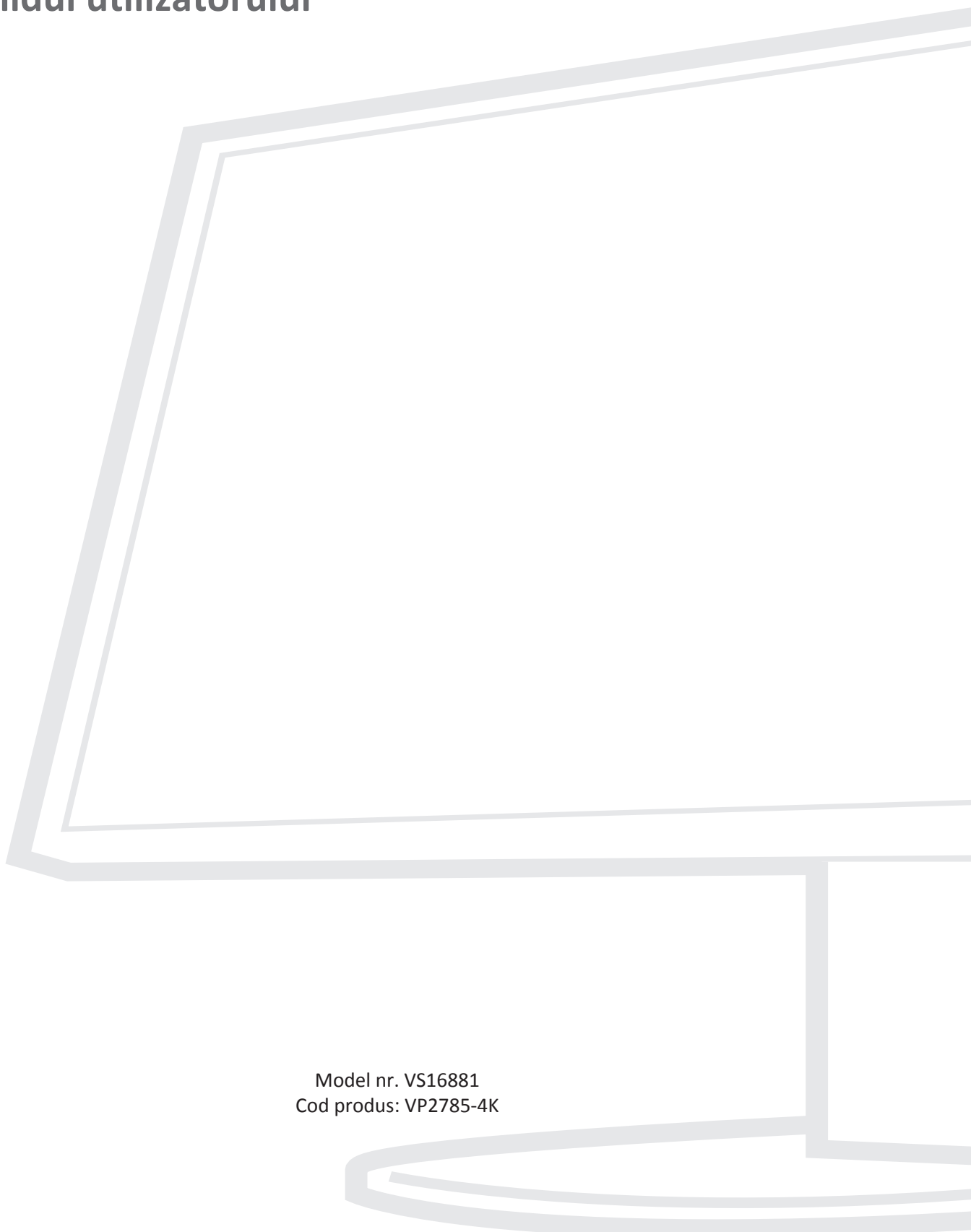
VP2785-4K

Monitor LCD
Ghidul utilizatorului



Model nr. VS16881
Cod produs: VP2785-4K

Vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!

Ca furnizor lider de soluții vizuale la nivel mondial, ViewSonic® este dedicat depășirii așteptărilor privind evoluția tehnologică, inovația și simplitatea. La ViewSonic®, considerăm că produsele noastre au potențialul de a avea un impact pozitiv în lume și suntem convinși că produsul ViewSonic® pe care l-ați ales va funcționa bine.

Încă o dată, vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!

Măsuri de precauție

Citiți următoarele **Măsuri de siguranță** înainte de a începe să utilizați dispozitivul.

- Păstrați acest ghid de utilizare într-un loc sigur pentru consultare ulterioară.
- Citiți toate avertizările de siguranță și urmați toate instrucțiunile.
- Stați la cel puțin 18” (45 cm) față de afișaj.
- Permiteți un spațiu liber de cel puțin 4” (10 cm) în jurul dispozitivului pentru a asigura o ventilație adecvată.
- Amplasați dispozitivul într-o zonă bine ventilată. Nu așezați pe dispozitiv obiecte care ar putea preveni disiparea căldurii.
- Nu utilizați acest aparat în apropierea surselor de apă. Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți dispozitivul la umiditate.
- Evitați expunerea aparatului la lumina directă a soarelui sau la alte surse de căldură susținută.
- Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi radiatoarele, contoarele de căldură, sobe sau alte dispozitive (inclusiv amplificatoare) care pot crește temperatura dispozitivului la niveluri periculoase.
- Utilizați o cârpă moale și uscată pentru a curăța toate suprafețele. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „Întreținere” de la pagina 88.
- Uleiul se poate colecta pe ecran în timp ce îl atingeți. Pentru a curăța petele de grăsime de pe ecran, consultați secțiunea „Întreținere” de la pagina 88.
- Nu atingeți suprafața ecranului cu obiecte ascuțite sau grele, deoarece aceasta poate provoca deteriorarea ecranului.
- Când mutați dispozitivul, aveți grijă să nu lăsați dispozitivul să cadă.
- Nu așezați dispozitivul pe o suprafață neuniformă sau instabilă. Aparatul poate cădea, ducând la răniri sau defecțiuni.
- Nu așezați obiecte grele pe dispozitiv sau cabluri de conectare.
- Dacă sesizați fum, zgomote anormale sau un miros ciudat, opriți de îndată dispozitivul și contactați reprezentantul ViewSonic®. Continuarea utilizării dispozitivului este periculoasă.
- Nu încercați să ocoliți dispozitivele de siguranță ale conectorului polarizat sau de împământare. Un conector polarizat are două lame, una mai lată decât cealaltă. Un conector de împământare are două lame și un al treilea bolț de împământare. Lama lată și cel de-al treilea bolț sunt prevăzute pentru siguranța dvs. În cazul în care ștecherul nu se potrivește în priză, achiziționați un adaptor și nu încercați să forțați conectorul în priză.

- Când conectați la o priză de curent, NU scoateți tija de împământare. Asigurați-vă că tijele de împământare nu sunt NICIODATĂ SCOASE.
- Protejați cablul de alimentare de a fi călcat sau înțepat, în special la priză și în punctul în care acesta iese din echipament. Asigurați-vă că priza de alimentare este amplasată în apropierea echipamentului, astfel încât să fie ușor accesibilă.
- Utilizați numai accesorii/atașamente specificate de producător.
- Când se utilizează un cărucior, utilizați cu atenție atunci când mutați combinația cărucior/echipament, pentru a evita rănirea cauzată de răsturnarea acestuia.

- Deconectați ștecherul de la priza de curent alternativ dacă aparatul nu este utilizat o perioadă lungă de timp.
- Solicitați efectuarea întreținerii de către personal de service calificat. Service-ul va fi necesar atunci când aparatul a fost deteriorat în orice fel, cum ar fi:
  - » Cablul de alimentare sau ștecherul sunt deteriorate
  - » dacă se varsă lichide sau obiectele cad în unitate
  - » dacă unitatea este expusă umidității
  - » dacă unitatea nu funcționează normal sau a fost scăpată.

  REȚINEȚI: ASCULTAREA PRIN CĂȘTI LA UN VOLUM RIDICAT PENTRU PERIOADE EXTINSE POATE CAUZA DETERIORAREA/PIERDEREA AUZULUI. Când utilizați căști, reglați volumul la niveluri adecvate, sau poate apărea lezarea auzului.
  REȚINEȚI: MONITORUL SE POATE SUPRAÎNCĂLZI ȘI SE POATE OPRI! Dacă dispozitivul se închide automat, porniți din nou monitorul. După repornire, schimbați rezoluția monitorului și rata de reîmprospătare. Pentru detalii, consultați ghidul de utilizare al plăcii grafice.

> Cuprins

Măsuri de precauție 3

Introducere 7

Conţinutul pachetului 7
Prezentare generală 8

Configurare inițială 9

Instalarea suportului 9
Montare pe perete 11
Utilizarea fantei de securitate 13

Efectuarea conexiunilor 14

Conectarea la rețeaua de alimentare 14
Conectarea dispozitivelor externe opționale 15
Conexiunea HDMI 15
Conexiunea DisplayPort 16
Conexiune audio 17
Conexiune USB 18

Utilizarea monitorului 19

Ajustarea unghiului de vizualizare 19
Reglarea înălțimii 19
Ajustarea unghiului de înclinare: 20
Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului) 20
Ajustarea unghiului de pivotare: 22
Activarea/dezactivarea dispozitivului 23
Utilizarea tastelor panoului de control 24
Meniul rapid 24
Taste rapide 26
Configurarea setărilor 29
Operațiuni generale 29
Structura meniului OSD 32
Opțiunile de meniu 42

Funcții avansate și setări 55
HDR10 (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat) 55
KVM 56
Auto Pivot (Pivotare automată) 58
Colorbration 59
Dual Color (Două culori) 60
Multi-Picture (Mai multe imagini) 61
Quad Windows (Patru ferestre) 61
PBP (Picture-by-Picture) 63
PIP (Picture-in-Picture) 64
Ambient light sensor (Senzor lumină ambiantă) 65
Presence sensor (Senzor prezență): 67
x,y Adjustment (Reglare x, y) 69
Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate) 71
Actualizare programe 73
Anexă 75
Specificații 75
Glosar 77
Remedierea problemelor 85
Întreținere 88
Măsuri generale de precauție 88
Curățarea ecranului 88
Curățarea carcasei 88
Mențiuni legale 88
Informații de reglementare și despre servicii 89
Informații privind conformitatea 89
Declarația de conformitate FCC 89
Declarația Industry Canada 89
Conformitatea CE pentru țările europene 90
Declarația de conformitate RoHS2 90
Restricția din India privind substanțele periculoase 91
Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață 91
Drepturi de autor 92
Serviciu Clienți 93
Garanție limitată 94
Garanție limitată în Mexic 97

> Introducere

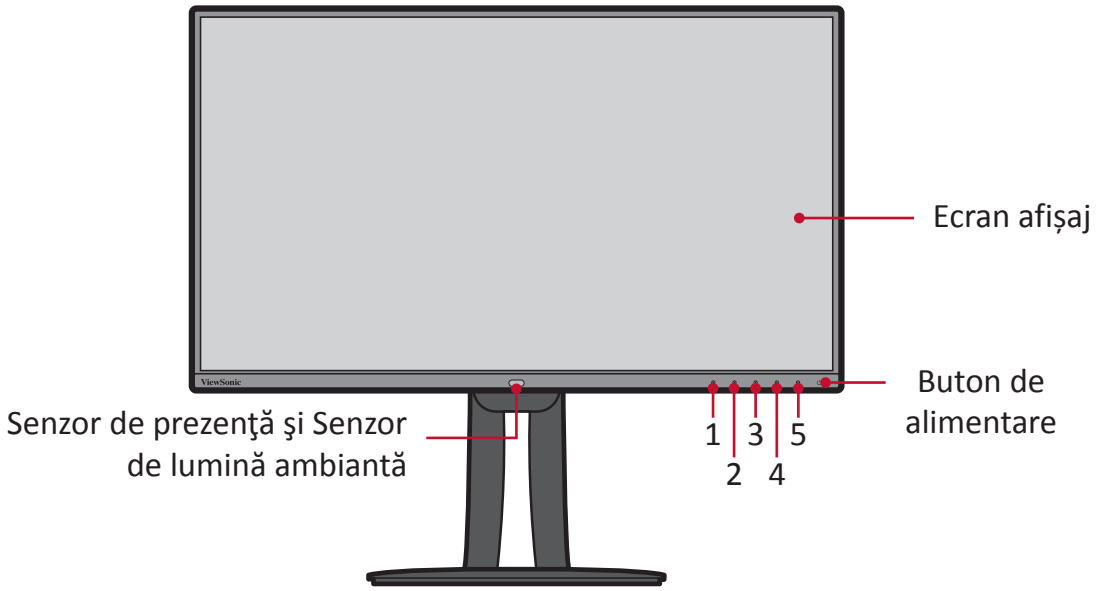
Conţinutul pachetului

- Afișaj IPS
- Cablu de alimentare
- Cablu video
- Cablu USB
- Ghid de pornire rapidă

NOTĂ: Cablurile de alimentare și cablurile video incluse în pachetul dvs. pot varia în funcție de țara dvs. Contactați distribuitorul local pentru mai multe informații.

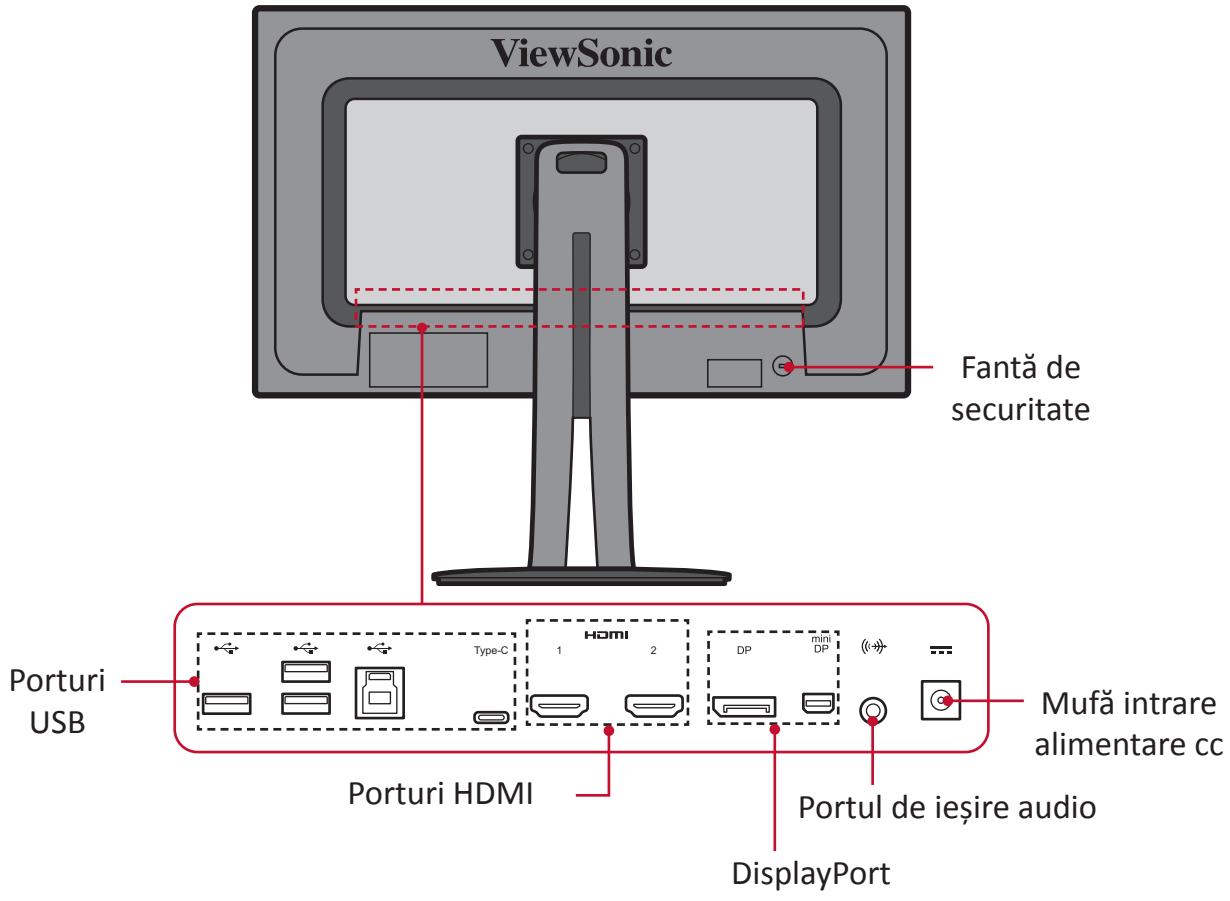
Prezentare generală

Vedere din față



NOTĂ: Pentru mai multe informații despre tasta **1/2/3/4/5** și funcțiile sale, consultați secțiunea „Taste rapide” de la pagina 26.

Vedere din spate

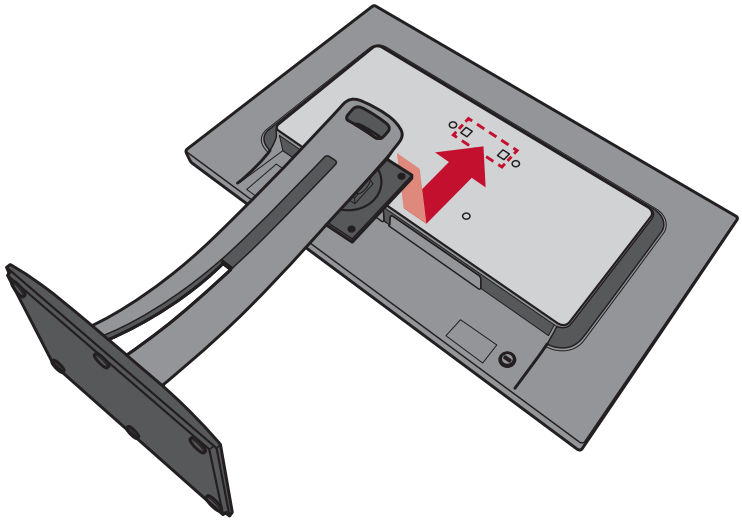


> Configurare inițială

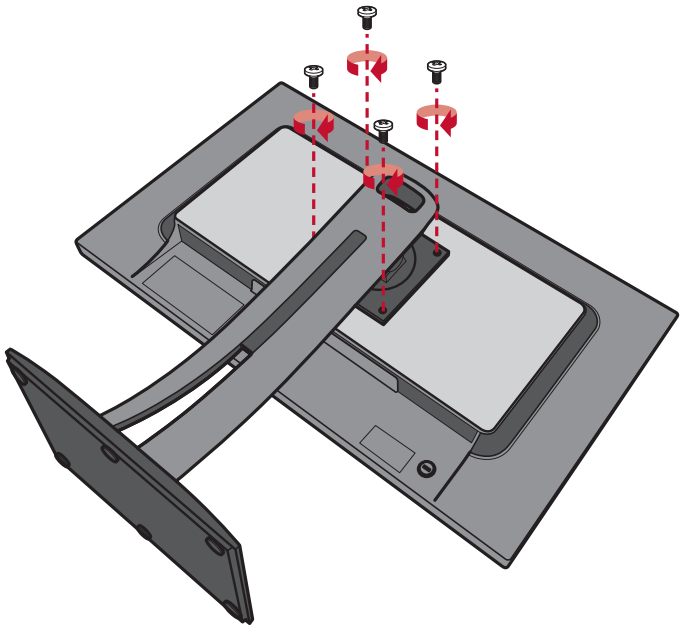
Această secțiune conține instrucțiuni detaliate pentru configurarea monitorului.

Instalarea suportului

1. Acoperiți suprafața cu o cârpă moale, pentru a proteja ecranul de zgârieturi sau deteriorări. Apoi, așezați dispozitivul pe o suprafață plană, stabilă, cu ecranul orientat în jos.
2. Aliniați și glisați cârligele superioare ale suportului în fantele de montare a suportului, după cum se arată în imaginea de mai jos:



3. Utilizați cele patru (4) șuruburi prevăzute pentru a fixa suportul.



4. Ridicați dispozitivul în poziție verticală pe o suprafață plană și stabilă.

NOTĂ: Așezați întotdeauna aparatul pe o suprafață plană și stabilă. În caz contrar, acesta poate cădea și poate deteriora aparatul și/sau poate provoca vătămări corporale.

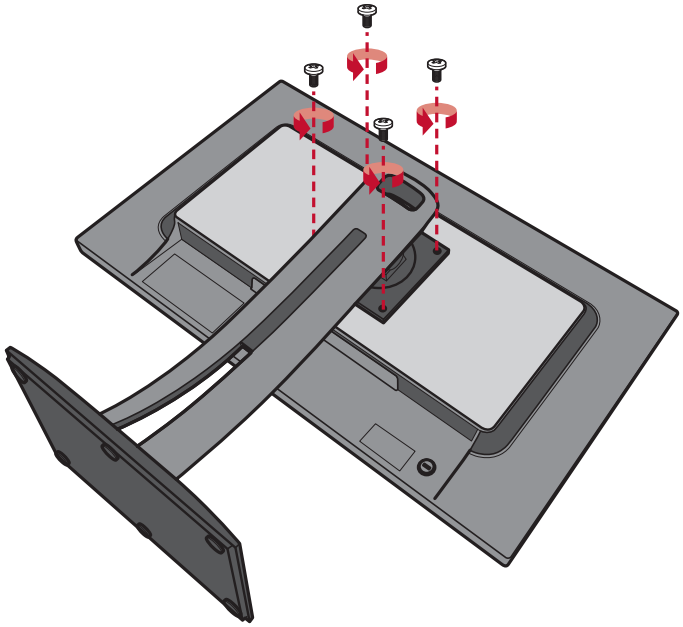
Montare pe perete

Consultați tabelul de mai jos pentru dimensiunile standard ale seturilor de montare pe perete.

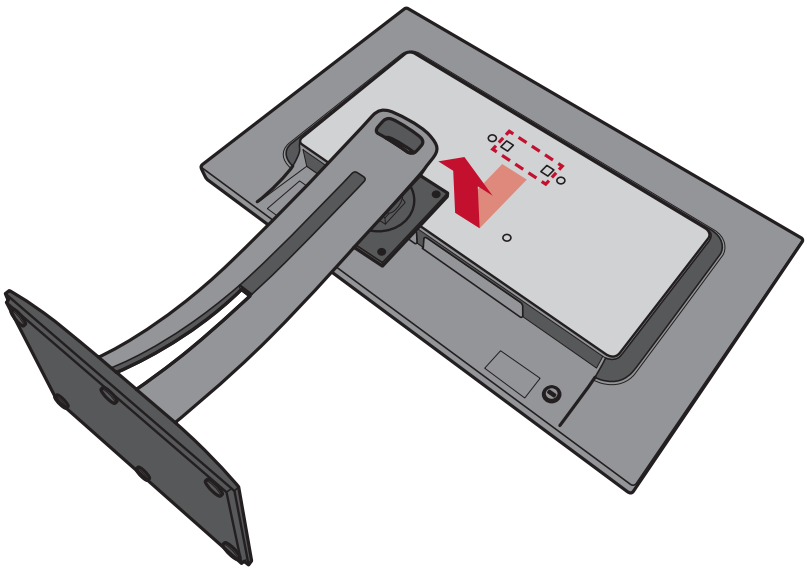
Sarcină maximă	Modelul găurii (L x H)	Pad interfață (l x H x L)	Gaură pad	Specificație și cantitate șurub
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5mm	M4 x 10 mm 4 bucăți

NOTĂ: Seturile de montare pe perete se vând separat.

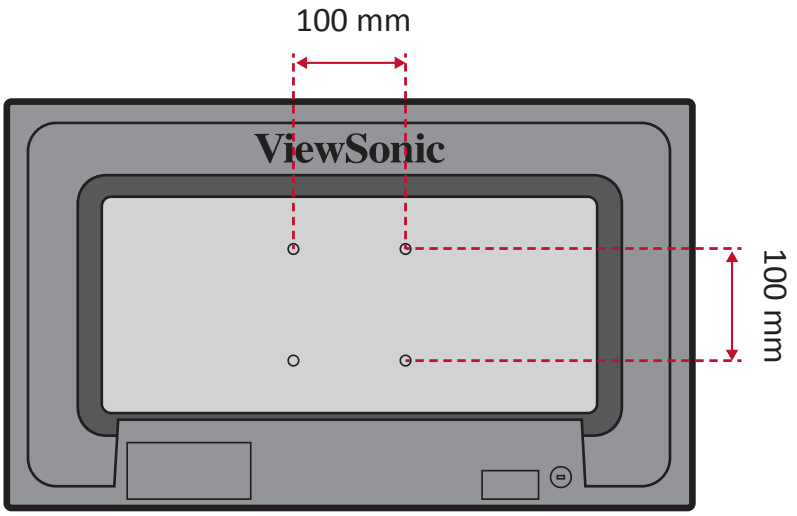
1. Opriți dispozitivul și deconectați toate cablurile.
2. Acoperiți suprafața cu o cârpă moale, pentru a proteja ecranul de zgârieturi sau deteriorări. Apoi, așezați dispozitivul pe o suprafață plană, stabilă, cu ecranul orientat în jos.
3. Scoateți cele patru (4) șuruburi care fixează suportul.



4. Cu grijă, trageți ușor pentru a dezactiva cârligele. Apoi, scoateți suportul.



5. Atașați suportul de montare în orificiile de montare VESA din spatele dispozitivului. Apoi asigurați-l cu patru șuruburi (M4 x 10mm).

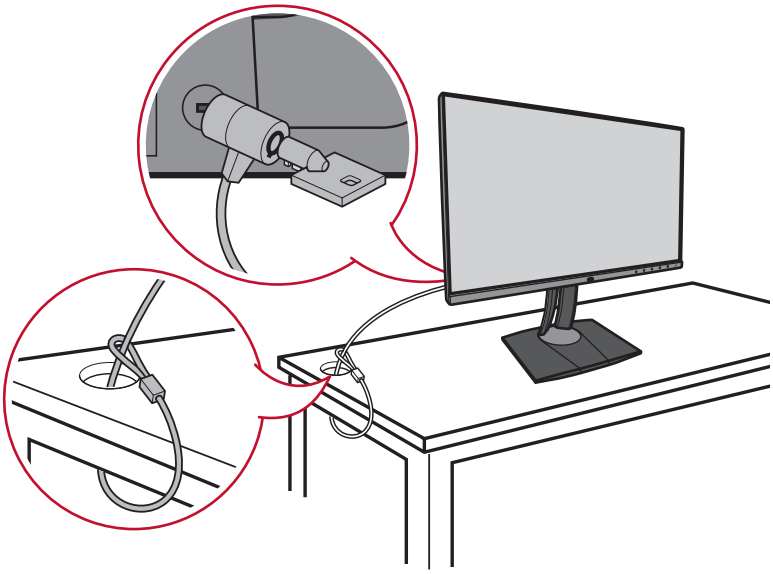


6. Urmați instrucțiunile livrate împreună cu setul de montare pe perete pentru a monta monitorul pe perete.

Utilizarea fantei de securitate

Pentru a preveni furtul dispozitivului, utilizați un dispozitiv de blocare a fantei de siguranță pentru a fixa dispozitivul de un obiect imobil.

Mai jos este un exemplu de instalare a unui dispozitiv de blocare a fantei de securitate pe o masă.

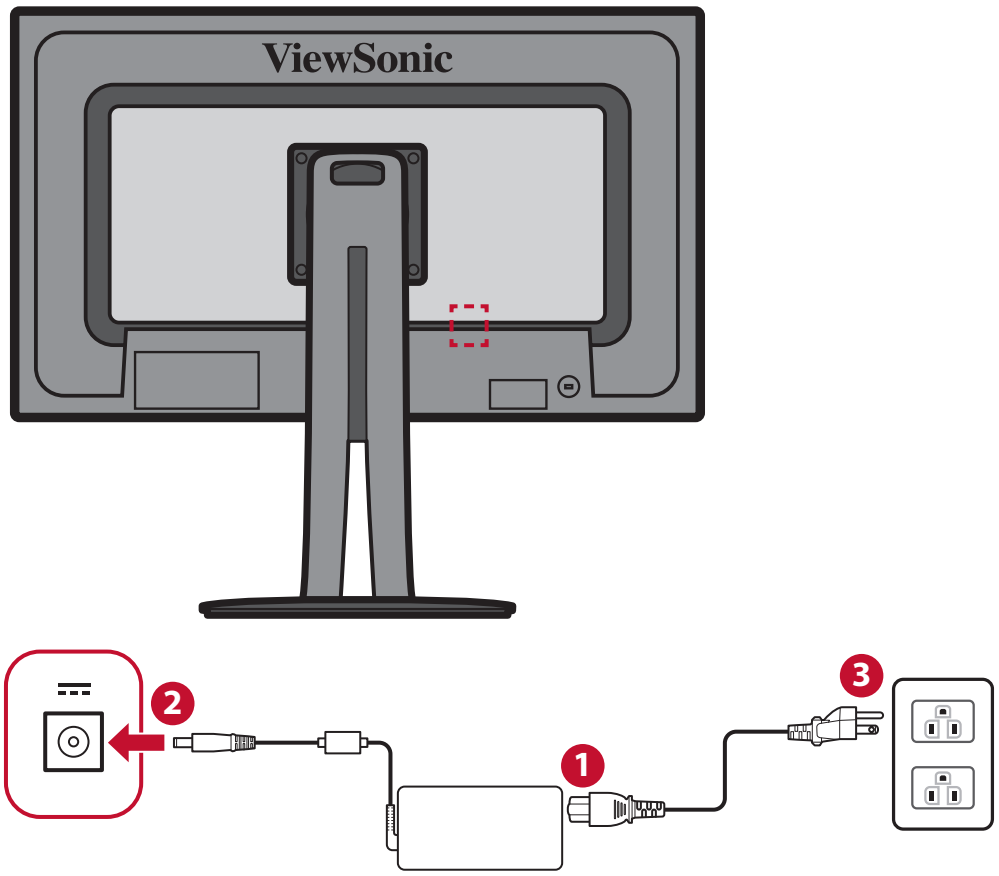


Efectuarea conexiunilor

Această secțiune vă ghidează asupra conectării monitorului la alte echipamente.

Conectarea la rețeaua de alimentare

1. Conectați cablul de alimentare la sursa de alimentare.
2. Conectați adaptorul de alimentare la mufa de intrare de curent continuu din spatele dispozitivului.
3. Conectați ștecherul la o sursă de alimentare.

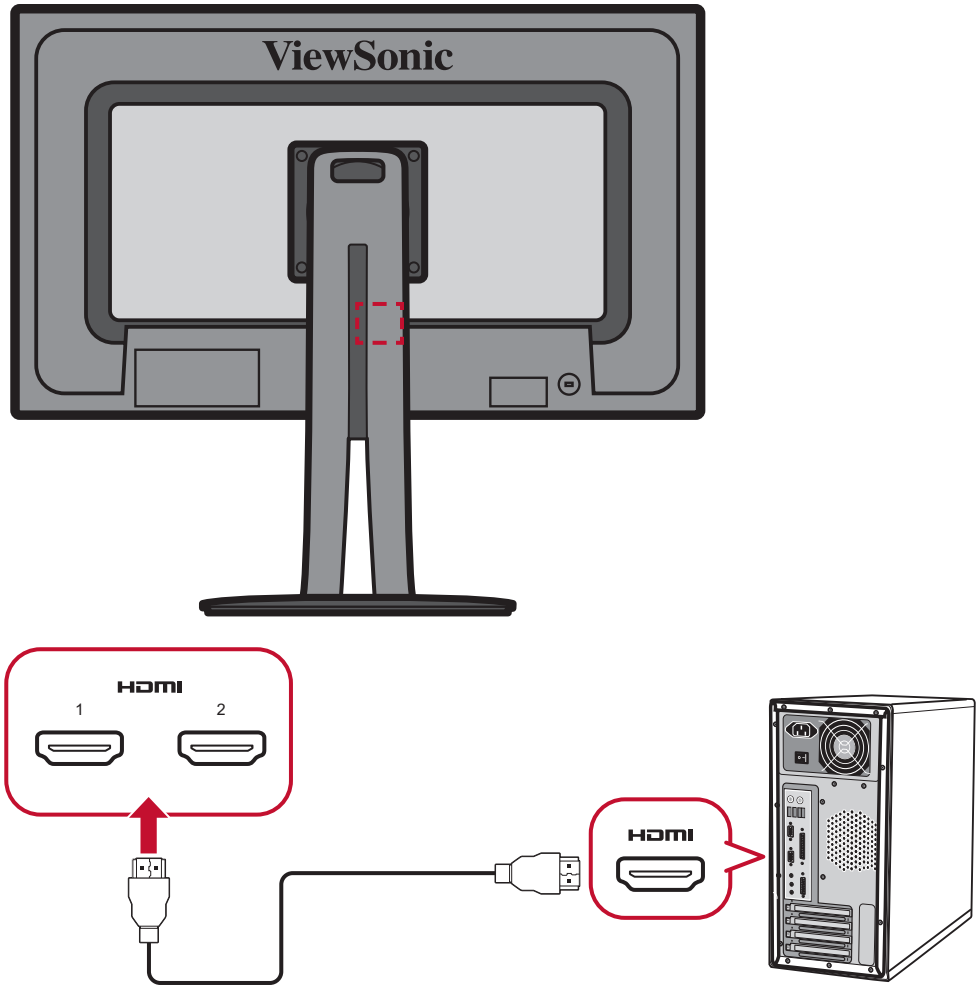


Conectarea dispozitivelor externe opționale

Conexiunea HDMI

Conectați un capăt al unui cablu HDMI la portul HDMI al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul HDMI de la computer.

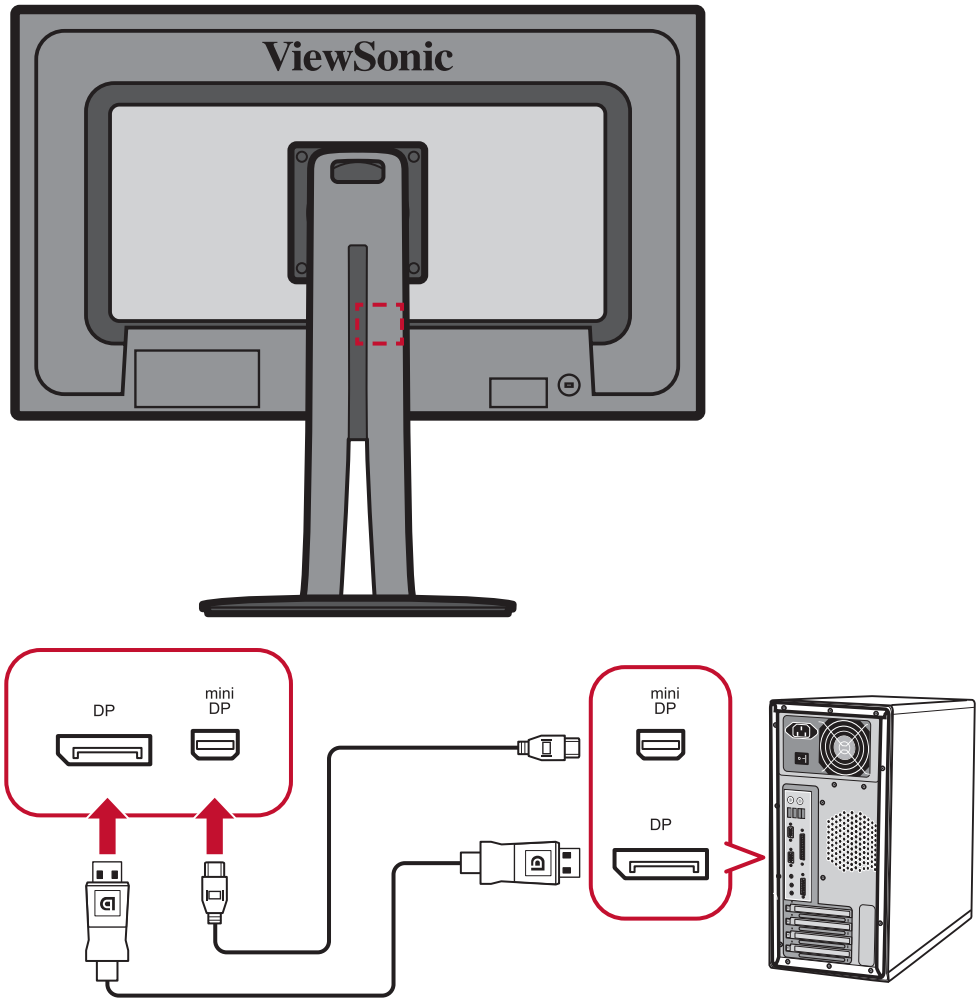
NOTĂ: Monitorul este echipat cu două porturi HDMI 2.0.



Conexiunea DisplayPort

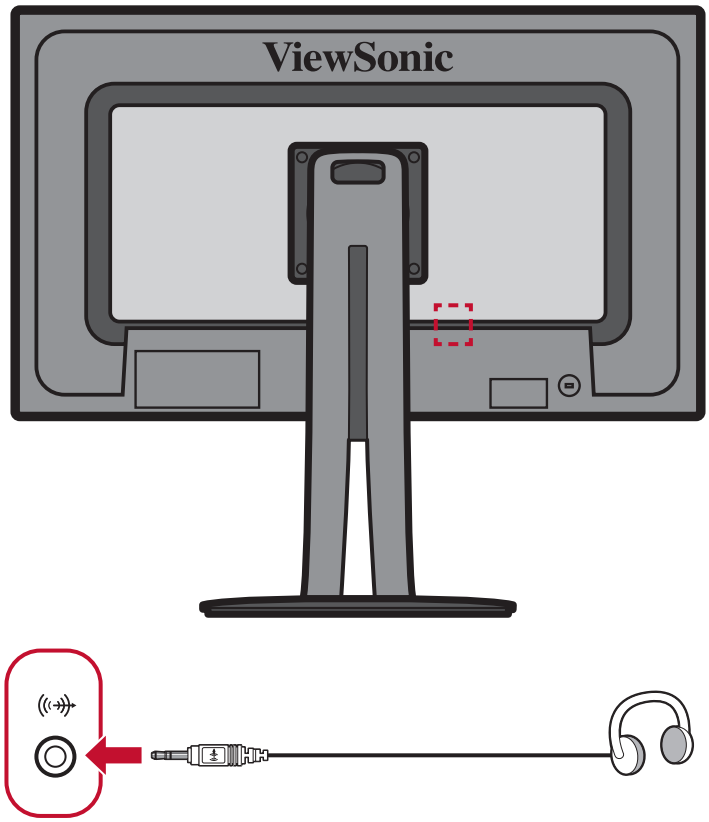
Conectați un capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP din spatele monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP de la computer.

NOTĂ: Pentru a conecta monitorul la portul Thunderbolt (v. 1 și 2) de pe Mac, conectați capătul mini DP al „cablului mini DP - DisplayPort” la ieșirea Thunderbolt de la MAC. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul DisplayPort de la computer.



Conexiune audio

Conectați mufa audio a căștilor în portul audio al monitorului. În plus, puteți conecta monitorul la o bară de sunet utilizând un cablu audio.

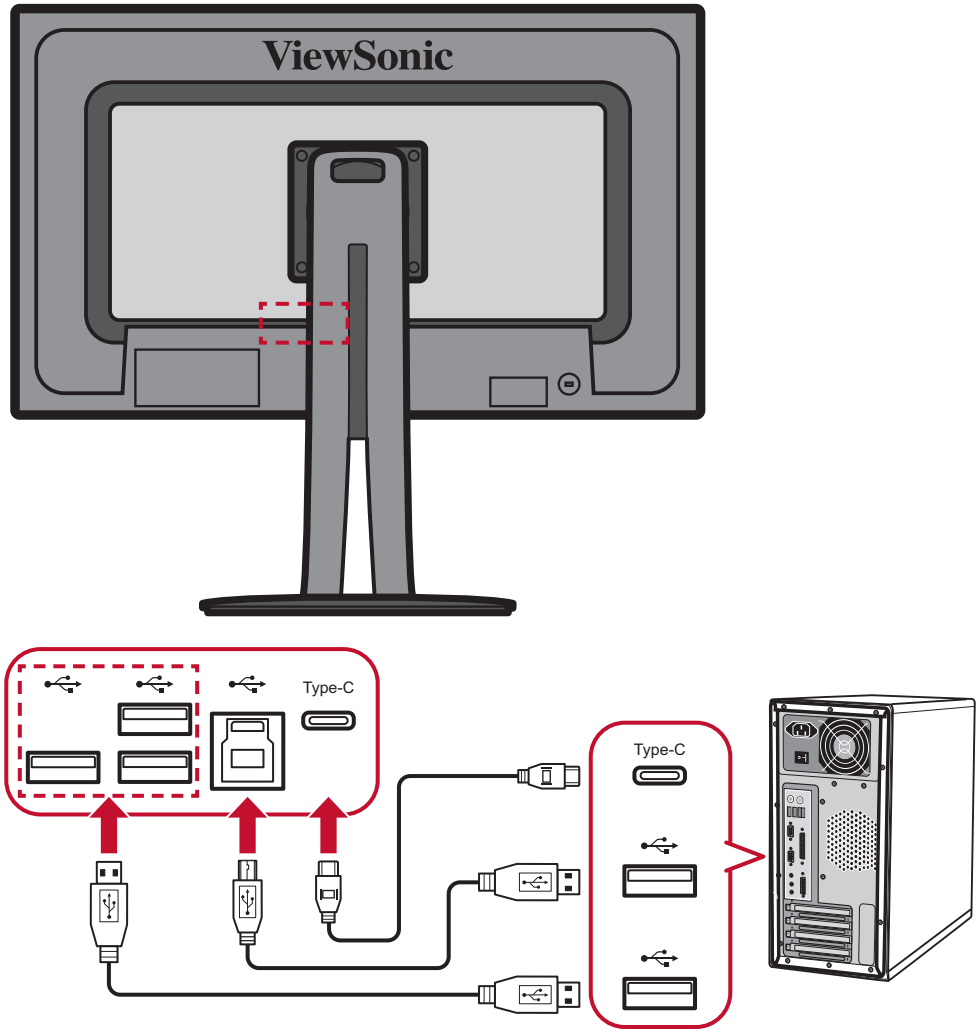


Conexiune USB

Conectați un capăt al unui cablu USB la portul USB al dispozitivului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.

NOTĂ: Monitorul acceptă 3 tipuri de porturi USB. La efectuarea conexiunii, respectați următoarea orientare.

- Trei porturi USB tip A: Conectați conectorul de tip A al cablului USB la portul USB de pe computer.
- Un port USB tip B: Conectați cablul USB de tip B (pătrat cu 2 colțuri tăiate) la acest port și apoi conectați celălalt capăt al cablului la portul USB downstream al computerului.
- Un port USB tip C: Asigurați-vă că dispozitivul cu ieșire de tip C și cablul acceptă transmiterea semnalului video.



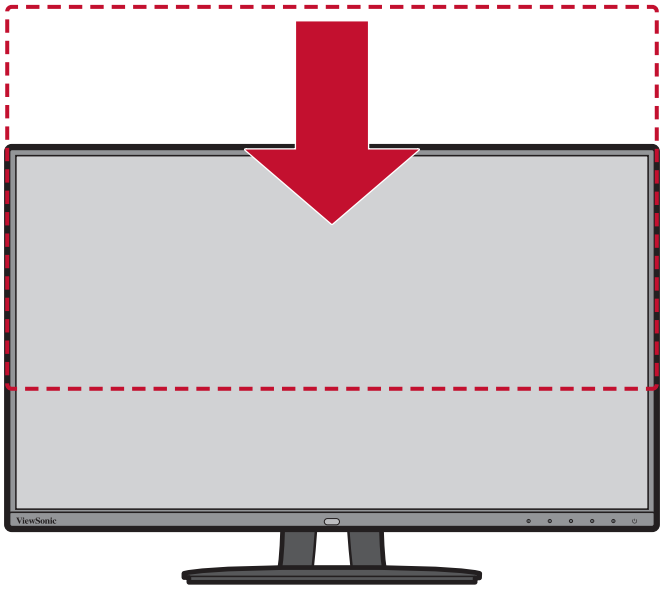
Utilizarea monitorului

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o vizualizare optimă, puteți regla unghiul de vizualizare prin oricare din următoarele metode:

Reglarea înălțimii

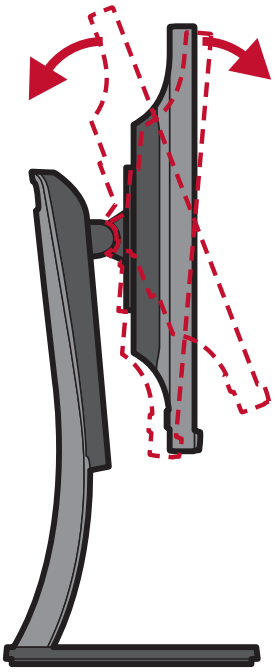
Coborâți sau ridicați monitorul la înălțimea dorită (de la 0 până la 130 mm).



NOTĂ: Când reglați, apăsați ferm de-a lungul căii de reglare, ținând monitorul cu ambele mâini de fiecare parte.

Ajustarea unghiului de înclinare:

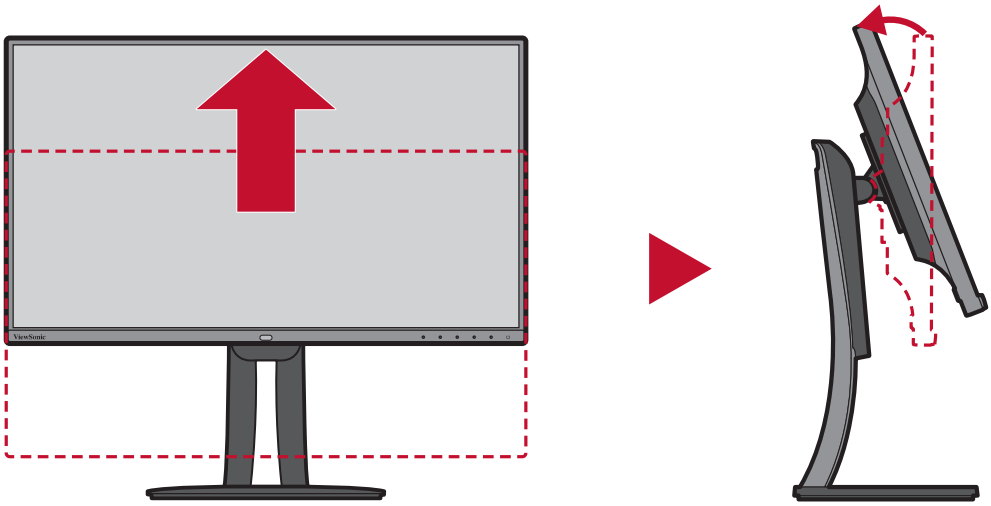
Înclinați monitorul înainte sau înapoi, la unghiul de vizionare dorit (de la -5˚ până la 21˚).



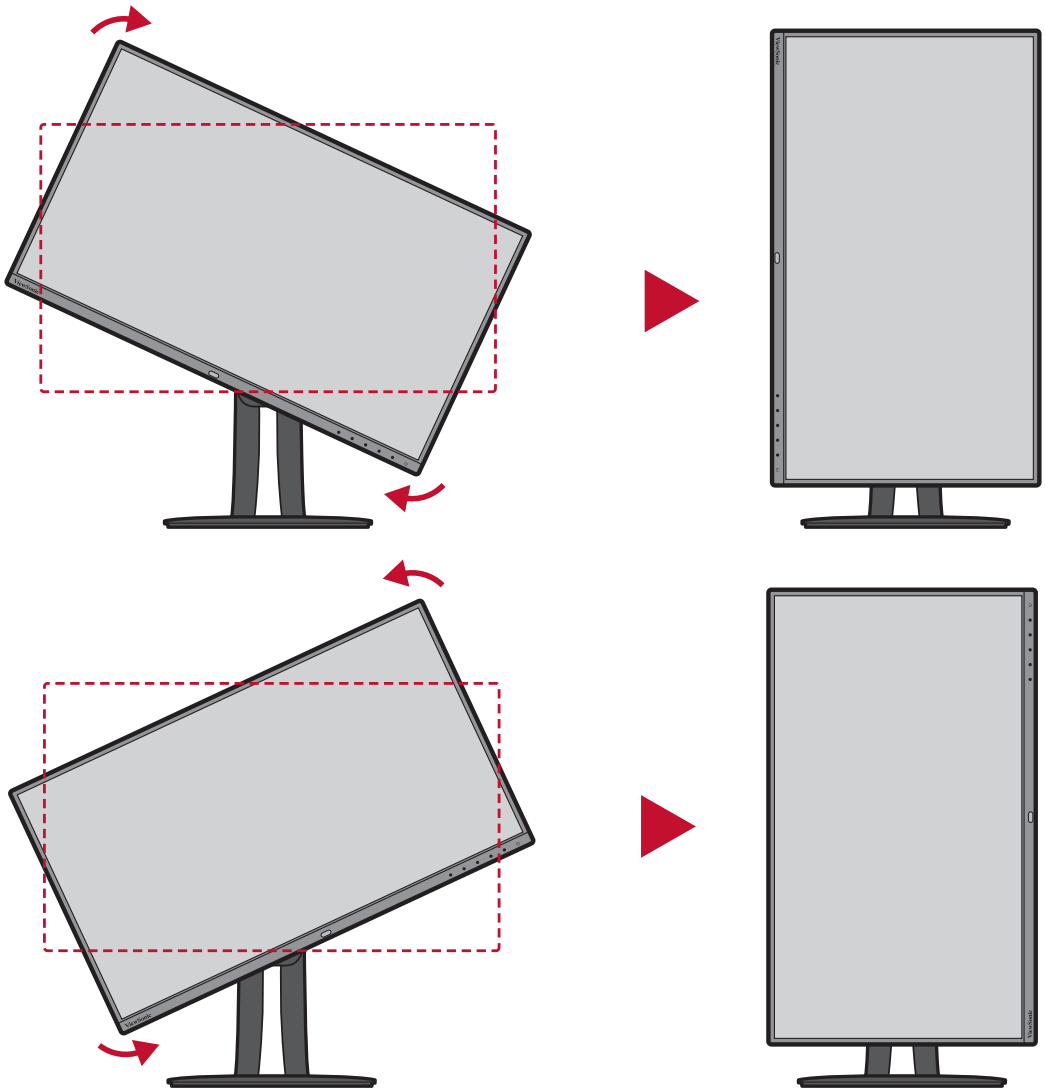
NOTĂ: Când ajustați, sprijiniți ferm suportul cu o mână, în timp ce înclinați monitorul înainte sau în spate cu cealaltă mână.

Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului)

1. Reglați înălțimea monitorului la cea mai înaltă poziție. Apoi înclinați monitorul înapoi, în poziția de înclinare completă.



2. Rotiți monitorul la 90° în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers acelor de ceasornic, de la orientarea de tip peisaj la cea de tip portret.

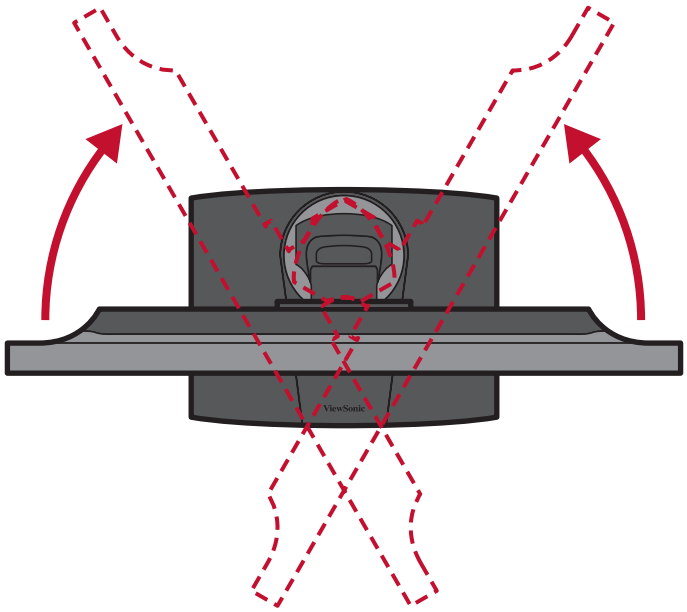


NOTĂ:

- Când reglați, asigurați-vă că țineți ferm ambele laturi ale monitorului, cu ambele mâini și rotiți monitorul la 90 de grade.
- Utilizând aplicația Auto Pivot, sistemul poate detecta automat orientarea ecranului. Pentru detalii, consultați secțiunea „Auto Pivot (Pivotare automată)” de la pagina 58.

Ajustarea unghiului de pivotare:

Pivotați monitorul spre stânga sau spre dreapta, până la unghiul de vizualizare dorit (60˚).

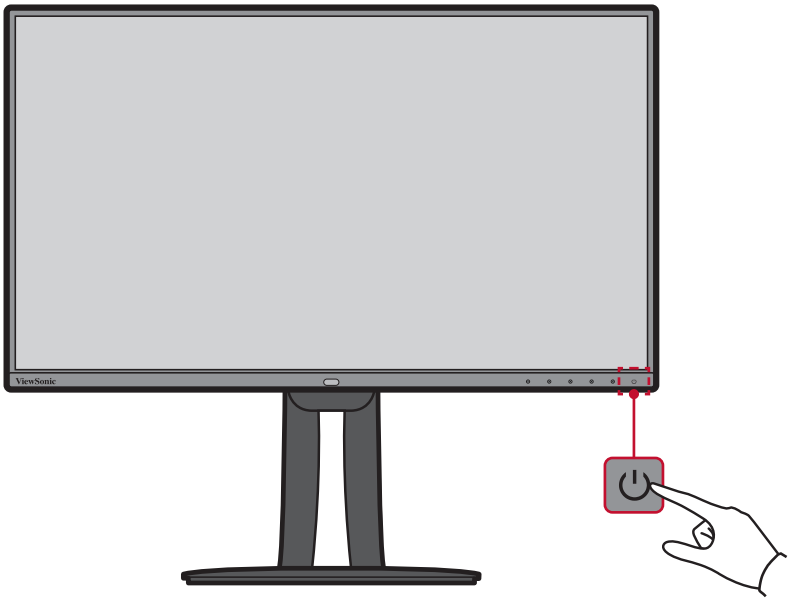


Activarea/dezactivarea dispozitivului

1. Conectați cablul de alimentare la o priză de perete.

2. Apăsați butonul de **alimentare** pentru a porni monitorul.

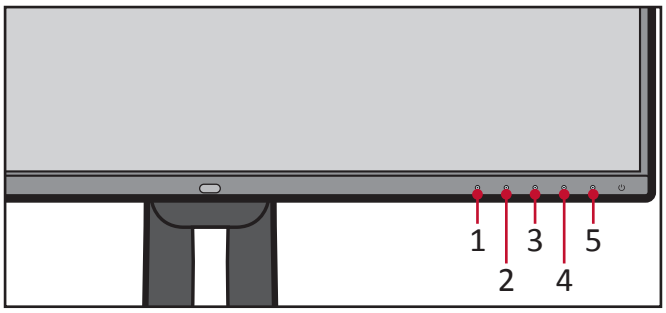
3. Pentru a opri monitorul, atingeți din nou butonul de **alimentare**.



NOTĂ: Monitorul va consuma energie atâta timp cât cablul de alimentare este conectat la priză. Dacă monitorul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp, deconectați ștecherul de la priză.

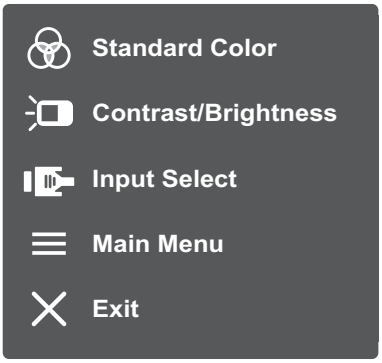
Utilizarea tastelor panoului de control

Utilizați tastele panoului de control pentru a accesa meniul rapid, pentru a activa tastele rapide, navigați în meniul afișat pe ecran (OSD) și schimbați setările.



Meniul rapid

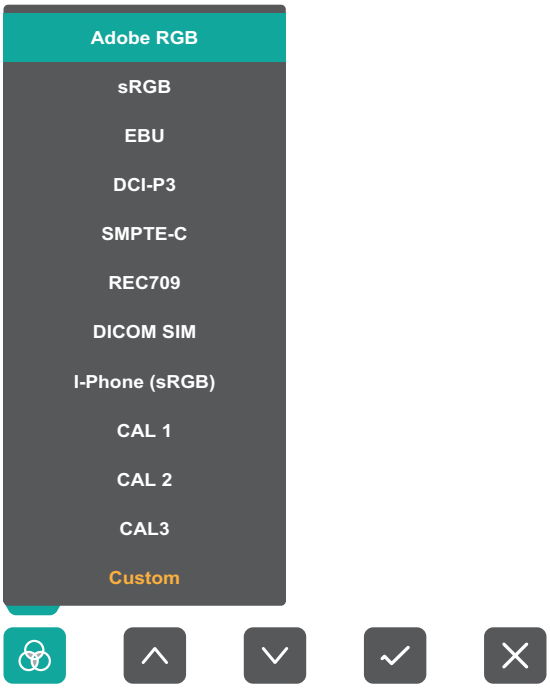
Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid.



NOTĂ: Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

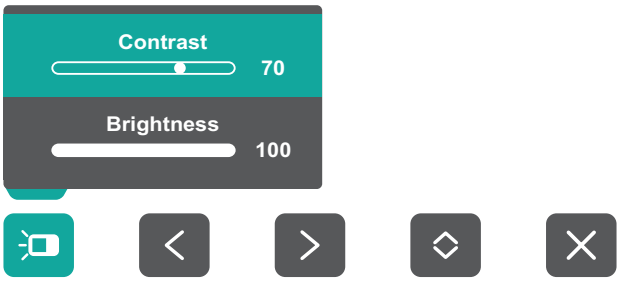
Culoare standard

Selectează una dintre setările prestabilite de culori standard.



Contrast/Brightness (Contrast/Luminozitate)

Reglează nivelul de contrast sau de luminozitate.



Input Select (Selectare intrare)

Selectează sursa de intrare.

Main Menu (Meniu principal)

Accesează meniul afișat pe ecran (OSD).

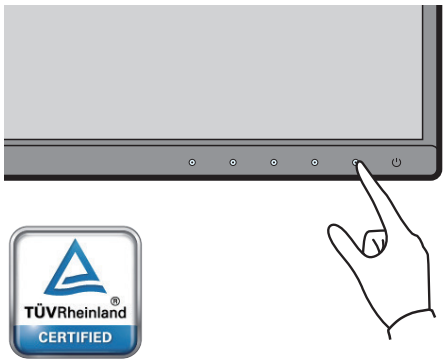
Exit (Ieşire)

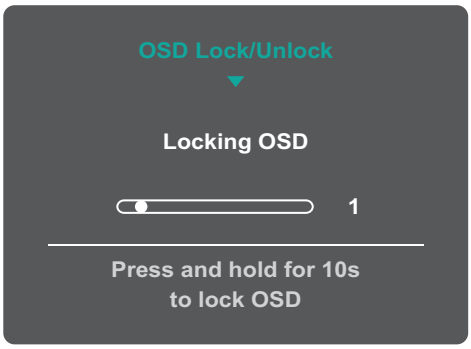
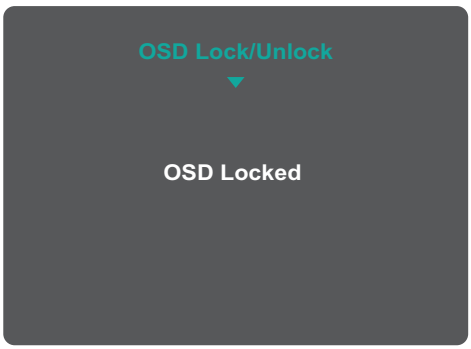
Părăsește meniul rapid.

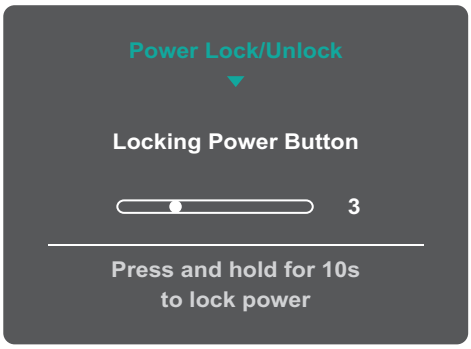
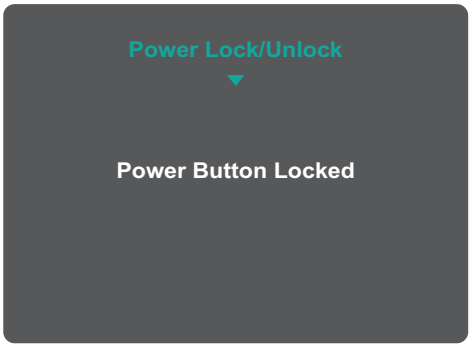
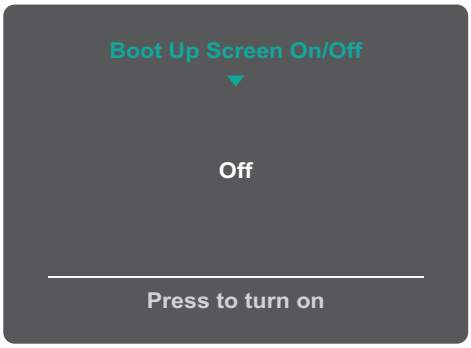
Taste rapide

Când meniul afișat pe ecran (OSD) este dezactivat, puteți accesa rapid funcții speciale utilizând tastele panoului de control.

NOTĂ: Unele funcții implică o combinație de două taste.

Tastă	Descriere
1	Apăsați și țineți apăsat timp de 5 secunde pentru a accesa modul de utilizator. Apoi, selectați modul de utilizator dorit pentru a-l activa. **NOTĂ:** În modul PBP, atingeți această tastă pentru a activa funcția KVM. Consultați secțiunea „KVM” de la pagina 56
5	Atingeți tasta pentru a activa/dezactiva funcția de reducere a luminii albastre. **NOTĂ:** Vizualizarea ecranelor de calculator pentru perioade lungi de timp poate provoca iritarea ochilor și disconfort. Pentru a reduce aceste efecte, este recomandat să luați pauze periodice de la vizualizare, pentru a permite ochilor să se relaxeze. 

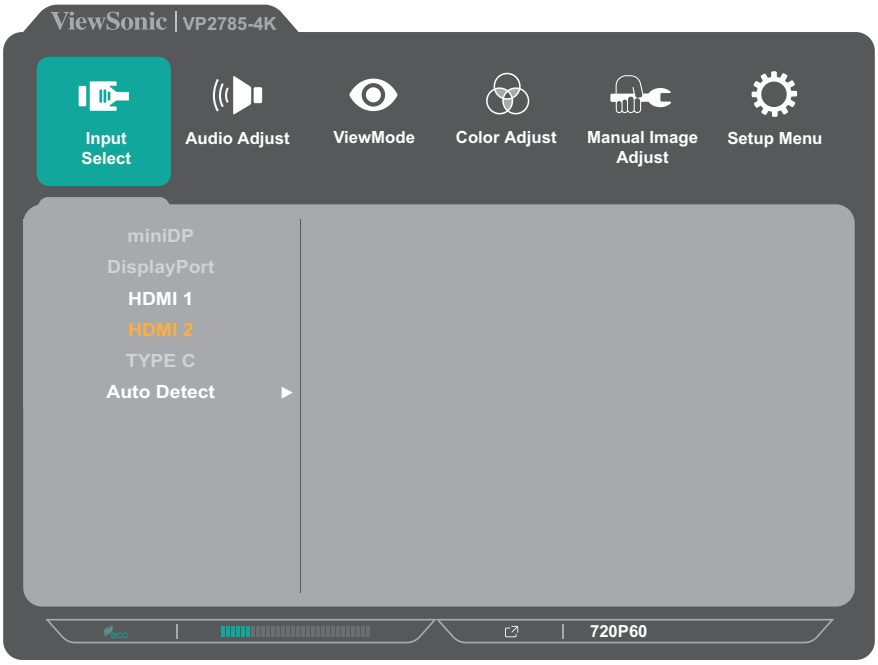
Tastă	Descriere
2 + **3**	Atingeți tastele pentru a bloca/debloca meniul OSD. Când meniul apare pe ecran, continuați să atingeți ambele taste timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca meniul OSD.  Dacă meniul OSD este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran: 

Tastă	Descriere
2 + **4**	Atingeți tastele pentru a bloca/debloca butonul de **Power (alimentare)**. Când meniul apare pe ecran, continuați să atingeți ambele taste timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca butonul de **Power (alimentare)**.  În cazul în care butonul **Power (alimentare)** este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran: 
3 + **5**	Atingeți tastele pentru a afișa/ascunde ecranul de pornire când dispozitivul este pornit. 

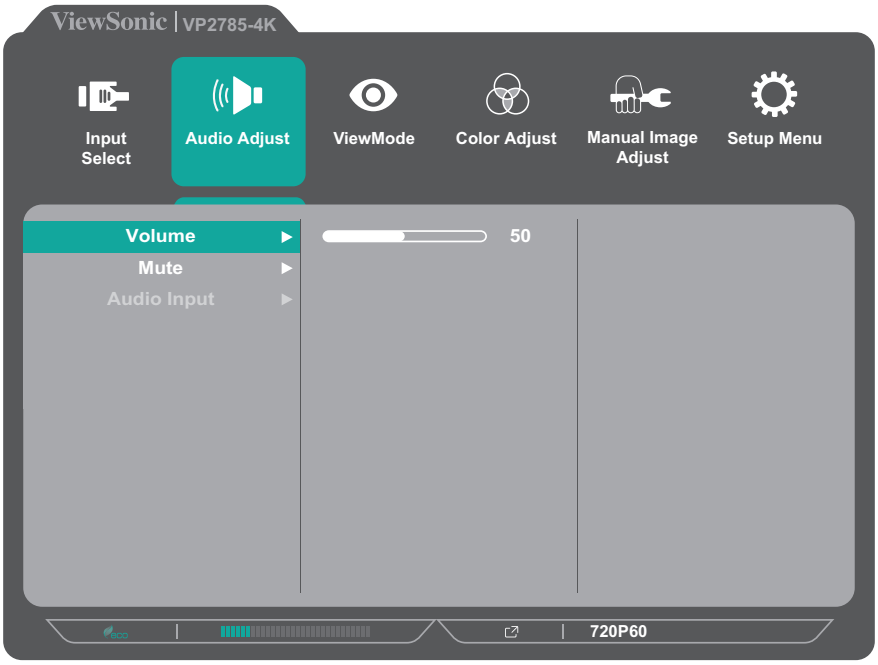
Configurarea setărilor

Operațiuni generale

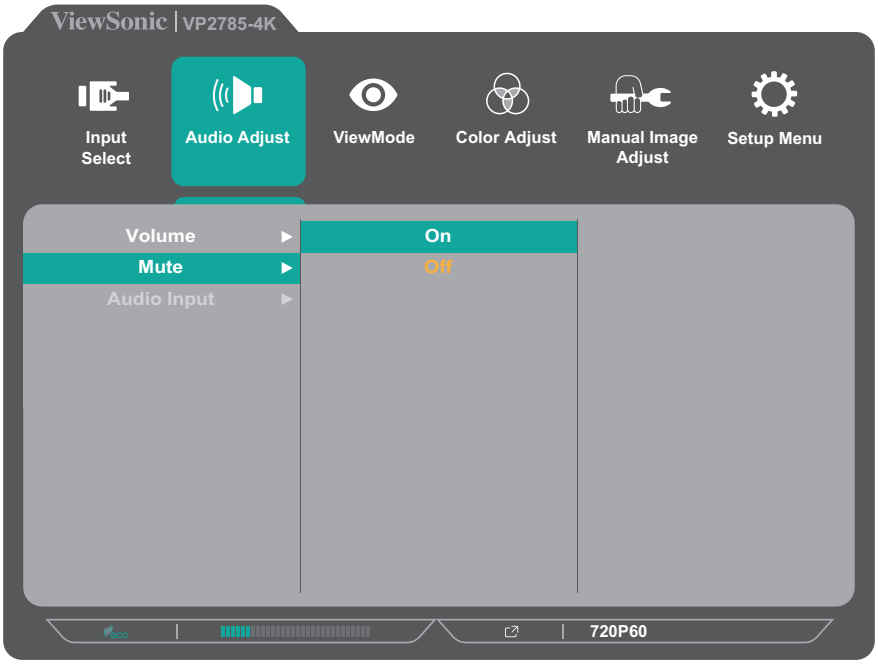
1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.



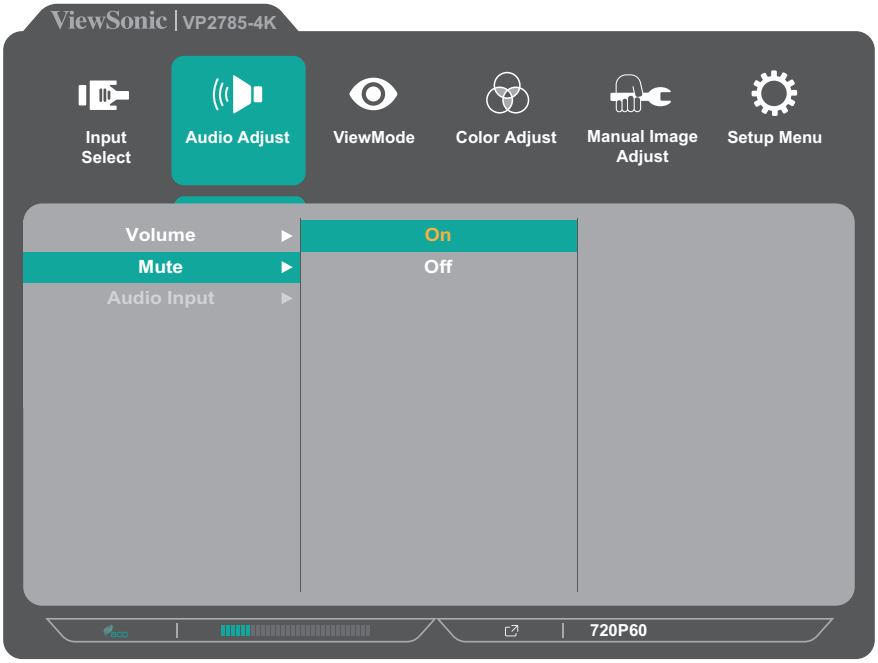
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta meniul principal. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul selectat.



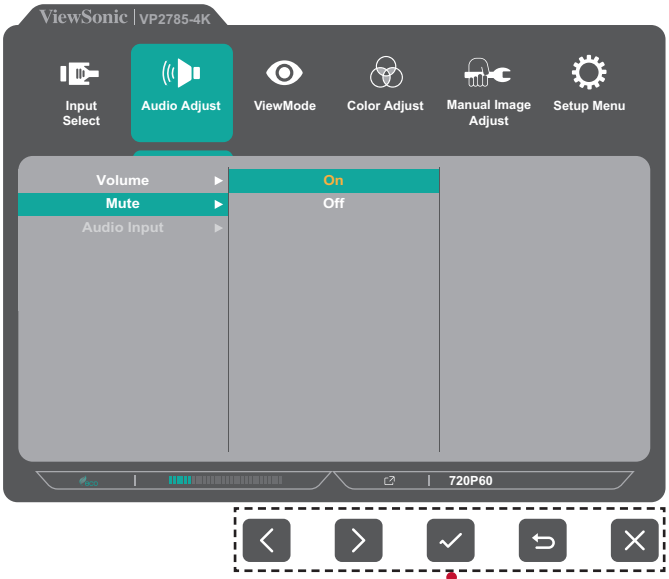
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta opțiunea de meniu dorită. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul.



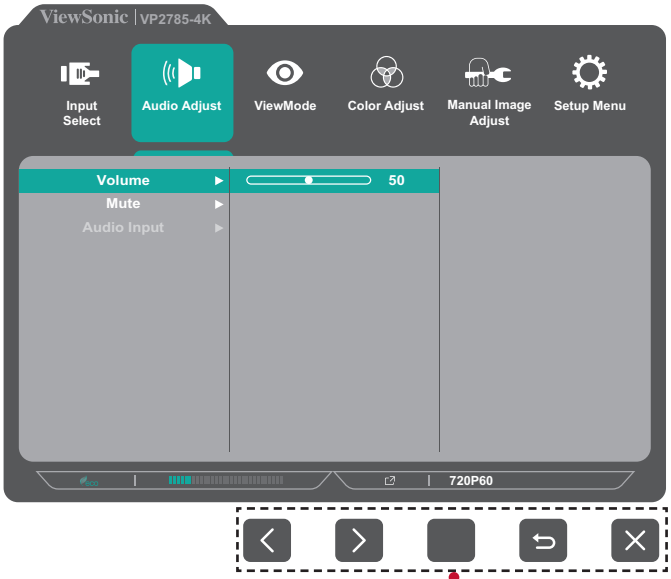
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



NOTĂ: Anumite ajustări ale opțiunilor de meniu nu necesită ca utilizatorul să apese tasta **3** pentru a confirma selecția. Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.



Ghid pentru taste



Ghid pentru taste

5. Atingeți tasta **4** pentru a reveni la meniul anterior.

NOTĂ: Pentru a ieși din meniul OSD, atingeți tasta **5** până când meniul OSD dispare.

Structura meniului OSD

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Input Select (Selectare intrare)	mini DP			
	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	TIP C			
	Auto Detect (Detectare automată)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
Audio Adjust (Reglare sunet)	Volume (Volum)	(-/+, 0~100)		
	Mute (Dezactivare sunet)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	Intrare audio	Mini DP		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		TIP C		
ViewMode (Mod vizualizare)	Off (Oprire)			
	Game (Joc)	FPS1		
		FPS2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie (Film)			
	Web			
	Text			
	MAC	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)	
	Proiectant	CAD/CAM	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation (Animație)	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)	(-/+, 0~10)
		Video Edit (Editare video)	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
ViewMode (Mod vizualizare)	Photographer (Fotograf)	Retro	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo (Foto)	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape (Peisaj)	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait (Portret)	Ultra Clear (Ultra-claritate)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avansat)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone (Tonalitate piele)	(-/+, 0~10)
			Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)	(-/+, 0~10)
		Monochrome (Monocromie)	Advanced Sharpness (Claritate avansată)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Color Adjust (Reglare culori)	Contrast/ Brightness (Contrast/ Luminozitate)	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness (Luminozitate)	(-/+, 0~100)	
	Color Format (Format culoare)	Auto (Automat)		
		RGB (Full Range (Interval complet))		
		RGB (Limited Range (Interval limitat))		
		YUV (Full Range (Interval complet))		
		YUV (Limited Range (Interval limitat))		
	Culoare standard	Adobe RGB		
		SRGB		
		EBU		
		DCI-P3		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Color Adjust (Reglare culori)	Custom (Personalizat)	Color Temperature (Temperatură culoare)	Panel Default (Panou implicit)	
			Bluish (Albăstruie)	9300K
			Cool (Rece)	7500K
			Native (Nativă)	6500K
			Warm (Caldă)	5000K
			User (Utilizator)	
		Gamma	Off (Oprire)	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)	(-/+, 0~10)	
		Advanced DCR (DCR avansat)	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain (Amplificare)	Red (Roşu)	(-/+, 0~100)
			Green (Verde)	(-/+, 0~100)
			Blue (Albastru)	(-/+, 0~100)
		Offset (Compensare)	Red (Roşu)	(-/+, 0~100)
			Green (Verde)	(-/+, 0~100)
			Blue (Albastru)	(-/+, 0~100)
		Hue (Nuanţă)	Red (Roşu)	(-/+, 0~100)
			Green (Verde)	(-/+, 0~100)
			Blue (Albastru)	(-/+, 0~100)
			Cyan (Bleu)	(-/+, 0~100)
			Magenta (Fucsia)	(-/+, 0~100)
			Yellow (Galben)	(-/+, 0~100)
		Saturation (Saturaţie)	Red (Roşu)	(-/+, 0~100)
			Green (Verde)	(-/+, 0~100)
			Blue (Albastru)	(-/+, 0~100)
			Cyan (Bleu)	(-/+, 0~100)
			Magenta (Fucsia)	(-/+, 0~100)
			Yellow (Galben)	(-/+, 0~100)

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Color Adjust (Reglare culori)	Custom (Personalizat)	x,y Adjustment (Reglare x, y)	White (Alb)	x,y X(0.283, 0.293, 0.303, 0.313, 0.323, 0.333, 0.343), Y(0.299, 0.309, 0.319, 0.329, 0.339, 0.349)
		x,y Adjustment (Reglare x, y)	Red (Roşu)	x,y X(0.540, 0.550, 0.560, 0.570, 0.580, 0.590, 0.600, 0.610, 0.620), Y(0.290, 0.300, 0.310, 0.320, 0.330, 0.340, 0.350)
			Green (Verde)	x,y X(0.200, 0.210, 0.220, 0.230, 0.240, 0.250, 0.260, 0.270, 0.280, 0.290, 0.300), Y(0.500, 0.510, 0.520, 0.530, 0.540, 0.550, 0.560, 0.570, 0.580, 0.590, 0.600, 0.610, 0.620)
			Blue (Albastru)	x,y X(0.160, 0.170, 0.180, 0.190, 0.200), Y(0.080, 0.090, 0.100)
		Recall (Reapelare)		
	Color Calibration (Calibrare culori)	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
		Color Calibration Notice (Notificare privind calibrarea culorii)	Remind Schedule Hour (Oră planificare reamintire)	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000
			Counter Hour (Oră contor)	
		Recall (Reapelare)		

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)	Sharpness (Claritate)	(-/+, 0~100)	
	Aspect Ratio (Raport aspect)	1:1	
		4:3	
		Full Screen (Ecran complet)	
	Overscan	On (Pornire)	
		Off (Oprire)	
	Low Input Lag (Decalaj scăzut intrare)	Off (Oprire)	
		Advanced (Avansat)	
		Ultra Fast (Ultra-rapid)	
	Response Time (Timp de răspuns)	Standard	
		Advanced (Avansat)	
		Ultra Fast (Ultra-rapid)	
	Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)	(-/+, 0~100)	
	Uniformity (Uniformitate)	On (Pornire)	
		Off (Oprire)	
	HDR10	On (Pornire)	
		Off (Oprire)	
	Film Mode (Modul de film)	On (Pornire)	
		Off (Oprire)	
Setup Menu (Meniu configurare)	Language (Limbă)	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice (Notificare rezoluţie)	On (Pornire)	
		Off (Oprire)	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu (Meniu configurare)	Information (Informaţii)			
	OSD Timeout (Timp de expirare OSD)	(-/+, 5/15/30/60)		
	OSD Background (Fundal OSD)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	OSD Pivot (Pivotare OSD)	Auto (Automat)		
		0˚		
		+90˚		
		-90˚		
		180˚		
	Power Indicator (Indicator alimentare)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	Auto Power Off (Oprire automată alimentare)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	Sleep (Repaus)	30 Minutes (30 minute)		
		45 Minutes (45 minute)		
		60 Minutes (60 minute)		
		120 Minutes (120 minute)		
		Off (Oprire)		
	Ambient light sensor (Senzor lumină ambiantă)	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
		HAL Luminance (Luminanță HAL)	(-/+, 0~100)	
		MAL Luminance (Luminanță MAL)	(-/+, 0~100)	
		LAL Luminance (Luminanță LAL)	(-/+, 0~100)	
	Presence sensor (Senzor prezență):	Off (Oprire)		
		Nivelul 1		
		Nivelul 2		
		Nivelul 3		

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu (Meniu configurare)	Multi-Picture (Mai multe imagini)	Off (Oprire)		
		Quad Windows (Patru ferestre)	Top-Left (Sus-stânga)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Top-Right (Sus-dreapta)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Left (Jos-stânga)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Right (Jos-dreapta)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
		PBP Top-Bottom (Imagine cu imagine sus-jos)	Top Source (Sursă sus)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom Source (Sursă jos)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu (Meniu configurare)	Multi-Picture (Mai multe imagini)	PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta)	Left Source (Sursă stânga)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source (Sursă dreapta)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	
		PIP (Imagine în imagine)	PIP Source Select (Selectează sursa PIP)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			PIP Position (Poziţie imagine în imagine)	Poziție PIP H. (-/+, 0~100)
				Poziție PIP V. (-/+, 0~100)
			PIP Size (Dimensiune imagine în imagine)	(-/+, 0~100)
			Swap	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu (Meniu configurare)	Multi-Picture (Mai multe imagini)	Dual Color (Două culori)	Adobe RGB	
			sRGB	
			EBU	
			DCI-P3	
			SMPTE-C	
			REC709	
			DICOM SIM	
			I-Phone (sRGB)	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			Native (Nativă)	
			FPS1	
			FPS2	
			RTS	
			MOBA	
			Movie (Film)	
			Web	
			Text	
			MAC	
			CAD/CAM	
			Animation (Animație)	
			Video Edit (Editare video)	
			Retro	
			Photo (Foto)	
			Landscape (Peisaj)	
			Portrait (Portret)	
			Monochrome (Monocromie)	
	ECO Mode (Mod ecologic)	Standard		
		Optimize (Optimizare)		
		Conserve (Economisire)		
		Energy saving (Economisire de energie)	On (Pornire)	
			Off (Oprire)	
	DisplayPort 1.2	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	HDMI 2.0	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu (Meniu configurare)	USB 3.1	On (Pornire)	*Pornire/control automat acceptare USB 2.0 sau USB 3.1 Gen1	
		Off (Oprire)	* Oprire/comutare la USB 2.0/4K60Hz	
	DDC/CI	On (Pornire)		
		Off (Oprire)		
	Save As (Salvare ca)	User 1 (Utilizator 1)		
		User 2 (Utilizator 2)		
		User 3 (Utilizator 3)		
		Recall (Reapelare)		
	Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate)	On (Pornire)	Auto Control (Control automat)	
			User Define (Definit de utilizator)	
		Off (Oprire)		
	All Recall (Reapelare toate)			

Opțiunile de meniu

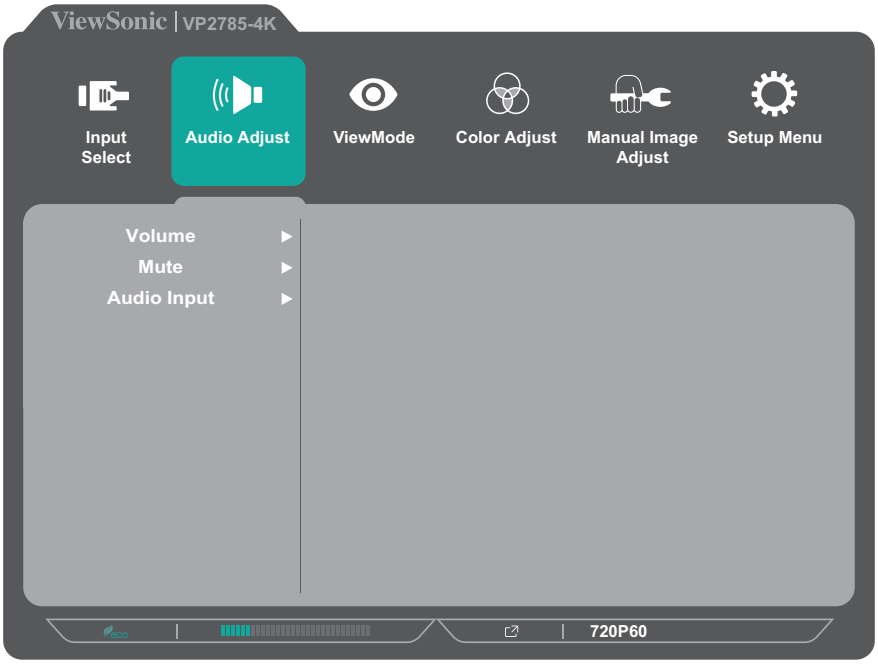
Input Select (Selectare intrare)

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a afișa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Input Select (Selectare intrare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **Input Select (Selectare intrare)**.

3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta sursa de intrare dorită. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma selecția.

Audio Adjust (Reglare sunet)

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Auto Adjust (Reglare automată)**. Și atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **Audio Adjust (Reglare sunet)**.



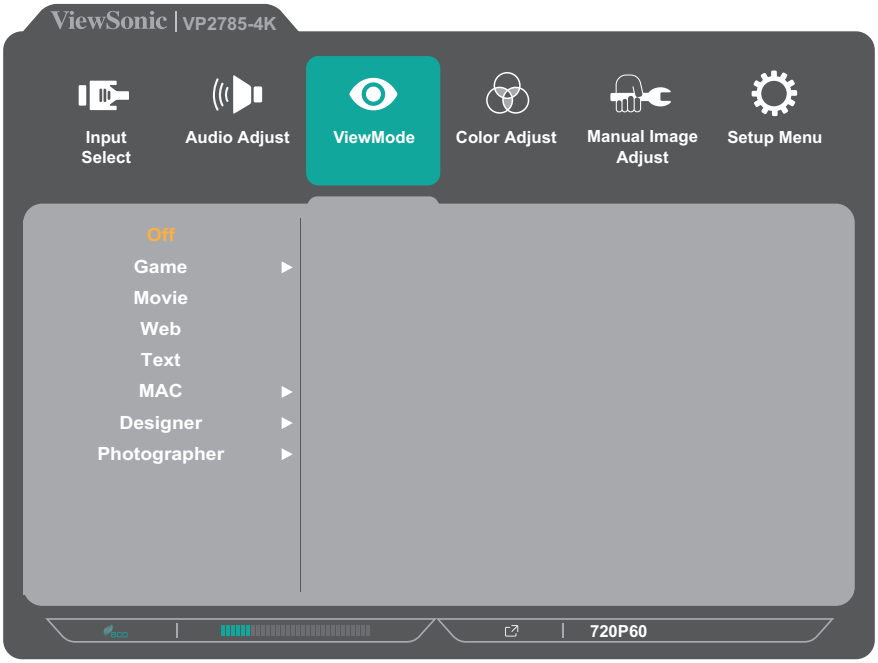
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma (dacă este cazul).

Opțiune de meniu	Descriere
Volume (Volum)	Reglați volumul.
Mute (Dezactivare sunet)	Activați această opțiune pentru a opri temporar sunetul.
Audio Input (Intrare audio)	Selectați sursa de intrare audio.

Meniul ViewMode (Mod de vizualizare)

NOTĂ: Când este selectat un mod de vizualizare, tasta **5** activează meniul rapid.

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **ViewMode (Mod de vizualizare)**. Și atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **ViewMode (Mod de vizualizare)**.



3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta setarea. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma selecția.

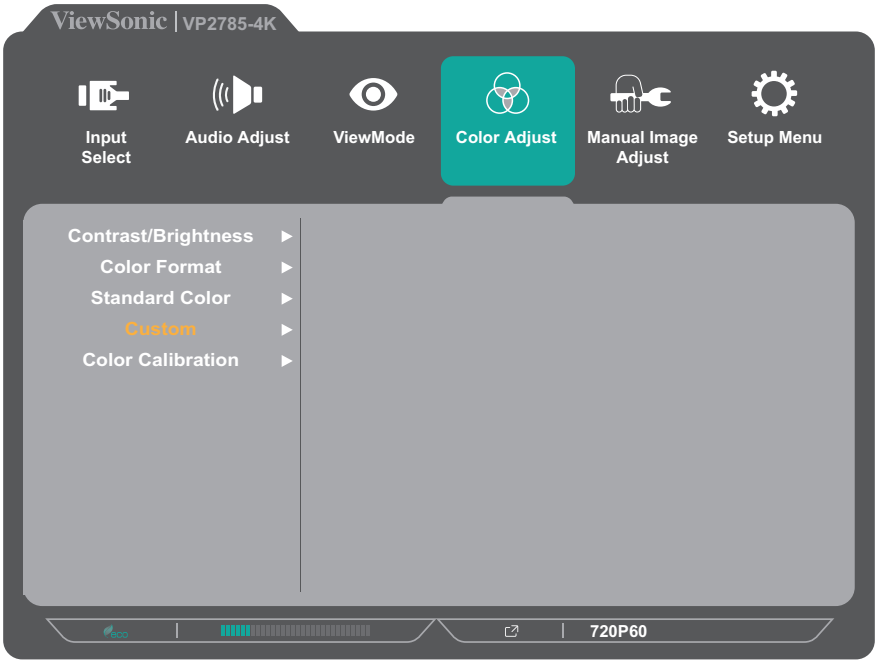
NOTĂ: Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, apăsați tasta **3**. Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

Opțiune de meniu	Descriere
Off (Oprire)	Dezactivează funcția.
Game (Joc)	Selectați această opțiune pentru jocuri.
Movie (Film)	Selectați această opțiune pentru vizionarea filmelor.
Web	Selectați această opțiune pentru navigarea pe site-uri web.
Text	Selectați această opțiune pentru vizualizarea fișierelor text.
MAC	Selectați această opțiune când conectați monitorul la computerele Mac.
Designer (Proiectant)	Selectați această opțiune pentru vizualizarea fișierelor de design grafic.
Photographer (Fotograf)	Selectați această opțiune pentru vizualizarea fișierelor de imagine.

Meniul Color Adjust (Reglare culori)

NOTĂ: Este posibil ca unele sub-meniuri să nu poată fi ajustate, în funcție de setările personalizate ale utilizatorului (de exemplu, dacă senzorul de lumină ambientală este pornit, DCR avansat și contrastul/luminozitatea nu sunt reglabile).

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Color Adjust (Reglare culoare)**. Și atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **Color Adjust (Reglare culoare)**.



3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta setarea. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma selecția.

NOTĂ: Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, apăsați tasta **3**. Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

Opțiune de meniu	Descriere
Contrast/ Brightness (Contrast/ Luminozitate)	Contrast Reglează gradul de diferență dintre cele mai deschise și cele mai întunecate părți ale imaginii și modificați cantitatea de alb și negru din imagine.
	Brightness (Luminozitate) Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.

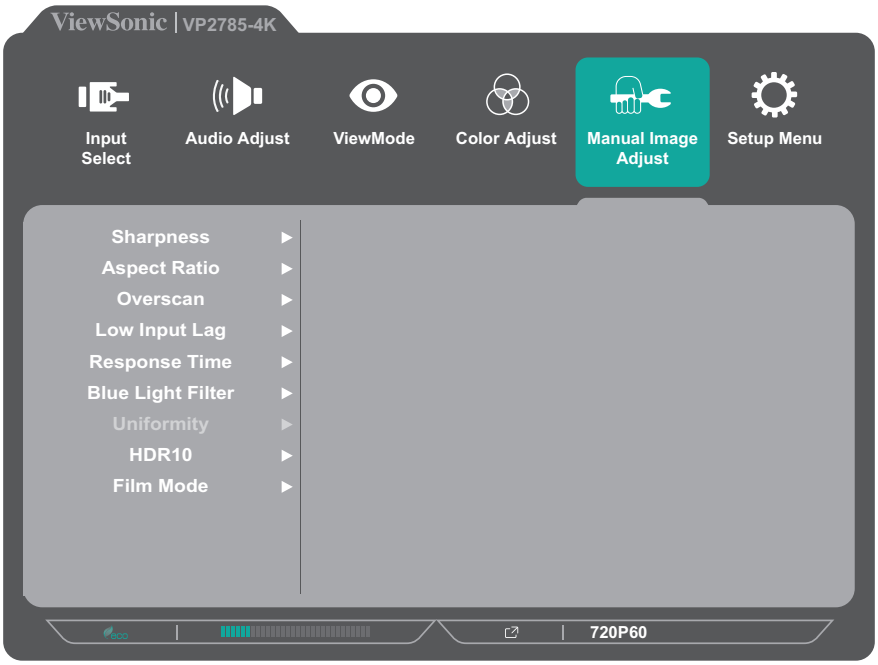
Opțiune de meniu	Descriere
Color Format (Format culoare)	Monitorul poate detecta în mod automat formatul culorii semnalului de intrare. Puteţi schimba manual opţiunile formatului de culoare conform intervalului corect al formatului de culoare dacă nu sunt afişate corect culorile. • Auto (Automat): Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru. • RGB (Full Range (Interval complet)): Formatul de culoare al semnalului de intrare este RGB și nivelurile de alb și negru sunt complete. • RGB (Limited Range (Interval limitat)): Formatul de culoare al semnalului de intrare este RGB și nivelurile de alb și negru sunt limitate. • YUV (Full Range (Interval complet)): Formatul de culoare al semnalului de intrare este YUV și nivelurile de alb și negru sunt complete. • YUV (Limited Range (Interval limitat)): Formatul de culoare al semnalului de intrare este YUV și nivelurile de alb și negru sunt limitate.
Standard Color (Culoare standard)	Monitorul este dotat cu mai multe standarde din domeniu pentru afișarea culorilor. Fiecare mod de culoare se poate selecta pentru aplicații ale monitorului. • Adobe RGB: Gamma și gama de culori exacte ale standardului Adobe RGB. • sRGB: Gamma și gama de culori exacte ale standardului sRGB. • EBU: Gamma și gama de culori exacte ale standardului European Broadcasting Union. • SMPTE-C: Gamma și gama de culori exacte ale standardului SMPTE-C. • DCI-P3: Gamma și gama de culori exacte ale standardului DCI-P3. • REC709: Gamma şi gama de culori exacte ale standardului ITU-R Rec. Standardul 709. • SIM DICOM: Curbele gamma sunt setate la o simulare DICOM.
Custom (Personalizat)	Color Temperature (Temperatură culoare) Selectați setarea temperaturii culorii. • Implicit pentru panou Utilizați modul implicit al panoului. • Bluish (Albăstruie): Setează temperatura culorii la 9300 K. • Cool (Rece): Setează temperatura culorii la 7500K. • Native (Nativă): Native (Nativă) este o temperatură de culoare implicită. Se recomandă pentru design grafic general şi utilizare normală. • Warm (Caldă): Setează temperatura culorii la 5000K.

Opțiune de meniu	Descriere
Custom (Personalizat)	Gamma Permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozității tonurilor de gri ale monitorului.
	Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră) Permite o vizibilitate și o detaliere mărită prin creșterea luminozității scenelor întunecate.
	Advanced DCR (DCR avansat) Detectează în mod automat semnalul imaginii și controlează în mod inteligent culoarea și luminozitatea fundalului pentru a îmbunătăți capacitatea de intensificare a culorii negre într-o scenă întunecată și de intensificare a culorii albe într-un mediu luminos.
	Gain (Amplificare) Reglați temperatura culorii albe pentru a personaliza USER COLOR (Culoare utilizator) (se poate salva în User Mode (Mod utilizator)) sau o anumită temperatură de culoare și valoarea amplificării (roșu, verde, albastră).
	Offset (Compensare) Reglează nivelurile de negru pentru roșu, verde și albastru. Funcţiile de amplificare şi compensare le permit utilizatorilor să controleze balansul de alb pentru majoritatea comenzilor când se reglează contrastul şi scenele întunecate.
	Hue (Nuanţă) Reglează nuanța fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).
	Saturation (Saturaţie) Reglează adâncime de culoare a fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).
	x,y Adjustment (Reglare x, y) Reglează valorile x și y pentru a corespunde culorii specifice de culoare albă și spațiului de culoare RGB. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „x,y Adjustment (Reglare x, y)” de la pagina 69.
	Recall (Reapelare) Restaurează setările implicite ***Personalizate***.

Opțiune de meniu	Descriere
Color Calibration (Calibrare culori)	Calibrează monitorul utilizând aplicația ViewSonic® Colorbration cu senzori de culoare specifici. • CAL 1: Afișaj cu modul 1 de calibrare al utilizatorului. • CAL 2: Afișaj cu modul 2 de calibrare al utilizatorului. • CAL 3: Afișaj cu modul 3 de calibrare al utilizatorului. • Notificare privind calibrarea culorii: Configurați setările pentru nota de calibrare. » Remind Schedule Hour (Oră planificare reamintire): Setează programul pentru mesajul de reamintire calibrare. » Counter Hour (Oră contor): Afișează timpul acumulat de la ultima calibrare. • Recall (Reapelare): Resetează setările pentru ***Calibrarea culorii*** la valorile implicite.

Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)**. Și atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)**.



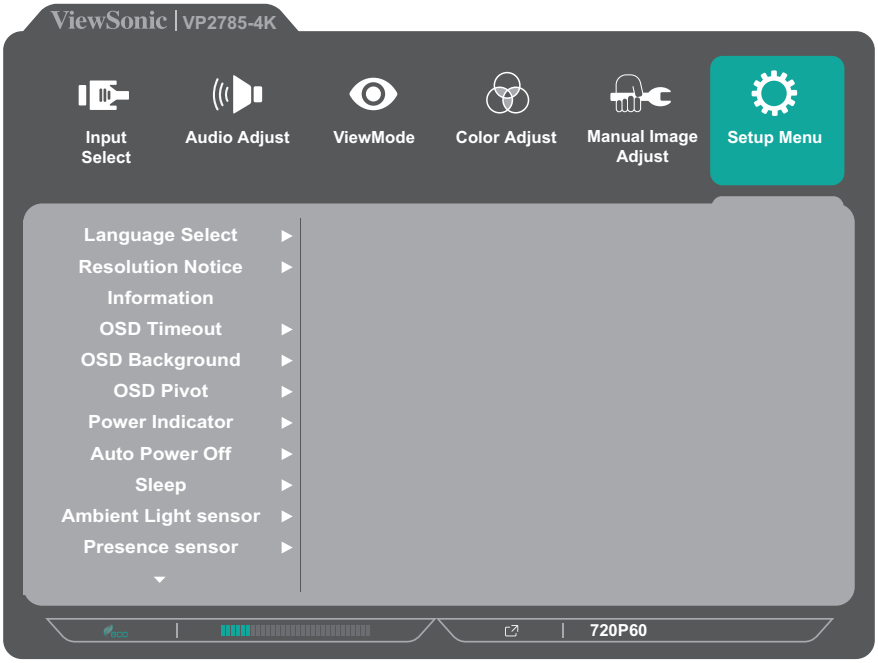
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma (dacă este cazul).

Opțiune de meniu	Descriere
Sharpness (Claritate)	Reglează calitatea imaginii monitorului.
Aspect Ratio (Raport aspect)	Selectați raportul de aspect al monitorului.
Overscan	Activați această opțiune pentru a mări automat imaginea originală în plan orizontal și vertical la un raport de aspect egal, care umple ecranul.
Low Input Lag (Decalaj scăzut intrare)	Selectați viteza corespunzătoare pentru a micșora intrarea la latența de ieșire.
Response Time (Timp de răspuns)	Reglează timpul de răspuns, creând imagini clare, fără dungi, neclarități sau dâre. Un timp de răspuns scurt este perfect pentru majoritatea jocurilor cu grafică intensă şi oferă o calitate vizuală uimitoare când vizionaţi sporturi sau filme de acţiune.

Opțiune de meniu	Descriere
Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)	Reglează filtrul care blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru siguranța utilizatorilor.
Uniformity (Uniformitate)	Compensează orice dezechilibru al uniformității luminozității și culorilor pe ecran, cum ar fi petele întunecate, luminozitatea inegală sau imaginile neclare pe ecran.
HDR10	Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „HDR10 (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat)” de la pagina 55.
Modul de film	Calitatea îmbunătățită a imaginii este utilizată pentru a netezi tranzițiile de cadre în timpul vizionării videoclipurilor. Modul Film este disponibil numai pentru videoclipurile cu o rată a cadrelor de 24 de cadre pe secundă.

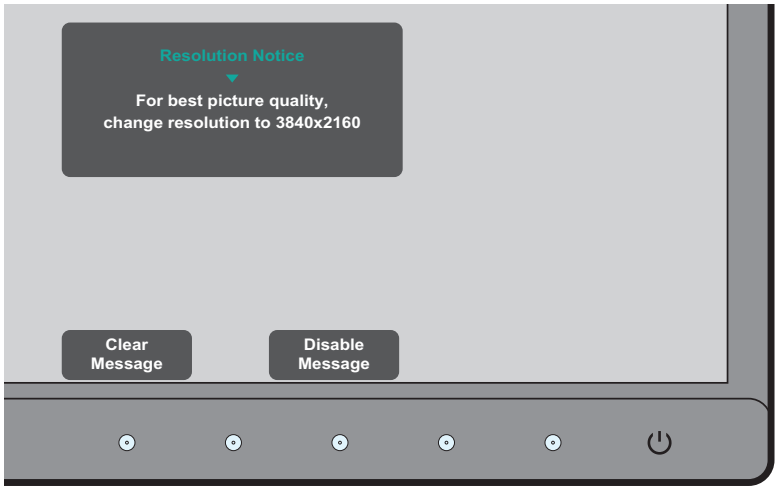
Setup Menu (Meniu configurare)

1. Atingeți tasta **1/2/3/4** pentru a activa meniul rapid. Apoi, atingeți tasta **4** pentru a afișa meniul OSD.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Și atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.



3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta setarea. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a confirma selecția.

   NOTĂ: Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, apăsați tasta **3**. Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

Opțiune de meniu	Descriere
Language (Limbă)	Selectați o limbă disponibilă pentru meniul OSD.
Resolution Notice (Notificare rezoluţie)	Activați această opțiune pentru a permite sistemului să informeze utilizatorii că rezoluția de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă.  Atingeți **1** pentru a ascunde mesajul sau atingeți **3** pentru a dezactiva această funcție.
Information (Informaţii)	Afișează informațiile despre monitor.
OSD Timeout (Timp de expirare OSD)	Setează perioada pentru care meniul OSD rămâne pe ecran.
OSD Background (Fundal OSD)	Afișează/ascunde fundalul OSD când pe ecran apare meniul OSD.
OSD Pivot (Pivotare OSD)	Setează orientarea pentru meniul OSD. • Auto (Automat): Cu senzorul gravitațional încorporat, meniul OSD poate pivota în mod automat când este poziționat pe verticală. • 0°: Setează ecranul OSD fără pivotare. • +90°: Setează pivotarea ecranului OSD la +90°. • 90°: Setează pivotarea ecranului OSD la -90°. • 180°: Setează pivotarea ecranului OSD la 180°.
Power Indicator (Indicator alimentare)	Activează sau dezactivează indicatorul de alimentare. Dacă setarea este setată la **On (Pornit)**, indicatorul de alimentare se aprinde albastru atunci când dispozitivul este pornit.
Auto Power Off (Oprire automată alimentare)	Activați această opțiune pentru a permite monitorului să se oprească automat după o anumită perioadă de timp.
Sleep (Repaus)	Setează timpul de așteptare înainte ca monitorul să intre în modul *Sleep (Hibernare)*.
Ambient light sensor (Senzor lumină ambiantă)	Reglează în mod automat luminozitatea monitorului la setarea optimă, în funcție de nivelul luminozității mediului.

Opțiune de meniu	Descriere
Presence sensor (Senzor prezență)	Activați această opțiune pentru a permite monitorului să treacă la modul de *economisire a energiei* (numai dezactivarea iluminării de fundal) când absența dvs. depășește 15 secunde și reactivează iluminarea de fundal după 3 secunde de la revenirea dvs. • Nivelul 1: Detectează prezența dvs. în fața monitorului la o distanță mică (aproximativ 30 cm). • Nivelul 2: Detectează prezența dvs. în fața monitorului la o distanță medie (aproximativ 60 cm). • Nivelul 3: Detectează prezența dvs. în fața monitorului într-o distanță mare (aproximativ 100 cm).
Multi-Picture (Mai multe imagini)	Off (Oprire) Dezactivează această funcție.
	Quad Windows (Patru ferestre) Afișează patru ferestre pe un ecran divizat 2x2. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „Quad Windows (Patru ferestre)” de la pagina 61.
	PBP Top-Bottom (Imagine cu imagine sus-jos) Afișează două ferestre, un ecran divizat 1x1, unul lângă altul, în partea de sus și de jos a ecranului. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran. Pentru mai multe informații, consultațisecțiunea „PBP (Picture-by-Picture)” de la pagina 63
	PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta) Afișează două ferestre, un ecran divizat 1x1, unul lângă altul, în stânga și în dreapta ecranului. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „PBP (Picture-by-Picture)” de la pagina 63.
	PIP (Imagine în imagine) Divide ecranul în două părți, o fereastră principală și o fereastră de inserție. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „PIP (Picture-in-Picture)” de la pagina 64.
	Dual Color (Două culori) Afișează două setări diferite de culoare în modul PIP sau PBP. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „Dual Color (Două culori)” de la pagina 60.

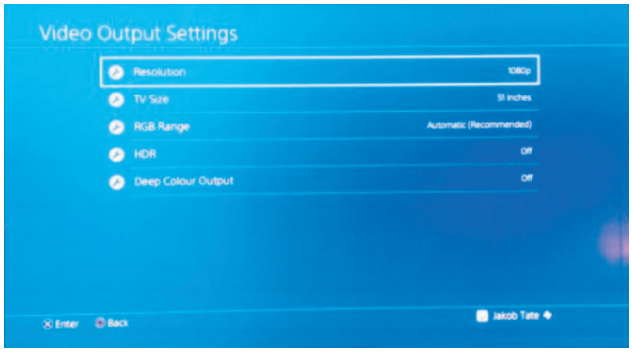
Opțiune de meniu	Descriere
ECO Mode (Mod ecologic)	Alegeți între diverse moduri, în funcție de consumul de energie.
DisplayPort 1.2	Activează/dezactivează suportul DisplayPort 1.2.
HDMI 2.0	Activează/dezactivează suportul HDMI 2.0.
USB 3.1	Activează/dezactivează suportul USB 3.1.
DDC/CI	Activați această setare pentru a permite controlul monitorului prin intermediul plăcii grafice.
Save As (Salvare ca)	Setează configurațiile OSD personalizate pentru User 1/User 2/User 3 (Utilizator 1/Utilizator 2/Utilizator 3). Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „Taste rapide” de la pagina 26.
Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate)	Menține stabilitatea luminozității AdobeRGB, sRGB și DICOM pentru perioade lungi de timp.
All Recall (Reapelare toate)	Readuce toate setările la valorile implicite din fabrică.

Funcții avansate și setări

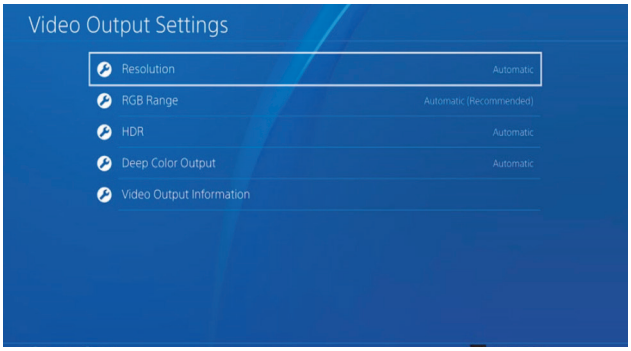
HDR10 (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat)

Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre.

NOTĂ: Disponibil numai pentru conținutul video HDR10. De exemplu, setarea HDR pe Xbox One S sau PS4 Pro trebuie să fie activată înainte de a vă bucura de conținutul video HDR10.



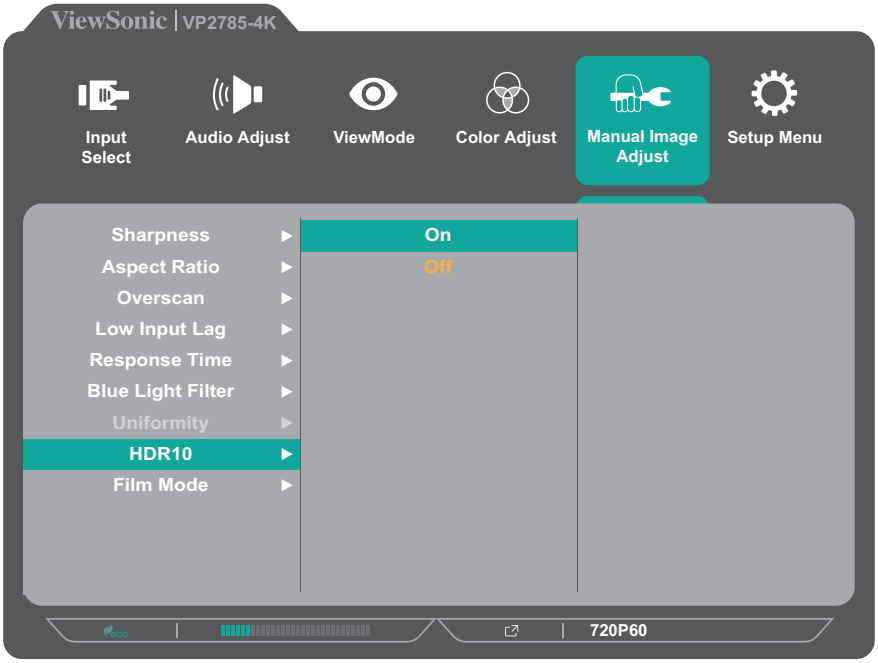
Xbox One S



PS4 Pro

Pentru a activa funcția HDR10:

1. Deschideți meniul OSD și selectați meniul **Manual Image Adjust** (Reglare manuală imagine). Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **HDR10**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **On (Pornit)**. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



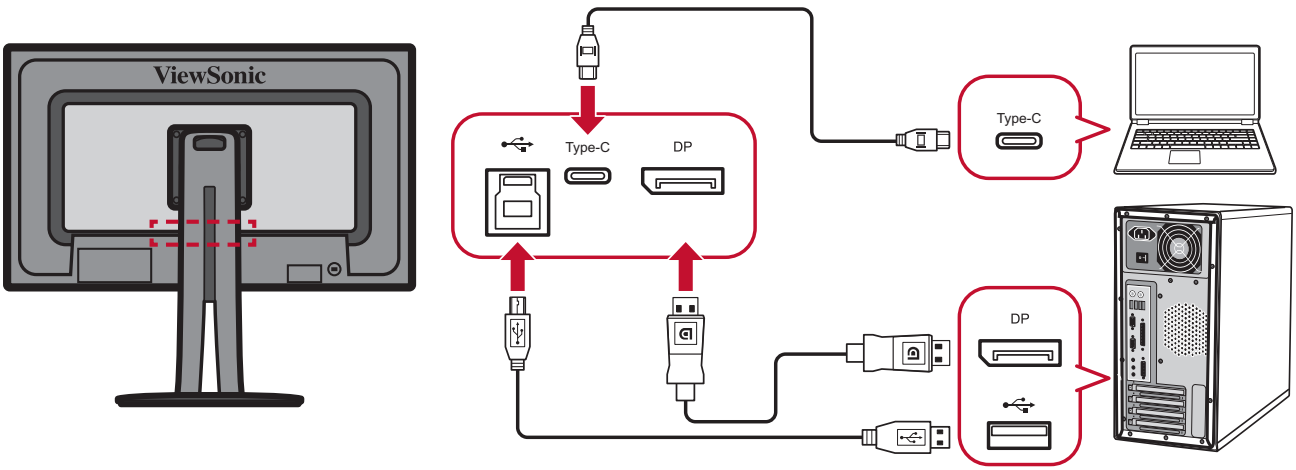
KVM

Funcția KVM permite utilizatorului să controleze două calculatoare conectate la monitor cu o singură tastatură și un singur mouse.

NOTĂ: Se aplică numai în modul PBP.

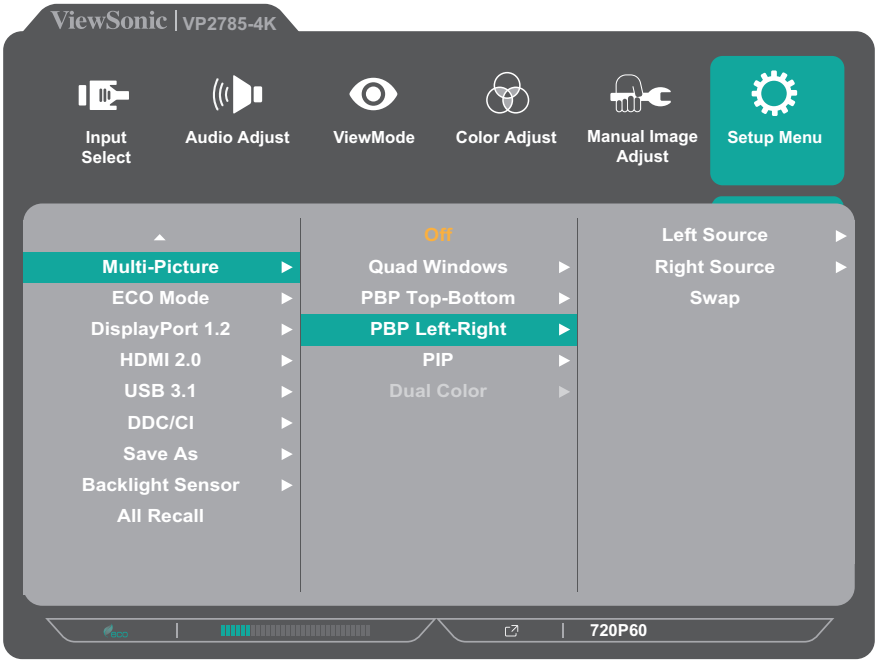
Pentru a conecta cele două computere la monitor:

1. Conectați un capăt al cablului USB de tip C la conectorul USB de tip C al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB tip C de la computer.
2. Conectați un capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul DisplayPort sau mini DP de la computer.
3. Conectați cablul USB de tip B (pătrat cu 2 colțuri tăiate) la portul USB de tip B al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.



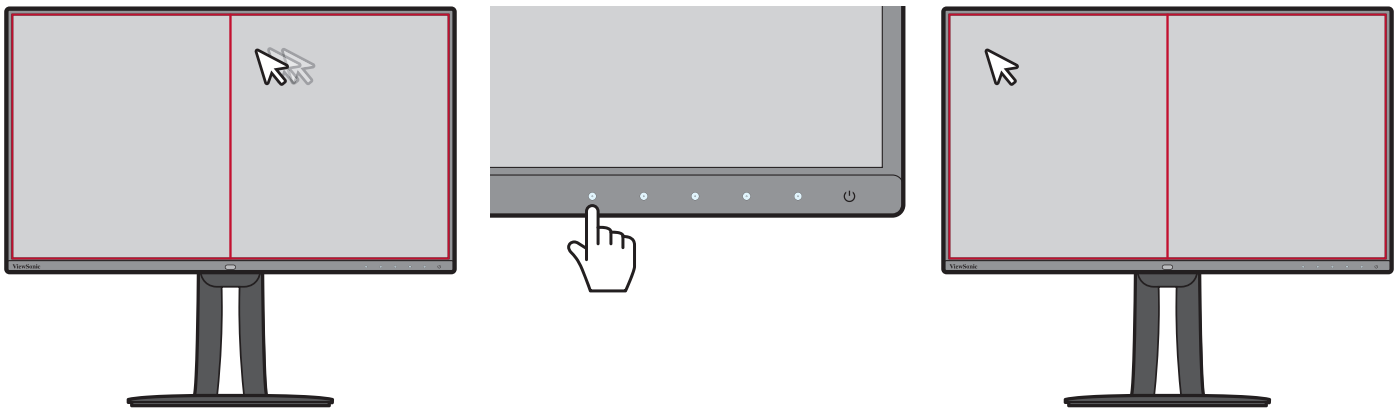
Pentru a activa modul PBP:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a activa modul PBP.



Pentru a activa funcția KVM:

Atingeți și mențineți apăsată tasta **1** pentru 1 secundă pentru a activa funcția KVM. Apoi treceți cursorul între cele două ecrane (fereastra stânga/dreapta).



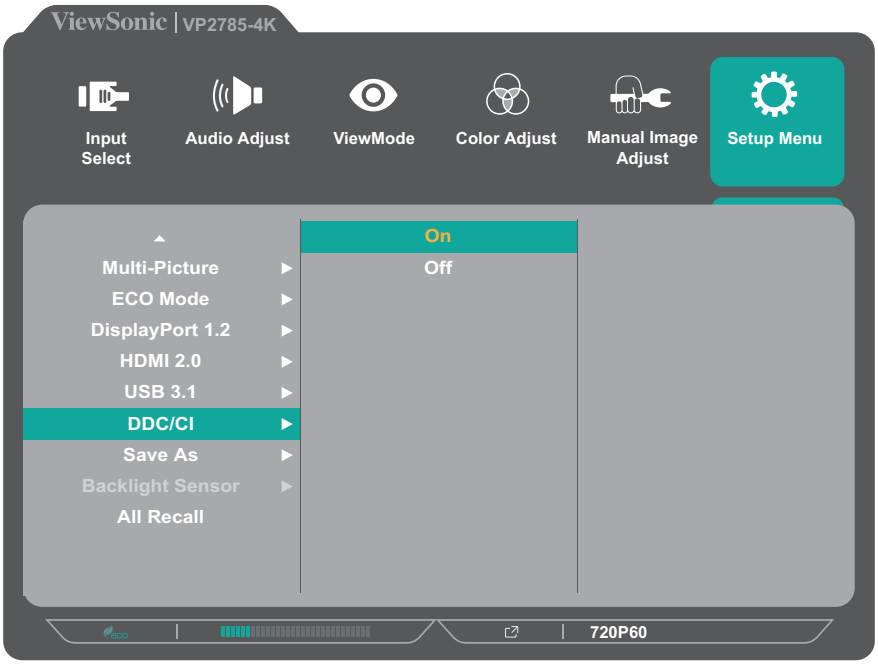
Auto Pivot (Pivotare automată)

Cu aplicația Auto Pivot (Pivotare automată), sistemul de operare poate detecta și regla în mod automat orientarea imaginii pe ecran când pivotați ecranul pe verticală sau pe orizontală. Fișierul de instalare a aplicației se găsește în folderul cu software de pe CD-ul ViewSonic®. Sau puteți vizita: http://color.viewsonic.com/support/software/ pentru a verifica și descărca ultima versiune a aplicației Auto Pivot.

NOTĂ: Funcția Auto Pivot utilizează DDC / CI pentru a comunica cu monitorul. Înainte de a aplica funcția Auto Pivot (Pivotare automată), asigurați-vă că opțiunea DDC/CI a monitorului este setată la **On (Activă)**.

Pentru a activa configurarea DDC/CI:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **DDC/CI**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **On (Pornit)**. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



Colorbration

Pentru a asigura acurateţea culorilor pe termen lung, anumite modele acceptă funcţia de calibrare a culorilor cu ajutorul hardware-ului. Monitorul este livrat cu aplicația Colorbration (Calibrarea culorilor). Fișierul de instalare a aplicației se găsește în folderul cu software de pe CD-ul ViewSonic®. Sau puteți vizita: http://color.viewsonic.com/support/software/ pentru a verifica și a descărca cea mai recentă versiune a aplicației Colorbration.

Dotarea standard a monitorului nu include senzorul de culoare necesar funcționării aplicației Colorbration (Calibrarea culorilor).

Setul Colorbration (Calibrarea culorilor) de la ViewSonic® include senzorul de culoare CS-XRi1, care a fost conceput împreună cu X-Rite pentru a vă oferi cea mai bună soluție de afișare cu acuratețe a culorilor pe termen lung. CS-XRi1 este colorimetrul de ultimă generație de la X-Rite și utilizează un sistem optic reproiectat, o tehnologie de filtrare, o arhitectură de calibrare și un factor de formă inteligent pe măsura aplicației Colorbration (Calibrarea culorilor) de la Viewsonic® pentru a oferi o acuratețe a culorilor, o fidelitate și o longevitate a dispozitivului de neegalat.

NOTĂ: Funcționează cel mai bine cu ViewSonic® CS-XRi1; compatibilitate cu X-Rite i1Display Pro și i1 Pro 2.

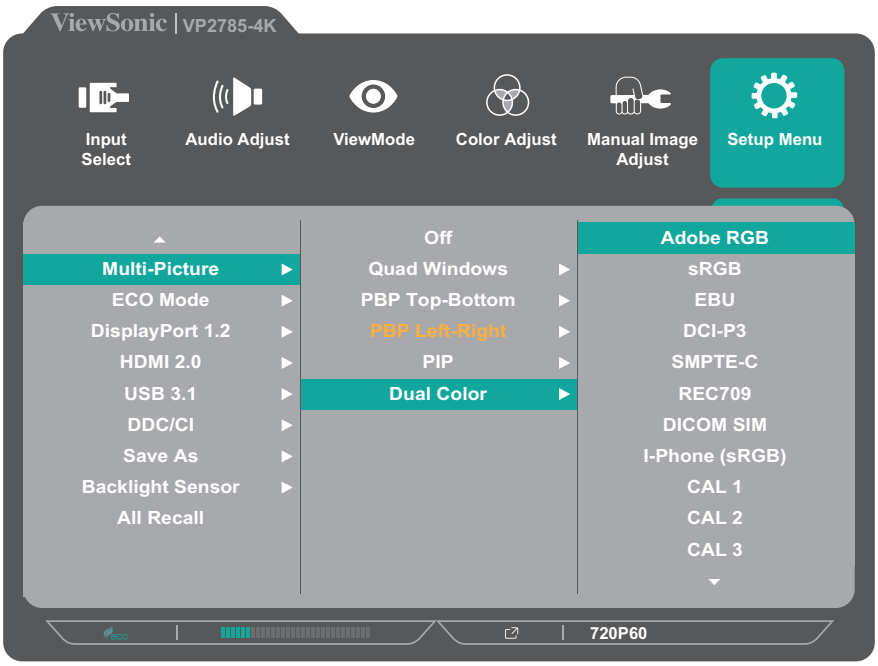
Dual Color (Două culori)

Monitorul este dotat cu un motor pentru două culori, cu scopul de a afișa două culori diferite în modul PIP (Imagine în imagine) sau PBP (Imagine cu imagine). Puteți alege presetări de culoare diferite pentru ambele ferestre (imaginea principală și cea secundară).

NOTĂ: Pentru a activa modul PIP sau PBP, consultați secțiunea „Multi-Picture (Mai multe imagini)” de la pagina 61.

Pentru a configura configurarea Dual Color:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Dual Color (Două culori)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta setarea de culoare dorită. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.

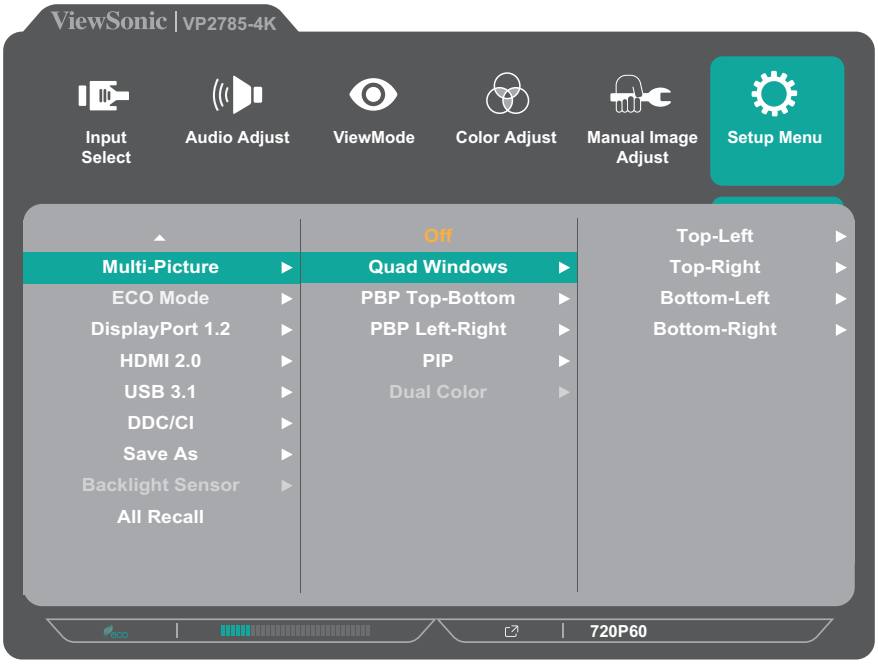


Multi-Picture (Mai multe imagini)

Imaginea multiplă permite utilizatorilor să își personalizeze în continuare spațiul de lucru, permițând până la patru ferestre partajate de la diferite intrări, afișând conținut de înaltă rezoluție cu diferite rapoarte de aspect, fără distorsiuni față de sursele originale de intrare.

Pentru a activa modul multi-imagine:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Quad Windows**, **PBP Top-Bottom (PBP sus-jos)**, **PBP Left-Right (PBP stânga-dreapta)**, sau **PIP**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa modul selectat.

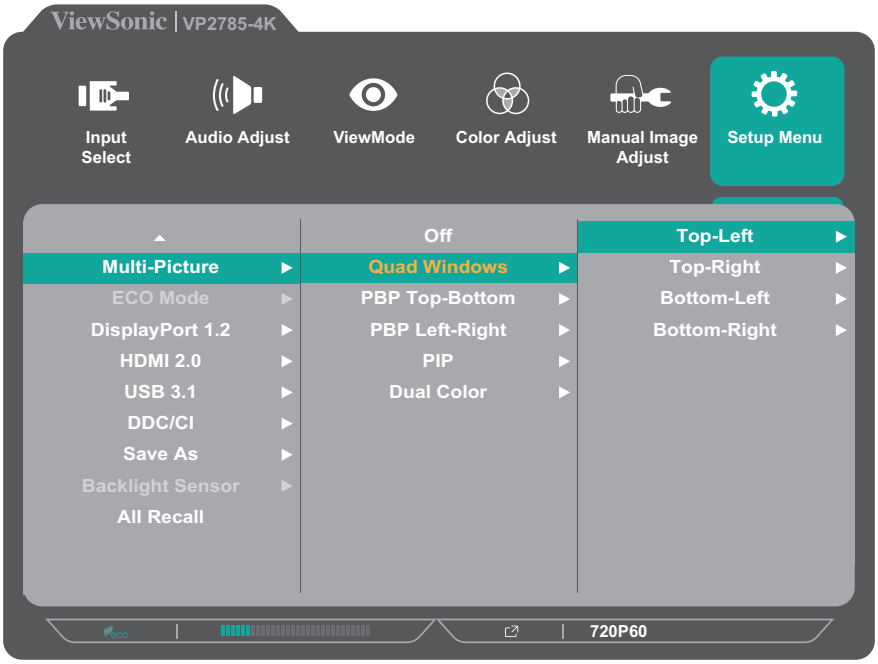


Quad Windows (Patru ferestre)

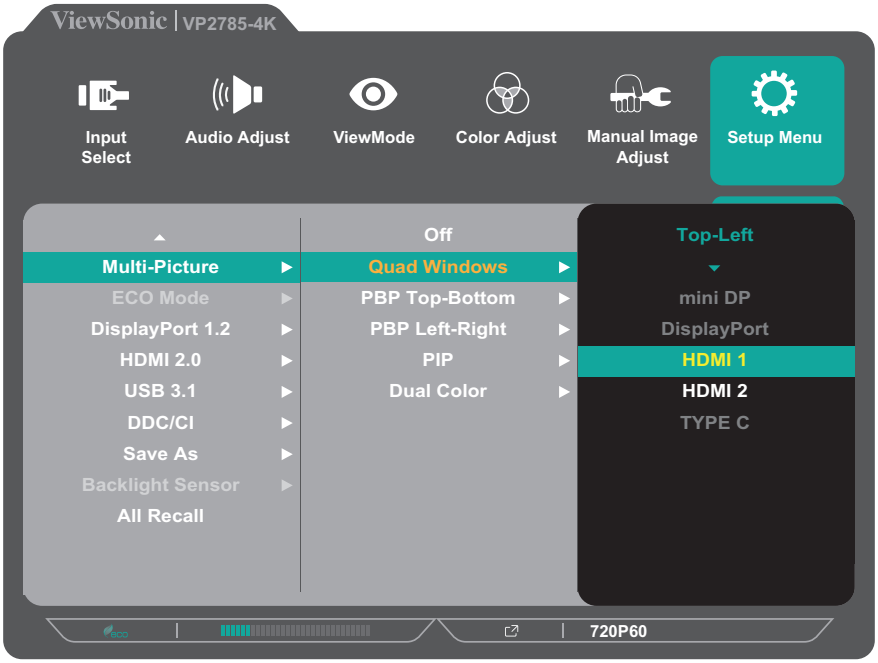
Fereastră din stânga-sus	**Fereastră din dreapta-sus**
Fereastră din stânga-jos	**Fereastră din dreapta-jos**

Pentru a specifica sursa de intrare pentru fiecare fereastră:

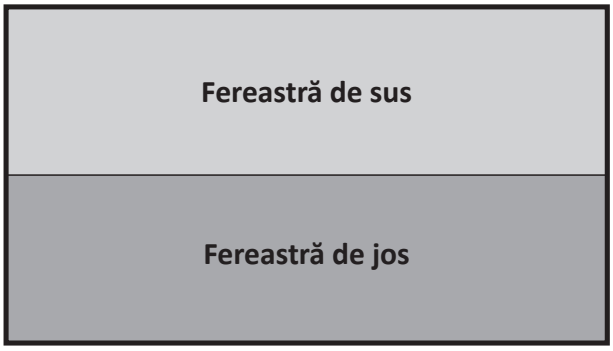
1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Quad Windows (Patru ferestre)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta fereastra din care doriți să schimbați sursa de intrare. Apoi, atingeți tasta **3**.



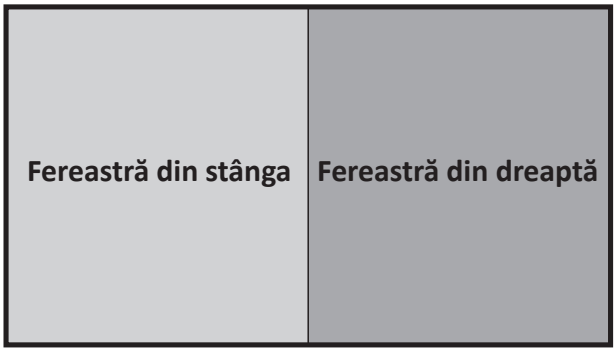
5. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta sursa de intrare dorită. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



PBP (Picture-by-Picture)



PBP Top-Bottom
(Imagine cu imagine sus-jos)

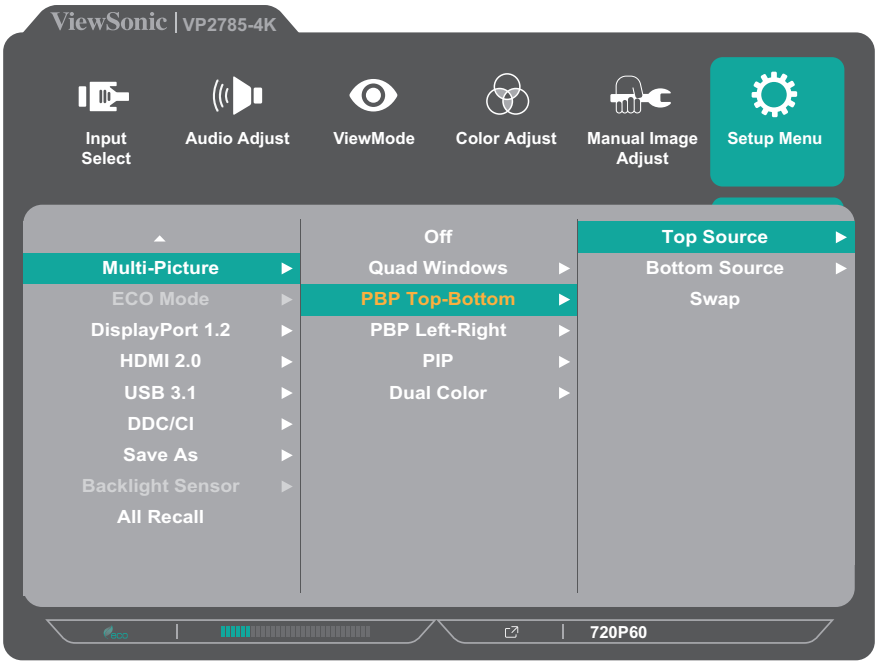


PBP Left-Right
(Imagine cu imagine stânga-dreapta)

NOTĂ: Pentru a afișa imaginea de dimensiune completă pe fereastră, reglați rezoluția ecranului la 3840x1080 (pentru modul PBP sus-jos) sau 1920 x 2160 (PBP stânga-dreapta).

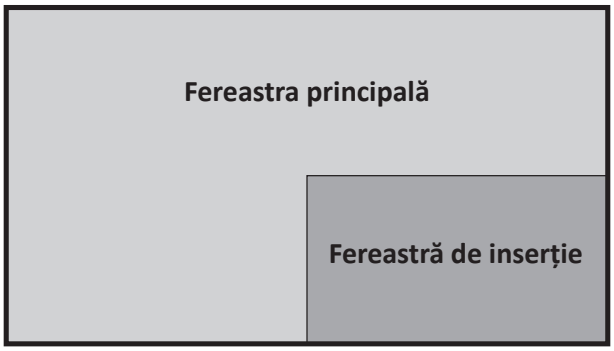
Pentru a configura setările PBP:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **PBP sus-jos** sau **PBP stânga-dreapta**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Urmați instrucțiunile:



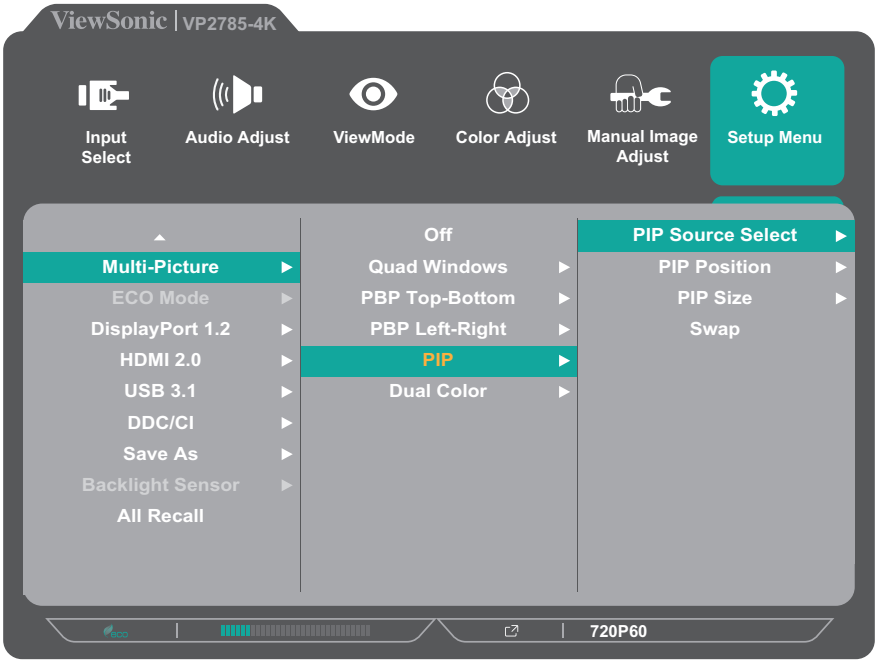
- Pentru a schimba sursa de intrare, selectați locația sursă și atingeți tasta **3**. Și atingeți tasta **1** sau **2** pentru a selecta sursa de intrare dorită, apoi atingeți tasta **3** pentru confirmare.
- Pentru a comuta între ele cele două ferestre, selectați **Swap (Comutare)** și atingeți tasta **3** pentru confirmare.

PIP (Picture-in-Picture)



Pentru a configura setările PIP:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **PIP**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Urmați instrucțiunile:



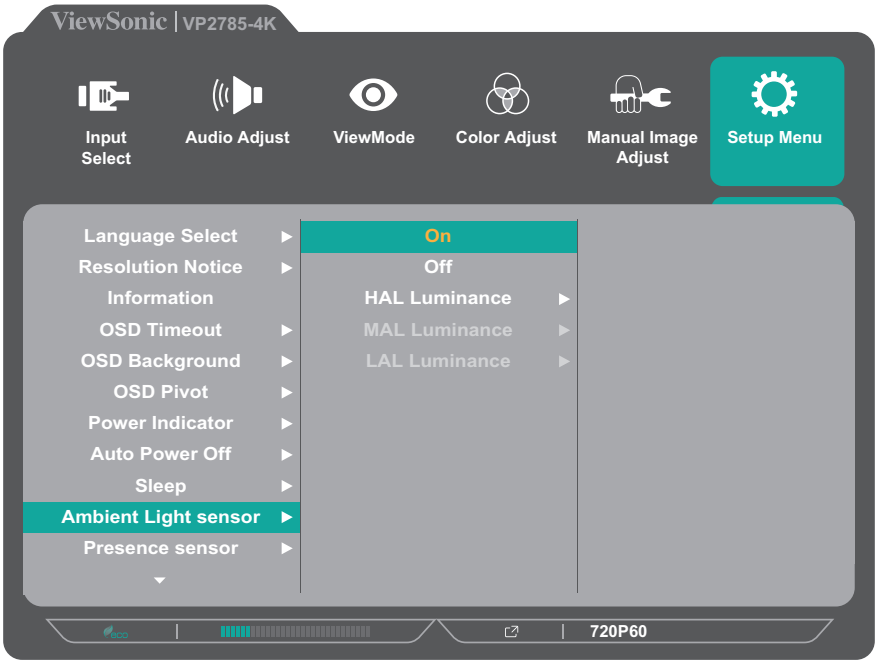
- Pentru a schimba sursa de intrare pentru fereastra de inserare, selectați **Selectare sursă PIP** și atingeți tasta **3**. Și atingeți tasta **1** sau **2** pentru a selecta sursa de intrare dorită, apoi atingeți tasta **3** pentru confirmare.
- Pentru a regla poziția ferestrei inserate, selectați **Poziția PIP** și atingeți tasta **3**.
  - » Atingeți tasta **3** pentru a selecta **Poziție orizontală PIP** sau **Poziție verticală PIP**.
  - » Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a regla setarea și atingeți tasta **3** pentru confirmare.
- Pentru a ajusta dimensiunea ferestrei de inserare, selectați **Dimensiunea PIP** și atingeți tasta **3**. Apoi, atingeți tastele **1** sau **2** pentru a regla setarea.
- Pentru a comuta între ele cele două ferestre, selectați **Swap (Comutare)** și atingeți tasta **3** pentru confirmare.

Ambient light sensor (Senzor lumină ambiantă)

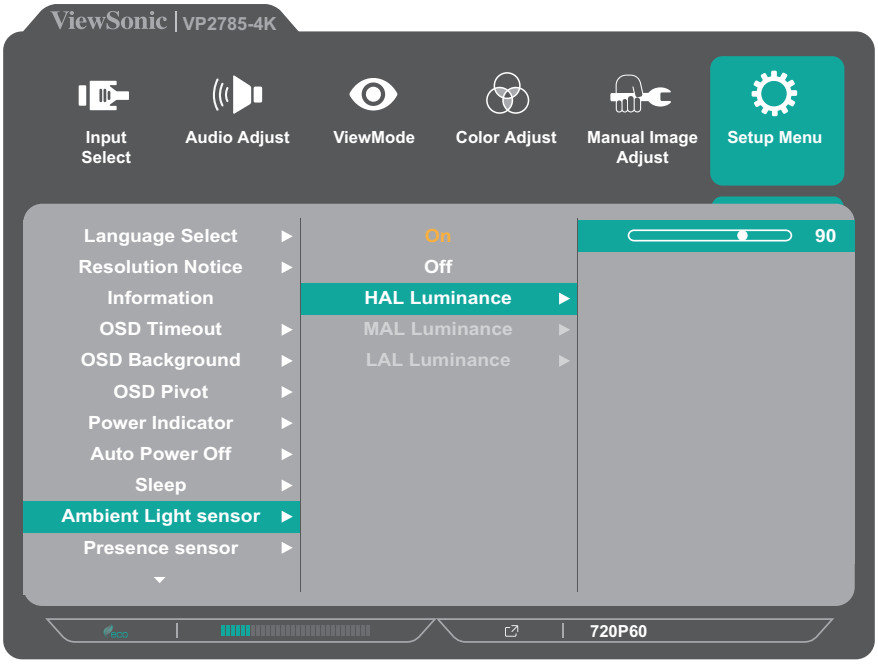
Cu ajutorul funcției Senzor de lumină ambientală, monitorul poate ajusta automat luminozitatea ecranului la setările optime, pe baza nivelului de luminozitate din mediul înconjurător.

Pentru a configura setările senzorului de lumină ambientală:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Ambient Light Sensor (Senzor de lumină ambientală)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **On (Pornit)** pentru a activa funcția. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



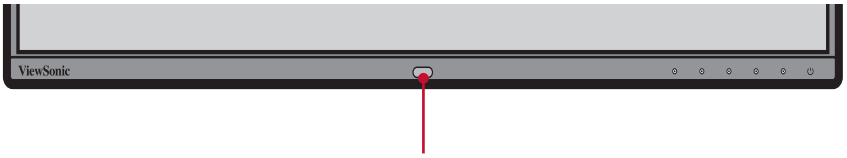
4. Atingeți **1** sau **2** pentru a selecta tipul de luminanță și apoi atingeți tasta **3**. Apoi, atingeți tastele **1** sau **2** pentru a regla setarea.



Presence sensor (Senzor prezență):

Prin funcția senzorului de prezență, senzorul îi solicită monitorului să treacă la modul de *economisire a energiei* (numai dezactivarea iluminării de fundal) când absența dvs. depășește 15 secunde și reactivează iluminarea de fundal după 3 secunde de la revenirea dvs.

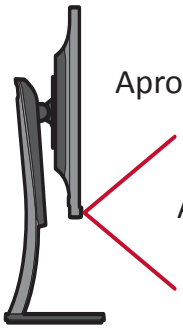
Senzorul de prezenţă poate detecta mişcarea pe verticală şi orizontală. Poate să apară interferenţa cu senzorul de prezenţă dacă monitorul este amplasat la o înălţime mai mică de 16 cm.



Senzor de prezenţă şi Senzor de lumină ambiantă

Aprox. 100 cm (max.)

Aprox. 30°



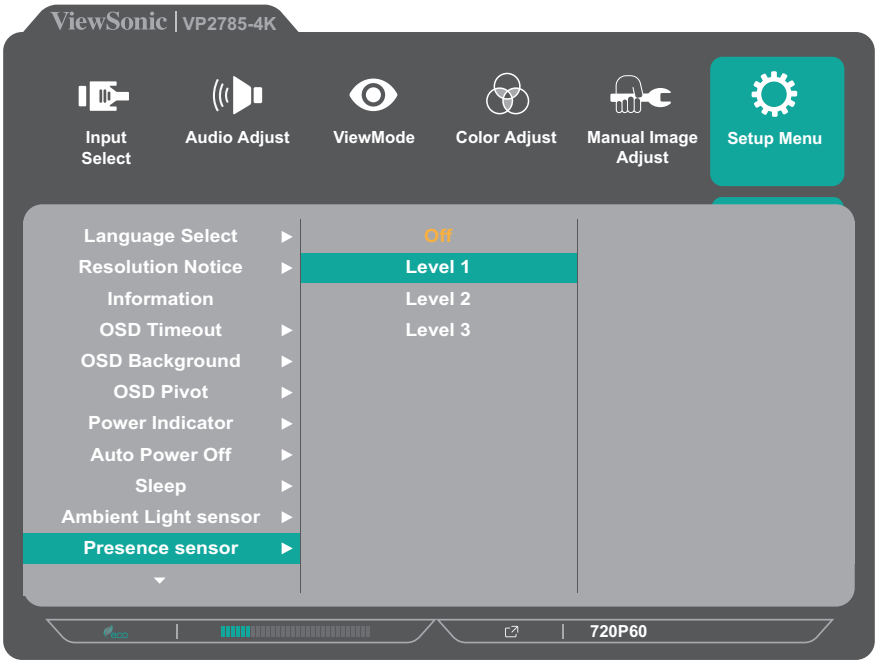
Aprox. 100 cm (max.)

Aprox. 30°

NOTĂ: Pentru a evita interferența cu senzorul, îndepărtați toate etichete adezive de protecție din jurul senzorului.

Pentru a configura setarea senzorului de prezență:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Presence sensor (Senzor prezență)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta nivelul dorit. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.
   - Nivelul 1: Detectează prezența dvs. în fața monitorului la o distanță mică (aproximativ 30 cm).
   - Nivelul 2: Detectați prezența în fața monitorului la o distanță medie (aproximativ 60 cm).
   - Nivelul 3: Detectează prezența dvs. în fața monitorului la o distanță mare (aproximativ 100 cm).

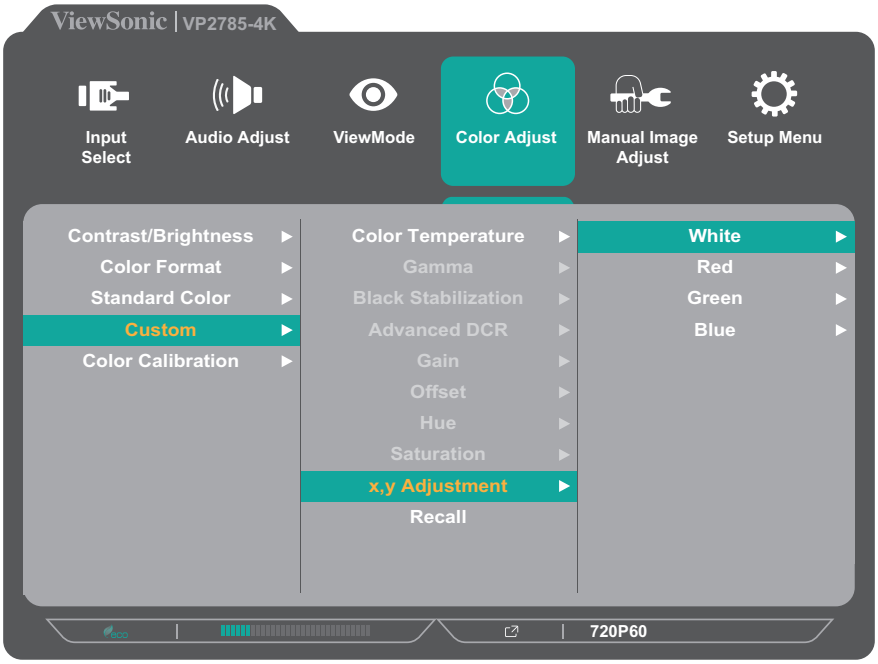


x,y Adjustment (Reglare x, y)

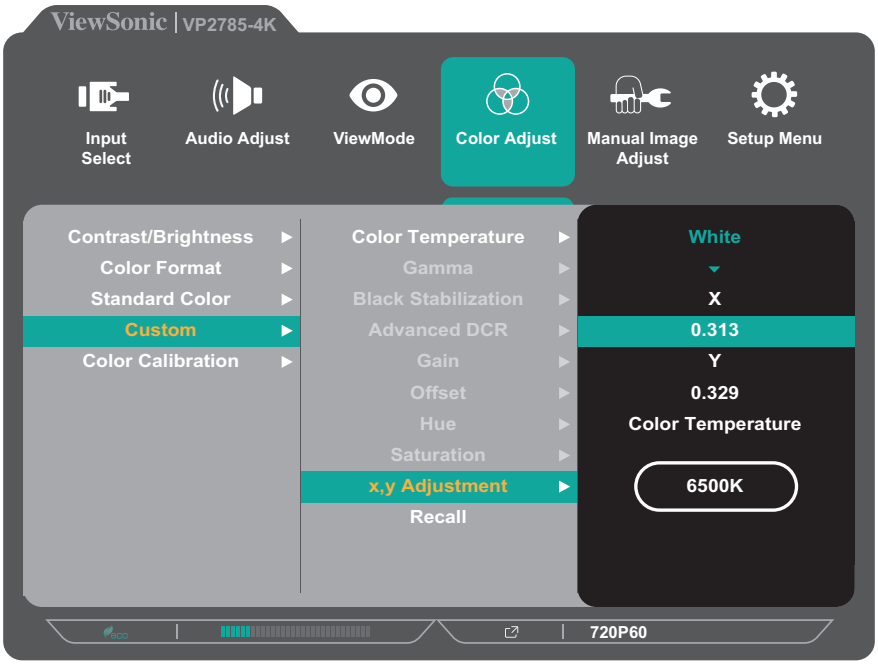
Cu ajutorul acestei funcții, puteți ajusta valorile x și y pentru a corespunde temperaturii specifice de culoare albă și spațiului de culoare RGB.

Pentru a configura Setările de ajustare x, y:

1. Deschideți meniul OSD și selectați meniul **Color Adjust (Reglare culori)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Custom (Personalizat)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **x, y Adjustment (Reglare x, y)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
4. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta culoarea pe care doriți să o modificați. Apoi, atingeți tasta **3**.



5. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta coordonatele x sau y și atingeți tasta **3**. Apoi, atingeți tastele **1** sau **2** pentru a regla setarea.



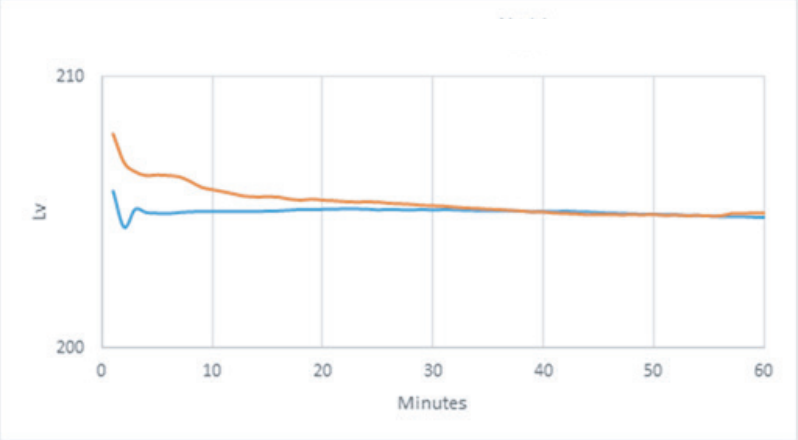
NOTĂ: Când efectuați reglajul x, y pentru culoarea albă, aceasta va afecta automat setarea temperaturii de culoare.

Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate)

Cu ajutorul funcției senzorului de iluminare din spate, monitorul poate menține stabilitatea luminozității AdobeRGB, sRGB și DICOM pentru perioade lungi de timp.

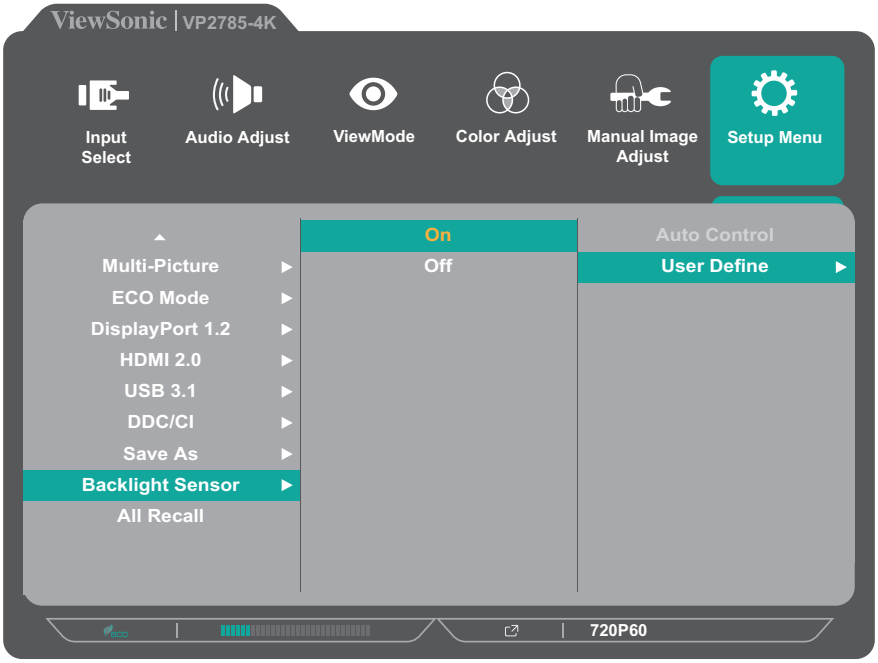
În mod obișnuit, monitoarele au nevoie de 30 de minute sau mai mult pentru a stabiliza luminozitatea, cromaticitatea și caracteristicile tonului; dispozitivul poate realiza stabilizarea în doar trei minute.

Pentru culorile standard și modurile native, senzorul de iluminare din spate va regla automat și va menține luminozitatea pentru a îndeplini criteriile de luminozitate definite de utilizator, cum ar fi 120 Cd/m^2, 160 Cd/m^2 sau 230 Cd/m^2.

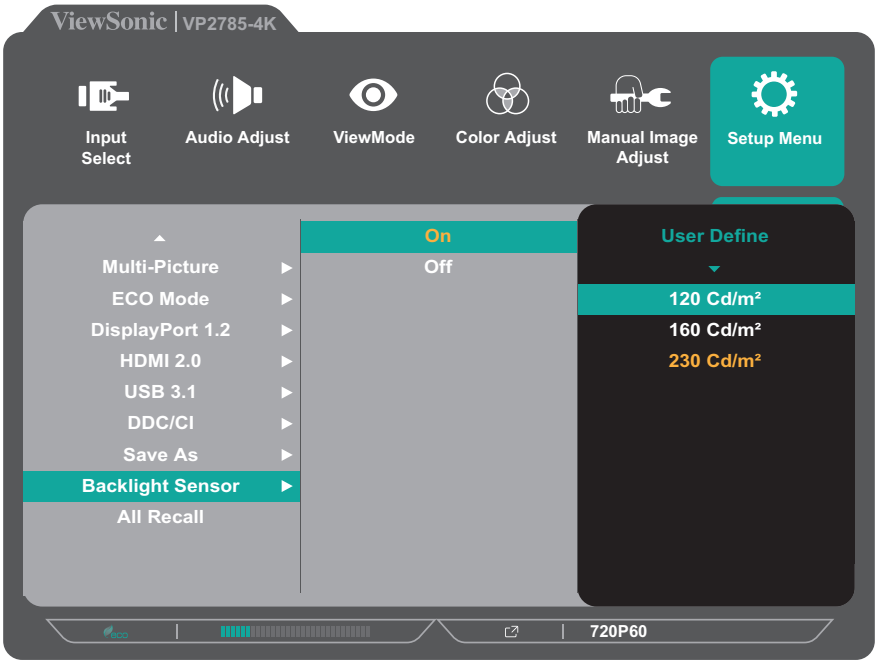


Pentru a configura funcționarea senzorului de lumină de fundal:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa meniul.
2. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate)**. Apoi, atingeți tasta **3** pentru a accesa sub-meniul său.
3. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta **On (Pornit)** pentru a activa funcția. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



4. Atingeți tasta **3** pentru a intra în sub-meniul **User Define (Definit de utilizator)**.
5. Atingeți tastele **1** sau **2** pentru a selecta nivelul de luminozitate dorit. Apoi, atingeți **3** pentru confirmare.



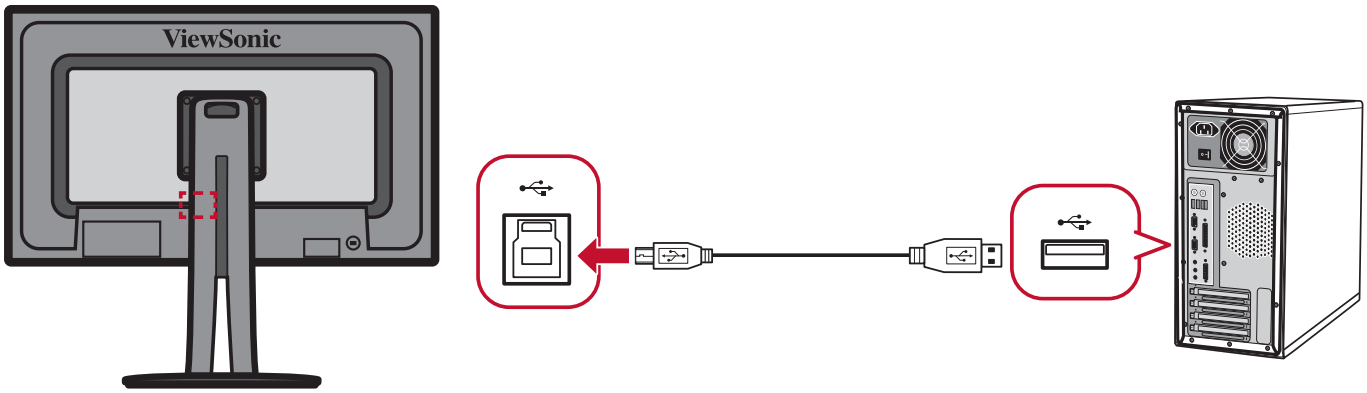
Actualizare programe

Pentru afişarea optimă şi pentru rezolvarea problemelor cunoscute, cel mai bine este să aveţi monitor actualizat cu cea mai recentă versiune de firmware. Cu cablul USB şi instrumentul de actualizare a firmware-ului, puteţi actualiza cu uşurinţă, oricând, firmware-ul monitorului.

Puteți vizita: https://color.viewsonic.com/support/software/ pentru a verifica și descărca ultima versiune de firmware cu instrumentul de actualizare.

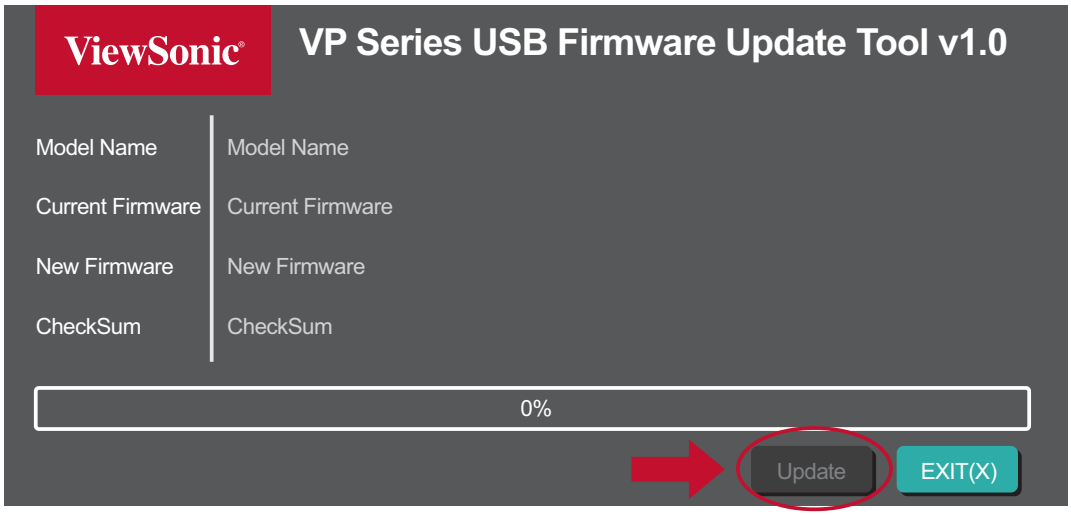
Pentru a actualiza firmware-ul:

1. Verificați dacă există și descărcați Firmware Update Tool (Instrumentul de actualizare a firmware-ului) cu cea mai recentă versiune de firmware pentru monitorul dvs. de la: http://color.viewsonic.com/support/software/.
2. Conectați cablul USB tip B (pătrat cu 2 colțuri tăiate) la portul USB de tip B al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.



3. Dezarhivați Instrumentul de actualizare firmware descărcat și faceți dublu clic pe fișierul .exe sau pe fișierul .pkg. Apoi, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza instalarea aplicației.

4. Lansați Instrumentul de actualizare a firmware-ului. Aplicația va detecta automat și va verifica modelul de monitor și versiunea curentă a firmware-ului.
5. Faceți clic pe **Update** (Actualizare) pentru a face upgrade-ul firmware-ului monitorului.



Așteptați până la finalizarea procesului de actualizare.

NOTĂ: Orice întreruperi în timpul procesului de actualizare a firmware-ului pot afecta permanent monitorul. Nu deconectați cablul USB și nu dezactivați calculatorul și monitorul.

> Anexă

Specificații

Element	Categorie	Specificații
LCD	Tip	TFT (Transistor cu film subțire), LCD cu matrice activă 3840 x 2160, înălțime pixeli 0,1554 (H) mm x 0,1554 (V) mm
	Dimensiunea ecranului	68,47 cm (27” vizibil)
	Filtru de culoare	Bandă verticală RGB
	Suprafață de sticlă	Tip anti-reflecție
Semnal de intrare	Sincronizare video	TMDS digital (100 Ω) f_h:15-204 Khz, f_v:24-120 hz
Compatibilitate	PC	Până la 3840 x 2160 fără intercalare
	Macintosh	Power Macintosh de până la 3840 x 2160 (Acceptat de anumite plăci grafice)
	Recomandat	3840 x 2160 @ 60 Hz
Rezoluție[1]	Acceptat	• 3840 x 2160 @ 30 Hz • 3840 x 1080 @ 60 Hz • 2560 x 1440 @ 60 Hz • 1920 x 2160@ 60 Hz • 1920 x 1080 @ 60 Hz • 1680 x 1050 @ 60 Hz • 1440 x 900 @ 60 Hz • 1280 x 1440 @ 60 Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz • 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz • 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz • 720 x 400 @ 70 Hz
Adaptor de alimentare[2]	Tensiune de intrare	100-240 V ca, 50/60 Hz (comutare automată)
	Tensiune de ieșire	19,5 V , 9,23 A
Zonă afișaj	Scanare completă (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49” x 13,21”)

Element	Categorie	Specificații
Condiții de funcționare	Temperatură	între 0°C și 40°C (între 32°F și 104°F)
	Umiditate	20% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	Până la 16.404 picioare (4,9 km)
Condiții de depozitare	Temperatură	între -20°C și 60°C (între -4°F și 140°F)
	Umiditate	5% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	Până la 40.000 picioare (12 km)
Dimensiuni	Fizice (l x H x L)	612,4 x 545,51 x 214,96 mm (24,11” x 21,48” x 8,46”)
Montare pe perete	Dimensiuni	100 x 100 mm
Greutate	Caracteristici	9,55 kg (21,05 lbs.)
Mod de economisire a energiei	Pornit[3]	63W (tipic) (LED albastru)
	Oprire	< 0,3 W

[1] Nu setați placa video a computerului la valori superioare celor de mai sus; în caz contrar, există riscul deteriorării permanente a afișajului.

[2] Utilizați numai adaptoare de alimentare de la ViewSonic® sau de la o sursă autorizată.

[3] Condiția de testare urmează standardul EEI.

Glosar

Această secțiune descrie glosarul standard al termenilor utilizați în toate modelele cu afișaj LCD. Toți termenii sunt enumerați în ordine alfabetică.

NOTĂ: Este posibil ca anumiți termeni să nu fie valabili pentru dispozitivul dvs.

A

Advanced DCR (DCR avansat)
Tehnologia Advanced DCR detectează în mod automat semnalul imaginii şi controlează în mod inteligent culoarea şi luminozitatea fundalului pentru a îmbunătăţi capacitatea de intensificare a culorii negre într-o scenă întunecată şi de intensificare a culorii albe într-un mediu luminos.

Audio Adjust (Reglare sunet)
Reglează volumul, dezactivează sunetul sau comută între intrări dacă aveţi mai multe surse.

Auto Detect (Detectare automată)
Dacă sursa de intrare curentă nu are semnal, monitorul va trece în mod automat la următoarea opțiune de intrare. La unele modele, această funcție este dezactivată în mod implicit.

Advanced Sharpness (Claritate avansată)
reglează claritatea și calitatea imaginii monitorului
Interval de reglare = 0 - 100.

Advanced Gamma (Gamma avansată)
permite utilizatorilor să regleze manual luminozitatea nuanțelor de gri.
Există cinci opțiuni de selectare: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 și 2.6.

B

Backlight Sensor (Senzor de iluminare din spate)
Menține stabilitatea luminozității AdobeRGB, sRGB și DICOM pentru perioade lungi de timp.

Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)
Opţiunea Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră) de la ViewSonic permite o vizibilitate şi o detaliere mărită prin creşterea luminozităţii scenelor întunecate.

Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)
Reglează filtrul care blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru siguranța utilizatorilor.

Brightness (Luminozitate)
Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.

C

Color Calibration (Calibrare culori)
Utilizatorii pot calibra monitorul utilizând aplicația ViewSonic® Colorbration cu senzori de culoare specifici.

Opţiuni	Sub-meniu	Descriere
CAL1		Afișaj cu modul 1 de calibrare al utilizatorului.
CAL2		Afișaj cu modul 2 de calibrare al utilizatorului.
CAL3		Afișaj cu modul 3 de calibrare al utilizatorului.
Calibration Notice (Notificare calibrare)	Program de reamintiri	Setează programul pentru mesajul de reamintire calibrare.
	Counter Hour (Oră contor)	Afișează timpul acumulat de la ultima calibrare.
Recall (Reapelare)		Resetează setările legate de calibrarea culorii la setările implicite.

Color Format (Format culoare)
Monitorul poate detecta în mod automat formatul culorii semnalului de intrare. Puteţi schimba manual opţiunile formatului de culoare conform intervalului corect al formatului de culoare dacă nu sunt afişate corect culorile.

Opţiuni	Descriere
Auto (Automat)	Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru.
RGB(Full Range (Interval complet))	Formatul de culoare al semnalului de intrare este RGB și nivelurile de alb și negru sunt complete.
RGB(Limited Range (Interval limitat))	Formatul de culoare al semnalului de intrare este RGB și nivelurile de alb și negru sunt limitate.
YUV(Full Range (Interval complet))	Formatul de culoare al semnalului de intrare este YUV și nivelurile de alb și negru sunt complete.
YUV(Limited Range (Interval limitat))	Formatul de culoare al semnalului de intrare este YUV și nivelurile de alb și negru sunt limitate.

Color space (Spațiu culoare)
Le permite utilizatorilor să aleagă spaţiul de culoare pe care vor să în utilizeze pentru ieşirea culorilor monitorului (RGB, YUV).

C

Color Temperature (Temperatură culoare)
Le permite utilizatorilor să selecteze anumite setări ale temperaturii de culoare pentru a personaliza şi mai mult vizualizarea.

Panou implicit	Starea inițială a panoului
Bluish (Albăstruie)	9300K
Cool (Rece)	7500K
Native (Nativă)	Native (Nativă) este o temperatură de culoare implicită. Se recomandă pentru design grafic general şi utilizare normală.
Warm (Caldă)	5000K

Contrast
Reglează diferenţa dintre fundalul imaginii (nivelul culorii negre) şi prim-plan (nivelul culorii albe).

F

Modul de film
Calitatea îmbunătățită a imaginii este utilizată pentru a netezi tranzițiile de cadre în timpul vizionării videoclipurilor. Modul Film este disponibil numai pentru videoclipurile cu o rată a cadrelor de 24 de cadre pe secundă.

G

Gain (Amplificare)
Reglează temperatura culorii albe pentru a personaliza USER COLOR (Culoare utilizator) (se poate salva în User Mode (Mod utilizator)) sau o anumită temperatură de culoare și valoarea amplificării (roșu, verde, albastră).

Game mode (Mod joc)
Integrează un design orientat spre jocuri al afișajului de ecran(OSD), incluzând: setări pre-calibrate pentru FPS, RTS și MOBA. Fiecare mod este personalizat din punct de vedere funcțional, cu teste în joc și ajustări făcute pentru cea mai bună combinație de culori și tehnologie.

Gamma
Le permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozităţii tonurilor de gri ale monitorului. Există cinci selecţii: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, şi 2.6.

H **HDR10 (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat)**
Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre.

NOTĂ: Disponibil numai pentru conținutul video HDR10.

Hue (Nuanţă)
Reglează nuanța fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).

I **Information (Informaţii)**
Afişează modul de sincronizare (intrare semnal video) care provine de la placa video a computerului, numărul de model al LCD-ului, numărul de serie şi adresa URL a site-ului web ViewSonic®. Consultați ghidul utilizatorului al plăcii dvs. grafice pentru instrucțiuni privind modificarea rezoluției și frecvența de reîmprospătare (frecvență verticală).

NOTĂ: VESA 1024 x 768 la 60 Hz (de exemplu) înseamnă că rezoluţia este de 1024 x 768, iar rata de reîmprospătare este de 60 Hertzi.

Input Select (Selectare intrare)
Comută între diverse opțiuni de intrare disponibile pentru monitor.

L **Low Input Lag (Decalaj scăzut intrare)**
ViewSonic® permite un decalaj scăzut la intrare prin reducerea proceselor monitorului, ceea ce scade latența semnalului. În sub-meniul „Low input lag” (Decalaj scăzut la intrare), aveți două opțiuni cu care puteți selecta viteza corespunzătoare pe care doriți să o utilizați.

M **Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)**
Afișează meniul Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine). Puteți seta manual o varietate de ajustări ale calității imaginii.

Memory recall (Reapelare din memorie)
Readuce reglajele la setările din fabrică dacă afișajul funcționează în modul de sincronizare presetat din fabrică enunțat în secțiunea Specificații din acest manual.

NOTĂ: (Excepție) Acest control nu afectează modificările efectuate cu setarea „Language Select” (Selectare limbă) sau „Power Lock” (Blocare alimentare).

M

Multi-Picture (Mai multe imagini)

În MULTI-PICTURE MODE (Mod cu mai multe imagini), puteţi selecta setările următoare: QUAD WINDOW (Patru ferestre), PBP TOP-BOTTOM (Imagine cu imagine sus-jos), PBP LEFT-RIGHT (Imagine cu imagine stânga-dreapta), şi PIP (Imagine în imagine). Mai jos găsiți explicațiile pentru fiecare setare:

- QUAD WINDOWS (Patru ferestre): Afișează patru ferestre pe un ecran divizat 2x2. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.
- PBP TOP-BOTTOM (Imagine cu imagine sus-jos): Afișează două ferestre, un ecran divizat 1x1, unul lângă altul, în partea de sus și de jos a ecranului. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.
- PBP LEFT-RIGHT (Imagine cu imagine stânga-dreapta): Afișează două ferestre, un ecran divizat 1x1, unul lângă altul, în stânga și în dreapta ecranului. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.
- PIP (Imagine în imagine): Divide ecranul în două părți, o fereastră principală și o fereastră de inserție. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.
- PIP SIZE (Dimensiune imagine în imagine): Controlează dimensiunea imaginii secundare utilizate în PIP.
- PIP POSITION (Poziţie imagine în imagine): Controlează poziția imaginii secundare utilizate în modul PIP.
- PIP SWAP (Schimb imagine în imagine): Schimbă între ele sursa imaginii principale și sursa imaginii secundare.
- SOURCE SELECT (Selectare sursă): Aceasta selectează sursele setărilor MULTI-PICTURE MODE (mod imagine multiplă) folosite în QUAD WINDOW (patru ferestre), PBP TOP-BOTTOM (PBP sus-jos), PBP LEFT-RIGHT (PBP stânga-dreapta) și PIP.

O

Offset (Compensare)

Reglează nivelurile de negru pentru roșu, verde și albastru.

Funcţiile de amplificare şi compensare le permit utilizatorilor să controleze balansul de alb pentru majoritatea comenzilor când se reglează contrastul şi scenele întunecate.

OSD Pivot (Pivotare OSD)

Setează direcția meniului afișajului pe ecran (OSD).

Opţiuni	Descriere
Auto (Automat)	Cu senzorul gravitaţional încorporat, meniul OSD se poate pivota în mod automat când este poziţionat pe verticală.
0°	Setează ecranul OSD fără pivotare.
+90°	Setează pivotarea ecranului OSD la +90°.
-90°	Setează pivotarea ecranului OSD la -90°.
180°	Setează pivotarea ecranului OSD la 180°.

O

Overscan
Se referă la o imagine decupată de pe ecranul monitorului. O setare a monitorului dvs. mărește conținutul filmului, astfel încât să nu puteți vedea marginile cele mai exterioare ale filmului.

R

Recall (Reapelare)
Resetează setările VieMode (mode de vizualizare) ale monitorului.

Resolution Notice (Notificare rezoluţie)
Notificarea vă informează că rezoluţia de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă. Această notificare va apărea în fereastra cu setările afișajului, când configurați rezoluția.

Response Time (Timp de răspuns)
Reglează timpul de răspuns, creând imagini clare, fără dungi, neclarităţi sau dâre. Un timp de răspuns scurt este perfect pentru majoritatea jocurilor cu grafică intensă şi oferă o calitate vizuală uimitoare când vizionaţi sporturi sau filme de acţiune.

S

Saturation (Saturaţie)
Reglează adâncime de culoare a fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).

Save As (Salvare ca)
Funcţia de salvare din OSD se află în meniul principal. Există trei profiluri (USER 1 (Utilizator 1), USER 2 (Utilizator 2), USER 3 (Utilizator 3)), care le permit utilizatorilor să își salveze setările OSD.

Setup Menu (Meniu configurare)
Reglează setările OSD (afişarea pe ecran). Multe dintre aceste notificări pot activa notificările afişării pe ecran pentru ca utilizatorii să nu fie nevoiţi să redeschidă meniul.

Sharpness (Claritate)
Reglează calitatea imaginii monitorului.

Skin tone (Nuanța de piele)
Reglați nuanțele monitorului, stabiliți aspectul pielii cât mai aproape de nuanța dvs. de piele preferată, de exemplu, puțin galben sau verde.
Interval de reglare = 0 - 10

S

Culoare standard

Monitorul este dotat cu mai multe standarde din domeniu pentru afișarea culorilor. Fiecare mod de culoare se poate selecta pentru o anumită aplicație a monitorului.

Opţiuni	Descriere
Adobe RGB	Gamma și gama de culori exacte ale standardului Adobe RGB.
sRGB	Gamma și gama de culori exacte ale standardului sRGB.
EBU	Gamma și gama de culori exacte ale standardului European Broadcasting Union.
SMPTE-C	Gamma și gama de culori exacte ale standardului SMPTE-C.
DCI-P3	Gamma și gama de culori exacte ale standardului DCI-P3.
REC709	Gamma şi gama de culori exacte ale standardului ITU-R Rec. Standardul 709.
DICOM SIM	Curbele gamma sunt setate la o simulare DICOM.

T

TruTone

Reglați temperatura culorilor monitorului, stabiliți culoarea preferată pentru imagine.

Interval de reglare = 0 - 100. (4500k ~ 9300K)

U

Uniformity (Uniformitate)

Funcția Uniformity Correction (Corecție uniformitate) compensează orice dezechilibru al uniformității luminozității și culorilor pe ecran, cum ar fi petele întunecate, luminozitatea inegală sau imaginile neclare pe ecran. Cu funcția de corectare a uniformității de la ViewSonic®, nivelurile nuanțelor de gri devin mai echilibrate, iar valorile delta E sunt îmbunătățite, ceea ce crește fiabilitatea și asigură cea mai bună calitate la vizionare pe fiecare monitor.

NOTĂ: Dacă se activează funcţia de uniformizare, acesta va reduce luminozitatea generală a afişajului.

Ultra Clear

Reglează Ultra Clear pentru afișarea îmbunătățită a marginilor și pentru reducerea zgomotului.

Interval de reglare = 0 - 10

ViewMode (Mod vizualizare)
Caracteristica unică ViewMode de la ViewSonic® pune la dispoziție presetările „Game (Joc)”, „Movie (Film)”, „Web”, „Text” și „Mono (Monocromie)”. Aceste presetări sunt create special pentru a asigura o vizionare optimizată în cazul unor aplicaţii diverse afişate pe ecran.

Remedierea problemelor

Această secțiune descrie unele probleme frecvente pe care le puteți întâmpina când utilizați monitorul.

NOTĂ: Asigurați-vă că monitorul dvs. este actualizat cu cea mai recentă versiune firmware.

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Nu există alimentare	• Asigurați-vă că ați pornit monitorul. Apăsați butonul **Power (alimentare)** pentru a porni monitorul. • Asigurați-vă că ați conectat ferm cablul de alimentare la monitor. • Conectați un alt dispozitiv electric la priza de alimentare pentru a verifica dacă priza este alimentată cu energie electrică.
Alimentarea este activată, dar nu apare nici o imagine pe ecran	• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer. • Verificați dacă pinii conectorului cablului video sunt deteriorați. • Reglați setările de luminozitate și contrast. • Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare.
Culori greșite sau anormale	• Dacă lipsesc culori (roșu, verde sau albastru), verificați cablul video pentru a vă asigura că este corect conectat. Pinii slăbiți sau rupți ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare. • Conectați monitorul la un alt computer. • Dacă aveți o placă grafică mai veche, contactați ViewSonic® pentru un adaptor non-DDC.
Tastele panoului de control nu funcționează	• Atingeți o singură tastă la un moment dat.
Imaginea ecranului este prea deschisă sau întunecată	• Reglați setările de luminozitate și contrast. • Resetați monitorul la setările din fabrică.
Imaginea ecranului se taie și iese în afară	• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer. • Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare. • Verificați dacă pinii conectorului cablului video sunt deteriorați.

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Nu se poate vedea nicio imagine	• Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate complet și nu sunt slăbite. • Asigurați-vă că alimentarea este activată. • Verificați dacă pinii conectorului cablului video sunt deteriorați sau îndoiți. • Creșteți luminozitatea și contrastul prin meniul OSD.
Imaginea sau textul pe ecran sunt neclare	• Ajustați rezoluția la raportul de aspect corect. • Resetați monitorul la setările din fabrică.
Ecranul nu este centrat corect	• Reglați comenzile orizontale și verticale prin meniul OSD. • Verificați raportul de aspect. • Resetați monitorul la setările din fabrică.
Nu există ieșire audio	• Dacă utilizați set de cască/căști, asigurați-vă că este conectată mufa mini stereo. • Asigurați-vă că volumul nu este dezactivat. • Verificați dacă volumul este setat la 0. • Verificați setarea de intrare audio.
Dispozitivele USB conectate la monitor nu funcționează	• Asigurați-vă că ați conectat corect cablul USB. Consultați pagina 18. • Încercați un alt port USB (dacă este cazul). • Unele dispozitive USB necesită un curent electric mai mare; conectați dispozitivul direct la computer.
Comenzile OSD sunt inaccesibile/OSD nu apare pe ecran	• Verificați dacă meniul OSD este blocat. Dacă da, atingeți și mențineți apăsată tastele **2** și **3** pentru 10 secunde. • Opriți monitorul, deconectați cablul de alimentare, introduceți-l din nou și apoi porniți monitorul.
Butonul de alimentare nu se aprinde	• Asigurați-vă că ați conectat ferm cablul de alimentare la monitor. • Conectați un alt aparat electric (cum ar fi un radio) în priza de alimentare pentru a verifica dacă priza este alimentată cu tensiune corespunzătoare.
Monitorul nu pivotează	• Asigurați-vă că nu există obstacole în apropierea monitorului. • Asigurați-vă că urmați toți pașii de la pagina 19.
Meniul rapid nu apare	• Atingeți tasta **1**/**2**/**3**/**4** pentru a activa meniul rapid. • Verificați dacă este selectat un ViewMode. Dacă da, atingeți tasta **5** pentru a activa meniul rapid.

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Unele meniuri nu pot fi selectate în OSD	• Resetați monitorul la setările din fabrică.
Ecranul este galben	• Asigurați-vă că „Filtrul de lumină albastră” este oprit.
Dispozitivul extern este conectat, dar nu apare nici o imagine pe ecran	• Asigurați-vă că **alimentarea** este pornită • Verificați cablul de conectare pentru a vă asigura că acesta este bine conectat. Pinii slăbiți sau rupți ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare. • Reglați setările de luminozitate și contrast.
Funcția „Presence Sensor” (Senzor de prezență) nu funcționează	• Asigurați-vă că senzorul de prezență nu este oprit. Consultați pagina 67. • Asigurați-vă că înălțimea monitorului este mai mare de 16 cm.
Funcția „Senzor de lumină ambientală” nu funcționează	• Asigurați-vă că senzorul de lumină ambientală nu este oprit. Consultați pagina 65.

Întreținere

Măsuri generale de precauție

- Asigurați-vă că monitorul este oprit și cablul de alimentare este deconectat de la priză.
- Nu pulverizați și nu vărsați lichide direct pe ecran sau pe carcasă.
- Manipulați cu atenție monitorul, deoarece un monitor de culoare mai închisă, dacă este zgâriat, poate afișa semne mai clare decât un monitor de culoare mai deschisă.

Curățarea ecranului

- Ștergeți ecranul cu o cârpă curată și uscată, fără scame. Acest lucru elimină praful și alte particule.
- Dacă ecranul nu este curat încă, aplicați o cantitate mică de agent de curățare de sticlă fără alcool și amoniac pe o cârpă curată, moale și fără scame; apoi ștergeți ecranul.

Curățarea carcasei

- Folosiți o cârpă moale și uscată.
- În cazul în care carcasa nu este încă curată, aplicați o cantitate mică de detergent fără amoniac, nealcoolic, slab, neabraziv, pe o cârpă curată, moale și fără scame, apoi ștergeți suprafața.

Mențiuni legale

- ViewSonic® nu recomandă utilizarea agenţilor de curăţare pe bază de amoniac sau alcool pe ecranul sau carcasa afişajului. S-a constatat că unii agenți de curățare chimici pot deteriora ecranul și/sau carcasa afișajului.
- ViewSonic® nu va fi răspunzător pentru daunele care rezultă din utilizarea oricărei substanțe de curățat pe bază de amoniac sau alcool.

Informații de reglementare și despre servicii

Informații privind conformitatea

Această secțiune abordează toate cerințele și declarațiile legate de reglementări. Aplicările corespunzătoare confirmate se referă la etichetele de pe plăcuțele de identificare și marcajele relevante ale unității.

Declarația de conformitate FCC

Acest dispozitiv respectă Partea 15 din Regulamentul FCC. Utilizarea trebuie să respecte următoarele două condiții: (1) acest dispozitiv nu poate provoca interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza funcționarea nedorită. Acest echipament a fost testat și respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu partea 15 a regulamentului FCC.

Aceste limite au rolul de a oferi protecție rezonabilă împotriva interferențelor într-un mediu rezidențial. Acest echipament generează, folosește și poate radia energie de radiofrecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate provoca interferențe periculoase pentru comunicațiile radio. Cu toate acestea, nu există nici o garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație. Dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea și oprirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin adoptarea următoarelor măsuri:

- Reorientarea sau repoziționarea antenei de recepție.
- Mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- Conectarea echipamentului la o priză de alimentare de pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio-TV cu experiență pentru asistență.

Avertizare: Sunteți avertizat(ă) cu privire la faptul că schimbările sau modificările neaprobate în mod expres de partea responsabilă de conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a folosi echipamentul.

Declarația Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Conformitatea CE pentru țările europene

CE Dispozitivul respectă Directiva EMC 2014/30/UE și Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/UE.

Următoarele informații sunt doar pentru statele membre UE:

Marcajul indicat în partea dreaptă este în conformitate cu Directiva privind echipamentele electrice și electronice pentru deșeuri 2012/19/UE (DEEE). Marcajul indică cerința de a NU se elimina echipamentul ca deșeuri municipale nesortate, ci a se utiliza sistemele de returnare și colectare, în conformitate cu legislația locală.

Declarația de conformitate RoHS2

Acest produs a fost proiectat și fabricat în conformitate cu Directiva 2011/65/UE a Parlamentului European și a Consiliului privind restricționarea utilizării anumitor substanțe periculoase în echipamentele electrice și electronice (Directiva RoHS2) și se consideră că respectă concentrația maximă valori emisă de Comitetul european de adaptare tehnică (TAC), după cum urmează:

Substanță	Concentrația maximă propusă	Concentrația reală
Plumb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercur (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmiu (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crom hexavalent (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurați (PBB)	0,1%	< 0,1%
Difenil eter polibromurat (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Anumite componente ale produselor menționate mai sus sunt exceptate în conformitate cu Anexa III la Directivele RoHS2, astfel cum se menționează mai jos:

- Mercur în lămpi fluorescente cu catod rece și lămpi fluorescente cu electrod extern (CCFL și EEFL) pentru scopuri speciale care nu depășesc (per lampă):
  - » Lungime scurtă (500 mm): maximum 3,5 mg pe lampă.
  - » Lungime medie (> 500 mm și 1500 mm): maxim 5 mg pe lampă.
  - » Lungime mare (> 1500 mm): maxim 13 mg pe lampă.
- Plumb în sticlă de tuburi catodice.
- Plumb în sticlă de tuburi fluorescente care nu depășește 0,2% din greutate.
- Plumb ca element de aliaj în aluminiu conținând până la 0,4% plumb în greutate.
- Aliaj de cupru care conține până la 4% plumb în greutate.

- Plumb în aliaje de lipit cu temperatură ridicată de topire (de exemplu, aliaje pe bază de plumb care conțin cel puțin 85% plumb).
- Componente electrice și electronice care conțin plumb în sticlă sau ceramică, altele decât ceramica dielectrică, în condensatoare, de exemplu, dispozitive piezo-electronice sau într-un compus din matrice de sticlă sau ceramică.

Restricția din India privind substanțele periculoase

Restricție la Declarația privind substanțele periculoase (India). Acest produs respectă „Regulamentul E-deșeurilor din India 2011” și interzice utilizarea plumbului, a mercurului, a cromului hexavalent, a bifenililor polibromurați sau a difenil eterului polibromurat în concentrații mai mari de 0,1% în greutate și 0,01% în greutate pentru cadmiu, excepții prevăzute în Anexa 2 la Regulament.

Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață

ViewSonic® respectă mediul și se angajează să lucreze și să funcționeze ecologic. Vă mulțumim că luați parte la calcul mai inteligent și mai ecologic. Vizitați site-ul ViewSonic® pentru a afla mai multe.

SUA și Canada:

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

Drepturi de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2018. Toate drepturile rezervate.

Macintosh și Power Macintosh sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci înregistrare ale Microsoft Corporation din Statele Unite ale Americii și alte țări.

ViewSonic®, sigla cu cele trei păsări, OnView, ViewMatch și ViewMeter sunt mărci comerciale înregistrate ale ViewSonic® Corporation.

VESA este marcă înregistrată a Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort și DDC sunt mărci comerciale ale VESA.

ENERGY STAR® este o marcă înregistrată a Agenției SUA pentru Protecția Mediului (EPA).

Ca partener ENERGY STAR®, Societatea ViewSonic® a stabilit că acest produs respectă normele ENERGY STAR® pentru eficiența energetică.

Precizări juridice: Societatea ViewSonic® nu este răspunzătoare pentru erorile sau omisiunile tehnice sau editoriale conținute în acest document; nici pentru daunele accidentale sau consecutive rezultate din furnizarea acestui material sau a performanței sau utilizării acestui produs.

În scopul îmbunătățirii continue a produselor, Societatea ViewSonic® își rezervă dreptul de a modifica specificațiile produsului fără notificare prealabilă. Informațiile din acest document pot fi modificate, fără notificare.

Nici o parte a acestui document nu poate fi copiată, reprodusă sau transmisă prin orice mijloace, în orice scop, fără permisiunea scrisă prealabilă din partea Societății ViewSonic®.

VP2785-4K_UG_ROM Rev. 1A 08-31-18

Serviciu Clienți

Pentru asistență tehnică sau service pentru produse, consultați tabelul de mai jos sau contactați distribuitorul.

NOTĂ: Veți avea nevoie de numărul de serie al produsului.

Țara/Regiunea	Website	Țara/Regiunea	Website
Asia Pacific și Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americi			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garanție limitată

Afişaj ViewSonic®

Ce acoperă garanția:

ViewSonic® garantează că produsele sale nu prezintă defecte de material și de manoperă în timpul perioadei de garanție. Dacă un produs se dovedește a fi defect în ceea ce privește materialele sau execuția în timpul perioadei de garanție, ViewSonic® va repara sau înlocui produsul cu un produs similar, ca unică alegere a sa și ca unic remediu. Produsul sau piesele de schimb pot include componente restaurate sau recondiționate. Unitatea sau piesele sau componentele de reparare sau înlocuire vor fi acoperite de pe timpul duratei rămase din garanția inițială limitată a clientului, iar perioada de garanție nu va fi prelungită. ViewSonic® nu oferă nicio garanție pentru software-ul terților, indiferent dacă este inclus împreună cu produsul sau instalat de client, instalarea oricărei componente sau piese hardware neautorizate (de exemplu, lămpi de proiector). (Consultați: secțiunea „Ce nu acoperă garanția”).

Cât timp este în vigoare garanția:

Afișajele ViewSonic sunt garantate pe o perioadă cuprinsă între 1 și 3 ani, în funcție de țara de unde ați achiziționat produsul. Garanția acoperă toate componentele, inclusiv sursa de lumină și manopera, de la data achiziționării produsului de către primul consumator.

Pe cine protejează garanția:

Această garanție este valabilă numai pentru primul cumpărător.

Ce nu acoperă garanția:

- Orice produs al cărui număr de serie a fost defectat, modificat sau eliminat.
- Daune, deteriorări sau defecțiuni rezultate din:
  - » Accident, utilizare incorectă, neglijență, incendiu, apă, fulgere sau alte acte ale naturii, modificări neautorizate ale produselor sau nerespectarea instrucțiunilor furnizate împreună cu produsul.
  - » Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.
  - » Deteriorarea sau pierderea oricăror programe, date sau medii de stocare amovibile.
  - » Uzura normală.
  - » Eliminarea sau instalarea produsului.

- Pierderi de software sau date care apar în timpul reparării sau înlocuirii.
- Orice deteriorare a produsului datorată transportului.
- Cauze externe produsului, cum ar fi fluctuațiile sau defecțiunile de energie electrică.
- Utilizarea de materiale sau componente care nu corespund specificațiilor ViewSonic.
- Nerespectarea de către proprietar a unei întrețineri periodice a produsului, așa cum se menționează în Ghidul utilizatorului.
- Orice altă cauză care nu se referă la un defect al produsului.
- Deteriorarea cauzată de imagini statice (imobile) afișate pentru perioade lungi de timp (denumite și imagini de ardere).
- Software - orice software terț inclus cu produsul sau instalat de client.
- Hardware/accesorii/piese/componente - Instalarea oricăror echipamente, accesorii, componente sau piese consumabile neautorizate (de exemplu, lămpi pentru proiector).
- Deteriorarea sau abuzul stratului de acoperire de pe suprafața ecranului prin curățare necorespunzătoare, așa cum este descris în Ghidul utilizatorului produsului.
- Taxele pentru eliminarea, montarea și configurarea, inclusiv montarea pe perete a produsului.

Cum puteți obține servicii:

- Pentru informații despre acordarea de service în garanție, contactați asistența pentru clienți ViewSonic® (consultați pagina „Serviciul de relații clienți”). Va trebui să furnizați numărul de serie al produsului dvs.
- Pentru a obține service în garanție, vi se va cere să furnizați: (a) Bonul original de vânzare, (b) numele dvs., (c) adresa dvs., (d) o descriere a problemei și (e) numărul de serie al produsului.
- Luați sau expediați produsul, pregătit de transport, în containerul original, către un centru de service autorizat de către ViewSonic® sau la ViewSonic®.
- Pentru informații suplimentare sau numele celui mai apropiat centru de service ViewSonic®, contactați ViewSonic®.

Limitarea garanțiilor implicite:

Nu există garanții, exprese sau implicite, care se extind dincolo de descrierea conținută aici, incluzând garanția implicită de vandabilitate și adecvare pentru un anumit scop.

Excluderea daunelor:

Răspunderea ViewSonic este limitată la costul reparării sau înlocuirii produsului. ViewSonic® nu este responsabilă pentru:

- Deteriorarea altor bunuri cauzate de defecte ale produsului, daune datorate inconvenienței, incapacitatea utilizării produsului, pierderea timpului, pierderea profitului, pierderea oportunităților de afaceri, pierderea fondului comercial, interferența cu relațiile de afaceri sau alte pierderi comerciale, chiar dacă este informată cu privire la posibilitatea unor astfel de daune.
- Orice alte daune, fie incidentale, consecutive sau altele.
- Orice reclamație împotriva clientului de către orice altă parte.
- Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.

Efectul legilor de stat:

Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și puteți avea și alte drepturi, care variază de la un stat la altul. Unele state nu permit limitări ale garanțiilor implicite și/sau nu permit excluderea daunelor accidentale sau consecutive, astfel încât limitările și excluderile de mai sus pot să nu vi se aplice.

Vânzări în afara SUA și Canada:

Pentru informații despre garanție și pentru service pentru produsele ViewSonic® vândute în afara SUA și Canada, contactați ViewSonic® sau distribuitorul local ViewSonic®.

Perioada de garanție pentru acest produs în China continentală (Hong Kong, Macao și Taiwan sunt excluse) este supusă termenilor și condițiilor din cardul de garanție întreținere.

Pentru utilizatorii din Europa și Rusia, detalii complete despre garanție pot fi găsite la adresa: http://www.viewsonic.com/eu/ sub „Informații despre asistență/garanție”.

Șablon al condițiilor de garanție pentru afișaj în UG
VSC_TEMP_2007

Garanție limitată în Mexic

Afişaj ViewSonic®

Ce acoperă garanția:

ViewSonic® garantează că produsele sale nu prezintă defecte de material și de manoperă, în condiții de utilizare normală, în timpul perioadei de garanție. Dacă un produs se dovedește a fi defect în ceea ce privește materialele sau execuția în timpul perioadei de garanție, ViewSonic® va repara sau înlocui produsul cu un produs similar, ca unică alegere a sa. Produsul sau piesele de schimb pot include componente și accesorii restaurate sau recondiționate.

Cât timp este în vigoare garanția:

Afișajele ViewSonic sunt garantate pe o perioadă cuprinsă între 1 și 3 ani, în funcție de țara de unde ați achiziționat produsul, pentru toate componentele, inclusiv sursa de lumină și manopera, de la data achiziționării produsului de către primul consumator.

Pe cine protejează garanția:

Această garanție este valabilă numai pentru primul cumpărător.

Ceea ce garanția exclude sau nu acoperă:

- Orice produs al cărui număr de serie a fost defectat, modificat sau eliminat.
- Daune, deteriorări sau defecțiuni rezultate din:
  - » Accident, utilizare incorectă, neglijență, incendiu, apă, fulgere sau alte acte ale naturii, modificări, încercări de reparații neautorizate ale produsului sau nerespectarea instrucțiunilor furnizate împreună cu produsul.
  - » Cauze externe produsului, cum ar fi fluctuațiile sau defecțiunile de energie electrică.
  - » Utilizarea de consumabile sau componente care nu corespund specificațiilor ViewSonic®.
  - » Uzura normală.
  - » Orice altă cauză care nu se referă la un defect al produsului.
- Orice produs care prezintă o defecțiune cunoscută în mod obișnuit sub denumirea de „ardere a imaginii”, care rezultă atunci când o imagine statică este afișată pe produs pentru o perioadă lungă de timp.
- Costuri de întreținere, instalare, asigurare și configurare.

Cum puteți obține servicii:

Pentru informații despre acordarea de service în garanție, contactați asistența pentru clienți ViewSonic® (consultați pagina „Serviciul de relații clienți”, atașată). Va trebui să furnizați numărul de serie al produsului dvs., prin urmare, vă rugăm să înregistrați informațiile despre produs în spațiul furnizat mai jos la achiziția dvs. pentru utilizarea ulterioară. Vă rugăm să păstrați primirea dovezii de cumpărare pentru a vă susține solicitarea de garanție.

Pentru evidențele dvs.

Denumirea produsului: _____ Număr Model: _____

Număr document: _____ Număr de serie: _____

Data cumpărării: _____ Garanție extinsă? _____(D/N)

Dacă da, la ce dată expiră garanția? _____

- Pentru a obține service în garanție, vi se va cere să furnizați (a) bonul original de vânzare, (b) numele dvs., (c) adresa dvs., (d) o descriere a problemei și (e) numărul de serie al produsului.
- Duceți sau expediați produsul, în ambalajul original, la un centru de service ViewSonic® autorizat.
- Costurile de transport pentru produsele în garanție vor fi plătite de ViewSonic®.

Limitarea garanțiilor implicite:

Nu există garanții, exprese sau implicite, care se extind dincolo de descrierea conținută aici, incluzând garanția implicită de vandabilitate și adecvare pentru un anumit scop.

Excluderea daunelor:

Răspunderea ViewSonic® este limitată la costul reparării sau înlocuirii produsului. ViewSonic® nu este responsabilă pentru:

- Deteriorarea altor bunuri cauzate de defecte ale produsului, daune datorate inconvenienței, incapacitatea utilizării produsului, pierderea timpului, pierderea profitului, pierderea oportunităților de afaceri, pierderea fondului comercial, interferența cu relațiile de afaceri sau alte pierderi comerciale, chiar dacă este informată cu privire la posibilitatea unor astfel de daune.
- Orice alte daune, fie incidentale, consecutive sau altele.
- Orice reclamație împotriva clientului de către orice altă parte.
- Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.

Informații de contact pentru Serviciul de vânzări și autorizații (Centro Autorizado de Servicio) din Mexic:	
Numele, adresa producătorului și importatorilor: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	***Villahermosa:*** Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	***Veracruz, Ver.:*** CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua: Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	***Cuernavaca:*** Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	***Guadalajara, Jal.:*** SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco: GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	***Monterrey:*** Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	***Oaxaca, Oax.:*** CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail. gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembr Tijuana, Mexico	***FOR USA SUPPORT:*** ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com

ViewSonic®