ViewSonic®

CDE3205
Commercial Display
Guide de l'utilisateur

Numéro du modèle : VS17182

Merci d’avoir choisi ViewSonic

Avec plus de 30 années d’expérience en tant que fournisseur mondial majeur en solutions visuelles, ViewSonic se consacre à dépasser les attentes du monde pour les évolutions technologiques, l’innovation et la simplicité. Chez ViewSonic, nous croyons que nos produits ont le potentiel d’avoir un impact positif sur le monde, et sommes confiants que le produit ViewSonic que vous avez choisi vous sera utile.

Encore une fois, merci d’avoir choisi ViewSonic !

ViewSonic®

Informations de conformité

REMARQUE : Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

REMARQUE : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe A/classe B définies dans l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour procurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses frais.

Conformité à la CE pour les pays européens

CE Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/EU et à la directive sur les basses tensions 2014/35/EU.

Déclaration de conformité RoHS2 (LSDEEE2)

Ce produit a été conçu et fabriqué dans le respect de la directive 2011/65/EU du Parlement Européen et du Conseil relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS2 - LSDEEE2) et il est déclaré respecter les valeurs de concentration maximum définies par le Comité technique d'adaptation (TAC) européen, qui sont les suivantes:

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polybromobiphényle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromodiphénylséthers (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certains composants de produits mentionnés ci-dessus ne sont pas soumis à ces limitations, conformément aux dispositions de l'Annexe III de la Directive RoHS2 (LSDEEE2). Il s'agit des composants suivants:

Exemples de composants exemptés:

1. Plomb en tant qu'élément d'alliage de l'aluminium jusqu'à 0,4 % du poids.
2. L'alliage de cuivre contient jusqu'à 4 % de plomb.
3. Soudures à haute température (les alliages basés sur le plomb contiennent du plomb à 85 % ou plus).
4. Composants électriques et électroniques contenant du plomb dans le verre ou des porcelaines. (appareils piézoélectriques ou dans un composant de matrice de verre ou de céramique).

Attention:

Ceci est un produit de classe A. Dans un environnement domestique, ce produit peut provoquer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur peut être amené à prendre des mesures adéquates.

Consignes de sécurité

POUR DES PERFORMANCES OPTIMALES, VEUILLEZ NOTER LES CONSIGNES SUIVANTES QUAND VOUS RÉGLEZ ET UTILISEZ LE MONITEUR COULEUR LCD :

- NE RETIREZ PAS L'ARRIÈRE DU BOÎTIER DU MONITEUR. Aucune pièce réparable par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à un danger de décharge électrique ou à d'autres dangers. Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.
- Ne pas laisser couler de liquide dans le boîtier et ne pas utiliser votre moniteur à proximité de l'eau.
- Ne pas insérer d'objets d'aucune sorte par les ouvertures du boîtier, ils pourraient entrer en contact avec des points à haut voltage, ce qui peut être nuisible ou fatal ou pourrait provoquer des électrocutions, des incendies ou des pannes de l'équipement.
- Ne placez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation. Un cordon endommagé pourrait provoquer des électrocutions ou des incendies.
- Ne pas placer cet appareil sur un chariot, un support ou une table en pente ou instable, le moniteur pourrait tomber et être sérieusement endommagé.
- Ne placez aucun objet sur le dessus du moniteur et ne pas utiliser le moniteur à l'extérieur.
- L'intérieur du tube fluorescent situé dans le moniteur LCD contient du mercure. Veuillez suivre les lois ou les règlements de votre municipalité pour jeter correctement ce tube.
- Ne pliez pas le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser le moniteur dans les endroits très chauds, humides, poussiéreux ou gras.
- Si l'écran ou la vitre sont cassés, ne pas entrer en contact avec le cristal liquide et manipuler avec précaution.
- Laissez une aération adéquate autour du moniteur, de manière à ce que la chaleur puisse se dissiper correctement. Ne pas bloquer les ouvertures d'aération et ne pas placer le moniteur à proximité d'un radiateur ou d'autres sources de chaleur. Ne rien placer sur le dessus du moniteur.
- Le connecteur du câble d'alimentation est le moyen principal qui permet de déconnecter le système de l'alimentation. Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise murale facilement accessible.
- Manipulez avec soin pendant le transport. Conservez les matériels d'emballage pour un transport ultérieur.
- Veuillez nettoyer les orifices du boîtier arrière pour évacuer la saleté et la poussière au moins une fois par an, en raison de la fiabilité de l'ensemble.
- Si vous utilisez le ventilateur en continu, il est recommandé d'essuyer les orifices au moins une fois par mois.
- Lors de l'installation des piles dans la télécommande :
  - Alignez les piles en respectant les indications (+) et (-) à l'intérieur du boîtier.
  - Alignez d'abord l'indication (-) de la pile à l'intérieur du boîtier.

AVERTISSEMENT :

Débranchez immédiatement votre moniteur de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
- Si du liquide a été renversé ou si des objets sont tombés à l'intérieur du moniteur.
- Si le moniteur a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
- Si le moniteur est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le moniteur ne fonctionne pas correctement en suivant les instructions d'utilisation.

Conseils d'Utilisation

AVERTISSEMENT :

- Pour des performances optimales, laissez 20 minutes de préchauffe.
- Laissez reposer vos yeux périodiquement en fixant votre regard sur un objet à une distance de 1,5 m minimum. Clignez des yeux régulièrement.
- Positionnez le moniteur à un angle de 90 degrés par rapport aux fenêtres et autres sources d'éclairage afin de réduire l'éblouissement et les reflets.
- Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un chiffon non-abrasif et sans peluches. Évitez d'utiliser une solution de nettoyage ou un nettoyant pour vitres !
- Réglez la luminosité, le contraste et la netteté du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Évitez d'afficher des motifs fixes sur l'écran pendant de longues périodes pour éviter la persistance de l'image (après les effets d'image).
- Effectuez régulièrement des bilans de santé pour vos yeux.

Ergonomie

Pour profiter au maximum des avantages ergonomiques, nous recommandons les points suivants :

- Utilisez les contrôles préréglés de la Taille et de la Position avec les signaux standard.
- Utilisez les paramètres de Couleur préréglés.
- Utilisez des signaux non entrelacés.
- Ne pas utiliser la couleur bleue primaire sur un fond sombre, car cela peut être difficile à regarder et peut provoquer une fatigue visuelle en raison du manque de contraste.

Table des matières

1. Déballage et installation..... 1
- 1.1. Déballage 1
- 1.2. Contenu de la boîte..... 1
- 1.3. Remarques sur l'installation 1
- 1.4. Montage sur un mur 2
  - 1.4.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI..... 2
- 1.5. Utilisation du capteur distant et de l'indicateur d'alimentation 3

2. Désignation et fonction des pièces 4
- 2.1. Panneau de contrôle 4
- 2.2. Bornes d'entrée / sortie 5
- 2.3. Contrôle à distance 6
  - 2.3.1. Fonctions générales..... 6
  - 2.3.2. Insertion de piles dans la télécommande. 7
  - 2.3.3. Manipulation de la télécommande 7
  - 2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande..... 7

3. Branchement d'équipements externes8
- 3.1. Branchement d'équipements externes (DVD / VCR / VCD) 8
  - 3.1.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI..... 8
  - 3.1.2. Utilisation de l'entrée source vidéo. 8
  - 3.1.3. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI..... 8
- 3.2. Connexion d'un PC 9
  - 3.2.1. Utilisation de l'entrée VGA ... 9
  - 3.2.2. Utilisation de l'entrée DVI..... 9
  - 3.2.3. Utilisation de l'entrée HDMI.. 9
- 3.3. Branchement d'équipements audio 10
  - 3.3.1. Branchement d'un appareil audio externe 10
- 3.4. Branchement de plusieurs moniteurs dans une configuration en série ... 10
  - 3.4.1. Branchement de la commande d'écran 10
- 3.5. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante) 11
- 3.6. Raccordement filaire au réseau ...11

4. Fonctionnement..... 12
- 4.1. Regarder la source vidéo connectée..... 12
- 4.2. Modifier le format d'image..... 12
- 4.3. Lecture de fichiers multimédia 12
  - 4.3.1. Lit des fichiers depuis l'ordinateur et l'appareil mobile 12
  - 4.3.2. Lecteur multimédia USB pour lecture planifiée de vidéos, photos et musiques..... 13
  - 4.3.3. Lecture de fichiers multimédia à partir de périphériques USB..... 13
- 4.4. Options de lecture 13
  - 4.4.1. Lecture de fichiers de musique 13
  - 4.4.2. Lecture de fichiers films 14
  - 4.4.3. Lecture de fichiers photos.. 14

5. Modifiez vos paramètres..... 15
- 5.1. Paramètres..... 15
  - 5.1.1. Menu Picture (Image) 15
  - 5.1.2. Menu Screen (Écran)..... 16
  - 5.1.3. Menu des General settings (paramètres généraux) 16
- 5.2. Network settings (Paramètres de réseau) 17

6. Compatibilité appareil USB..... 18

7. Mode d'entrée 20

8. Nettoyage et dépannage 21
- 8.1. Nettoyage..... 21
- 8.2. Dépannage..... 22

9. Caractéristiques techniques..... 23
- 9.1. CDE3205..... 23

10. RS232 Protocol 25
- 10.1. Introduction 25
- 10.2. Description 25
  - 10.2.1. Hardware specification 25
  - 10.2.2. Communication Setting 25
  - 10.2.3. Command Message Reference 25
- 10.3. Protocol 26
  - 10.3.1. Set-Function Listing..... 26
  - 10.3.2. Get-Function Listing 29
  - 10.3.3. Remote Control Pass-through mode..... 32

11. Autres informations..... 35
- Service clientèle..... 35
- Garantie Limitée 36

Informations de copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2017. Tous droits réservés.

ViewSonic et le logo des trois oiseaux, ainsi que OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées par ViewSonic Corporation.

ENERGY STAR® est une marque déposée par la commission américaine pour la protection de l'environnement (EPA, Environment Protection Agency).

Décharge de responsabilité : La société ViewSonic Corporation ne peut être tenue pour responsable d'erreurs techniques ou d'impression ni d'omissions dans le présent manuel ; dommages directs ou indirects résultant de la livraison, des performances ou de l'utilisation de ce produit; ViewSonic Corp. décline également toute responsabilité vis-àvis des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un souci amélioration constant de ses produits, ViewSonic Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans avis préalable. Les informations contenues dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

Enregistrement du produit

Pour vos besoins futurs et pour recevoir des informations produit supplémentaires lorsqu'elles sont disponibles, vous pouvez enregistrer votre produit sur Internet à l'adresse suivante : www.viewsonic.com.

Le CD-ROM ViewSonic® Wizard fournit aussi un formulaire d'enregistrement imprimable que vous pouvez nous envoyer par courrier ou Fax.

Pour vos archives

Nom du produit :	CDE3205 ViewSonic Commercial Display
Numéro du modèle :	VS17182
Numéro du document :	CDE3205_UG_FRN Rev. 1A 10-03-17
Numéro de série :	_____
Date d'achat :	_____

Elimination du produit en fin de vie

ViewSonic respecte l'environnement et fait des efforts allant dans le sens d'un environnement de travail et de vie écologiques. Merci d'oeuvrer aussi pour une informatique plus intelligente et plus écologique. Pour en savoir plus, veuillez visiter le site web de ViewSonic.

Etats-Unis et Canada : http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europe : http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan : http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

1. Déballage et installation

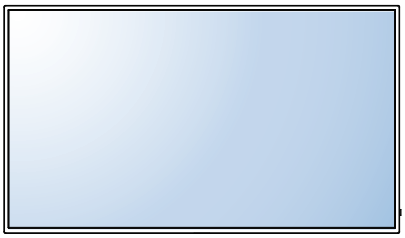
1.1. Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- En raison de la taille et du poids de cet écran, il est recommandé d'être deux personnes pour le déplacer.
- Une fois le carton ouvert, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

1.2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que vous avez reçu les éléments suivants au titre du contenu de votre emballage :

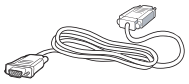
- Écran LCD
- CD ROM
- Télécommande avec piles AAA
- Guide de démarrage rapide
- Cordon d'alimentation (1,8 m)
- Câble VGA (1,8 m)
- Câble RS232 (1,8 m)
- Câble de connexion en guirlande RS232 (2,4 mm - 2,4 mm)
- Câble capteur IR



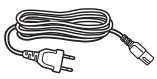
* Le cordon d'alimentation fourni dépend de la destination.

Télécommande et piles AAA

Câble capteur IR

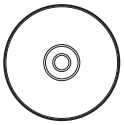


Câble de signal vidéo (Câble D-SUB vers D-SUB)

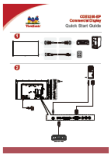


Pour l'UE

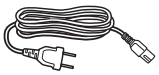
Pour la Chine



CD ROM

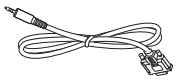


Guide de démarrage rapide



Pour l'Amérique du Nord

Pour le RU



Câble RS232

Câble de connexion en guirlande RS232

REMARQUES :

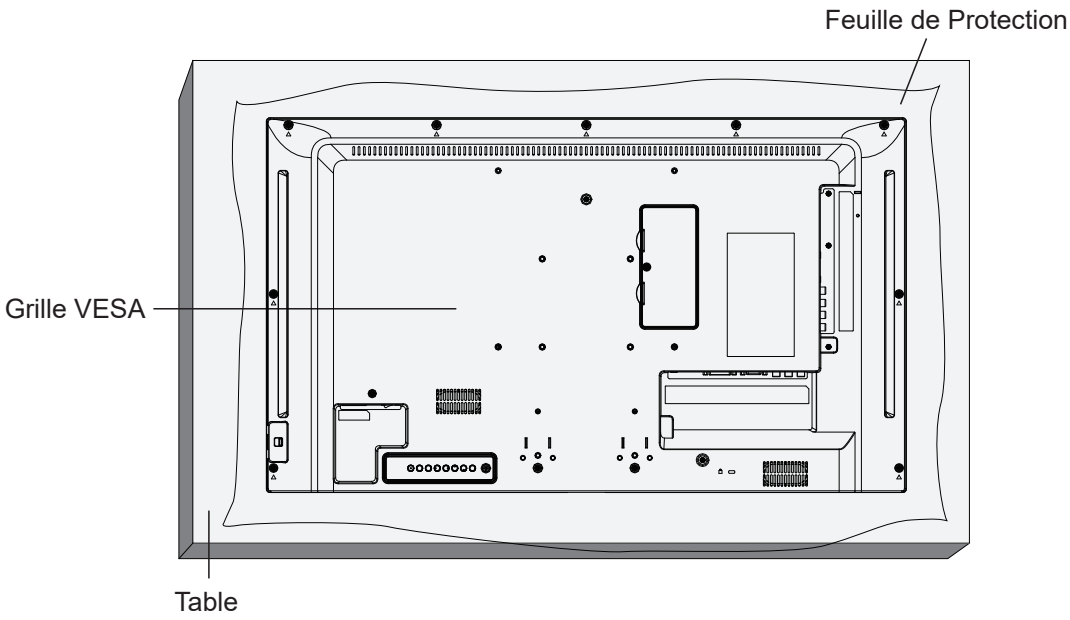
- Dans toutes les autres zones, veuillez utiliser un cordon d'alimentation qui correspond à la tension alternative de la prise secteur, et qui a été reconnu conforme aux normes de sécurité du pays en question.
- Conservez la boîte et les matériaux d'emballage en cas d'expédition future de l'écran.

1.3. Remarques sur l'installation

- En raison de la forte consommation électrique, utilisez toujours exclusivement la fiche conçue pour ce produit. Si un prolongateur s'avère nécessaire, veuillez consulter votre agent de maintenance.
- Le produit doit être installé sur une surface plane pour éviter tout basculement. La distance entre l'arrière de l'appareil et le mur doit être préservée pour une bonne ventilation. Évitez d'installer le produit dans la cuisine, la salle de bain ou dans tout autre endroit à forte humidité afin de ne pas raccourcir la durée de vie des composants électroniques.
- Le produit ne peut fonctionner normalement qu'en dessous de 2 000 m d'altitude. Dans les installations à des altitudes supérieures à 2 000 m, certaines anomalies peuvent être ressenties.

1.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard. Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage conforme à la norme UL1678 en Amérique du Nord.



1. Étendez une feuille de protection sur une table, celle qui était enroulée autour de l'écran lors de l'emballage, sous la surface de l'écran afin de ne pas rayer la surface de celui-ci.
2. Assurez-vous d'avoir tous les accessoires pour le montage de cet écran (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.)
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de base. Le fait de ne pas respecter les bonnes procédures de montage peut provoquer des dommages à l'appareil ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages provoqués par une installation inappropriée.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M4 (ayant une longueur de 10 mm de plus que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
5. Poids de l'appareil sans la base = W Kg. L'équipement et ses moyens de montage associés restent fixés pendant le test. A utiliser seulement avec un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimum de: Poids en kg.

Modèle	Poids (kg)
CDE3205	5,2

1.4.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI

Modèle	Grille Vesa
CDE3205	100 (H) x 100 (V) mm / 200 (H) x 200 (V) mm

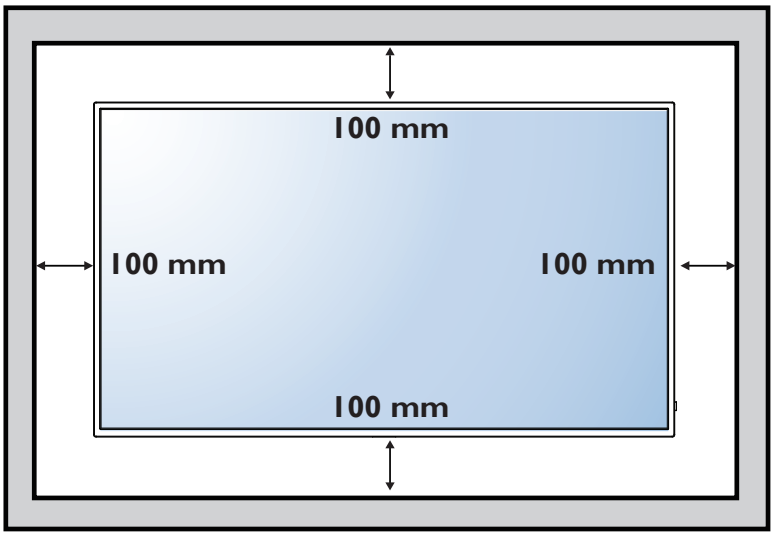
Attention :

Pour empêcher l'écran de tomber :

- Pour une installation au mur ou au plafond, nous vous recommandons d'installer l'écran avec des supports métalliques disponibles dans le commerce. Pour obtenir des instructions détaillées sur l'installation, reportez-vous au guide fourni avec le support correspondant.
- Pour réduire le risque de blessures et de dommages résultant d'une chute de l'écran en cas de tremblement de terre ou de toute autre catastrophe naturelle, n'oubliez pas de consulter le fabricant du support quant à l'emplacement d'installation.

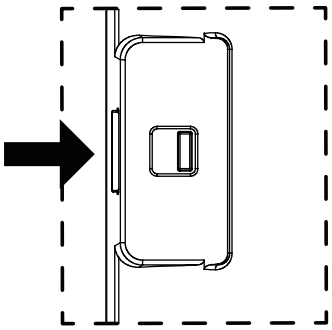
Besoins en ventilation pour le positionnement du boîtier

Pour permettre à la chaleur de se dissiper, laissez de l'espace par rapport aux objets alentours, comme indiqué sur le schéma ci-dessous.

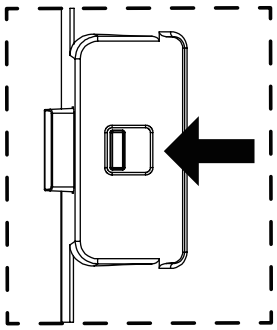


1.5. Utilisation du capteur distant et de l'indicateur d'alimentation

1. Abaissez l'objectif pour obtenir de meilleures performances de la télécommande et pour observer facilement l'information lumineuse du statut de l'alimentation.
2. Appuyez vers le haut sur l'objectif avant de monter l'écran pour une application vidéo murale.
3. Tirez/Poussez l'objectif jusqu'à entendre le déclic.



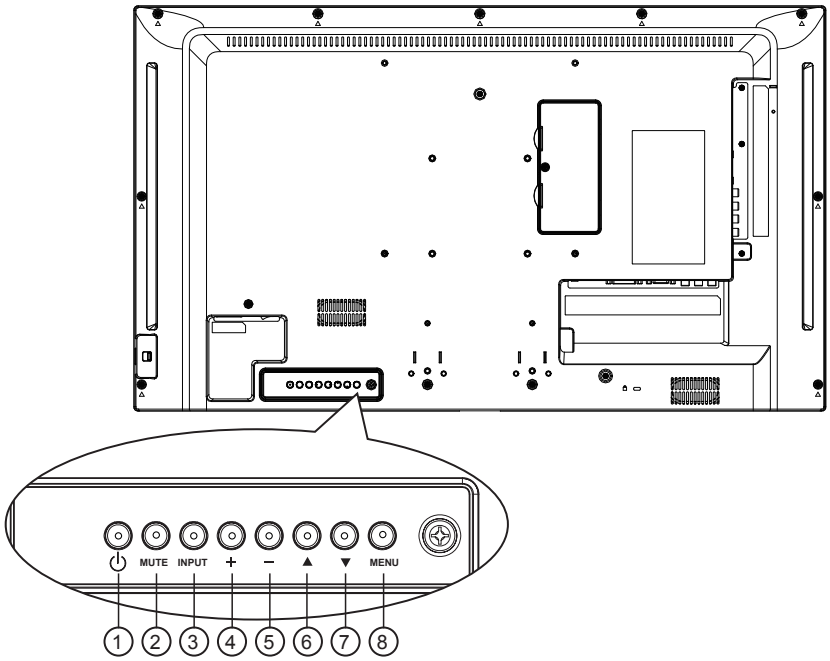
Poussez à droite pour réduire l'objectif



Poussez à gauche pour étendre l'objectif

2. Désignation et fonction des pièces

2.1. Panneau de contrôle



① **Bouton [⏻]**
Utilisez ce bouton pour allumer l'écran ou pour le mettre en veille.

② **Bouton [MUET]**
Active/Désactive la fonction de coupure du son.

③ **Bouton [INPUT]**
Choisir la source d'entrée.

- S'utilise comme le bouton [**OK**] du menu sur écran.

④ **Bouton [+]**
Déplace la barre de sélection vers le haut / Augmente le réglage lorsque le menu OSD est activé, ou augmente le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé.

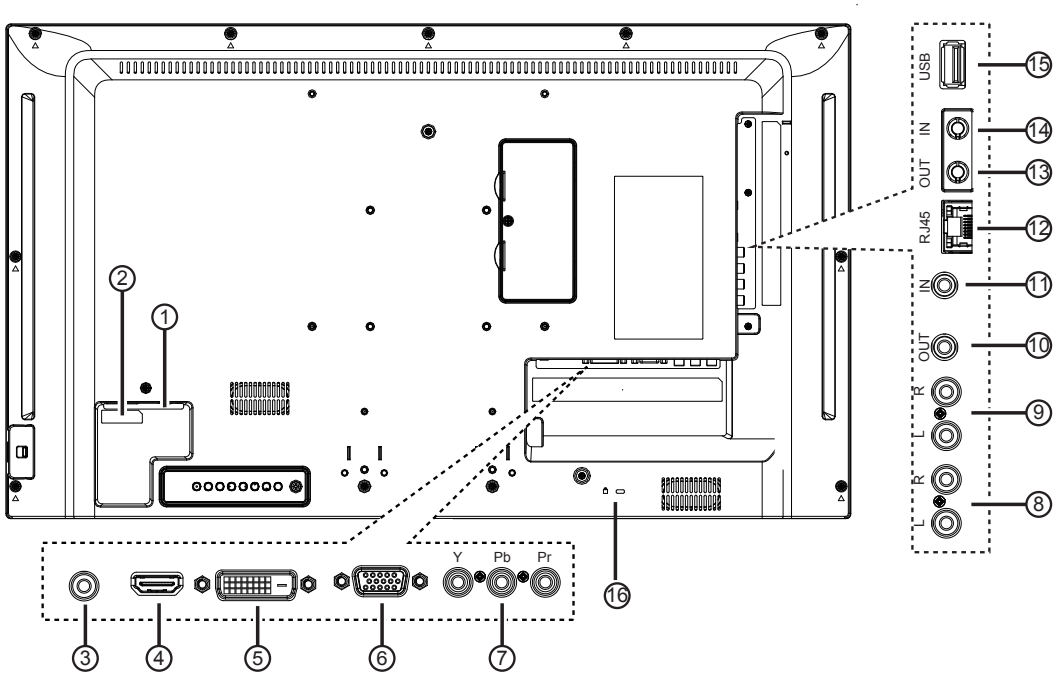
⑤ **Bouton [—]**
Déplace la barre de sélection vers le bas / Diminue le réglage lorsque le menu OSD est activé, ou diminue le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé.

⑥ **Bouton [▲]**
Déplace la barre de sélection vers le haut pour régler l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé.

⑦ **Bouton [▼]**
Déplace la barre de sélection vers le bas pour régler l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé.

⑧ **Bouton [MENU]**
Revient au menu précédent lorsque le menu OSD est activé, ou active le menu OSD lorsque celui-ci est désactivé.

2.2. Bornes d'entrée / sortie



① **INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION SECTEUR**
Active/Désactive l'alimentation secteur.

② **ENTRÉE CA**
Entrée d'alimentation CA de la prise secteur.

③ **ENTRÉE LIGNE PC**
Entrée audio depuis source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

④ **ENTRÉE HDMI**
Entrée audio / vidéo HDMI.

⑤ **ENTRÉE DVI-D**
Entrée vidéo DVI-D.

⑥ **ENTRÉE VGA (D-Sub)**
Entrée vidéo VGA.

⑦ **Y/CVBS**
Entrée source vidéo.

⑧ **ENTRÉE AUDIO**
Entrée audio de l'appareil AV externe (RCA).

⑨ **SORTIE AUDIO**
Sortie audio vers l'appareil AV externe.

⑩ **SORTIE IR / ⑪ ENTRÉE IR**
Entrée / sortie du signal IR pour la fonction de connexion en boucle.

REMARQUES :

- Le capteur de télécommande de cet écran cesse de fonctionner si la prise [**ENTRÉE IR**] est connectée.
- Pour contrôler à distance votre appareil A/V via cet écran , reportez-vous à la page 11 pour la connexion **IR Pass Through (Traversante)**.

⑫ **RJ-45**
Fonction de commande LAN pour l'utilisation des signaux de télécommande du centre de commande.

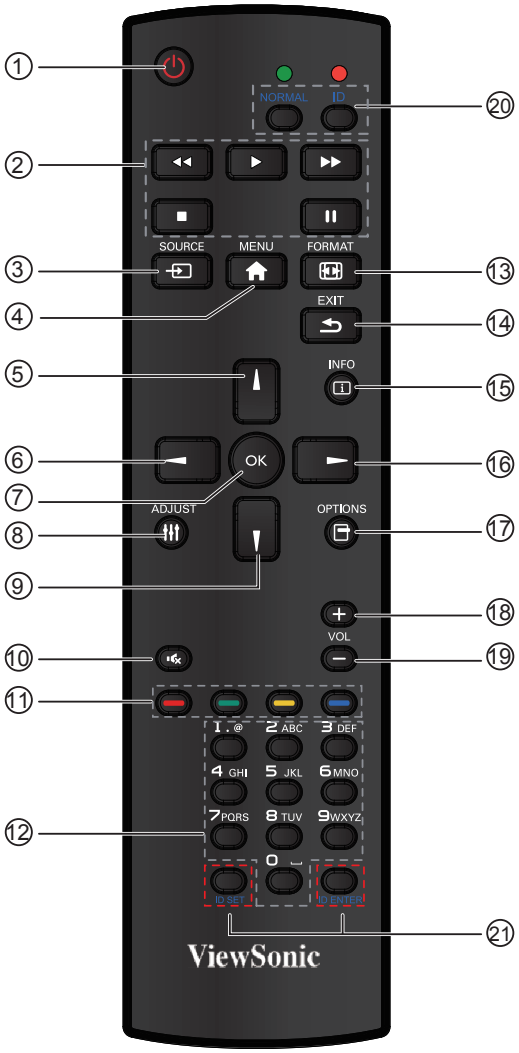
⑬ **SORTIE RS232 / ⑭ ENTRÉE RS232**
Sortie / Entrée réseau RS232C pour la fonction de connexion en boucle.

⑮ **PORT USB**
Connectez votre périphérique de stockage USB.

⑯ **VERROU de sécurité**
Utilisé pour la sécurité et la prévention des vols.

2.3. Contrôle à distance

2.3.1. Fonctions générales



① **Bouton [ALIMENTATION]**
Appuyez pour allumer l'écran à partir du mode veille. Appuyez à nouveau pour l'éteindre et revenir en mode veille.

② **Boutons [LECTURE]**
Contrôle la lecture de fichiers multimédia (uniquement pour entrée multimédia).

③ **Bouton [SOURCE]**
Appuyez pour basculer le menu de source vidéo. Appuyez sur le bouton [▲] ou[▼] pour sélectionner l'une des sources vidéo parmi **Displayport, DVI-D, VGA, HDMI1, HDMI2, Lecteur multimédia, Navigateur** ou **Lecteur PDF**. Appuyez sur le bouton [**OK**].

④ **Bouton [MENU]**
Appuyez pour activer / désactiver le menu OSD.

⑤ **Bouton [▲]**
Appuyez pour déplacer la sélection vers le haut dans le menu OSD.

⑥ **Bouton [◀]**
Appuyez pour diminuer la valeur dans le menu OSD.

⑦ **Bouton [OK]**
Appuyez pour activer le réglage dans le menu OSD.

⑧ **Bouton [ADJUST]**
Appuyez pour lancer la fonction de réglage automatique.

REMARQUE : Ce bouton est fonctionnel uniquement pour l'entrée VGA.

⑨ **Bouton [▼]**
Appuyez pour déplacer la sélection vers le bas dans le menu OSD.

⑩ **[ ] Bouton MUET**
Appuyez pour activer / désactiver la fonction Muet.

⑪ **Boutons COULEURS**
Choix de tâches ou d'options.(uniquement pour entrée multimédia).

⑫ **Boutons [NUMÉRIQUES]**
Entrez le texte pour le paramétrage du réseau.

⑬ **Bouton Format**
Appuyez pour changer les proportions de l'écran.

⑭ **Bouton [EXIT]**
Appuyez pour retourner au menu OSD précédent.

⑮ **Bouton [INFO]**
Appuyez pour activer / désactiver les informations OSD affichées dans le coin supérieur droit de l'écran.

⑯ **Bouton [▶]**
Appuyez pour augmenter la valeur dans le menu OSD.

⑰ **Bouton [OPTION]**
Accède aux menus des options, images et sons actuellement disponibles (uniquement pour l'entrée Multimédia).

⑱ **[+] Bouton Volume +**
Appuyez pour augmenter le niveau de sortie audio.

⑲ **[-] Bouton Volume -**
Appuyez pour diminuer le niveau de sortie audio.

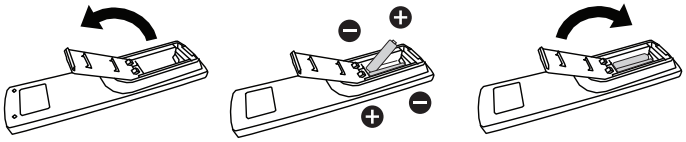
⑳㉑ **Bouton [ID SET]**
Pas de fonction.

2.3.2. Insertion de piles dans la télécommande.

La télécommande est alimentée par deux piles AAA de 1,5V.

Pour installer ou changer les piles:

1. Enfoncez et faites coulisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Alignez les piles en respectant les indications (+) et (-) à l'intérieur du logement.
3. Remettez le capot.



Attention :

Une utilisation incorrecte des piles peut provoquer des fuites ou un éclatement. Assurez-vous de suivre ces instructions :

- Insérez les piles de taille "AAA" en faisant correspondre les signes (+) et (-) de chaque pile avec les signes (+) et (-) du logement à piles.
- Ne mélangez pas des types de piles différents.
- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles usagées. Cela peut raccourcir leur durée de vie ou provoquer une fuite des piles.
- Retirez les piles usées immédiatement pour éviter une fuite de l'acide des piles dans le logement à piles. Ne touchez pas l'acide des piles ainsi exposé, car il peut endommager votre peau.

REMARQUE : Si la télécommande ne doit pas être utilisée pendant une longue période, retirez les piles.

2.3.3. Manipulation de la télécommande

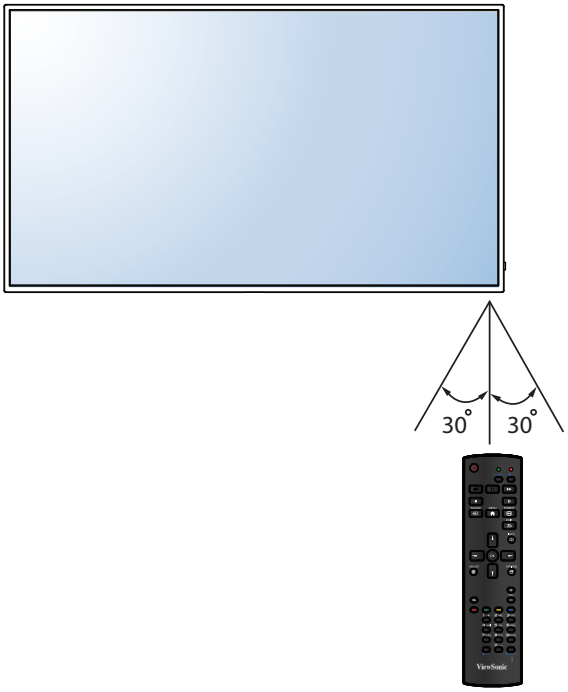
- Ne la soumettez pas à des chocs violents.
- Ne laissez pas de l'eau ni d'autres liquides se renverser sur la télécommande. Si jamais la télécommande est mouillée, séchez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et à la vapeur d'eau.
- Hormis pour installer les piles, n'ouvrez pas la télécommande.

2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande

Pointez l'avant de la télécommande en direction du capteur de cet écran lorsque vous appuyez sur un bouton.

Utilisez la télécommande à une distance de moins de 10m/33ft du capteur de cet écran, et un angle horizontal et vertical de moins de 30 degrés.

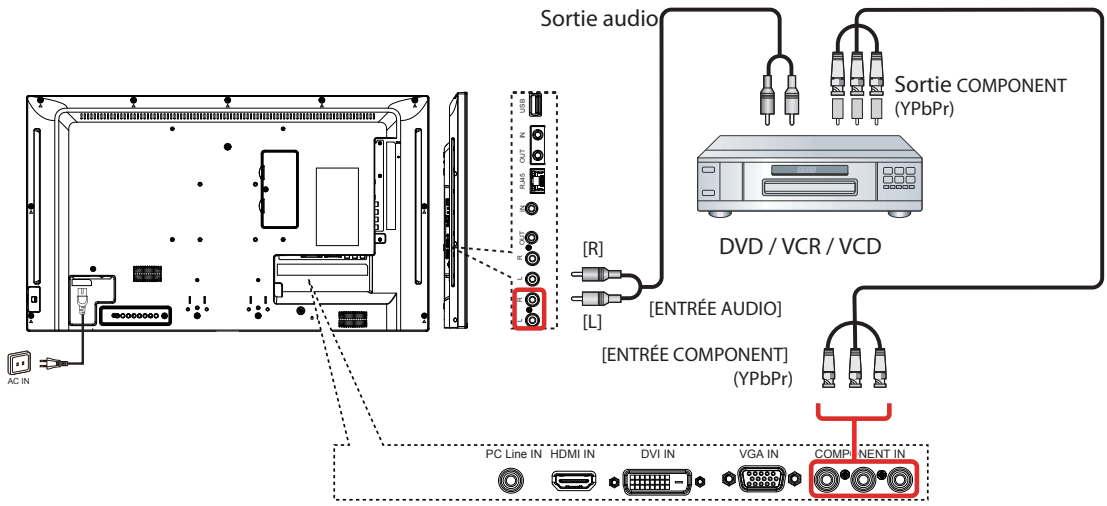
REMARQUE : La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande de cet écran est en plein soleil ou soumis à une forte illumination, ou quand il y a un obstacle sur la voie de transmission du signal.



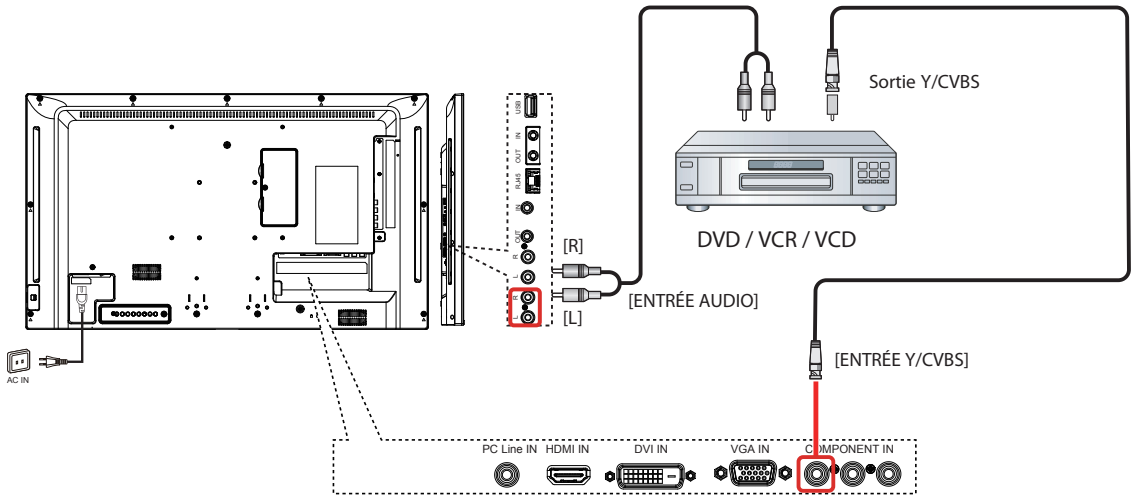
3. Branchement d'équipements externes

3.1. Branchement d'équipements externes (DVD / VCR / VCD)

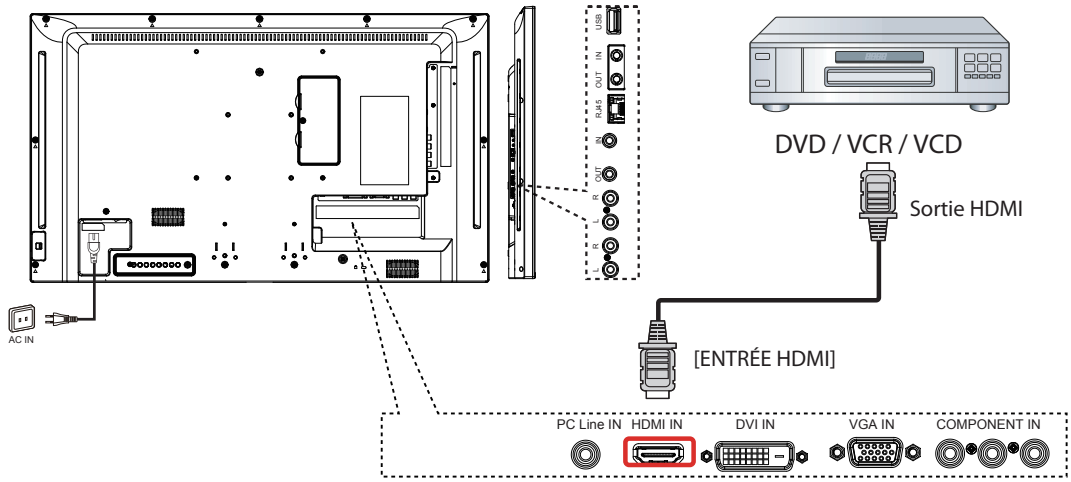
3.1.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI



3.1.2. Utilisation de l'entrée source vidéo.

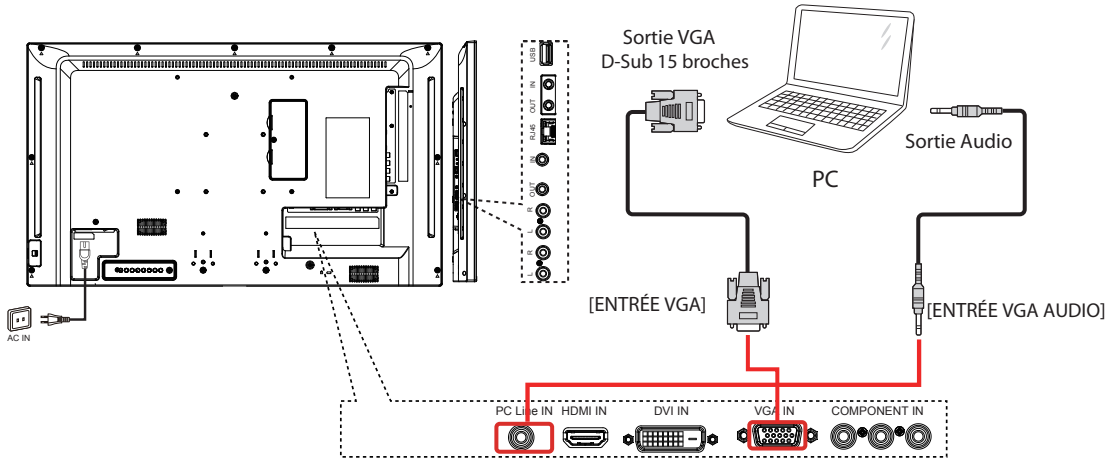


3.1.3. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI

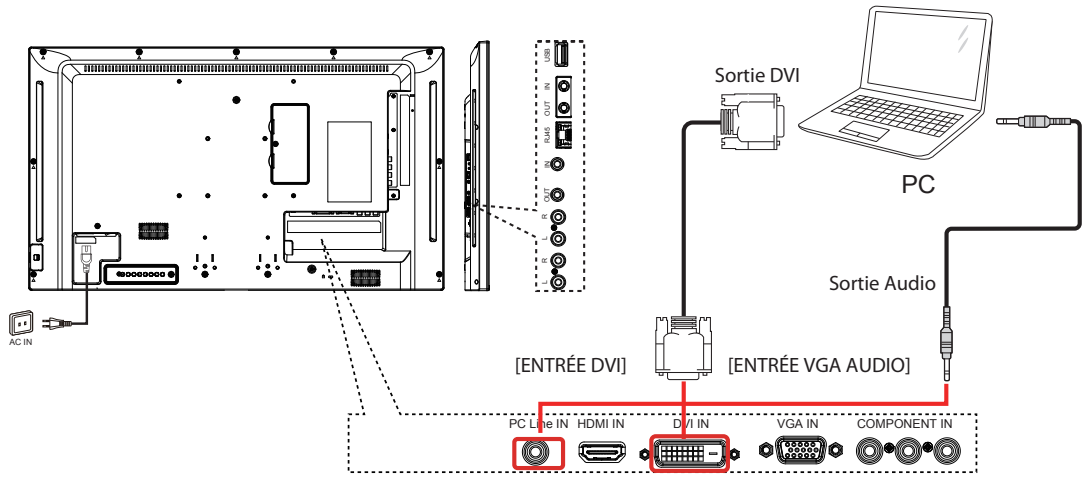


3.2. Connexion d'un PC

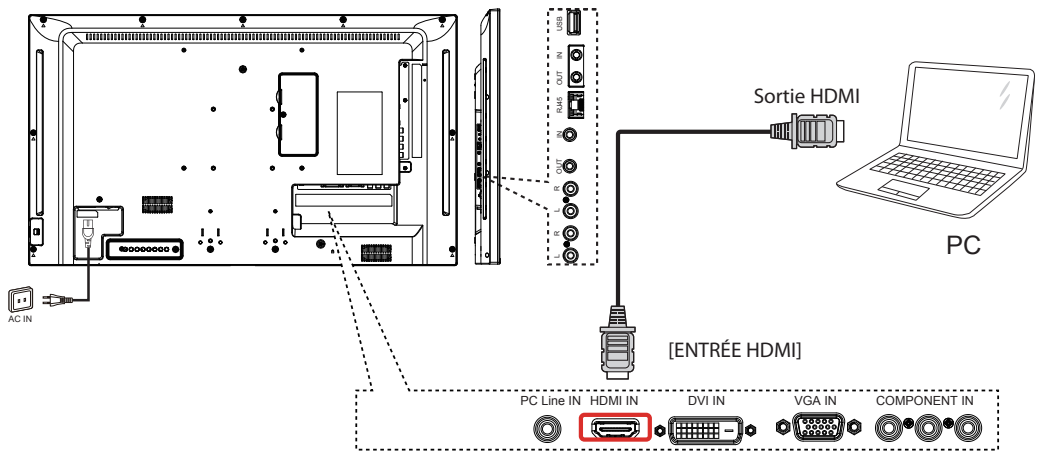
3.2.1. Utilisation de l'entrée VGA



3.2.2. Utilisation de l'entrée DVI

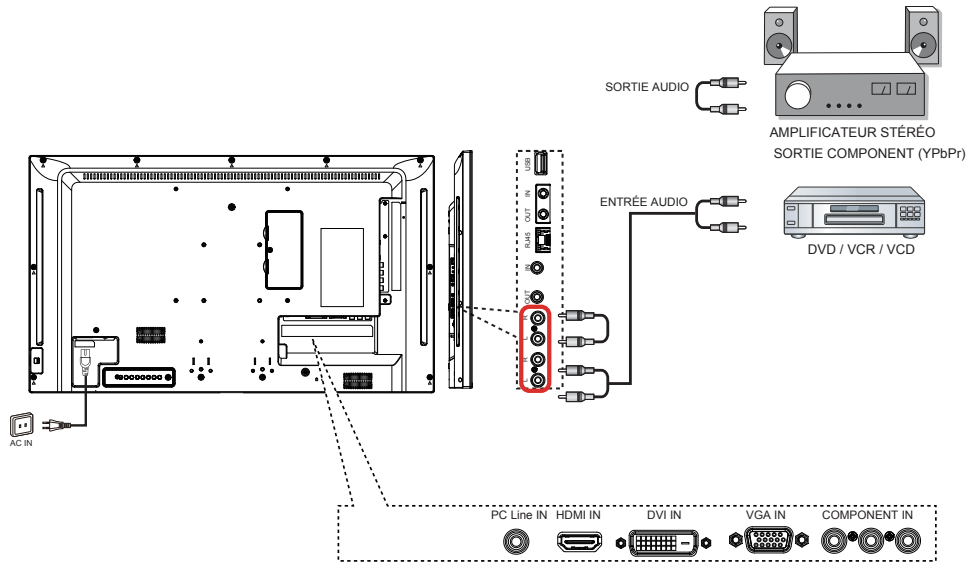


3.2.3. Utilisation de l'entrée HDMI



3.3. Branchement d'équipements audio

3.3.1. Branchement d'un appareil audio externe

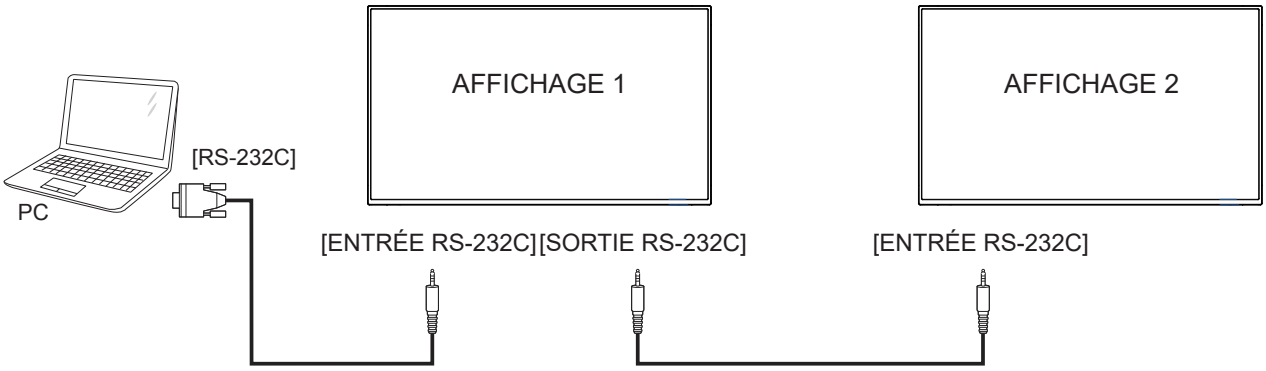


3.4. Branchement de plusieurs moniteurs dans une configuration en série

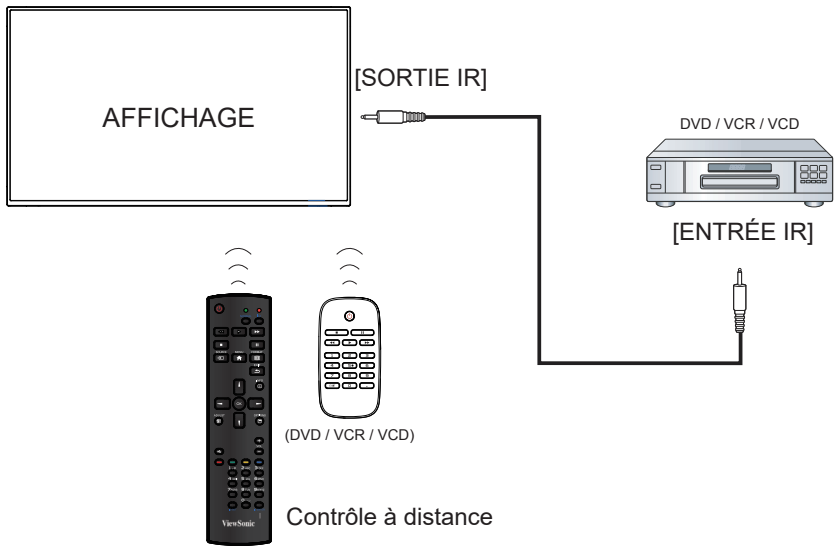
Vous pouvez connecter plusieurs écrans pour créer une configuration en série pour des applications telles qu'un mur vidéo.

3.4.1. Branchement de la commande d'écran

Branchez le connecteur [SORTIE RS-232C] de écran 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS-232C] de écran 2.

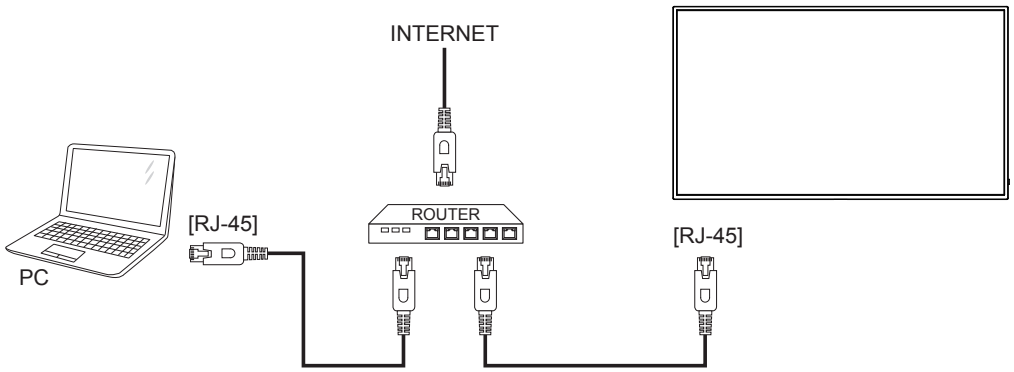


3.5. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante)



3.6. Raccordement filaire au réseau

Si vous raccordez cet écran à un réseau domestique, vous pouvez lire des photos, de la musique et des vidéos à partir de votre ordinateur. Voir Lecture de fichiers multimédia via le réseau local (Page 13) pour plus de détails.



Pour configurer le réseau :

1. Allumez le routeur et le activez sa configuration DHCP.
2. Raccordez le routeur à cet écran avec un câble Ethernet.
3. Appuyez sur le [🏠] bouton MENU pour afficher le menu OSD.
4. Appuyez sur le bouton ▲ or ▼ pour sélectionner l'élément de menu {Paramètres réseau}. Appuyez sur le bouton SET pour accéder au sous-menu.
5. Appuyez sur ▲, ▼, ◀, ▶ pour régler sa valeur. Appuyez sur le bouton SET pour confirmer.

4. Fonctionnement

REMARQUE : Les boutons de commande décrits dans cette section sont principalement sur la télécommande, sauf indication contraire.

4.1. Regarder la source vidéo connectée

Voir la page 8 pour le branchement d'équipements externes.

1. Appuyez sur le bouton **SOURCE**.
2. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour choisir un appareil, puis
3. appuyez sur le bouton OK.

4.2. Modifier le format d'image

Vous pouvez modifier le format d'image en fonction de la source vidéo. Chaque source vidéo a ses propres formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton FORMAT
2. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner un format d'image, puis appuyez surle bouton.

- {**PLEIN**}: Agrandir l'image pour remplir l'écran.
- {**NORMAL**}: Format 4:3.
- {**PERSONNALISÉ**}: Format 16:9.
- {**RÉEL**}: Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran sans réduire la taille de l'image initiale.
- {**DYNAMIQUE**}: Format auto.

4.3. Lecture de fichiers multimédia

Vous pouvez lire des vidéos, des photos et de la musique sur votre écran à partir de :

- Votre ordinateur et votre appareil mobile connectés à votre réseau.
- Lecteur multimédia USB pour lecture planifiée de vidéos, photos et musiques.
- Un périphérique USB connecté à cet écran.

4.3.1. Lit des fichiers depuis l'ordinateur et l'appareil mobile

Pour lire les fichiers depuis l'ordinateur et l'appareil mobile, vous avez besoin :

- Le CDE3205 possède un port RJ45 pour se connecter directement à des PC ou des ordinateurs portables via une connexion Intranet. Ceci permet le chargement efficace de contenu sur plusieurs écrans via un écran principal. Les appareils mobiles DLNA peuvent également utiliser un hub sans fil pour diffuser du contenu multimédia directement vers les écrans sélectionnés.
- D'un réseau filaire, connecté avec un routeur Universal Plug and Play (UPnP).
- Facultatif : Un câble LAN qui relie votre écran à votre réseau.
- Un serveur multimédia en cours d'exécution sur votre ordinateur.
- Des paramètres appropriés au niveau du votre pare-feu de l'ordinateur pour vous permettre d'exécuter le serveur multimédia.

Configurer le réseau

1. Connectez votre écran et l'ordinateur sur le même réseau. Voir la page 9 pour connecter votre écran à un réseau.
2. Allumez votre ordinateur et le routeur.

REMARQUE : Si l'appareil ne revient pas en mode Réseau suite à des perturbations électriques externes (par exemple une décharge électrostatique), une intervention de l'utilisateur est requise.

Configurer le partage de médias

1. Installez un serveur multimédia sur votre ordinateur pour partager des fichiers multimédia. Voici quelques serveurs multimédia :
   - Sur PC : Windows Media Player 11 (ou supérieur) ou TVersity
   - Sur Mac : Twonky
2. Activez le partage de médias sur votre ordinateur à l'aide du serveur multimédia. Pour plus d'informations sur la façon de configurer le serveur multimédia, consultez le site Web du serveur multimédia.

Lecture de fichiers

1. Appuyez sur le bouton .
2. Sélectionnez [Parcourir le réseau], puis appuyez sur le bouton **OK**.
3. Sélectionnez un fichier dans le navigateur de contenu, puis appuyez sur le bouton **OK** pour démarrer la lecture.
4. Appuyez sur les boutons Lecture de la télécommande pour contrôler la lecture.

Astuce :

- Sélectionnez la barre supérieure pour filtrer vos fichiers par type.
- Sélectionnez [Trier] pour organiser les fichiers par nom d'album, artiste ou autres champs.
- Pour effacer la liste des serveurs multimédia hors ligne, appuyez sur le bouton **OPTION**, puis sélectionnez [Effacer les serveurs hors ligne] et appuyez sur le bouton **OK**.

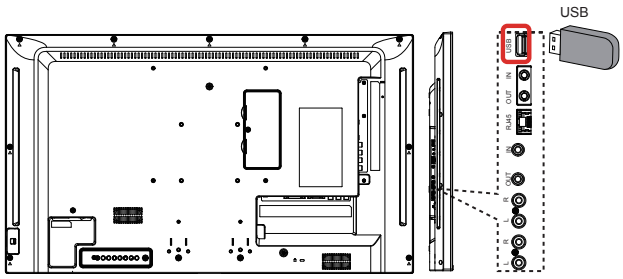
4.3.2. Lecteur multimédia USB pour lecture planifiée de vidéos, photos et musiques

Avec les fonctions pratiques de lecture USB sans PC, les photos, musiques et vidéos 1080p peuvent être immédiatement affichées à l'écran depuis une clé USB. Une interface de planification conviviale à l'écran vous permet également de sélectionner la date et l'heure ainsi que les paramètres de répétition et de lecture aléatoire, ou de choisir du contenu spécifique à lire depuis la source USB branchée. (Voir la page 14 Calendrier USB)

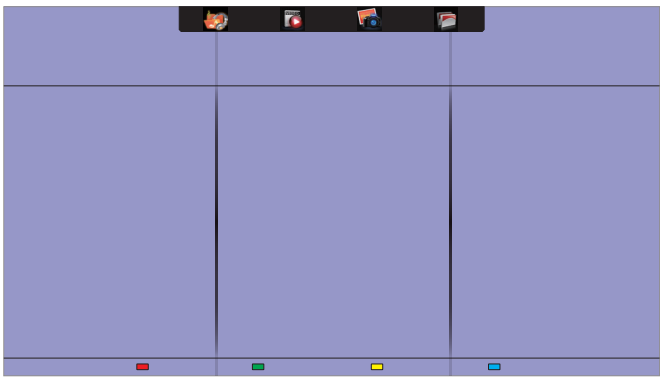
4.3.3. Lecture de fichiers multimédia à partir de périphériques USB

Cet écran peut lire de la musique, des films, ou des fichiers photo à partir de votre périphérique USB.

1. Connectez votre périphérique USB au port USB de cet écran.



2. Appuyez sur le bouton **SOURCE** , sélectionnez USB, puis appuyez sur le bouton **OK**.
3. Le périphérique USB connecté est détecté automatiquement pour tous les fichiers lisibles, qui sont triés automatiquement en 3 types : **Musique**, **Film** et **Photo**.



4. Appuyez sur le bouton ▲ pour aller jusqu'à la couche supérieure de l'écran. Appuyez sur le bouton ◀ ▶ pour sélectionner le type de fichier. Appuyez sur le bouton **OK** pour entrer dans sa liste de lecture.
5. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez. Appuyez sur le bouton **OK** pour démarrer la lecture.
6. Suivez les instructions à l'écran pour contrôler les options de lecture.
7. Appuyez sur les boutons LECTURE (■ ❚❚ ◀◀ ▶ ▶▶) pour contrôler la lecture.

Système de fichiers pris en charge :

- FAT32

Formats de fichiers pris en charge :

- Musique : MP3, WMA, M4A, AAC, AC3
- Movie (Film) : AVI, MP4, MOV, MPG/MPEG
- Photo : JPEG, BMP, GIF

Attention :

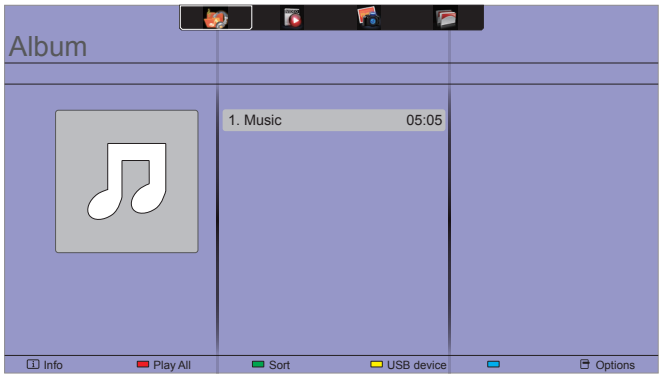
- ViewSonic ne peut être tenu responsable en cas d'incompatibilité de l'appareil de stockage USB, ni en cas de dommages ou de perte de données de l'appareil.
- Ne surchargez pas le port USB. Si vous connectez un périphérique de stockage USB qui consomme plus de 500mA, assurez-vous qu'il est raccordé à sa propre source d'alimentation externe.

REMARQUE : Si vous lisez des fichiers multimédia depuis un périphérique USB et mettez l'écran hors tension. Il réglera la source d'entrée sur la dernière source d'entrée réelle, telle que CVBS,YPbPr,VGA, HDMI et DVI-D lorsque vous mettrez sous tension l'écran la prochaine fois.

4.4. Options de lecture

4.4.1. Lecture de fichiers de musique

1. Choisissez **Musique** dans la barre supérieure.
2. Sélectionnez une piste musicale, puis appuyez sur le bouton **OK**.



- Pour lire toutes les pistes d'un dossier, choisissez un fichier de musique, puis sélectionnez {Tout lire}.
- Pour passer à la vidéo suivante ou précédente, appuyez sur le bouton▲ ou ▼.
- Pour mettre en pause la piste, appuyez sur le bouton [**OK**]. Appuyez à nouveau sur le bouton [**OK**] pour reprendre la lecture.
- Pour sauter en arrière ou en avant de 10 secondes, appuyez sur le bouton ◀ ou ▶.
- Pour rechercher vers l'arrière ou vers l'avant, appuyez à plusieurs reprises sur le bouton ◀◀ ou ▶▶ pour basculer entre les différentes vitesses.
- Pour arrêter la musique, appuyez sur le bouton ■.

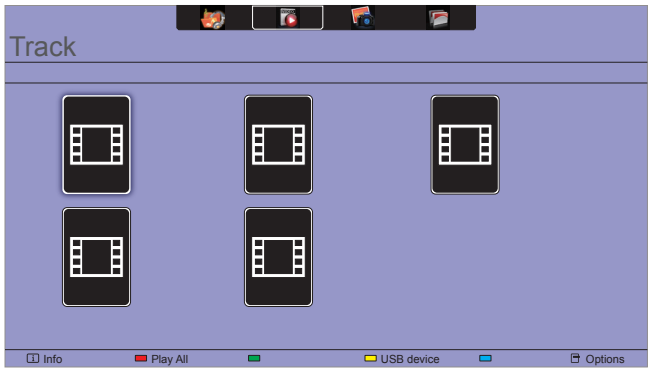
Options de musique
Pendant que vous lisez de la musique, appuyez sur le bouton, puis appuyez sur le bouton **OPTIONS** pour sélectionner une option :

- {Répéter} : Sélectionnez {Répéter} pour lire un titre ou un album plusieurs fois, ou sélectionnez {Lire une fois} pour lire une piste une seule fois.
- {Serveur multimédia} : Lorsque vous lisez le contenu d'un serveur multimédia, vous pouvez sélectionner un autre serveur multimédia.
- {Aléatoire On} / {Aléatoire Off} : Active ou désactive la lecture aléatoire des pistes.

REMARQUE : Pour afficher des informations sur une chanson (par exemple le titre, l'artiste ou la durée), sélectionnez la chanson, puis appuyez sur le bouton **INFO**. Pour masquer les informations, appuyez à nouveau sur le bouton **INFO**.

4.4.2. Lecture de fichiers films

1. Choisissez **Film** dans la barre supérieure.
2. Sélectionnez une vidéo, puis appuyez sur le bouton **OK**.



- Pour lire toutes les vidéos d'un dossier, choisissez un fichier vidéo, puis sélectionnez {Tout lire}.
- Pour passer à la vidéo suivante ou précédente, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].
- Pour interrompre la vidéo, appuyez sur le bouton [**OK**]. Appuyez à nouveau sur le bouton [**OK**] pour reprendre la lecture.
- Pour sauter en arrière ou en avant de 10 secondes, appuyez sur le bouton ◀ ou ▶.
- Pour rechercher vers l'arrière ou vers l'avant, appuyez à plusieurs reprises sur le bouton ◀◀ ou ▶▶ pour basculer entre les différentes vitesses.
- Pour arrêter la vidéo, appuyez sur le bouton ■.

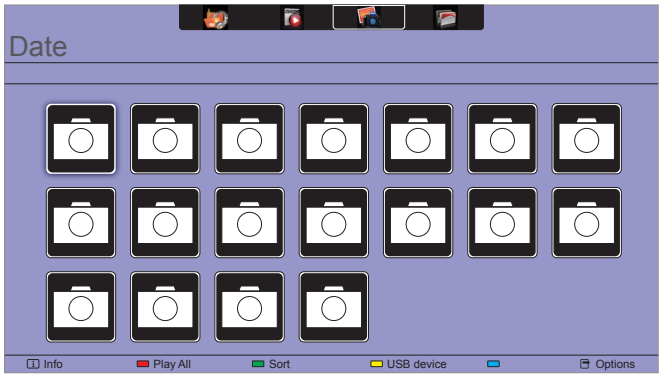
Options de film
En lisant la vidéo, appuyez sur le bouton **OPTIONS** , puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner une option :

- {Sous-titres} : Sélectionnez les paramètres de sous-titres disponibles.
- {Langue des sous-titres} : Sélectionnez la langue des sous-titres si disponible.
- {Jeu de caractères} : Sélectionnez le jeu de caractères correct pour les sous-titres.
- {Langue Audio} : Sélectionnez une langue audio.
- {Répéter} : Sélectionnez {Répéter} pour lire le fichier vidéo de façon répétée ou {Lire une fois} pour lire le fichier vidéo une seule fois.
- {Serveur multimédia} : Lorsque vous lisez le contenu d'un serveur multimédia, vous pouvez sélectionner un autre serveur multimédia.
- {Aléatoire On} / {Aléatoire Off} : Active ou désactive la lecture aléatoire des fichiers vidéo.

REMARQUE : Pour afficher des informations sur une vidéo (par exemple la position de lecture, la durée, le titre ou la date), sélectionnez la vidéo, puis appuyez sur le bouton **INFO**. Pour masquer les informations, appuyez à nouveau sur le bouton **INFO**.

4.4.3. Lecture de fichiers photos

1. Choisissez **Photo** dans la barre supérieure.
2. Sélectionnez une miniature de photo, puis appuyez sur le bouton **OK** .



Démarrer un diaporama
S'il y a plusieurs photos dans un dossier, sélectionnez une photo, puis sélectionnez {Tout lire}.

- Pour passer à la photo suivante ou précédente, appuyez sur le bouton ◀ ou ▶, puis appuyez sur le bouton **OK**.
- Pour arrêter le diaporama, appuyez sur le bouton ■.

Options de diaporama
Pendant que vous lisez de la musique, appuyez sur le bouton **OPTIONS** , puis appuyez sur le bouton **OK** pour choisir une option :

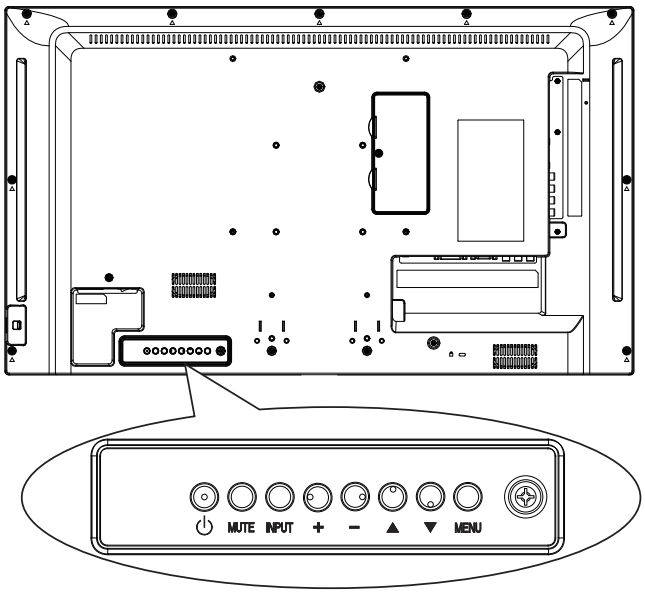
- {Aléatoire Off} / {Aléatoire On} : Active ou désactive l'affichage aléatoire des images dans le diaporama.
- {Répéter} : Sélectionnez {Répéter} pour regarder un diaporama de manière répétée ou {Lire une fois} pour le regarder une seule fois.
- {Durée diaporama} : Sélectionnez la durée d'affichage de chaque photo dans le diaporama.
- {Transitions du diaporama} : Sélectionnez la transition d'une photo à l'autre.
- {Serveur multimédia} : Lorsque vous lisez le contenu d'un serveur multimédia, vous pouvez sélectionner un autre serveur multimédia.

5. Modifiez vos paramètres

Utilisation de la télécommande :

1. Appuyez sur le bouton [🏠] **MENU** pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [▲] [▼] [◄] ou [►] pour sélectionner son élément de menu ou pour ajuster sa valeur. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer.
3. Appuyez sur le bouton [⮌] **EXIT** pour revenir au niveau de menu précédent.
4. Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu OSD.

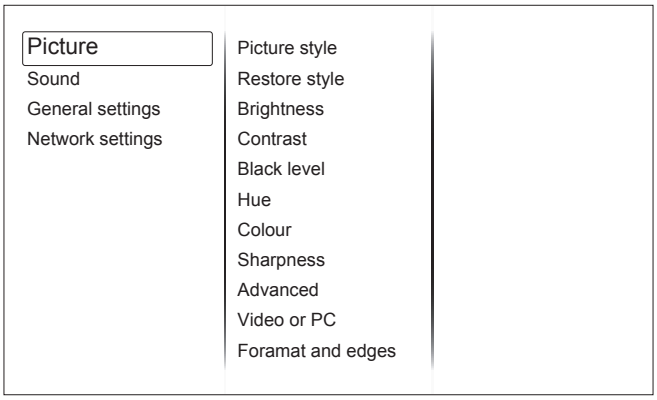
Utilisation des boutons de commande de cet écran :



1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [▲] [▼] [+] ou [–] pour sélectionner un élément de menu ou pour ajuster sa valeur.
3. Appuyez sur le bouton [**INPUT**] pour confirmer la sélection du menu et entrer dans son sous-menu.
4. Appuyez sur **MENU** pour confirmer la sélection du menu et entrer dans son sous-menu.

5.1. Paramètres

5.1.1. Menu Picture (Image)



Picture style (Style d'image)

Sélectionnez un paramètre d'image prédéfini.

Restore style (Restaurer style)

Restaure les réglages d'image prédéfinis sélectionnés en dernier.

Brightness (Luminosité)

Règle la luminosité du rétroéclairage de cet écran.

Contrast (Contraste)

Règle le contraste de la vidéo.

Black level (Niveau de noir)

Règle la luminosité de l'écran.

Hue (Teinte)

Règle la teinte de l'écran.

Colour (Couleur)

Règle la saturation des couleurs de l’image.

Sharpness (Netteté)

Règle la netteté de l’image.

Advanced (avancée)

Accède aux paramètres avancés tels que les paramètres de gamma, de teinte et les réglages de contraste vidéo.

- {Réduction du bruit} : Sélectionne le montant de réduction du bruit pour l'image.
- {Gamma} : Règle le paramètre non linéaire de luminosité et de contraste.
- {Temp. couleur} : Modifie la balance des couleurs.
- {Temp. couleur personnalisée} : Réglage de la balance de couleurs personnalisée.
- {Netteté avancée} : Active la netteté supérieure, en particulier sur les lignes et les contours de l'image.
- {Contraste dynamique} : Améliore dynamiquement les détails dans les zones sombres, moyennes et claires de l'image.

- {Rétroéclairage dynamique} : Sélectionne un niveau de rétroéclairage pour optimiser la consommation d'énergie dynamique et le contraste de l'image.
- {Accentuation des couleurs} : Améliore dynamiquement la vivacité et les détails des couleurs.

Video or PC (Vidéo ou PC)

Lors de l'affichage du contenu d'une console vidéo connectée, sélectionnez {Vidéo} pour appliquer les paramètres vidéo. Lorsqu'un ordinateur est connecté via HDMI, sélectionnez {PC}.

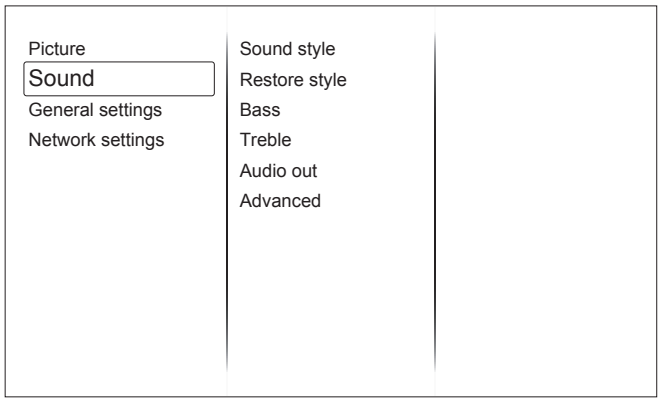
Assurez-vous que {Format écran} → {Format d'image} → {Non proportionnel} est sélectionné de manière à afficher un maximum de détails.

Format and edges (Format écran)

Accède aux paramètres avancés pour contrôler le format d'affichage de l'image.

- {Format d'image} : Modifier le format d'image.
- {Déplacement image} : Si disponible, modifie la position de l'image

5.1.2. Menu Screen (Écran)



Sound style (Style de son)

Accède aux réglages sonores prédéfinis.

Restore style (Restaurer style)

Restaure les réglages sonores prédéfinis sélectionnés en dernier.

Bass (Graves)

Règle le niveau des graves du haut-parleur et des écouteurs.

Treble (Aigus)

Règle le niveau des aigus du haut-parleur et des écouteurs.

Audio out (Sortie audio)

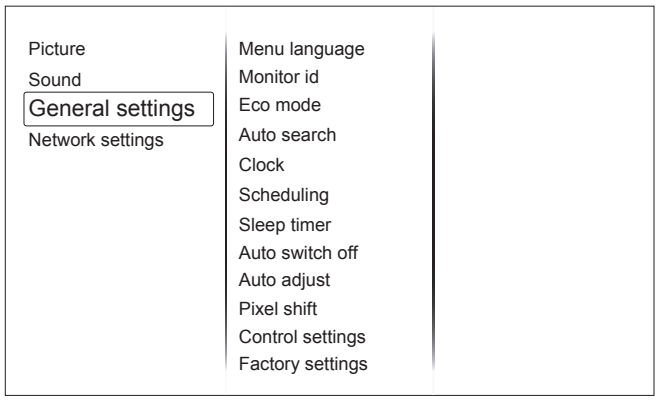
Règle le volume de sortie audio.

Advanced (avancée)

Accède aux paramètres avancés pour améliorer votre expérience audio.

- {Nivellement auto du volume} : Active l'atténuation des variations soudaines de volume.
- {Haut-parleur} : Active ou désactive les haut-parleurs internes.
- {Son clair} : Améliore la qualité du son.

5.1.3. Menu des General settings (paramètres généraux)



Menu language (Langue du menu)

Sélectionnez la langue utilisée pour les menus OSD.

Monitor id (Ident. du moniteur)

Réglez le numéro d'identification pour commander cet affichage via la connexion RS232C. Chaque écran doit avoir un numéro d'identification unique lorsque plusieurs écrans sont connectés.

Eco mode (Mode Eco)

Règle cet écran pour réduire la consommation électrique automatiquement.

Auto search (Recherche automatique)

Choisissez pour laisser cet écran détecter et afficher automatiquement les sources de signaux disponibles.

Clock (Horloge)

Paramètres de réglage de l'horloge

Scheduling (Programmation)

Cette fonction vous permet de programmer jusqu'à 3 intervalles de temps planifiés différents pour que cet écran s'active.

Vous pouvez définir :

- Quelle source d'entrée de l'écran doit être utilisée pour chaque période d'activation programmée.
- Le temps pour que l'écran s'allume et s'éteigne.
- Les jours de la semaine pour que l'écran s'active.

REMARQUES :

- Nous vous conseillons de régler la date et l'heure actuelles dans le menu {Horloge} avant d'utiliser cette fonction.
- Après avoir modifié l'option {Horloge} dans le menu {Paramètres généraux}, vous devez à nouveau définir ce {Calendrier}.

Sleep timer (Arrêt programmé)

Éteint cet écran après un certain temps.

Auto switch off (Arrêt auto)

Réglez le temps au bout duquel cet écran doit être éteint après une période d'inactivité. Appuyez sur n'importe quel bouton de la télécommande pour désactiver cette fonction.

Auto adjust (Réglage automatique)

Utilisez cette fonction pour optimiser automatiquement l'affichage de l'image d'entrée VGA.

Remarque : Cet élément est fonctionnel pour l'entrée VGA uniquement.

Pixel shift (Décalage de pixel)

Pour les sources d'entrée vidéo, vous pouvez choisir {Activé} pour déplacer automatiquement l'image à l'écran afin de protéger l'écran des symptômes « brûlure d'image » ou « rémanence d'images » après 30 secondes d'inactivité de l'écran.

Control settings (Paramètres de contrôle)

- {Verrouillage KB local} : Choisit d'activer ou de désactiver la fonction clavier (touches de commande) de cet écran.
  - {Déverrouiller} : Active la fonction de clavier.
  - {Tout verrouiller} : Verrouille toutes les fonctions du clavier.
  - {Verrouiller sauf volume} : Désactive toutes les fonctions du clavier à l'exception du bouton **VOL+** et **VOL-** .
  - {Verrouiller sauf alimentation} : Désactive toutes les fonctions du clavier à l'exception du bouton ⏻ **Alimentation**.
- {Verrouillage RC} : Choisit d'activer ou de désactiver le fonctionnement des boutons de la télécommande.
  - {Déverrouiller} : Active la fonction du bouton.
  - {Tout verrouiller} : Verrouille toutes les fonctions des boutons.
  - {Verrouiller sauf volume} : Désactive toutes les fonctions des boutons à l'exception du bouton **VOL+** et **VOL-** .
  - {Verrouiller sauf alimentation} : Désactive toutes les fonctions des boutons à l'exception du bouton ⏻ **Alimentation**.

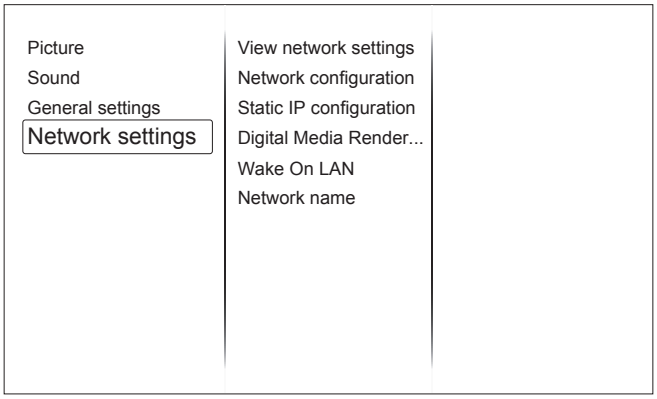
REMARQUE :

Pour désactiver la fonction de verrouillage depuis l'élément [Verrouillage KB local] ou [Verrouillage RC], appuyez sur les boutons 🏠 1998 de la télécommande.

Factory settings (Réglages d'usine)

Réinitialise tous vos paramètres personnalisés à leurs valeurs d'usine par défaut.

5.2. Network settings (Paramètres de réseau)



View network settings (Visualiser les paramètres du réseau)

Visualiser l'état du réseau connecté.

Network settings (Paramètres du réseau)

Sélectionne la façon dont cet affichage doit attribuer des adresses aux ressources du réseau.

Static IP Configuration (Configuration IP statique)

Attribue {Adresse IP}, {Masque de réseau}, {Passerelle}, {DNS1} et {DNS2} pour cet écran.

Digital Media Renderer - DMR

Recevez des fichiers multimédia à partir de smartphones ou de tablettes connecté(e)s à votre réseau.

Wake on lan

Choisissez Activé pour pouvoir mettre en marche l'écran via le réseau.

Network name (Nom du réseau)

Renommez cet écran pour une identification plus facile si vous avez plusieurs moniteurs connectés à votre réseau.

6. Compatibilité appareil USB

Extensions de fichiers	Conteneur	Codec vidéo	Résolution maximale	Fréquence de trame maxi (ips)	Débit binaire max. (Mbit/s)	Codec Audio
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1 (L1&L2), MPEG-1, 2, 2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1&v2), DVD-PCM, AC3
		MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1 (L1&L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1&v2), AC3, E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
		MVC	1920x1080i@field rate=50, 60Hz 1920x1080p@frame rate=24, 25,30Hz 1280x720p@frame rate=50, 60Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts .mt2	MaTS TTS	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1&L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1&v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
		MVC	1920x1080i @ field rate=50, 60Hz 1920x1080p @ frame rate=24, 25,30Hz 1280x720p @ frame rate=50, 60Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1 (L1&L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1&v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MVC	1920x1080i@field rate=50, 60Hz 1920x1080p@frame rate=24, 25,30Hz 1280x720p @ frame rate=50, 60Hz	-	30	MPEG-1 (L1&L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1&v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
.m4v	M4V	H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	AAC
.ism/ Manifest .mpd	frag MP4	H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	AAC/ HE-AAC (v1&v2), AC3, E-AC3,WMA, WMA-PRO
		MVC	1920x1080i@field rate=50, 60Hz 1920x1080p@frame rate=24, 25,30Hz 1280x720p @ frame rate=50, 60Hz	-	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	AAC/ HE-AAC (v1&v2), AC3, E-AC3,WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	
		MVC	1920x1080i@field rate=50, 60Hz 1920x1080p@frame rate=24, 25,30Hz 1280x720p @ frame rate=50, 60Hz	-	30	
		WMV9/VC1	1920x1080	30p, 60i	30	

.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1 (L1&L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/ HE-AAC (v1&v2), AC3,E-AC3, WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	

Formats multimédia USB

Extensions de fichiers	Conteneur	Codec vidéo	Résolution maximale	Fréquence de trame maxi (ips)	Débit binaire max. (Mbit/s)	Codec Audio
.mp3	MP3	-	-	48	384	MPEG-1, 2, 2.5 L3
.wma .asf	WMA (V2 up to V9.2)	-	-	48	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA,WMA Pro
.wav(PC)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif(mac) .aiff(mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC,HE-AAC (v1&v2)
.pls .m3u	Playlists	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (v1&v2)

Formats photo USB

Extensions de fichiers	Conteneur	Codec vidéo	Résolution maximale	Fréquence de trame maxi (ips)	Débit binaire max. (Mbit/s)	Codec Audio
jpg/jpeg	JPEG		ligne de base : mode couleur = 444, taille <= 32768x16128 mode couleur = 422v, taille <= 16384x16128 mode couleur = autre, non pris en charge	-	-	-
bmp	BMP		4096x3072_4bit, 2730x2500_8bit, 2048x1536_16bit, 1500x1200_32bit	-	-	-
png	PNG		4096x3072_4bit, 2730x2500_8bit, 2048x1536_16bit, 1500x1200_32bit	-	-	-
gif	GIF		4096x3072_4bit, 2730x2500_8bit, 2048x1536_16bit, 1500x1200_32bit	-	-	-

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo ne fonctionneront peut-être pas si le contenu présente un débit binaire/une fréquence de trame standard supérieur(e) à la valeur en ips compatible indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un débit binaire ou une fréquence de trame supérieur(e) à la valeur spécifiée dans le tableau ci-dessus peut causer une vidéo saccadée pendant la lecture.

7. Mode d'entrée

Résolution VGA :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	Support pour mode
	Pixels H	Lignes V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Matrice graphique vidéo
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Matrice graphique vidéo large
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
		600	75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Matrice graphique vidéo étendue
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Résolution SDTV :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	Support pour mode
	Pixels H	Lignes V				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard NTSC modifié
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard PAL modifié
576p			50 Hz	27 MHz		

Résolution HDTV :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	Support pour mode
	Pixels H	Lignes V				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalement mode DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalement mode ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normalement mode ATSC
			60 Hz			

- La qualité du texte PC est optimale en mode HD 1080 (1920 × 1080, 60 Hz).
- Votre écran d'affichage PC peut varier selon le fabricant (et selon votre version de Windows).
- Consultez le manuel d'utilisation votre ordinateur pour obtenir des informations sur la raccordement de votre PC à un écran.
- Si un mode de sélection des fréquences verticale et horizontale existe, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5 KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque l'alimentation de l'ordinateur est éteinte (ou si l'ordinateur est débranché). Le cas échéant, appuyez sur le bouton [SOURCE] pour passer en mode vidéo. Assurez-vous également que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez que le PC n'est pas en mode d'économie d'énergie ou que les câbles sont bien branchés.
- Le tableau des paramètres d'affichage est conforme aux normes IBM/VESA, et basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de prise en charge DVI est considéré comme identique au mode de prise en charge PC.
- La meilleure synchronisation pour la fréquence verticale de chaque mode est 60 Hz.

8. Nettoyage et dépannage

8.1. Nettoyage

Lors de l'utilisation de l'écran

- Ne mettez pas les mains, le visage ou des objets près des trous de ventilation de l'écran. Le haut de l'écran est généralement très chaud en raison de la température élevée de l'air qui sort par les trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures peuvent survenir si des parties du corps sont amenées trop près. Le fait de placer un objet dans la partie supérieure de l'écran peut également entraîner pour l'objet des dommages liés à la chaleur, ainsi que pour l'écran lui-même.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer l'écran. Le déplacement de l'écran avec ses câbles attachés peut endommager les câbles et donc provoquer un incendie ou de choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur par mesure de sécurité avant d'effectuer tout type de nettoyage ou toute procédure de maintenance.

Instructions de nettoyage du panneau avant

- La face avant de l'écran a été spécialement traitée. Essuyez doucement la surface avec un linge de nettoyage ou avec un chiffon doux non pelucheux.
- Si la surface est sale, trempez un chiffon doux non pelucheux dans un détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essuyez la surface de l'écran pour enlever la saleté. Ensuite, utilisez un chiffon sec du même type pour le sécher.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter la surface de l'écran avec les doigts ou avec des objets durs de quelque nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que vaporisateurs, solvants et diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essuyez-le avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est extrêmement sale, trempez un chiffon doux non pelucheux dans un détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever le plus d'humidité possible. Essuyez le boîtier Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Veillez à ne pas laisser l'eau ou le détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, des problèmes de fonctionnement, des risques électriques et des électrocutions peuvent en résulter.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter le boîtier avec les doigts ou avec des objets durs de quelque nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que vaporisateurs, solvants et diluants sur le boîtier.
- Ne placez aucun objet en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

8.2. Dépannage

Problème	Cause Possible	Solution
Aucune image ne s'affiche.	1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le commutateur d'alimentation secteur à l'arrière de l'écran n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'a pas de branchement. 4. L'écran est en mode veille.	1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation est bien en marche. 3. Branchez une connexion de signal sur l'écran.
Des interférence s'affichent sur l'écran ou du bruit se fait entendre	Ceci est provoqué par les appareils électriques ou les lampes fluorescentes alentours.	Déplacez l'écran vers un autre emplacement pour voir si les interférences diminuent.
La couleur est anormale	Le câble de signal n'est pas connecté correctement.	Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé à l'arrière de l'écran.
L'image est déformée avec des motifs anormaux	1. Le câble de signal n'est pas connecté correctement. 2. Le signal d'entrée est au-delà des capacités de l'écran.	1. Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour voir si elle n'est pas au-delà de la plage de l'écran. Veuillez vérifier ses caractéristiques par rapport à la section des caractéristiques de cet écran.
L'image affichée ne remplit pas toute la taille de l'écran	Le mode zoom n'est pas correctement configuré.	Utilisez le mode zoom ou la fonction de zoom personnalisé dans le menu Écran pour affiner la géométrie de l'écran et le paramètre de fréquence de temps.
Le son est audible, mais pas d'image	Le câble de signal de la source est mal raccordé.	Assurez-vous que les entrées vidéo et les entrées audio sont bien branchées.
L'image est visible, mais aucun son n'est émis	1. Le câble de signal de la source est mal raccordé. 2. Le volume est réglé au minimum. **3. [MUET]** est activé. 4. Aucun haut-parleur externe n'est connecté.	1. Assurez-vous que les entrées vidéo et les entrées audio sont bien branchées. 2. Appuyez sur le bouton [**VOL +**] ou [**VOL -**] pour entendre le son. 3. Désactivez le mode MUET en utilisant le bouton [**MUET**]. 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le volume à un niveau approprié.
Certains éléments d'image ne s'illuminent pas	Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.	Cet affichage est fabriqué en utilisant un niveau extrêmement élevé de technologie de précision :cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'afficher. Ceci est normal.
Des images rémanentes peuvent se voir encore sur l'écran une fois l'écran est éteint. (Parmi les images fixes possibles on peut citer les logos, les jeux vidéo, les images informatiques, et les images affichées en mode normal 4:3)	Une image fixe est affichée pendant une période de temps prolongée	Ne laissez pas une image fixe affichée pendant une période prolongée car cela peut provoquer une rémanence d'image sur l'écran.

9. Caractéristiques techniques

9.1. CDE3205

Affichage :

Élément	Caractéristiques
Taille de l'écran (zone active)	698,4 (H) x 392,85 (V)
Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	16:9
Nombre de pixels	1920 (H) x 1080 (V)
Finesse de Pixel	0,36375 (H) x 0,36375 (V)
Couleurs affichables	16,7 M
Brightness (Luminosité)	350 cd/m²
Taux de contraste (Typique)	1200:1
Angle de vue	178 degrés

Bornes d'entrée/sortie :

Élément		Caractéristiques
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes	10 W (G) + 10 W (D) [RMS]/8 Ω, système 1 voie 1 haut-parleur 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Sortie audio	Prise 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal) / 2 voies (G+D)
Entrée audio	Stéréo 3,5 mm x 1 Prise RCA x 2	0,5V [rms] (Normal) / 2 voies (G+D)
Entrée/Sortie RS232C	Prise 2,5mm x 2	Entrée RS232C/Sortie RS232C
LAN	Prise RJ-45 × 1 (8 broches)	Port LAN 10/100
Entrée HDMI	Prise HDMI x 1(Type A) (19 broches)	RGB numérique : TMDS (Vidéo + Audio) MAX : Vidéo : 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio : 48 KHz / 2 Voies (G+D) Prise en charge de LPCM uniquement
Entrée DVI-D	Prise DVI-D	RVB numérique : TMDS (Vidéo)
Entrée VGA	Prise D-Sub x 1 (15 broches)	RGB analogique : 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V : TTL (2,2 kΩ), SOG : 1V [p-p] (75Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrée composante	Prise RCA x 3	Y : 1V [p-p] (75Ω), Pb : 0,7V [p-p] (75Ω), Pr : 0,7V [p-p] (75Ω) MAX : 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Entrée vidéo	RCA x 1 (Partagé avec Composant_Y)	Composite 1 V [p-p] (75 Ω)

Général :

Élément	Caractéristiques
Alimentation électrique	100 - 240 V CA, 50 - 60 Hz, 1,5 A
Consommation électrique (maxi.)	81 W
Consommation électrique (typ.)	57 W
Consommation électrique (en veille et éteint)	<0,5 W (RS232 actif)
Dimensions (avec support) [L x H x P]	726,5 mm x 462,93 mm x 239,8 mm
Dimensions (sans support) [L x H x P]	726,5 mm x 425,4 mm x 63,6 mm
Poids (avec support)	6,67 kg
Poids (sans support)	5,2 kg
Poids brut (sans support)	7,8 kg

Conditions ambiantes :

Élément		Caractéristiques
Température	Fonctionnement	0 ~ 40°C
	En stockage	-20 ~ 60°C
Humidité	Fonctionnement	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	En stockage	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Fonctionnement	0 ~ 3 000 m
	En stockage	0 ~ 9 000 m

Haut-parleur interne :

Élément	Caractéristiques
Type	1 voie 1 haut-parleur
Entrée	10 W (RMS)
Impédance	16 Ω
Pression sonore de sortie	82 dB/W/M
Réponse en fréquence	160 Hz ~ 13 KHz

10. RS232 Protocol

10.1. Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic Commercial TV / Digital Signage and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

* In the document below, “PC” represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

10.2. Description

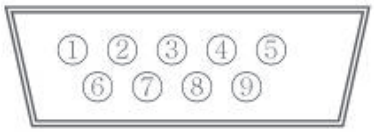
10.2.1. Hardware specification

Viewsonic TV communication port on the rear side:

(1) Connector type: DSUB 9-Pin Male

(2) Pin Assignment

Male DSUB 9-Pin
(outside view)



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Commercial TV or DS
3	TXD	Output from Commercial TV or DS
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
frame	GND	

* Use of crossover (null modem) cable required for use with PC

[Special case]3.5mm barrel connector

Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Commercial TV or DS
Ring	RXD	Input to Commercial TV or DS
Sleeve	GND	

10.2.2. Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1 (fixed)

10.2.3. Command Message Reference

PC sends to Monitor command packet followed by “CR”. Every time PC sends control command to the Monitor, the Monitor shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send “+” (02Bh) followed by “CR” (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send “-” (02Dh) followed by “CR” (00Dh)

10.3. Protocol

10.3.1.Set-Function Listing

The PC can control the TV/DS for specific actions. The Set-Function command allows you to control the TV/DS behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

Set-Function description:

Length: Total Byte of Message excluding “CR”.

TV/DS ID Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01)
If we want to set all TV/DS settings, use the TV/DS ID “**99**”, and it will not have **Reply** command on this function.
The TV/DS ID can be set via the OSD menu for each TV/DS set.

Command Type Identify command type,
“s” (0x73h) : Set Command
“+” (0x2Bh) : Valid command Reply
“-“ (0x2Dh) : Invalid command Reply

Command: Function command code: One byte ASCII code.

Value[1~3]: Three bytes ASCII that defines the value.

CR 0x0D

Set-Function format

Send: (Command Type=”s”)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: For VT2405LED-1 and VT3205LED, the set “Power on” command is the exception

Reply: (Command Type=”+” or “-”)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

NOTE:

1. The reply for “Power on” command is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED. It’s 0x322B0D (2+<CR>).
2. When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

Example1: Set Brightness as 76 for TV-02 and this command is valid

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Example2: Set Brightness as 176 for TV-02 and this command is NOT valid Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x31	0x37	0x36	0x0D

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Set function table:

Set Function	Length	ID	Command Type	Command		Value Range	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Power on/off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	Controlled power status: ON or Standby
Input Select	8		s	“	22	000 : TV 001 : AV 002 : S-Video 003 : YPbPr 004 : HDMI 014 : HDMI2 024 : HDMI3 005 : DVI 006 : VGA1(PC) 016 : VGA2 007 : OPS 008 : Internal Mem 009 : DP	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension.
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Brightness	8		s	$	24	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	‘	27	000 ~ 100	
Color Mode	8		s	)	29	000 : Normal 001 : Warm 002 : Cold 003 : Personal	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	Sets Bass value
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	Sets Treble value
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	Sets Balance position
Picture Size	8		s	1	31	000 : FULL 001 : NORMAL 002 : CUSTOM 003 : DYNAMIC 004 : REAL	
OSD Language	8		s	2	32	000 : English 001 : French 002 : Spanish	
Power Lock	8		s	4	34	000 : Unlock 001 : Lock	
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900 : Volume down (-1) 901 : Volume up (+1)	

Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button Lock	8		s	8	38	000 : Unlock 001 : Lock	
Menu Lock	8		s	>	3E	000 : Unlock 001 : Lock	
Key Pad	8		s	A	41	000 : UP 001 : DOWN 002 : LEFT 003 : RIGHT 004 : ENTER 005 : INPUT 006 : MENU/EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable	**Disable:** RCU has no effect on Monotor.
						001: Enable	**Enabled:** RCU controls the Monitor. This is the power up default on the Monitor.
						002: Pass through	**Pass through:** RCU has no effect on Monitor and all RCU command codes are transmitted to PC via the RS232 port.
Date	8		s	V	56	0xx: Year 1xx: Month+Day (See example in Note)	For specific models only
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for DS)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for DS) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for DS) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for DS) Copy the screen of Position# to identified display
Time	8		s	W	57	0xx: Hour+Min 10x: Sec (See example in Note)	For specific models only
Factory reset	8		s	~	7E	0	Rests Monitor to factory setting

10.3.2.Get-Function Listing

The PC can interrogate the TV/DS for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the “Value” byte is always = 000

Get-Function description:

Length: Total Byte of Message excluding “CR”.

TV/DS ID Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).

Command Type Identify command type,
“g” (0x67h) : Get Command
“r” (0x72h) : Valid command Reply
“-“ (0x2Dh) : Invalid command Reply

Command: Function command code: One byte ASCII code.

Value[1~3]: Three bytes ASCII that defines the value.

CR 0x0D

Get-Function format

Send: (Command Type=”g”)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: “Power STBY status” is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED.

Reply: (Command Type=”r” or “-”)

If the Command is valid, Command Type =”r”

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: The reply for “Power STBY status” command is the exception for VT2405LED-1 and V3205LED. It’s 0x36 72 6C 30 30 30 0D (6rl000<CR>).

If the Command is Not valid, Command Type=”-“

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

Example1: Get Brightness from TV-05 and this comm and is valid. The Brightness value is 67.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Example2: Get Brightness from TV-05, but the Brightness command ID is error and it is NOT in the command table.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0XD3	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Get function table:

Get Function	Length	ID	Command Type	Command		Value Range	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	Gets Contrast value
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	Gets Brightness value
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	Gets Sharpness value
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	Gets Color value
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	Gets Tint value
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	Gets Volume value
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF (unmuted) 001: ON (muted)	Gets Mute ON/OFF status
Get-Input select	8		g	j	6A	000~	See Set-function table
Get-Power status : ON/ STBY	8		g	l	6C	000: STBY 001: ON	
Get-Remote control	8		g	n	6E	000 : Disable 001 : Enable 002 : Pass through	
Get-Power Lock	8		g	o	6F	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Button Lock	8		g	p	70	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Menu Lock	8		g	q	71	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for DS)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for DS) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for DS) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for DS) Copy the screen of Position# to identified display
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link.
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	For specific models only
Get-Power on/ off log	8		g	1	31	000 (See below note)	For specific models only
Get-Date	8		g	2	32	000 (See the Set-Date command)	For specific models only
Get- Time	8		g	3	33	000 (See the Set-Time command)	For specific models only

10.3.3.Remote Control Pass-through mode

When the PC sets the TV/DS to Remote Control Pass through mode, the TV/DS will send a 7-byte packet (followed by “CR”) in response to RCU button activation. Note, that in this mode the RCU shall have no effect on the TV/DS function. For example: “Volume+” will not change the volume in the LCD but only sends “Volume+” code to PC over the RS232 port.

IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type=”p”)

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

Example1: Remote Control pass-through when “VOL+” key is pressed for TV-05 Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Key	Code (HEX)
1	01
2	02
3	03
4	04
5	05
6	06
7	07
8	08
9	09
0	0A
-	0B
RECALL (LAST)	0C
INFO (DISPLAY)	0D
	0E
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F
VOLUME UP (+)	10
VOLUME DOWN (-)	11
MUTE	12
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14
POWER	15
SOURCES (INPUTS)	16
	17
	18
SLEEP	19
MENU	1A
UP	1B
DOWN	1C
LEFT (-)	1D
RIGHT (+)	1E
OK (ENTER, SET)	1F
EXIT	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26
	27
	28
	29
	2A
	2B
RED ■ (F1)	2C
GREEN ■ (F2)	2D
YELLOW ■ (F3)	2E
BLUE ■ (F4)	2F

NOTE:

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
   - 2-1. When TV/DS is OFF and receives the IR POWER code: TV/DS will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
   - 2-2. When TV/DS is ON and receives the IR POWER code: TV/DS will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
   - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the TV/DS will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

11. Autres informations

Service clientèle

Pour une aide technique ou un service sur le produit, veuillez voir le tableau ci-dessous ou contacter votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays / Région	Site Internet	T= Téléphone F= Fax	Courrier électronique
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com

Garantie Limitée

Moniteur d'affichage à cristaux liquides de ViewSonic®

Ce que la garantie couvre:
ViewSonic garantit que son produit est sans défaut tant au niveau du matériel que de la main-d'oeuvre sous utilisation normale et durant la période de garantie. Si le produit est défectueux au niveau du matériel ou de la main-d'oeuvre durant la période de garantie, ViewSonic, à sa discrétion, aura le choix de réparer ou changer le produit avec un autre produit similaire. Le produit ou les parties de rechange peuvent inclure des parties ou composants refrabriqués ou refourbis.

Qui est protégé par la garantie :
Cette garantie est offerte seulement au premier acheteur de l'appareil.

Qu'est-ce qui n'est pas couvert par la garantie :
1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements dus à :
   a. Un accident, une mauvaise utilisation, une négligence, un incendie, des dégât des eaux, la foudre ou toute autre catastrophe naturelle, ou résultant d'une modification non autorisée du produit ou de la non-observation des instructions fournies avec l'équipement.
   b. Tout dommage provoqué par le transport.
   c. Un déplacement ou une installation non conforme du produit.
   d. Toutes causes externes au produit, telles que des fluctuations électrique ou une panne de courant.
   e. L'utilisation de fournitures ou de pièces qui ne correspondent pas aux spécifications ViewSonic.
   f. L'usure normale.
   g. Toute autre cause qui ne peut pas être imputée à une défectuosité du produit.
3. Tout produit affichant un état connu comme "image brûlée" qui produit une image fixe affichée à l'écran pour une période prolongée.
4. Les frais des services d'enlèvement, d'installation et de configuration.

Comment obtneir un service:
1. Pour des informations concernant l'obtention d'un service sous Garantie, veuillez contacter l'Aide à la Clientele de ViewSonic (veuillez consulter la page "Aide à la Clientele"). Vous aurez besoin de fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour obtenir un service de Garantie, vous devrez fournir (a) le ticket d'achat original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Expédiez le produit avec les frais d'envoi prépayés dans l'emballage original à un centre de réparation autorisé de ViewSonic service ou directement à ViewSonic.
4. Pour des informations supplémentaires ou sur le nom du centre de réparation de ViewSonic, veuillez contacter ViewSonic.

Limite des garanties implicites:
Aucune garantie implicite ou expresse n'est faite, qui s'étende au-dela de la description contenue dans ce document y compris une garantie implicite de commerciabilité ou de conformité à un objectif particulier.

Exclusion des dommages:
La responsabilité de ViewSonic est limitée au cout d'une réparation ou d'un changement du produit.
ViewSonic ne sera pas responsable pour:

1. Tout dommage à la propriété causée par tout défaut dans le produit, les dommages en relation avec une incommodité, une perte d'utilisation du produit, une perte de temps, une perte de profits, une perte d'opportunité commerciale, une perte de clientele, une interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si averti de la possiblité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, accidentels, conséquentiels ou autres.
3. Tout plainte contre le consommateur par toute autre partie.
4. D'une réparation ou d'une tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic.

Effet des réglementations d'Etat:
Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques mais vous pouvez en avoir d'autres, qui peuvent varier d'Etat à Etat. Certains Etats ne permettent aucune limite aux garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages accidentels ou conséquentiels, de fait les limites susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes Hors U.S.A. et Canada:
Pour des informations sur la Garantie et les services sur les produits ViewSonic vendus hors des U.S.A. et du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre vendeur ViewSonic local.
La période de garantie pour ce produit en Chine Continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan Exclus) est sujette aux termes et conditions de la Carte de Garantie pour Entretien.
Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante www.viewsoniceurope.com sous la rubrique Support/ Warranty Information.

ViewSonic®