt niveau.
- Brug en blød, tør klud til at rengøre kabinettet på ydersiden. Du kan finde yderligere oplysninger i afsnittet "Vedligeholdelse" i denne vejledning.
- Undgå at røre skærmen, da dette kan gøre den fedtet.
- Rør ikke på skærmens overflade med skarpe eller hårde genstande, da det kan beskadige den.
- Stil aldrig enheden på en klud eller andre materialer, der kan være mellem produktet og møblet, det står på.
- Når du flytter enheden, skal du være forsigtig med ikke at tabe den eller støde mod genstande med den.
- Stil ikke enheden på en ujævn eller ustabil overflade. Enheden kan vælte, hvilket kan føre til skader eller funktionsfejl.
- Placer ikke tunge genstande på enheden eller på tilslutningskablerne.
- Brug altid skabe, stativer eller installationsmetoder, der er anbefalet af producenten af enhedssættet.
- Brug altid møbler, der kan holde til enheden.
- Sørg altid for, at enheden ikke er over kanten på møbler, det står på.
- Placer aldrig enheden på et højt møbel, såsom skabe eller bogreoler, uden at fastgøre både møblet og enheden til væggen eller en passende støtte.
- Undervis altid børn om farerne ved at klatre op på møbler, for at nå enheden eller relateret udstyr.

- Stil ikke skærmen på steder, hvor der sandsynligvis vil være børn til stede.
- Placer aldrig genstande, der kan friste børn til at klatre op til produktet, såsom legetøj og fjernbetjening, oven på enheden eller møblerne, som produktet står på.
- Hvis enheden afgiver røg eller en underlig lugt, eller støjer unormalt meget, skal du øjeblikkeligt slukke for den og kontakte din forhandler eller ViewSonic®. Det kan være farligt, at blive ved med at bruge enheden.
- Forsøg ikke at omgå sikkerhedsforskrifterne til pol-stikkene og til jordforbindelsen. En polariseret stik har to stikben, hvor det ene er bredere end det andet. Et stik med jordforbindelse har to stikben og et tredje jordforbundet stikben. Det brede stikben og det tredje stikben er til gavn for din sikkerhed. Hvis stikket ikke passer i stikkontakten, skal du købe en adapter. Forsøg aldrig at tvinge stikket ind i stikkontakten.
- Når stikket sluttes til en stikkontakt, må stikbenet til jordforbindelsen ikke fjernes. Sørg for at stikbenet til jordforbindelsen aldrig fjernes.
- Før altid ledninger og kabler, der er tilsluttet enheden, så de ikke kan falde over, trækkes i eller komme i klemme.
- Beskyt ledningen, så den ikke trædes på eller klemmes, især ved stikområdet og der, hvor ledningen kommer ud af enheden. Sørg for, at stikkontakten er i nærheden af udstyret, så den er let tilgængeligt.
- Tag stikket ud af stikkontakten, hvis enheden ikke bruges i længere tid.
- Bekræft strømforsyningen i bygningen. Systemet skal have en afbryder, der er klassificeret til 120/240 V, 20 A.
- Brug kun ekstraudstyr/tilbehør, såsom vogne, stativer, stativer, beslag eller borde, der er specificeret af producenten.
- Hvis der bruges en vogn, skal du være forsigtig, når du flytter vognen/ udstyret, for at undgå skader hvis det vælter.
- Alle reparationer skal udføres af kvalificeret servicepersonale. Enheden skal repareres, hvis den beskadiges på nogen måde, såsom:
 - » Hvis ledningen eller stikket beskadiges.
 - » Hvis væske spildes på eller genstande kommer ind i enheden.
 - » Hvis enheden udsættes for regn eller fugt.
 - » Hvis enheden ikke fungerer normalt eller er blevet tabt.
- Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du juster lydstyrken til et passende niveau, ellers kan det føre til høreskader.

- Stabilitetsfare: Skærmen kan falde ned, hvilket kan være livsfarligt eller føre til alvorlige personskader. For at undgå skader, skal skærmen spændes ordentligt fast i gulvet/væggen i overensstemmelse med monteringsvejledningerne.
- Fastgørelse af enheden til en væg eller en fast genstand med et kabel eller anden fastholdelsesanordninger kan hjælpe med at holde enhedens vægt, så den ikke vælter.

Hulmønster (B x H)	Grænsefladeplade (B x H x D)	Pladehul	Skruespecifikation	antal
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 skruer



BEMÆRK:

- Fastholdelsesordningen/kablet skal kunne holde til 100N.
- Sørg for, at ledningen er stram, og at den ikke hænger for meget. Enhedens bagside skal vende mod væggen for at sikre, at den ikke kan vælter under ekstern kraft.
- Sørg for, at enheden ikke vælter under ekstern kraft i nogen højde eller drejevinkel på enheden.
- Hvis enheden skal beholdes og flyttes, skal ovenstående vejledninger følges.

Indhold

Sikkerhedsforanstaltninger	3
Introduktion	8
Pakkens indhold.....	8
Produktoversigt	9
Første opsætning	10
Montering af stativet.....	10
Montering på væggen	12
Brug af sikkerhedshullet	14
Tilslutning af enheder til din skærm	15
Strømtilslutning	15
Tilslutning af eksterne enheder	16
HDMI-tilslutning	16
DisplayPort-tilslutning.....	17
USB-tilslutning.....	18
Sådan bruges skærmen	19
Sådan justeres synsvinklen.....	19
Justering af højden	19
Justering af skærm orientering (Overvåg pivot).....	20
Justering af skærmens drejevinkel	21
Justering af skærmens hældning.....	22
Sådan tændes og slukkes enheden	23
Sådan bruges knapperne på betjeningspanelet	24
Quick Menu (Hurtigmenu)	24
Genvejsknapper	26
Sådan konfigureres indstillingerne	28
Generel betjening.....	28
Skærmmenuens (OSD) menu træ	31
Menupunkter	37

Avancerede funktioner og indstillinger	46
Auto Pivot	46
Colorbration+	47
Farveblindhedsfunktion.....	48
Firmwareopdatering.....	49
Bilag	50
Specifikationer.....	50
Ordliste	52
Fejlfinding	57
Vedligeholdelse	59
Generelle forholdsregler	59
Rengøring af skærmen	59
Rengøring af kabinettet.....	59
Oplysninger om service og lovgivning	60
Overholdelsesoplysninger	60
Overensstemmelseserklæring fra FCC	60
Erklæring fra Industry Canada.....	60
RoHS2-overensstemmelseserklæring	61
Begrænsning af farlige stoffer i Indien	62
Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op	62
En Pantone®-godkendt skærm	63
Oplysninger om ophavsret	64
Kundeservice	65
Begrænset garanti.....	66

Introduktion

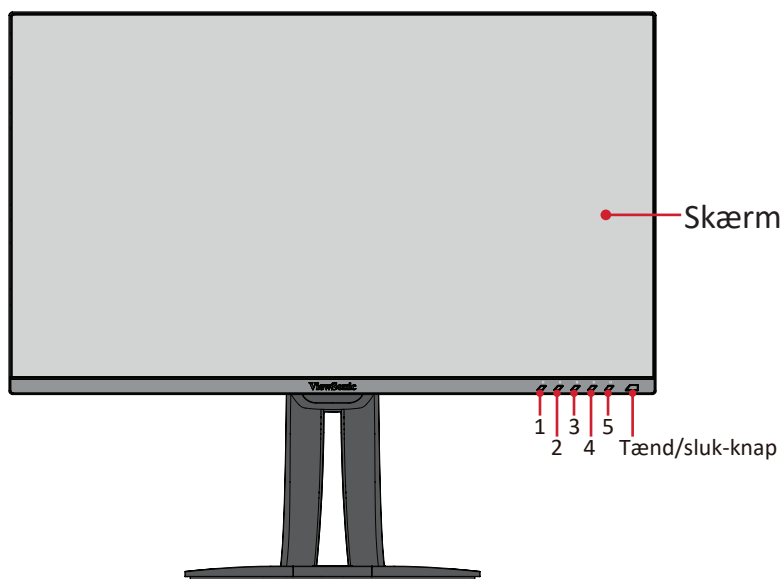
Pakkens indhold

- Skærm
- Strømkabel
- Video kabel
- Startvejledning

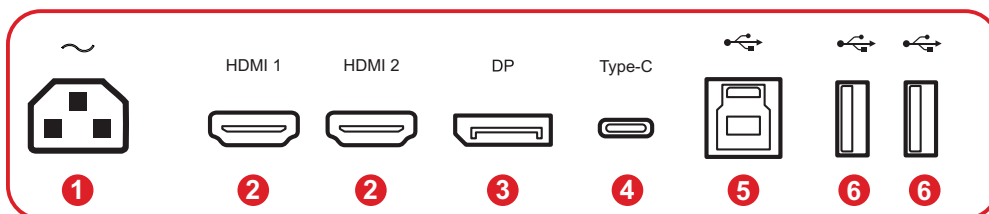
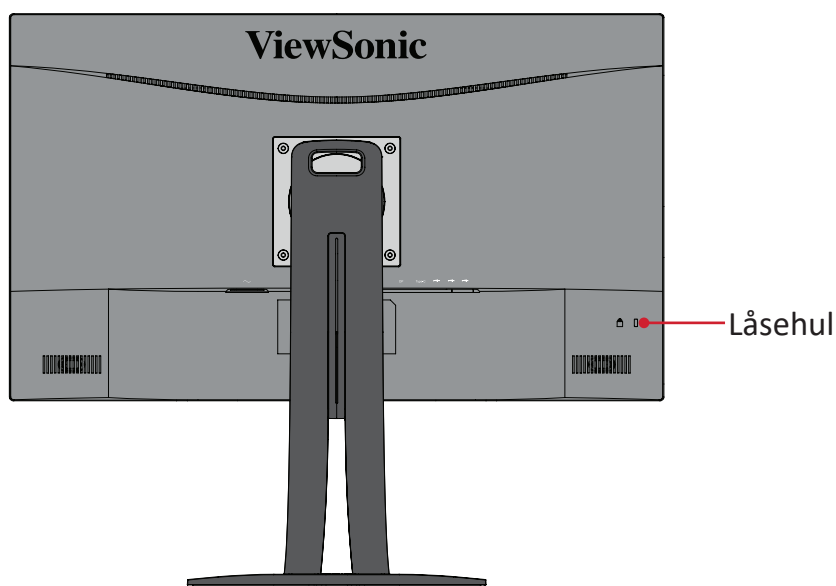
BEMÆRK: Ledningen og videokablerne i din pakke kan variere afhængigt af dit land. Kontakt venligst din lokale forhandler for yderligere oplysninger.

Produktoversigt

Set forfra



Set bagfra



1. AC IN 2. HDMI 3. DisplayPort
4. USB Type C 5. USB Upstream 6. USB Downstream

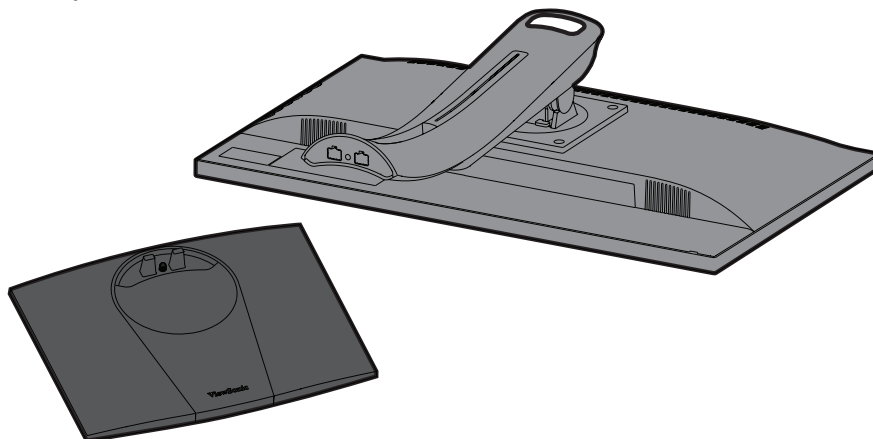
BEMÆRK: For yderligere oplysninger om knapperne **1/2/3/4/5** og deres funktioner, bedes du venligst se "Genvejsknapper" på side 26.

Første opsætning

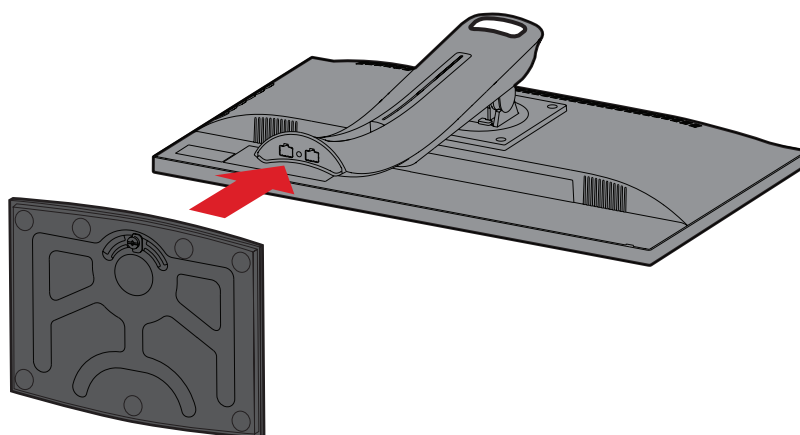
Dette afsnit indeholder detaljerede instruktioner til opsætning af din skærm.

Montering af stativet

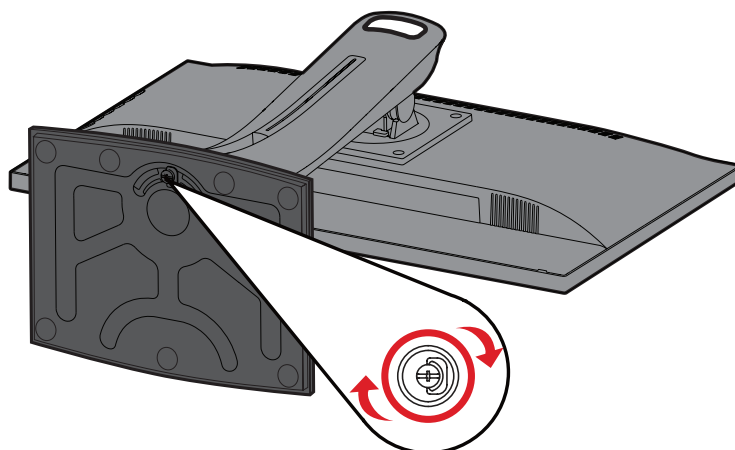
1. Placer skærmen på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.



2. Sæt de to (2) punkter på skærmstativets fod mod skærmstativets søjle, og sæt dem sammen.



3. Brug den indbyggede skrue i skærmstativets fod og fastgør den til skærmstativets søjle.



4. Brug stativets håndtag til, at løfte enheden op på en flad, stabil overflade.



BEMÆRK: Placer altid enheden på en flad og stabil overflade. Hvis dette ikke gøres, kan enheden falde ned og gå i stykker og/eller det kan føre til personskader.

Montering på væggen

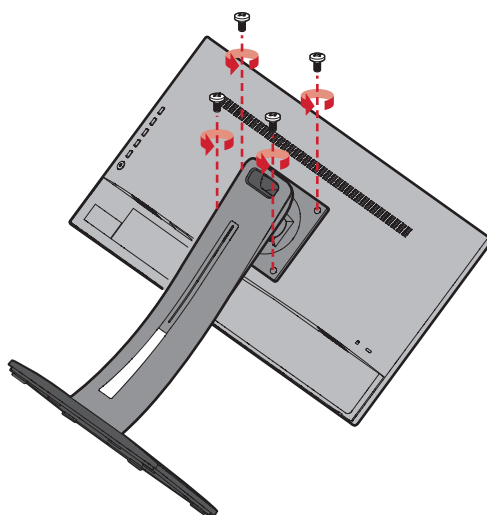
I nedenstående tabel kan du se standardmålene til vægophænget.

BEMÆRK: Brug kun et UL-godkendt vægophæng/beslag. Hvis du ønsker at købe et vægophæng eller højdejusteringsplade, bedes du venligst kontakte ViewSonic® eller din lokale forhandler.

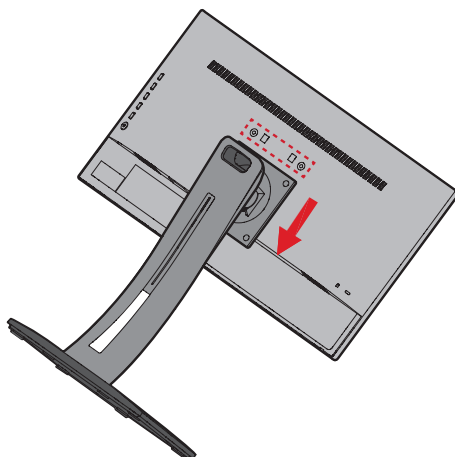
Maksimal belastning	Hulmønster (B x H)	Grænsefladeplade (B x H x D)	Pladehul	Skruespecifikation	antal
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 skruer

BEMÆRK: Vægophænget sælges separat.

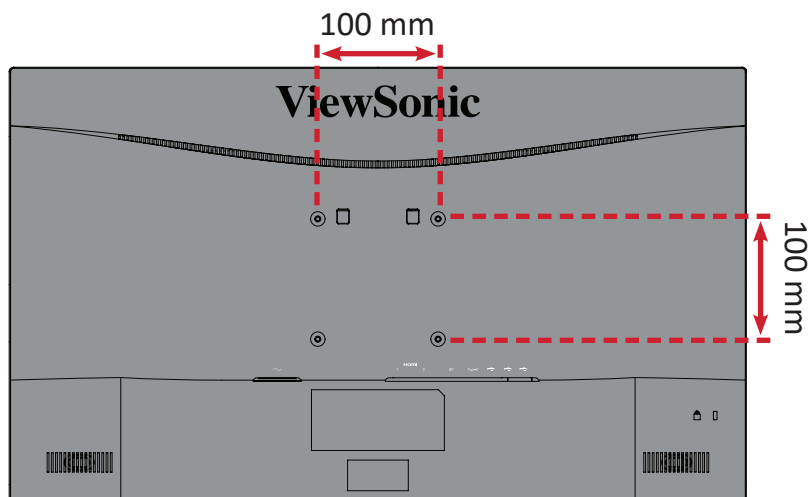
1. Sluk for enheden og afbryd alle kabler.
2. Placer enheden på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.
3. Fjern de fire (4) skruer.



4. Tryk let ned, for at løsne krogen og fjerne stativet.



5. Skru ophængsbeslaget fast i hullerne VESA-ophænget bag på skærmen. Spænd det fast med fire (4) skruer (M4 x 10 mm).



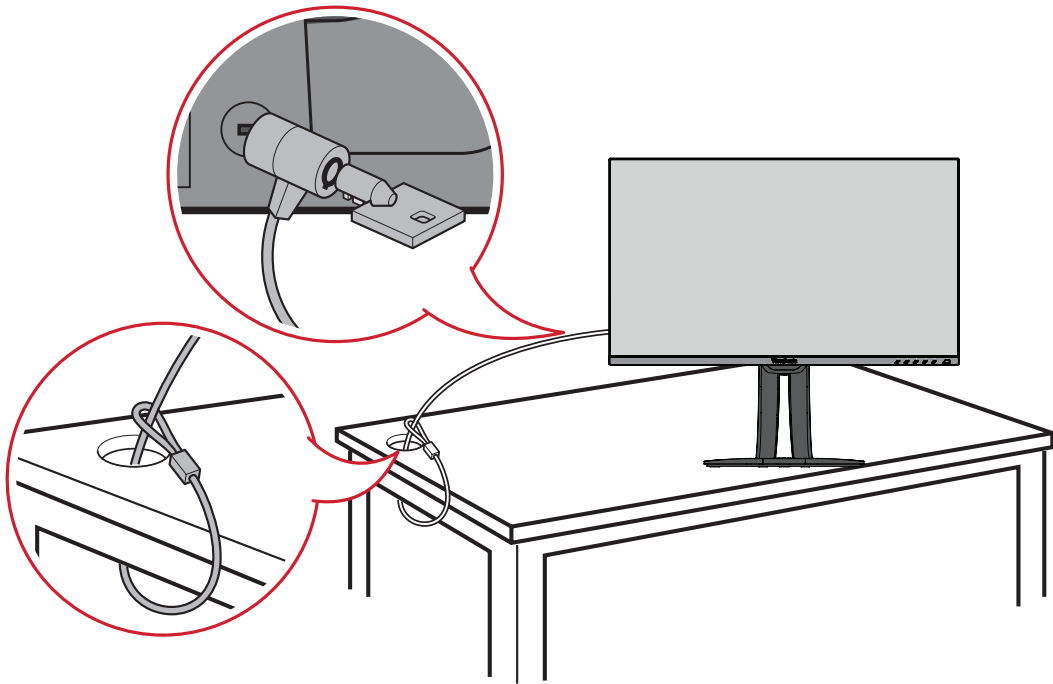
6. Følg vejledningen, der følger med vægophænget, når det skal monteres på væggen.

Brug af sikkerhedshullet

For at forhindre, at enheden bliver stjålet, skal du bruge en sikkerhedslås til at låse enheden fast til en fast genstand.

Og hvis skærmen fastgøres på en væg eller en fast genstand med et sikkerhedskabel, kan det hjælpe med at holde skærmen vægt, så den ikke vælter.

Nedenfor er et eksempel på opsætning af en lås på et bord.

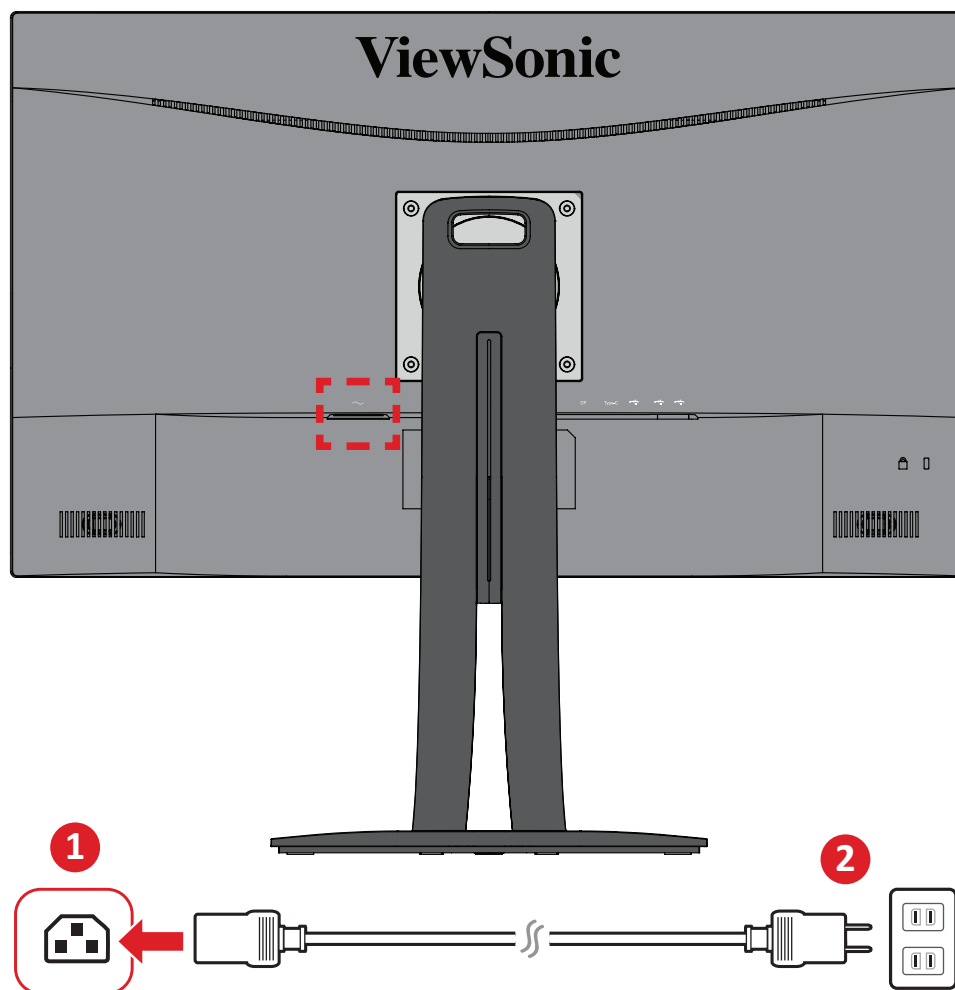


Tilslutning af enheder til din skærm

Dette afsnit fortæller dig, hvordan du tilslutter skærmen med andet udstyr.

Strømtilslutning

1. Slut ledningen til strømstikket (AC IN) bag på enheden.
2. Slut ledningen til stikkontakten.

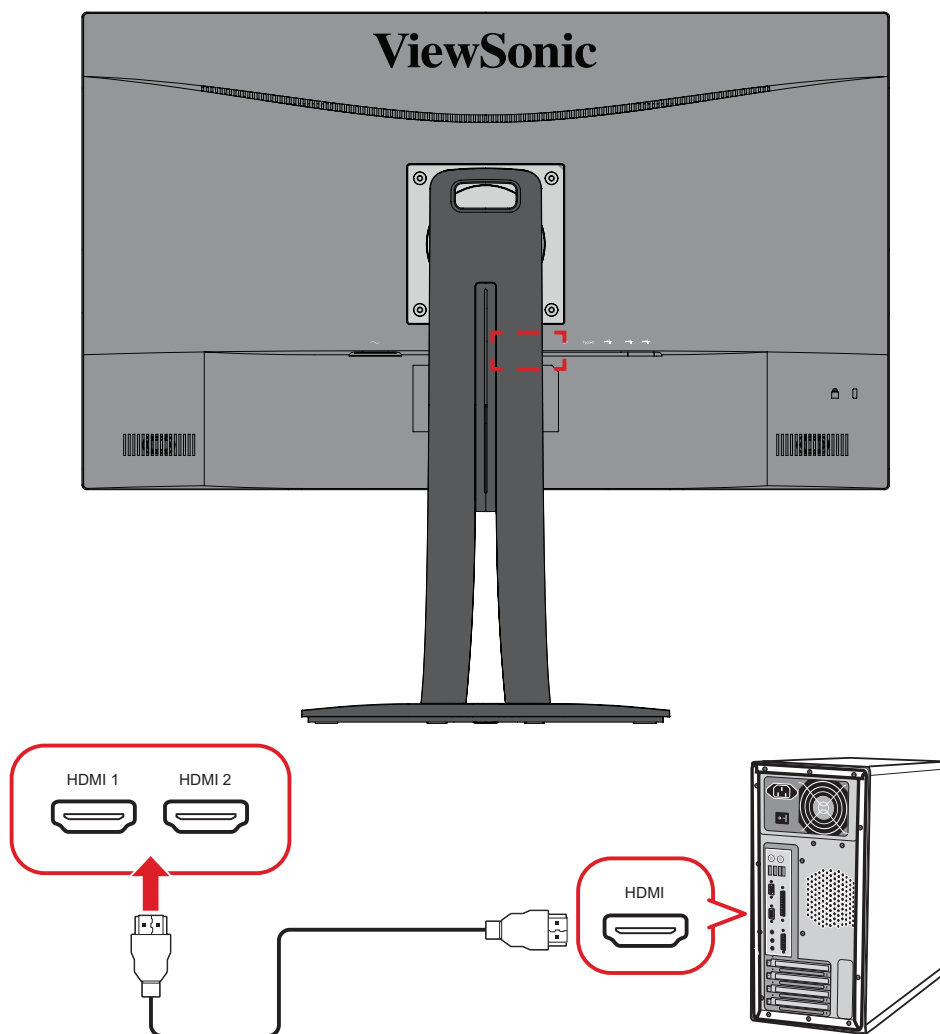


Tilslutning af eksterne enheder

HDMI-tilslutning

Slut den ene ende af et HDMI-kabel til skærmens HDMI-port. Slut derefter den anden ende af kablet til HDMI-porten på computeren.

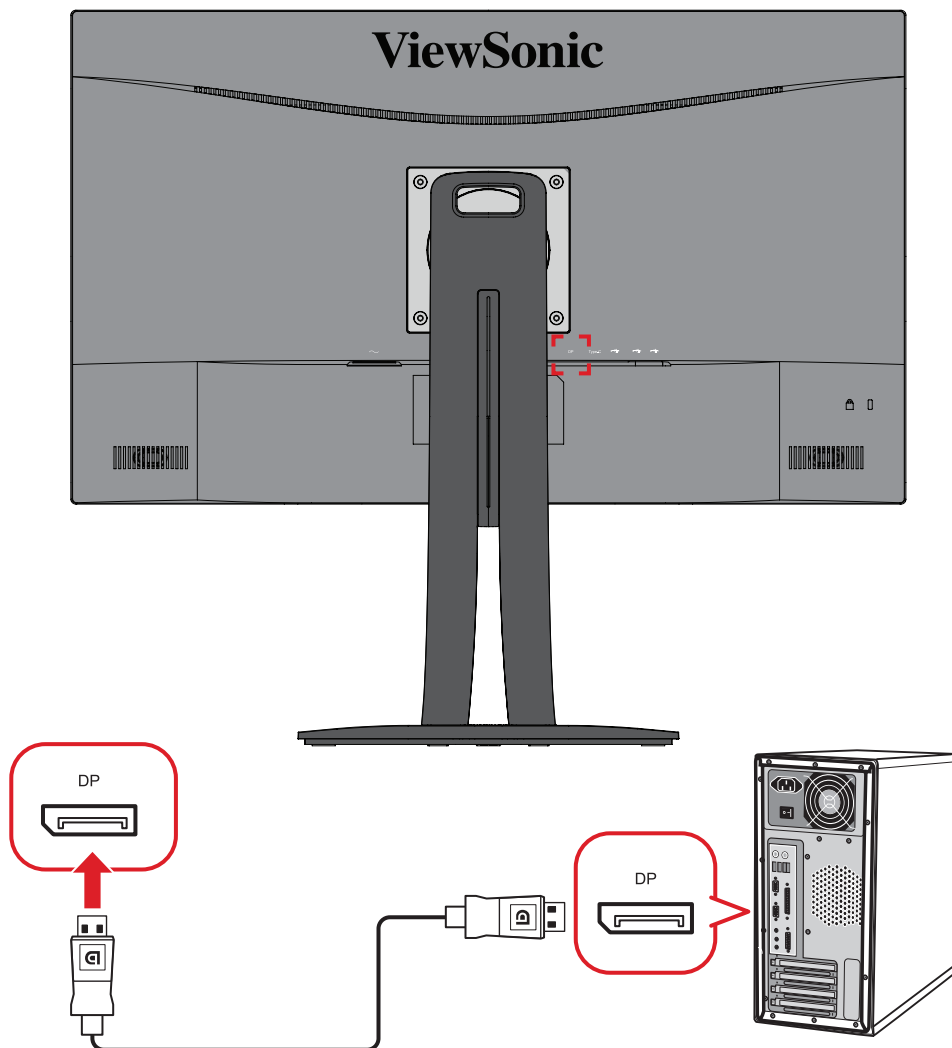
BEMÆRK: Skærmen er udstyret med to HDMI 2.0-porte.



DisplayPort-tilslutning

Slut den ene ende af et DisplayPort-kabel til DisplayPorten. Slut derefter den anden ende af kablet til computerens DisplayPort eller mini DP-port.

BEMÆRK: For at forbinde skærmen til Thunderbolt-porten (v. 1 & 2) på din Mac, skal du slutte mini-DP-enden på "mini DP til DisplayPort-kablet" til Thunderbolt-porten på din Mac. Slut derefter den anden ende af kablet til DisplayPorten på skærmen.

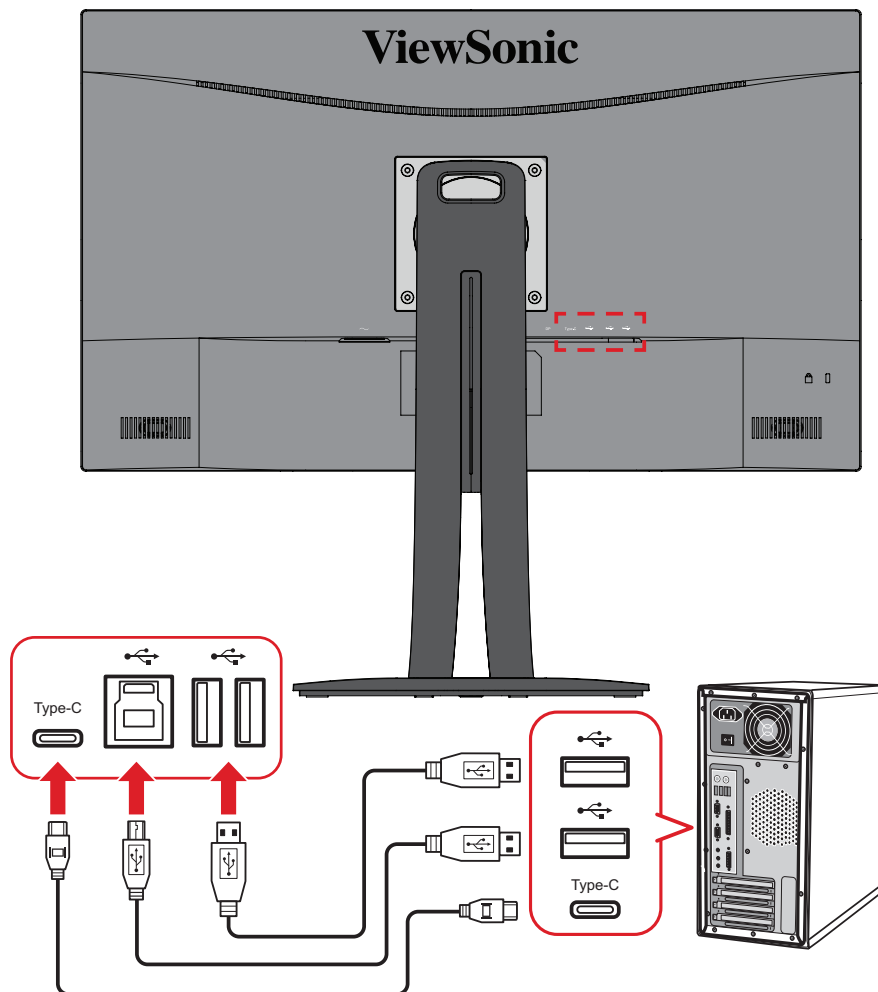


USB-tilslutning

Slut den ene ende af et USB-kabel til USB-porten på skærmen. Slut derefter den anden ende af kablet til USB-porten på computeren.

BEMÆRK: Skærmen understøtter tre (3) slags USB-porte. Når du opretter forbindelserne, skal du overholde følgende retningslinjer:

- To (2) USB Type A-porte: Tilslutning til eksterne enheder med Type A-porte (fx en lagerenhed, tastatur, mus).
 - » **BEMÆRK:** For at bruge eksterne enheder skal du sørge for, at din computer også er forbundet til skærmens USB Type B-port.
- En (1) USB Type B-port : Tilslut USB Type B-kablet (firkantet med 2 afskårne hjørner) til denne port. Tilslut derefter den anden ende af kablet til USB-downstream-porten på din computer.
- En (1) USB Type C-port: Sørg for, at enheden med Type C-porten og kablet understøtter transmission af videosignaler.



BEMÆRK: Det er ikke nødvendigt at oprette forbindelse til alle tre typer USB-porte på samme tid. Brugerens personlige brugsscenarie bestemmer, hvilke - hvis nogen - USB-porte der bruges.

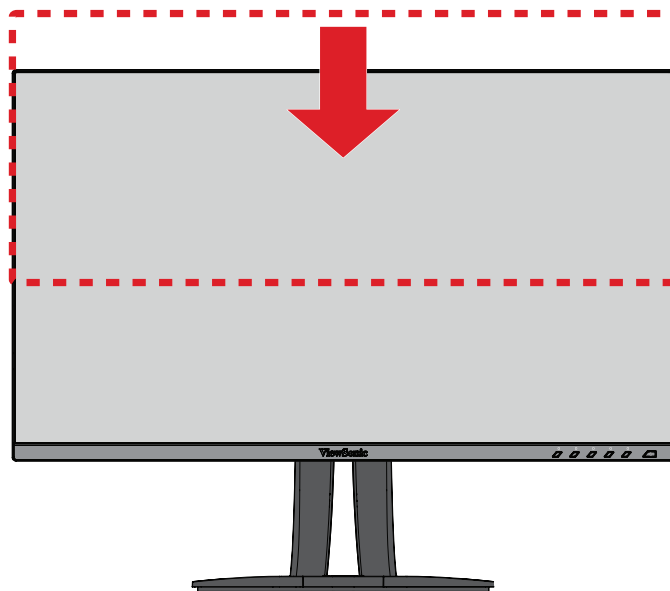
Sådan bruges skærmen

Sådan justeres synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, kan du justere synsvinklen på følgende måder:

Justering af højden

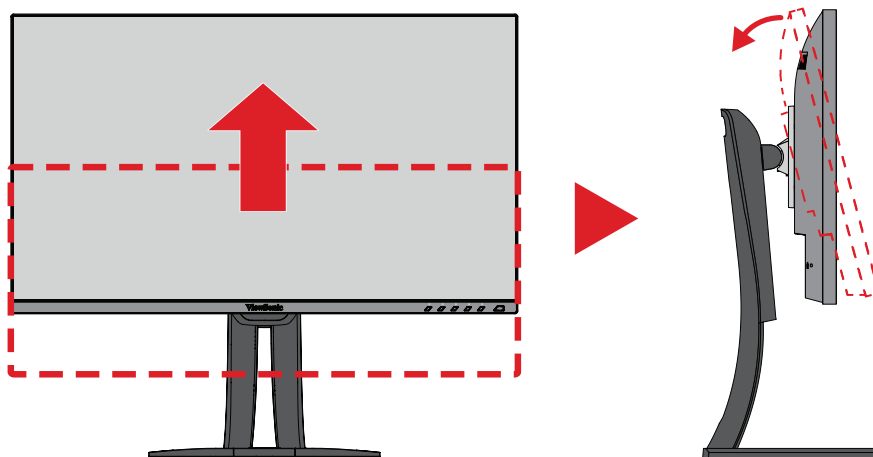
Sænk eller hævet skærmen til den ønskede højde (0 til 130 mm).



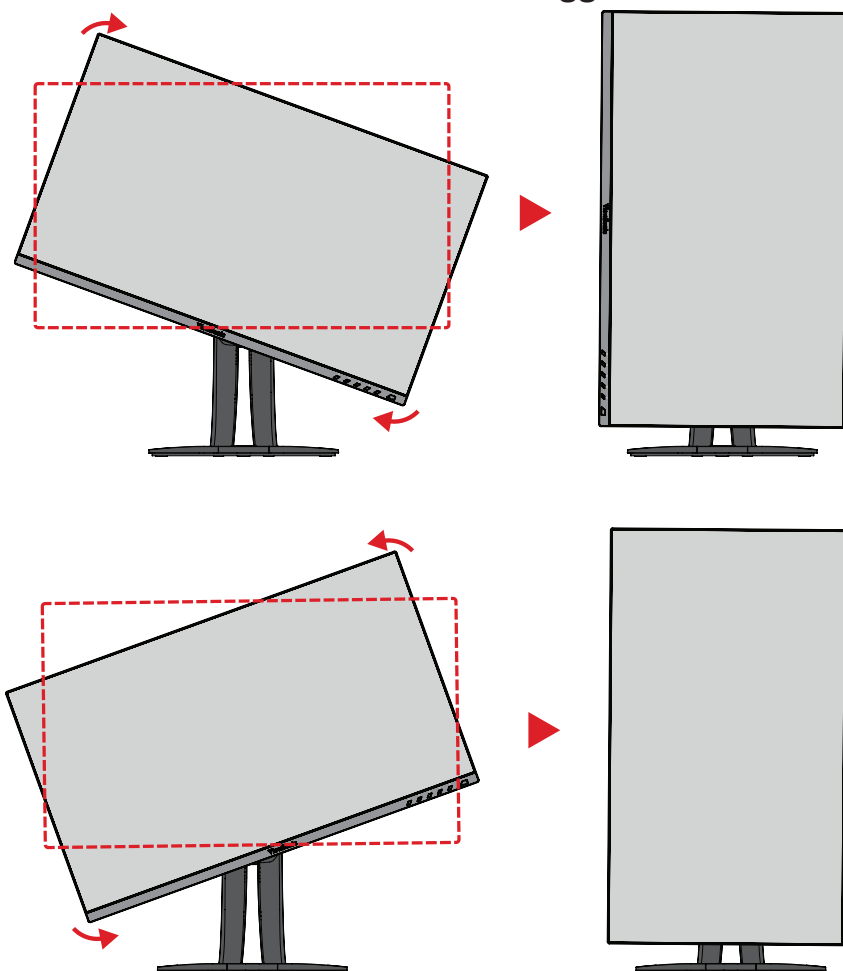
BEMÆRK: Når du justerer skærmens højde, skal du trykke let ned langs justeringssporet, og hold på hver side af skærmen.

Justering af skærm orientering (Overvåg pivot)

1. Juster skærmens højde til den højeste position. Vip derefter skærmen bagud til fuld vippeposition.



2. Drej skærmen 90° med uret eller mod uret fra liggende til stående retning.

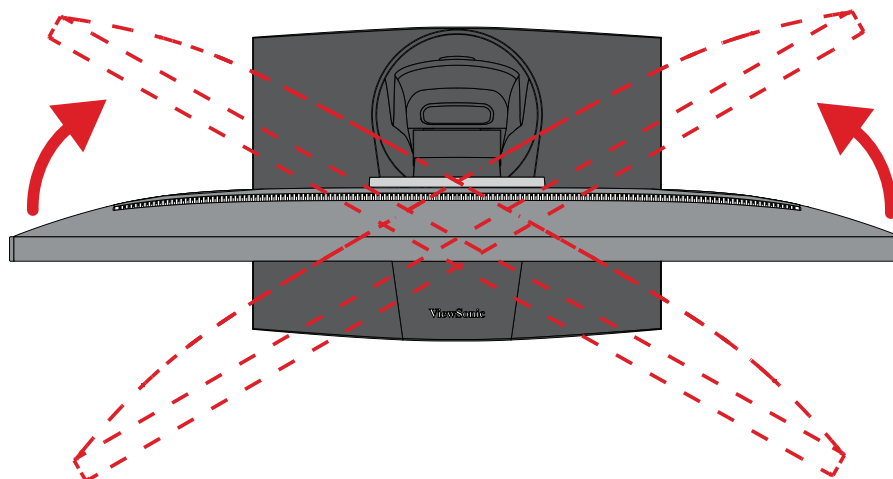


BEMÆRK:

- Når du justerer, skal du sørge for at holde godt fast på begge sider af din skærm med begge hænder.
- Hvis du bruger Auto Pivot-funktionen, kan systemet registrere skærmretningen automatisk.

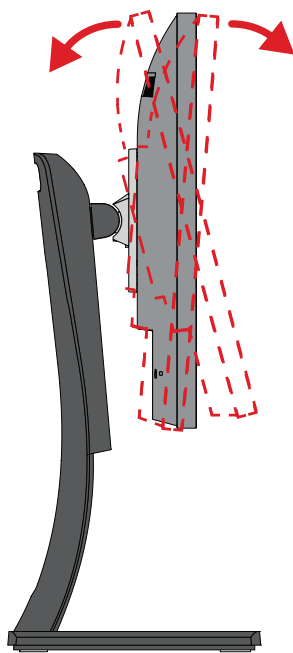
Justering af skærmens drejevinkel

Drej skærmen til venstre eller højre til den ønskede synsvinkel (60°).



Justering af skærmens hældning

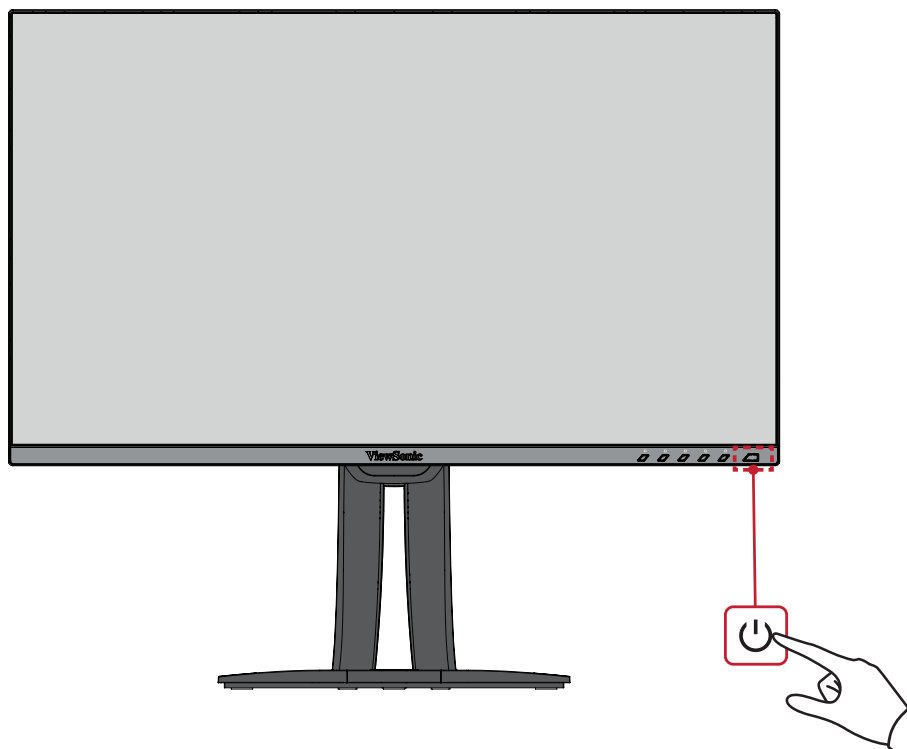
Vip skærmen frem eller tilbage til den ønskede synsvinkel (-5° til 21°).



BEMÆRK: Når du justerer skærmen, skal du støtte stativet med den ene hånd, mens du vipper skærmen frem eller tilbage med den anden hånd.

Sådan tændes og slukkes enheden

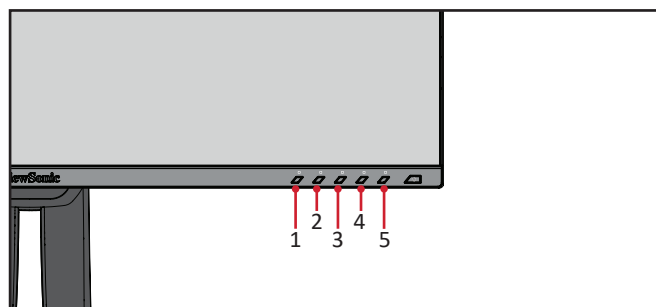
1. Slut ledningen til stikkontakten.
2. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen for at tænde skærmen.
3. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen igen, for at slukke skærmen.



BEMÆRK: Skærmen bruger stadig strøm, så længe ledningen er sluttet til stikkontakten. Hvis skærmen ikke skal bruges i længere tid, skal du trække stikket ud af stikkontakten.

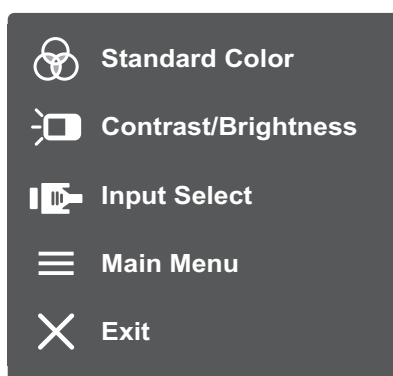
Sådan bruges knapperne på betjeningspanelet

Brug knapperne på betjeningspanelet til at åbne hurtigmenuen, aktivere genvejsknapper, navigere i skærmmenuen og justere indstillingerne.



Quick Menu (Hurtigmenu)

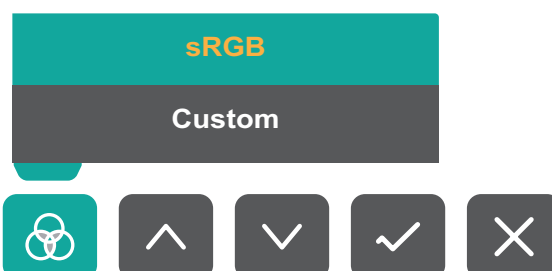
Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen.



BEMÆRK: Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.

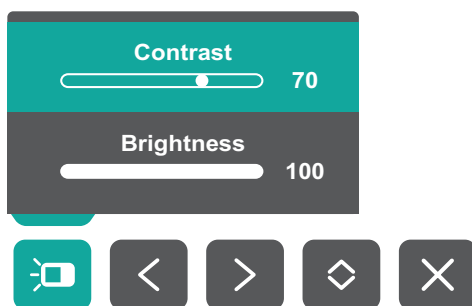
Standard Color (Standard farve)

Vælg en af de forudindstillede standardfarveindstillinger.



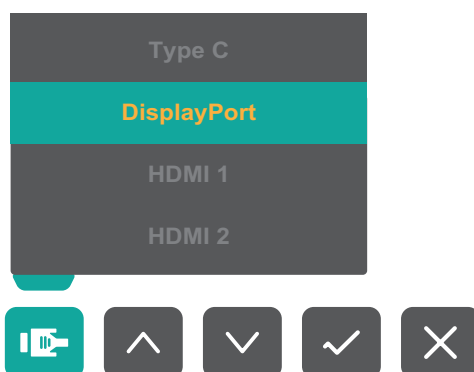
Contrast/Brightness (Kontrast/Lysstyrke)

Juster kontrasten eller lysstyrken.



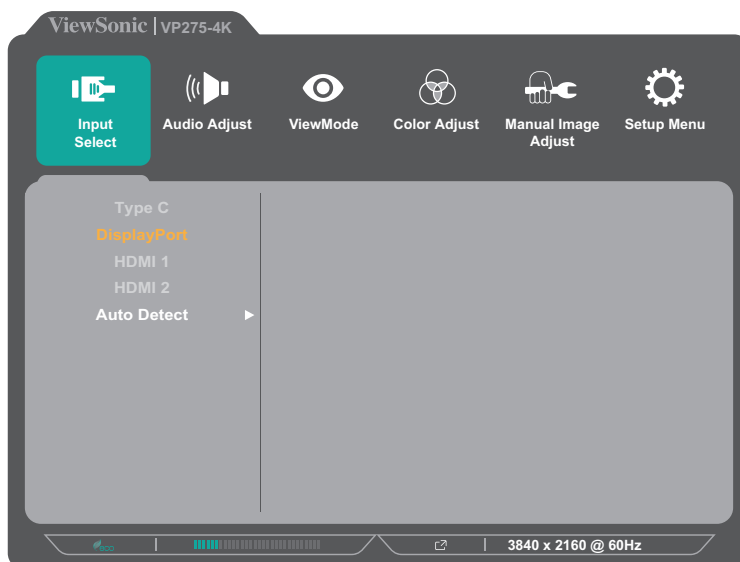
Input Select (Valg af indgang)

Vælg indgangskilde.



Main Menu (Hovedmenu)

Åbner skærmmenuen (OSD).



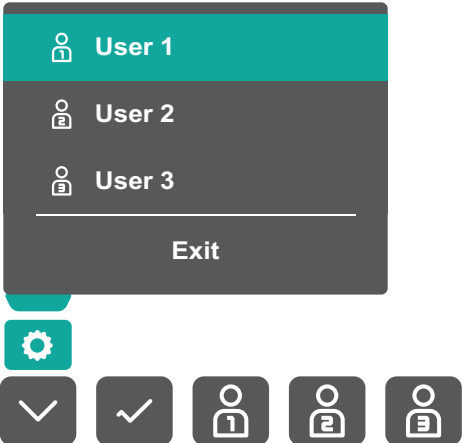
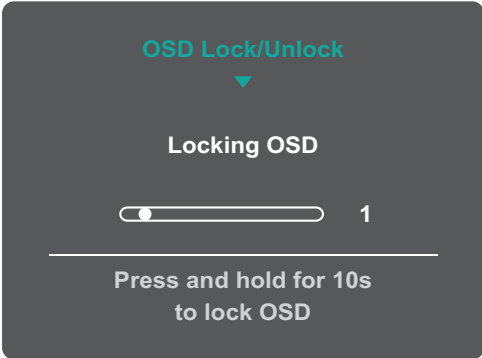
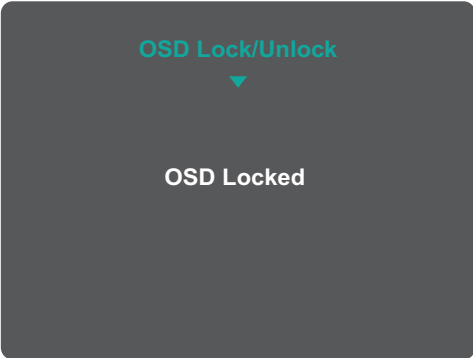
Exit (Afslut)

Lukker hurtigmenuen.

BEMÆRK: Tryk på knappen **5** for at lukke hurtigmenuen.

Genvejsknapper

Når skærmmenuen (OSD) er lukket, kan du hurtigt få adgang til specialfunktioner med knapperne på betjeningspanelet.

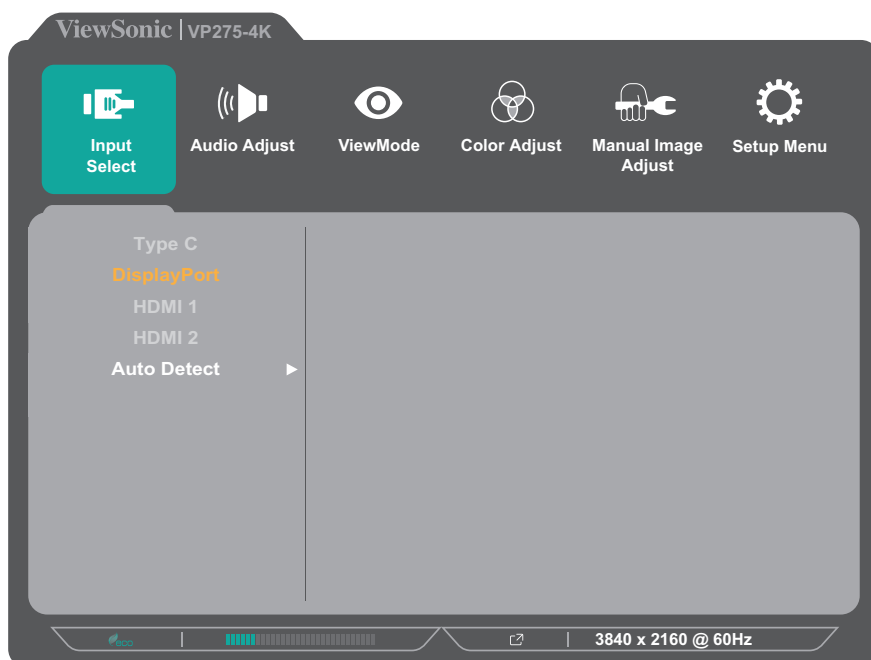
Knap	Beskrivelse
1	<p>Hold knappen nede i 5 sekunder for at vælge funktioner User (Bruger). Vælg derefter den ønskede brugerfunktion.</p> 
2 + 3	<p>Hold knapperne nede, for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p>  <p>Hvis skærmmenuen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p> 

Knap	Beskrivelse
<p>2 + 4</p>	<p>Hold knapperne nede, for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <div data-bbox="655 394 1141 748" data-label="Image"> </div> <p>Hvis Tænd/sluk-knappen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p> <div data-bbox="655 875 1141 1232" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Tryk på knapperne for at vise/skjule opstartsskærmen, når enheden tændes.</p> <div data-bbox="665 1352 1133 1691" data-label="Image"> </div>

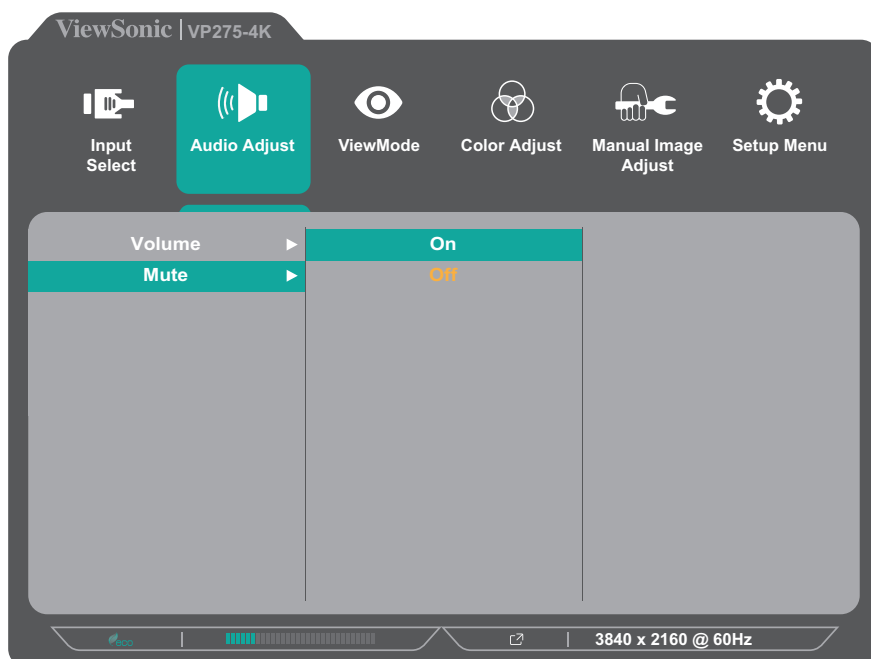
Sådan konfigureres indstillingerne

Generel betjening

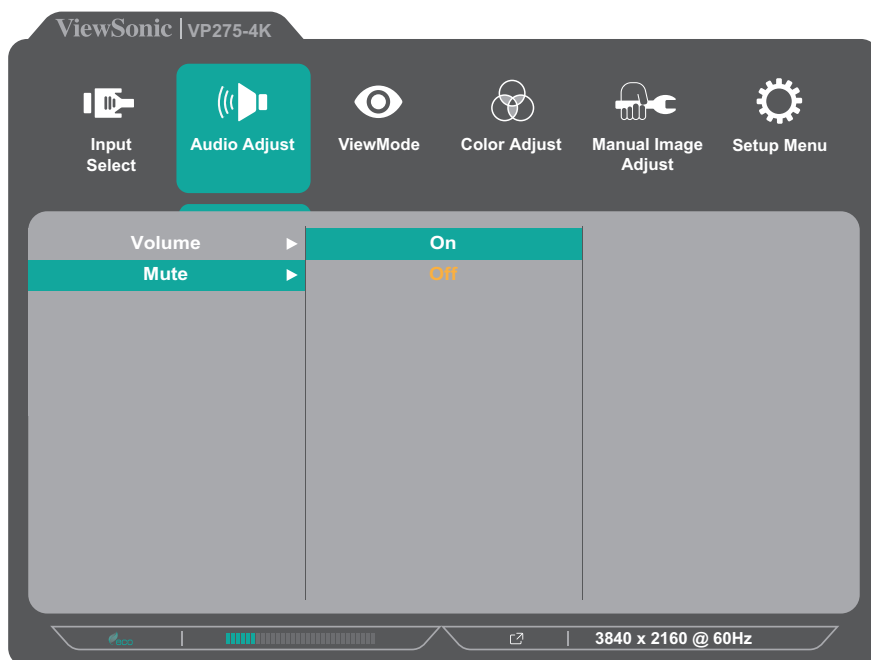
1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.



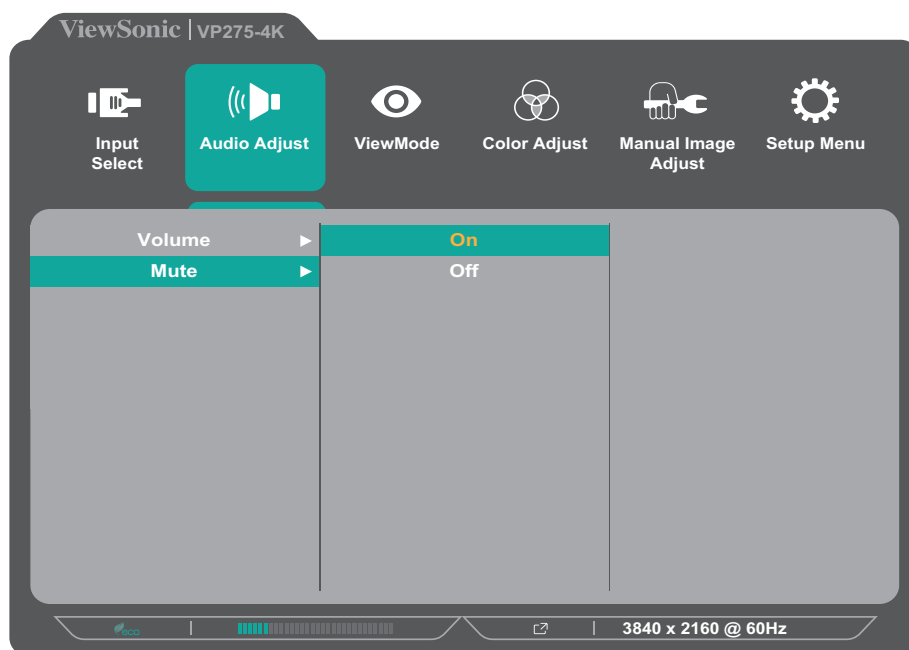
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge hovedmenuen. Tryk derefter på **3** for at åbne den valgte menu.



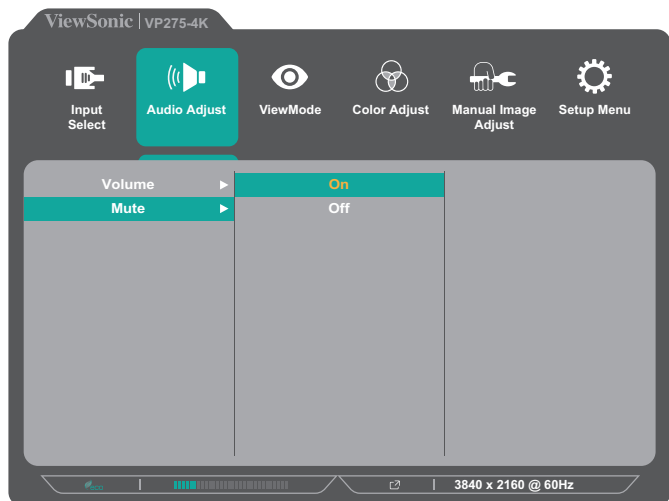
3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.



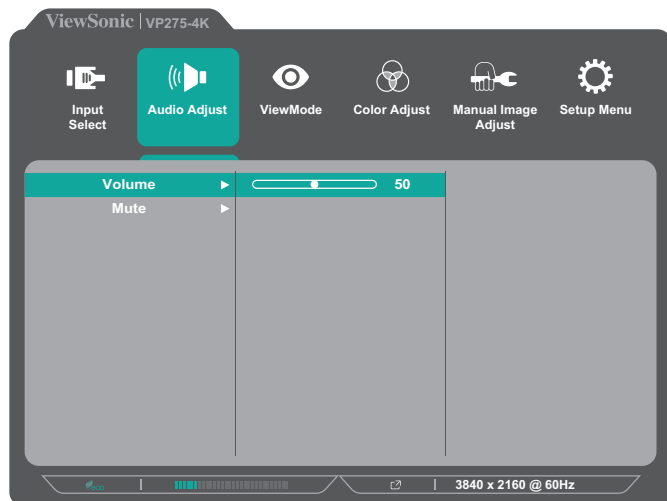
4. Tryk på **1** eller **2** for at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på **3** for at bekræfte.



BEMÆRK: I bestemte menupunkter behøver brugeren ikke at trykke på **3** for at bekræfte valget. Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.



Knapvejledning



Knapvejledning

5. Tryk på 4 for at gå tilbage til den forrige menu.

BEMÆRK: For at lukke skærmmenuen, skal du trykke på 5.

Skærmmenuens (OSD) menutræ

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt		
Input Select	Type C			
	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	Auto Detect	On		
	Off			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
ViewMode	Off			
	Game	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC	Ultra Clear	(-/+, 0~10)	
	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~10)		
	Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)		
	Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)		

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt		
ViewMode	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
	Advanced Sharpness		(-/+ , 0/25/50/75/100)	
	Advanced Gamma		(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)	
	TruTone		(-/+ , 0~100)	
	Skin Tone		(-/+ , 0~10)	
	Black Stabilization		(-/+ , 0~10)	
	Monochrome		Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
		TruTone	(-/+ , 0~100)	
	Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)
			Brightness	(-/+ , 0~100)
		Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
YUV (Full Range)				
YUV (Limited Range)				
Standard Color		sRGB		

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt		
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Recall		

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt	
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)	
	Aspect Ratio	1:1	
		4:3	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	Low Input Lag	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
Ultra Fast			
Blue Light Filter	(-/+, 0~100)		

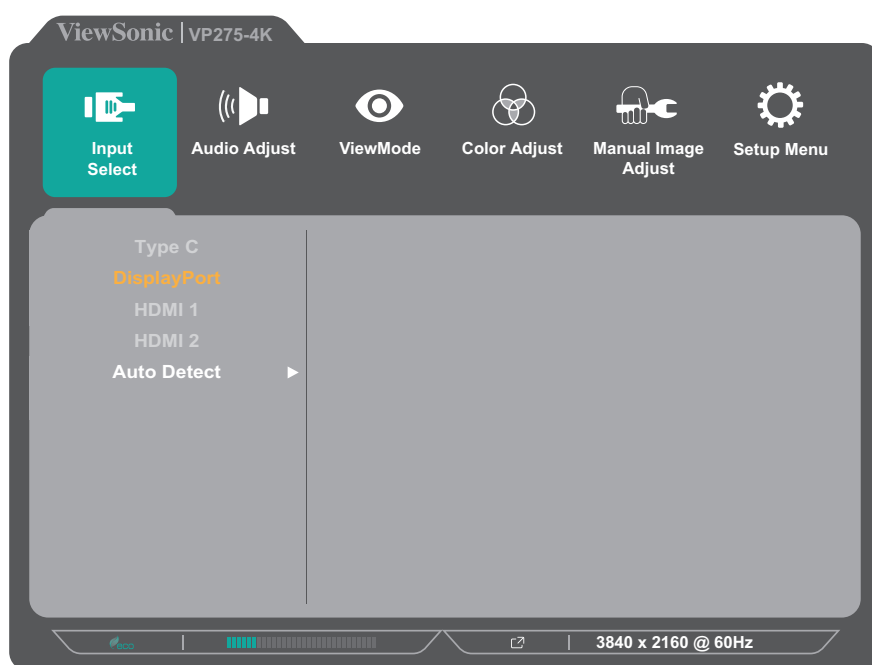
Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
Auto Power Off	On		
	Off		
Sleep	30 Minutes		
	45 Minutes		
	60 Minutes		
	120 Minutes		
	Off		

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt	
Setup Menu	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	DisplayPort 1.2	On	
		Off	
	HDMI 2.0	On	
		Off	
	USB 3.2	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	Save As	User 1	
		User 2	
		User 3	
		Recall	
All Recall			

Menupunkter

Input Select (Valg af indgang)

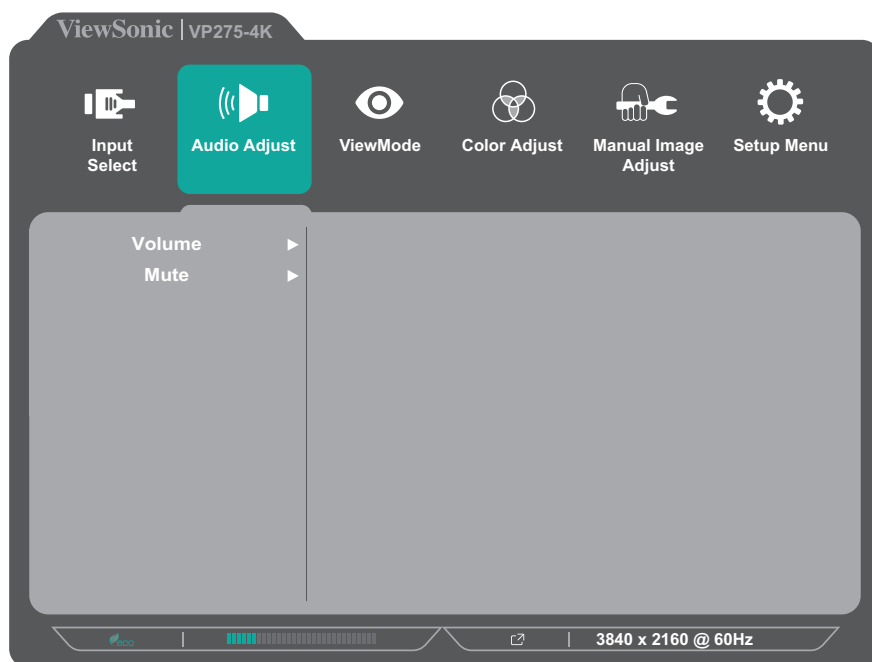
1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **Input Select (Valg af indgang)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **Input Select (Valg af indgang)**.



3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge den ønskede indgangskilde. Tryk derefter på **3** for at bekræfte dit valg.

Audio Adjust (Lydjustering)

1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **Audio Adjust (Lydjustering)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **Audio Adjust (Lydjustering)**.

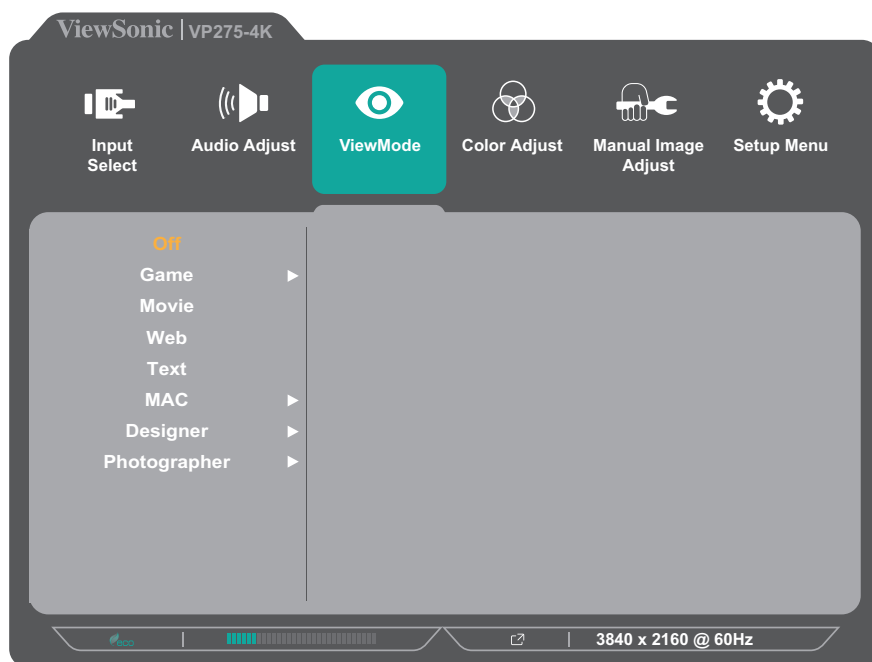


3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
4. Tryk på **1** eller **2** for at justere/vælge indstillingen, og tryk derefter på **3** for at bekræfte valget (hvis det er relevant).

Menupunkt	Beskrivelse
Volume (Lydstyrke)	Juster lydstyrken.
Mute (Lyd fra)	Bruges til at slå lyden fra midlertidigt.

ViewMode Menu

1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **ViewMode (Visningsfunktion)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **ViewMode (Visningsfunktion)**.



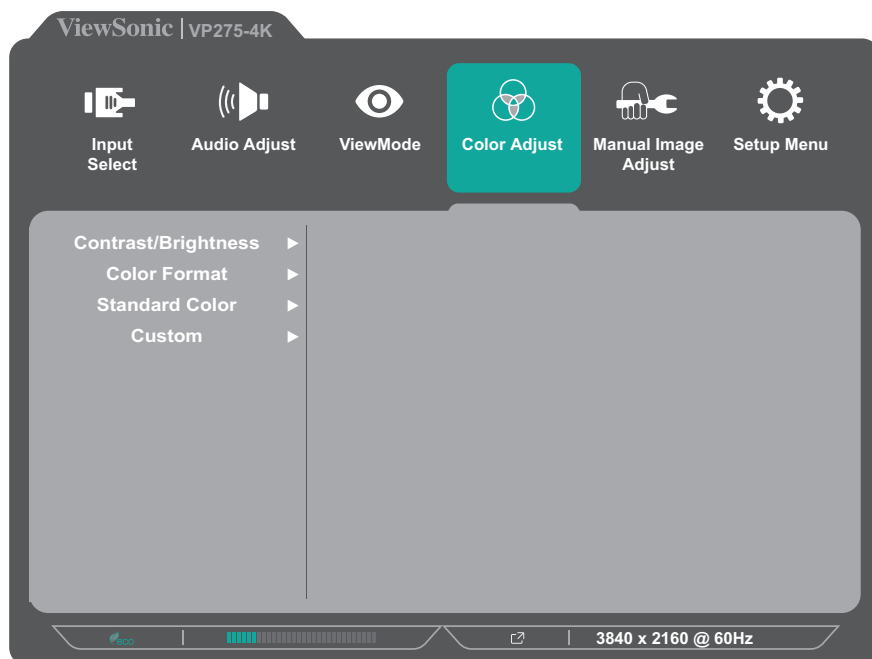
3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge indstillingen. Tryk derefter på **3** for at bekræfte dit valg.

Menupunkt	Beskrivelse
Ogg (Fra)	Deaktiver funktionen.
Game (Spil)	Vælg denne indstilling, hvis du skal spille spil.
Movie (Film)	Vælg denne indstilling, hvis du skal se film.
Web	Vælg denne indstilling, hvis du skal surfe på internettet.
Text (Tekst)	Vælg denne indstilling, hvis du skal bruge tekstbaserede opgaver.
MAC	Vælg denne indstilling, når du skal tilslutte en Mac-computer.
Designer	Vælg denne indstilling, hvis du skal se grafiske designfiler.
Photographer (Fotograf)	Vælg denne indstilling, hvis du skal se billeder.

Color Adjust Menu (Farvejusteringsmenu)

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne kan muligvis ikke justeres, afhængigt af brugerens brugerdefinerede indstillinger.

1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **Color Adjust (Farvejustering)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **Color Adjust (Farvejustering)**.



3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
4. Tryk på **1** eller **2** for at vælge indstillingen. Tryk derefter på **3** for at bekræfte dit valg.

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den respektive undermenu, skal du trykke på **3**. Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.

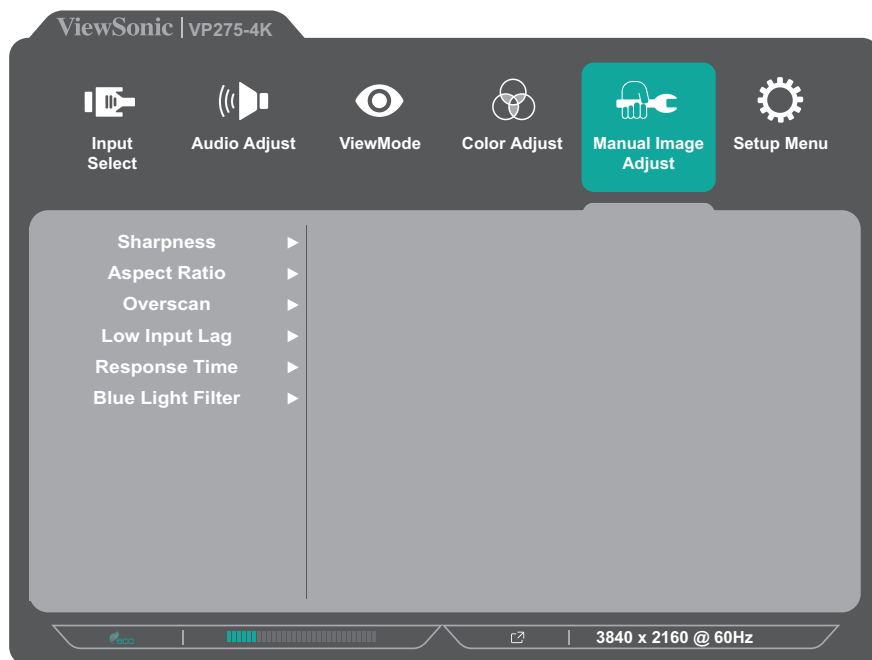
Menupunkt	Beskrivelse
Contrast/ Brightness (Kontrast/ Lysstyrke)	<u>Contrast (Kontrast)</u> Juster forskellen mellem de lyseste og mørkeste områder på billedet og ændr mængden af sort og hvid på billedet.
	<u>Brightness (Lysstyrke)</u> Juster baggrundens sorte niveauer på skærbilledet.

Menupunkt	Beskrivelse
Color Format (Farveformat)	<p>Skærmen kan automatisk registrere indgangssignalens farveformat. Du kan manuelt ændre farveformatet så det passer til det korrekte farveformat, hvis farverne ikke vises korrekt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer. • RGB (fuld rækkevidde): Indgangssignalets farveformat er RGB, og de sorte og hvide niveauer er fulde. • RGB (begrænset rækkevidde): Indgangssignalets farveformat er RGB, og de sorte og hvide niveauer er begrænsede. • YUV (fuld rækkevidde): Indgangssignalets farveformat er YUV, og de sorte og hvide niveauer er fulde. • YUV (begrænset rækkevidde): Indgangssignalets farveformat er YUV, og de sorte og hvide niveauer er begrænsede.
Standard Color (Standard farve)	<p>Skærmen leveres med flere farvestandarder, der findes i skærmindustrien. Hver farvefunktion er beregnet til brug i forskellige miljøer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til sRGB-standard.
Custom (Brugerdefinerede)	<p><u>Color Temperature (Farvetemperatur)</u></p> <p>Vælg farvetemperaturen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panel Default (Panel-standard): Panelens standardfunktion. • Bluish (Blålig): Indstil farvetemperaturen til 9300K. • Cool (Kold): Indstil farvetemperaturen til 7500K. • Native (Original): En standard farvetemperatur. Anbefales til generel grafisk design og almindelig brug. • Warm (Varm): Indstil farvetemperaturen til 5000K. • User (Bruger): Brugerdefinerede indstillinger.

Menupunkt	Beskrivelse
Custom (Brugerdefinerede)	<u>Gamma</u> Manuel justering af lysstyrken på skærmens gråtoner.
	<u>Black Stabilization (Sort stabilisering)</u> Giver øget synlighed og tydeligere detaljer ved at gøre mørke scener lysere.
	<u>Advanced DCR (Avanceret DCR)</u> Registrerer automatisk billedsignalet og styrer lysstyrken og farverne, for at forbedre evnen til at gøre de sorte farver sortere i mørke scene og hvide farver hvidere i lyse miljøer.
	<u>Gain (Forstærkning)</u> Juster den hvide farvetemperatur, så den passer til din brugerfarve (kan gemmes i brugerfunktionen) eller en bestemt farvetemperatur og forstærkning (rød, grøn, blå).
	<u>Offset (Forskydning)</u> Juster de sorte niveauer på de røde, grønne og blå farver. Forstærknings- og forskydningsfunktionerne giver brugerne mulighed for at styre hvidbalancen, når kontrasten og mørke scener justeres.
	<u>Hue (Farvetone)</u> Juster farven på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).
	<u>Saturation (Farvemætning)</u> Juster farvedybden på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).
	<u>Recall (Gendan)</u> Gendan de Custom (Brugerdefinerede) indstillinger til standard.

Manual Image Adjust Menu (Manuel billedjusteringsmenu)

1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **Manual Image Adjust (Manuel billedjustering)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **Manual Image Adjust (Manuel billedjustering)**.

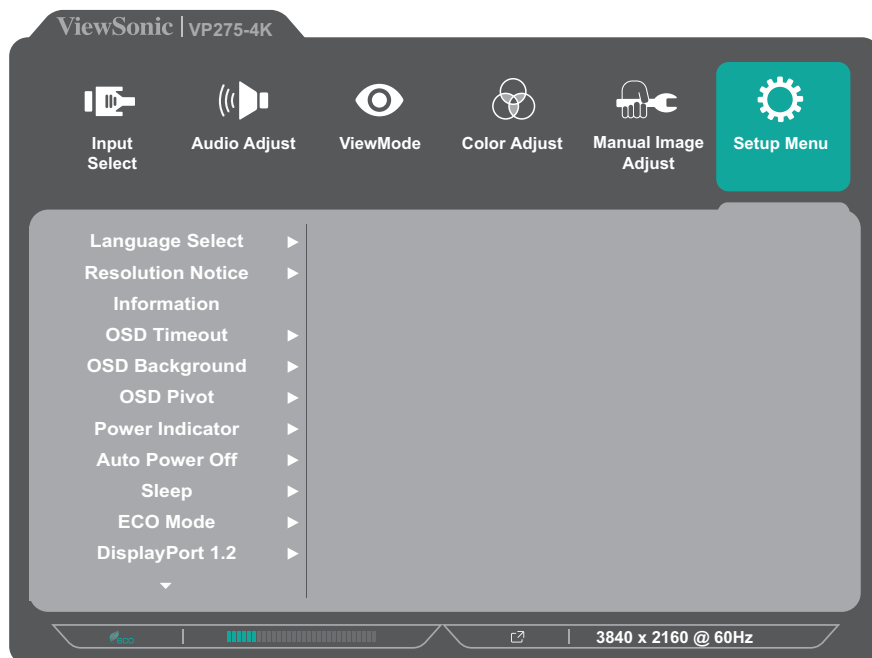


3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
4. Tryk på **1** eller **2** for at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på **3** for at bekræfte dit valg (hvis relevant).

Menupunkt	Beskrivelse
Sharpness (Skarphed)	Juster billedkvaliteten.
Aspect Ratio (Billedforhold)	Vælg skærmens billedforhold.
Overscan	Forstør automatisk det originale billede vandret og lodret til et lige billedforhold, der fylder skærmen.
Low Input Lag (Lav forsinkelse på indgang)	Vælg den relevante hastighed, for at reducere forsinkelse fra indgang til udgang.
Response Time (Responstid)	Justerer responstiden, hvilket giver skarpe billeder uden striber, sløring eller dobbeltbilleder.
Blue Light Filter (Blåt lysfilter)	Justerer filtret, der blokerer højenergisk blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.
Adaptive Sync (Adaptiv synkronisering)	Gør at spillet ikke hakker og flimrer.

Setup Menu (Indstillingsmenu)

1. Tryk på **1/2/3/4** for at åbne hurtigmenuen. Tryk derefter på **4** for at åbne skærmmenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **3** for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.



3. Tryk på **1** eller **2** for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
4. Tryk på **1** eller **2** for at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på **3** for at bekræfte dit valg (hvis relevant).

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den respektive undermenu, skal du trykke på **3**. Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.

Menupunkt	Beskrivelse
Language Select (Vælg sprog)	Vælg, hvilket sprog der skal bruges i skærmmenuen.
Resolution Notice (Besked om opløsning)	Slå dette menupunkt til, for at give systemet tilladelse til at informere brugere om, at den aktuelle visningsopløsning ikke er den korrekte originale opløsning.
Information	Vis oplysninger om skærmen.

Menupunkt	Beskrivelse
OSD Timeout (Skærmmenuens tidsudløb)	Indstil hvor lang tid skærmmenuen skal vises på skærmen.
OSD Background (Skærmmenuens baggrund)	Vis/skjul baggrunden i skærmmenuen, når den vises på skærmen.
OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)	Indstil skærmmenuens retning. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Med den indbyggede G-sensor, kan skærmmenuen automatisk dreje, når skærmen vendes lodret. • 0°: Sæt skærmmenuen til ikke at dreje. • +90°: Sæt skærmmenuen til en drejning på +90° • -90°: Sæt skærmmenuen til en drejning på -90° • 180°: Sæt skærmmenuen til en drejning på 180°
Power Indicator (Strømindikator)	Slå strømindikatoren til og fra. Hvis dette punkt slås til, lyser strømindikatoren blå, når enheden tændes.
Auto Power Off (Automatisk nedlukning)	Slå dette punkt til, hvis skærmen automatisk skal slukke efter en vis tid.
Sleep (Dvale)	Indstil, hvor lang tid der skal gå, før skærmen går i <i>dvale</i> .
ECO Mode (Strømbeparende funktion)	Vælg mellem forskellige funktioner i henhold til strømforbruget.
DisplayPort 1.2	Slå understøttelse af DisplayPort 1.2 til.
HDMI 2.0	Slå understøttelse af HDMI 2.0 til og fra.
USB 3.2	Slå understøttelse af USB 3.2 til og fra.
DDC/CI	Slå dette menupunkt til, hvis skærmen skal kunne styres via grafikkortet.
Save As (Gem som)	Indstil de brugerdefinerede skærmmenu-konfigurationer til Bruger 1/Bruger 2/Bruger 3.
All Recall (Gendan alle)	Nulstiller alle indstillinger til deres standardværdier.

Avancerede funktioner og indstillinger

Dette afsnit beskriver avancerede funktioner på skærmen.

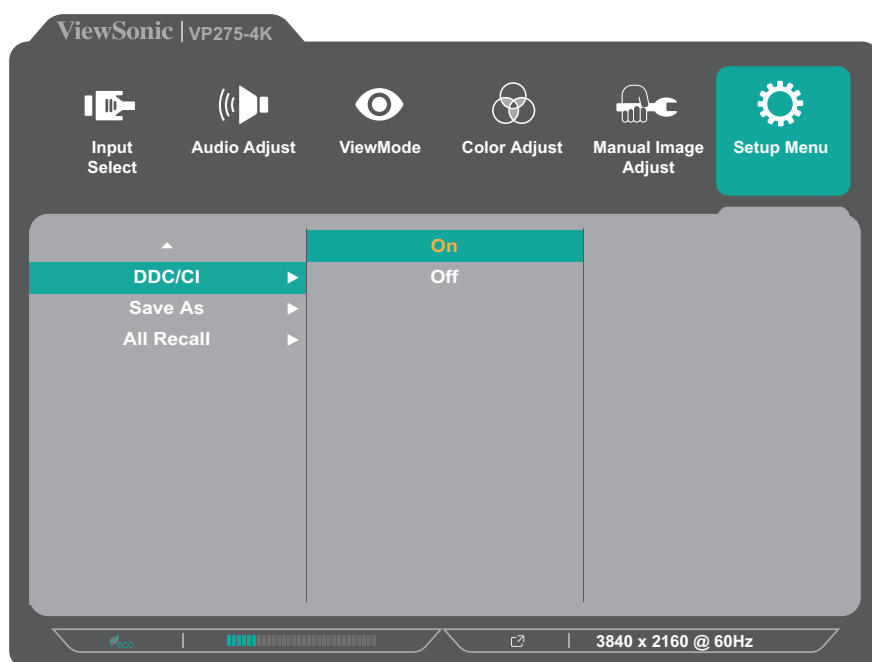
Auto Pivot

Med Auto Pivot-funktionen kan skærmen registrere billedvisningen og justere billedets orientering på skærmen automatisk, når skærmen drejes lodret eller vandret.

BEMÆRK: Auto Pivot-funktionen bruger DDC/CI til at kommunikere med skærmen. Før du anvender funktionen Auto Pivot, skal du sørge for, at DDC/CI-indstillingen er indstillet til **On (Til)**.

For at aktivere DDC/CI-indstillingen:

1. Åbn skærmmenuen og vælg menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for, at vælge **DDC/CI**. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
3. Tryk på **1** eller **2** for, at vælge **On (Til)**. Tryk derefter på **3**, for at bekræfte.



Når du har sikret at **DDC/CI** er slået **On (Til)**, skal du fortsætte med at sætte **OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)** på **Auto**:

1. Åbn skærmmenuen og vælg menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
2. Tryk på **1** eller **2** for, at vælge **OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)**. Tryk derefter på **3** for at åbne undermenuen.
3. Tryk på **1** eller **2** for, at vælge **Auto**. Tryk derefter på **3**, for at bekræfte.

Colorbration+

For at sikre langsigtet farvenøjagtighed, er nogle modeller udstyret med en hardware-farvekalibreringsfunktion. Installationsfilen til Colorbration+ kan findes på: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Standard skærmpakken omfatter ikke farvesensoren, som Colorbration+ skal bruge til kalibreringen.

Kompatible farvesensorer omfatter:

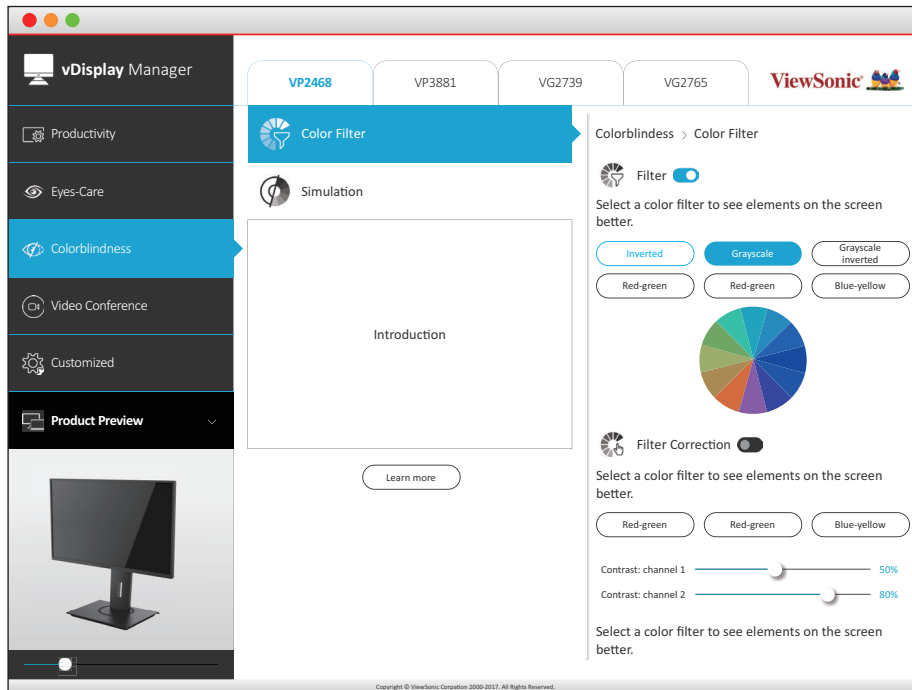
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX-serien

Farveblindhedsfunktion

I softwaren vDisplayManager kan skærmen bruges på en funktioner til farveblindhed:

- Farvefilter

Brugere, der er farveblinde, kan slå funktionen *Color Filter (Farvefilter)* til, for bedre at se detaljerne på skærmen.



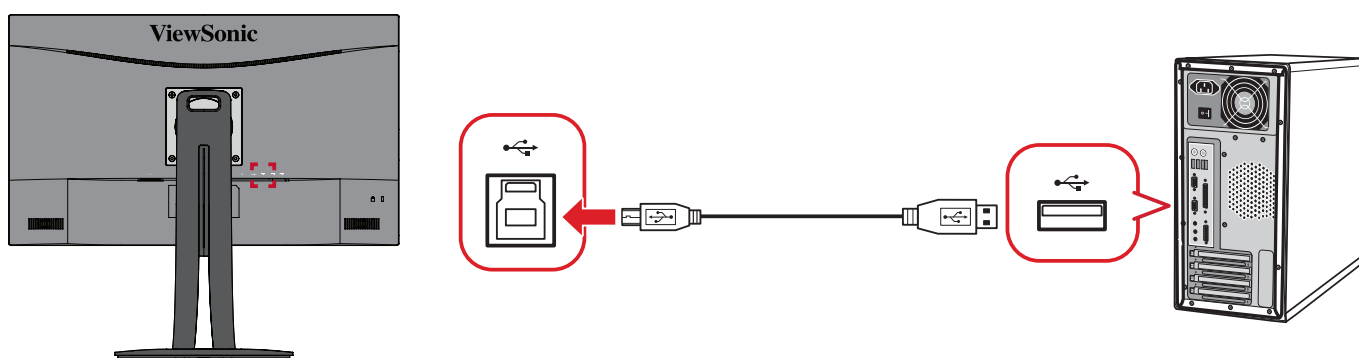
BEMÆRK: Softwaren VDisplayManager kan downloades på:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

Firmwareopdatering

For at opnå den bedste billedkvalitet og løse eventuelle kendte problemer, er det bedst at holde din skærm opdateret med den nyeste firmwareversion. Med det medfølgende USB-kabel og softwaren vDisplayManager kan du nemt opdatere din firmware til skærmen.

Sådan opdateres firmwaren:

1. Download og installer programmet vDisplayManager:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Slut USB Type B-kablet med et hanstik (firkantet med 2 afskåret hjørner) til skærmens USB Type B-port. Slut derefter den anden ende af kablet til USB-porten på computeren.



3. Start vDisplayManager. Vælg fanen **Advanced (Avanceret)** i sidemenuen.
4. Klik på **Update (Opdatering)** for at søge efter nye opdateringer til skærmens firmware.
5. Vent, indtil opdateringen er færdig (hvis gældende).

BEMÆRK: Eventuelle afbrydelser under opdatering af firmware kan beskadige skærmen permanent. Afbryd ikke USB-kablet, og sluk ikke for hverken computeren eller skærmen.

Bilag

Specifikationer

Punkt	Kategori	Specifikationer
LCD	Type	IPS type, TFT Active Matrix 3840 x 2160 LCD, 0,1554 mm x 0,1554 mm pixel-pitch
	Skærmstørrelse	68,47 cm, 27" (27" synlig)
	Farvefilter	RGB lodret stripe
	Glasoverflade	Anti-skær, hård belægning (3H)
Indgangssignal	Videosynkronisering	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI: f _h :15-136 kHz, f _v :24-75 Hz DisplayPort: f _h :15-136 kHz, f _v :24-75 Hz
Kompatibilitet	PC	op til 3840 x 2160
	Macintosh	op til 3840 x 2160
	Anbefales	3840 x 2160 med 60 Hz
Opløsning ¹	Understøttet	<ul style="list-style-type: none">• 3840 x 2160 med 30, 60 Hz• 2560 x 1440 med 60 Hz• 2048 x 1152 med 60 Hz• 1920 x 1440 med 60 Hz• 1920 x 1200 med 60 Hz• 1920 x 1080 med 50, 60 Hz• 1680 x 1050 med 60 Hz• 1600 x 1200 med 60 Hz• 1600 x 900 med 60 Hz• 1440 x 900 med 60, 75 Hz• 1400 x 1050 med 60, 75 Hz• 1366 x 768 med 60 Hz• 1360 x 768 med 60 Hz• 1280 x 1024 med 50, 60, 75 Hz• 1280 x 960 med 50, 60, 75 Hz• 1280 x 800 med 60 Hz• 1280 x 768 med 50, 60 Hz• 1280 x 720 med 50, 60 Hz• 1152 x 900 med 67 Hz• 1152 x 864 med 75 Hz• 1024 x 768 med 50, 60, 70, 72, 75 Hz• 848 x 480 med 60 Hz• 800 x 600 med 56, 60, 72 Hz• 720 x 576 med 50 Hz• 720 x 480 med 60 Hz• 720 x 400 med 70 Hz• 640 x 480 med 50, 60, 67, 72 Hz• 640 x 400 med 60, 70 Hz• 640 x 350 med 70 Hz

Punkt	Kategori	Specifikationer
Strømadapter ²	Indgangsspænding	AC 100-240 V, 50/60 Hz (automatisk skift)
Visningsområde	Fuld scanning (H x V)	596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22")
Driftsbetingelser	Temperatur	0° C til 40° C (32° F til 104° F)
	Fugtighed	20-90 % (ikke-kondenserende)
	Højde	10.000 fod (3,048 km)
Opbevaringsforhold	Temperatur	-20° C til 60° C (-4° F til 140° F)
	Fugtighed	5-90 % (ikke-kondenserende)
	Højde	40, 000 fod (12,1 km)
Mål	Fysisk (B x H x D)	613,38 x 540,31 x 214,96 mm (24,15" x 21,27" x 8,46")
Vægophæng	Mål	100 x 100 mm
Vægt	Fysisk	7,66 kg (16,89 lbs)
Strømbesparings- funktioner	Tændt ³	24 W (typisk)
	Slukket	< 0,3W (maks.)

¹ Indstil ikke grafikkortet i din computer til at overskride disse tidsindstillinger. Dette kan medføre permanent skade på skærmen.

² Brug kun strømforsyningen fra ViewSonic® eller fra en autoriseret kilde.

³ Testbetingelsen følger EEI-standarderne.



Termerne HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-varedesign og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ordliste

Dette afsnit beskriver standard udtryk, der anvendes i alle LCD-skærmprodukter. Alle disse udtryk er angivet i alfabetisk rækkefølge.

BEMÆRK: Nogle udtryk gælder muligvis ikke for din skærm.

A **Advanced DCR (Avanceret DCR)**

Avanceret DCR-teknologi, der automatisk registrerer billedsignalet og styrer lysstyrken og farverne, for at forbedre evnen til at gøre de sorte farver sortere i mørke scene og hvide farver hvidere i lyse miljøer.

Audio Adjust (Lydjustering)

Justerer lydstyrken, slår lyden fra, eller skifter mellem indgange, hvis du har mere end en kilde.

Auto Detect (Find automatisk)

Hvis den aktuelle indgangskilde ikke har et signal, skifter skærmen automatisk til næste indgang. På nogle modeller er denne funktion som standard slået fra.

B **Black Stabilization (Sort stabilisering)**

ViewSonic's Sort stabilisering giver øget synlighed og detaljer, ved at gøre mørke scener lysere.

Blue Light Filter (Blåt lysfilter)

Justerer filtret, der blokerer højenergisk blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.

Boot Up Screen (Opstartsskærm)

Når du slukker for startskærmen, deaktiveres meddelelsen på skærmen, når skærmen tændes.

Brightness (Lysstyrke)

Juster baggrundens sorte niveauer på skærbilledet.

C Color Adjust (Farvejustering)

Giver flere farvejusteringsfunktioner, så farveindstillingerne kan justeres efter brugerens behov.

Color Range (Farveskala)

Skærmen kan automatisk registrere indgangssignalens farveområde. Du kan manuelt ændre farveområdet så det passer til det korrekte farveområde, hvis farverne ikke vises korrekt.

Indstillinger	Beskrivelse
Auto	Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer.
Full Range (Fuld skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde.
Limited Range (Begrænset skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede.

Color Space (Farveområde)

Giver brugerne mulighed for at vælge hvilket farverområde de gerne vil bruge på skærmens farveudgang (RGB, YUV).

Color Temperature (Farvetemperatur)

Giver brugerne mulighed for at vælge bestemte indstillinger for farvetemperatur efter eget ønske.

Panel-standard	Panel Original Status (Original panel-status)
sRGB	Standard farveområde, der bruges i Windows-systemet.
Bluish (Blålig)	Indstil farvetemperaturen til 9.300K.
Cool (Kold)	Indstil farvetemperaturen til 7.500K.
Native (Original)	Standard farvetemperatur. Anbefales til almindelig brug.
Warm (Varm)	Indstil farvetemperaturen til 5.000K.

Contrast (Kontrast)

Justerer forskellen mellem billedbaggrunden (sort niveau) og forgrunden (hvidt niveau).

G

Gamma

Giver brugerne mulighed for at justere lysstyrken på skærmens gråtoner manuelt.

H

Hue (Farvetone)

Justerer farven på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).

I

Information

Viser timingfunktionen (videosignalindgang), der kommer fra grafikkortet i computeren, LCD-modelnummeret, serienummeret og ViewSonic®-webadressen. Se brugervejledningen til dit grafikkort for instruktioner om ændring af opløsningen og opdateringsfrekvensen (vertikal frekvens).

BEMÆRK: VESA 1024 x 768 på 60 Hz betyder for eksempel, at opløsningen er 1024 x 768, og opdateringshastigheden er 60 Hz.

Input Select (Valg af indgang)

Skifter mellem skærmens forskellige indgangsindstillinger.

M Manual Image Adjust (Manuel billedjustering)

Viser menuen "Manual Image Adjust (Manuel billedejustering)". Her kan du manuelt indstille forskellige billedjusteringer.

Memory Recall (Hent hukommelse)

Nulstiller indstillingerne til fabriksindstillingerne, hvis skærmen fungerer i en fabriksindstillet timingindstilling, der er angivet i specifikationerne i denne vejledning.

BEMÆRK:

- (Undtagelse) Denne styring påvirker ikke ændringer, der er foretaget i "Language Select (Sprogindstillinger)" og i "Power Lock Setting (Strøm-låsindstillinger)".
- Hukommelsen er standardindstillingen ved levering af skærmkonfiguration og indstillingerne. Hukommelsen er den indstilling, hvor produktet er kvalificeret til ENERGY STAR®. Eventuelle ændringer af standardkonfiguration og indstillinger efter levering vil ændre energiforbruget og kan øge energiforbruget ud over de grænser, der kræves for ENERGY STAR®-kvalifikation, alt efter hvad der er relevant. ENERGY STAR® er et sæt strømbesparende retningslinjer udstedt af det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur (EPA). ENERGY STAR® er et fælles program for det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur og det amerikanske energiministerium hjælper os alle med at spare penge og beskytte miljøet gennem energieffektive produkter og praksis.



O Offset (Forskydning)

Juster de sorte niveauer på de røde, grønne og blå farver. Forstærknings- og forskydningsfunktionerne giver brugerne mulighed for at styre hvidbalancen, når kontrasten og mørke scener justeres.

OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)

Indstiller skærmmenuens visningsretning.

Overscan

Henviser til et beskåret billede på skærmen. En indstilling, hvor der zoomes ind på filmindhold på skærmen, så du ikke kan se filmens yderste kanter.

- P Power Indicator (Strømindikator)**
Lyset, der viser, om skærmen er tændt eller slukket. Denne indstilling styrer også lyset på stativet. Brugere kan slukke for lyseffekten under "Strømindikator". Derudover viser strømindikatoren en gennemsnitlig farve, der viser farven for indgangssignalet, der er modtaget på skærmen.
- Q Quick Access (Hurtig adgang)**
Start hurtigt forskellige funktioner med knappen og menuen Quick Access (Hurtig adgang). Brugere kan også angive, hvilke funktioner der skal være i menuen i Quick Access (Hurtig adgang) i **Setup Menu (Indstillingsmenu)** i skærmmenuen. Funktionen er aktiveret, når punktet er fremhævet, og deaktiveret, når punktet ikke er fremhævet.
- R Recall (Gendan)**
Nulstiller ViewMode-skærmindstillingerne.
- Resolution Notice (Besked om opløsning)**
Meddelelsen fortæller brugere, at den aktuelle visningsopløsning ikke er den korrekte originale opløsning. Denne meddelelse vises i skærmindstillingsvinduet, når du indstiller skærmopløsningen.
- S Setup Menu (Indstillingsmenu)**
Justerer skærmmenuens (OSD) menuindstillinger Mange af disse indstillinger kan aktivere meddelelser på skærmen, så brugere ikke skal genåbne menuen.
- Sharpness (Skarphed)**
Justerer billedkvaliteten på skærmen.
- V ViewMode (Visningsfunktion)**
ViewSonic's unikke ViewMode-funktion har forudindstillingerne "Game (Spil)", "Movie (Film)", "Web", "Text (Tekst)", "MAC" og "Mono". Disse forudindstillinger er specielt designet til at give en optimeret seeroplevelse, når skærmen bruges i forskellige miljøer.

Fejlfinding

Dette afsnit beskriver nogle almindelige problemer, som du muligvis oplever, når du bruger skærmen.

Problem	Mulige løsninger
Skærmen tænder ikke	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at du har tændt skærmen ved at trykke på tænd/sluk-knappen.• Sørg for, at ledningen er korrekt og sikkert forbundet til skærmen og stikkontakten.• Slut en anden elektrisk enhed i stikkontakten for at se, om stikkontakten forsyner strøm.
Skærmen er tændt, men der vises ikke noget billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.• Juster lysstyrken og kontrasten.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt.
Forkerte eller unormale farver	<ul style="list-style-type: none">• Hvis der mangler farver (rød, grøn eller blå), skal du kontrollere videokablet for at sikre, at det er korrekt og sikkert forbundet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning.• Forbind skærmen til en anden computer.
Skærbillede er for lyst eller mørkt	<ul style="list-style-type: none">• Juster lysstyrken og kontrasten i skærmmenuen.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærbilledet forsvinder af og til	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt.• Kontroller for bøjedede eller knuste stikben på videokabelstikket.• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.
Skærbilledet er sløret	<ul style="list-style-type: none">• Juster opløsningen til det korrekte billedformat.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærmen er ikke centreret korrekt	<ul style="list-style-type: none">• Juster de vandrette og vertikale indstillinger i skærmmenuen.• Kontroller billedforholdet.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærbilledet er gult	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at "Blåt lysfilter" er slået fra.

Problem	Mulige løsninger
Skærmmenuen vises ikke på skærmen. Menupunkterne i skærmmenuen kan ikke vælges	<ul style="list-style-type: none"> • Se, om skærmmenuen er låst. • Sluk skærmen, træk stikket ud og sæt det i igen, og tænd for skærmen. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Knapperne på betjeningspanelet virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Tryk kun på en tast ad gangen. • Genstart computeren.
Nogle menupunkter kan ikke vælges i skærmmenuen	<ul style="list-style-type: none"> • Juster ViewMode eller indgangskilden. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Ingen lyd	<ul style="list-style-type: none"> • Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du sørge for, at mini-stereo-stikket er tilsluttet. • Sørg for, at lyden ikke er slået fra eller skruet helt ned. • Kontroller lydindgangsindstillingerne.
Skærmen kan ikke justeres	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at der ikke er nogen forhindringer i nærheden af eller på skærmen, og at der er nok fri afstand omkring den. • For mere information, bedes du se "Sådan justeres synsvinklen".
USB-enheder, der er tilsluttet skærmen, virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at USB-kablet er tilsluttet korrekt. • Prøv at skifte til en anden USB-port (hvis relevant). • Nogle USB-enheder skal bruge mere strøm. Tilslut enheden direkte til computeren.
Den eksterne enhed er tilsluttet, men der vises ikke noget billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at den er tændt • Juster lysstyrken og kontrasteb i skærmmenuen. • Kontroller tilslutningskablet og sørg for, at det er korrekt og sikkert tilsluttet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning.

Vedligeholdelse

Generelle forholdsregler

- Sørg for, at skærmen er slukket, og at strømkablet er trukket ud af stikkontakten.
- Sprøjt eller hæld aldrig væske direkte på skærmen eller kabinettet.
- Håndter skærmen forsigtigt, da den mørke farve gør at mærker tydeligere kan ses, end på en lysere skærm.

Rengøring af skærmen

- Tør skærmen af med en ren, blød, fnugfri klud. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skærmen stadig ikke er ren, kan du putte lidt glasrens, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter skærmen af.

Rengøring af kabinettet

- Brug en blød, tør klud.
- Hvis kabinettet stadig ikke er ren, kan du putte lidt mild rengøringsmiddel, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter kabinettet af.

Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke brugen af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler på skærmen eller kabinettet. Nogle kemiske rengøringsmidler er blevet rapporteret at beskadige skærmen og/eller kabinettet.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skader som følge af brug af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler.

Oplysninger om service og lovgivning

Overholdelsesoplysninger

Dette afsnit omhandler alle relevante lovkrav og erklæringer. Ved tilsvarende brug, bedes brugeren se mærkepladerne og de relevante mærker på enheden.

Overensstemmelseserklæring fra FCC

Denne enhed overholder stk. 15 i FCC-reglerne. Driften er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket drift. Dette udstyr er blevet testet og fundet at overholde grænserne for en Klasse B digital enhed, i henhold til stk. 15 i FCC-reglerne.

Disse grænser er designet til at give rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i en bolig. Udstyret genererer, bruger og kan udsende radiofrekvensenergi, og hvis den ikke installeres og bruges i overensstemmelse med vejledningerne, kan det forårsage skadelig interferens for radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at interferens ikke opstår i en bestemt installation. Hvis dette udstyr forårsager skadelig interferens på en radio- eller tv-modtagelse - hvilket kan bestemmes ved, at slukke og slukke for udstyret - opfordres brugeren til at fjerne denne interferens på en eller flere af følgende måder:

- Omdirigér eller flyt modtagerantenne.
- Forøg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyret til en stikkontakt på et andet kredsløb end det, modtageren er sluttet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/tv-tekniker for hjælp.

Advarsel: Det advares at eventuelle ændringer eller modifikationer, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den ansvarlige for overholdelse af reglerne, kan medføre, at brugeren mister sin ret til at betjene dette udstyr.

Erklæring fra Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Følgende oplysninger er kun for EU-medlemsstater:

Mærket til højre betyder at udstyret er i overensstemmelse med direktivet om affald af elektrisk og elektronisk udstyr 2012/19/EU (WEEE). Mærket angiver at udstyret IKKE må bortskaffes som usorteret kommunalt affald, men skal bortskaffes på et genbrugscenter i henhold til lokal lovgivning.



RoHS2-overensstemmelseserklæring

Dette produkt er designet og fremstillet i overensstemmelse med Europa-Parlamentets og Rådets direktiv 2011/65/EU om begrænsning af anvendelsen af visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk udstyr (RoHS2-direktivet) og anses for at overholde de maksimale koncentrationsværdier, der er udstedt af den europæiske tekniske tilpasningskomité (TAC), som vist nedenfor:

Stof	Foreslået maksimal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kviksølv (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede biphenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede diphenylethere (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) phthalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbenzylphthalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylphthalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylphthalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Nogle af produktkomponenterne, der er angivet ovenfor, er undtaget i bilag III i RoHS2-direktiverne som angivet nedenfor:

- Bly som legeringselement i aluminium indeholdende en vægtprocent på op til 0,4 %.
- Kobberlegering indeholdende en vægtprocent af bly på op til 4 %.
- Bly i højtemperaturslodninger (dvs. blybaserede legeringer indeholdende en vægtprocent af bly på 85 % eller derover).
- Elektriske og elektroniske komponenter, der indeholder bly i en glas- eller keramik-kondensator, udover dielektriske keramik-kondensatorer, som fx piezoelektroniske apparater eller i en glas- eller keramisk matrix-blanding.

Begrænsning af farlige stoffer i Indien

Begrænsning af farlige stoffer (Indien). Dette produkt overholder "Reglerne for E-affald i Indien 2011" og forbyder anvendelse af bly, kviksølv, hexavalent chrom, polybromerede biphenyler eller polybromerede diphenylethere i mængder over en vægtprocent på 0,1 % og af cadmium i en vægtprocent på over 0,01 %, bortset fra undtagelserne i skemaet 2 i reglen.

Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpligtet til at arbejde og leve grønt. Tak for din deltagelse i Smarter, Greener Computing. Besøg venligst ViewSonic® hjemmeside for at lære mere.

USA og Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

En Pantone®-godkendt skærm

Pantone betyder farve, som giver et universelt farvesprog, der giver brugeren mulighed for at lave farvekritiske beslutninger i hele arbejdsforløbet for designere, producenter og brands. ViewSonic ColorPro VP56-serien er PANTONE-godkendt. Farvenøjagtigheden er blevet godkendt og fabriksindstillet med en række ViewSonic-farvetests. Derudover er en prøve af denne modelserie blevet evalueret af Pantone. Prøven opfylder kravene i PANTONE-godkendelsen, som testet i simuleringen af alle 2.161 farver i PANTONE Formula Guide Coated.

ViewSonic ColorPro VP56-serien giver dig mulighed for, at designe med selvtillid.

BEMÆRK: PANTONE® farverne, der genereres passer muligvis ikke med PANTONE-standarderne. Se de præcise farver i de aktuelle udgivelser fra PANTONE. PANTONE® og andre Pantone-varemærker er varemærker tilhørende Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

Variabler

Der er mange variabler i reproduktionen af farver, der genereres af VP275-4K-skærmen, og de kan alle påvirke kvaliteten af PANTONE-farvesimuleringen, herunder:

- Skærmenheder
- Hardwareindstillinger
- Grafikkortet, der bruges
- Indstillinger for skærm med baggrundsbelysning
- Valgt opløsning
- Operativsystem
- Valgt opdateringshastighed
- Kalibreringsmetode
- Andre skærmindstillinger

For at opnå optimale resultater anbefaler vi, at bruge følgende indstillinger:

- sRGB-tilstand

Oplysninger om ophavsret

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alle rettigheder forbeholdes.

Macintosh og Power Macintosh er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoet er registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og andre lande.

ViewSonic® og logoet med de tre fugle er registrerede varemærker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registreret varemærke tilhørende Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemærker tilhørende VESA.

ENERGY STAR® er et registreret varemærke tilhørende det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur (EPA).

Som partner med ENERGY STAR® har ViewSonic® Corporation konstateret, at dette produkt overholder ENERGY STAR®-retningslinjerne for energieffektivitet.

Ansvarsfraskrivelse: ViewSonic® Corporation er ikke ansvarlig for tekniske eller redaktionelle fejl eller udeladelser heri, eller for tilfældige skader eller følgeskader, der skyldes brug af dette materiale eller udførelse eller brug af dette produkt.

For løbende at kunne forbedre vores produkter forbeholder ViewSonic® Corporation sig ret til at ændre produktspecifikationerne uden varsel. Oplysninger i dette dokument kan ændres uden varsel.

Ingen del af dette dokument må kopieres, gengives eller overføres på nogen måde til nogen formål, uden forudgående skriftlig tilladelse fra ViewSonic® Corporation.

Kundeservice

For teknisk support eller produktservice, bedes du se nedenstående tabel eller kontakt din forhandler.

BEMÆRK: Du skal bruge produktets serienummer.

Land / Region	Webside	Land / Region	Webside
Asien og Stillehavsområdet og Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begrænset garanti

ViewSonic® skærm

Garantien dækker følgende:

ViewSonic® garanterer, at produkterne er fri for fejl i materialer og udførelse inden for garantiperioden. Hvis et produkt viser sig at være defekt i materialerne eller i udførelse i løbet af garantiperioden, vil ViewSonic®, som de eneste og efter eget valg, enten reparere eller udskifte produktet med et ensartet produkt. Erstatningsprodukter eller dele kan omfatte genfremstillede eller renoverede dele eller komponenter. Reparationen eller erstatningsenheden, eller delene eller komponenterne, dækkes i resten af kundens oprindelige begrænsede garanti, og garantiperioden forlænges ikke. ViewSonic® tilbyder ikke nogen garanti for nogen tredjepartssoftware, uanset om denne følger med produktet eller installeres af kunden, eller om der installeres uautoriserede hardwaredele eller komponenter (fx en projektorlampe). (Du bedes venligst se afsnittet: "Hvad garantien udelukker og ikke dækker").

Hvor længe garantien er effektiv:

Skærme fra ViewSonic® har en garanti på mellem 1 og 3 år, afhængigt af hvilket land den købes i. Dette gælder alle delene, herunder lyskilden og alt arbejde, der udføres fra datoen for det første forbruger køb.

Hvem gælder garantien for:

Denne garanti gælder kun for den første forbruger køber.

Hvad garantien udelukker og ikke dækker:

- Alle produkter, hvor serienummeret ikke længere kan ses, eller er blevet ændret eller fjernet.
- Skader, forringelse eller funktionsfejl, som følge af:
 - » Ulykker, misbrug, forsømmelse, brand, vand, lyn eller andre naturbegivenheder, uautoriseret produktændring eller manglende overholdelse af instruktionerne, der følger med produktet.
 - » Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.
 - » Skader på eller tab af programmer, data eller flytbare lagermedier.
 - » Normal slitage.
 - » Fjernelse eller installation af produktet.

- Software eller datatab, der opstår under reparation eller udskiftning.
- Eventuelle skader på produktet på grund af forsendelse.
- Årsager eksternt til produktet, såsom elektriske fluktuationer eller udsving.
- Brug af forsyninger eller dele, der ikke opfylder ViewSonic's specifikationer.
- Ejers manglende udførelse af periodisk produktvedligeholdelse som angivet i brugervejledningen.
- Enhver anden årsag, der ikke vedrører en produktfejl.
- Skader forårsaget af statiske (ikke-bevægelige) billeder, der vises i lange perioder (også kaldet indbrændinger).
- Software - alt tredjepartssoftware, der følger med produktet eller som installeres af kunden.
- Hardware/Tilbehør/Dele/Komponenter - Installation af uautoriseret hardware, tilbehør, forbrugsstoffer eller komponenter (fx projektorlamper).
- Skader på eller misbrug af belægningen på skærmens overflade ved uhensigtsmæssig rengøring som beskrevet i produktets brugervejledning.
- Fjernelse, opstilling og opsætning af ophæng, herunder vægmontering af produktet.

Sådan gør du brug af garantien:

- For information om, hvordan du gør brug af garantien, bedes du venligst kontakte ViewSonic® kundeservice (se side "Kundeservice"). Du skal oplyse dit produkts serienummer.
- For at gøre brug af garantien, skal du kunne fremvise følgende: (a) den originale daterede kvittering, (b) dit navn, (c) din adresse, (d) en beskrivelse af problemet, og (e) produktets serienummer.
- Transporter eller send produktet med forudbetalt fragt - i dets originale emballage - til et autoriseret ViewSonic® servicecenter eller til ViewSonic®.
- For yderligere oplysninger eller navnet på det nærmeste ViewSonic® servicecenter, bedes du kontakte ViewSonic®.

Begrænsning af antydede garantier:

Der er ingen garantier, hverken udtrykkelige eller underforståede, der dækker ud over beskrivelsen heri, herunder en antydet garanti for salgbarhed og egnethed til et bestemt formål.

Udelukkelse af skader:

ViewSonic's ansvar er begrænset til omkostningerne for reparation eller udskiftning af produktet. ViewSonic® er ikke ansvarlig for:

- Skader på anden ejendom, der er forårsaget af mangler i produktet, skader baseret på ulejligheden, mistet brug af produktet, mistet tid, fortabt fortjeneste, tab af forretningsmulighed, tab af goodwill, forstyrrelse af forretningsforbindelser eller andet kommercielt tab, selv om de er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader.
- Eventuelle andre skader, uanset om de er tilfældige skader, følgeskader eller nogen andre former for skader.
- Eventuelle krav mod kunden af nogen anden part.
- Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.

Effekt af landets eller statens lovgivning:

Denne garanti giver dig specifikke juridiske rettigheder, men du har muligvis også andre rettigheder, hvilket varierer fra land til land. Nogle stater og lande tillader ikke begrænsninger på, hvor længe en underforstået garanti varer og tillader ikke udelukkelse eller begrænsning af tilfældige skader eller følgeskader, så ovenstående begrænsninger gælder muligvis ikke for dig.

Salg uden for USA og Canada:

For garantioplysninger og service på ViewSonic®-produkter, der sælges uden for USA og Canada, bedes du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden for dette produkt i fastlandet Kina (Hong Kong, Macao og Taiwan Excluded) er underlagt vilkårene og betingelserne på garantibeviset.

Brugere i Europa og Rusland kan finde detaljerede oplysninger om garantien på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®