

VP1656

Visning Användarguide



Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Sitt minst 45 cm (18 tum) på avstånd från enheten.
- Tillåt ett fritt utrymme på minst 10 cm (4 tum) runt apparaten för att säkerställa en korrekt ventilation.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll" i den här handboken.
- Undvik att vidröra skärmen eftersom fett kan samlas på skärmen om du rör den.
- Rör inte skärmens yta med skarpa eller hårda föremål, eftersom de kan skada skärmen.
- Placera inte enheten på tyg eller annat material som kan placeras mellan produkten och möblerna.
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Använd alltid skåp, stativ eller installationsmetoder som rekommenderas av enhetens tillverkare.
- Använd alltid möbler som kan bära upp enheten på ett säkert sätt.
- Se alltid till att enheten inte står över kanten på möblerna under den.
- Placera inte enheten på höga möbler, till exempel skåp eller bokhyllor, utan att både möblerna och enheten förankras på ett lämpligt sätt.
- Lär alltid barnen om farorna med att klättra på möbler för att nå enheten eller tillhörande utrustning.
- Placera inte skärmen där barn sannolikt kommer att vistas.

- Placera inte föremål som kan locka barn att klättra upp, till exempel leksaker och fjärrkontroller, ovanpå enheten eller på möbler som produkten är placerad på.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta inte ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar aldrig tas bort.
- Dra och hantera alltid sladdar och kablar som är anslutna till din enhet så att ingen kan snubbla över dem, dra eller ta tag i dem.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Bekräfta distributionssystemet som är installerat i byggnaden. Systemet borde ha en strömbrytare som är märkt med 120/240V, 20A.
- Använd endast tillbehör, som vagnar, stativ, ställningar, fästen eller bord som anges av tillverkaren.
- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personkador från omkullvältning.
- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
 - » om nätkabeln eller kontakten är skadad.
 - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten.
 - » om enheten utsätts för regn eller fukt.
 - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad.
- När du använder hörsnäckor/hörlurar, justera volymen till lämplig nivå, annars kan hörselskador uppstå.

- Sätt fast skärmen på en vägg eller ett fast föremål med sladdar eller andra fasthållningsanordningar för att stödja skärmens vikt och förhindra att skärmen välter.
- Om den befintliga bildskärmen ska behållas och flyttas bör samma överväganden som ovan tillämpas.

OBS! LCD-skärmen är ömtålig. Tryck inte på panelen eller ramen.

Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
Introduktion	8
Paketets innehåll	8
Produktöversikt	9
Göra anslutningar.....	10
Anslutning till ström	10
Ansluter externa enheter	11
Strömförsörjning	13
Strömförsörja en bärbar dator eller mobiltelefon	13
Upptäckt av strömförsörjning	13
Strömförsörjning - Ytterligare information	14
Använda skärmen	15
Justera visningsvinkeln	15
Justering av lutningsvinkeln	15
Inställning av skärmorientering (skärmrotation)	17
Slår på/stänga av enheten	18
Använda knapparna på kontrollpanelen	19
Startup Menu (Startmeny)	19
Snabbtangenter	21
Konfigurera inställningarna	22
Allmänna funktioner	22
OSD-menyträd.....	24
Menu Options (Menyalternativ)	30

Bilaga	36
Specifikationer.....	36
Ordlista	38
Felsökning.....	43
Underhåll	45
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	45
Rengöra skärmen	45
Rengöra höljet.....	45
Ansvarsfriskrivning	45
Information om regler och service	46
Information om överensstämmelse	46
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	46
Uttalande från Industry Canada	46
CE-överensstämmelse för europeiska länder	46
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	47
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	48
Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel.....	48
Information om upphovsrätt.....	49
Kundservice	50
Begränsad garanti	51

Introduktion

Paketets innehåll

- Skärm
- Strömadapter
- USB-C till A-kabel (1,5 m)
- Micro HDMI till HDMI-kabel (1,1 m)
- USB-C till C-kabel (1,1 m)
- Snabbstartsguide
- Skyddsväska

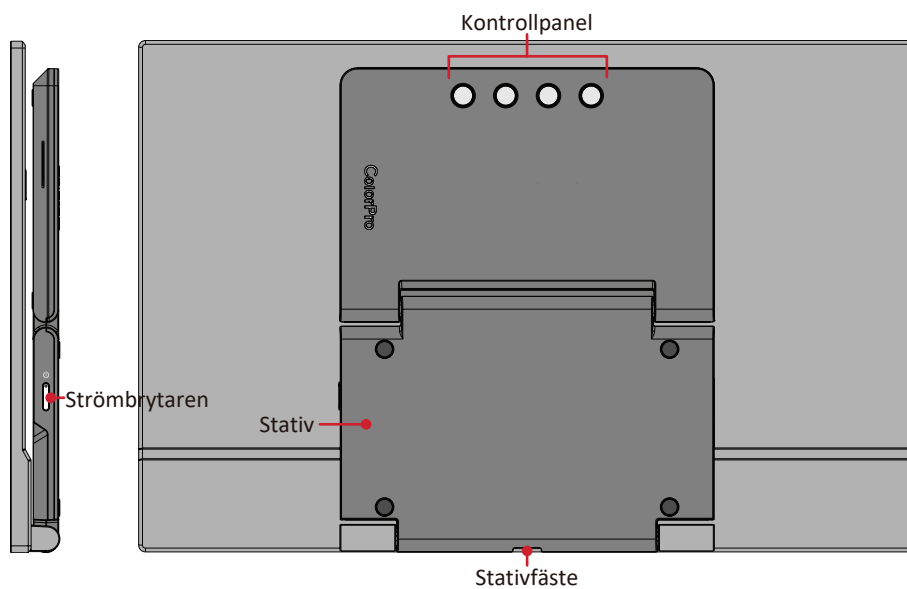
OBS! Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Produktöversikt

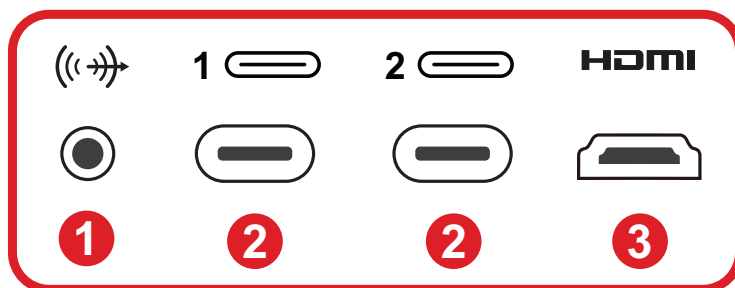
Frontvy



Bakre vy



I/O-portar



1. Audio Out

2. USB Type C

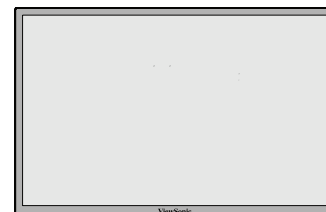
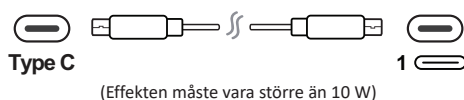
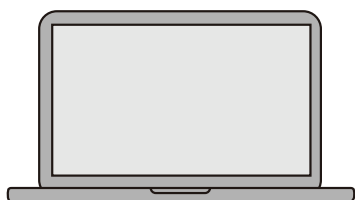
3. Micro HDMI

Göra anslutningar

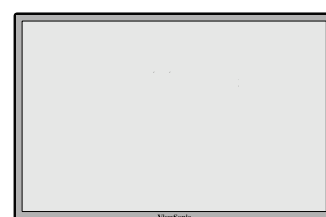
Anslutning till ström

Skärmen kan strömförsörjas med en av följande konfigurationer:

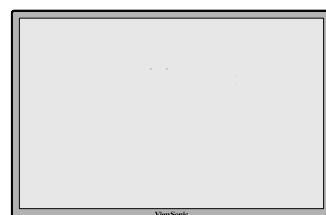
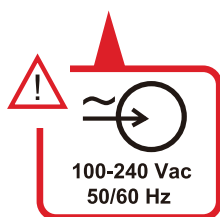
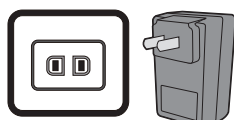
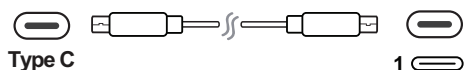
- Typ C-anslutning



- Typ A-anslutning



- Strömadapter



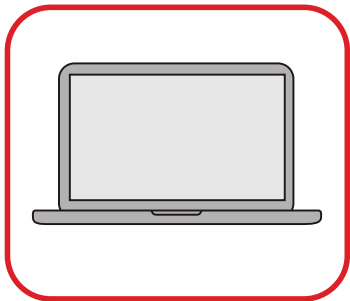
OBS! Mer information finns i "Strömförsörjning" på sidan 13.

Ansluter externa enheter

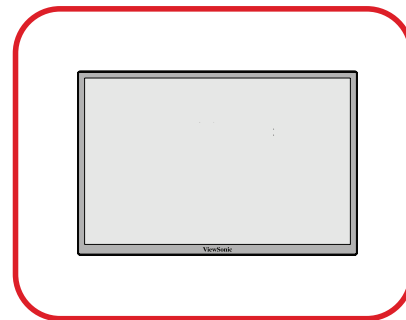
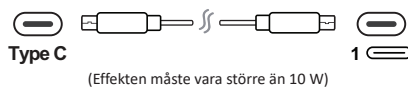
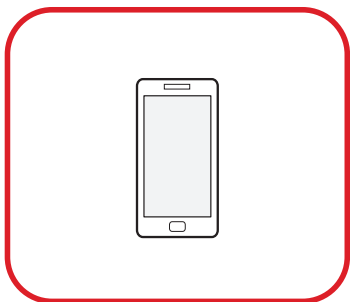
Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

- **Typ C-anslutning**

Anslut en typ C-kabel från din externa enhet till en **typ C**-port på skärmen.



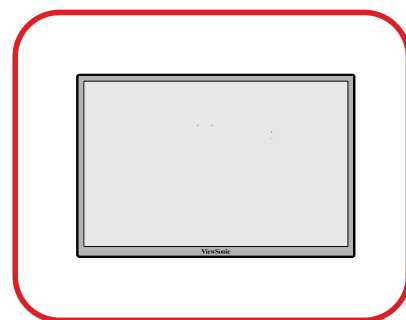
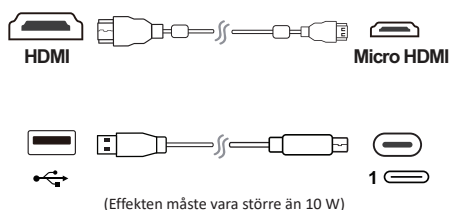
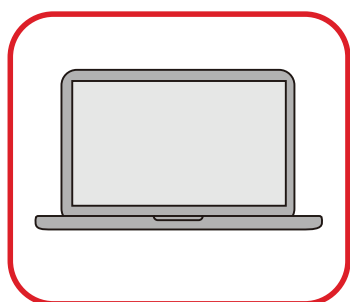
Eller



- **Micro HDMI-anslutning**

1. Anslut micro HDMI-kabeln från din externa enhet till micro **HDMI**-porten på skärmen.

2. Anslut USB typ A till typ C-kabeln från din externa enhet till skärmen för att aktivera pekkontroller.

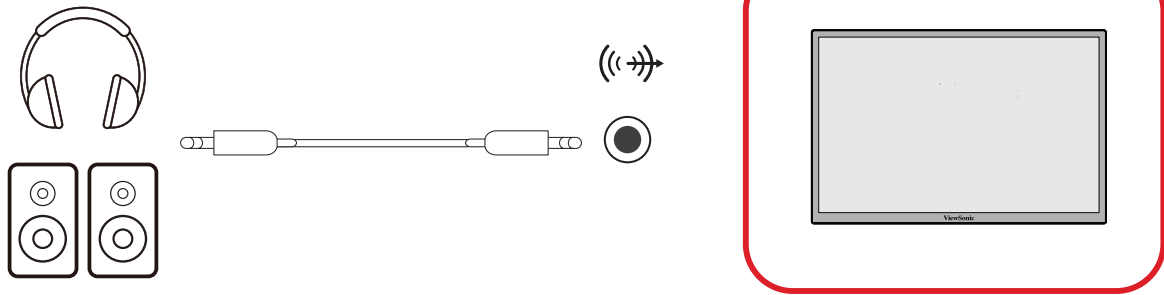


OBS!

- USB typ A till typ C-anslutningen kommer också att leverera ström till skärmen från den bärbara datorn. Effekten måste vara större än 10 W.

- **Ljudanslutning**

Anslut ljudkontakten på öronsnäckan/hörlurarna till skärmens ljudutgångsport. Dessutom kan du ansluta skärmen till en ljudfält med en ljudkabel.



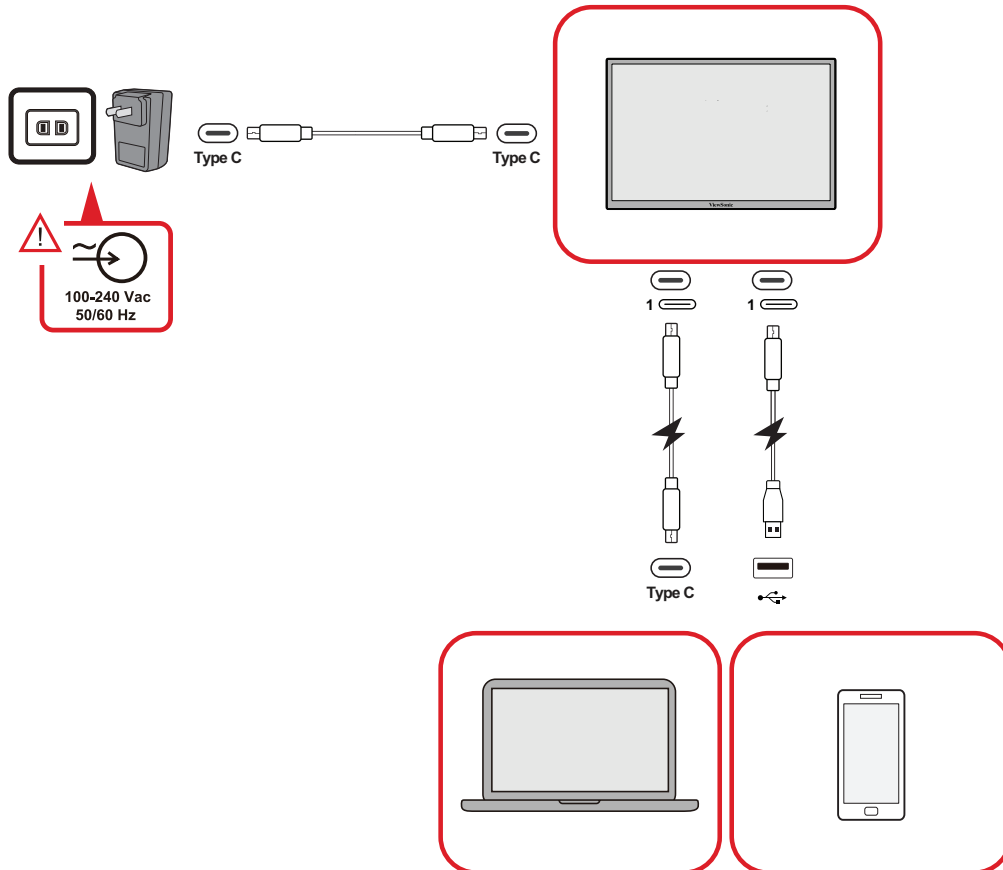
Strömförsörjning

Strömförsörja en bärbar dator eller mobiltelefon

Om den medföljande nätadaptern är ansluten till skärmen kan skärmen ladda en ansluten bärbar dator eller mobiltelefon.

OBS!

- Strömförsörjningseffekt: DC 9V/1,33A, 12V/1,75A, 15V/2A, 20V/2,0A.
- Vi rekommenderar att du även ansluter en nätadapter för strömförsörjning när du ansluter skärmen till en mobiltelefon.



Upptäckt av strömförsörjning

Denna produkt kommer att upptäcka om strömförsörjningsenheten är en adapter, bärbar dator eller mobiltelefon.

- Om strömkällan är en adapter eller bärbar dator är ljusstyrkans standardvärde 100.
- Om strömkällan är en mobiltelefon är ljusstyrkans standardvärde 15.
- När du använder en mobiltelefon för att strömförsörja skärmen blir ljusstyrkans standardvärde 15.

OBS! På grund av mobiltelefonens begränsade effektuttag, öka inte ljusstyrkan eftersom det kan leda till att skärmen blinkar eller stängs av.

Strömförsörjning - Ytterligare information

På grund av skärm:s design bör du tänka på:

- Den första anslutna enheten kommer att vara huvudingångssignalen.
- När en typ C-port känner igen en extern enhet som en nätadapter kommer den bara att distribuera strömmen. Det kommer INTE att visa insignalen.
- Endast när en av typ C-portarna känns igen som en strömadapter kan den andra leverera tvåvägsström.

Om en bärbar dator är ansluten först till skärm, och därefter ansluts en mobiltelefon, kommer mobiltelefonens batteri inte att laddas eftersom C-porten inte känner igen anslutningen som ansluten till en nätadapter.

OBS! Om du vill visa mobiltelefonens skärm måste du koppla ur typ C-kabeln som är ansluten till den bärbara datorn.

Om en mobiltelefon är ansluten först till skärm, och därefter ansluts en bärbar dator, kommer mobiltelefonens batteri att laddas eftersom en av C-portarna känns igen som ansluten till en nätadapter.

OBS! Om du vill visa den bärbara datorns skärm måste du koppla ur typ C-kabeln som är ansluten till mobiltelefonen.

På grund av skärm:s design, anslut inte två bärbara datorer eller en bärbar dator och en stationär dator samtidigt. Detta kan orsaka strömfördelningskonflikter, vilket kan leda till blinkande skärmar eller påtvingad avstängning av bärbar dator.

OBS!

- Om den bärbara datorn har en typ C-port, anslut dig via typ C till skärm.
- Anslut inte den andra typ C-porten på skärm till en annan bärbar dator eller stationär dator via typ A och HDMI samtidigt.
- Om den bärbara datorn bara har HDMI- och typ A-portar, anslut via HDMI och typ A till typ C till skärm.
- Om strömutgången från bärbara datorn av typ A inte överstiger 10 W, använd vår nätadapter för att ansluta till skärm.
- Anslut inte den andra typ C-porten på skärm till en annan bärbar dator eller stationär dator samtidigt.

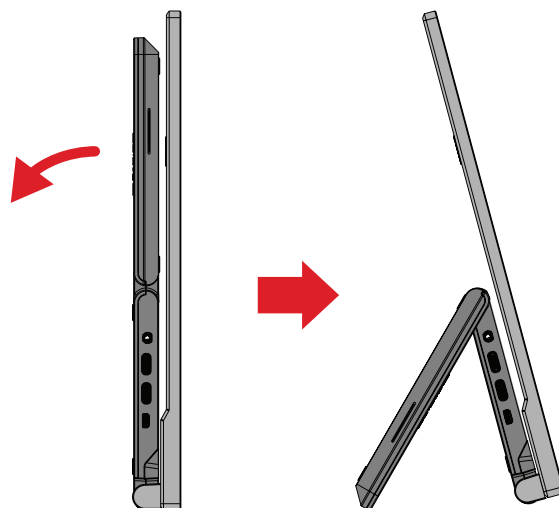
Använda skärmen

Justera visningsvinkeln

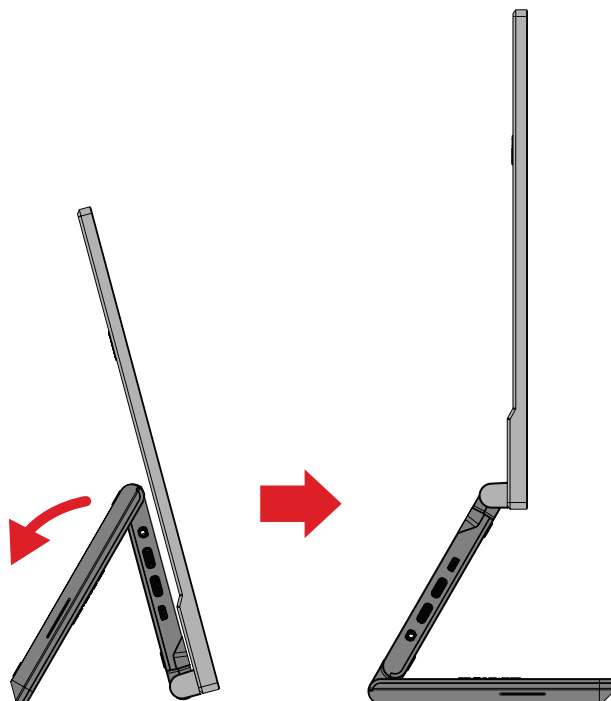
Justering av lutningsvinkeln

Skärmen har ett dubbelhängt stativ som möjliggör flera olika betraktningvinklar (20° till 55,5°).

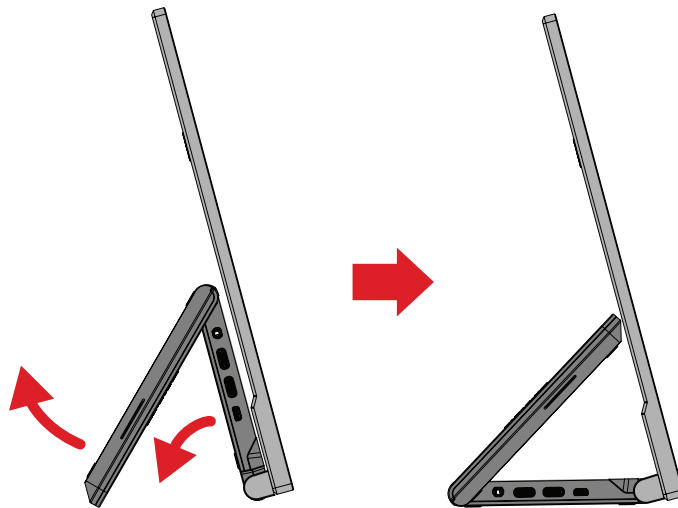
- Lutningsalternativ 1



- Lutningsalternativ 2



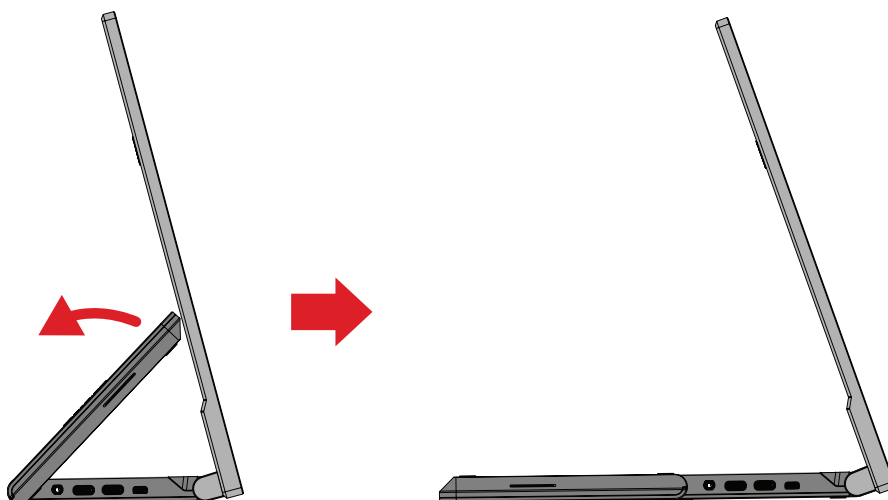
- Lutningsalternativ 3



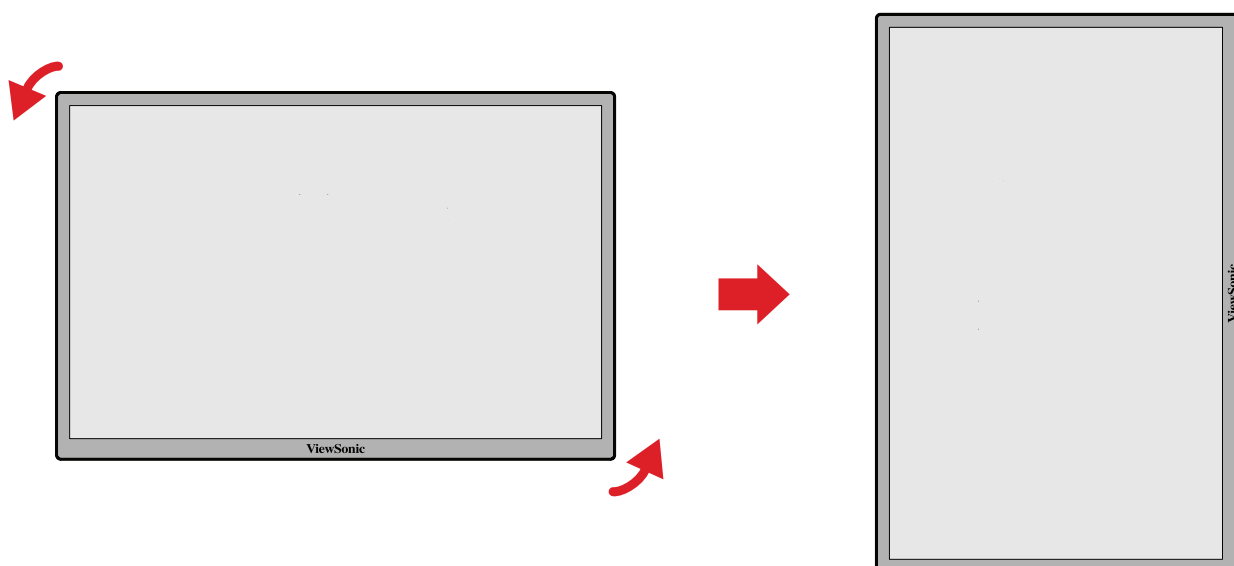
OBS! Håll stativet stilla med en hand medan du lutar skärmen framåt eller bakåt med den andra handen.

Inställning av skärmorientering (skärmrotation)

1. Dra ut skärmens stativ till det längsta läget.



2. Vrid skärmen 90 ° medurs eller moturs från liggande till stående läge.

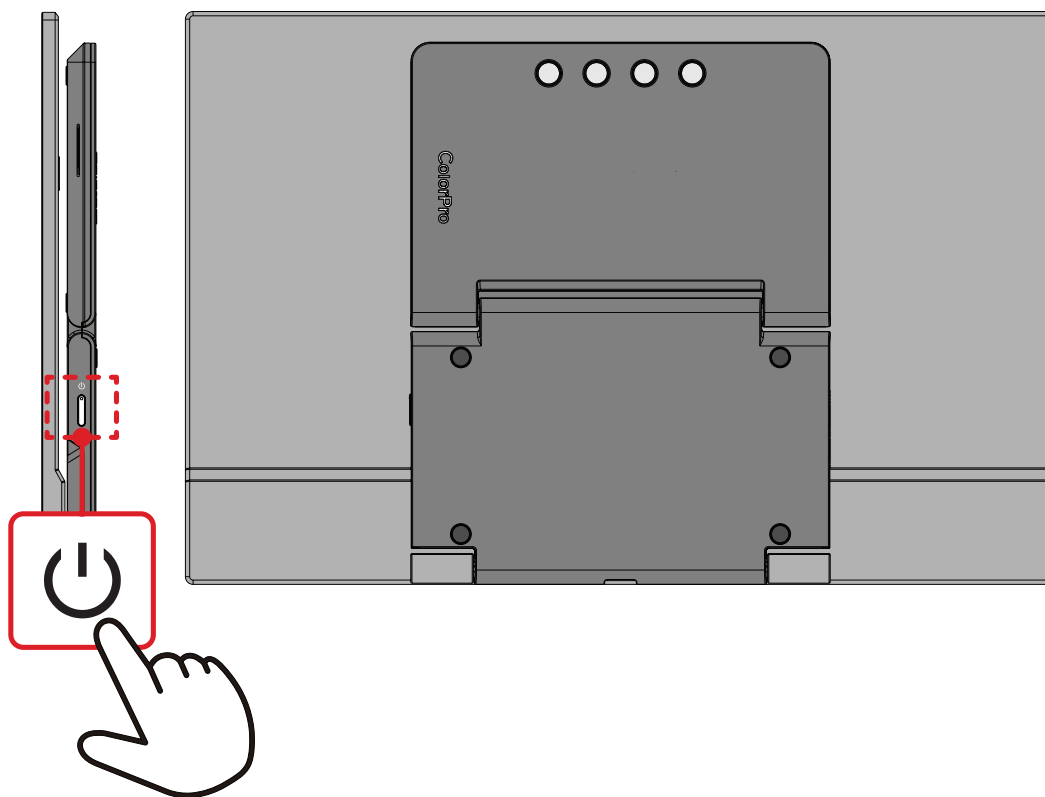


OBS!

- Om du vill rotera skärmbilden ändrar du manuellt systemets inställningar för skärmens orientering.
- Vid inställning, se till att hålla skärmens båda sidor ordentligt med båda händerna.

Slår på/stänga av enheten

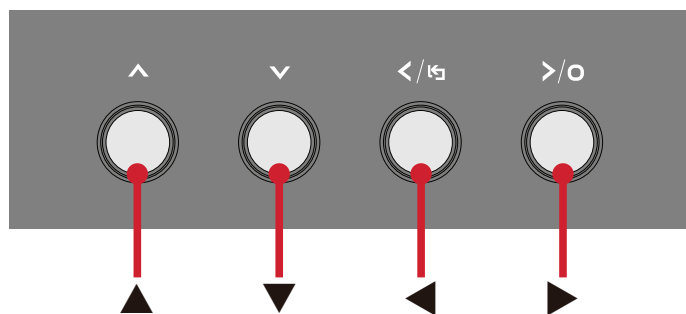
1. Anslut till en strömkälla i en av de tillgängliga konfigurationerna.
2. Tryck på **Ström-knappen** för att slå på bildskärmen.
3. För att stänga av skärmen, tryck på **Ström-knappen** igen.



OBS! Skärmen förbrukar fortfarande lite ström så länge nätkabeln är ansluten till vägguttaget. Om skärmen inte används under en längre tid, koppla ur strömkontakten från vägguttaget.

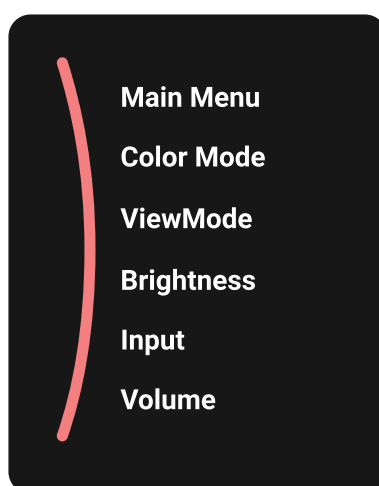
Använda knapparna på kontrollpanelen

Använd knapparna på kontrollpanelen för att komma till Startup Menu (Startmeny), aktivera snabbtangenter, navigera i skärmmenyn (OSD) och ändra inställningarna.



Startup Menu (Startmeny)

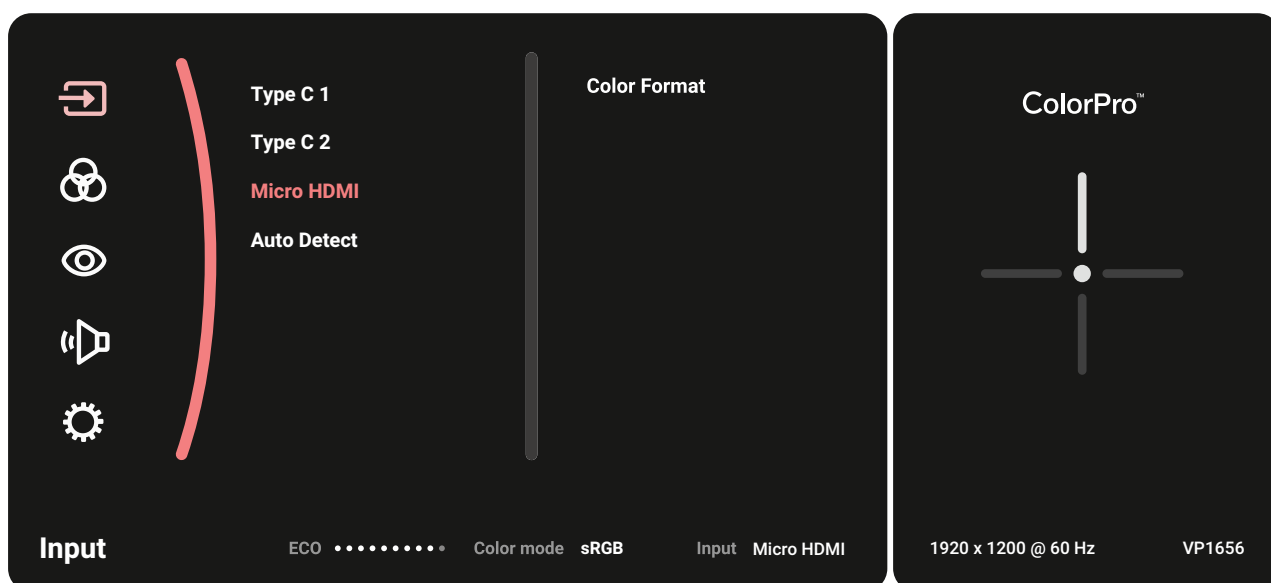
Tryck på knappen ▲/▼/▶ för att aktivera startmenyn.



OBS! Följ knappguiden som visas längst ner på skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

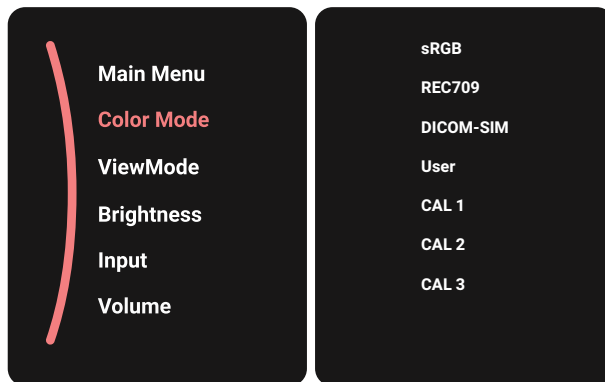
Main Menu (Huvudmeny)

Öppna skärmmenyn (OSD).



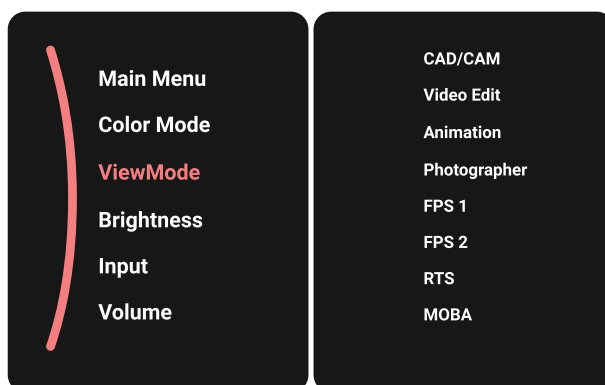
Color Mode (Färgläge)

Välj en av de förinställda standardfärginställningarna.



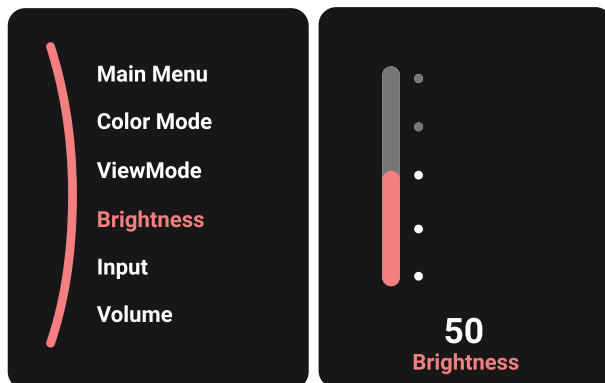
ViewMode (Visningsläge)

Välj en av de förinställda visningsinställningarna.



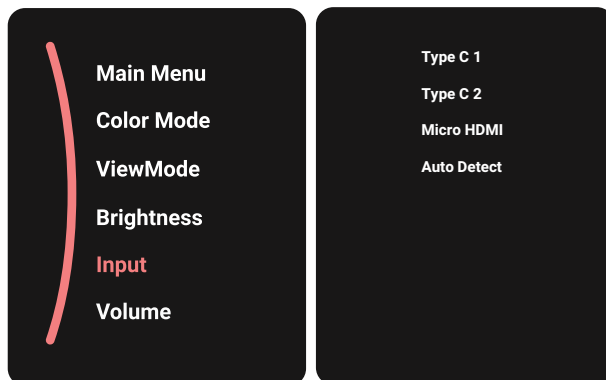
Brightness (Ljusstyrka)

Justera ljusstyrkan.



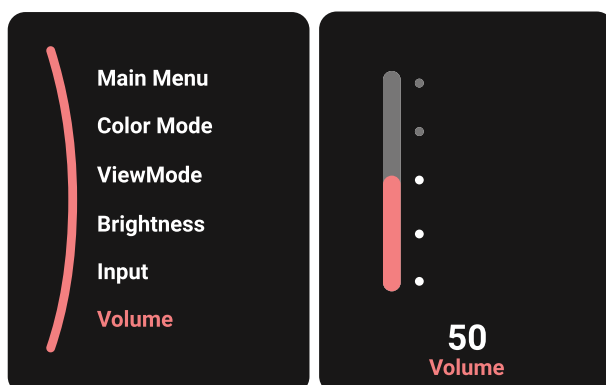
Input (Ingång)

Välj ingångskälla.



Volume (Volym)


Justera volymen.



OBS! Tryck på knappen ◀ för att återgå till föregående meny.

Snabbtangenter

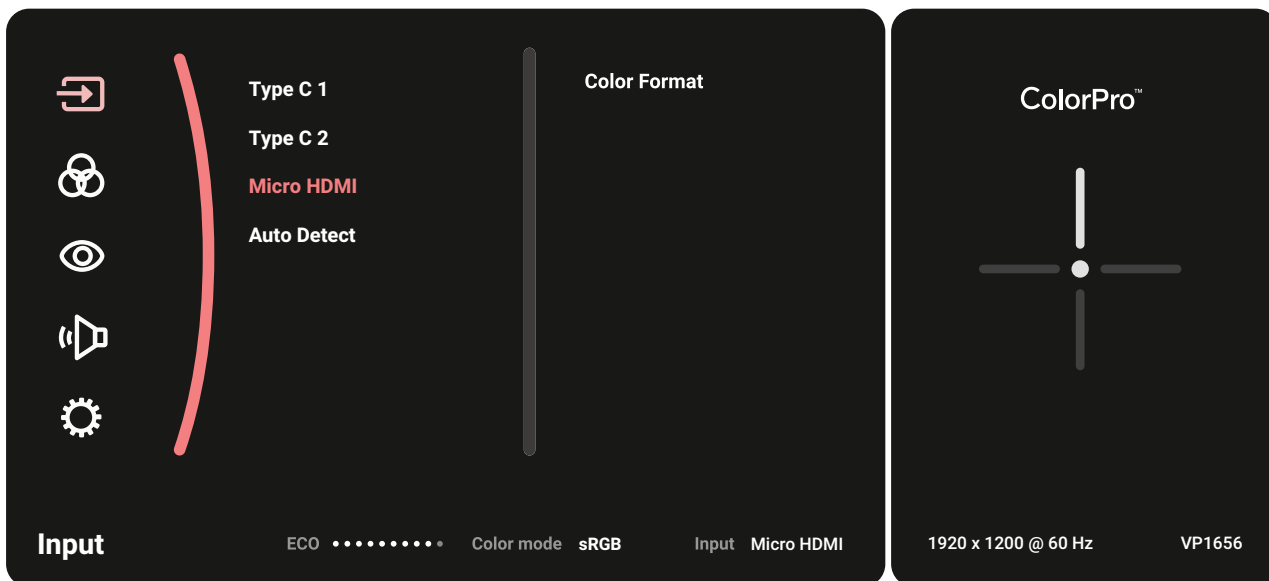
När skärmmenyn (OSD) är av kan du snabbt komma åt specialfunktionerna med hjälp av knapparna på kontrollpanelen.

Tangent	Beskrivning
▼	<p>Tryck på knapparna för att visa/dölja omstartsskärmen när enheten är påslagen.</p> 

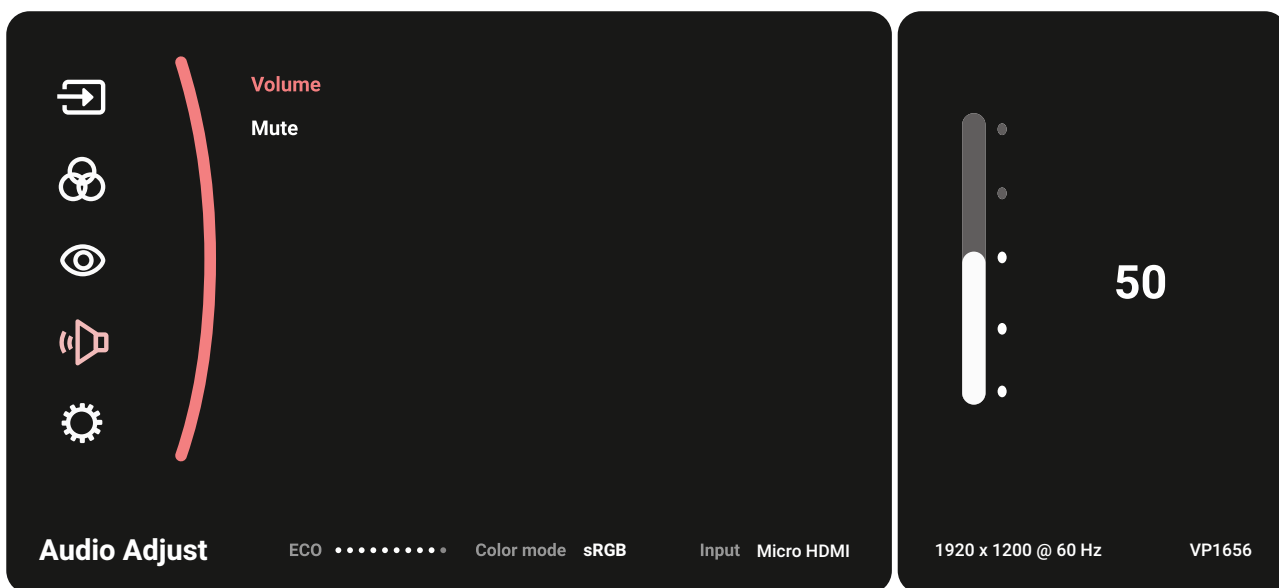
Konfigurera inställningarna

Allmänna funktioner

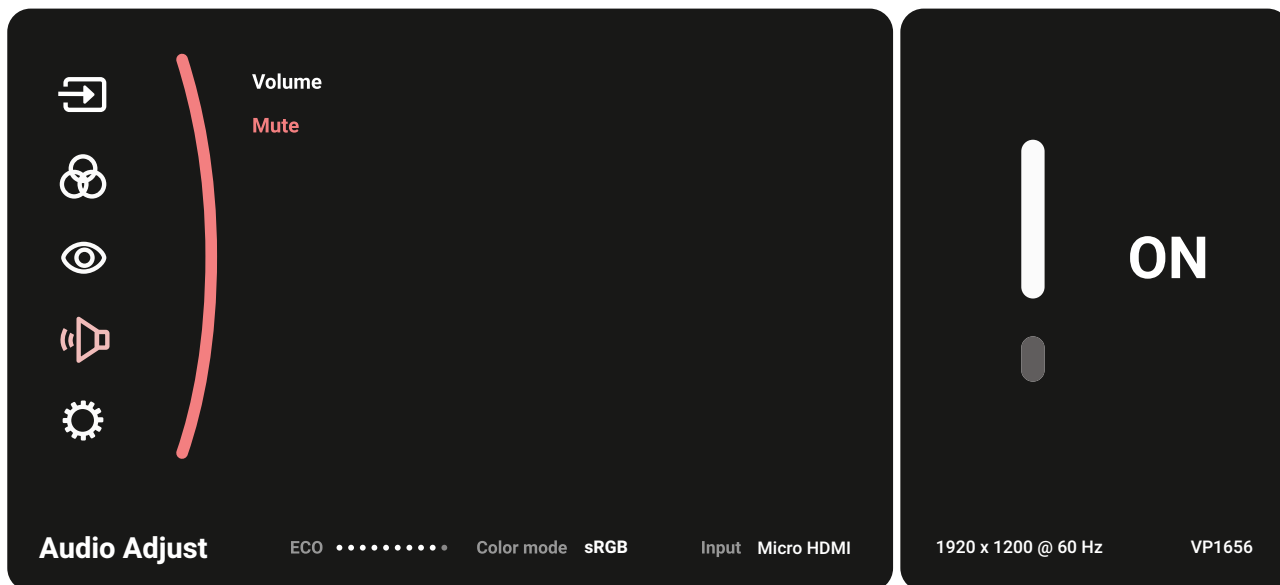
1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).



2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja huvudmenyn. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna vald meny.



3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja önskat menyalternativ. Tryck sedan på ►-knappen för att öppna undermenyn.



4. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på ►-knappen för att bekräfta.



5. Tryck på ◀-knappen för att återgå till föregående meny.

OSD-menyträd

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Input Select	Type C 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	Type C 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	Micro HDMI	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	Auto Detect	On	
Off			
Color Mode	sRGB	Brightness	(-/+ , 0~100)
		Color Temperature	Panel Default
			D93
			D75
			D65
			D63
			D50
		Gamma	sRGB
			1
			1.4
			1.8
			2.0
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0/25/50/70/100)
Aspect Ratio	1:1		
	4:3		
	Full Screen		
Recall			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+ , 0~100)
		Color Temperature	Panel Default
			D93
			D75
			D65
			D63
			D50
		Gamma	REC709
			1
			1.4
			1.8
			2.0
			2.2
			2.4
	2.6		
	Sharpness	(-/+ , 0/25/50/70/100)	
	Aspect Ratio	1:1	
		4:3	
		Full Screen	
	Recall		
DICOM-SIM	Sharpness	(-/+ , 0/25/50/70/100)	
	Aspect Ratio	1:1	
		4:3	
		Full Screen	
	Recall		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)	
		Brightness	(-/+ , 0~100)	
		Color Temperature	Panel Default	
			D93	
			D75	
			D65	
			D63	
			D50	
		Gamma	Panel Default	
			1	
			1.4	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red	(-/+ , 0~100)
Green	(-/+ , 0~100)			
Blue	(-/+ , 0~100)			
Cyan	(-/+ , 0~100)			
Magenta	(-/+ , 0~100)			
Yellow	(-/+ , 0~100)			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Color Mode	User	Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)	
	Recall			
	CAL 1/2/3			
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+ , 0~100)	
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Advanced-Gamma	Panel Default	
			(-/+ , 1~2.6)	
	Contrast	(-/+ , 0~100)		
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+ , 0~100)	
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Advanced-Gamma	Panel Default	
			(-/+ , 1~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+ , 0~100)	
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Black Stabilization	(-/+ , 0~100)	
		Contrast	(-/+ , 0~100)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+ , 0~100)	
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Advanced-Gamma	Panel Default	
			(-/+ , 1~2.6)	
	Contrast	(-/+ , 0~100)		
		FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)	
		Mute	On	
Off				

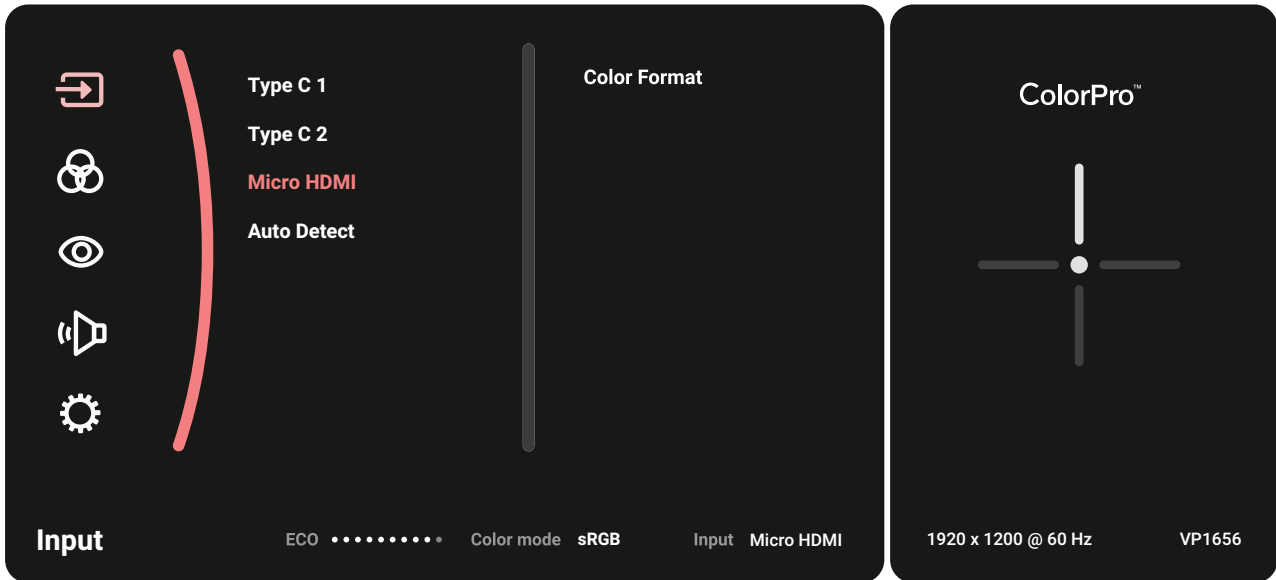
Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Tiếng Việt		
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
Sleep	30 minutes		
	45 minutes		
	60 minutes		
	120 minutes		
	Off		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Setup Menu	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
		Off	
	Overscan	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	Burn-in Eraser	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	Rename		
All Recall			

Menu Options (Menyalternativ)

Input (Ingång)

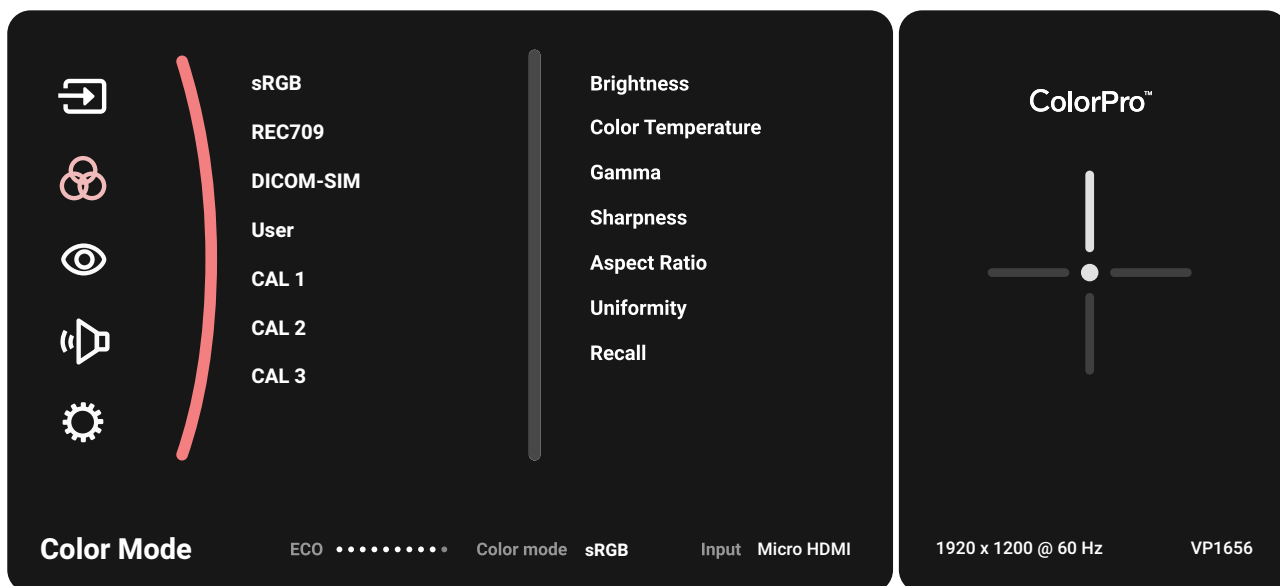
1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja **Input (Ingång)**. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna menyn **Input (Ingång)**.



3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja önskad ingångskälla. Tryck sedan på ▶-knappen för att bekräfta valet.

Color Mode (Färgläge)

1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja **Color Mode (Färgläge)**. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna menyn **Color Mode (Färgläge)**.

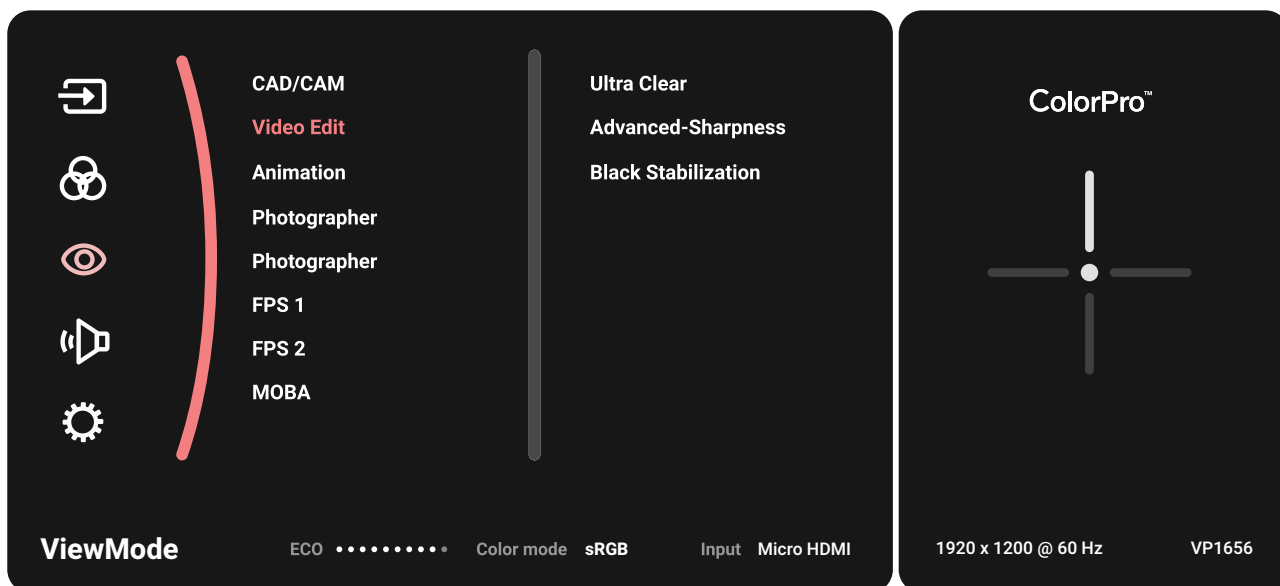


3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja menyalternativet. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna dess undermeny.
4. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att justera/välja inställning. Tryck sedan på ▶-knappen för att bekräfta (om tillämpligt).

Menyalternativ	Beskrivning
sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standarden.
REC709	Exakt färgomfång och gamma enligt ITU-R Rec. 709-standarden.
DICOM-SIM	Gammakurvorna är inställda på en DICOM-simulering.
User (Användare)	Anpassade, användardefinierade inställningar.
CAL 1/2/3	Kalibreringsdata för hårdvara.

ViewMode (Visningsläge)

1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja **ViewMode (Visningsläge)**. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna menyn **ViewMode (Visningsläge)**.

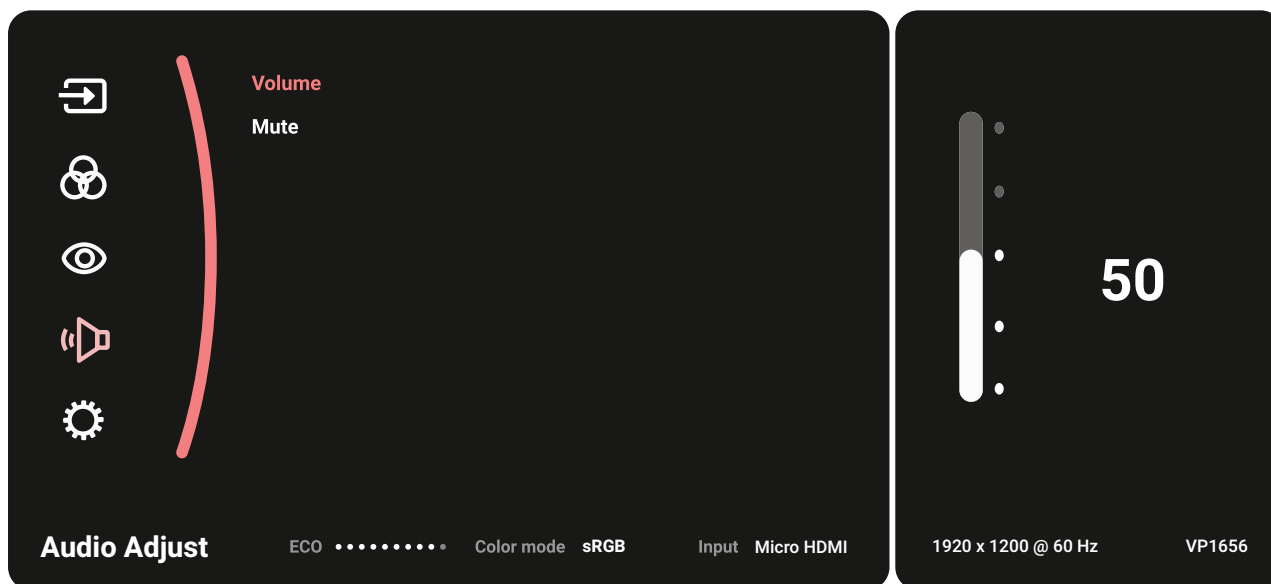


3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja menyalternativet. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna dess undermeny.

Menyalternativ	Beskrivning
CAD/CAM	Välj det här alternativet för att visa grafiska designfiler.
Video Edit (Videoredigering)	Välj det här alternativet för videoredigering.
Animation	Välj det här alternativet för animation.
Photographer (Fotograf)	Välj det här alternativet för att visa fotofiler.
FPS 1	Passar First Person Shooter-spel.
FPS 2	Passar First Person Shooter-spel.
RTS	Passar realtidsstrategispel.
MOBA	Välj det här alternativet för Multiplayer Online Battle Arena-spel.

Audio Adjust (Ljudjustering)

1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja **Audio Adjust (Ljudjustering)**. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna menyn **Audio Adjust (Ljudjustering)**.

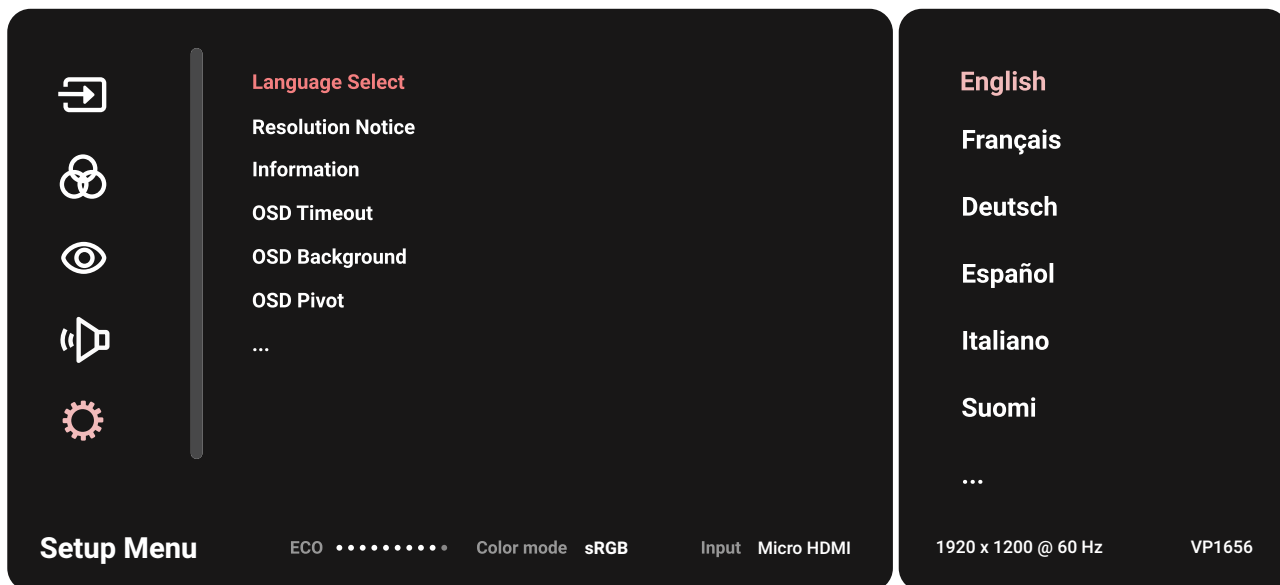


3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja menyalternativet. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna dess undermeny.
4. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att justera/välja inställning. Tryck sedan på ▶-knappen för att bekräfta (om tillämpligt).

Menyalternativ	Beskrivning
Volume (Volym)	Justera volymen.
Mute (Ljudavstängning)	Aktivera det här alternativet för att tillfälligt stänga av ljudet.

Setup Menu (Inställningsmeny)

1. Tryck på ▲/▼/▶-knappen för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på ▶ för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**.



3. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att välja menyalternativet. Tryck sedan på ▶-knappen för att öppna dess undermeny.
 4. Tryck på ▲ eller ▼-knappen för att justera/välja inställning. Tryck sedan på ▶-knappen för att bekräfta (om tillämpligt).
- OBS!** Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, tryck på ▶-knappen. Följ knappguiden som visas längst ner på skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

Menyalternativ	Beskrivning
Language Select (Språkval)	Välj ett tillgängligt språk för OSD-menyn.
Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)	Aktivera det här alternativet så att systemet kan informera användare om att den aktuella visningsupplösningen inte är den korrekta ursprungliga upplösningen.
Information	Visa bildskärmens information.
OSD-timeout	Ställ in hur länge OSD-menyn ska vara kvar på skärmen.
OSD Background (OSD-bakgrund)	Visa/dölj OSD-bakgrunden när OSD-menyn visas på skärmen.

Menyalternativ	Beskrivning
OSD Pivot (OSD-vridning)	Ställ in OSD-menyns läge. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Med inbyggd G-sensor kan OSD-menyn vridas automatiskt när skärmen är i vertikalt läge. • 0°: Ställ in OSD-menyn utan vridning. • +90°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på +90°. • -90°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på -90°. • 180°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på 180°.
Power Indicator (Strömindikator)	Ställ in strömindikatorn på eller av. Om inställningen är inställd på On (På), lyser strömindikatorn med ett blått sken när enheten är påslagen.
Auto Power Off (Auto. Avstängning)	Aktivera det här alternativet så att skärmen stängs av automatiskt efter en viss tid.
Sleep (Sova)	Ställ in den inaktiva tiden innan skärmen går in i <i>Vilo</i> -läge.
ECO Mode (Ekonomiläge)	Välj mellan olika lägen, baserat på strömförbrukning.
Overscan (Överskanning)	Aktivera det här alternativet för att automatiskt förstora originalbilden horisontellt och vertikalt till ett lika stort bildförhållande som fyller skärmen.
Response Time (Responstid)	Ställ in svarstiden på Standard, Avancerad eller Ultrasnabb för skärmen.
Burn-in Eraser (Radera inbränning)	Minskar inbränningen av bilder.
Rename (Byt namn)	Byt namn på den personliga anpassade profilen.
All Recall (Återkalla alla)	Återställer alla inställningar till standardvärdena.

Bilaga

Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
LCD	Typ	TFT Aktiv matris WUXGA 1920 x 1200; fält på 0,17952 mm x 0,17952 mm pixel
	Skärmstorlek	40,64 cm, 16" diagonal
	Färgfilter	RGB vertikal typ
	Glasyta	Antireflex (Haze 25%), hård beläggning (3H)
Ingångssignal	Videosynkronisering	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v. 1.4): f_h : 24~95 kHz, f_v : 50~75 Hz Micro-Packet Type C: f_h : 24~95 kHz, f_v : 50~75 Hz
Kompatibilitet	PC	upp till 1920 x 1200
	Macintosh	upp till 1920 x 1200
Upplösning ¹	Rekommenderad	1920 x 1200 @ 60Hz
	Stöds	<ul style="list-style-type: none">• 1920 x 1200 @ 60, 75Hz• 1920 x 1080 @ 50, 60, 75Hz• 1600 x 1200 @ 60Hz• 1440 x 900 @ 60Hz• 1280 x 1024 @ 60, 75Hz• 1280 x 960 @ 60Hz• 1280 x 720 @ 60Hz• 1152 x 870 @ 75Hz• 1024 x 768 @ 60, 70, 75Hz• 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz• 720 x 400 @ 70Hz• 640 x 480 @ 60, 67, 72, 75Hz
Ström ²	Inspänning	100-240 VAC, 50/60 Hz (auto switch)
Visningsområde	Aktiv storlek (H x V)	344,68 x 215,42 mm (13,57" x 8,48")
Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
	Relativ luftfuktighet	20 % till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	9 842,52 fot (3 km)

1- Ställ inte in datorns grafikkort till att överskrida dessa timinglägen. Om du gör det kan det leda till permanenta skador på bildskärmen.

2- Använd endast strömadapter/Nätsladd från ViewSonic® eller en auktoriserad källa.

Objekt	Kategori	Specifikationer
Förvaringsförhållanden	Temperatur	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
	Relativ luftfuktighet	5% till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	39 370,1 fot (12 km)
Mått	Fysisk(B x H x D)	363,88 x 239,52 x 23,15 mm (14,33" x 9,43" x 0,91")
Vikt	Fysisk	1,6 kg (3,52 lbs)
Strömförbrukning	På ³	8W (typisk) utan ljud 8,6W (max) med ljud
	Av	≤ 0,35 W (max)
	Standby/vila	< 0,5 W

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE
 Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ordlista

Det här avsnittet beskriver standardordlistan för benämningar som används i alla LCD-skärmmodeller. Alla benämningar anges i alfabetisk ordning.

OBS! Vissa benämningar kanske inte är tillämpliga på din enhet.

A **Advanced DCR (Avancerad DCR)**

Avancerad DCR-teknik identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.

Adaptive Sync

Adaptive Sync-teknologin sätter stopp för hackigt spel och trasiga ramar med vätska, artefaktfri prestanda vid nästan alla hastigheter.

Audio Adjust (Ljudjustering)

Justerar volymen, stänger av ljudet eller växlar mellan ingångar om du har mer än en källa.

Auto Detect (Automatisk identifiering)

Om den aktuella ingångskällan inte har någon signal kommer skärmen att automatiskt växla till nästa ingångsalternativ. På vissa modeller är denna funktion inaktiverad som standard.

B **Black Stabilization (Svart stabilisering)**

ViewSonic svart stabilisering ger ökad synlighet och detaljer genom att lysa upp mörka scener.

Blue Light Filter (Blåljusfilter)

Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Boot Up Screen (Starta upp skärmen)

Om du stänger av startskärmen visas inte längre meddelandet på skärmen när du sätter på skärmen.

Brightness (Ljusstyrka)

Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.

C Color Adjust (Färgjustering)

Tillhandahåller flera färgjusteringslägen för att justera färginställningarna för att passa våra användares behov.

Color Range (Färgskala)

Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.

Alternativ	Beskrivning
Auto	Skärmen känner automatiskt igen färgformat och svartvita nivåer.
Full Range (Komplett utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är fullständigt.
Limited Range (begränsat utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är begränsat.

Color space (Färgrymd)

Gör att användare kan välja vilken färgrymd de vill använda för skärmsfärgutskriften (RGB, YUV).

Color Temperature (Färgtemperatur)

Låter användare välja specifika inställningar för färgtemperatur för att ytterligare anpassa deras tittarupplevelse.

Panelstandard	Panelens ursprungliga status
sRGB	Standardfärgutrymme används för Windows-systemet.
Bluish (Blåaktig)	Ställ in färgtemperaturen till 9 300K.
Cool (Sval)	Ställ in färgtemperaturen till 7 500K.
Native (Ursprunglig)	Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för allmän användning.
Warm (Varm)	Ställ in färgtemperaturen till 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).

G Gamma

Låter användare att manuellt justera ljusstyrkan på skärmens gråskala nivåer. Det finns sex val: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 och 2.8.

H Hue (Nyans)

Justerar nyans för varje färg (red (röd), green (grön), blue (blå), cyan, magenta och yellow (gul)).

I Information

Visar timingläge (video insignal) från grafikkortet i datorn, LCD-skärmens modellnummer, serienummer och webbplatsadressen till ViewSonic®. Se grafikkortets användarhandbok för instruktioner om hur du ändrar upplösning och uppdateringshastighet (vertikal frekvens).

OBS! VESA 1024 x 768 @ 60Hz till exempel innebär att upplösningen är 1024 x 768 och uppdateringsfrekvensen är 60Hz.

Input Select (Val av ingång)

Växlar mellan de olika inmatningsalternativ som finns tillgängliga för skärmen.

M Manual Image Adjust (Manuell bildjustering)

Visar menyn "Manuell bildjustering". Du kan ställa in manuellt en mängd olika bildkvalitetsjusteringar.

Memory recall (Minnesåterhämtning)

Återställer justeringarna till fabriksinställningarna om skärmen används i ett fabriksinställt tidsläge som anges i "Specifikationer" i denna handbok.

OBS!

- (Undantag) Denna kontroll påverkar inte ändringar som gjorts i inställningen "Språkval" eller "Strömlås".
- Återkalla minne är den standardkonfigurering och inställningar som medföljer skärmen. Återkalla minne är den inställning som gör att produkten kvalificerar sig för ENERGY STAR®. Eventuella ändringar av medföljande standardkonfigurering och inställningar ändrar energiförbrukningen och kan öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för en ENERGY STAR®-kvalificering, i tillämpliga fall. ENERGY STAR® är en uppsättning riktlinjer för energibesparing som utfärdats av den amerikanska miljöskyddsbyrån (EPA). ENERGY STAR® är ett gemensamt program för den amerikanska miljöskyddsbyrån och det amerikanska energidepartementet som hjälper oss alla att spara pengar och skydda miljön med hjälp av energieffektiva produkter och metoder.



O Offset (Kompensation)

Justerar svärta för rött, grönt och blått. Funktionerna förstärkning och kompensation gör att användarna kan styra vitbalansen för en utmärkt kontroll vid manipulering av kontrast och mörka scener.

OSD Pivot (OSD-vridning)

Ställer in skärmens visningsriktning av OSD-menyn.

Overscan (Överskanning)

Avser en beskuren bild på skärmens. En inställning på din skärm zoomar in på filminnehåll, så att du inte kan se filmens yttersta kanter.

P Power Indicator (Strömindikator)

Lampan som visar om skärmen är på eller av. Denna inställning styr också belysningen på stativet. Användare kan stänga av belysningseffekten under "Strömindikator". Dessutom visar strömindikatorn en genomsnittlig färg som direkt tolkar ingångsfärgsignalen som tas emot på skärmen.

Q Quick Access (Snabbåtkomst)

Starta snabbt vissa funktioner och lägen via snabbåtkomstknappen och menyn. Användare kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn genom **Setup Menu (inställningsmeny)** i OSD-menyn. Funktionen/läget kommer att aktiveras så snart ljusfältet rör sig på objektet och kommer att inaktiveras efter att ljusfältet har tagits bort.

R Recall (Återkalla)

Återställer ViewMode-skärmsinställningar.

Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)

Meddelandet talar om för användarna att den aktuella upplösningen inte är den rätta ursprungliga upplösningen. Detta meddelande kommer att visas i skärmsinställningsfönstret när du ställer in skärmupplösningen.

S Setup Menu (Inställningsmeny)

Justerar skärmmeny (OSD)-inställningar. Många av dessa inställningar kan aktivera skärmmeddelanden så att användarna inte behöver öppna menyn.

Sharpness (Skärpa)

Justerar bildkvaliteten på skärmen.

V ViewMode (Visningsläge)

ViewSonics unika funktion visningsläge erbjuder förinställningarna "Game (Spel)", "Movie (Film)", "Wed (Webb)", "Text", "MAC" och "Mono". Dessa förinställningar är speciellt utformade för att ge en optimerad bildupplevelse för olika skärmapplikationer.

ViewScale

Spelare har möjlighet att justera bildstorleken på skärmen, vilket möjliggör ett "bäst passande" scenario.

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

Problem	Möjliga lösningar
Ingen ström	<ul style="list-style-type: none">• Se till att du har slagit på skärmen genom att trycka på Ström-knappen.• Kontrollera att nätsladden är korrekt och säkert ansluten till skärmen och nätuttaget.• Anslut en annan elektrisk enhet till vägguttaget för att kontrollera att uttaget levererar ström.
Strömmen är på, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.• Justera inställningarna ljusstyrka och kontrast.• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.
Fel eller onormala färger	<ul style="list-style-type: none">• Om vissa färger (rött, grönt eller blått) saknas, kontrollera videokabeln för att säkerställa att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.• Anslut skärmen till en annan dator.
Skärmbilden är för ljus eller för mörk	<ul style="list-style-type: none">• Öka inställningarna för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmbilden visas bitvis	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.• Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i videokabelkontakten.• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none">• Justera upplösningen till rätt bildförhållande.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmen är inte centrerad korrekt	<ul style="list-style-type: none">• Justera de horisontella och vertikala kontrollerna via OSD-menyn.• Kontrollera bildförhållandet.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmen är gul	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att "Blåljusfilter" är Av.

Problem	Möjliga lösningar
OSD-menyn visas inte på skärmen/ OSD-kontrollerna är otillgängliga	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om OSD-menyn är låst. • Stäng av skärmen, koppla ur nätsladden, sätt tillbaka den och slå på skärmen. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Kontrollpanelens tangenter fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Tryck på en knapp i taget. • Starta om datorn.
Vissa menyer kan inte väljas i OSD-menyn	<ul style="list-style-type: none"> • Justera ViewMode eller ingångskällan. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Ingen ljudutgång	<ul style="list-style-type: none"> • Om du använder öronsnäcka/hörlurar, se till att mini-stereokontakten är ansluten. • Kontrollera att volymen inte är avstängd eller inställd på 0. • Kontrollera inställningen för ljudinmatning.
Det går inte att justera skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att det inte finns några hinder i närheten av eller på skärmen, och att det finns tillräckligt med avstånd. • Mer information finns i avsnittet "Justera visningsvinkeln".
USB-enheter anslutna till skärmen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. • Försök byta till en annan USB-port (om tillämpligt). • Vissa USB-enheter kräver högre elström. Anslut enheten direkt till datorn.
Extern enhet är ansluten, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att Ström är På • Justera ljusstyrkan och kontrasten via OSD-menyn. • Kontrollera anslutningskabeln och säkerställ att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att skärmen är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera skärmen försiktigt eftersom en mörkare skärm, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare skärm.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mildt icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smältemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Gå till ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

För användare inom EU, kontakta oss om du har problem med säkerhet eller olyckor med denna produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer, som sitter på baksidan av skärmen vid I/O-portarna.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillhavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® bildskärm

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Hur länge garantin gäller:

ViewSonic®s bildskärmar har en garanti på mellan 1 och 3 år, beroende på inköpsland, för alla delar inklusive ljuskällan och för allt arbete från konsumentens första inköpsdatum.

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtelse att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.

- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.
- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®